

logitech

Logitech Reach

Justerbar innehållskamera för undervisning och demonstration av icke-digitalt innehåll.



Dela utan gränser

Logitech Reach ger den ultimata flexibiliteten och kontrollen av innehållsdelen. Kombinera horisontella och vertikala rörelser med kamerans vridbara huvud och växla sömlöst mellan bords- och presentatörsvy för att skapa nya utsiktspunkter och enkelt dela ditt perspektiv.

Funktioner och Fördelar

Levande, skarp video

Logitech Reach bygger på Logitech StreamCams premium 1080p / 60fps videokvalitet förbättrad med glasoptik och smart autofokus för att få publiken att känna att de är där.

Pivoterande kamera, unik POV

Användare kan kombinera de horisontella och vertikala rörelserna med det svängbara kamerahuvudet för att skapa nya utsiktspunkter och flytta kameran till exakt där den behövs.

Oberoende vertikal rörelse

Med ett tryck på en enkel, analog knapp möjliggör användarna 4,3x förlustfri zoom med autofokus vilket gör det enkelt att fånga publiken med även de minsta detaljerna.

Bekväm och expansiv lateral rörelse

Användare tar tag i kameraringen och flyttar kameran längs det horisontella planet med bara en gest, vilket gör att innehållet kan ses på ett rent, strömlinjeformat sätt.

Plug and play-upplevelse

Logitech Reach erbjuder en plug and play-upplevelse över USB och kan användas med de flesta datorer och konferens- eller streamingplattformar, så att individer kan lita på att kameran "bara fungerar".

Anpassningsbar till ditt utrymme

Arbeta i fullt skrivbordsläge genom att placera Logitech Reach på ett bord eller växla till ett kompakt förvaringsläge och koppla ihop med den lågprofilerade kanklämman. Desktop för kompakt, Reach byter enkelt läge och bas.

Utöka din räckvidd

Två viktiga möjligheter att utöka din portfölj, öka din verksamhet och skapa värde för dina kunder med Logitech Reach.

Utbildning

Logitech Reach designades med pedagoger för pedagoger, unikt lösa dagens utmaningar lärande miljöer. Förmågan att enkelt dela icke-digitalt innehåll med elever i och utanför klassrummet hjälper pedagoger enkelt och effektivt förmedla sin expertis samtidigt som de marknadsför elevernas lärande och engagemang.

Företag

Företagskunder som presenterar digitalt och icke-digitalt innehåll för träning, visa-och-berätta och information behöver också effektiva verktyg. Reach löser de unika utmaningarna att presentera innehåll, leverera en oöverträffad upplevelse det företagskunder efterfrågar.





Plug and play

Logitech Reach är kompatibel med de flesta vanliga operativsystem, streamingplattformar och enheter.

macOS

Windows

chromeOS



Produktinformation

Artikelnummer:

960-001670 Logitech Reach Content Camera, Base Mount NAM, AP (excl. Japan)
 960-001673 Logitech Reach Content Camera, Clamp Mount NAM, AP (excl. Japan)
 960-001684 Logitech Reach Content Camera, Base Mount Europe
 960-001685 Logitech Reach Content Camera, Clamp Mount Europe

MSRP:

US: \$349.99 / CAD \$469.99
 Europe: €399 / GBP £349
 EM - AMECA: \$469
 AUS: \$599.95 / NZ \$679.95

Anpassningsbar montering



Med basfäste



Med klämfäste

Vad är skillnaden?

Specialiserade skrivbordskameror, monterade smarta telefoner och externa kameror har ofta fasta eller begränsade synpunkter. De kräver tid att omplacera; speciellt stationära kameror som kräver att presentatörer flyttar innehåll och föremål runt kameran.

Logitech Reach erbjuder flexibel, full rörelseomfång. Med lateral och vertikal rörelse och ett vridbart huvud möjliggör Logitech Reach snabb ompositionering för att hjälpa presentatörer att hålla sig i flödet.

Varför det spelar roll

Det uppskattas att ett typiskt klassrum avbryts mer än

2,000

gångar per år. Dessa avbrott kan resultera i förlust av 10-20 dagars undervisningstid.²

¹ EdWeek Research Center conducted the survey in the summer of 2022. Surveyover 1000 participants.

² Kraft, M. A., & Monti-Nussbaum, M. (2021). Det stora problemet med små avbrott i klassrummets lärande. AERA Open.