



Digitalprojektor

# Benutzerhandbuch

Portable Entertainment Serie | GS2

V 2.01

# Copyright und Haftungsausschluss

## Copyright

Copyright © 2020 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch die BenQ Corporation weder ganz noch auszugsweise und in keiner Form und mit keinem Hilfsmittel, weder elektronisch noch mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, von Hand oder auf sonstige Weise, aufgezeichnet, kopiert, übertragen, abgeschrieben, in Datenabrufsystemen gespeichert oder in andere Sprachen oder Maschinensprachen übersetzt werden.

Alle anderen Logos, Produkte oder Firmennamen, die in diesem Handbuch erwähnt werden, können eingetragene Warenzeichen oder Urheberrechte der entsprechenden Firmen sein und werden nur zu Informationszwecken verwendet.

Android™ ist eine Handelsmarke von Google LLC.

Die Bluetooth® Wortmarke und Logos sind eingetragene Warenzeichen der Bluetooth SIG, Inc. und die Verwendung dieser Marken durch die BenQ Corporation ist lizenziert.

iOS ist eine Handelsmarke oder eingetragene Handelsmarke von Cisco in den USA und anderen Ländern und wird unter Lizenz verwendet.

macOS® ist eine Handelsmarke von Apple Inc. und in den USA und anderen Ländern registriert.

USB-C™ ist eine Handelsmarke des USB Implementers Forum.

## Haftungsausschluss

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Des Weiteren behält sich die BenQ Corporation das Recht vor, den Inhalt dieser Publikation jederzeit zu ändern, ohne dass BenQ Corporation dazu verpflichtet ist, dies bekanntgeben zu müssen. Dieses Benutzerhandbuch soll den Kunden stets die aktuellsten und genauesten Informationen bieten. Alle Inhalte können daher von Zeit zu Zeit ohne vorherige Ankündigung geändert werden. Bitte besuchen Sie <http://www.benq.com> für die aktuelle Version dieses Handbuchs.

## Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist ein Kaufnachweis erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Um Garantieleistungen zu erhalten, informieren Sie im Falle von Defekten sofort Ihren Händler, von dem Sie das Produkt erworben haben.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C und 40°C liegen, und die Höhenlage darf 2000 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter

BenQ ist nicht verantwortlich für die Inhalte der Webseiten oder von ähnlichen Ressourcen, die mit diesem Produkt verbunden sind, die durch Dritte gepflegt und geleitet werden. Die Bereitstellung von Links zu diesen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ direkte oder indirekte Garantien oder Zusicherungen über ihre Inhalte macht.

Inhalte von Drittanbietern oder vorinstallierte Dienste in diesem Produkt sind „wie gesehen“. BenQ gibt weder direkt noch indirekt eine Garantie für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass die Inhalte oder Dienste von Dritten präzise, effektiv, aktuell, legal oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für den Inhalt oder die Dienste, die von Dritten zur Verfügung gestellt werden, einschließlich ihrer Fahrlässigkeit.

Dienste von Dritten könnten vorübergehend oder dauerhaft gekündigt werden. BenQ übernimmt keine Gewähr oder Garantie, dass Inhalte oder Dienste von Dritten zu jeder Zeit in gutem Zustand sind, und haftet nicht für die Beendigung der genannten Inhalte und Dienste.

Darüber hinaus ist BenQ nicht an allen Transaktionen beteiligt, die Sie auf den Webseiten oder ähnlichen Ressourcen von Dritten durchführen.

Sie müssen sich an den Inhalt- oder Diensteanbieter bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten wenden.

# Inhaltsverzeichnis

|  |           |
|--|-----------|
| Copyright und Haftungsausschluss .....                                   | 2         |
| Copyright .....  | 2         |
| Haftungsausschluss.....  | 2         |
| Garantie .....   | 3         |
| Erklärung in Bezug auf Hyperlinks und Webseiten Dritter .....            | 3         |
| Lieferumfang .....   | 12        |
| Standardzubehör .....  | 12        |
| Einleitung .....   | 14        |
| Leistungsmerkmale .....  | 14        |
| Außenansicht des Projektors .....  | 16        |
| Ansicht der Vorderseite, Oberseite und linken Seite .....                | 16        |
| Ansicht der Rückseite und unteren Seite .....                            | 17        |
| Bedienelemente und Funktionen.....                                       | 18        |
| Bedienfeld.....  | 18        |
| Anschlüsse.....  | 19        |
| LED Anzeigen .....   | 20        |
| Fernbedienung.....   | 22        |
| Batterie der Fernbedienung aktivieren.....                               | 23        |
| Batterie der Fernbedienung austauschen.....                              | 24        |
| Effektive Reichweite der Fernbedienung .....                             | 25        |
| <b>BenQ Smart Control (Fernbedienung App) .....</b>                      | <b>25</b> |
| Installation der <b>BenQ Smart Control</b> App auf Ihrem Smartphone..... | 25        |

|   |    |
|---|----|
| Verwendung der <b>BenQ Smart Control</b> App .....                      | 27 |
| Installation .....  | 29 |
| Auswählen des Standortes .....  | 29 |
| Einstellen der bevorzugten Bildgröße für die Projektion .....           | 31 |
| Projektionsgröße .....  | 31 |
| Installation des Projektors auf einem Stativ (separat erhältlich) ..... | 33 |
| Bedienungen .....   | 34 |
| Installation des Drahtlos-Dongle .....                                  | 34 |
| Laden des Akkus .....   | 36 |
| Einschalten des Projektors .....  | 37 |
| Ausschalten des Projektors .....  | 42 |
| Einstellen des projizierten Bildes .....                                | 43 |
| Einstellen des Projektionswinkels .....                                 | 43 |
| Feinabstimmung der Bildschärfe .....                                    | 44 |
| Korrektur der Schrägprojektion .....                                    | 45 |
| <b>BenQ Launcher</b> .....  | 46 |
| Die <b>BenQ Launcher</b> Startbildschirm .....                          | 46 |
| Steuerung auf der <b>BenQ Launcher</b> Startbildschirm .....            | 47 |
| Verwendung des Quellmenüs .....   | 48 |
| Verwendung der App-Verknüpfungen .....                                  | 49 |
| Verwendung der <b>BenQ Launcher Einstellungen</b> Menüs .....           | 50 |
| Eingabe von Text .....  | 51 |
| Verbindungen .....  | 52 |
| Drahtlose Verbindungen .....  | 54 |
| Anschluss des Projektors an ein Drahtlosnetzwerk .....                  | 54 |

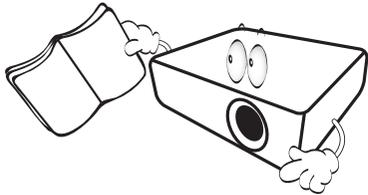
|   |     |
|---|-----|
| Drahtlose Projektion für iOS & macOS® .....                               | 57  |
| Drahtlose Projektion für Android™ .....                                   | 59  |
| Drahtlose Projektion für PC .....   | 61  |
| Drahtlos-Hotspot .....  | 63  |
| Kabelverbindungen .....   | 67  |
| Anschluss eines Geräts mit HDMI oder USB-C™ mit DisplayPort .....         | 67  |
| Anschluss eines Flashlaufwerks .....                                      | 70  |
| Media Player .....  | 71  |
| Bluetooth Verbindungen .....  | 79  |
| Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer ..... | 79  |
| Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher .....          | 82  |
| Navigation im <b>Einstellungen</b> Menü .....                             | 84  |
| Über das <b>Einstellungen</b> Menü .....                                  | 84  |
| Verwendung des <b>Einstellungen</b> Menüs .....                           | 86  |
| <b>Netzwerk</b> .....   | 87  |
| <b>Töne</b> .....   | 88  |
| <b>Bluetooth</b> .....  | 89  |
| <b>Bluetooth Lautsprechermodus</b> .....                                  | 90  |
| <b>Alle Apps</b> .....  | 91  |
| <b>Hotspot</b> .....  | 92  |
| <b>Info</b> .....   | 93  |
| <b>Bild</b> .....   | 94  |
| <b>Wandfarbe</b> .....  | 97  |
| <b>Autofokus</b> .....  | 98  |
| <b>Trapezkorrektur</b> .....  | 99  |
| <b>Bildschirmeinstellungen</b> .....                                      | 100 |
| <b>Datum &amp; Uhrzeit</b> .....  | 101 |
| <b>Sprache</b> .....  | 102 |
| <b>Tastatur</b> .....   | 103 |
| <b>Kindersicherung</b> .....  | 104 |

|  |     |
|--|-----|
| <b>Installation</b> .....                | 106 |
| <b>Akku</b> .....                        | 108 |
| <b>Andere Einstellungen Menü</b> .....   | 109 |
| <b>Systemstarts</b> .....                | 109 |
| <b>Letzte Apps</b> .....                 | 110 |
| <b>BenQ Smart Control</b> .....          | 111 |
| <b>System-Update</b> .....               | 112 |
| <b>Wartung</b> .....                     | 114 |
| <b>Pflege des Projektors</b> .....       | 114 |
| Objektivlinse reinigen .....             | 114 |
| Lagerung des Projektors .....            | 114 |
| Transportieren des Projektors.....       | 115 |
| Verlängerung der LED Betriebsdauer ..... | 115 |
| <b>Fehlerbehebung</b> .....              | 117 |
| <b>Technische Daten</b> .....            | 121 |
| Daten des Projektors .....               | 121 |
| Abmessungen.....                         | 125 |
| Timingtabelle.....                       | 126 |
| Unterstützte Dateiformate.....           | 128 |

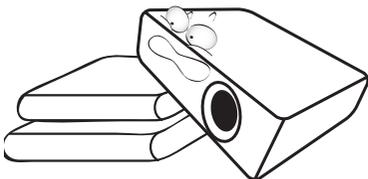
# Wichtige Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Normen für Sicherheit bei Geräten der Informationstechnologie erfüllt. Um die Sicherheit dieses Produktes zu gewährleisten, müssen Sie jedoch die in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen befolgen.

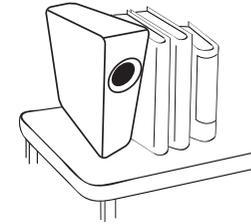
1. Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Benutzerhandbuch sorgfältig durch. Bewahren Sie das Handbuch an einem sicheren Ort auf, um später darin nachschlagen zu können.



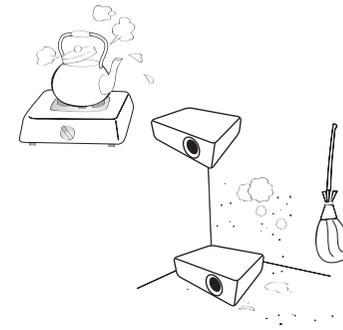
2. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.
  - Stellen Sie den Projektor nicht auf einen wackligen Wagen, Ständer oder Tisch, da er sonst herunterfallen und beschädigt werden kann.
  - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.
  - Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad (nach links/rechts) bzw. 15 Grad (nach vorne/hinten).



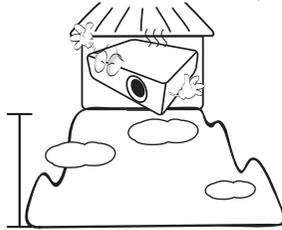
3. Stellen Sie den Projektor nicht senkrecht auf eine Seite. Der Projektor kann umfallen und beschädigt werden oder es kann zu Verletzungen kommen.



4. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Orten auf:
  - Orte mit unzureichender Belüftung oder unzureichendem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
  - Orte mit sehr hohen Temperaturen, z. B. in Kraftfahrzeugen mit verschlossenen Fenstern und Türen.
  - Orte mit sehr hoher Luftfeuchtigkeit oder hoher Konzentration von Staub und Zigarettenrauch. Hierdurch können optische Bauteile verunreinigt, die Lebensdauer des Projektors verringert und das Bild verdunkelt werden.



- Orte in der Nähe von Feuermeldern.
- Orte mit Temperaturen über 40°C/104°F.
- Orte in einer Höhe von über 2000 m (6562 Fuß).

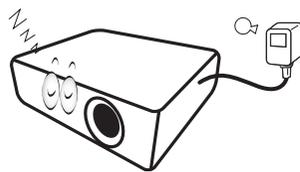


5. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen, während der Projektor eingeschaltet ist (dies gilt auch für den Energiesparmodus).

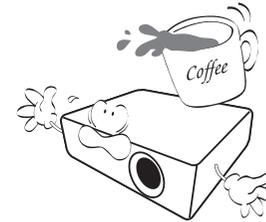
- Legen Sie keine Gegenstände auf den Projektor.
- Stellen Sie diesen Projektor nicht auf eine Decke, auf Bettzeug oder auf eine andere weiche Oberfläche.



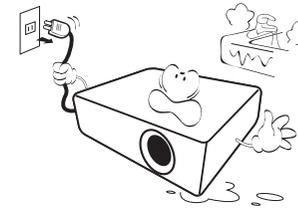
6. An Orten, an denen die Spannung der Hauptstromversorgung um  $\pm 10$  Volt schwanken kann, sollten Sie den Projektor über einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (UPS) je nach Bedingungen vor Ort anschließen.



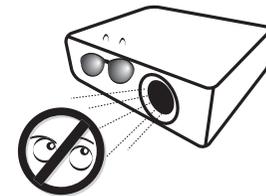
7. Treten Sie nicht auf den Projektor, und stellen Sie nichts auf das Gerät.



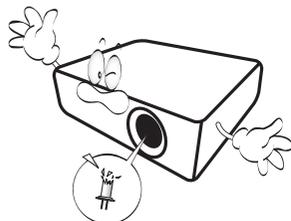
8. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten über dem Projektor verschüttet werden, wird seine Garantie ungültig. Wenn Flüssigkeit in den Projektor eindringt, trennen Sie das Netzkabel von der Netzsteckdose, und setzen Sie sich mit BenQ in Verbindung, um den Projektor reparieren zu lassen.



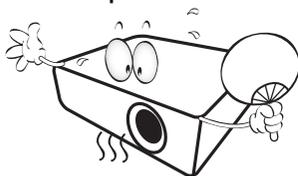
9. Blicken Sie während des Betriebs nicht direkt in die Projektorlinse. Ihre Augen können dabei verletzt werden.



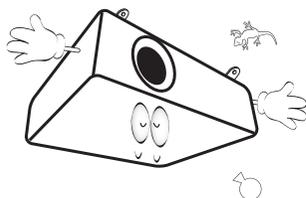
10. Benutzen Sie die Projektorlampe nicht über die angegebene Betriebsdauer der Lampe hinaus. Die Nutzung von Lampen über die angegebene Betriebsdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerschlagen führen.



11. Die Lampe wird während des Betriebs extrem heiß. Lassen Sie bei einem Lampenwechsel zunächst den Projektor ca. 45 Minuten lang abkühlen, bevor Sie das Lampenelement entfernen.

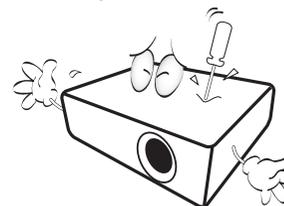


12. Der Projektor kann Bilder auf dem Kopf anzeigen, so dass er auch an der Decke montiert werden kann.



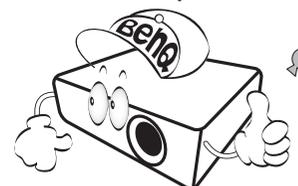
13. Versuchen Sie niemals, den Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Gerätes stehen Teile unter Spannung. Der Kontakt mit diesen Teilen kann zu lebensgefährlichen Verletzungen führen.

Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



- ! Bewahren Sie die Originalverpackung für den Fall auf, dass Sie das Produkt später einmal versenden müssen. Wenn Sie den Projektor nach der Verwendung einpacken möchten, stellen Sie die Projektionslinse auf eine geeignete Position ein, stülpen Sie den Linsenschutz über die Linse, und verstauen Sie Linsenschutz und Projektor so, dass es während des Transports zu keinen Schäden kommen kann.

14. Wenn eine Reparatur erforderlich ist, lassen Sie den Projektor von einem qualifizierten Fachmann reparieren.



## Kondensation

Bedienen Sie den Projektor auf keinen Fall sofort, nachdem er von einem kalten an einen warmen Ort gebracht wurde. Wenn der Projektor einem abrupten Temperaturwechsel ausgesetzt wird, kann es zu Kondensation an wichtigen Teilen im Innern kommen. Um zu vermeiden, den Projektor hierdurch zu beschädigen, sollten Sie ihn für mindestens 2 Stunden nach einem Temperaturwechsel nicht benutzen.

## Flüchtige Flüssigkeiten vermeiden

Verwenden Sie keine flüchtigen Flüssigkeiten wie z.B. Insektizide oder bestimmte Arten von Reinigungsmitteln in der Nähe des Projektors. Vermeiden Sie, dass Gegenstände aus Gummi oder Plastik den Projektor über einen längeren Zeitraum berühren. Diese Gegenstände können sonst Spuren auf der Oberfläche zurücklassen. Wenn Sie den Projektor mit einem chemisch behandelten Tuch reinigen, achten Sie auf die Sicherheitshinweise zur Reinigung.

## Entsorgung

Dieses Produkt enthält folgende Materialien, die für Mensch und Umwelt schädlich sind.

- Blei, das in Lötzinn enthalten ist.
- Quecksilber, das in der Lampe gebraucht wird.

Bevor Sie das Produkt und aufgebrauchte Lampen entsorgen, erkundigen Sie sich bei örtlichen Behörden nach den geltenden Vorschriften.



Die Abbildungen und Bilder in diesem Dokument dienen als Hilfestellung. Der Lieferumfang könnte je nach Region für das Produkt variieren.

# Lieferumfang

Packen Sie den Inhalt vorsichtig aus und prüfen Sie, ob die folgenden Teile vorhanden sind. Einige dieser Teile stehen u.U. je nach Lieferort nicht zur Verfügung. Erkundigen Sie sich am Kaufort.

## Standardzubehör



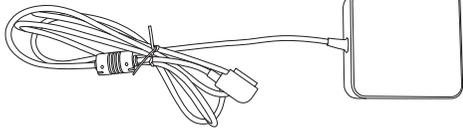
**GS2 Projektor**



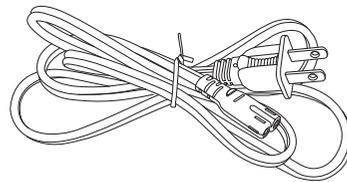
**Drahtlos-Dongle (WDR02U)**



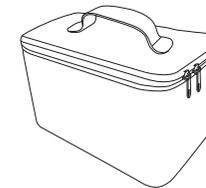
**Fernbedienung  
(mit einer CR2032 Batterie)**



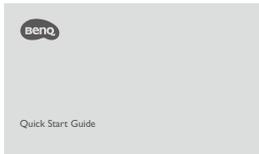
**Netzteil**



**Netzkabel**



**Tragetasche**



**Kurzanleitung**



**Behördliche Bestimmungen**



**Garantiekarte**



- Die Lampennutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise. Die tatsächlichen Produkteigenschaften und Technischen Daten können sich ohne Benachrichtigung ändern.
- Das Zubehör kann sich je nach Kaufort unterscheiden.
- Die Garantiekarte wird nur in bestimmten Regionen mitgeliefert. Erkundigen Sie sich darüber bei Ihrem Händler.
- Für das Netzteil muss sich die Netzsteckdose in der Nähe des Geräts befinden und leicht zugänglich sein.
- Verwenden Sie Originalzubehör, um die Kompatibilität zu gewährleisten.
- Der Steckertyp des Netzkabels kann je nach regionaler Anforderungen anders sein.

# Einleitung

## Leistungsmerkmale

- **Sofortige Drahtlose Projektion**

Entspannen Sie Ihre Hände und Augen, um einen Fernsehmarathon auf einem großen Bildschirm zu genießen. Wenn Sie einen Zugang zum Internet haben, können Sie den Bildschirm eines mobilen Geräts über den GS2 sofort wiedergeben. Mit dem GS2 können Sie sich einfach zurücklehnen, entspannen und einige wohlverdiente Auszeiten genießen.

- **Bluetooth® Lautsprechermodus**

Die stilvolle Unterhaltung Ihrer Freunde und Ihrer Familie mit dem GS2 ist ganz einfach. Mit der intelligenten Bluetooth 4.0 Verbindung können Sie den GS2 als Lautsprecher einstellen und Musik vom mobilen Gerät über ihn abspielen. Mit Bluetooth 4.0 werden Sie weniger Strom verbrauchen, da die Verbindung außer für die Übertragung wichtiger Daten zuverlässig und sicher ist. Sie können sich mit Ihren Geräten verbinden, ohne den GS2 Akku zu belasten.

- **Entwickelt mit Schutz vor äußeren Einflüssen**

Der GS2 ist nach IPX2-Standard gegen Nässe, Wasseraustritt und Staub aus der Luft zertifiziert. Außerdem verfügt er über eine weiche Gummioberfläche, die einem Sturz von 1 Meter auf den Boden standhält.

- **Schutz für Kinderaugen**

Während die LED-Reflexionsleuchte des GS2 Kindern ein farbenfrohes, großes Bild mit wenig blauem Licht bietet, passt die LumiExpert™ Technologie spontan die Leistungsstufen des Projektionslichts an, um ein optimales Seherlebnis in verschiedenen Umgebungen zu schaffen. Darüber hinaus schaltet der automatische Lichtabschaltensor das LED-Licht automatisch aus, wenn er Objekte innerhalb von 30 Zentimetern vor dem Projektor erkennt, um zu verhindern, dass das LED-Licht bei unbeabsichtigten Annäherungen und Blicken in die Augen gelangt.

- **Magnetische DC-Eingangskabel Verbindung**

Der GS2 sichert das DC-Eingangskabel mit Magneten am Projektor. Im Innen- oder Außenbereich verhindert das magnetische DC-Eingangskabel Verbindungsdesign, dass die Benutzer und Projektoren über das Kabel stolpern und fallen.

- **Kindersicherung**

Der GS2 verfügt über Einstellungen, die Eltern helfen, ihre Kinder zu schützen, u.B. ein Elterntimer, der Kinder vor übermäßiger Nutzung schützt, und Sicherheitsfunktionen für die drahtlose Projektion, die sie daran hindern, auf ungeeignete Online Inhalte zuzugreifen.

- **Medienwiedergabe über USB Typ C™ DisplayPort**

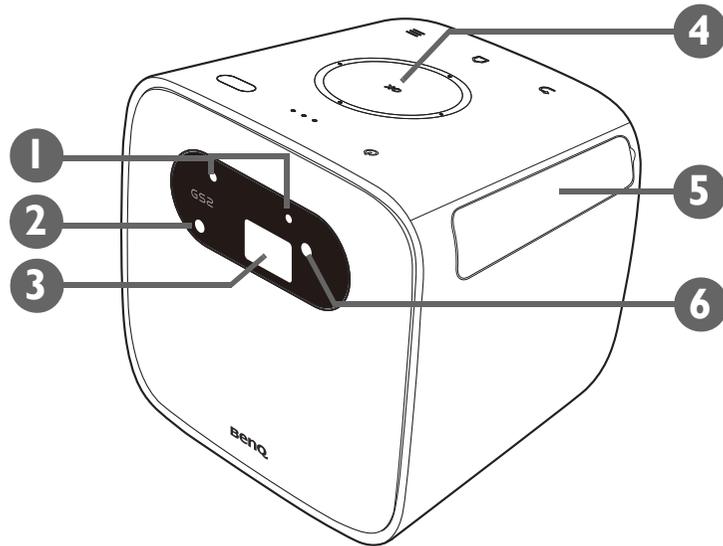
Der GS2 verfügt über einen USB-C™ DisplayPort, der sowohl die Strom- als auch die Datenübertragung unterstützt. Er ermöglicht Ihnen auch, die Bildschirme von Smartphones, Tablets und Laptops zu projizieren, welche die USB Typ-C™ DisplayPort Schnittstelle unterstützen. Sobald ein USB Typ-C™ Gerät über ein USB-C™ Gen 3.1 Kabel mit dem GS2 verbunden ist, können Sie Videos auf einem großen Bildschirm genießen und gleichzeitig Ihre Geräte aufladen.

- **Tragbarer Media Player**

Der GS2 unterstützt eine maximale 3-Stunden Projektion im Akkubetrieb und zwei leistungsstarke 2-W Kammerlautsprecher. Sie können ihn überall hin mitnehmen, um den Spaß ohne die Mühe von Netzteilen und verschiedenen Kabeln zu teilen. Er kann auch als Bluetooth Lautsprecher genutzt werden, damit Sie Ihre Lieblingsmusik jederzeit genießen können.

# Außenansicht des Projektors

## Ansicht der Vorderseite, Oberseite und linken Seite



### 1. Sensoren zur automatischen Lichtabschaltung

Schaltet die LED-Lichtquelle automatisch aus, wenn ein Objekt in einem Abstand von 30 Zentimetern (11,8 Zoll) vor dem Projektor für mehr als 1 Sekunde erfasst wird.

### 2. Autofokus Kamera

### 3. Projektionslinse

### 4. Bedienfeld (siehe [Bedienfeld auf Seite 18](#) für weitere Einzelheiten.)

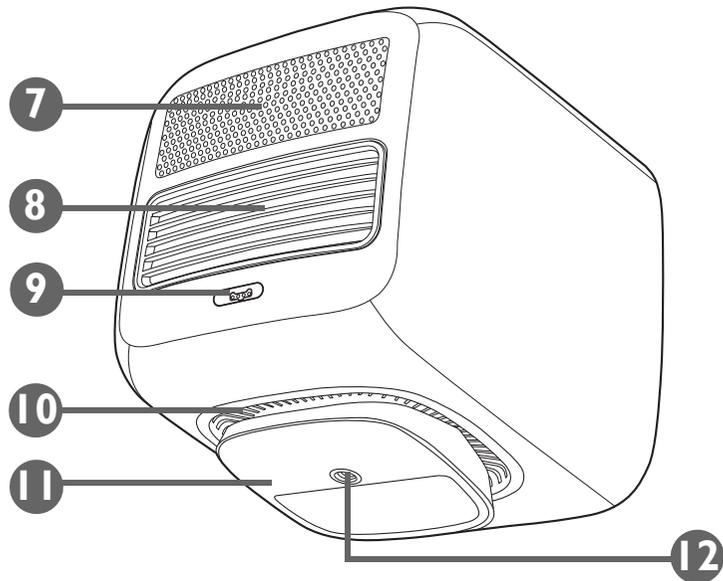
### 5. E/A-Abdeckung (Siehe [Anschlüsse auf Seite 19](#) für Einzelheiten.)

Klappen Sie die Aussparung auf der rechten Seite auf, um auf die Ein-/Ausgangsanschlüsse zuzugreifen.

### 6. IR-Sensor auf Vorderseite

## Ansicht der Rückseite und unteren Seite

Siehe [Verbindungen auf Seite 52](#) für Einzelheiten zu den Anschlüssen.



### 7. Lautsprecher

### 8. Hintere Lüftungsöffnung

### 9. Netzteilanschluss



Verwenden Sie bitte nur das gelieferte Netzteil, um mögliche Gefahren, z.B. Stromschlag und Feuer, zu vermeiden.

### 10. Untere Lüftungsöffnung

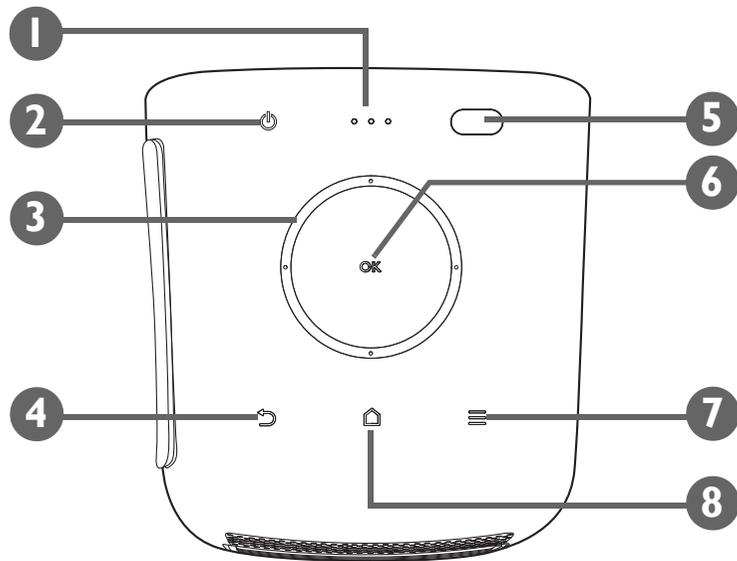
### 11. Verstellbarer Ständer

### 12. Stativgewinde

Zur Befestigung einer Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ. Siehe [Installation des Projektors auf einem Stativ \(separat erhältlich\) auf Seite 33](#) für weitere Einzelheiten.

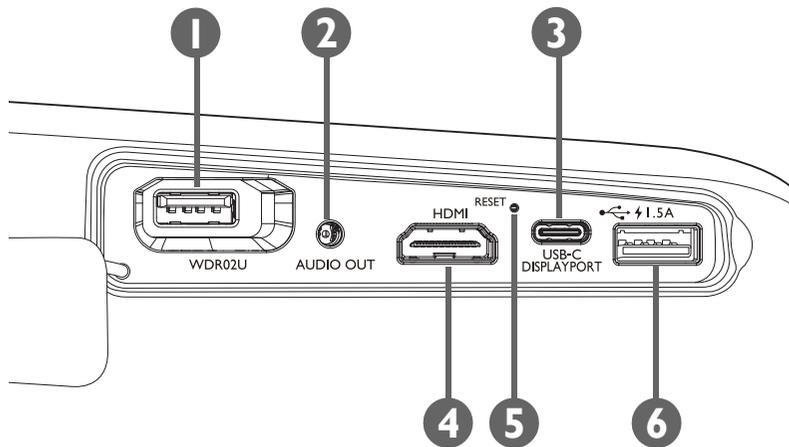
# Bedienelemente und Funktionen

## Bedienfeld



1. **LED-Anzeigen (Siehe [LED Anzeigen auf Seite 20](#) für weitere Einzelheiten.)**
2. **⏻ Netztaste**  
Schaltet den Projektor ein und aus. Siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 37](#) für weitere Einzelheiten.
3. **Richtungstasten (links, rechts, oben, unten)**  
Wird verwendet, um die gewünschten Menüpunkte auszuwählen und Einstellungen vorzunehmen.
4. **↩ Zurück-Taste**  
Zurückkehr zur vorherigen Ebene.
5. **Umgebungslichtsensor und hinterer IR-Sensor**
6. **OK Taste**  
Zur Bestätigung der Auswahl im **BenQ Launcher** Menü.
7. **☰ Menütaste**  
Ruft das **BenQ Launcher** Einstellungsmenü auf.
8. **🏠 Starttaste**  
Mit dieser Taste rufen Sie das **BenQ Launcher** Startmenü auf.

# Anschlüsse



## 1. Drahtlos-Dongle Anschluss

Stecken Sie den BenQ WDR02U USB Drahtlos-Dongle ein, um drahtlose und Bluetooth Verbindungen zu ermöglichen. Siehe [Installation des Drahtlos-Dongle auf Seite 34](#) für weitere Einzelheiten.



Der Projektor unterstützt nur dann drahtlose und/oder Bluetooth Verbindungen, wenn der Drahtlos-Dongle in diesem Steckplatz installiert ist.

## 2. 3,5" Audioausgangsbuchse

Wird zum Anschluss von Kopfhörern, Lautsprechern und anderen Geräten zur Übertragung von Audio verwendet.

## 3. USB-C™ Anschluss

Wird verwendet, um Geräte mit DisplayPort-Funktionalität anzuschließen, um Videos vom Gerät oder von Flashlaufwerken zu projizieren oder um auf dem Gerät gespeicherte Medien zu projizieren/übertragen.

## 4. HDMI 1.4a Anschluss

Wird zum Anschluss von Videoquellen verwendet, welche die HDMI-Schnittstelle unterstützen.

## 5. Werkseinstellungstaste

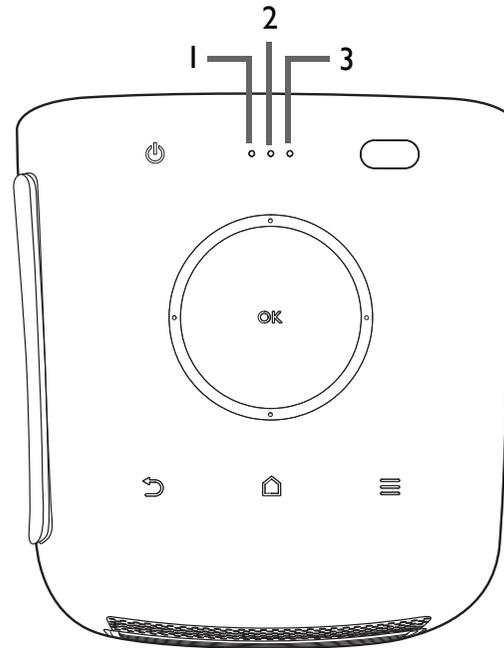
Setzen Sie ein Instrument mit feiner Spitze ein, um das Ausschalten des Projektors zu erzwingen.

## 6. USB 2.0 Anschluss

Für den Anschluss eines USB-A Speichergeräts zur Projektion/zum Senden von auf dem Gerät gespeicherten Medien. Sie können auch eine drahtlose Tastatur/Maus über diesen USB-Anschluss anschließen.

# LED Anzeigen

Auf der Oberseite des Projektors befinden sich eine rot/grüne LED (LED 1) und zwei grüne LEDs (LED 2 und LED 3).



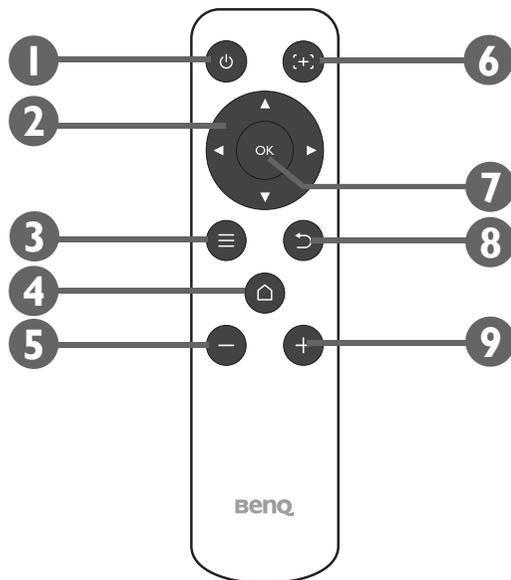
In der folgenden Tabelle finden Sie Definitionen für verschiedene LED Verhalten.

| Situation              | Status                           | LED 1            |        | LED 2            |        | LED 3            |        |
|------------------------|----------------------------------|------------------|--------|------------------|--------|------------------|--------|
|                        |                                  | LED Verhalten    | Schema | LED Verhalten    | Schema | LED Verhalten    | Schema |
| Aufladung mit Netzteil | Batterie wird aufgeladen         | Grün - blinkend  |        | Grün - blinkend  |        | Grün - blinkend  |        |
|                        | Batterie Aufladung abgeschlossen | Grün - leuchtend |        | Grün - leuchtend |        | Grün - leuchtend |        |

| Situation                   | Status   | LED 1                       |        | LED 2            |        | LED 3            |        |
|-----------------------------|--|-----------------------------|--------|------------------|--------|------------------|--------|
|                             |  | LED Verhalten               | Schema | LED Verhalten    | Schema | LED Verhalten    | Schema |
| Akkumodus                   | Akkukapazität < 5%                               | N/A                         |        | N/A              |        | N/A              |        |
|                             | Akkukapazität < 16%                              | Rot - leuchtend             |        | N/A              |        | N/A              |        |
|                             | Akkukapazität = 16 - 33%                         | Grün - leuchtend            |        | N/A              |        | N/A              |        |
|                             | Akkukapazität = 33 - 66%                         | Grün - leuchtend            |        | Grün - leuchtend |        | N/A              |        |
|                             | Akkukapazität = 66 - 100%                        | Grün - leuchtend            |        | Grün - leuchtend |        | Grün - leuchtend |        |
| Bluetooth Lautsprechermodus | Bereit für Kopplung / Kopplung wird durchgeführt | Grün - blinkend             |        | N/A              |        | Grün - blinkend  |        |
|                             | Kopplung erfolgreich                             | Abhängig von Betriebsstatus |        |                  |        |                  |        |
| System-Update               | System-Update wird durchgeführt                  | Grün - blinkend             |        | Grün - blinkend  |        | Grün - blinkend  |        |
|                             | System-Update ist fehlgeschlagen                 | Rot - blinkend              |        | N/A              |        | N/A              |        |
| Fehler*                     | LED Fehler                                       | Rot - blinkend              |        | Grün - blinkend  |        | N/A              |        |
|                             | Lüfterfehler                                     | Rot - blinkend              |        | Grün - blinkend  |        | Grün - blinkend  |        |
|                             | Optischer Motor Temperaturfehler                 | Rot - leuchtend             |        | Grün - blinkend  |        | N/A              |        |
|                             | Akkutemperatur Fehler                            | Rot - leuchtend             |        | Grün - blinkend  |        | Grün - blinkend  |        |
|                             | Treiberplatine Fehler                            | Rot - leuchtend             |        | N/A              |        | Grün - blinkend  |        |

\*Starten Sie den Projektor neu, falls Fehler auftreten.

# Fernbedienung



## 1. ⏻ **Strom**

Schaltet den Projektor nach der ersten Inbetriebnahme aus und ein.



Nach der ersten Inbetriebnahme des Projektors über die Bedienfeldtaste kann der Projektor mit der Ein/Aus-Taste der Fernbedienung für spätere Einschaltungen aus- und eingeschaltet werden. Siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 37](#) für weitere Einzelheiten.

## 2. **Pfeiltasten (◀Links, ▶Rechts, ▲Auf, ▼Ab)**

Wird als Richtungspfeil verwendet, um die gewünschten Menüpunkte auszuwählen und Einstellungen vorzunehmen.

## 3. ≡ **Menü**

Ruft das **BenQ Launcher** Einstellungsmenü auf.

## 4. 🏠 **Start**

Mit dieser Taste rufen Sie das **BenQ Launcher** Startmenü auf.



Diese Taste ist nur aktiv, wenn sich der Projektor im **BenQ Launcher** Modus befindet.

## 5. — **Leiser**

Hiermit können Sie die Projektorlautstärke verringern.

## 6. ✂ **Fokus/Maus Cursor**

Kurz auf diese Taste drücken, um den Autofokus zu starten; lange Drücken, um den Mauscursor zu aktivieren.

## 7. **OK**

Zur Bestätigung der Auswahl im **BenQ Launcher** Menü.

## 8. ↶ **Zurück**

Zur Rückkehr zur vorherigen Menü.

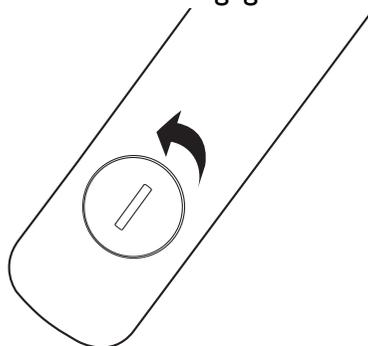
## 9. + **Lauter**

Hiermit können Sie die Projektorlautstärke erhöhen.

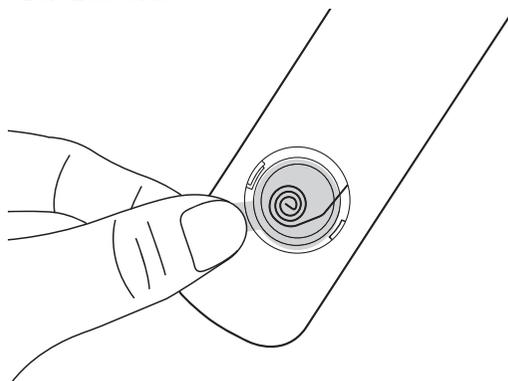
## Batterie der Fernbedienung aktivieren

Bevor Sie die Fernbedienung verwenden können, müssen Sie zuerst den durchsichtigen Kunststoffaufkleber zwischen der Batterie und dem Kontakt auf der Fernbedienung entfernen.

1. Verwenden Sie ein Instrument mit flacher Spitze, um den Batteriedeckel gegen den Uhrzeigersinn in die entriegelte Position zu drehen.



2. Entfernen Sie die Batterieabdeckung von der Fernbedienung.
3. Ziehen und entfernen Sie den Kunststoffaufkleber der Batterie.



4. Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf die Fernbedienung und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn in die verriegelte Position.

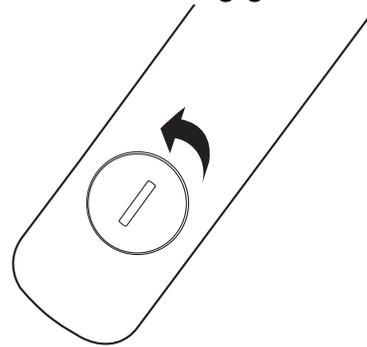
---

 Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.

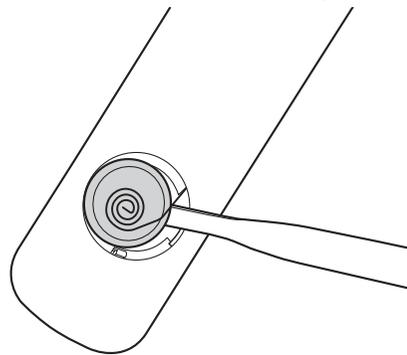
---

## Batterie der Fernbedienung auswechseln

1. Verwenden Sie ein Instrument mit flacher Spitze, um den Batteriedeckel gegen den Uhrzeigersinn in die entriegelte Position zu drehen.



2. Entfernen Sie die Batterieabdeckung von der Fernbedienung.
3. Entfernen Sie die leere Batterie vorsichtig von der Unterseite der Rückhaltevorrichtung und schieben Sie sie aus der Fernbedienung heraus.



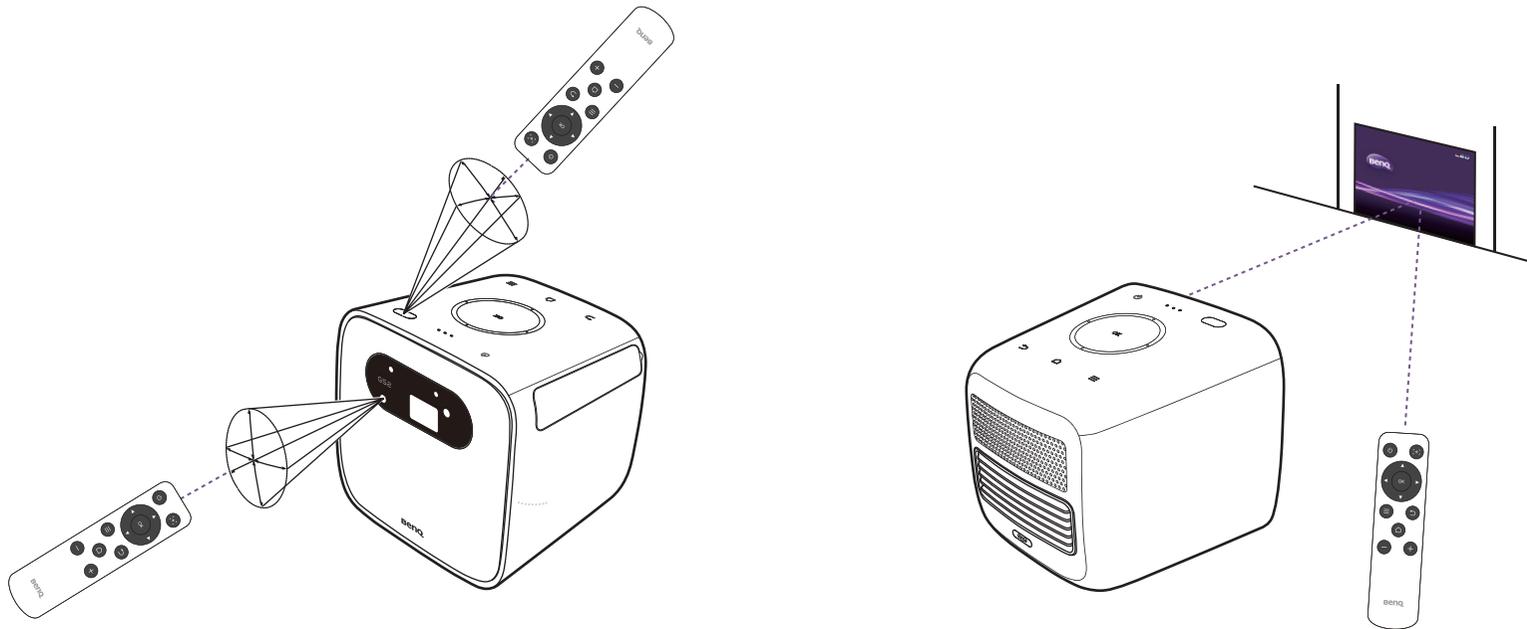
4. Schieben Sie die neue Batterie in ihre Position unter der Rückhaltevorrichtung.
5. Setzen Sie den Batteriefachdeckel wieder auf die Fernbedienung und drehen Sie ihn im Uhrzeigersinn in die verriegelte Position.

- 
- Setzen Sie die Fernbedienung und die Batterien nicht extremer Hitze oder hoher Luftfeuchtigkeit aus, wie z.B. in einer Küche, einem Bad, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Auto.
  - Verwenden Sie ausschließlich Batterien vom selben Typ oder gleichwertige, vom Batteriehersteller empfohlene Modelle.
  - Entsorgen Sie Altbatterien gemäß den Hinweisen des Herstellers und den örtlich geltenden Vorschriften.
  - Werfen Sie Batterien niemals ins Feuer. Es besteht sonst Explosionsgefahr.
-

## Effektive Reichweite der Fernbedienung

Der Projektor verfügt über zwei IR-Fernbedienungssensoren. Einer befindet sich an der Vorderseite und der andere an der Oberseite des Projektors, beide mit einer Reichweite von 8 Metern (~26 Fuß) in einem Winkel von 30 Grad (links und rechts) und 20 Grad (oben und unten). Die Fernbedienung kann entweder direkt auf die IR-Sensoren an der Vorder- oder Oberseite des Projektors gerichtet oder durch Reflexion des IR-Signals von einer Wand verwendet werden.

Achten Sie darauf, dass es keine Gegenstände zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor am Projektor gibt.



## BenQ Smart Control (Fernbedienung App)

Das Einstellungsmenü enthält auch einen Link zur Installation der **BenQ Smart Control** App, mit dem Sie Ihr Smartphone in eine Fernbedienung verwandeln können, um den Projektor über Tasten und/oder Touch-Gesten zu steuern.

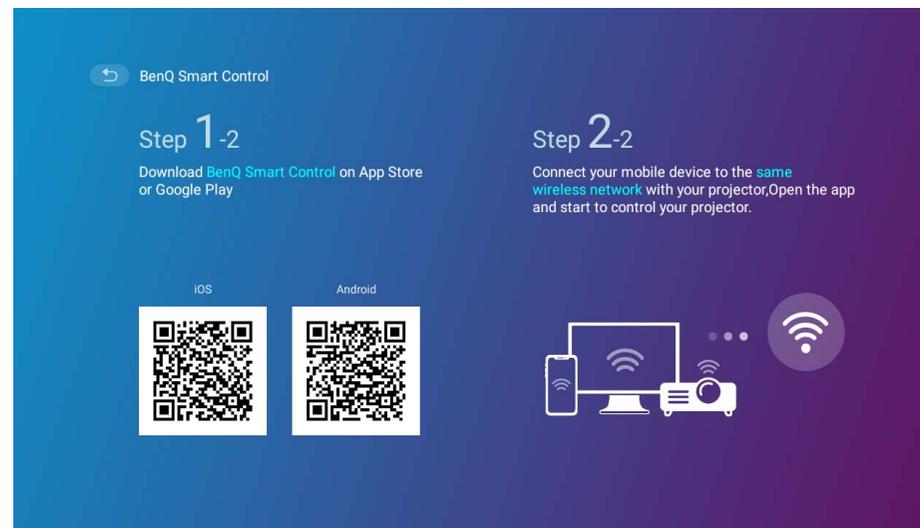
## Installation der BenQ Smart Control App auf Ihrem Smartphone

So installieren Sie die **BenQ Smart Control** App auf Ihrem Smartphone:

1. Stellen Sie sicher, dass Ihr Smartphone mit dem Internet verbunden ist.
2. Wählen Sie **BenQ Smart Control** im **Einstellung** Menü des **BenQ Launcher** Startbildschirms und drücken Sie dann auf **OK**.



3. Scannen Sie den QR-Code, der auf dem Projektor mit Ihrem Smartphone angezeigt wird. Dies öffnet einen Download-Link auf Ihrem Smartphone.



#### 4. Laden Sie **BenQ Smart Control** herunter und installieren Sie es auf Ihrem Smartphone.

 Bei einigen Smartphones müssen Sie möglicherweise zuerst im Einstellungsmenü Ihres Smartphones erlauben, Apps mit heruntergeladenen Installationsdateien zu installieren.

## Verwendung der **BenQ Smart Control** App

Um mit der Nutzung der **BenQ Smart Control** App zu beginnen:

### 1. Wählen Sie eine der folgenden Optionen:

- Verbinden Sie Ihr Smartphone mit dem gleichen drahtlosen Netzwerk wie das Ihres Projektors.
- Aktivieren Sie den drahtlosen Hotspot für Ihren Projektor und verbinden Sie Ihr Smartphone dann mit dem drahtlosen Hotspot des Projektors. Anweisungen zur Aktivierung des drahtlosen Hotspots für Ihren Projektor finden Sie unter [Hotspot auf Seite 92](#).

 Sie müssen entweder mit dem gleichen drahtlosen Netzwerk wie der Projektor oder dem drahtlosen Hotspot des Projektors verbunden sein, damit **BenQ Smart Control** richtig funktionieren kann.

### 2. Öffnen Sie die **BenQ Smart Control** App auf Ihrem Smartphone.

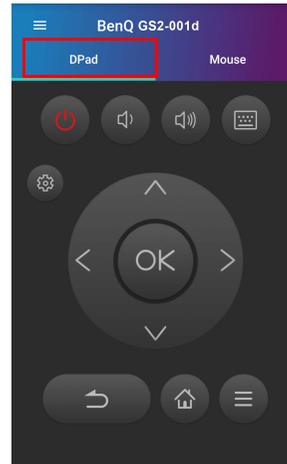
### 3. Wählen Sie den Projektor aus der **BenQ Smart Control** Geräteliste.



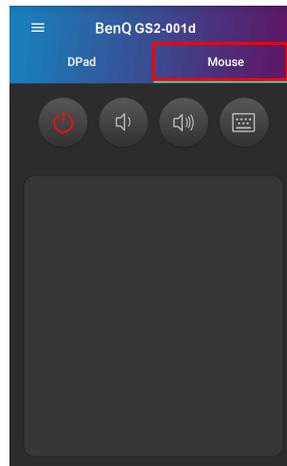
 Der Standardname für den Projektor lautet "BenQ GS2-xxxx", wobei die letzten vier Ziffern die letzten vier Ziffern seiner MAC-Adresse sind.

4. Wählen Sie eine der folgenden Methoden zur Verwendung von **BenQ Smart Control**:

- Tippen Sie auf **DPad**, um die vorkonfigurierten Schaltflächen in der App zum Steuern Ihres Projektors zu verwenden.



- Tippen Sie auf **Maus**, um Touch-Gesten auf Ihrem Smartphone zu verwenden, um den Cursor auf dem Projektor ähnlich wie bei einer Maus zu steuern.



# Installation

## Auswählen des Standortes

Bedenken Sie bitte Folgendes, bevor Sie sich für einen Installationsort für den Projektor entscheiden:

- Größe und Position der Leinwand
- Ort der Netzsteckdose
- Ort und Abstand zwischen Projektor und anderen Geräten
- Ort und Abstand zwischen Projektor und dem WLAN Access Point, oder bei Nutzung eines LAN-Kabels, dem Internet-Hub

Sie können den Projektor auf eine der folgenden Weisen installieren.

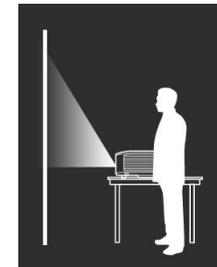
### 1. Tisch vorne:

Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe vor der Leinwand positioniert.

Diese Variante wird am häufigsten verwendet und ist für einen schnellen Auf- und Abbau am besten geeignet.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen:

**Installation > Projektor Installation > Tisch vorne**

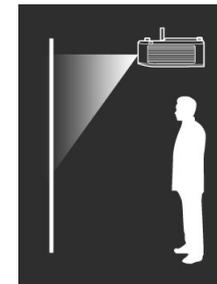


### 2. Decke vorne:

Bei diesem Standort ist der Projektor vor der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen:

**Installation > Projektor Installation > Decke vorne**



Der Projektor verfügt über keine Bauteile/Zubehör für die Deckenmontage. Wenn Sie von der Decke projizieren möchten, müssen Sie ihn an einem erhöhten Ort aufstellen.

### 3. Tisch hinten:

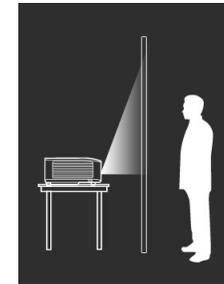
Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen:

**Installation > Projektor Installation > Tisch hinten**



Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich.



### 4. Decke hinten:

Bei diesem Standort ist der Projektor hinter der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt.

Schalten Sie den Projektor ein und wählen Sie die folgenden Einstellungen:

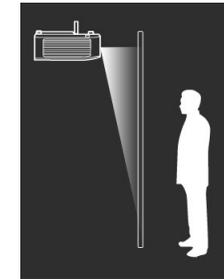
**Installation > Projektor Installation > Decke hinten**



Für diese Variante ist eine spezielle Leinwand für rückwärtige Projektion erforderlich.



Der Projektor verfügt über keine Bauteile/Zubehör für die Deckenmontage. Wenn Sie von der hinteren Decke projizieren möchten, müssen Sie ihn an einem erhöhten Ort aufstellen.

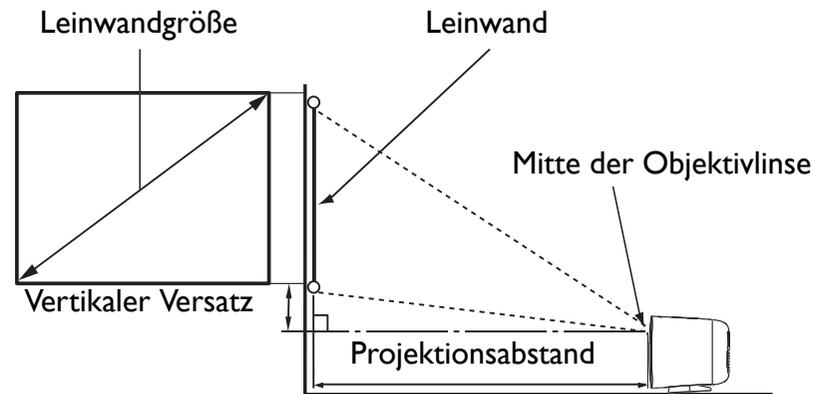


# Einstellen der bevorzugten Bildgröße für die Projektion

Die Größe des projizierten Bildes hängt vom Abstand zwischen Projektorlinse und Leinwand und dem Videoformat ab. Die Daten in der folgenden Tabelle basieren auf einem normalen Projektionsverfahren und nicht auf dem Ergebnis der Einstellung des Projektionswinkels (1-15 Grad).

## Projektionsgröße

Mithilfe der folgenden Abbildung und Tabellen können Sie den Projektionsabstand ermitteln.



| Leinwandgröße |      |        | Projektorabstand (mm) |              |
|---------------|------|--------|-----------------------|--------------|
| Diagonale     |      | H (mm) | B (mm)                | Durchschnitt |
| Zoll          | mm   |        |                       |              |
| 30            | 762  | 373    | 664                   | 864          |
| 35            | 889  | 436    | 775                   | 1007         |
| 40            | 1016 | 498    | 886                   | 1151         |
| 45            | 1143 | 560    | 996                   | 1295         |
| 50            | 1270 | 622    | 1107                  | 1439         |
| 55            | 1397 | 684    | 1218                  | 1583         |

| Leinwandgröße |      |        | Projektorabstand (mm) |              |
|---------------|------|--------|-----------------------|--------------|
| Diagonale     |      | H (mm) | B (mm)                | Durchschnitt |
| Zoll          | mm   |        |                       |              |
| 60            | 1524 | 747    | 1329                  | 1727         |
| 65            | 1651 | 809    | 1439                  | 1871         |
| 70            | 1778 | 871    | 1550                  | 2015         |
| 75            | 1905 | 933    | 1661                  | 2159         |
| 80            | 2032 | 996    | 1771                  | 2303         |
| 85            | 2159 | 1058   | 1882                  | 2447         |
| 90            | 2286 | 1120   | 1993                  | 2591         |
| 95            | 2413 | 1182   | 2104                  | 2735         |
| 100           | 2540 | 1245   | 2214                  | 2879         |

 Alle Werte sind lediglich Schätzungen und können von den tatsächlichen Abmessungen abweichen. Wenn Sie den Projektor bleibend installieren möchten, sollten Sie ihn selbst verwenden, um die Projektionsgröße, den Abstand und seine optischen Eigenschaften zu testen, bevor Sie die Installation durchführen. So können Sie die exakte Montageposition ermitteln, die sich am besten für Ihre Installation eignet.

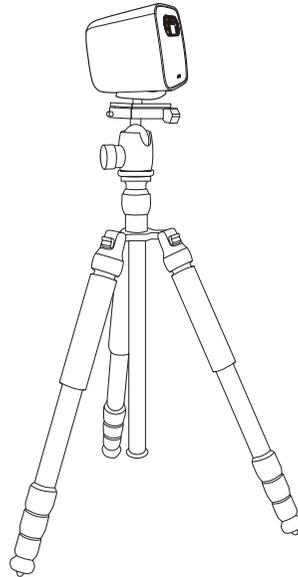
# Installation des Projektors auf einem Stativ (separat erhältlich)

Verwenden Sie eine Stativplatte zur Befestigung des Projektors auf einem Stativ:

1. Montieren Sie die Schnellwechselplatte des Stativs in das Stativgewinde des Projektors und ziehen Sie die Schraube der Platte an.



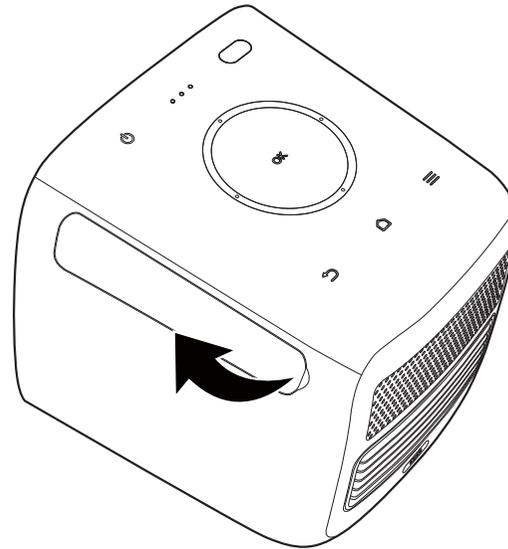
2. Setzen Sie den Projektor auf das Stativ.



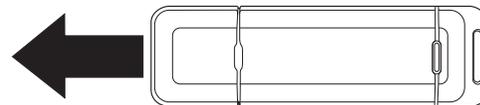
# Bedienungen

## Installation des Drahtlos-Dongle

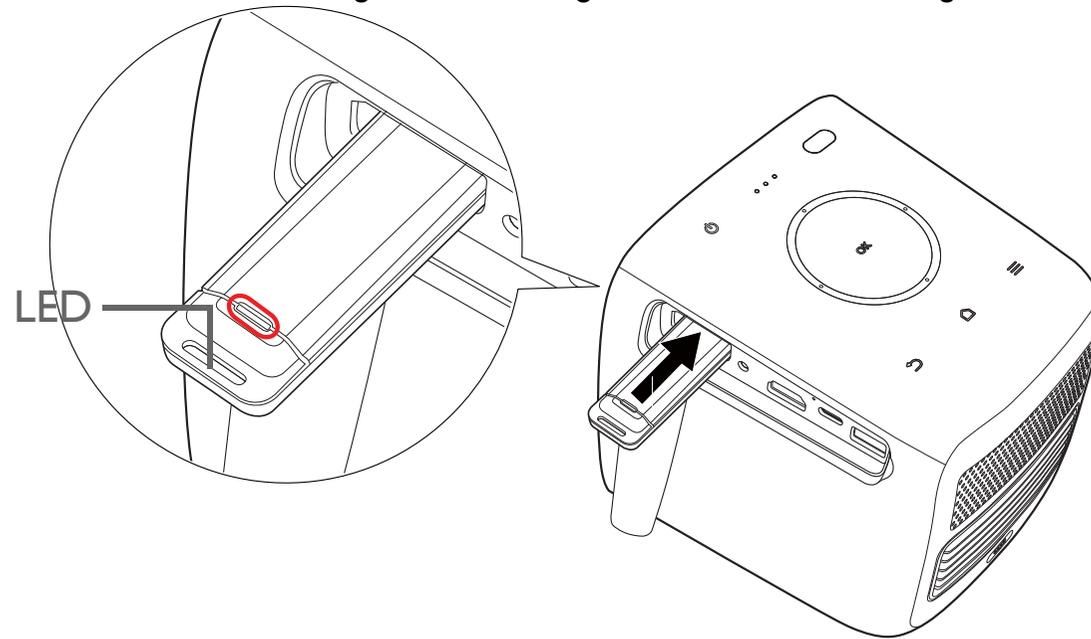
1. Nehmen Sie die E/A-Anschlussabdeckung ab.



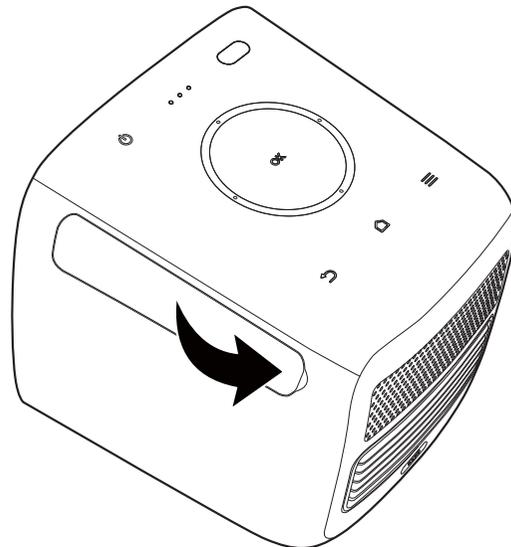
2. Entfernen Sie die Kappe vom mitgelieferten Drahtlos-Dongle (WDR02U).



3. Richten Sie den Dongle so aus, dass die LED des Dongle nach oben zeigt, und stecken Sie den Dongle dann in den Drahtlos-Dongle Anschluss.

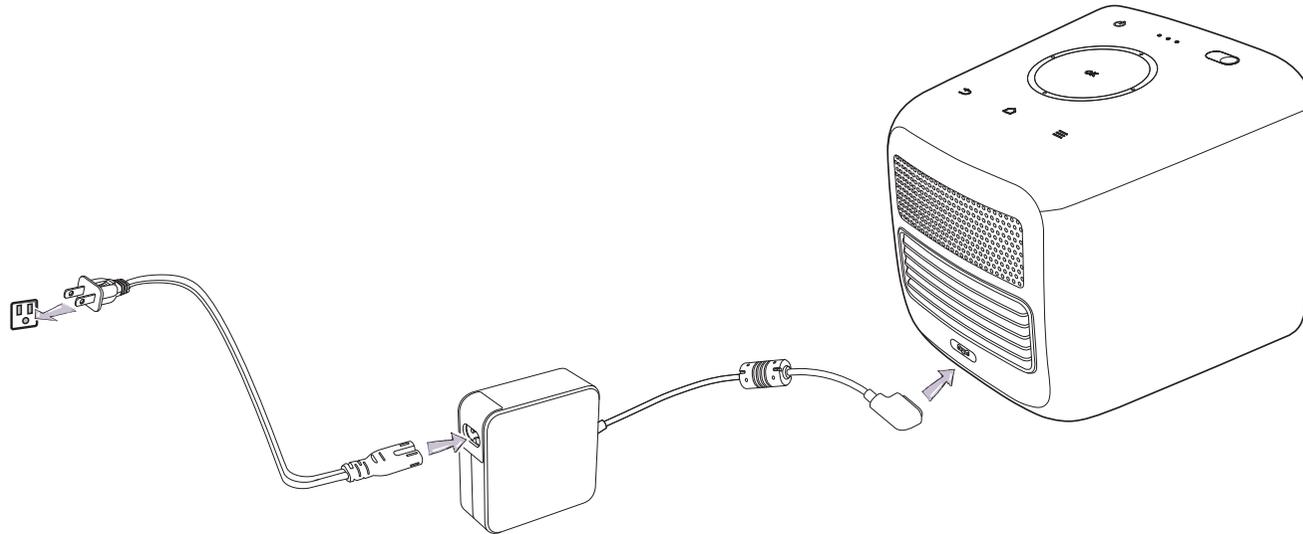


4. Bringen Sie die E/A-Anschlussabdeckung wieder an.

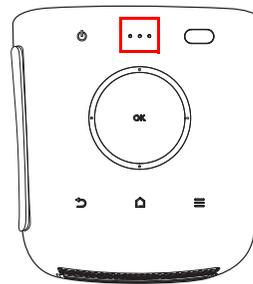


## Laden des Akkus

1. Schließen Sie das Stromkabel an das Netzteil an.
2. Richten Sie den Netzteilstecker auf den Netzteilanschluss des Projektors aus.
3. Laden Sie den Akku des Projektors auf, indem Sie das Netzkabel an eine Steckdose anschließen.



Die Strom LED-Anzeige leuchtet entsprechend ihrem Ladezustand auf. Für eine vollständige Ladung warten Sie, bis die Anzeige dauerhaft grün leuchtet (siehe [LED Anzeigen auf Seite 20](#) für weitere Informationen zum Verhalten der LEDs).



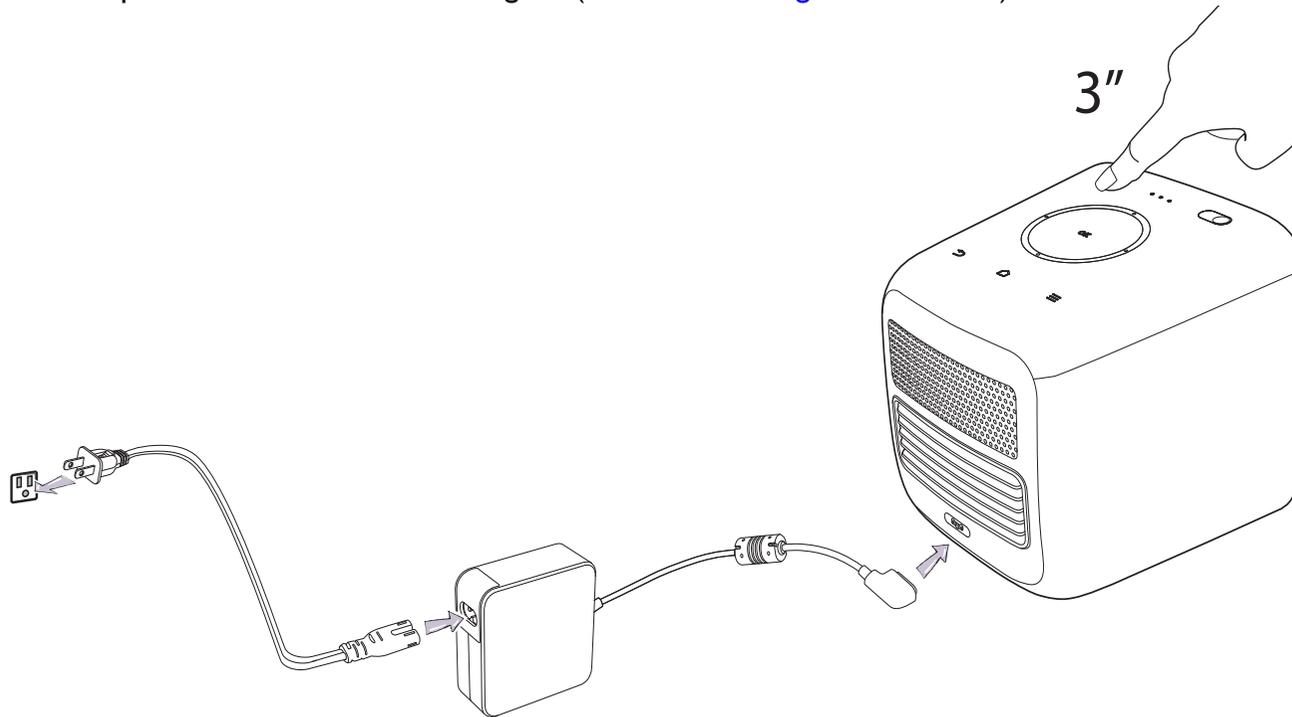
---

 Halten Sie den Akku auf mindestens 60% aufgeladen (3 Balken auf dem Akkustatussymbol), um eine erfolgreiche OTA-Aktualisierung zu gewährleisten.

---

# Einschalten des Projektors

1. Verbinden Sie den mitgelieferten Drahtlos-Dongle mit dem Drahtlos-Dongle Anschluss an der rechten Seite des Projektors. Siehe [Installation des Drahtlos-Dongle auf Seite 34](#) für weitere Einzelheiten.
2. Laden Sie den Akku auf oder versorgen Sie den Projektor wie unter [Laden des Akkus auf Seite 36](#) beschrieben mit Strom.
3. Halten Sie die Ein-/Aus-Taste  3 Sekunden lang gedrückt. Die LED-Anzeige am Projektor leuchtet nach Anschließen des Netzkabels grün auf und blinkt. Sie leuchtet dann entsprechend ihrer Ladeeinstellung auf (siehe [LED Anzeigen auf Seite 20](#)).



- 
-  Mit der Ein-/Aus-Taste auf der Fernbedienung kann der Projektor nicht eingeschaltet werden. Das Einschalten des Projektors kann nur über die Einschalttaste auf der Oberseite des Projektors erfolgen.
  - Wenn Sie den Projektor direkt mit Strom versorgen, verwenden Sie bitte das beiliegende Netzkabel, um mögliche Gefahren wie einen Stromschlag oder Feuer zu vermeiden.
- 

-  Drücken Sie die Ein-/Aus-Taste, um in den Energiesparmodus zu gelangen, wenn der Projektor eingeschaltet ist.
-

- Schließen Sie alle Videogeräte, die HDMI oder DisplayPort (Version 1.1 oder höher) oder ein Speichergerät unterstützen, an den USB-C™ oder USB-A Anschluss an der rechten Seite des Projektors an. Wenn Sie Videos über eine drahtlose Verbindung projizieren oder auf **BenQ Launcher** zugreifen möchten, müssen Sie keine Videogeräte anschließen.

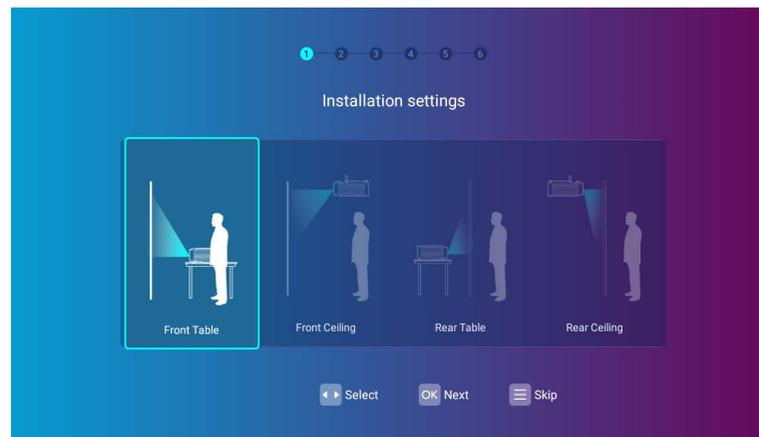
 Weitere Einzelheiten über die Verbindungsoptionen finden Sie unter [Verbindungen auf Seite 52](#).

- Die Lüfter werden in Betrieb genommen, und während der Aufwärmphase des Projektors wird ein Startbild angezeigt. Dieser Vorgang kann einige Minuten dauern. Während des Aufwärmens reagiert der Projektor auf keine weiteren Eingaben.
- Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal einschalten, erscheint der Setup-Assistent, um Ihnen bei der Einrichtung des Projektors zu helfen. Wenn dies bereits getan haben, überspringen Sie diesen Schritt.
  - Wechseln Sie mit den Pfeiltasten (◀/▶/▲/▼) auf der Fernbedienung durch die Menüelemente.
  - Bestätigen Sie die Auswahl eines Menüelements mit **OK**.
  - Verwenden Sie **Zurück**, um zum vorherigen Menü zurückzukehren.
  - Verwenden Sie **MENÜ**, um ein Menü zu überspringen.

 Die folgenden Bildschirmabbildungen des Setup-Assistenten dienen lediglich zur Veranschaulichung und können sich vom tatsächlichen Bildschirm unterscheiden.

Schritt 1:

Ein **Installationseinstellungen** auswählen.



Schritt 2:

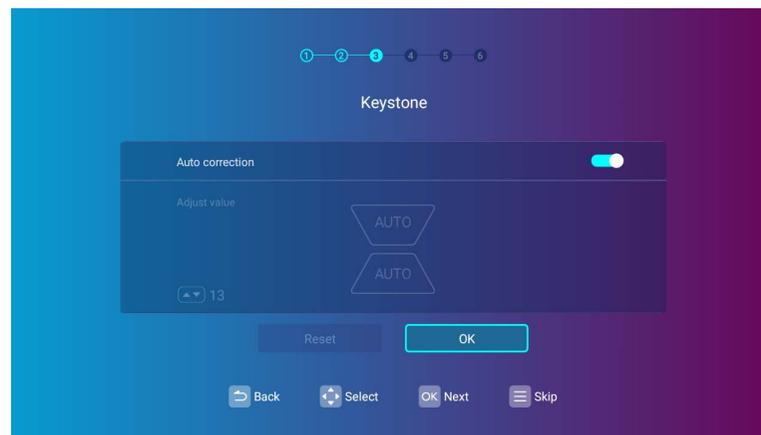
Ein **Spracheinstellungen** auswählen.



Verfügbare Sprachen können je nach Produkt für Ihre Region abweichen und könnten ohne vorherige Benachrichtigung aktualisiert werden.

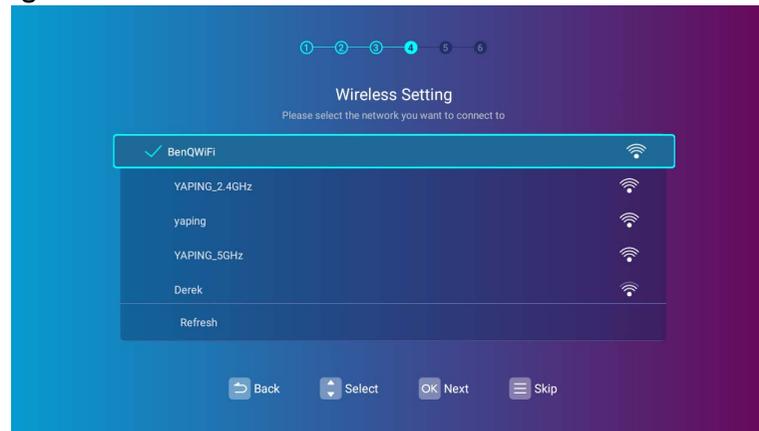
Schritt 3:

Einstellung von **Trapezkorrektur**.



#### Schritt 4:

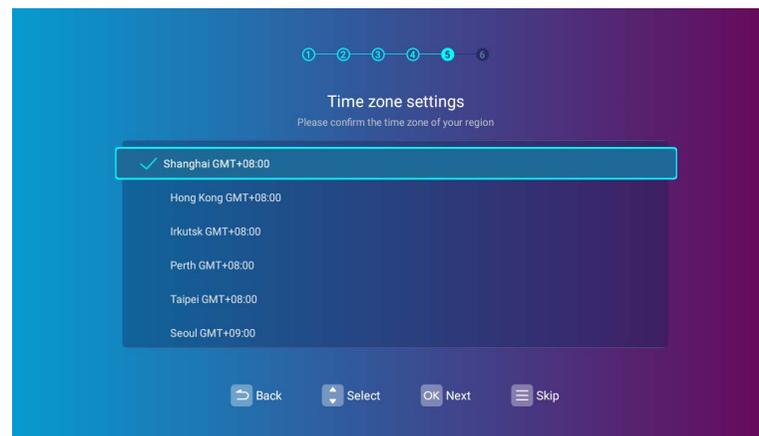
Konfigurieren Sie die drahtlosen Einstellungen, indem Sie das drahtlose Netzwerk auswählen und das Kennwort eingeben.



Um eine Verbindung zu einem versteckten Drahtlosnetzwerk herzustellen, wählen Sie **Neues Netzwerk hinzufügen** und geben Sie die SSID, die Sicherheitseinstellung und das Kennwort für das Netzwerk ein.

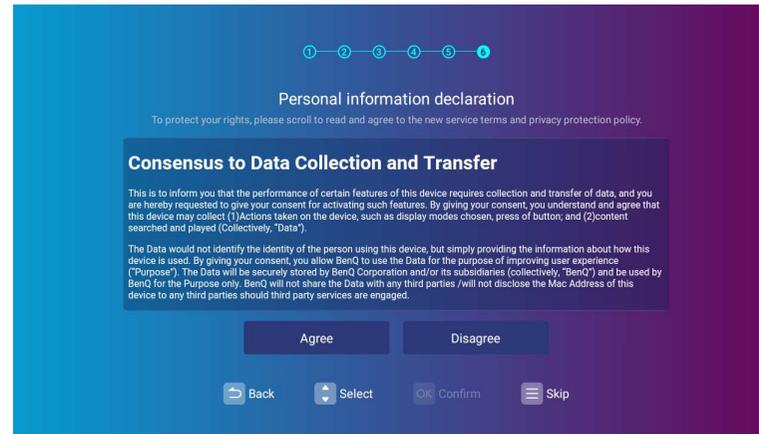
#### Schritt 5:

Legen Sie die **Zeitzoneneinstellung** fest.



## Schritt 6:

Lesen Sie die **Erklärung über personenbezogene Daten** und drücken Sie auf **Zustimmen**.

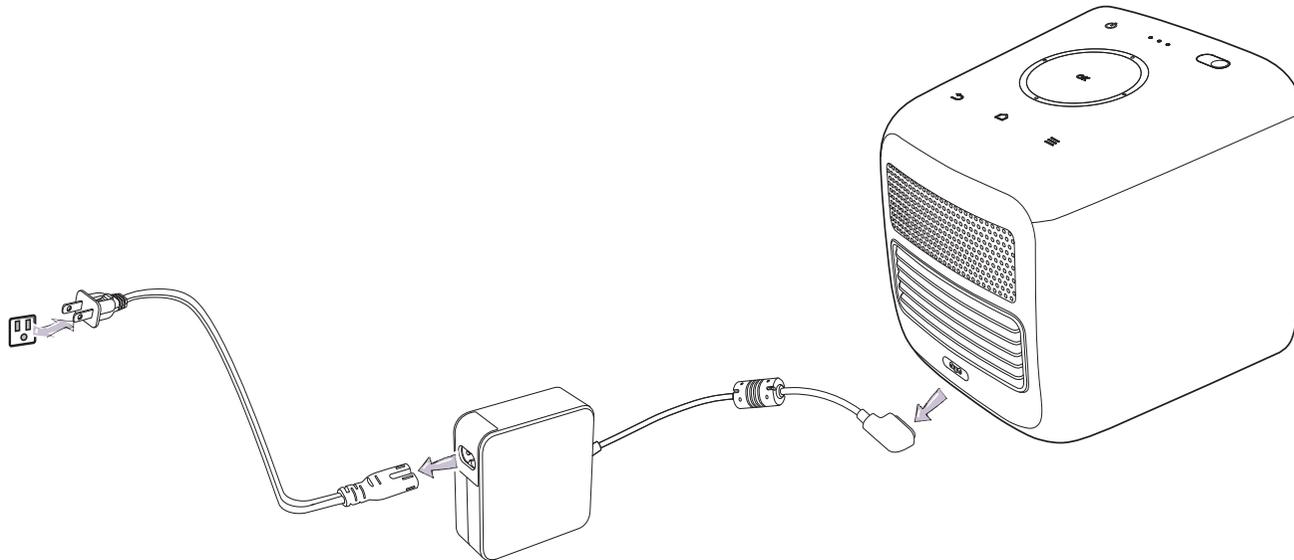


Sie haben den Einrichtungsassistenten abgeschlossen. Sie können nun ein Gerät an den Projektor anschließen, um Videos zu projizieren. Unter [Verbindungen auf Seite 52](#) finden Sie weitere Informationen.

# Ausschalten des Projektors

1. Drücken Sie 3 Sekunden lang auf die Ein/Aus-Taste  auf dem Projektor oder auf der Fernbedienung. Der Projektor zeigt dann eine Meldung zur Bestätigung des Ausschaltens an.
2. Die Ein/Aus LED-Anzeige erlischt und leuchtet entsprechend ihrem Ladezustand wieder auf, wenn das Netzteil an den Projektor angeschlossen ist (siehe [LED Anzeigen auf Seite 20](#)). Die Lüfter können weiterlaufen, um die Lampe zu kühlen.

Wenn Sie beabsichtigen, den Projektor für einen längeren Zeitraum nicht zu verwenden, ziehen Sie das Netzkabel aus der Netzsteckdose heraus.



---

 Vermeiden Sie nach Möglichkeit das Wiedereinschalten des Projektors direkt nach dem Ausschalten, da eine übermäßige Hitze die Lampennutzungsdauer verringern kann.

---

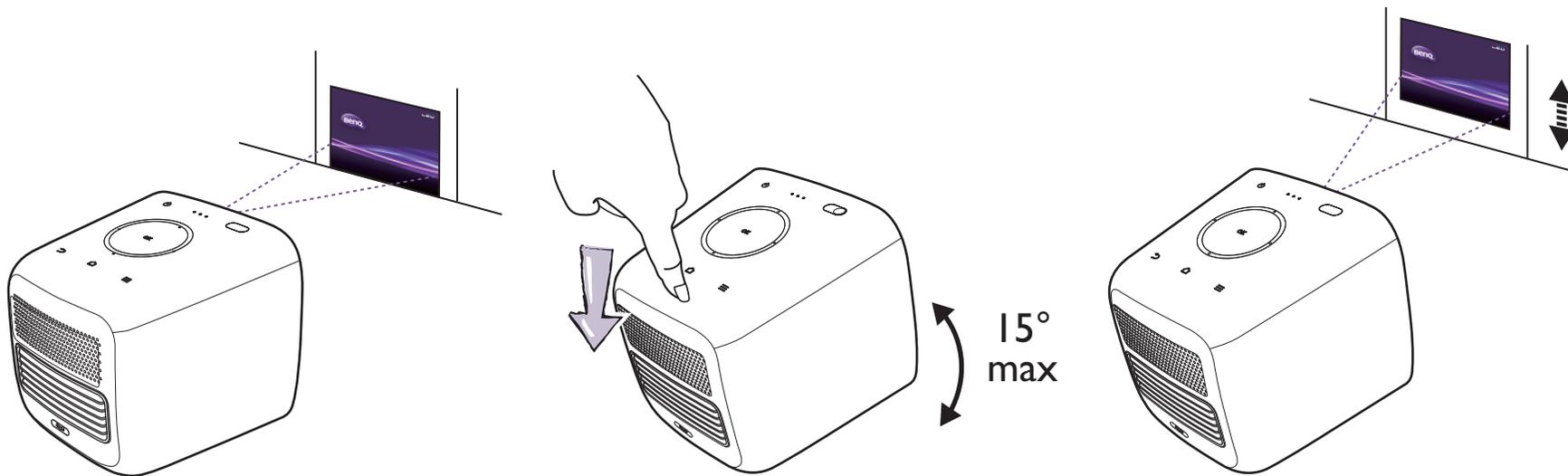
# Einstellen des projizierten Bildes

## Einstellen des Projektionswinkels

Der Projektor ist mit einem Schwenkkopf ausgestattet, der die Bildhöhe und den Projektionswinkel ändert.

So passen Sie den Projektionswinkel an:

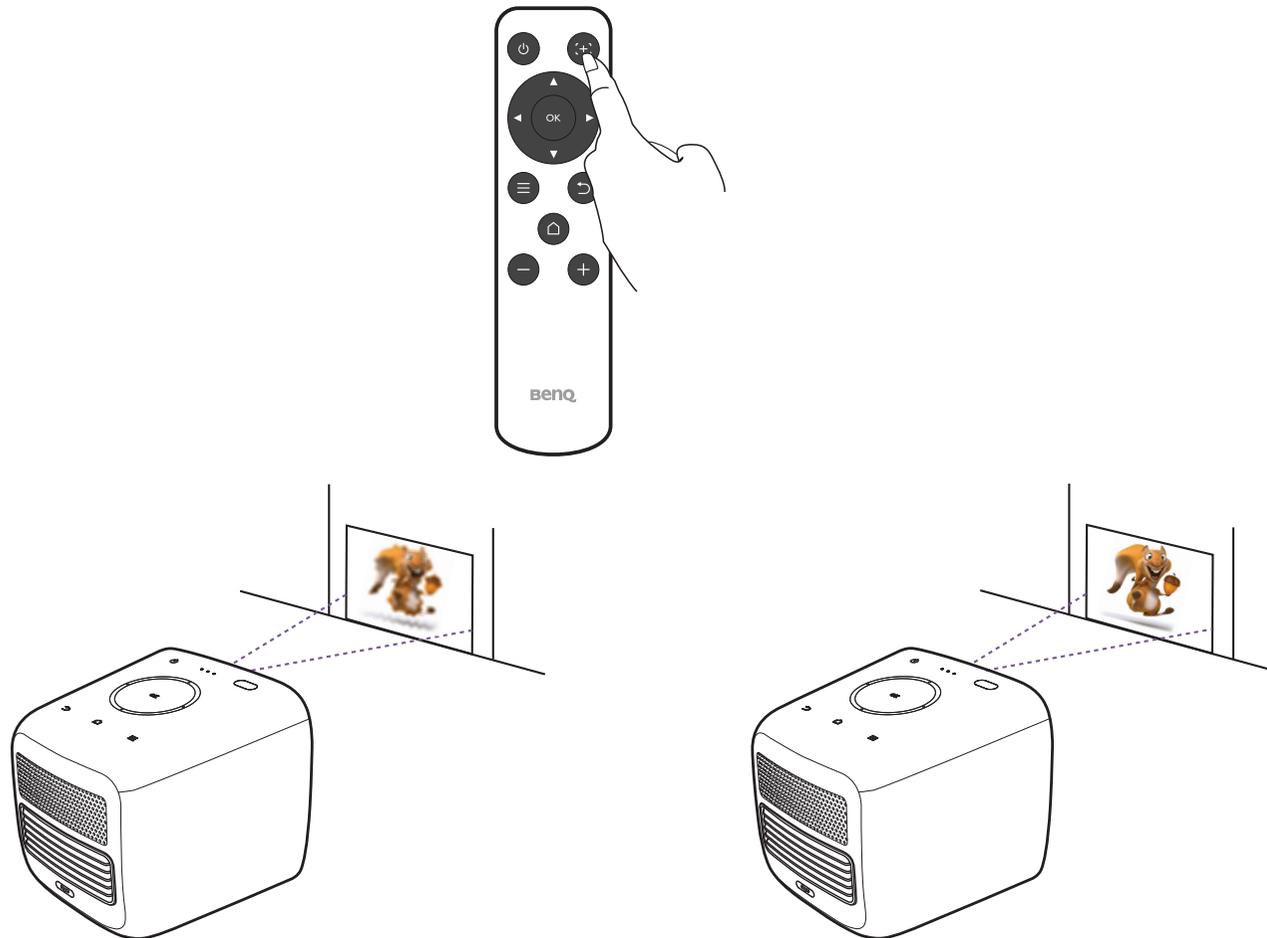
- Schwenken Sie den Kopf nach oben oder unten, bis das Bild wie gewünscht positioniert ist.



- 
-  Der maximale Einstellwinkel beträgt 15 Grad.
  - Wenn die Leinwand und der Projektor nicht senkrecht aufeinander ausgerichtet sind, erscheint das Bild schräg projiziert. Um dies zu korrigieren, siehe [Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 45](#) für weitere Einzelheiten.
-

## Feinabstimmung der Bildschärfe

Um das Bild zu schärfen, drücken Sie kurz die Fokus Taste (F) auf der Fernbedienung.



- Blicken Sie nicht in die Linse, wenn die Lampe an ist. Durch das intensive Licht können Ihre Augen möglicherweise geschädigt werden.
- Sie können das Bild auch unter **BenQ Launcher** feiner abstimmen. Unter [Autofokus auf Seite 98](#) finden Sie weitere Informationen.

## Korrektur der Schrägprojektion

Bei einer Schrägprojektion ist das projizierte Bild entweder oben oder unten deutlich breiter. Dies tritt auf, wenn der Projektor nicht senkrecht zur Leinwand ausgerichtet ist.

So passen Sie die **Trapezkorrektur** an:

1. Drücken Sie drei Mal die Pfeiltaste nach unten ▼ auf der Fernbedienung, um zu den Einstellungsmenüs zu gelangen.
2. Wählen Sie **Einstellungen** und drücken Sie auf **OK**.
3. Wählen Sie **Trapezkorrektur** und drücken Sie auf **OK**.
4. Deaktivieren Sie die **Autom. Trapezkorrektur** Einstellung.
5. Wählen Sie **Trapezkorrektur-Anpassung** und drücken Sie auf **OK**.



- Verwenden Sie ▲ auf der Fernbedienung zur Korrektur der Schrägprojektion oben im Bild.
- Verwenden Sie ▼ auf der Fernbedienung zur Korrektur der Schrägprojektion unten im Bild.
- Drücken Sie auf Ihrer Fernbedienung auf ≡, um zu den Standard Schrägprojektionseinstellungen zurückzukehren.

 Sie können diese Einstellungen nur vornehmen, wenn **Autom. Trapezkorrektur** im Installationsmenü deaktiviert ist. Siehe [Trapezkorrektur auf Seite 99](#) für weitere Einzelheiten.

6. Wenn Sie mit der Einstellung der Schrägprojektion fertig sind, drücken Sie auf ↵, um Ihre Änderungen zu speichern und zum vorherigen Menü zurückzukehren, oder drücken Sie auf ⏪, um Ihre Änderungen zu speichern und direkt zum Hauptbildschirm zurückzukehren.

# BenQ Launcher

**BenQ Launcher** ist das Betriebssystem des Projektors, mit dem Sie Videos drahtlos projizieren, Mediendateien oder Streaming-Anwendungen abspielen und die Projektoreinstellungen anpassen können.

 Verwenden Sie Ihre Fernbedienung, um **BenQ Launcher** Funktionen zu bedienen. Die Bedientasten am Projektor sind auf die Steuerung der Projektorfunktionen beschränkt.

## Die BenQ Launcher Startbildschirm

Wenn der Projektor kein Bild von einer angeschlossenen Quelle projiziert, wird er standardmäßig **BenQ Launcher** anzeigen. Wenn der Projektor von einer Quelle projiziert wird, können Sie zum **BenQ Launcher** zurückkehren, indem Sie auf Ihrer Fernbedienung auf  drücken.



- 
- Der Ihnen angezeigte Bildschirm kann sich je nach BenQ Launcher Firmware Version von den Abbildungen unterscheiden.
  - Halten Sie den Akku auf mindestens 60% aufgeladen (3 Balken auf dem Akkustatussymbol), um eine erfolgreiche OTA-Aktualisierung zu gewährleisten.

Die **BenQ Launcher** Startbildschirm verfügt über fünf Hauptabschnitte:

- **Statusleistensymbole** - Symbole, die Uhrzeit, Drahtlos- und Akkustatus anzeigen.
- 



Sie können das Akkustatussymbol auf dem Startbildschirm ausblenden. Siehe [Akku auf Seite 108](#) für weitere Einzelheiten.

---

- **Drahtlose Projektion Schaltflächen** - Enthält Anweisungen zum drahtlosen Projizieren über iOS/Android-Geräte oder einen Laptop/PC.
  - **Quelle Menü** - Ermöglicht es Ihnen, die Videoeingangsquelle auszuwählen, die an den HDMI-, USB-A- oder USB-C™ Anschlüsse für die Projektion angeschlossen ist.
- 



Nur Videogeräte mit DisplayPort (Version 1.1 oder höher) Funktionalität oder USB-C™ Flashlaufwerke können über die USB-C™ Verbindung projiziert werden.

---

- **App-Verknüpfungen** - Schneller Zugriff auf den **Aptoide** App Market und andere Apps.
  - **Einstellungen Menüs** - Verknüpfungen zu den Einstellungsmenüs zum Anpassen von Drahtlos-, Bluetooth- und anderen Einstellungen.
- 



Drücken Sie die Nach unten Taste ▼ auf der Fernbedienung, um auf die **Einstellungen** Menüs zuzugreifen.

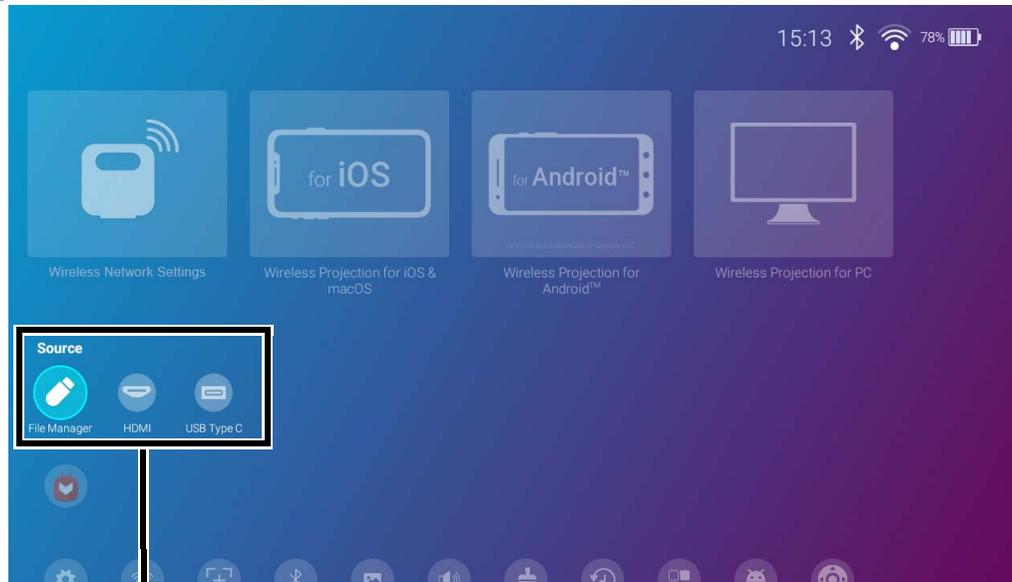
---

## Steuerung auf der **BenQ Launcher** Startbildschirm

1. Drücken Sie auf der **BenQ Launcher** Startbildschirm auf der Fernbedienung auf ◀/▶/▲/▼, um die gewünschte Funktion auszuwählen und drücken Sie auf **OK**.
2. Folgen Sie den Anweisungen auf dem Bildschirm, um weiter vorzugehen.

## Verwendung des Quellmenüs

Drücken Sie die Nach unten Taste ▼ auf der Fernbedienung von der **BenQ Launcher** Startbildschirm aus, um auf das **Quelle** Menü zuzugreifen, das die Optionen für die Eingangsquelle anzeigt: **Dateimanager**, **HDMI** und **USB Typ-C**. Drücken Sie auf **OK**, um die gewünschte Eingangsquelle auszuwählen. Unter [Kabelverbindungen auf Seite 67](#) finden Sie weitere Informationen.



Quellmenü

## Verwendung der App-Verknüpfungen

Drücken Sie zwei Mal auf die Nach unten Taste ▼ auf der Fernbedienung von der **BenQ Launcher** Startbildschirm aus, um auf den Bereich der App-Verknüpfungen zuzugreifen, der den vorinstallierten **Aptoide** App-Markt für Streaming-Apps sowie andere Apps, die auf dem Projektor installiert sind, anzeigt. Basierend auf den Spracheinstellungen werden möglicherweise andere Standard-Apps angezeigt.

In diesem Block sind bis zu zehn Verknüpfungen erlaubt. Um auf alle auf dem Projektor installierten Apps zuzugreifen, siehe [Alle Apps auf Seite 91](#). Details zur Neuordnung der Verknüpfungen finden Sie unter [Bildschirmeinstellungen auf Seite 100](#).



App Verknüpfungen

## Verwendung der **BenQ Launcher Einstellungen Menü**

Drücken Sie drei Mal auf die Nach unten Taste ▼ auf der Fernbedienung von der **BenQ Launcher** Startbildschirm aus, um auf den Abschnitt der Einstellungsmenüs zuzugreifen, der eine Schaltfläche für das vollständige Einstellungsmenü des Projektors sowie Tastenkombinationen für verschiedene Untermenüs innerhalb der Einstellungsmenüs enthält.



Vollständiges **Einstellungen** Menü

Untermenü Verknüpfungen



Der Ihnen angezeigte Bildschirm kann sich je nach BenQ Launcher Firmware Version von den Abbildungen unterscheiden.

Weitere Informationen zu den Einstellungsmenüs finden Sie unter [Über das Einstellungen Menü auf Seite 84](#).

## Eingabe von Text

Verschiedene Menüs im **BenQ Launcher** könnten nach der Eingabe von Text verlangen. So geben Sie Text in ein Textfeld ein:

1. Wählen Sie das Textfeld, in das Sie Text eingeben möchten.
2. Drücken Sie auf der Fernbedienung auf **OK** und eine alphanumerische Tastatur wird auf dem Bildschirm angezeigt.
3. Drücken Sie auf der Fernbedienung **◀/▶/▲/▼**, um die Tastatur zu steuern und drücken Sie auf **OK** zur Auswahl des Buchstabens/der Taste/des Symbols, das Sie in das Textfeld eingeben möchten.
4. Sie können jederzeit auf **↵** drücken, um die Tastatur zu beenden.



Die Tastaturtypen können je nach Einstellung Ihrer Sprache variieren. Unter [Tastatur auf Seite 103](#) finden Sie weitere Informationen.

---

# Verbindungen

Sie können Ihr Gerät auf verschiedene Weise mit dem Projektor verbinden, um Videoinhalte zu projizieren.

## **Drahtlose Verbindung**

- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

## **Kabelverbindung (HDMI Anschluss)**

- A/V-Gerät.
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

## **Kabelverbindung (USB-A Anschluss)**

- USB-A Flashlaufwerk

## **Kabelverbindung (USB-C™ Anschluss)**

- USB-C™ Flashlaufwerk
- Smartphone, Tablet, Laptop/PC

- 
-  • Geräte, die über den USB-C™ Anschluss angeschlossen werden, benötigen ein USB-C™ Kabel und müssen die DisplayPort Funktionalität (Version 1.1 oder höher) unterstützen, um Videos zu projizieren.
  - Wenn der Projektor mit Akkustrom betrieben wird (nicht an eine Stromquelle angeschlossen), wird er keine Geräte laden oder mit Strom versorgen, die an den USB-C™ Anschluss angeschlossen sind. Nur wenn der Projektor an eine Stromquelle angeschlossen ist, kann er Geräte, die an den USB-C™ Anschluss angeschlossen sind, aufladen oder mit Strom versorgen.
- 

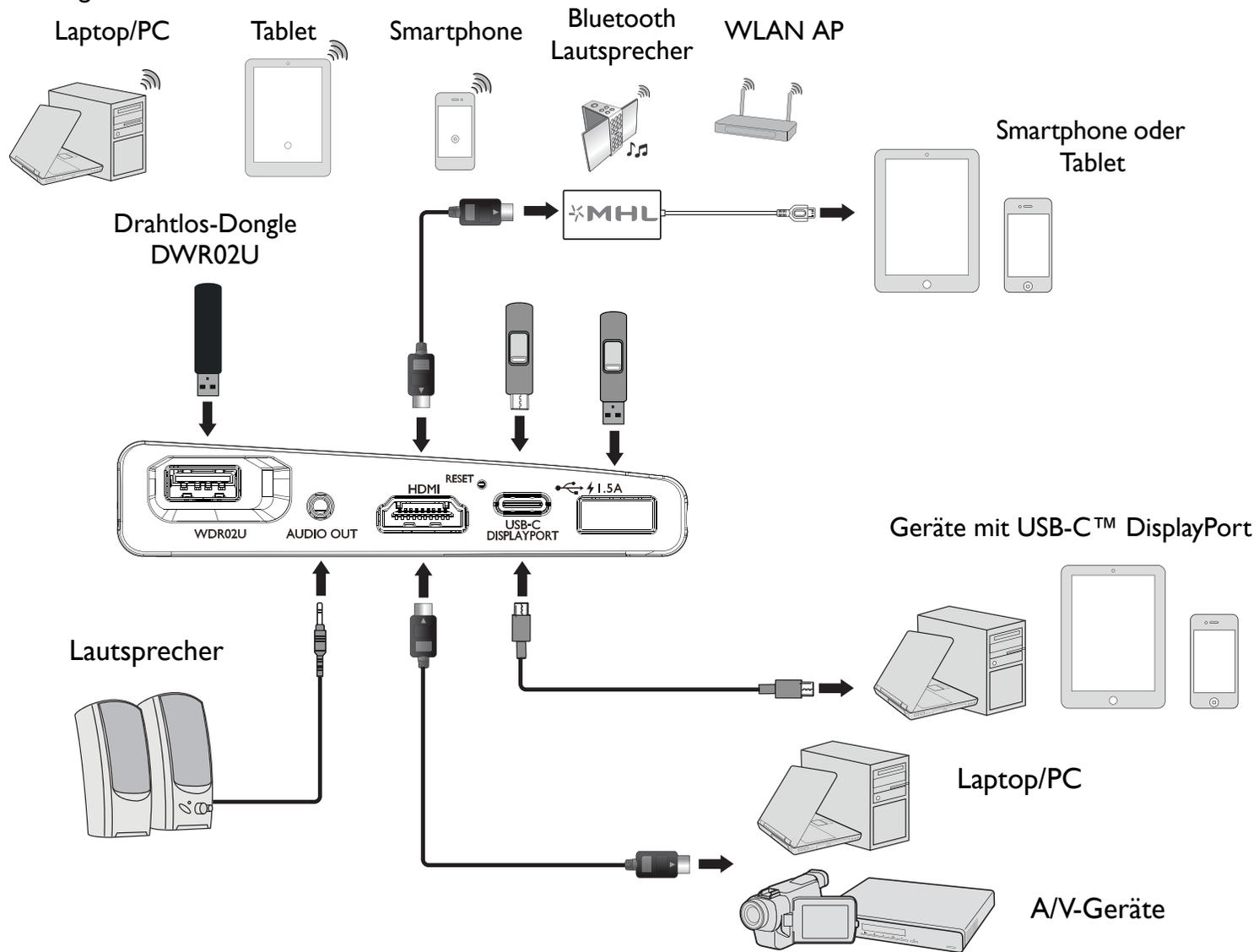
Darüber hinaus können Sie den Projektor auch an Bluetooth-Lautsprecher/Kopfhörer anschließen, um Audio über die Lautsprecher/Kopfhörer zu übertragen, oder eine mobile Vorrichtung über Bluetooth an den Projektor anschließen, um Audio über die Lautsprecher des Projektors zu übertragen.

Gehen Sie vor dem Anschließen einer Signalquelle an den Projektor folgendermaßen vor:

- Nehmen Sie die E/A-Abdeckung ab.
- Installieren Sie den mitgelieferten Drahtlos-Dongle (WDR02U) für die drahtlose Verbindung.
- Stellen Sie den Projektor innerhalb der Reichweite des WLAN AP auf, mit dem Sie sich verbinden möchten.

- Verwenden Sie für jede Quelle das passende Kabel.
- Stellen Sie sicher, dass Sie die Kabel fest angeschlossen haben.

Drahtlose Verbindung:



---

 Die obige Illustration dient lediglich der Veranschaulichung.

---

## Drahtlose Verbindungen

### Anschluss des Projektors an ein Drahtlosnetzwerk

Bevor Sie drahtlos über den Projektor projizieren können, müssen Sie den Projektor zunächst mit einem Drahtlosnetzwerk verbinden. So verbinden Sie Ihren Projektor mit einem Drahtlosnetzwerk oder wechseln Drahtlosnetzwerke:

---

 Wenn Sie den Projektor während des Installationsassistenten bereits mit einem Drahtlosnetzwerk verbunden haben, können Sie die Schritte in diesem Abschnitt überspringen.

---

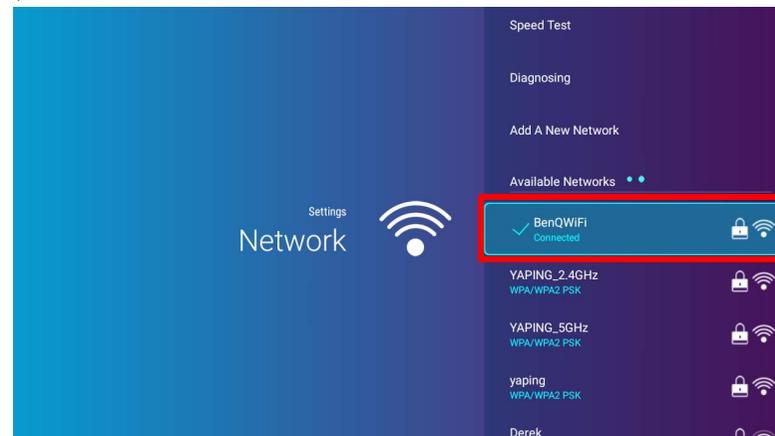
1. Verbinden Sie den mitgelieferten Drahtlos-Dongle mit dem Drahtlos-Dongle Anschluss (siehe [Installation des Drahtlos-Dongle auf Seite 34](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 37](#)).
3. Wählen Sie auf der Startbildschirm der **BenQ Launcher** Benutzeroberfläche **Drahtlosnetzwerk-Einstellungen** aus und drücken Sie auf **OK**, um auf die Drahtloseinstellungen zuzugreifen.



4. Wählen Sie **Drahtlosnetzwerk** und drücken Sie auf **OK**, um Drahtloskonnektivität zu aktivieren.



5. Wählen Sie die SSID für den Drahtlos AP, mit dem Sie sich verbinden möchten und drücken Sie auf **OK**.



- Um eine Verbindung zu einem versteckten Drahtlosnetzwerk herzustellen, wählen Sie **Neues Netzwerk hinzufügen** und geben Sie die SSID, die Sicherheitseinstellung und das Kennwort für das Netzwerk ein.
- Die Liste der verfügbaren Drahtlosnetzwerke wird alle 10 Sekunden aktualisiert. Wenn die gewünschte SSID nicht aufgeführt ist, warten Sie bitte, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist.

6. Wenn Sie das erste Mal eine gesicherte SSID auswählen, wird ein Fenster angezeigt, dass Sie zur Eingabe des entsprechenden Kennworts auffordert. Verwenden Sie die virtuelle Tastatur, um das Kennwort einzugeben. Wählen Sie nach der Eingabe des Kennwortes **Weiter** und der Projektor wird sich anschließend verbinden.

- Das Kennwort wird auf dem Projektor gespeichert. Wenn Sie dieselbe SSID in der Zukunft erneut auswählen, werden Sie nicht zur Eingabe eines Kennworts aufgefordert, bis Sie die SSID aus dem Speicher des Projektors löschen.
- Wenn das Kennwort falsch eingegeben wurde, können Sie entweder ↵ auswählen, um zum virtuellen Tastenfeld zurückzukehren oder **Verfügbare Netzwerke**, um zur Liste der SSIDs zurückzukehren.

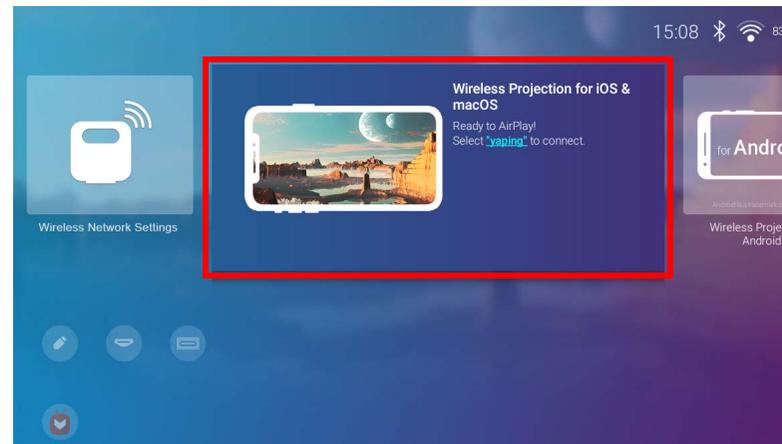
7. Nach der erfolgreichen Verbindung zum Drahtlos AP wird ein Drahtlosverbindungssymbol oben rechts in der **BenQ Launcher** Schnittstelle angezeigt. Sie können Ihre Geräte nun drahtlos mit dem Projektor verbinden, um Videos zu projizieren.



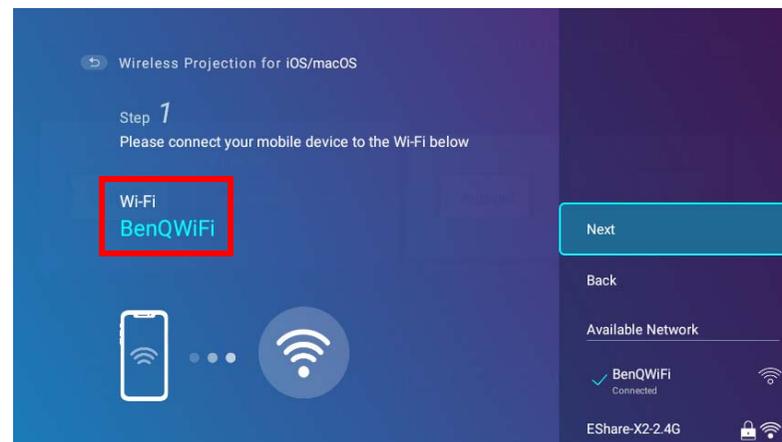
## Drahtlose Projektion für iOS & macOS®

So verbinden Sie ein iOS-Gerät mit dem Projektor und projizieren Videos über AirPlay:

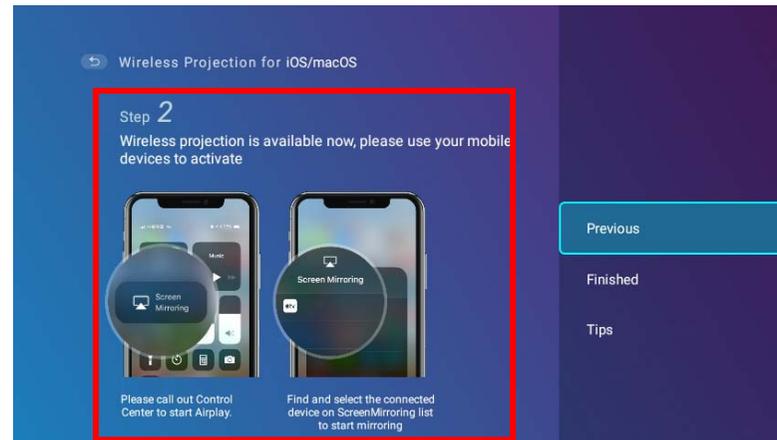
1. Wählen Sie auf der Startbildschirm der **BenQ Launcher** Benutzeroberfläche **Drahtlose Projektion für iOS & macOS** aus und drücken Sie auf **OK**.



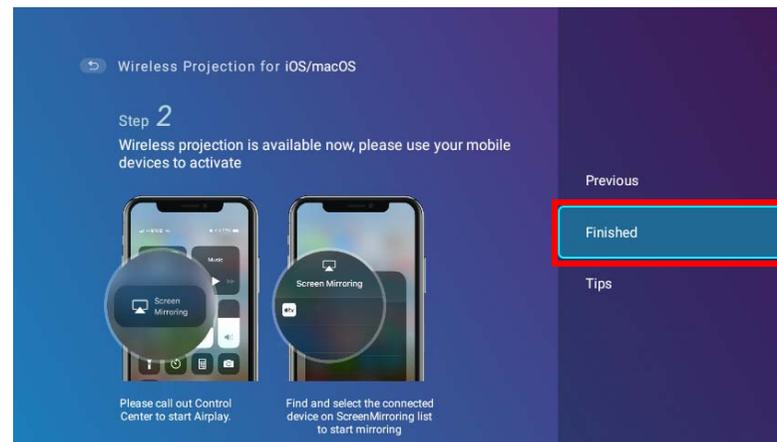
2. Verbinden Sie sich auf Ihrem iOS-Mobilgerät über das Netzwerkmenü mit dem auf dem **Drahtlose Projektion für iOS & macOS** Bildschirm angezeigten Drahtlosnetzwerk und wählen Sie dann **Weiter**.



3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem **Drahtlose Projektion für iOS & macOS** Bildschirm, um den Bildschirm Ihres iOS-Geräts über AirPlay zu projizieren.



4. Wählen Sie **Fertig** im Menü **Drahtlose Projektion für iOS & macOS**, um das Tutorial abzuschließen und zum Startbildschirm zurückzukehren.

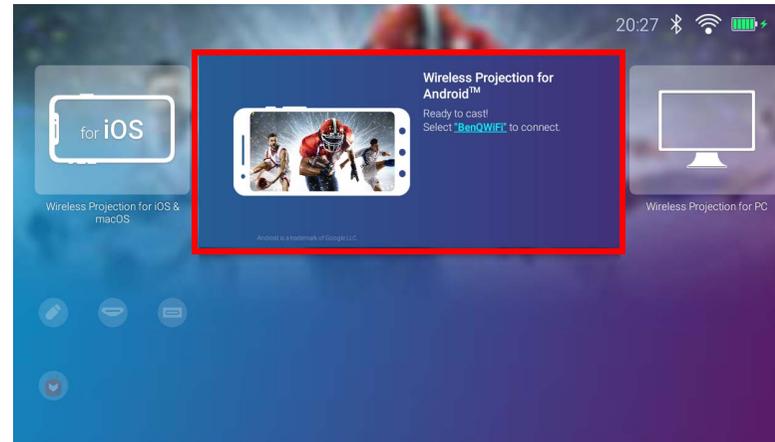


Wenn Sie mit der Projektion fertig sind, deaktivieren Sie AirPlay auf Ihrem iOS-Gerät, um die Verbindung zu beenden.

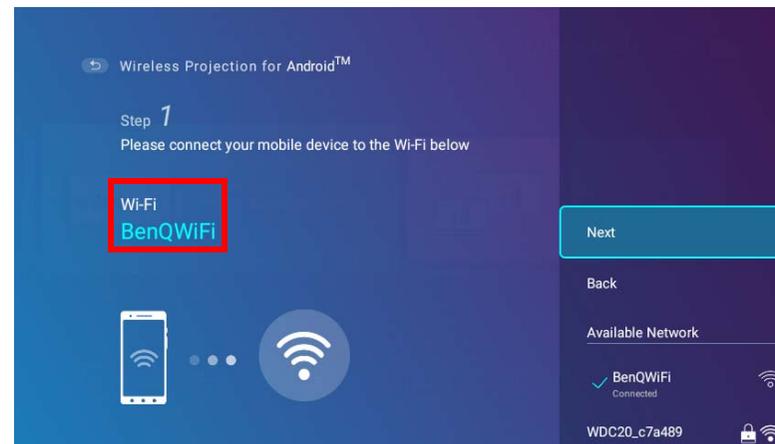
# Drahtlose Projektion für Android™

So verbinden Sie ein Android™ Gerät mit dem Projektor und projizieren Videos:

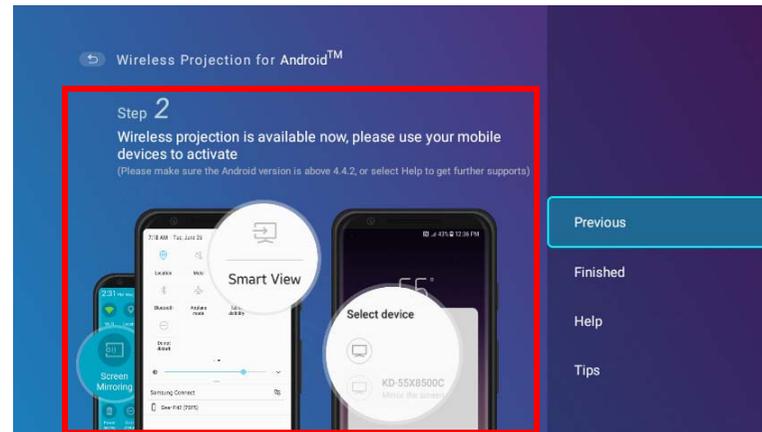
1. Wählen Sie auf der Startbildschirm der **BenQ Launcher** Benutzeroberfläche **Drahtlose Projektion für Android™** aus und drücken Sie auf **OK**.



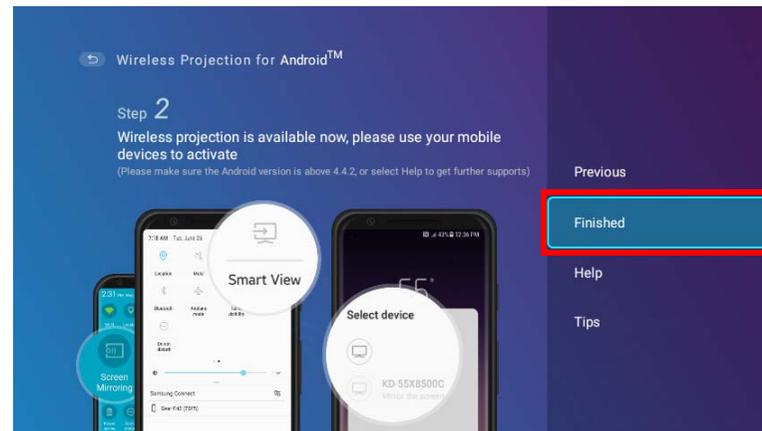
2. Verbinden Sie sich auf Ihrem Android Mobilgerät über das Netzwerkmenü mit dem auf dem **Drahtlose Projektion für Android™** Bildschirm angezeigten Drahtlosnetzwerk und wählen Sie dann **Weiter**.



3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem **Drahtlose Projektion für Android™** Bildschirm, um den Bildschirm Ihres Android Geräts zu projizieren.



4. Wählen Sie **Fertig** im Bildschirm **Drahtlose Projektion für Android™**, um das Tutorial abzuschließen und zum Startbildschirm zurückzukehren.

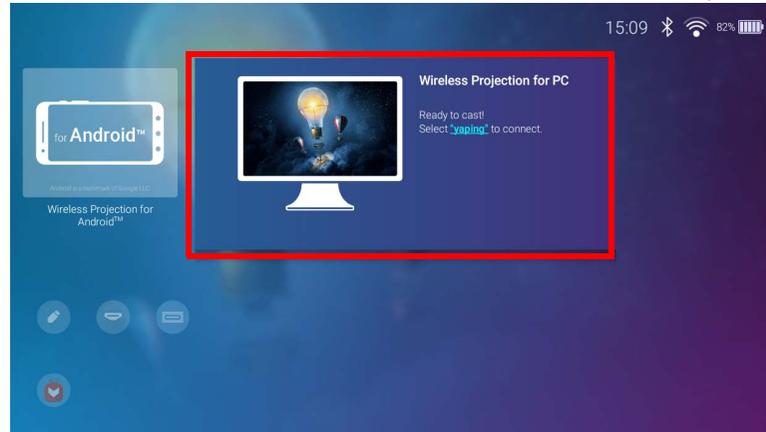


Wenn Sie mit der Projektion fertig sind, deaktivieren Sie Bildschirmübertragung auf Ihrem Android Gerät, um die Verbindung zu beenden.

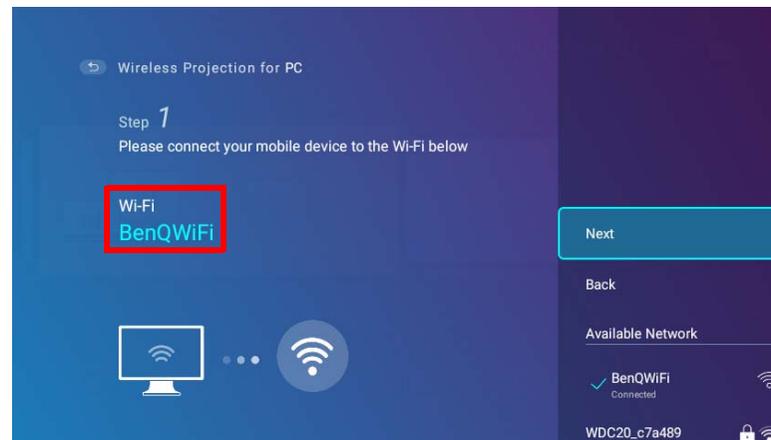
# Drahtlose Projektion für PC

So verbinden Sie einen PC mit dem Projektor und projizieren Videos:

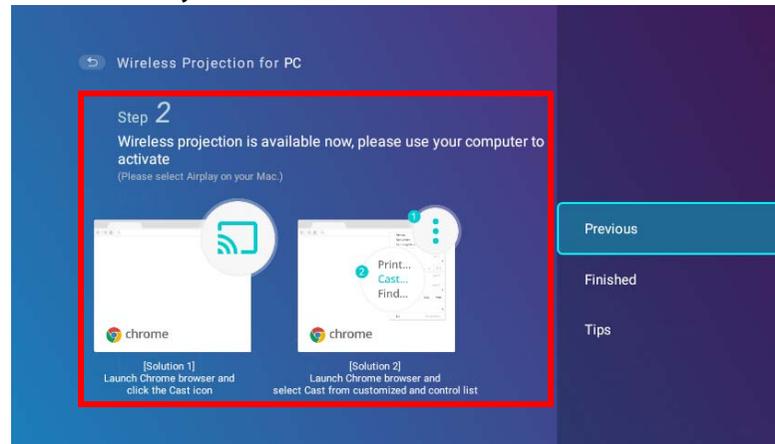
1. Wählen Sie auf der Startbildschirm der **BenQ Launcher** Benutzeroberfläche **Drahtlose Projektion für PC** aus und drücken Sie auf **OK**.



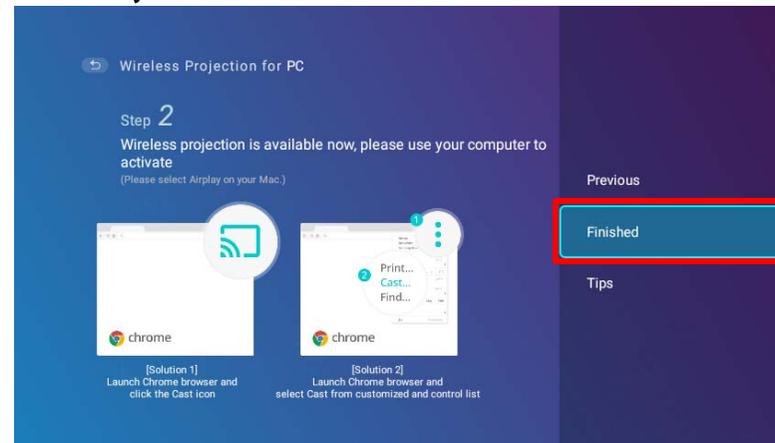
2. Verbinden Sie sich auf Ihrem PC über das Netzwerkmenü mit dem auf dem **Drahtlose Projektion für PC** Bildschirm angezeigten Drahtlosnetzwerk und wählen Sie dann **Weiter**.



3. Folgen Sie den Anweisungen auf dem **Drahtlose Projektion für PC** Bildschirm, um den Bildschirm Ihres PCs zu projizieren.



4. Wählen Sie **Fertig** im Bildschirm **Drahtlose Projektion für PC**, um das Tutorial abzuschließen und zum Startbildschirm zurückzukehren.



Wenn Sie mit der Projektion fertig sind, deaktivieren Sie Bildschirmübertragung auf Ihrem PC, um die Verbindung zu beenden.

# Drahtlos-Hotspot

In Situationen, in denen der Projektor außerhalb der Reichweite eines Drahtlosnetzwerks liegt (z.B. während einer Campingreise), können Sie den Projektor so konfigurieren, dass er als Drahtlos-Hotspot fungiert, um ein geschlossenes Netzwerk für Geräte zu schaffen, die sich über eine drahtlose Verbindung direkt mit dem Projektor verbinden und Dateien von ihrem lokalen Speicher projizieren können.

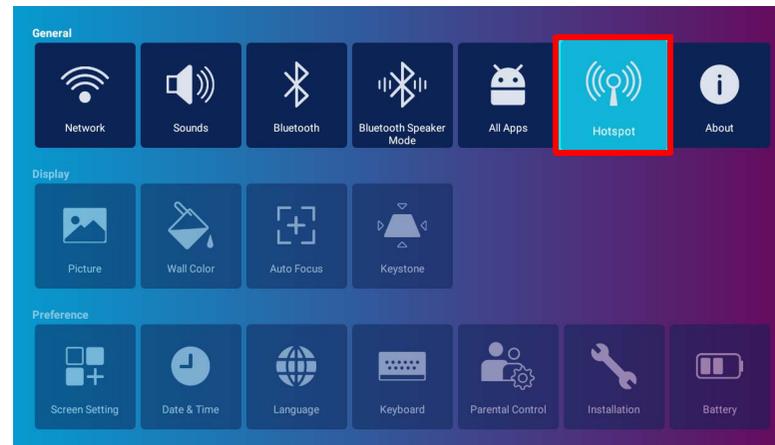
 Der Projektor hat im Drahtlos-Hotspot-Modus keinen Internetzugang.

So erstellen Sie einen Drahtlos-Hotspot:

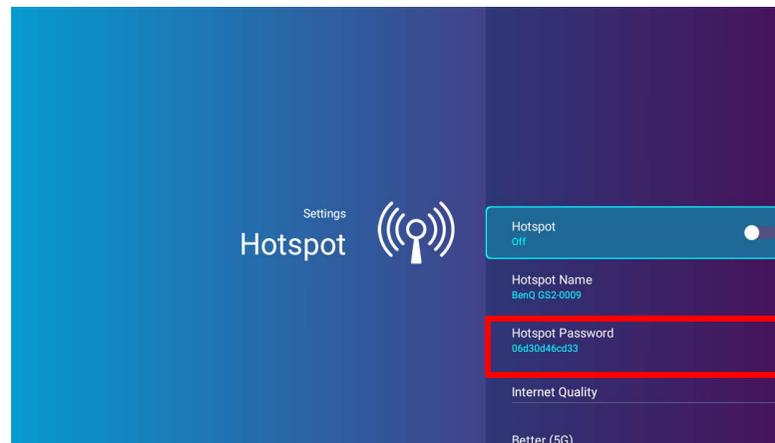
1. Verbinden Sie den Drahtlos-Dongle mit dem Drahtlos-Dongle Anschluss (siehe [Installation des Drahtlos-Dongle auf Seite 34](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 37](#)).
3. Drücken Sie drei Mal auf der Startbildschirm der **BenQ Launcher** Benutzeroberfläche die Pfeiltaste nach unten ▼ auf der Fernbedienung, um zu den Einstellungsmenüs zu gelangen.
4. Wählen Sie **Einstellungen** und drücken Sie auf **OK**.



5. Wählen Sie **Hotspot** und drücken Sie auf **OK**.



6. (Optional) Wählen Sie **Hotspot Kennwort** und drücken Sie auf **OK**, um das Kennwort des Drahtlos-Hotspot zu ändern.

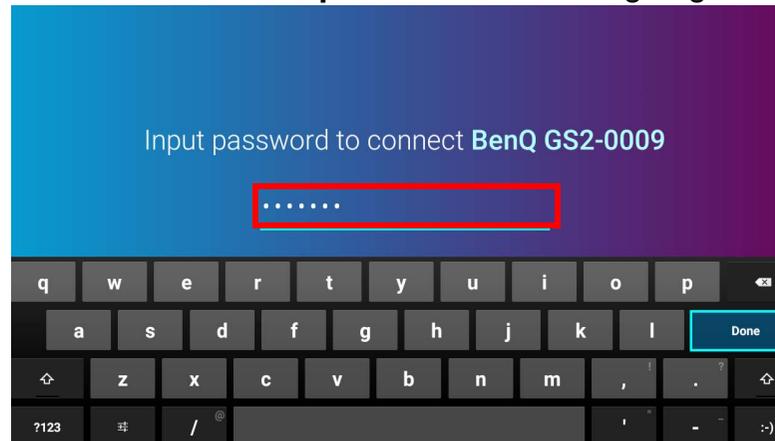


**Hotspot Name** und **Hotspot Kennwort** können nur geändert werden, wenn **Hotspot** deaktiviert ist.

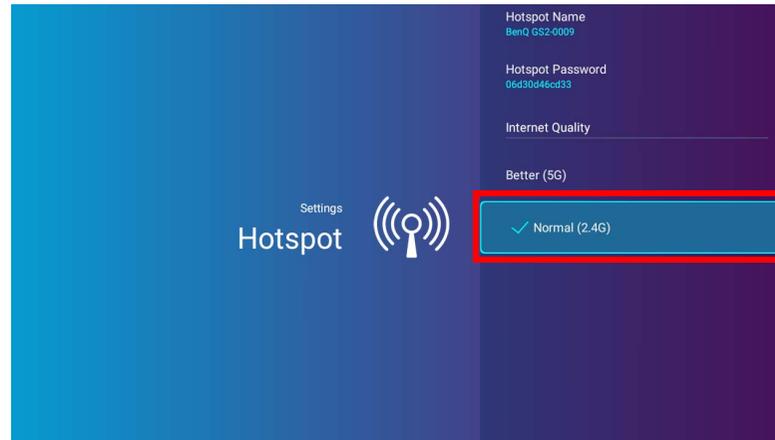
7. Wählen Sie **Hotspot** und drücken Sie auf **OK**, um den Drahtlos-Hotspot zu aktivieren.



8. Wenn der Drahtlos-Hotspot aktiviert ist, verwenden Sie den im **Hotspot Name** Feld angezeigten Namen als SSID für die Verbindung aus dem Netzwerkenü Ihres Mobilgeräts und verwenden Sie das im **Hotspot Kennwort** Feld angezeigte Kennwort als Verbindungskennwort.



9. Wenn der Drahtlos-Hotspot von Ihrem Gerät nicht gefunden werden kann, wählen Sie **Normal (2,4G)** unter der Überschrift **Internet Qualität** aus.



Nachdem der Drahtlos-Hotspot eingerichtet ist, folgen Sie den entsprechenden Verbindungsanweisungen, die im/den vorherigen Abschnitt(en) beschrieben sind, um eine direkte Verbindung zum Projektor herzustellen und Videos zu projizieren.

# Kabelverbindungen

## Anschluss eines Geräts mit HDMI oder USB-C™ mit DisplayPort

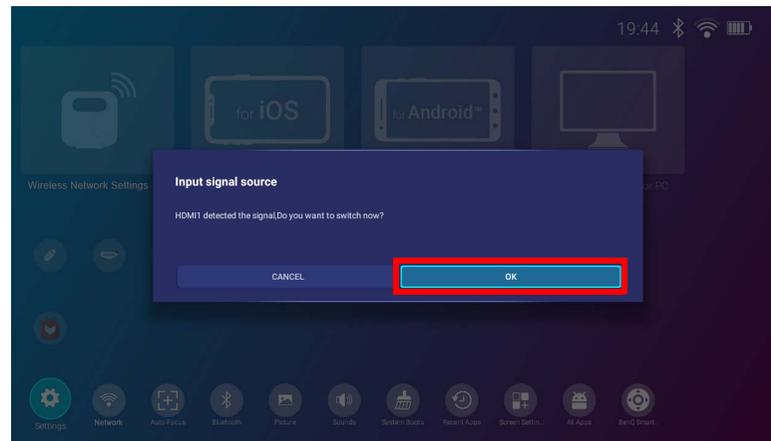
Mit einem HDMI oder USB-C™ Gen3.1 Kabel können Sie ein Gerät anschließen, das mit HDMI oder DisplayPort Funktionen ausgestattet ist, um Videos und Bilder auf dem Projektor zu übertragen.



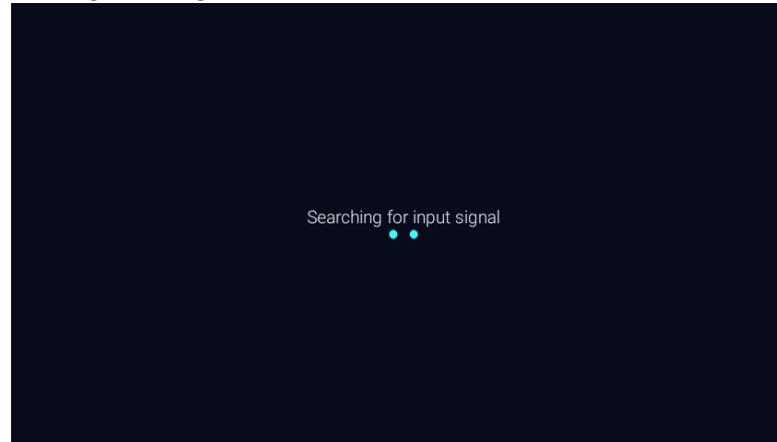
Nicht alle Geräte mit einem USB-C™ Kabel verfügen über die DisplayPort Funktionalität. Lesen Sie die Dokumentation Ihres Geräts zur Klärung.

So schließen Sie ein Gerät mit HDMI oder USB-C™ mit DisplayPort an:

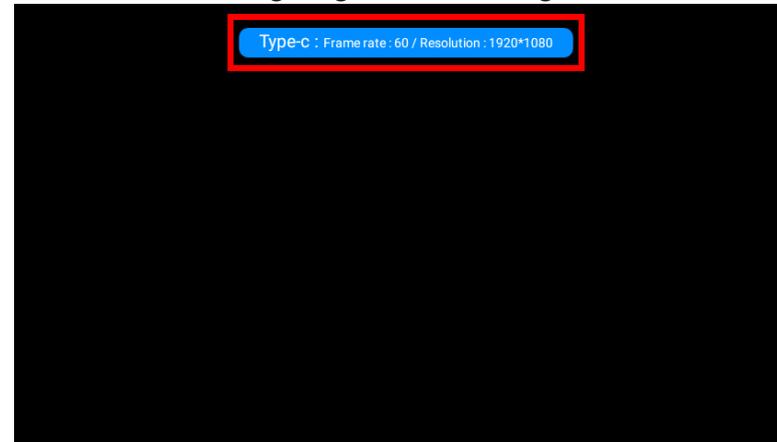
1. Schließen Sie das Gerät an den HDMI oder USB-C™ Anschluss an der Rückseite des Projektors an.
2. Es erscheint eine Popup-Benachrichtigung, die anzeigt, dass ein Gerät an den Projektor angeschlossen ist. Wählen Sie **OK**, um eine Verbindung mit dem Gerät herzustellen.



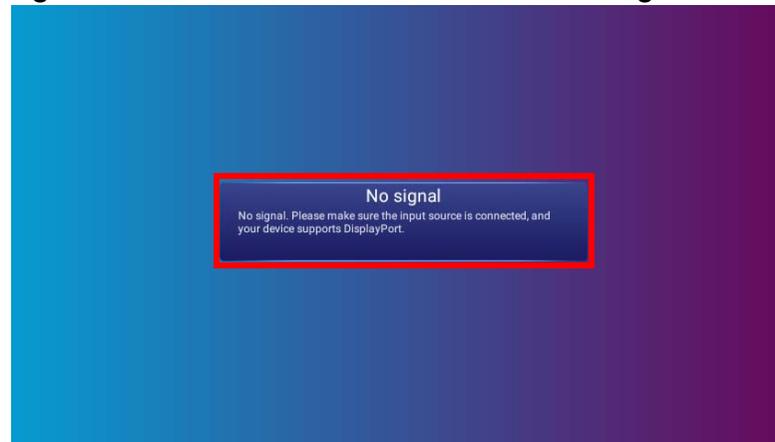
3. Der Projektor wird versuchen, eine Verbindung zum Signal des Geräts herzustellen.



4. Das Video vom Gerät wird automatisch im Vollbildmodus angezeigt, sobald das Signal vom Gerät erkannt wird.



5. Wenn kein Signal erkannt wird oder das Signal unterbrochen wird, erscheint eine Meldung.



6. Drücken Sie auf  $\rightarrow$ , um die Übertragung zu stoppen und zum zuvor angezeigten Menü zurückzukehren, oder drücken Sie auf  $\square$ , um zu beenden und direkt zum **BenQ Launcher** Hauptbildschirm zurückzukehren.

7. Wenn das Gerät weiterhin angeschlossen ist und Sie sein Signal erneut anzeigen möchten, navigieren Sie zur **Eingangsquelle** Taste auf dem **BenQ Launcher** Hauptbildschirm und drücken Sie auf **OK**. Wählen Sie das Gerät und drücken Sie auf **OK**.

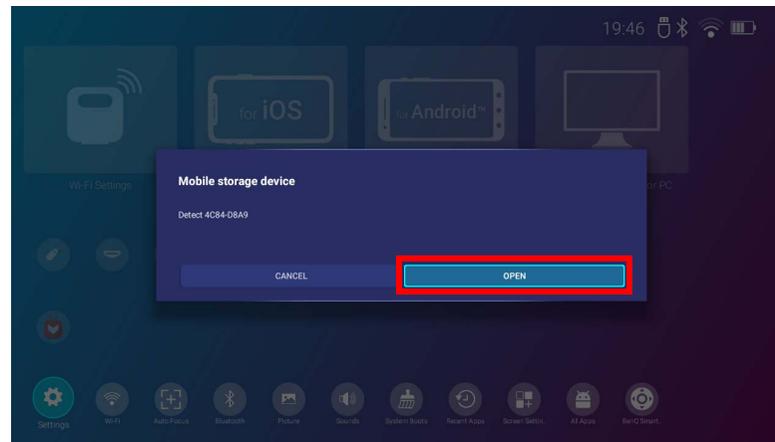
- 
-  Einige Computer verfügen über HDMI-Anschlüsse, die keine Audiosignale übertragen. In solchen Fällen muss ein separates Audiokabel an den Projektor angeschlossen werden.
  - Wenn Sie Ihr USB-C™ Gerät als Speichergerät zum Anzeigen von Videos, Bildern und Audio verwenden möchten, lesen Sie bitte [Media Player auf Seite 71](#).
  - Bei vielen Laptop-Computern werden externe Video-Anschlüsse nicht aktiviert, wenn sie an einen Projektor angeschlossen werden. Mit einer Tastenkombination wie z.B. **Fn + F3** oder Strg/LCD-Taste wird die externe Anzeige ein- bzw. ausgeschaltet. Suchen Sie nach einer Funktionstaste mit der Aufschrift Strg/LCD oder einem Monitor-Symbol auf der Tastatur des Laptops. Drücken Sie gleichzeitig die Funktionstaste **Fn** und die Taste mit dem Symbol. Lesen Sie das Handbuch des Laptops, um die Tastenkombination zu erfahren.
-

## Anschluss eines Flashlaufwerks

Schließen Sie ein USB-A oder USB-C™ Flashlaufwerk an den USB 2.0 oder USB-C™ Anschluss an der rechten Seite des Projektors an, um auf dem Flashlaufwerk gespeicherte Mediendateien anzuzeigen.

So schließen Sie ein Flashlaufwerk an:

1. Schließen Sie das Flashlaufwerk an den USB 2.0 oder USB-C™ Anschluss an der rechten Seite des Projektors an.
2. Es erscheint eine Popup-Benachrichtigung, die anzeigt, dass ein Speichergerät an den Projektor angeschlossen ist. Wählen Sie **ÖFFNEN**, um das Gerät zu öffnen.

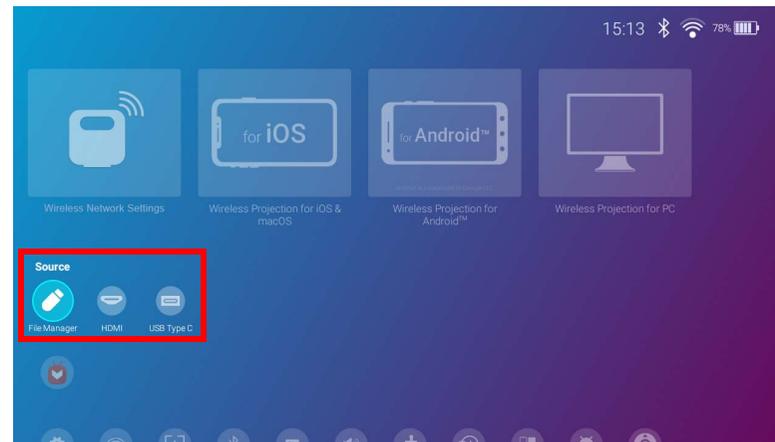


3. Der **Media Player** wird automatisch gestartet. Weitere Informationen über die Anzeige von Dateien mit dem **Media Player** finden Sie unter [Media Player auf Seite 71](#).

## Media Player

Das **Quelle** Menü der **BenQ Launcher** Benutzeroberfläche ermöglicht es Ihnen, auf Bilder, Videos und Audiodateien für die Projektion zuzugreifen, sobald ein USB-C™ oder USB-A Flashlaufwerk oder ein mobiles Gerät ohne DisplayPort Funktion angeschlossen ist. Unter [Anschluss eines Flashlaufwerks auf Seite 70](#) finden Sie weitere Informationen über den Anschluss solcher Geräte an den Projektor.

- Wenn ein Speichergerät an den Projektor angeschlossen ist, wird eine Benachrichtigung angezeigt, in der Sie gefragt werden, ob Sie das Gerät öffnen möchten. Wählen Sie **ÖFFNEN**, um automatisch zum **Media Player** weitergeleitet zu werden, oder wählen Sie **ABBRECHEN**, um auf dem aktuellen Bildschirm zu bleiben.
- Unter [Unterstützte Dateiformate auf Seite 128](#) finden Sie eine Liste der Dateiformate, die auf dem Projektor wiedergegeben werden können.



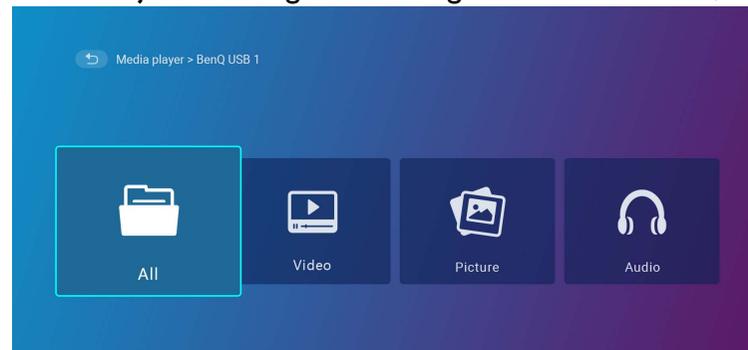
## Navigation

- Verwenden Sie die Pfeiltasten (▲/▼/◀/▶) auf Ihrer Fernbedienung, um zu der Datei oder dem Symbol zu gelangen, die Sie auswählen möchten.
- Drücken Sie auf **OK**, um ein Menü oder eine Datei auszuwählen.
- Drücken Sie auf ↵, um zum zuvor angezeigten Menü zurückzukehren oder um die Wiedergabe einer Mediendatei zu beenden.

Der **Media Player** zeigt eine Auswahl für Ihre angeschlossenen Geräte an.



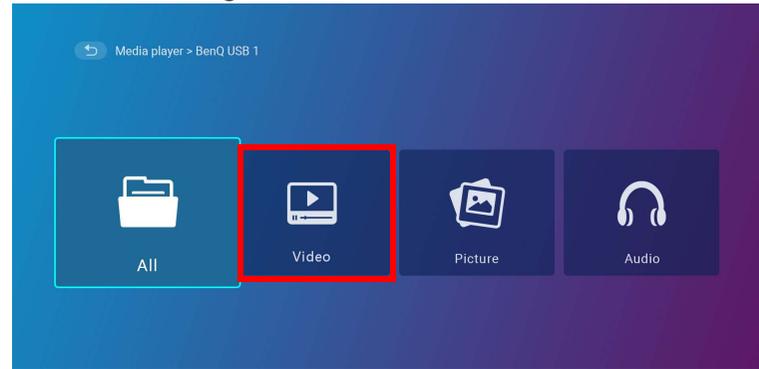
Jede Auswahl hat ein Unterverzeichnis, das Dateien für jede der folgenden Kategorien auflistet: **Alle**, **Video**, **Bild** und **Audio**.



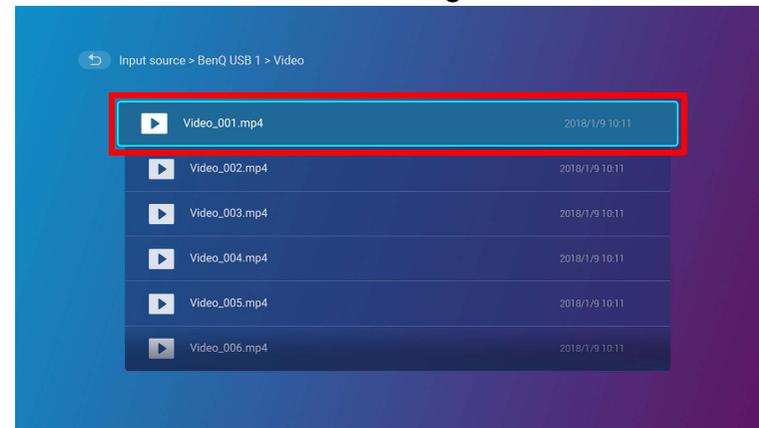
Wenn sich keine unterstützten Mediendateien auf dem angeschlossenen Gerät befinden, erscheint eine Meldung "**Nicht verfügbar**".

## Verwendung des **Media Player**, um Videodateien wiederzugeben:

1. Wählen Sie **Video** in der Unterverzeichnisliste für das angeschlossene Gerät aus und drücken Sie auf **OK**.



2. Verwenden Sie die Pfeiltasten (**▲/▼**) nach oben und unten, um die anzuzeigende Videodatei auszuwählen und drücken Sie auf **OK**.



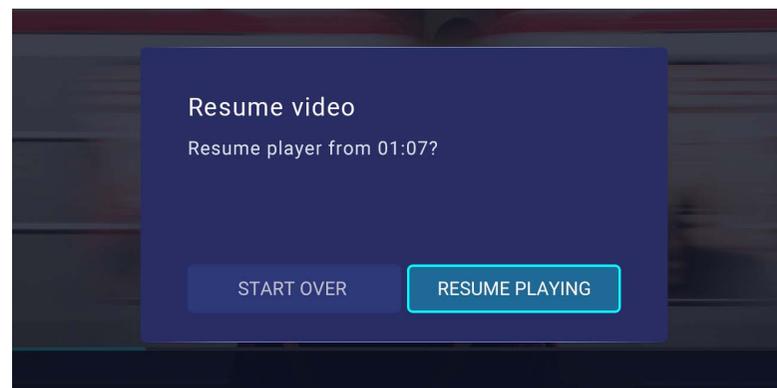
3. Die Videodatei wird abgespielt.

4. Im Ansichtsfenster können Sie eine der folgenden Optionen auswählen:

- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um das Video anzuhalten. Drücken Sie erneut, um die Wiedergabe fortzusetzen.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um das Video zurückzuspulen.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um das Video vorzuspulen.

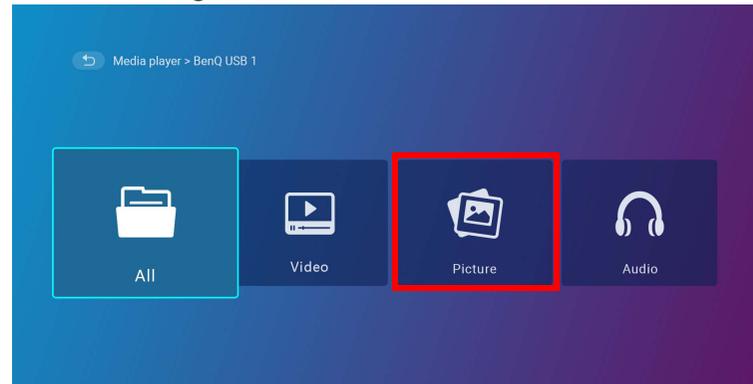


5. Wenn die Videodatei zuvor wiedergegeben wurde, erscheint eine Popup-Benachrichtigung, in der Sie aufgefordert werden, die Wiedergabe fortzusetzen oder neu zu beginnen.

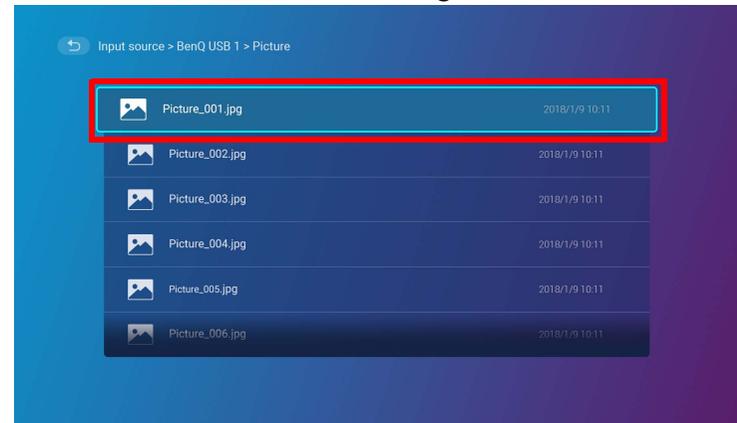


## Verwendung des **Media Player**, um Bilddateien wiederzugeben:

1. Wählen Sie **Bild** in der Unterverzeichnisliste für das angeschlossene Gerät aus und drücken Sie auf **OK**.



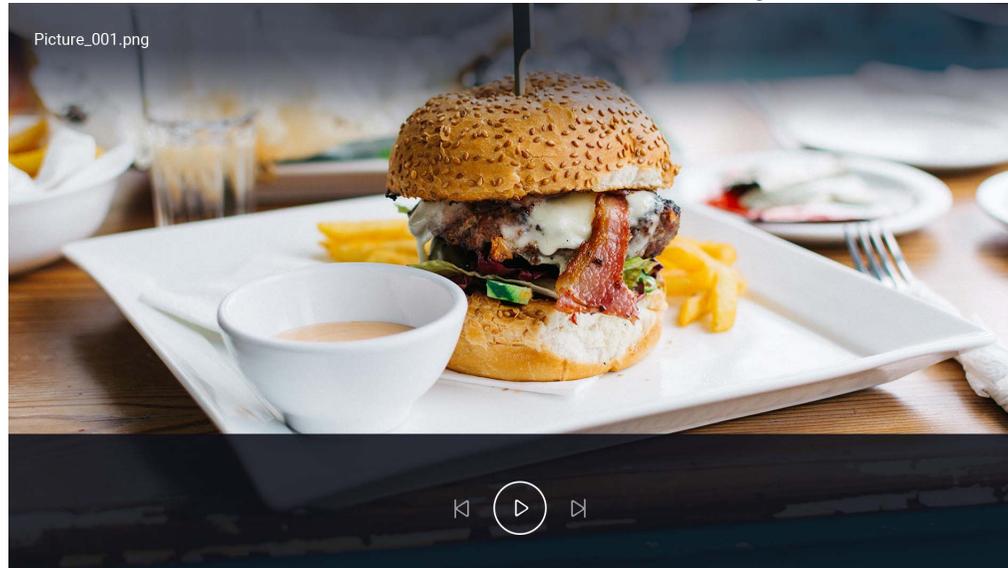
2. Verwenden Sie die Pfeiltasten (▲/▼) nach oben und unten, um die anzuzeigende Bilddatei auszuwählen und drücken Sie auf **OK**.



3. Die Bilddatei wird angezeigt.

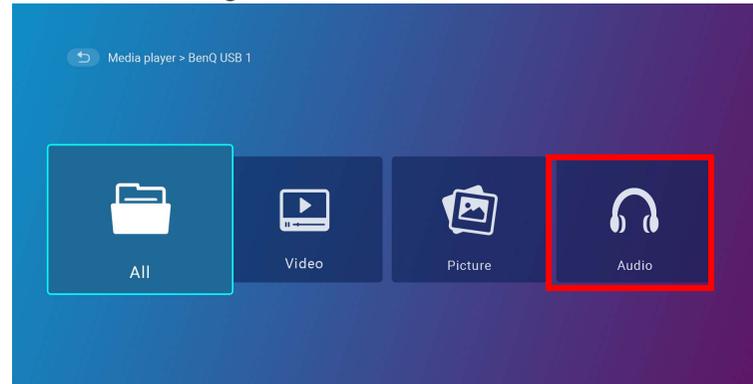
4. Im Ansichtsfenster können Sie eine der folgenden Optionen auswählen:

- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um die Wiedergabe der Wiedergabeliste zu stoppen.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um das vorherige Bild in der Wiedergabeliste zu wiederzugeben.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um das nächste Bild in der Wiedergabeliste zu wiederzugeben.



## Verwendung des **Media Player**, um Audiodateien wiederzugeben:

1. Wählen Sie **Audio** in der Unterverzeichnisliste für das angeschlossene Gerät aus und drücken Sie auf **OK**.



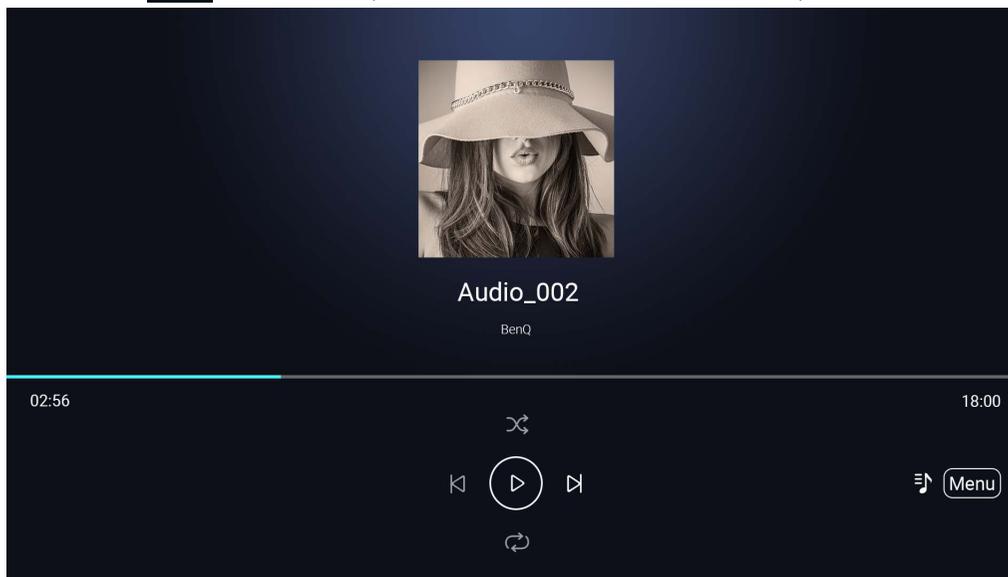
2. Verwenden Sie die Pfeiltasten (▲/▼) nach oben und unten, um die wiederzugebende Audiodatei auszuwählen und drücken Sie auf **OK**.



3. Die Audiodatei wird abgespielt.

4. Im Ansichtsfenster können Sie eine der folgenden Optionen auswählen:

- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um die Wiedergabe der Audiodatei zu starten oder zu stoppen.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um die vorherige Audiodatei in der Wiedergabeliste zu wiedergeben.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um die nächste Audiodatei in der Wiedergabeliste zu wiedergeben.
- Halten Sie die linke Pfeiltaste (◀) auf der  Schaltfläche gedrückt, um durch eine Audiospur zurückzuspulen.
- Halten Sie die rechte Pfeiltaste (▶) auf der  Schaltfläche gedrückt, um durch eine Audiospur vorzuspulen.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um all Audiodateien in der Wiedergabeliste zufällig wiedergeben. Drücken Sie erneut auf **OK**, um den Zufallsmodus auszuschalten.
- Drücken Sie die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um die Wiedergabeliste dauerhaft zu wiederholen. Drücken Sie erneut auf **OK**, um die aktuelle Audiodatei wiederholt wiederzugeben . Drücken Sie erneut auf **OK**, um den Wiederholmodus auszuschalten.
- Drücken Sie auf die **OK** Taste auf der  Schaltfläche, um zum Album zurückzukehren, in dem der Titel gelistet ist.



- Sie können Audiodateien im Hintergrund wiedergeben, während Sie eine Bild-Diashow abspielen. Wählen Sie , während eine Audiodatei im Audioplayer abgespielt wird, um zum **Media Player** Hauptmenü zurückzukehren und eine Bilddatei zur Wiedergabe auszuwählen.
- Die  Schaltfläche funktioniert nur, wenn die Titel in Alben organisiert sind. Wenn sich alle Titel in einem Verzeichnis befinden, hat sie keine Funktion.

# Bluetooth Verbindungen

Der Projektor ermöglicht die folgenden Arten von Bluetooth Verbindungen:

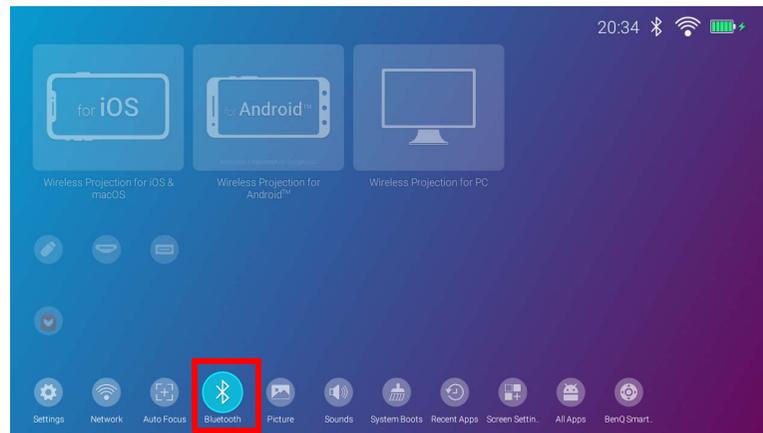
- Verbinden Sie sich mit einem Bluetooth-fähigen Lautsprecher oder Kopfhörer, um Audio direkt auszugeben, insbesondere im Außenbereich.
- Verbinden Sie ein mobiles Gerät mit dem Projektor, um Audio über die Lautsprecher des Projektors zu übertragen

## Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer

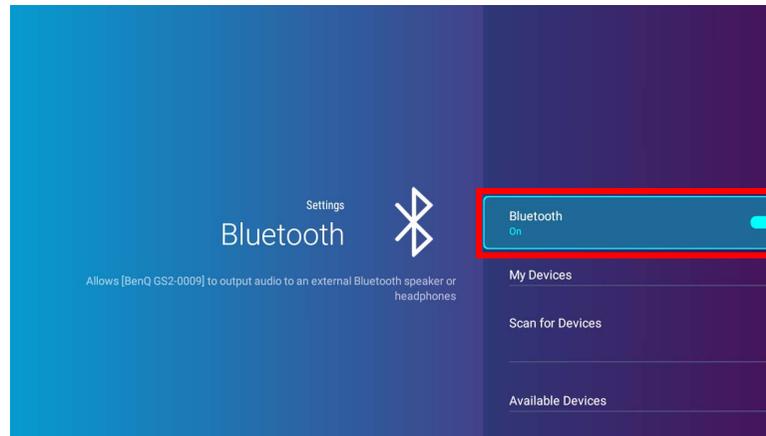
Kopplung ist der Vorgang, bei dem der Projektor zum ersten Mal eine Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer herstellt. Nach der erfolgreichen Kopplung werden die Geräte die entsprechenden Kopplungsinformationen intern speichern und sich beim nächsten Mal automatisch miteinander verbinden können, wenn sie sich in einem Abstand von ~8 Metern zueinander befinden und Bluetooth am Projektor aktiviert ist.

So koppeln Sie Ihren Projektor mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer:

1. Verbinden Sie den mitgelieferten Drahtlos-Dongle mit dem Drahtlos-Dongle Anschluss (siehe [Installation des Drahtlos-Dongle auf Seite 34](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 37](#)).
3. Drücken Sie die Pfeiltaste nach unten ▼ und die Pfeiltaste nach rechts ► auf der Fernbedienung, um zu den Untermenü Verknüpfungen zu gelangen.
4. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie auf **OK**.



5. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie auf **OK**, um Bluetooth zu aktivieren.



6. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am Lautsprecher oder Kopfhörer.

7. Wählen Sie den Lautsprecher oder die Kopfhörer aus der **Verfügbare Geräte** Liste im **Bluetooth** Einstellungsmenü aus und drücken Sie auf **OK**.



8. Wenn sich der Projektor und Lautsprecher oder Kopfhörer erfolgreich miteinander verbunden haben, wird die Geräteliste im Bluetooth Einstellungsmenü **Verbunden** anzeigen. Sie können das Audiosignal vom Projektor jetzt über den Lautsprecher oder Kopfhörer ausgeben.

Nach der erfolgreichen Kopplung Ihres Projektors mit dem Bluetooth Lautsprecher werden die Kopplungsinformationen auf den Geräten gespeichert und eine Verbindung automatisch hergestellt, wenn Bluetooth auf beiden Geräten aktiviert ist und sich beide Geräte in Reichweite zueinander befinden.

## Die Bluetooth Verbindung beenden

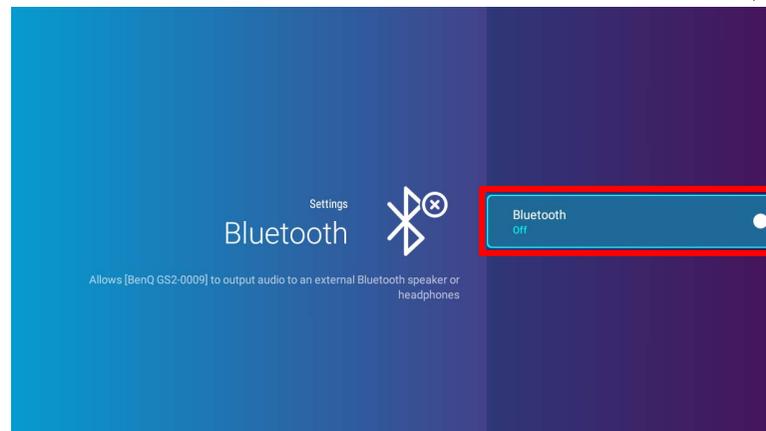
Wenn Sie einen Lautsprecher oder Kopfhörer vom Projektor trennen und einen anderen Lautsprecher oder Kopfhörer verbinden möchten, gehen Sie wie folgt vor:

1. Drücken Sie die Pfeiltaste nach unten ▼ und die Pfeiltaste nach rechts ► auf der Fernbedienung, um zu den Untermenü Verknüpfungen zu gelangen.
2. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie auf **OK**.
3. Wählen Sie den bereits verbundenen Lautsprecher oder Kopfhörer aus der **Verfügbare Geräte** Liste im **Bluetooth** Einstellungsmenü und drücken Sie auf **OK**.
4. Bestätigen Sie, dass Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer vom Projektor trennen möchten.
5. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am neuen Lautsprecher oder Kopfhörer.
6. Wählen Sie den neuen Lautsprecher oder Kopfhörer aus der **Verfügbare Geräte** Liste im **Bluetooth** Einstellungsmenü aus und drücken Sie auf **OK**.

## Den Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer deaktivieren

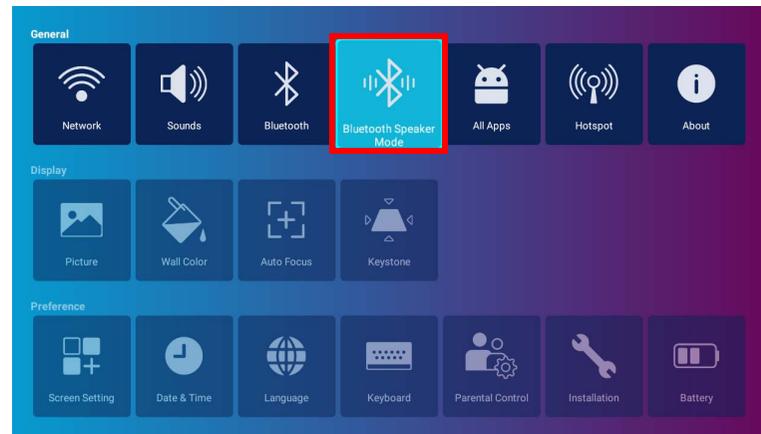
So deaktivieren Bluetooth am Projektor, so dass Audio nicht mehr länger an einen separaten Lautsprecher oder Kopfhörer übertragen wird:

1. Drücken Sie die Pfeiltaste nach unten ▼ und die Pfeiltaste nach rechts ► auf der Fernbedienung, um zu den Untermenü Verknüpfungen zu gelangen.
2. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie auf **OK**. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie auf **OK**, um Bluetooth zu deaktivieren.

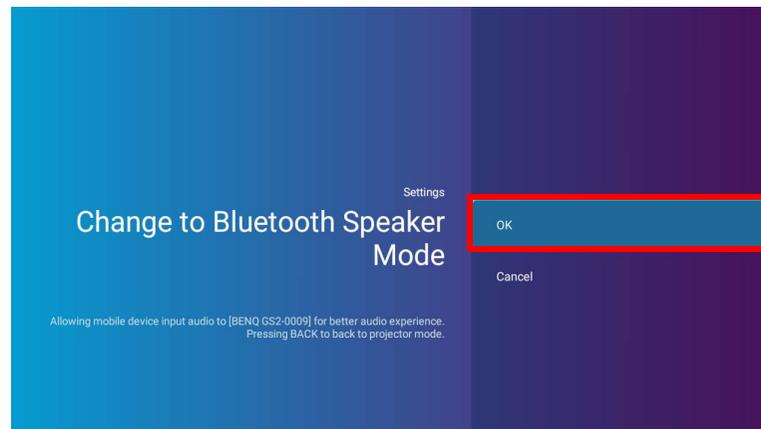


## Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher

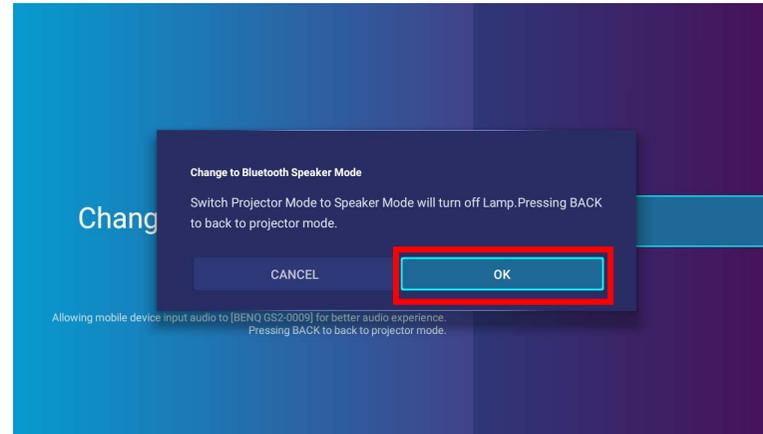
1. Verbinden Sie den mitgelieferten Drahtlos-Dongle mit dem Drahtlos-Dongle Anschluss (siehe [Installation des Drahtlos-Dongle auf Seite 34](#)).
2. Aktivieren Sie den Bluetooth Kopplungsmodus am externen Gerät.
3. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Einschalten des Projektors auf Seite 37](#)).
4. Drücken Sie die Pfeiltaste nach unten ▼ auf der Fernbedienung, um zu den Einstellungsmenüs zu gelangen.
5. Wählen Sie **Einstellungen** und drücken Sie auf **OK**.
6. Wählen Sie **Bluetooth Lautsprechermodus** und drücken Sie auf **OK**.



7. Wählen Sie **OK**, um den Lautsprechermodus zu ändern.



8. Wählen Sie **OK**, um die Einstellung zu bestätigen.



Nach der erfolgreichen Kopplung Ihres Mobilgeräts mit dem Projektor werden die Kopplungsinformationen auf den Geräten gespeichert und eine Verbindung automatisch hergestellt, wenn Bluetooth auf beiden Geräten aktiviert ist und sich beide Geräte in Reichweite zueinander befinden.

## Die Bluetooth Verbindung beenden

In Fällen, in denen Sie das mobile Gerät vom Projektor trennen möchten, können Sie:

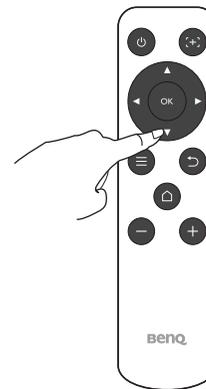
- Den Projektor im Bluetooth Menü Ihres Mobilgeräts trennen.
- Auf die Zurück-Taste  $\rightarrow$  auf der Fernbedienung drücken, um den Projektor wieder in den Projektormodus zu schalten.

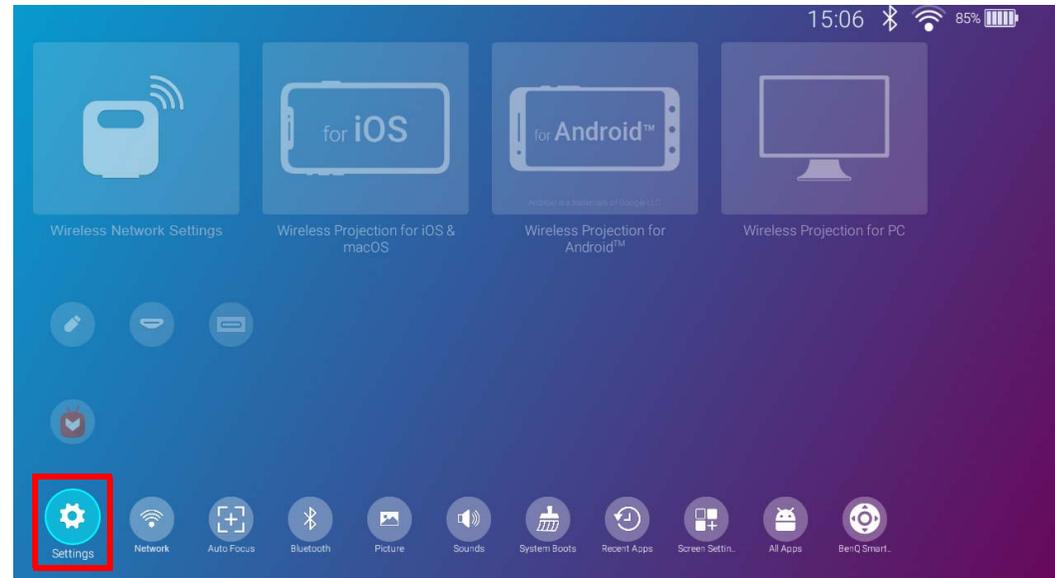
# Navigation im **Einstellungen** Menü

## Über das **Einstellungen** Menü

Damit Sie verschiedene Einstellungen oder Einstellungen am Projektor, seinen drahtlosen Verbindungen und dem projizierten Bild vornehmen können, bietet Ihnen **BenQ Launcher** ein **Einstellungen** Menü. Im **Einstellungen** Menü befinden sich Menüs für verschiedene Einstellungen.

Um auf das **Einstellungen** zuzugreifen, drücken Sie auf der **BenQ Launcher** Startbildschirm auf die Unten Taste ▼ auf Ihrer Fernbedienung und wählen Sie anschließend **Einstellungen**.





Unter dem Einstellungs Menü gibt es drei Unterkategorien: **Anzeige**, **Allgemein** und **Voreinstellung**.



# Verwendung des **Einstellungen** Menüs

Für den Zugriff auf die verschiedenen Einstellungsmenüs:

- Verwenden Sie die Pfeiltasten nach links und rechts (◀/▶), um sich durch die Haupteinstellungsmenüs zu bewegen.
- Verwenden Sie **OK**, zur Auswahl eines gewünschten Menüs.

Bei der Konfiguration von Elementen in einem Menü:

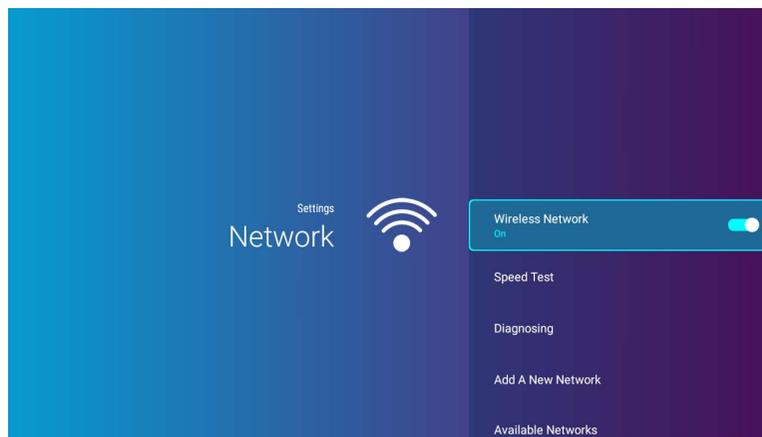
- Verwenden Sie die Pfeiltasten nach oben und unten (▲/▼), um zum Element zu gelangen, das Sie konfigurieren möchten.
- Verwenden Sie die Pfeiltasten nach links und rechts (◀/▶), um durch die verfügbaren Optionen zu blättern.
- Verwenden Sie **OK**, um Optionen zu aktivieren/deaktivieren oder um Optionen für Untermenüs auszuwählen.
- Verwenden Sie die Zurück-Taste ↶, um zum Haupteinstellungsmenü zurückzukehren.
- Verwenden Sie die Startseitentaste ⏪, um zur **BenQ Launcher** Startbildschirm zurückzukehren.

---

 Wenn der Projektor nicht der neuesten Firmware Version entspricht, erscheint ein roter Punkt auf dem **Info** Symbol. In einem solchen Fall können Benutzer das **Info** Menü aufrufen und dann **System-Update** > **Aktualisieren** auswählen, um das Firmware-Update zu starten. Der rote Punkt verschwindet, wenn der Projektor mit der neuesten Firmware-Version aktualisiert wird. Unter [System-Update auf Seite 112](#) finden Sie weitere Informationen.

---

# Netzwerk



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Netzwerk** Menü verfügbar sind:

| Element                          | Optionen und Beschreibungen   |
|----------------------------------|---|
| <b>Drahtlosnetzwerk</b>          | Aktiviert die drahtlose Verbindung für den Projektor. Siehe <a href="#">Anschluss des Projektors an ein Drahtlosnetzwerk auf Seite 54</a> für weitere Einzelheiten.<br> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Hotspot</b> deaktiviert ist.   |
| <b>Geschwindigkeitstest</b>      | Prüft die Geschwindigkeit der Internetverbindung des Projektors.  |
| <b>Überprüfen</b>                | Diagnostiziert den Status der Internetverbindung des Projektors.  |
| <b>Neues Netzwerk hinzufügen</b> | Ermöglicht es Ihnen, ein bestimmtes Netzwerk hinzuzufügen, das in der <b>Verfügbare Netzwerke</b> versteckt oder unentdeckt sein kann. Nach der Auswahl werden Sie aufgefordert, die SSID und die Sicherheitseinstellungen für das Netzwerk einzugeben.   |
| <b>Verfügbare Netzwerke</b>      | Listet die verfügbaren drahtlosen Zugangspunkte auf, mit denen sich der Projektor verbinden kann. Siehe <a href="#">Anschluss des Projektors an ein Drahtlosnetzwerk auf Seite 54</a> für weitere Einzelheiten.<br> <b>Verfügbare Netzwerke</b> steht nur zur Verfügung, wenn <b>Drahtlosnetzwerk</b> aktiviert ist. |

# Töne



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Töne** Menü verfügbar sind:

| Element           | Optionen und Beschreibungen  |
|-------------------|--|
| <b>Feedback</b>   | Aktiviert/Deaktiviert die Rückmeldung auf den vom Projektor gelieferten Ton.   |
| <b>Tonmodus</b>   | Nutzt Klangverbesserungstechnologie, die Wellenalgorithmien beinhaltet, um große Wirkungen der Bässe und Höhen zu erreichen und Ihnen ein filmisches Klangerlebnis zu bieten. Die folgenden voreingestellten Tonmodi stehen bereit: <b>Standard, Kino</b> und <b>Musik</b> . |
| <b>Lautstärke</b> | Stellt die Tonstufe für den Projektor ein.   |
| <b>Stumm</b>      | Schaltet den Ton des Projektors ein und aus.   |

# Bluetooth



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Bluetooth** Menü verfügbar sind:

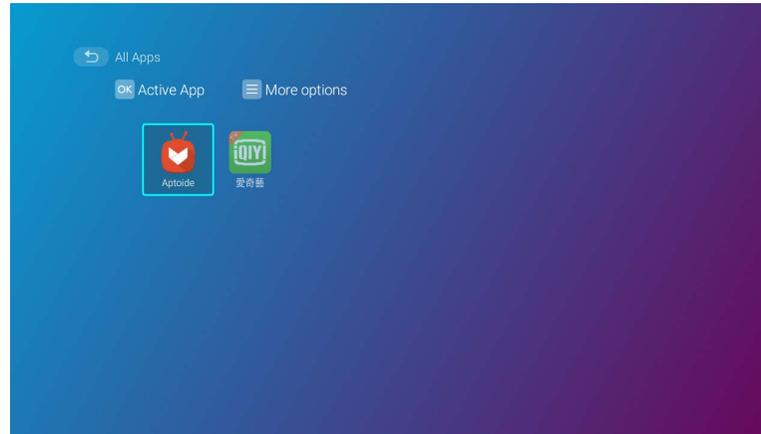
| Element                     | Optionen und Beschreibungen  |
|-----------------------------|--|
| <b>Bluetooth</b>            | Aktiviert Bluetooth für den Projektor, so dass der Projektor sein Audio über einen Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer ausgeben kann.  |
| <b>Meine Geräte</b>         | Listet die verfügbaren Bluetooth Geräte auf, mit denen der Projektor gekoppelt und verbunden werden kann.<br> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Bluetooth</b> aktiviert ist.   |
| <b>Scannen nach Geräten</b> | Aktualisiert die Liste der Geräte.<br> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Bluetooth</b> aktiviert ist.   |
| <b>Verfügbare Geräte</b>    | Listet die verfügbaren Bluetooth Geräte auf, mit denen der Projektor verbunden werden kann. Siehe <a href="#">Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer auf Seite 79</a> für weitere Einzelheiten.<br> <b>Verfügbare Geräte</b> steht nur zur Verfügung, wenn <b>Bluetooth</b> aktiviert ist. |

## Bluetooth Lautsprechermodus



Wählen Sie **OK**, um den Bluetooth Lautsprechermodus zu aktivieren. Siehe [Verwendung des Projektors als einen Bluetooth Lautsprecher auf Seite 82](#) für weitere Einzelheiten.

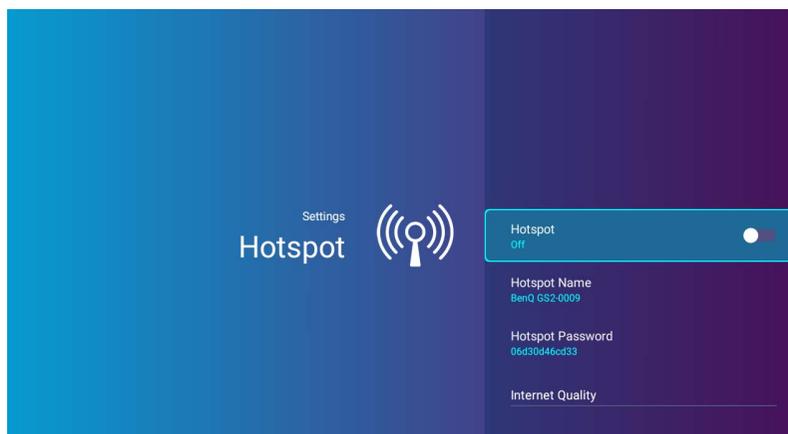
## Alle Apps



Wählen Sie das **Alle Apps** Menü, um auf alle Apps zuzugreifen, die auf dem Projektor installiert sind.

- Wählen Sie eine App aus und drücken Sie auf der Fernbedienung auf **OK**, um die App zu starten.
- Wählen Sie eine App aus und drücken Sie die Menütaste ( $\equiv$ ) auf der Fernbedienung, um die App zu deinstallieren.

# Hotspot



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Hotspot** Menü verfügbar sind:

| Element                  | Optionen und Beschreibungen   |
|--------------------------|---|
| <b>Hotspot</b>           | Aktiviert den drahtlosen Hotspot für den Projektor, so dass andere Geräte direkt mit dem Projektor verbunden werden können. Siehe <a href="#">Drahtlos-Hotspot auf Seite 63</a> für weitere Einzelheiten.   |
| <b>Hotspot Name</b>      | <p>Legt den Namen für den drahtlosen Hotspot des Projektors fest, der in der Drahtlos-Liste für Geräte angezeigt wird, die eine direkte Verbindung mit dem Projektor herstellen möchten.</p> <p> Der Standardname für den drahtlosen Hotspot des Projektors ist <b>“BenQ GS2-xxxx”</b>. Die letzten vier Ziffern sind die letzten vier Ziffern der Mac Adresse.</p> |
| <b>Hotspot Kennwort</b>  | <p>Legt das Kennwort für den drahtlosen Hotspot des Projektors fest.</p> <p> Das Kennwort muss aus 8~16 Zeichen bestehen.</p>  |
| <b>Internet Qualität</b> | <p>Legt die Frequenz für den drahtlosen Hotspot des Projektors fest. Die verfügbaren Optionen sind <b>Besser (5G)</b> und <b>Normal (2,4G)</b>.</p> <p> Einige Mobilgeräte können sich möglicherweise nicht über ein <b>Besser (5G)</b> mit dem Netzwerk verbinden. Stellen Sie <b>Internet Qualität</b> in diesen Fällen auf <b>Normal (2,4G)</b>.</p>            |

# Info

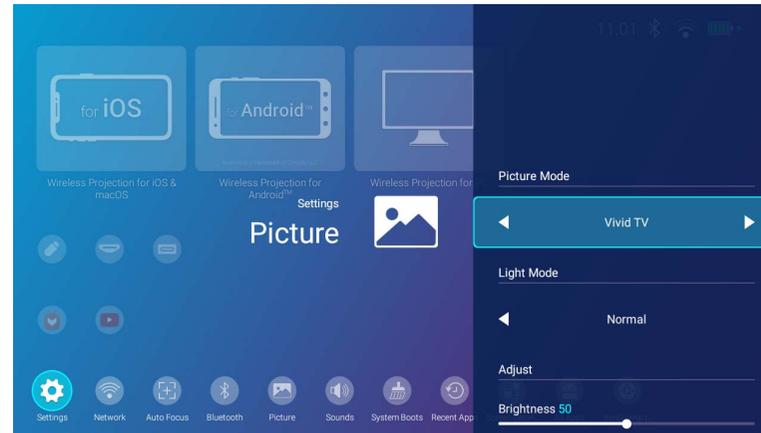


Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Info** Menü verfügbar sind:

| Element                                  | Optionen und Beschreibungen   |
|--|---|
| <b>System-Update</b>                     | <p>Zeigt die Firmware-Version und Möglichkeiten zum Aktualisieren der Software an. Wählen Sie <b>Aktualisieren</b>, um die Software über das drahtlose Netzwerk zu aktualisieren.</p> <p> Wählen Sie <b>USB Update</b> nicht aus, da es nur für Wartungszwecke bestimmt ist.</p> |
| <b>Auf Werkseinstellung zurücksetzen</b> | <p>Hiermit setzen Sie alle Einstellungen auf die werkseitig eingestellten Werte zurück.</p>   |
| <b>Systeminformationen</b>               | <p>Zeigt Hardware-/Software-Informationen für den Projektor an, einschließlich Gerätename, Betriebssystemversion, Speicher, Speicherkapazität, Seriennummer und MAC-Adresse.</p>  |
| <b>Projektor Informationen</b>           | <p>Zeigt Informationen über den aktuellen Status des Projektors an, einschließlich des aktuellen <b>Quelle, Bildmodus, Wandfarbe, Auflösung, Farbsystem, Lichtnutzungsdauer</b> und <b>Firmware Version</b>.</p>  |
| <b>Über Privatsphäre</b>                 | <p>Zeigt die BenQ Datenschutzerklärung an.</p>  |

 Ein roter Punkt oben rechts neben dem **Info** Symbol zeigt an, dass eine neuere Version der Firmware des Projektors verfügbar ist. In diesem Fall können Benutzer **System-Update > Aktualisieren** auswählen, ob sie das Firmware-Update starten möchten. Der rote Punkt verschwindet, wenn der Projektor mit der neuesten Firmware-Version aktualisiert wird. Unter [System-Update auf Seite 112](#) finden Sie weitere Informationen.

# Bild



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Bild** Menü verfügbar sind:

| Element          | Optionen und Beschreibungen  |  |
|------------------|--|--|
| <b>Bildmodus</b> | Hiermit wählen Sie einen voreingestellten Bildmodus aus, der zu Ihrem Betriebsumfeld und dem Bildtyp des Eingangssignals passt. Die voreingestellten Bildmodi werden im Folgenden beschrieben: |  |
|                  | <b>Hell</b>  | Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen eine besonders hohe Helligkeit erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.   |
|                  | <b>Lebendig TV</b>   | Ist etwas heller als der Modus <b>Kino</b> und eignet sich für die Wiedergabe von Filmen in Räumen, in denen es eine geringe Menge an Umgebungslicht gibt, z.B. im Wohnzimmer.                     |
|                  | <b>Kino</b>  | Ausgeglichene Farbsättigung und Kontrast mit niedriger Helligkeitsstufe; dieser Modus eignet sich besonders für das Anschauen von Filmen in einer besonders dunklen Umgebung (z.B. in einem Kino). |
|                  | <b>Sport</b>   | Dieser Modus eignet sich am Besten für das Ansehen von Sportereignissen in Räumen, in denen es eine geringe Menge an Umgebungslicht gibt, z.B. im Wohnzimmer.                                      |
|                  | <b>Lagerfeuer</b>  | Ist etwas heller als der Modus <b>Kino</b> und eignet sich für die Wiedergabe von Filmen im Freien, wo es eine geringe Menge an Umgebungslicht in der Nacht gibt.                                  |

| Element           | Optionen und Beschreibungen  |   |
|-------------------|--|---|
|                   | <b>Bettzeit</b>  | Ausgewogene Farbsättigung und Kontrast, etwas dunkler als der <b>Kino</b> Modus. Dieser Modus wurde entwickelt, um eine angenehme Stimmung ähnlich einer warmtonigen Nachtlampe zu erzeugen.  |
|                   | <b>Benutzer</b>  | Ruft die benutzerdefinierten Einstellungen wieder auf.  |
| <b>Lichtmodus</b> | Hiermit wählen Sie den Energieverbrauch der Projektorlampe unter den folgenden Modi aus:   |   |
|                   | <b>Normal</b>  | Bietet volle Helligkeit der Lampe.  |
|                   | <b>Ökomodus</b>  | Reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme ist um 30% geringer. Bei Auswahl von <b>Ökomodus</b> wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.   |
|                   | <b>Akkumodus</b>   | Reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme, um 3 Stunden lang projizieren zu können*. Bei Auswahl von <b>Akkumodus</b> wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.<br>*Die 3 Stunden Projektion gelten für die folgenden Testbedingungen: <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lichtmodus: Akkumodus</b></li> <li>• <b>Bildmodus: Lebendig TV Modus</b></li> <li>• <b>Audiolautstärke: 50%</b> und Wiedergabe vom <b>GS2</b></li> <li>• <b>Bluetooth: Ein</b>, aber nicht mit anderen Geräten verbunden</li> <li>• <b>Drahtlosnetzwerk: Ein</b> und verbunden</li> </ul> |
| <b>Helligkeit</b> | Je höher der Wert ist, desto größer wird die Helligkeit. Verwenden Sie diese Option, um den Spitzenwert entsprechend der gewählten Eingangs- und Betrachtungsumgebung einzustellen.  |   |
| <b>Farbe</b>      | Dient der Einstellung der Farbsättigung — der Farbmenge in einem Videobild. Bei niedrigeren Einstellungen werden weniger gesättigte Farben angezeigt;<br>Einstellung auf den Minimalwert bewirkt, dass das Bild schwarz-weiß wird.<br>Bei einer zu hohen Bildeinstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.<br><br> <b>Farbe</b> Einstellungen können nur angepasst werden, wenn HDMI, USB Flashlaufwerk oder DisplayPort als Quelle ausgewählt ist. |   |
| <b>Schärfe</b>    | Passt die Schärfe des Bildes an — die Ausprägtheit der Grenzen zwischen unterschiedlichen Tönen und Farben. Je höher der Wert, desto schärfer das Bild und je niedriger der Wert, desto unschärfer ist das Bild.   |   |

| Element                             | Optionen und Beschreibungen   |   |
|-------------------------------------|---|---|
| <b>Farbtemperatur</b>               | <p>Die Optionen, die für die <b>Farbtemperatur</b> Einstellungen zur Verfügung stehen, können sich je nach empfangenem Signaltyp unterscheiden.</p> <p> Der als „Weiß“ gewertete Farbton kann je nach Anwendungsfall verschieden sein. Eine gängige Methode zur Bewertung der Farbe Weiß ist die "Farbtemperatur". Weiß mit einer niedrigen Farbtemperatur erscheint rötlich. Weiß mit einer hohen Farbtemperatur erscheint eher bläulich.</p> |   |
|                                     | <b>Normal</b>   | Behält das normale Weiß bei.  |
|                                     | <b>Warm</b>   | Lässt Bilder bläulich-weiß erscheinen.  |
|                                     | <b>Kühl</b>   | Lässt Bilder rötlich-weiß erscheinen.   |
| <b>LumiExpert</b>                   | <p>Stellt den Gammawert automatisch basierend auf dem Umgebungslicht ein, das durch den Umgebungslichtsensor (ALS) erfasst wird.</p>  |   |
|                                     | <b>LumiExpert</b>   | Auswahl von <b>Ein</b> oder <b>Aus</b> von <b>LumiExpert</b> .  |
|                                     | <b>Level</b>  | <p>Passt die <b>Level</b> von -1 (Dunkel) bis 1 (Hell) an.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>LumiExpert</b> aktiviert ist.</p> |
| <b>Bildeinstellung zurücksetzen</b> | Zum Rücksetzen aller <b>Bild</b> Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte.   |   |

# Wandfarbe



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Wandfarbe** Menü verfügbar sind:

| Element                | Optionen und Beschreibungen  |
|------------------------|--|
| <b>Wandfarbe</b>       | Passt die Farbeinstellungen des Bildes an, um der Farbe der Wand zu entsprechen, auf der das Bild projiziert wird.   |
| <b>Wandfarbenmodus</b> | Wählt eine Wandfarbe aus <b>Hellgelb</b> , <b>Rosa</b> und <b>Blau</b> .<br> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Wandfarbe</b> aktiviert ist. |

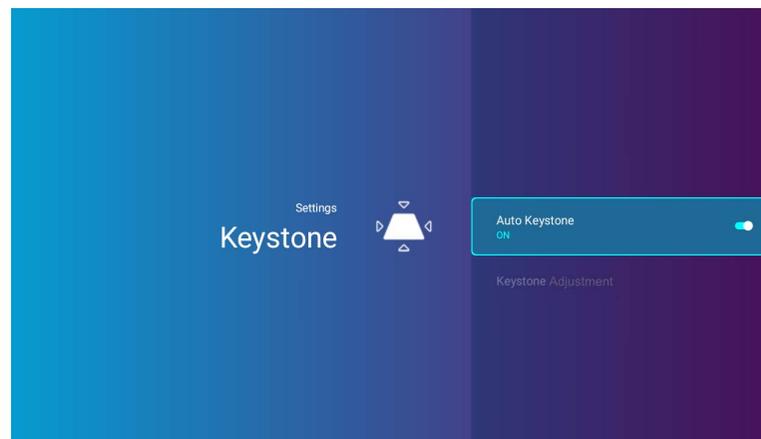
# Autofokus



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Autofokus** Menü verfügbar sind:

| Element               | Optionen und Beschreibungen   |
|-----------------------|---|
| <b>Autofokus</b>      | Aktivieren Sie diese Funktion, um dem Projektor die automatische Anpassung der Schärfereinstellungen zu ermöglichen, wenn er eingeschaltet ist. |
| <b>Fokusanpassung</b> | Stellt die Fokuseinstellungen für das projizierte Bild manuell über die linke ◀ und rechte ▶ Taste Ihrer Fernbedienung ein.                     |

# Trapezkorrektur



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Trapezkorrektur** Menü verfügbar sind:

| Element                          | Optionen und Beschreibungen   |
|----------------------------------|---|
| <b>Autom. Trapezkorrektur</b>    | Aktivieren Sie diese Funktion, um dem Projektor die automatische Anpassung der Schrägpositionseinstellungen zu ermöglichen, wenn er eingeschaltet ist. Siehe <a href="#">Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 45</a> für weitere Einzelheiten.  |
| <b>Trapezkorrektur-Anpassung</b> | Passt die Schrägpositionseinstellungen für das projizierte Bild manuell an. Siehe <a href="#">Korrektur der Schrägprojektion auf Seite 45</a> für weitere Einzelheiten.<br> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Autom. Trapezkorrektur</b> deaktiviert ist. |

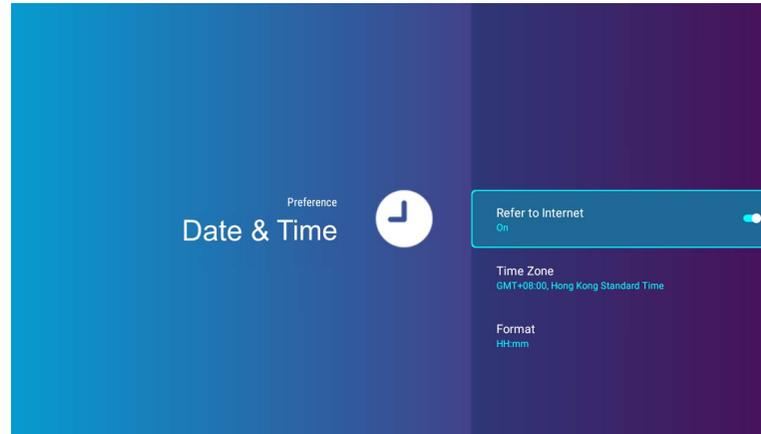
# Bildschirmeinstellungen



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Bildschirmeinstellungen** Menü verfügbar sind:

| Element              | Optionen und Beschreibungen  |  |
|----------------------|--|--|
| <b>Verknüpfung</b>   | Legt fest, welche App-Verknüpfungen auf der <b>BenQ Launcher</b> Startbildschirm angezeigt werden sollen und deren Reihenfolge. Die Startbildschirm benötigt mindestens eine Verknüpfung und erlaubt bis zu zehn Verknüpfungen.              |  |
|                      | <b>Auto</b>  | Ermöglicht es dem Projektor, die Reihenfolge der App-Verknüpfungen auf der Startbildschirm automatisch so anzuordnen, dass die zuletzt verwendete App zuerst in der Reihe erscheint.<br><br> <b>Aptoide</b> ist standardmäßig die erste Verknüpfung im <b>Auto</b> Modus. Andere Verknüpfungen werden entsprechend der Reihenfolge, in der sie verwendet wurden, nach <b>Aptoide</b> angeordnet. |
|                      | <b>Manuell</b>   | Ermöglicht es dem Benutzer, manuell festzulegen, welche App-Verknüpfungen auf der Startbildschirm angezeigt werden sollen und welche Reihenfolge sie haben. Drücken Sie auf <b>OK</b> , um die Verknüpfungen zu aktivieren (anzeigen) oder zu deaktivieren (ausblenden). Die App, die zuerst ausgewählt wird, erscheint als erste in der Zeile.  |
| <b>Einstellungen</b> | Legt fest, welche Einstellungsmenü-Verknüpfungen auf der <b>BenQ Launcher</b> Startbildschirm angezeigt werden sollen und deren Reihenfolge. Die Startbildschirm benötigt mindestens eine Verknüpfung und erlaubt bis zu acht Verknüpfungen. |  |
|                      | <b>Manuell</b>   | Ermöglicht es dem Benutzer, manuell festzulegen, welche Einstellungsmenü-Verknüpfungen auf der Startbildschirm angezeigt werden sollen und welche Reihenfolge sie haben. Drücken Sie auf <b>OK</b> , um die Verknüpfungen zu aktivieren (anzeigen) oder zu deaktivieren (ausblenden). Das Einstellungsmenü, das zuerst ausgewählt wird, erscheint als erstes in der Zeile.   |

# Datum & Uhrzeit



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Datum & Uhrzeit** Menü verfügbar sind:

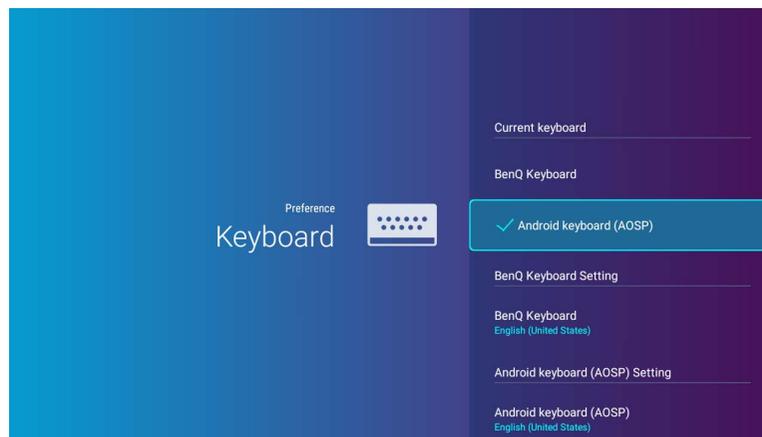
| Element               | Optionen und Beschreibungen   |
|-----------------------|---|
| <b>Siehe Internet</b> | Stellt das Datum und die Uhrzeit des Projektors über das Internet ein.                        |
| <b>Zeitzone</b>       | Stellt die Zeitzone für den Projektor ein.  |
| <b>Format</b>         | Stellt das Datums- und Zeitformat als entweder <b>HH:MM</b> oder <b>YYYY/MM/DD HH:MM</b> ein. |

# Sprache



Stellt die Sprache für **BenQ Launcher** ein.

# Tastatur



Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Tastatur** Menü verfügbar sind:

| Element                      | Optionen und Beschreibungen  |
|------------------------------|--|
| <b>Aktuelle Tastatur</b>     | Zeigt die aktuellen Tastaturinformationen als entweder <b>AOSP</b> oder <b>BenQ Tastatur</b>   |
| <b>Tastatureinstellungen</b> | <p>Legt die virtuelle Tastatur des Projektors für die Texteingabe fest.</p> <p> Um chinesische Zeichen einzugeben, stellen Sie die Spracheinstellung auf traditionelles Chinesisch oder vereinfachtes Chinesisch ein und stellen Sie die Tastatur auf <b>BenQ Tastatur</b>.</p> |

# Kindersicherung

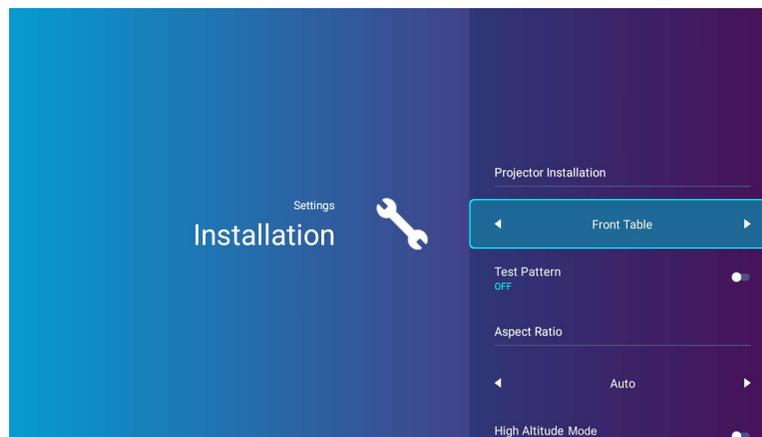


Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Kindersicherung** Menü verfügbar sind:

| Element                         | Optionen und Beschreibungen   |
|---------------------------------|---|
| <b>Systempasswort</b>           | <p>Aktivieren/Deaktivieren Sie einen <b>Systempasswort</b>, um die <b>Automatische Abschaltung</b> und <b>Tastensperre</b> Einstellungen zu konfigurieren.</p> <p> Das Passwort muss aus 8 Zeichen bestehen.</p> |
| <b>Systempasswort ändern</b>    | <p>Änder das <b>Systempasswort</b>.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Systempasswort</b> aktiviert ist.</p>  |
| <b>Passwort vergessen</b>       | <p>Scannen Sie den QR Code, um das <b>Systempasswort</b> wiederherzustellen.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Systempasswort</b> aktiviert ist.</p>                                     |
| <b>Automatische Abschaltung</b> | <p>Automatischer Ausschalt-Timer aktivieren/deaktivieren, um die <b>Timer-Einstellung</b> zu konfigurieren.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Systempasswort</b> aktiviert ist.</p>      |

| Element                  | Optionen und Beschreibungen   |
|--------------------------|---|
| <b>Timer-Einstellung</b> | <p>Stellt das Zeitintervall ein, in welchem der Projektor bei Inaktivität automatisch ausgeschaltet wird. Der Timer wird im Format <b>HH:MM</b> eingestellt und sollte mindestens 5 Minuten lang sein.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Automatische Abschaltung</b> aktiviert ist.</p>   |
| <b>Tastensperre</b>      | <p>Aktiviert <b>Tastensperre</b>, was die Steuertasten am Projektor verriegelt und verhindert, dass die Einstellungen Ihres Projektors versehentlich geändert werden (z.B. durch Kinder).</p> <p>Wenn Sie <b>Ein</b> auswählen, um diese Funktion zu aktivieren, lassen sich Tasten am Projektor, mit Ausnahme der Ein/Aus Taste nicht bedienen.</p> <p>Um die Tastensperre aufzuheben, drücken Sie 3 Sekunden lang auf die Menü-Taste (≡) am Projektor.</p> <p> Diese Funktion steht nur zur Verfügung, wenn <b>Systempasswort</b> aktiviert ist.</p> |
| <b>Augenschutz</b>       | <p>Aktiviert/deaktiviert die Sensoren für die automatische Lichtabschaltung, welche die LED-Lichtquelle automatisch ausschalten, wenn ein Objekt in einem Abstand von 30 Zentimetern (11,8 Zoll) vor dem Projektor für mehr als 1 Sekunde erfasst wird.</p>   |

# Installation

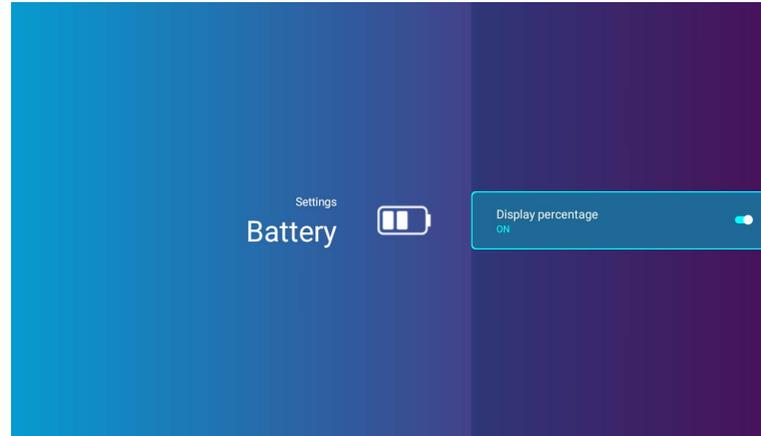


Die folgende Tabelle beschreibt die Elemente, die im **Installation** Menü verfügbar sind:

| Element                       | Optionen und Beschreibungen  |  |
|-------------------------------|--|--|
| <b>Projektor Installation</b> | Der Projektor kann an einer erhöhten Position oder hinter einer Leinwand installiert werden. Siehe <a href="#">Auswählen des Standortes auf Seite 29</a> für weitere Einzelheiten.                                     |  |
|                               | <b>Tisch vorne</b>   | Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe vor der Leinwand positioniert.           |
|                               | <b>Decke vorne</b>   | Bei diesem Standort ist der Projektor vor der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt.    |
|                               | <b>Tisch hinten</b>  | Bei dieser Variante wird der Projektor in Bodennähe hinter der Leinwand positioniert.        |
|                               | <b>Decke hinten</b>  | Bei diesem Standort ist der Projektor hinter der Leinwand an einem erhöhten Ort aufgestellt. |
| <b>Testmuster</b>             | Wenn Sie diese Funktion aktivieren, wird ein Raster angezeigt, das Ihnen beim Anpassen der Bildgröße und der Bildschärfe hilft. Sie können so sicherstellen, dass das projizierte Bild ohne Verzerrung angezeigt wird. |  |

| Element                 | Optionen und Beschreibungen   |   |
|-------------------------|---|---|
| <b>Seitenverhältnis</b> | <p>Die native Anzeigeauflösung dieses Projektors besitzt das Bildformat 16:9. Sie können diese Funktion aber dazu nutzen, projizierte Bilder in einem anderen Bildformat anzuzeigen.</p> <p> <b>Seitenverhältnis</b> Einstellungen können nur angepasst werden, wenn HDMI als Quelle ausgewählt ist.</p>   |   |
|                         | <b>Auto</b>   | Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler und vertikaler Breite anzupassen. Dabei wird die Leinwand optimal genutzt und das beste Bildformat wird beibehalten.   |
|                         | <b>Real</b>   | <p>Projiziert das Eingangsbild ohne Skalierung. Das projizierte Bild wird zentriert. Wenn das Eingangsbild kleiner ist als die native Auflösung des Projektors, ist der Bereich außerhalb des Projektionsbereichs schwarz. Wenn das Eingangsbild größer ist als die native Auflösung des Projektors, werden die Außenkanten des Bildes beschnitten.</p> <p> Eine PC-Eingangsquelle mit einer Auflösung von 720x400 unterstützt kein reales Seitenverhältnis.</p> |
|                         | <b>4:3</b>  | Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Seitenverhältnis von 4:3 projiziert wird.  |
|                         | <b>16:9</b>   | Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Seitenverhältnis von 16:9 projiziert wird.   |
| <b>Höhenmodus</b>       | <p>Es wird empfohlen, den <b>Höhenmodus</b> zu verwenden, wenn Sie den Projektor an einem Ort 1500 m - 2000 m über dem Meeresspiegel mit einer Umgebungstemperatur von 0°C bis 30°C benutzen.</p> <p>Die Verwendung von <b>Höhenmodus</b> führt möglicherweise zu verstärkter Geräusentwicklung aufgrund der höheren Lüftergeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.</p> <p>Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie zum <b>Höhenmodus</b> wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.</p> <p> Verwenden Sie den <b>Höhenmodus</b> nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1500 m und die Umgebungstemperatur zwischen 0°C und 35°C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.</p> |   |

# Akku



Blendet das Akkuladesymbol auf dem **BenQ Launcher** Startbildschirm ein oder aus.



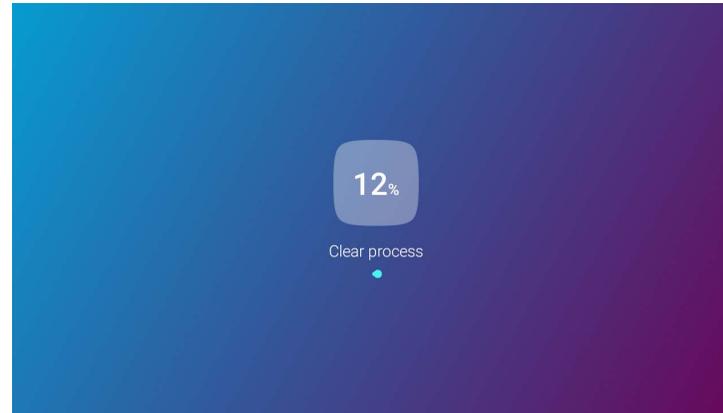
Unterschiedliche **Bildmodus** und **Lichtmodus** Einstellungen ändern die Geschwindigkeit des Stromverbrauchs des Akkus.

---

# Andere Einstellungen Menü

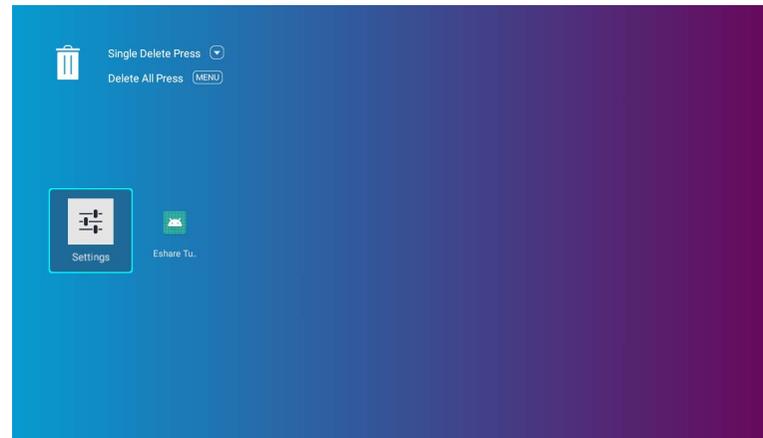
Das Andere Einstellungen Menü ist im Einstellungsmenü auf der Startbildschirm verfügbar.

## Systemstarts



Löscht den Speicher von unnötigen Dateien und erhöht den verfügbaren Arbeitsspeicher.

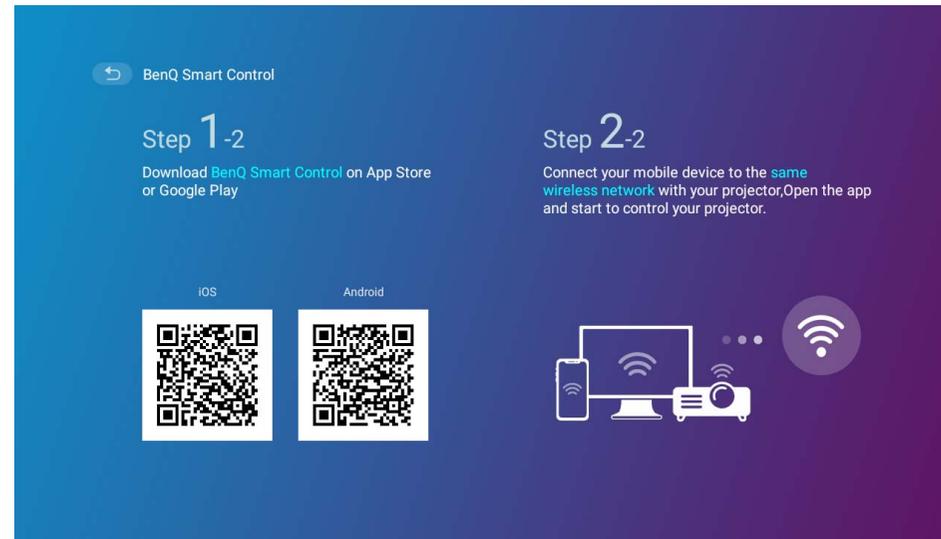
## Letzte Apps



Wählen Sie das **Letzte Apps** Menü, um auf eine Liste der zuletzt verwendeten Apps zuzugreifen.

- Wählen Sie ein beliebiges Symbol aus und drücken Sie die Unten-Taste (▼) auf der Fernbedienung, um das Symbol aus der Liste der zuletzt verwendeten Anwendungen zu entfernen.
- Wählen Sie ein beliebiges Symbol aus und drücken Sie die Menütaste (≡) auf der Fernbedienung, um alle Symbole aus der Liste der zuletzt verwendeten Anwendungen zu löschen.

# BenQ Smart Control



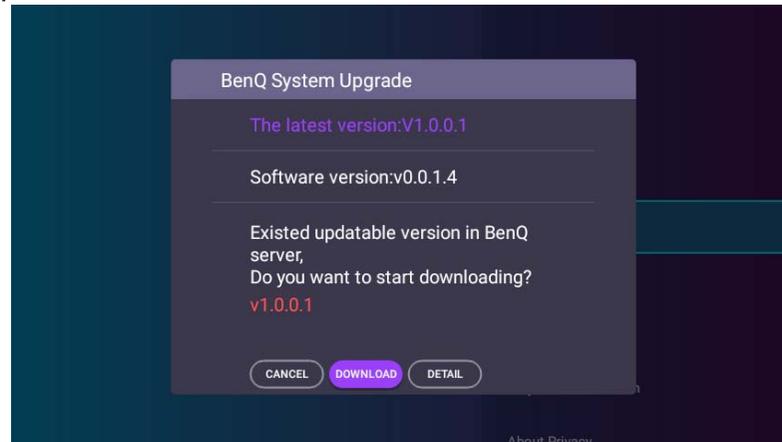
Zeigt den QR-Code für das Herunterladen der **BenQ Smart Control** App an, mit der Sie den Projektor über ein Smartphone fernsteuern können. Unter [BenQ Smart Control \(Fernbedienung App\)](#) auf [Seite 25](#) finden Sie weitere Informationen.

# System-Update

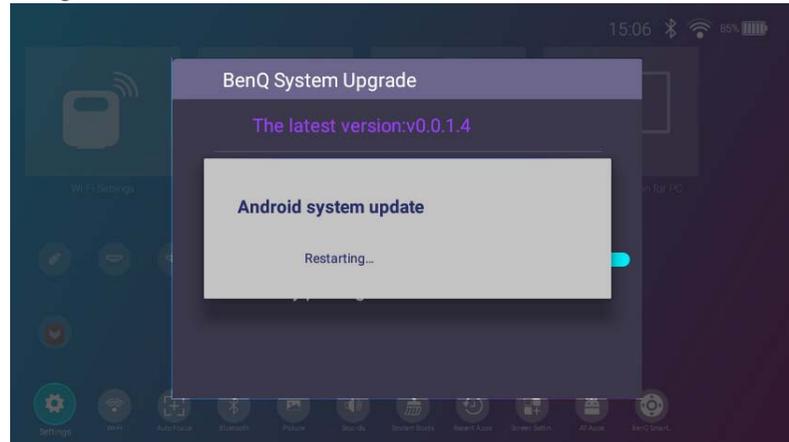
Es wird empfohlen, dass Benutzer ihren Projektor regelmäßig mit der neuesten Version der Firmware aktualisieren, um die Benutzerfreundlichkeit zu optimieren. Der Projektor verwendet Over-the-Air (OTA) Aktualisierungen, um die Aktualisierungsdatei drahtlos zu installieren.

Wenn eine neue Version auf dem BenQ OTA-Server verfügbar ist, erscheint eine Meldung, sobald der Projektor an ein drahtloses Netzwerk angeschlossen ist. Führen Sie die folgenden Schritte aus, um mit dem Aktualisieren der Firmware zu beginnen:

- I. Wählen Sie **DOWNLOAD**, um die Update-Datei herunterzuladen.



2. Nach Abschluss des Downloads startet der Projektor automatisch neu. Schalten Sie den Projektor nicht aus und ziehen Sie nicht den Netzstecker, bevor der Projektor nicht fertig aktualisiert ist und **BenQ Launcher** wieder auf dem Bildschirm erscheint.



 Halten Sie den Akku auf mindestens 60% aufgeladen (3 Balken auf dem Akkustatussymbol), um eine erfolgreiche OTA-Aktualisierung zu gewährleisten.

Wenn Sie **ABBRECHEN** wählen, wenn die Meldung zur Aktualisierung des Systems angezeigt wird, erscheint oben rechts im **Einstellungen** > **Info** Menü ein roter Punkt, um daran zu erinnern, dass eine neuere Firmware-Version auf dem BenQ OTA-Server verfügbar ist. Mit der **System-Update** > **Aktualisieren** Funktion im **Einstellungen** > **Info** Menü kann der Benutzer das System jederzeit aktualisieren.



# Wartung

## Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie brauchen lediglich regelmäßig die Linse reinigen.

Entfernen Sie keine Bauteile des Projektors. Wenden Sie sich an Ihren Händler oder einen Reparaturdienst vor Ort, wenn der Projektor nicht wie gewünscht funktioniert.

### Objektivlinse reinigen

Reinigen Sie die Projektionslinse von Staub oder anderen Verschmutzungen.

Bevor Sie den Projektor reinigen, schalten Sie ihn mit dem ordnungsgemäßen Vorgang ab (siehe [Ausschalten des Projektors auf Seite 42](#)), ziehen Sie das Netzkabel ab und lassen Sie ihn abkühlen.

- Zum Entfernen von Staub sollten Sie eine Druckluft-Sprühdose verwenden.
- Bei anderen Verschmutzungen wischen Sie die Linsenoberfläche vorsichtig mit einem Optikreinigungstuch oder einem mit Objektivreiniger angefeuchteten weichen Tuch ab.
- Verwenden Sie auf keinen Fall Scheuertücher, alkaline/saure Reinigungsmittel, Scheuermittel oder ätherische Lösungsmittel wie z.B. Alkohol, Benzin, Verdünnung und Insektizide. Wenn Sie solche Mittel verwenden oder sie über einen längeren Zeitraum mit Gummi- oder Vinylmaterialien in Kontakt bringen, kann die Oberfläche und das Gehäuse des Projektors dabei beschädigt werden.

---

 Berühren Sie auf keinen Fall die Linse mit Ihren Fingern, und wischen Sie sie nicht mit rauen Materialien ab. Selbst Papiertücher können die Beschichtung der Linse beschädigen. Verwenden Sie ausschließlich für die Reinigung von Kameralinsen bestimmte Bürsten, Tücher und Reinigungsmittel. Versuchen Sie nicht, die Linse zu reinigen, wenn der Projektor eingeschaltet oder noch nicht komplett abgekühlt ist.

---

## Lagerung des Projektors

Lagerung des Projektors über einen längeren Zeitraum:

- Vergewissern Sie sich, dass die Temperatur und Feuchte des Lagerortes innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereiches liegen. Lesen Sie die Technischen Daten oder wenden Sie sich bezüglich des Bereichs an Ihren Händler.
- Klappen Sie die Einstellfüße ein.

- Nehmen Sie die Batterien aus der Fernbedienung.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung.

## Transportieren des Projektors

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer entsprechenden Verpackung zu transportieren.

## Verlängerung der LED Betriebsdauer

Die Projektions-LED ist eine 200AL LED Birne, die eine weitaus höhere Lichtquellenbetriebsdauer als herkömmliche Lampen bietet, aber dennoch ein Verschleißteil ist. Um die Lampenbetriebsdauer nach Möglichkeit zu verlängern, können Sie folgende Einstellungen im Einstellungsmenü ändern.

Unter [Verwendung des Einstellungen Menüs auf Seite 86](#) erfahren Sie, wie Sie das Einstellungsmenü aufrufen können.

### LED-Modus einstellen

Stellen Sie den Projektor **Lichtmodus** auf **Eco**, um die Lebensdauer der Lampe zu verlängern.

| LED Modus        | Beschreibung   |
|------------------|--|
| <b>Normal</b>    | 100% Lampenhelligkeit  |
| <b>Ökomodus</b>  | Diese Einstellung reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme ist um 30% geringer. Bei Auswahl von <b>Ökomodus</b> wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.  |
| <b>Akkumodus</b> | <p><b>Akkumodus</b> Reduziert Geräuschemission und die Leistungsaufnahme, um 3 Stunden lang projizieren zu können*. Bei Auswahl des Akkumodus wird die Lichtstärke reduziert, und die projizierten Bilder erscheinen dunkler.</p> <p>*Die 3 Stunden Projektion gelten für die folgenden Testbedingungen:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lichtmodus: Akkumodus</b></li> <li>• <b>Bildmodus: Lebendig TV Modus</b></li> <li>• <b>Audiolautstärke: 50%</b> und Wiedergabe vom GS2</li> <li>• <b>Bluetooth: Ein</b>, aber nicht mit anderen Geräten verbunden</li> <li>• <b>Drahtlosnetzwerk: Ein</b> und verbunden.</li> </ul> |

1. Wählen Sie **Einstellungen > Bild > Bildmodus > Lichtmodus**.
2. Drücken Sie auf (◀/▶), um zum gewünschten Modus zu wechseln.
3. Wenn Sie damit fertig sind, drücken Sie auf ⏏, um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.

## Automatische Abschaltung

Durch diese Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einem festgelegten Zeitraum keine Aktion erkannt wird.

1. Wählen Sie **Einstellungen > Kindersicherung > Automatische Abschaltung** und drücken Sie auf **OK**.
2. Drücken Sie auf (▲/▼), um einen Zeitraum auszuwählen.
3. Wenn Sie damit fertig sind, drücken Sie auf ⏏, um die Änderungen zu speichern und das Menü zu beenden.

# Fehlerbehebung

| Problem   | Ursache  | Lösung   |
|---|--|--|
| Der Projektor lässt sich nicht einschalten.   | Über das Netzkabel wird kein Strom zugeführt.  | Stecken Sie das Netzkabel in den Netzanschluss auf der Reite des Projektors und in die Netzsteckdose. Wenn die Steckdose über einen Schalter verfügt, stellen Sie sicher, dass sie eingeschaltet ist.  |
|   | Der Akku ist leer und hat eine niedrige Spannung.  | Schließen Sie das Netzteil an, um den Projektor aufzuladen, bis die LED-Anzeige grün blinkt; halten Sie dann die Ein-/Aus-Taste am Projektor 3 Sekunden lang gedrückt, um ihn einzuschalten.   |
| Kein Google Play.   | <b>Aptoide</b> anstelle von Google Play wird für den Download von Streaming-Apps bereitgestellt.       | Wählen Sie auf dem <b>BenQ Launcher</b> Startbildschirm das <b>Aptoide</b> Symbol, um auf den App Market zuzugreifen und Apps für das Streaming von Inhalten herunterzuladen.  |
| Der Projektor kann die Leinwand nicht über USB-C™ Kabel auf Mobiltelefone oder Laptops projizieren. | Mobiltelefone oder Laptops verfügen nicht über die DisplayPort Funktionalität.                         | Vergewissern Sie sich, dass der USB-C™ Anschluss des Geräts über eine DisplayPort Funktionalität verfügt (mit einem DisplayPort IC im Inneren), DisplayPort Version 1.1 (oder höher) unterstützt, sowie die Timings in <a href="#">Timingtabelle auf Seite 126</a> . |
|   | Das USB-C™ Kabel ist nicht kompatibel.   | Verwenden Sie ein USB-C™ Gen 3.1 Kabel, um eine ausreichende Bandbreite für die Mediendatenübertragung sicherzustellen.  |
| Der Projektor kann nicht mit Bluetooth Lautsprechern oder Kopfhörern verbunden werden.              | Die Bluetooth Funktion ist nicht aktiviert.  | Stellen Sie sicher, dass die Bluetooth Funktion sowohl am Bluetooth Gerät als auch am Projektor aktiviert ist. Siehe <a href="#">Kopplung/Verbindung mit einem Bluetooth Lautsprecher oder Kopfhörer auf Seite 79</a> für weitere Einzelheiten.                      |
|   | Das Bluetooth Gerät und der Projektor befinden sich nicht in einer Entfernung von 8 Metern zueinander. |  |

| Problem  | Ursache  | Lösung  |
|--|--|---|
| Der Projektor kann keine Dateien auf Speichermedien über USB-A Anschlüsse wiedergeben. | Das Speichermedium ist nicht richtig mit dem Projektor verbunden.                          | Der Projektor verfügt über einen USB-C™ Anschluss und keinen USB-A Anschluss. Verwenden Sie einen zertifizierten USB-A auf USB-C™ Adapter, um den Projektor an Geräte mit USB-A Anschlüssen anzuschließen. Siehe <a href="#">Media Player auf Seite 71</a> für weitere Einzelheiten.    |
|  | Der Projektor unterstützt die Dateiformate nicht.  | Weitere Informationen zu den vom Projektor unterstützten Dateiformaten finden Sie unter <a href="#">Unterstützte Dateiformate auf Seite 128</a> .   |
| Die Bildschirmhelligkeit wird geändert.  | Das Netzteil wird entfernt.  | Die Lampenhelligkeit wird in <b>Akkumodus</b> verringert, um eine Projektion von 3 Stunden zu ermöglichen. Wenn ein hellerer Bildschirm gewünscht wird, schließen Sie das Netzteil an den Projektor an oder ändern Sie <b>Lichtmodus</b> auf einen anderen Modus als <b>Akkumodus</b> . |
|  | Das Netzteil wird nicht entfernt, sondern <b>Lichtmodus</b> auf <b>Akkumodus</b> gestellt. |   |
| Keine Eingangsquelle.  | Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.            | Schalten Sie die Videoquelle an und vergewissern Sie sich, dass das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.  |
|  | Der Projektor wurde nicht korrekt mit der Signalquelle verbunden.                          | Prüfen Sie die Verbindung. Wenn die Eingangsquelle der USB-C™ Anschluss ist, stellen Sie sicher, dass das Quellgerät DisplayPort unterstützt und mit einem USB-C™ Gen 3.1 Kabel an den Projektor angeschlossen ist.   |
|  | Das Video- oder Audiodateiformat wird vom Projektor nicht unterstützt.                     | Stellen Sie sicher, dass das unterstützte Dateiformat, wie in <a href="#">Unterstützte Dateiformate auf Seite 128</a> beschrieben, wiedergegeben wird, oder wenden Sie sich an den Kundendienst.  |

| Problem                                   | Ursache  | Lösung  |
|---|--|---|
| Bild oder Ton ist instabil.               | Die Verbindungskabel sind nicht ordnungsgemäß am Projektor oder an der Signalquelle angeschlossen. | Schließen Sie die Kabel ordnungsgemäß an den geeigneten Anschlüssen an.   |
|   | Die Internetbandbreite ist begrenzt oder überbelegt.   | Verbinden Sie sich mit einem anderen Drahtlos AP oder einem Internet Kanal mit besserer Geschwindigkeit.  |
|   | Der Projektor ist außerhalb der effektiven Reichweite der Bluetooth Verbindung.                    | Stellen Sie sicher, dass sich der Projektor in der Reichweite der Bluetooth Verbindung befindet. Stellen Sie sicher, dass bei der Verwendung eines 2,4G Netzwerks so wenig Hochfrequenzstörungen wie möglich auftreten. |
| Bild ist verschwommen.                    | Die Objektivlinse ist nicht korrekt fokussiert.  | Stellen Sie den Fokus der Linse mit der Fokus Taste auf der Fernbedienung ein.  |
|   | Der Projektor und die Leinwand sind nicht korrekt ausgerichtet.                                    | Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und -richtung sowie die Höhe des Projektors ein.   |
| Fernbedienung funktioniert nicht korrekt. | Die Batterien sind leer.   | Tauschen Sie beide Batterien aus.   |
|   | Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.                                  | Entfernen Sie das Hindernis.  |
|   | Sie befinden sich zu weit vom Projektor entfernt.  | Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26,2 Fuß) vom Projektor entfernt.  |

| Problem   | Ursache   | Lösung  |
|---|---|---|
| Der Projektor kann die gewünschte SSID nicht finden.                | Die Funkfrequenz des Routers ist außerhalb des Bereichs.                                    | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie bei einer Frequenz von 2,4G sicher, dass die SSID des Routers auf Kanal 1 bis 11 liegt.</li> <li>• Stellen Sie bei 5G Frequenzen (A und C SKU) sicher, dass die SSID des Routers auf Kanal 36, 40, 44, 48, 149, 153, 157 oder 161 liegt.</li> <li>• Stellen Sie bei 5G Frequenzen (E SKU) sicher, dass die SSID des Routers auf Kanal 36, 40, 44 oder 48 liegt.</li> </ul> |
| Der Projektor kann nicht mit der gewünschten SSID verbunden werden. | Das Handshaking zwischen Projektor und Router erfolgt nicht nach dem IEEE 802.11-Protokoll. | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Stellen Sie für die 2,4G Frequenz sicher, dass der Drahtlos-Modus des Routers als 802.11g/n oder 802.11n konfiguriert ist.</li> <li>• Stellen Sie für die 5G Frequenz sicher, dass der Drahtlos-Modus des Routers auf 802.11n konfiguriert ist.</li> </ul>   |

# Technische Daten

## Daten des Projektors



Alle Daten können ohne Bekanntmachung geändert werden.

| GS2 Projektor Technische Daten                   |  |
|--|--|
| <b>Projektionssystem</b>                         | DLP 3438                                       |
| <b>DMD Typ</b>                                   | 0.3"   |
| <b>Native Auflösung</b>                          | 1280 x 720 Pixel                               |
| <b>Helligkeit</b>                                | 500 lm   |
| <b>Kontrastverhältnis (FOFO)</b>                 | 100,000:1                                      |
| <b>Anzeigefarbe</b>                              | 1,07 Milliarden Farben                         |
| <b>Seitenverhältnis</b>                          | Nativ 16:9                                     |
| <b>Lichtquelle</b>                               | Osram Q8A LED                                  |
| <b>Lichtquelle Lebensdauer<sup>(1)</sup></b>     | 20.000 Stunden (Normal) / 30.000 Stunden (Eco) |
| <b>Projektionsverhältnis</b>                     | 1,3 (35"@1M)                                   |
| <b>Zoomverhältnis</b>                            | Fest   |
| <b>Trapezkorrektur</b>                           | ID, Vertikal $\pm$ 40 Grad                     |
| <b>Projektionsversatz</b>                        | 100% $\pm$ 5%                                  |
| <b>Projektionsgröße (Klarer Fokus / Maximum)</b> | 30 bis 100 Zoll                                |
| <b>SoC</b>                                       | MStar 648                                      |

GS2 Projektor Technische Daten

|                           |   |  |
|---------------------------|---|--|
| <b>OS</b>                 | Android 6.0   |  |
| <b>RAM</b>                | 2G LPDDR3   |  |
| <b>Flash</b>              | 8G EMMC   |  |
| <b>WLAN<sup>(2)</sup></b> | IEEE 802.11 a/b/g/n/ac, 2,4G/5G   |  |
| <b>2,4G</b>               | A und C SKU   | Ch1-Ch11                                 |
|                           | E SKU   |  |
| <b>5G</b>                 | A und C SKU   | Band1: Ch36, Ch40, Ch44, Ch48            |
|                           |   | Band4: Ch149, Ch153, Ch157, Ch161, Ch165 |
|                           | E SKU   | Band1: Ch36, Ch40, Ch44, Ch48            |
| <b>Bluetooth</b>          | 4.0   |  |
| <b>Anschluss</b>          | <ul style="list-style-type: none"> <li>• USB-A (2,0/1,5A/Reader) x1</li> <li>• USB-C™ (DisplayPort 1.2, 5V 1A)<sup>(3)</sup> x1</li> <li>• HDMI 1.4a x1</li> <li>• 3,5mm Audio Out x1</li> <li>• Drahtlos-Dongle Port (WDR02U)</li> <li>• Auf Werkseinstellung zurücksetzen x1</li> </ul> |  |
| <b>Antenne</b>            | Ja  |  |

GS2 Projektor Technische Daten

|                                  |  |                              |
|----------------------------------|--|------------------------------|
| <b>Merkmal</b>                   | <ul style="list-style-type: none"> <li>• IPX2,</li> <li>• Kindersicherung,</li> <li>• LumiExpert™,</li> <li>• Drahtlose Projektion<sup>(4)</sup> (für iOS/macOS®, für Android™, für PC),</li> <li>• USB-C™ DisplayPort und USB-A Reader,</li> <li>• 15 Grad neigbarer Ständer,</li> <li>• Autofokus,</li> <li>• Automatische vertikale Trapezkorrektur,</li> <li>• 3 Stunden Akku</li> </ul> |                              |
| <b>Strom</b>                     | <b>Netzstromversorgung</b>   |                              |
|                                  | Frequenz   | AC 100 bis 240V 50/60Hz 1,5A |
|                                  | Nennleistung   | 19,0V 3420,0mAh, ca. 65,0W   |
|                                  | <b>Akkulaufzeit</b>  |                              |
|                                  | Typ  | Lithium-Ion Batterie         |
|                                  | Elektrische Daten  | 11,1V 6000,0mAh, 66,6W       |
|                                  | Akkulebensdauer  | 500 Zyklen                   |
|                                  | Ladezeit   | 3 Stunden von 0% bis 100%    |
| Akkulaufzeit                     | 3 Stunden im Akkumodus   |                              |
| <b>Integrierter Lautsprecher</b> | 2W Kammer x 2  |                              |
| <b>Unterstützte Auflösungen</b>  | VGA (640 x 480) bis 1080p (1920 x 1080)  |                              |
| <b>Horizontale Frequenz</b>      | 15 bis 102 KHz   |                              |
| <b>Vertikale Abtastrate</b>      | 23 bis 85 Hz   |                              |
| <b>HDTV Kompatibilität</b>       | 480i, 480p, 576i, 576p, 720p, 1080i, 1080p   |                              |

## GS2 Projektor Technische Daten

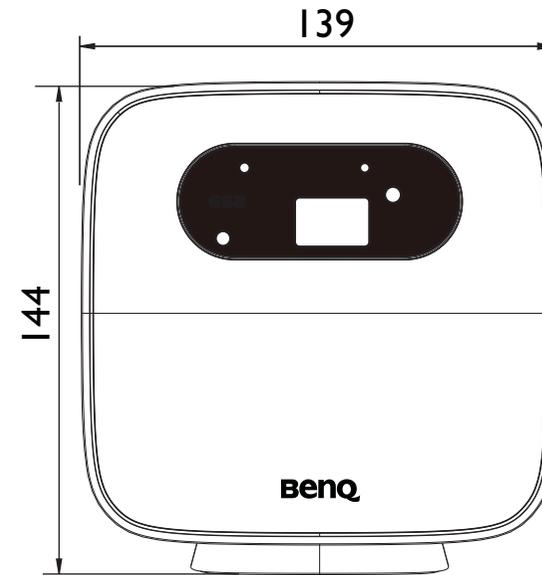
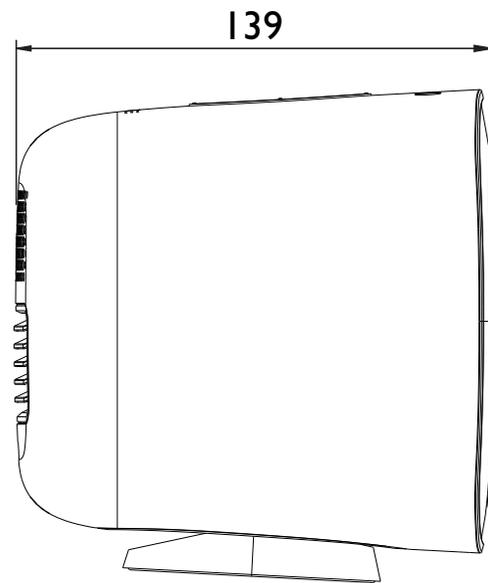
|                            |   |
|----------------------------|---|
| <b>Videokompatibilität</b> | NTSC / NTSC4,43 / PAL / M-PAL / N-PAL / PAL60 / SECAM / HDTV  |
| <b>Abmessungen</b>         | 139 (B) x 144 (H) x 139 (T) mm  |
| <b>Gewicht</b>             | 1,5 Kg  |
| <b>Geräuschpegel</b>       | 31 dBA (Normal) / 28 dBA (Eco)  |
| <b>Betriebstemperatur</b>  | 0°C bis 40°C  |
| <b>Zubehör (Standard)</b>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>• Netzteil x 1</li> <li>• Netzkabel x 1 (regional unterschiedlich)</li> <li>• Drahtlos-Dongle (WDR02U) x 1 (abnehmbar)</li> <li>• Fernbedienung (mit einer RC2032 Batterie)</li> <li>• Kurzanleitung</li> <li>• Garantiekarte (regional unterschiedlich)</li> <li>• Tragetasche</li> </ul> |
| <b>OSD Sprache</b>         | Englisch / Französisch / Deutsch / Japanisch / Koreanisch / Portugiesisch / Vereinfachtes Chinesisch / Spanisch / Traditionelles Chinesisch / Arabisch / Hindi / Italienisch  |



- <sup>(1)</sup>: Die Lampennutzungsdauer unterscheidet sich je nach Umgebung und Verwendungsweise.
- <sup>(2)</sup>: Die drahtlose Projektion und die Bluetooth Funktionen werden durch den abnehmbaren BenQ Drahtlos Dongle, WDR02U, unterstützt.
- <sup>(3)</sup>: Maximale Auflösung: 1080P (1920 \* 1080) 60Hz. Maximale Datenübertragungsgeschwindigkeiten: 2,7Gbps.
- <sup>(4)</sup>: Die Leistung von WLAN und Bluetooth kann durch Entfernungen und Hindernisse beeinträchtigt werden.

## Abmessungen

139 (B) x 144 (H) x 139 (T) mm



## Timingtabelle

### Unterstütztes Timing für Videoeingang

| Timing  | Auflösung         | H. Frequenz (KHz) | V. Frequenz (KHz) | Pixelfrequenz (MHz) |
|---------|-------------------|-------------------|-------------------|---------------------|
| DMT0659 | 640 x 480p        | 31,469            | 59,94             | 25,175              |
| 480p    | 720 x 480p        | 31,469            | 59,94             | 27                  |
| 720p    | 1280 x 720p       | 45                | 60                | 74,25               |
| 1080i   | 1920 x 1080i      | 33,75             | 60                | 74,25               |
| 480i    | 720 (1440) x 480i | 27                | 59,94             | 15,734              |
| 1080p   | 1920 x 1080p      | 67,5              | 60                | 148,5               |
| 576p    | 720 x 576p        | 31,25             | 50                | 27                  |
| 720p50  | 1280 x 720p       | 37,5              | 50                | 74,25               |
| 1080i25 | 1920 x 1080i      | 28,125            | 50                | 74,25               |
| 576i    | 720 (1440) x 576i | 15,625            | 50                | 27                  |
| 1080p50 | 1920 x 1080p      | 56,25             | 50                | 148,5               |
| 1080p24 | 1920 x 1080p      | 27                | 23,97             | 74,25               |
| 1080p30 | 1920 x 1080p      | 33,75             | 23,97             | 74,25               |

## Unterstütztes Timing für PC-Eingang

| Auflösung   | Modus         | Bildwiederholfrequenz (Hz) | H. Frequenz (KHz) | Pixelfrequenz (MHz) |
|-------------|---------------|----------------------------|-------------------|---------------------|
| 640 x 480   | VGA_60        | 59,94                      | 31,469            | 25,175              |
| 800 x 600   | SVGA_60       | 60,317                     | 30,879            | 40                  |
| 1024 x 768  | XGA_60        | 60,004                     | 48,363            | 65                  |
| 1280 x 720  | WXGA_60       | 60                         | 45                | 74,25               |
| 1280 x 1024 | SXGA_60       | 60,02                      | 63,981            | 108                 |
| 1360 x 768  | 1360 x 768_60 | 60,015                     | 47,712            | 85,5                |
| 1440 x 900  | WXGA+_60      | 59,901                     | 55,469            | 88,75               |
| 1920 x 1080 | FHD_60        | 60                         | 67,5              | 148,5               |



Die oben stehenden Timings könnten aufgrund von EDID Datei- und VGA-Grafikkarteneinschränkungen nicht unterstützt werden. Es ist möglich, dass einige Timings nicht ausgewählt werden können.

## Unterstützte Dateiformate

| Dateityp   | Suffix  |
|------------|---|
| Dokumente  | .txt  |
| Fotos      | JPG(.jpg, .jpeg), PNG(.png), BMP(.bmp)                                    |
| Musik      | MP3(.mp3), AAC(.aac)  |
| Video      | XVID(.avi)<br>MPEG-4(3gp, mp4)<br>H.263(3g2, .avi, .mkv, .webm, 3gp, mp4) |
| Untertitel | N/A   |



Bitratenbereich: Wenn die Spitzen-Bitrate einer Videodatei größer als 10MB ist, kann es zu Verzögerungen bei der Videowiedergabe kommen.