

logitech

Logitech Reach

Verstelbare inhoudscamera voor het onderwijs en demonstreren van niet-digitale inhoud.



Deel zonder grenzen

Logitech Reach biedt de ultieme flexibiliteit en controle voor het delen van inhoud. Combineer horizontale en verticale bewegingen met de draaibare camerakop en schakel naadloos tussen de tafel- en presentatorweergave om nieuwe gezichtspunten te creëren en uw perspectief gemakkelijk te delen.

Kenmerken en voordelen

Levendige, scherpe video

Logitech Reach bouwt voort op de premium 1080p/60fps-videokwaliteit van de Logitech StreamCam, verbeterd met glasoptiek en slimme autofocus, zodat het publiek het gevoel krijgt dat ze erbij zijn.

Draaibare camera, unieke POV

Gebruikers kunnen de horizontale en verticale bewegingen combineren met de draaibare camerakop om nieuwe uitkijkpunten te creëren en de camera precies daar te bewegen waar hij nodig is.

Onafhankelijke verticale beweging

Met een druk op een eenvoudige, analoge knop kunnen gebruikers 4,3x verliesvrije zoom met autofocus inschakelen, waardoor het gemakkelijk wordt om het publiek te boeien met zelfs de kleinste details.

Moeiteloos en expansief lateraal beweging

Gebruikers pakken de cameraring vast en bewegen de camera met slechts één beweging langs het horizontale vlak, waardoor inhoud op een heldere, gestroomlijnde manier kan worden bekeken.

Plug-and-play-ervaring

Logitech Reach biedt een plug-and-play-ervaring via USB en kan worden gebruikt met de meeste computers en conferentie- of streamingplatforms, zodat individuen erop kunnen vertrouwen dat de camera 'gewoon werkt'.

Aanpasbaar aan uw ruimte

Werk in volledige desktopmodus door Logitech Reach op een tafel te plaatsen of schakel over naar een compacte opbergmodus en koppel deze met de onopvallende randklem. Van desktop tot compact, Reach schakelt gemakkelijk tussen modi en bases.

Vergroot uw bereik

Twee belangrijke mogelijkheden om uw portfolio te laten groeien, uw bedrijf te vergroten en waarde te creëren voor uw klanten met Logitech Reach.

Onderwijs

Logitech Reach is ontworpen met docenten voor docenten, uniek het oplossen van de uitdagingen waarmee we vandaag de dag worden geconfronteerd leeromgevingen. Het vermogen om deel eenvoudig niet-digitale inhoud met leerlingen binnen en buiten de klas helpt docenten eenvoudig en effectief brengen hun expertise over tijdens het promoten leren en betrokkenheid van studenten.

Onderneming

Zakelijke klanten die presenteren digitale en niet-digitale inhoud voor training, show-and-tell en informatie heeft ook effectieve hulpmiddelen nodig. Reach lost de unieke uitdagingen op van het presenteren van inhoud, het leveren ervan een ongeëvenaarde ervaring zakelijke klanten eisen.





Plug and play

Logitech Reach is compatibel met de meeste gangbare besturingssystemen, streamingplatforms en apparaten.

macOS

Windows

chromeOS



Productinformatie

Artikelnummers:

- 960-001670 Logitech Reach Content Camera, Base Mount NAM, AP (excl. Japan)
- 960-001673 Logitech Reach Content Camera, Clamp Mount NAM, AP (excl. Japan)
- 960-001684 Logitech Reach Content-camera, basismontage Europa
- 960-001685 Logitech Reach Content Camera, klembevestiging Europa

Adviesprijs:

- US: \$349.99 / CAD \$469.99
- Europe: €399 / GBP £349
- EM - AMECA: \$469
- AUS: \$599.95 / NZ \$679.95

Aanpasbare montage



Met basisbevestiging



Met klembevestiging

Wat is het verschil?

Gespecialiseerde desktopcamera's, gemonteerde smartphones en externe camera's hebben vaak vaste of beperkte gezichtspunten. Ze hebben tijd nodig om te herpositioneren; vooral desktopcamera's waarbij presentatoren inhoud en objecten rond de camera moeten verplaatsen.

De Logitech Reach biedt een flexibel, volledig bewegingsbereik. Met zijdelingse en verticale beweging en een draaibare kop maakt Logitech Reach een snelle herpositionering mogelijk, zodat presentatoren in de flow blijven.

Waarom het uitmaakt

Er wordt geschat dat een typisch klaslokaal meer dan

2,000

keer per jaar wordt onderbroken. Verstoringen kunnen resulteren in het verlies van 10-20 dagen lestijd.²

¹ EdWeek Research Center conducted the survey in the summer of 2022. Surveyover 1000 participants.

² Kraft, M.A., & Monti-Nussbaum, M. (2021). Het grote probleem met kleine onderbrekingen in het leren in de klas. AERA geopend.