



BENUTZERHANDBUCH



LED-Monitor*

* LED-Monitore von LG sind LCD-Monitore mit LED-Hintergrundbeleuchtung.

Lesen Sie dieses Handbuch aufmerksam durch, bevor Sie Ihr Gerät zum ersten Mal verwenden, und bewahren Sie es zur späteren Verwendung auf.

24G411A

27G411A

www.lg.com

Copyright © 2025 LG Electronics Inc. Alle Rechte vorbehalten.

INHALTSVERZEICHNIS

LIZENZ 3

MONTAGE UND VORBEREITUNG 4

- Unterstützte Treiber und Software 4
- Beschreibung des Produkts und seiner Tasten 5

So verwenden Sie die Joystick-Taste

- Bewegen und Anheben des Monitors 6

Installation auf einem Tisch

Anpassen des Winkels

Verwenden des Kensington-Schlosses

Installieren der Wandmontageplatte

Installation an einer Wand

VERWENDEN DES MONITORS 12

- Anschluss eines PCs 12
- HDMI-Anschluss
- DisplayPort-Anschluss
- Anschließen an AV-Geräte 13
- HDMI-Anschluss
- Anschließen von Peripheriegeräten 14
- Anschließen von Kopfhörern

BENUTZEREINSTELLUNGEN... 15

- Aktivieren des Hauptmenüs 15
- Hauptmenüfunktionen
- Benutzereinstellungen 16
- Menüeinstellungen

FEHLERBEHEBUNG 27

PRODUKTSPEZIFIKATION 30

- Werksunterstützungsmodus 34
- HDMI-Timing (Video) 36

LIZENZ

Für jedes Modell gelten andere Lizenzen. Weitere Informationen zur Lizenz erhalten Sie unter www.lg.com.



Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Aufmachung (HDMI Trade Dress) und die HDMI-Logos sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc.

MONTAGE UND VORBEREITUNG

VORSICHT

- Um die Sicherheit und Leistung des Produkts sicherzustellen, verwenden Sie nur Originalteile.
- Durch nachgemachte Produkte verursachte Beschädigungen werden nicht von der Garantie abgedeckt.
- Es wird empfohlen, die mitgelieferten Komponenten zu verwenden.
- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Abbildungen in diesem Dokument zeigen typische Schritte und können möglicherweise vom tatsächlichen Produkt abweichen.
- Geben Sie beim Zusammenbau des Produkts keine Fremdstoffe (Öle, Schmierstoffe, usw.) auf die Gewindeteile. (Dies könnte das Produkt beschädigen.)
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Tragen Sie den Monitor am Standfußsockel nicht verkehrt herum. Der Monitor könnte sich sonst vom Standfußsockel lösen und zu Verletzungen führen.
- Wenn Sie den Monitor heben oder verschieben, berühren Sie dabei nicht den Bildschirm. Die Kräfte, die dabei auf den Bildschirm wirken, können Schäden verursachen.
- Im Gegensatz zur allgemeinen Methode der Beschichtung wird das Wellenmuster auf die Oberfläche des glitzernden Materials im Rohmaterial aufgetragen. Es gibt kein abgeschältes Aussehen und eine gute Haltbarkeit. Bitte benutzen Sie es ruhig, da es kein Problem gibt, wenn man das Produkt benutzt.

HINWEIS

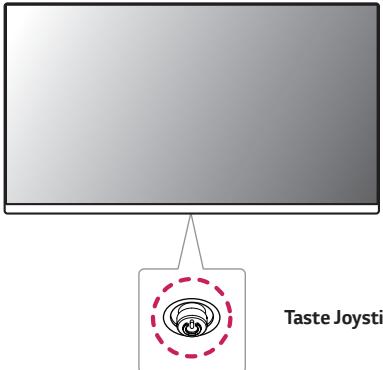
- Die Komponenten können von den hier aufgeführten Abbildungen abweichen.
- Die in dieser Bedienungsanleitung veröffentlichten Produktinformationen und technischen Daten können im Rahmen von Produktverbesserungen ohne vorherige Ankündigung geändert werden.
- Die optionalen Zubehörteile können Sie in einem Elektronikfachgeschäft, in einem Online-Shop oder bei dem Einzelhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, erwerben.
- Das im Lieferumfang enthaltene Netzkabel kann je nach Region abweichen.

Unterstützte Treiber und Software

Sie können die neueste Version von der LGE-Website (www.lg.com) herunterladen und installieren.

- Monitortreiber / LG Switch

Beschreibung des Produkts und seiner Tasten



So verwenden Sie die Joystick-Taste

Sie können die Funktionen des Monitors ganz einfach durch Drücken und Bewegen der Joystick-Taste nach links und rechts mit Ihrem Finger steuern.

Grundfunktionen

		Einschalten	Drücken Sie mit Ihrem Finger einmal auf die Joystick-Taste, um den Monitor einzuschalten.
		Ausschalten	Halten Sie die Joystick-Taste mehr als 5 Sekunden gedrückt, um den Monitor auszuschalten.
		Lautstärkeregelung Steuerung	Sie können die Lautstärke regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach links bzw. rechts bewegen.
		Einstellung der Bildschirmhelligkeit	Sie können die Bildschirmhelligkeit regeln, indem Sie die Joystick-Taste nach oben und unten bewegen.

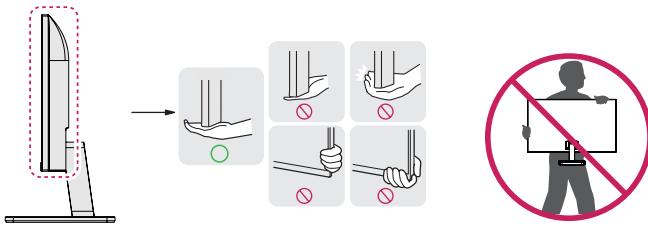
! HINWEIS

- Die Joystick-Taste befindet sich an der Unterseite des Monitors.

Bewegen und Anheben des Monitors

Gehen Sie nach den folgenden Anweisungen vor, wenn Sie den Monitor bewegen oder anheben, um Kratzer oder Beschädigungen am Monitor zu vermeiden und um unabhängig von Form und Größe einen sicheren Transport zu gewährleisten.

- Es wird empfohlen, den Monitor in den Originalkarton oder die Originalverpackung zu stellen und dann zu bewegen.
- Trennen Sie das Netzkabel und alle weiteren Kabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder anheben.
- Halten Sie den Monitor unten und an der Seite am Rahmen gut fest. Halten Sie nicht den Bildschirm selbst fest.



- Halten Sie den Monitor so, dass der Bildschirm von Ihnen abgewendet ist, um ein Verkratzen des Bildschirms zu verhindern.
- Setzen Sie den Monitor während des Transports keinen ruckartigen Bewegungen oder starken Erschütterungen aus.
- Halten Sie den Monitor beim Bewegen aufrecht, drehen Sie ihn niemals auf die Seite, und kippen Sie ihn nicht seitwärts.

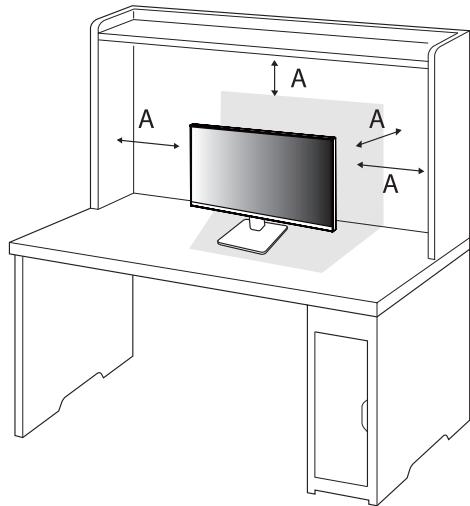
VORSICHT

- Vermeiden Sie es nach Möglichkeit, den Bildschirm des Monitors zu berühren.
 - Dies kann zu Schäden am Bildschirm oder an den Pixeln führen, aus denen die Bilder erzeugt werden.
- Wenn Sie den Monitor ohne Standfußsockel verwenden, kann der Monitor bei Betätigung der Joystick-Taste umkippen. Dies kann zu Schäden am Monitor und zu Verletzungen führen. Zudem funktioniert die Joystick-Taste möglicherweise nicht richtig.



Installation auf einem Tisch

- Heben Sie den Monitor an, und stellen Sie ihn aufrecht auf den Tisch. Achten Sie auf einen Abstand von mindestens 100 mm zur Wand, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten.



A: 100 mm

VORSICHT

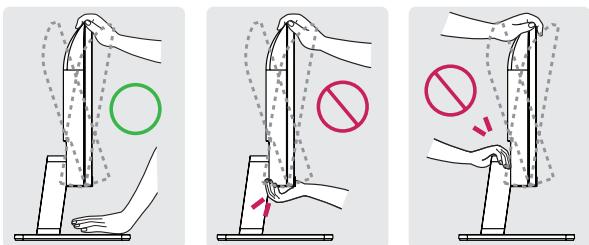
- Trennen Sie die Netzverbindung, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen. Es besteht die Gefahr eines Stromschlags.
- Verwenden Sie ausschließlich das mitgelieferte Stromkabel, und schließen Sie es an eine geerdete Steckdose an.
- Wenn Sie ein weiteres Stromkabel benötigen, wenden Sie sich an Ihren Elektrohändler.

Anpassen des Winkels

- 1 Stellen Sie den an der Ständerplatte montierten Monitor aufrecht auf.
- 2 Passen Sie den Winkel des Bildschirms an.
Die Neigung des Bildschirms kann um bis zu -5° nach vorne und um bis zu 20° nach hinten eingestellt werden, um ein angenehmes Betrachten zu gewährleisten.

⚠️ WARNUNG

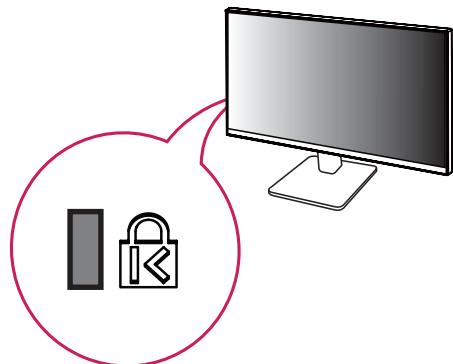
- Um beim Anpassen des Bildschirms Verletzungen an den Fingern zu vermeiden, halten Sie den unteren Teil des Monitors nicht wie nachfolgend gezeigt.



- Achten Sie darauf, den Bildschirmbereich nicht zu berühren oder darauf zu drücken, wenn Sie die Neigung des Monitors anpassen.

Verwenden des Kensington-Schlosses

Weitere Informationen zur Installation und Verwendung finden Sie in der Bedienungsanleitung für das Kensington-Schloss oder auf der Website <http://www.kensington.com>.



⚠️ HINWEIS

- Das Kensington-Sicherheitssystem ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei den meisten Elektrohändlern.

Installieren der Wandmontageplatte

Dieser Monitor erfüllt alle Anforderungen für die Wandmontageplatte bzw. sonstige kompatible Geräte.

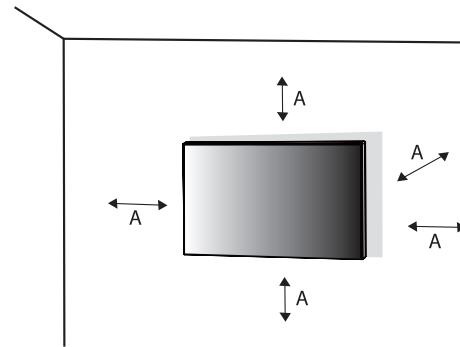
- 1 Legen Sie den Bildschirm mit der Vorderseite nach unten ab. Um das Monitor-Display (Bildschirm) zu schützen, decken Sie die Oberfläche mit einem weichen Tuch oder mit dem im Produktpaket enthaltenen Schutzpolster ab.
- 2 Entfernen Sie die vier auf der Rückseite des Monitors befestigten Schrauben.
- 3 Legen Sie die Wandmontageplatte auf den Monitor, und richten Sie sie an den Löchern für die Schrauben aus.
- 4 Ziehen Sie die vier Schrauben mithilfe eines Schraubendrehers fest, um die Platte am Monitor zu befestigen.

! HINWEIS

- Die Wandmontageplatte ist separat erhältlich.
- Weitere Informationen zur Installation finden Sie im Installationshandbuch für die Wandmontageplatte.
- Wenden Sie bei der Anbringung der Wandmontageplatte nicht zu viel Kraft an, da sonst der Bildschirm beschädigt werden könnte.

Installation an einer Wand

Installieren Sie den Monitor mit einem Abstand von mindestens 100 mm zur Wand und 100 mm Abstand an den Seiten, um eine ausreichende Belüftung zu gewährleisten. Detaillierte Installationsanweisungen erhalten Sie von Ihrem lokalen Händler. Informationen zur Installation und Verwendung einer schwenkbaren Wandmontagehalterung finden Sie außerdem im Handbuch.

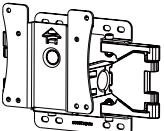


A: 100 mm

Um den Monitor an der Wand zu montieren, befestigen Sie die Wandhalterung (optional) an der Rückseite des Monitors.

Befestigen Sie die Wandhalterung sicher an der Wand und am Monitor.

- 1 Falls Sie Schrauben verwenden, die die Standardlänge überschreiten, können Schäden im Inneren des Produkts verursacht werden.
- 2 Durch Schrauben, die nicht dem VESA-Standard entsprechen, kann es zu Beschädigungen am Produkt kommen, und der Monitor könnte herunterfallen. LG Electronics übernimmt keine Haftung für Unfälle, die durch die Verwendung von nicht standardmäßigen Schrauben verursacht werden.

Wandhalterung (mm)	100 x 100
Standardschraube	M4 x L10
Anzahl Schrauben	4
Wandmontageplatte (Optional)	LSW 149 



HINWEIS

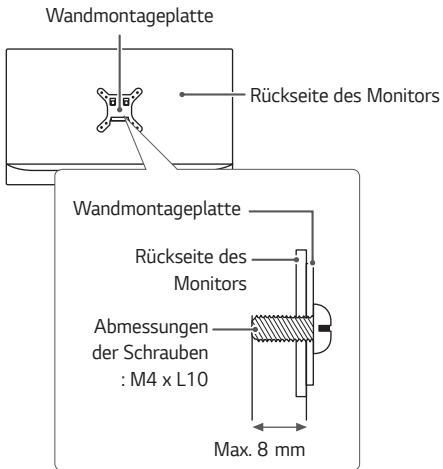
- Verwenden Sie Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen.
- Der Wandmontagesatz umfasst die Installationsanleitung und alle notwendigen Teile.
- Die Wandmontagehalterung ist optional. Optionales Zubehör erhalten Sie bei Ihrem Elektrohändler.
- Je nach Wandmontagehalterung kann die Länge der Schrauben variieren. Verwenden Sie unbedingt Schrauben der richtigen Länge.
- Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung für die Wandmontagehalterung.



VORSICHT

- Trennen Sie das Stromkabel, bevor Sie den Monitor bewegen oder aufbauen, um einen elektrischen Stromschlag zu vermeiden.
- Wird der Monitor an der Decke oder einer geneigten Wand montiert, kann er möglicherweise herunterfallen, und es kann zu Verletzungen kommen. Verwenden Sie eine zugelassene Wandhalterung von LG, und wenden Sie sich an Ihren Händler vor Ort oder an qualifiziertes Fachpersonal.
- Durch übermäßige Krafteinwirkung bei der Befestigung der Schrauben kann der Monitor beschädigt werden. Auf diese Weise verursachte Schäden sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.

- Verwenden Sie eine Wandmontagehalterung und Schrauben, die dem VESA-Standard entsprechen. Schäden, die durch die Verwendung oder falsche Verwendung ungeeigneter Komponenten verursacht werden, sind von der Produktgarantie nicht abgedeckt.
- Von der Rückseite des Monitors aus gemessen, dürfen die angebrachten Schrauben jeweils nicht länger als 8 mm sein.



VERWENDEN DES MONITORS

- Die Abbildungen in dieser Anleitung können vom tatsächlichen Produkt abweichen. Drücken Sie auf die Joystick-Taste, wechseln Sie zu **Einstellungen** → **Eingang**, und wählen Sie dann die Eingangsoption.

VORSICHT

- Wenn Sie Kabel verwenden, die nicht von LG zertifiziert wurden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts oder Bildrauschen an.
- Drücken Sie nicht für längere Zeit auf den Bildschirm. Dies kann zu Bildverzerrungen führen.
- Vermeiden Sie das Anzeigen von Standbildern über einen längeren Zeitraum. Dies kann zum Einbrennen des Bildes führen. Verwenden Sie nach Möglichkeit einen PC-Bildschirmschoner.
- Verwenden Sie zum Anschließen des Stromkabels eine geerdete Mehrfachsteckdose (3-polig) oder eine geerdete Wandsteckdose. (Je nach Land)
- Eventuell flimmt der Monitor, wenn er in kalter Umgebung eingeschaltet wird. Dies ist normal.
- Es können rote, grüne oder blaue Punkte auf der Bildfläche erscheinen. Dies ist normal.
- Stellen Sie sicher, dass Sie das mitgelieferte Kabel verwenden. Andernfalls kann es zu Fehlfunktionen kommen.
- Wenn die Umgebung reflektiert, verschieben Sie den Monitor bzw. die Beleuchtung oder passen Sie die Helligkeit der Umgebung an.

Anschluss eines PCs

- Dieser Monitor unterstützt *Plug and Play.
- * Plug and Play: Eine Funktion, mit der ein Gerät ohne Neukonfiguration oder manuelle Installation von Treibern an einen Computer angeschlossen werden kann.

HDMI-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

VORSICHT

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
 - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel
 - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel mit Ethernet

DisplayPort-Anschluss

Dieser Anschluss überträgt digitale Video- und Audiosignale vom PC an den Monitor.

! HINWEIS

- Abhängig von der DP-Version (DisplayPort) des PCs steht möglicherweise kein Video oder Audio-Ausgang zur Verfügung.
- Wenn Sie eine Mini DisplayPort-Grafikkarte nutzen, sollten Sie ein Mini DP-auf-DP-Kabel (Mini DisplayPort auf DisplayPort) oder einen Adapter mit DisplayPort 1.4-Unterstützung verwenden. (separat erhältlich)

Anschließen an AV-Geräte

HDMI-Anschluss

HDMI überträgt Video- und Audiosignale von Ihrem AV-Gerät an den Monitor.

! HINWEIS

- Bei der Verwendung eines DVI-zu-HDMI-Kabels bzw. DP (DisplayPort)-zu-HDMI-Kabels kann es zu Kompatibilitätsproblemen kommen.
- Verwenden Sie ein zertifiziertes Kabel mit HDMI-Logo. Wenn Sie kein zertifiziertes HDMI-Kabel verwenden, zeigt der Bildschirm eventuell nichts an, oder ein Verbindungsfehler tritt auf.
- Empfohlene Typen von HDMI-Kabeln
 - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel
 - HochgeschwindigkeitsHDMI®/™-Kabel mit Ethernet

Anschließen von Peripheriegeräten

Anschließen von Kopfhörern

Schließen Sie Peripheriegeräte über den Kopfhörerausgang an den Monitor an.

HINWEIS

- Peripheriegeräte sind separat erhältlich.
- Falls Sie Ohrhörer mit abgewinkeltem Stecker verwenden, können Probleme beim Anschluss weiterer externer Geräte mit dem Monitor auftreten. Daher wird empfohlen, Ohrhörer mit geradem Stecker zu verwenden.



mit abgewinkeltem Stecker



mit geradem Stecker
(Empfohlen)

- Je nach Audioeinstellungen des PCs und externen Geräts kann der Funktionsumfang von Kopfhörern und Lautsprechern eingeschränkt sein.

BENUTZEREINSTELLUNGEN

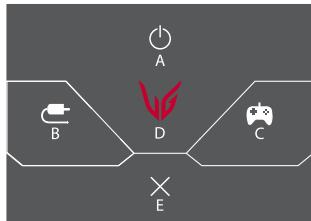
! HINWEIS

- Das OSD-Menü (On Screen Display) Ihres Monitors kann sich leicht von dem in diesem Handbuch beschriebenen Menü unterscheiden.

Aktivieren des Hauptmenüs

- Drücken Sie die Joystick-Taste auf der Unterseite des Monitors.
- Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.

Hauptmenüfunktionen



Hauptmenü	Beschreibung
A: Ausschalten	Der Monitor wird ausgeschaltet.
B: Eingang	Legt den Eingangsmodus fest. (Standard) <ul style="list-style-type: none"> Sie können den linken Teil (B) des Hauptmenüs einstellen, um die bevorzugten Menüs leichter aufrufen zu können. (Einstellungen > Allgemein > Benutzerdefinierte Taste 1)
C: Spiel Modus	Legt den Spiel Modus für Spiele fest. (Standard) <ul style="list-style-type: none"> Sie können den rechten Teil (C) des Hauptmenüs einstellen, um die bevorzugten Menüs leichter aufrufen zu können. (Einstellungen > Allgemein > Benutzerdefinierte Taste 2)
D: Einstellungen	Konfiguriert die Bildschirmeoptionen.
E: Verlassen	Das Hauptmenü verlassen.

Benutzereinstellungen

Menüeinstellungen

- 1 Drücken Sie zum Aufrufen des OSD-Menüs auf die Joystick-Taste an der Unterseite des Monitors, und rufen Sie dann das **Einstellungen** auf.
- 2 Bewegen Sie den Joystick auf-/abwärts und nach links/rechts, um die Optionen einzustellen.
- 3 Bewegen Sie den Joystick nach **◀**, oder drücken Sie auf **(OK)**, um zum übergeordneten Menü zurückzukehren oder andere Menüelemente zu konfigurieren.
- 4 Wenn Sie das OSD-Menü verlassen möchten, bewegen Sie den Joystick nach **◀**, bis Sie es verlassen.



Spieleinstellung



Bildanpassung



Ton



Eingang



Allgemein

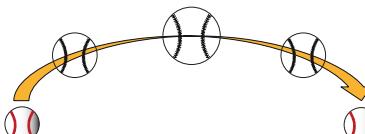
Spiel Modus auf SDR (Non-HDR) Signal.

Einstellungen > Spiel Modus		Beschreibung
Spiel Modus	Spieler 1	In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen.
	Spieler 2	Mithilfe der Bildmodi für Spieler 1 und Spieler 2 können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.
	FPS	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert.
	RTS	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	Lebendig	Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben.
	Leser	Optimiert den Bildschirm für die Anzeige von Dokumenten. Sie können den Bildschirm im OSD-Menü aufhellen.
	HDR Effekt	Optimieren Sie den Bildschirm für hohen Dynamikbereich.
	Farbschwäche	Dieser Modus ist für Benutzer vorgesehen, bei denen eine Rot-Grün-Blindheit festgestellt wurde. Er ermöglicht es Benutzern mit einer solchen Farbschwäche, die beiden Farben ganz einfach zu unterscheiden.

Spiel Modus auf HDR Signal.

Einstellungen > Spiel Modus		Beschreibung
Spiel Modus	Spieler 1	In diesem Modus können Benutzer Elemente einschließlich spielbezogener Optionen individuell anpassen. Mithilfe der Bildmodi für Spieler 1 und Spieler 2 können Sie zwei Sätze von benutzerdefinierten Anzeige-Einstellungen speichern, einschließlich spielbezogener Setup-Optionen.
	Spieler 2	
	FPS	Dieser Modus ist für FPS-Spiele optimiert. Er eignet sich für sehr dunkle FPS-Spiele.
	RTS	Dieser Modus ist für RTS-Spiele optimiert.
	Lebendig	Optimieren Sie den Bildschirm für lebendige Farben.
 HINWEIS		<ul style="list-style-type: none">Der Spiel Modus kann je nach Eingangssignal eingestellt werden.Wenn der Spiel Modus im DP-Eingang (DisplayPort) verändert wird, kann der Bildschirm möglicherweise flackern oder die Auflösung des PC-Bildschirms beeinträchtigt werden.HDR-Inhalte werden je nach den Windows OS-Einstellungen nicht immer richtig angezeigt. Bitte prüfen Sie die HDR-Einstellungen in Windows.Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es sein, dass aufgrund der Leistung der Grafikkarte die Qualität der Schrift oder des Bildes schlecht ist.Wenn die HDR-Funktion eingeschaltet ist, kann es je nach Leistung der Grafikkarte sein, dass der Bildschirm flackert oder schlechte Qualität aufweist, wenn die Monitoreingabe umgeschaltet oder der Strom ein- oder ausgeschaltet wird.Informationen darüber, ob die Grafikkarte und das Spiel HDR unterstützen, finden Sie auf den Webseiten der Hersteller.

Einstellungen > Spieleinstellung		Beschreibung	
Spieleinstellung	Overclock	Ein	Legt eine höhere Wiederholrate für Overclock fest, als im Bedienfeld angegeben.
		Aus	Deaktiviert die Funktion zur Overclock -Optimierung.
	FreeSync / Adaptive-Sync	Stellt nahtlose und natürliche Bilder durch das Synchronisieren der vertikalen Frequenz des Eingangssignals mit diesem des Produktionssignals zur Verfügung.	
		 VORSICHT <ul style="list-style-type: none"> Unterstütztes Interface: DisplayPort (Adaptive-Sync), HDMI (FreeSync) Unterstützte Grafikkarte: Sie benötigen eine Grafikkarte, welche NVIDIAs G-SYNC oder AMDs FreeSync unterstützt. Unterstützte Version: Stellen Sie sicher, dass Sie den aktuellsten Treiber für die Grafikkarte installiert haben. Weitere Informationen und Anforderungen finden Sie auf der NVIDIA-Webseite (www.nvidia.com) und auf der AMD-Webseite (www.amd.com). 1ms Motion Blur Reduction und FreeSync Funktionen können nicht gleichzeitig verwendet werden. 	
		Ein	FreeSync / Adaptive-Sync-Funktion ein.
		Aus	FreeSync / Adaptive-Sync-Funktion aus.

Spieleinstellung	1ms Motion Blur Reduction	Ein	<p>Dieser Modus minimiert Bewegungsunschärfe bei sich schnell bewegenden Videos. Um diese Funktion auszunutzen, wählen Sie $1.920 \times 1.080 @ 120\text{Hz}/144\text{Hz}$ vor der Aktivierung von 1ms Motion Blur Reduction.</p>  <p>Diese Funktion ist für folgende vertikale Frequenz zur Verfügung. (120Hz, 144Hz)</p>
		Aus	<p>Schalten Sie 1ms Motion Blur Reduction Modus aus.</p> 
	HINWEIS		<ul style="list-style-type: none"> Die Helligkeit wird mit der Hintergrundbeleuchtungs Steuerung reduziert, um Bewegungsunschärfe zu reduzieren. 1ms Motion Blur Reduction und FreeSync Funktionen können nicht gleichzeitig verwendet werden. Diese Funktion ist Spiel-optimiert. Es ist empfohlen, dass Sie die Spiel Funktion ausschalten, wenn Sie diese Funktion nicht benutzen. Bei der Durchführung der 1ms Motion Blur Reduction kann ein Flimmern auftreten.
	Schwarz Stabilisator		<p>Mit dieser Funktion steuern Sie den Schwarzkontrast, um in dunklen Szenen eine bessere Darstellung zu gewährleisten. Objekte auf dunklen Spielbildschirmen können gut erkannt werden.</p>

		<p>Stellt in Abhängigkeit von der Geschwindigkeit des Bildschirms die Reaktionszeit für die Bildanzeige ein.</p> <p>Für normale Umgebungen wird die Einstellung Schnell empfohlen.</p> <p>Bei sich schnell bewegenden Bildern wird die Einstellung Schneller empfohlen.</p> <p>Sobald der Schnellmodus ausgewählt ist, kann je nach Inhalt ein Bewegungsunschärfe auftreten.</p>
Spieleinstellung	Reaktionszeit	<p>Schneller Setzt die Reaktionszeit auf „Schneller“.</p>
		<p>Schnell Setzt die Reaktionszeit auf „Schnell“.</p>
		<p>Normal Setzt die Reaktionszeit auf „Normal“.</p>
		<p>Aus Hierbei wird die Funktion zur Optimierung der Reaktionszeit nicht verwendet.</p>
	Fadenkreuz	<p>Das Fadenkreuz bietet eine Markierung in der Mitte des Bildschirms für Ego-Shooter-Spiele (First Person Shooter, FPS). Benutzer können unter vier verschiedenen Fadenkreuzen das für ihre Spielumgebung passende auswählen.</p> <ul style="list-style-type: none"> Wenn der Monitor ausgeschaltet ist oder in den Energiesparmodus wechselt, wird die Fadenkreuz-Funktion automatisch ausgeschaltet.
	FPS Bildratenzähler	<p>Ein Der Anzeiger wird oben links auf dem Bildschirm angezeigt. Er gibt die tatsächliche Bildrate wieder, die am Input empfangen wird.</p>
		<p>Aus Bitte verwenden Sie nicht die FPS Bildratenzähler-Funktion.</p>
		<p> HINWEIS</p> <ul style="list-style-type: none"> FPS Bildratenzähler und Fadenkreuz-Funktion können nicht gleichzeitig verwendet werden.
	Spiel zurücksetzen	<p>Wollen Sie Ihre Spiel Einstellungen zurücksetzen?</p>
		<p>Nein Auswahl abbrechen.</p>
		<p>Ja Kehrt zur Standardeinstellung zurück.</p>

Einstellungen > Bildanpassung		Beschreibung
Bildanpassung	Helligkeit	Ermöglicht die Einstellung der Helligkeit.
	Kontrast	Dient zur Einstellung des Kontrastes des Bildschirms.
	Schärfe	Stellt die Schärfe des Bildschirms ein.
	Gamma	Modus 1, Modus 2, Modus 3 Je höher der Gamma-Wert, desto dunkler wird das Bild. Umgekehrt wird das Bild heller, je niedriger der Gamma-Wert ist.
		Modus 4 Wenn Sie nicht brauchen, die Gamma Einstellungen zu justieren, wählen Sie Modus 4.
	Farbtemp.	Benutzer Der Benutzer kann sie durch Personalisierung auf Rot, Grün oder Blau stellen.
		Warm Legt eine Bildschirmfarbe mit rötlichem Ton fest.
		Mittel Legt eine Bildschirmfarbe zwischen einem rötlichen und einem bläulichen Ton fest.
		Kalt Legt eine Bildschirmfarbe mit bläulichem Ton fest.
		Manuell kann der Benutzer die Farbtemperatur feinabstimmen.
	R/G/B	Sie können die Bildfarbe mit den Farben Rot, Grün und Blau anpassen.
	Sechs Farben	Erfüllt die Benutzeranforderungen für Farben durch Einstellung der Farbe und Sättigung der sechs Farben (Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta, Gelb); speichert die Einstellungen.
		Farbton Passt den Farbton des Bildschirms an.
		Sättigung Passt die Sättigung der Bildschirmfarben an. Je niedriger der Wert, desto weniger gesättigt. Je höher der Wert, desto mehr gesättigt.
	Schwarzwert	Stellt die Offset-Stufe ein (nur bei HDMI). <ul style="list-style-type: none"> Offset: Als Referenz für Videosignale ist dies die dunkelste Einstellung, die auf dem Monitor angezeigt werden kann.
		Hoch Hält das aktuelle Kontrastverhältnis des Bildschirms.
		Tief Senkt die Schwarzwerte und hebt die Weißwerte des aktuellen Kontrastverhältnisses des Bildschirms.

Bildanpassung	Einstellungen zurücksetzen	Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?
		Nein Auswahl abbrechen.
		Ja Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

Einstellungen > Ton		Beschreibung
Ton	Lautstärke	<p>Regelt die Lautstärke.</p> <p>! HINWEIS</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sie können zwischen Stumm / Ton An wechseln, indem Sie die Joystick-Taste im Menü Lautstärke nach ▼ bewegen.

Einstellungen > Eingang		Beschreibung
Eingang	Eingangsliste	Auswahl des Eingangsmodus.
	Seitenverhältnis	Stellt das Bildschirmformat ein.
		Vollbild Zeigt das Video unabhängig vom eingehenden Videosignal im Breitbildmodus an.
		Original Zeigt das Video je nach Seitenverhältnis beim eingehenden Videosignal an.
 HINWEIS		<ul style="list-style-type: none">Die Anzeige für die Optionen Vollbild und Original kann bei empfohlener Auflösung gleich aussehen. (1.920 x 1.080)

Einstellungen > Allgemein		Beschreibung	
Allgemein	Sprache	Zum Festlegen der Sprache des OSD-Menüs.	
	Benutzerdefinierte Taste 1	Sie können das Hauptmenü anpassen, um einfacher auf Ihr bevorzugtes Menü zuzugreifen.	
	Benutzerdefinierte Taste 2	Benutzerdefinierte Taste 1 und Benutzerdefinierte Taste 2 werden links / rechts auf dem Hauptmenü angezeigt.	
	SMART ENERGY SAVING	Hoch	Spart Energie durch die Verwendung der hocheffizienten SMART ENERGY SAVING-Funktion.
		Niedrig	Spart Energie durch die Verwendung der stromsparenden SMART ENERGY SAVING-Funktion.
		Aus	Die SMART ENERGY SAVING-Funktion wird ausgeschaltet.
	 HINWEIS <ul style="list-style-type: none"> Der Wert der Energieeinsparungsdaten kann je nach Panel und Panel-Lieferanten unterschiedlich sein. Wenn Sie die Option SMART ENERGY SAVING mit Hoch oder Niedrig auswählen, wird die Monitor-Luminanz je nach Quelle niedriger oder höher. 		
	Tiefschlaf Modus	Wenn der Tiefschlaf Modus aktiviert wird, wird der Energieverbrauch auf ein Minimum reduziert während der Monitor im Standby Modus ist.	
		Ein	Aktiviert „ Tiefschlaf Modus “.
		Aus	Deaktiviert „ Tiefschlaf Modus “.
	 HINWEIS <ul style="list-style-type: none"> Falls der Tiefschlaf Modus Aus ist, schaltet der Monitor nur die Hintergrundbeleuchtung aus, während sich der Monitor im Standby-Modus befindet. 		
	Automat. Standby	Diese Funktion schaltet den Monitor automatisch aus, wenn auf dem Bildschirm für längere Zeit keine Bewegung stattgefunden hat. Sie können einen Timer für das automatische Ausschalten einstellen. (8Std. , 6Std. , 4Std. und Aus)	

Allgemein	Anschluss-Kompatibilität Version	Bitte stellen Sie die Anschluss-Kompatibilität Version ein, um zur Version des angeschlossenen externen Geräts zu passen.	
		HDMI	2.0/1.4 Falls Sie HDR verwenden möchten, wählen Sie die Anschluss-Kompatibilität Version 2.0.
		DisplayPort	1.4/1.2 Falls Sie HDR verwenden möchten, wählen Sie die Anschluss-Kompatibilität Version 1.4.
		Mit dieser Funktion wird die Konfiguration und Anpassung von Menüs deaktiviert.	
	OSD Sperre	Ein	Aktiviert die Funktion OSD Sperre .
		Aus	Deaktiviert die Funktion OSD Sperre .
		 HINWEIS	<ul style="list-style-type: none">Alle Funktionen werden deaktiviert, mit Ausnahme von Helligkeit, Kontrast in der Bildanpassung, Lautstärke unter Ton, Eingang, OSD Sperre und Information unter Allgemein.
	Information	Die Bildschirminformationen Gesamtbetriebsdauer, Auflösung werden angezeigt.	
	Zurücksetzen	Möchten Sie Ihre Einstellungen zurücksetzen?	
		Nein	Auswahl abbrechen.
		Ja	Kehrt zur Standardeinstellung zurück.

FEHLERBEHEBUNG

Auf dem Bildschirm wird nichts angezeigt.	
Ist das Stromkabel des Monitors eingesteckt?	<ul style="list-style-type: none"> Prüfen Sie, ob das Stromkabel korrekt in die Steckdose eingesteckt ist.
Wird die Meldung Bitte Bildschirm auf empfohlene Auflösung ändern. angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des empfohlenen horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt PRODUKTSPEZIFIKATIONEN in diesem Handbuch.
Wird die Meldung Kein Signal angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> Sie wird angezeigt, wenn das Signalkabel zwischen dem PC und dem Monitor fehlt oder getrennt wurde. Überprüfen Sie das Kabel und schließen Sie es erneut an.
Wird die Ausser Spezifikation -Mitteilung angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> Dies tritt auf, wenn vom PC (von der Grafikkarte) übertragene Signale außerhalb des horizontalen oder vertikalen Frequenzbereichs des Monitors liegen. Informationen zur Einstellung der entsprechenden Frequenz finden Sie im Abschnitt PRODUKTSPEZIFIKATIONEN in diesem Handbuch.
Haben Sie den Bildschirmtreiber installiert?	<ul style="list-style-type: none"> Bitte Installieren Sie unbedingt den Bildschirmtreiber von unserer Website: http://www.lg.com. Prüfen Sie, ob die Grafikkarte die Plug and Play-Funktion unterstützt.

Manche Funktionen sind deaktiviert.	
Sind beim Drücken der Menütaste einige Funktionen nicht verfügbar?	<ul style="list-style-type: none"> Das OSD ist gesperrt. Wechseln Sie zu Einstellungen > Allgemein, und stellen Sie OSD Sperre zu Aus.

Der Bildschirm ändert das Bild nicht.

Bleibt das Bild hängen, wenn der Monitor ausgeschaltet wird?

- Durch das Anzeigen eines Standbilds über einen längeren Zeitraum kann der Bildschirm beschädigt werden, und das Bild wird eingebrennt.
- Verwenden Sie einen Bildschirmschoner, um die Lebensdauer des Monitors zu verlängern.

Die Bildschirmanzeige ist instabil und zittert. / Angezeigte Bilder hinterlassen Schattenspuren.

Haben Sie die geeignete Auflösung gewählt?

- Wenn HDMI 1.080i 60/50 Hz als Auflösung gewählt wurde, kann der Bildschirm eventuell flackern. Ändern Sie die Auflösung nach 1.080p, oder wählen Sie die empfohlene Auflösung.

! HINWEIS

- Vertikale Frequenz: Um ein Bild anzuzeigen, muss der Bildschirm ein Dutzend Mal pro Sekunde aktualisiert werden, wie eine fluoreszierende Lampe. Die Anzahl der Aktualisierungen des Bildschirms pro Sekunde wird als vertikale Frequenz oder Aktualisierungsrate bezeichnet und in Hz angegeben.
- Horizontale Frequenz: Die Zeit, die erforderlich ist, um eine horizontale Linie anzuzeigen, wird als horizontaler Zyklus bezeichnet. Wenn die Zahl 1 durch das horizontale Intervall geteilt wird, ergibt sich die Anzahl der horizontal angezeigten Zeilen pro Sekunde. Dies wird als horizontale Frequenz bezeichnet und in kHz angegeben.
- Prüfen Sie, ob die Auflösung und Frequenz der Grafikkarte innerhalb des für den Monitor zulässigen Bereichs liegen, und legen Sie in Windows die empfohlene (optimale) Auflösung unter **Systemsteuerung > Anzeige > Einstellungen** fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variiieren.)
- Wird bei der Grafikkarte nicht die empfohlene (optimale) Auflösung festgelegt, kann das dazu führen, dass Text verschwommen dargestellt wird, der Bildschirm abgedunkelt erscheint, der Anzeigebereich abgeschnitten oder nicht ausgerichtet ist.
- Die Einstellungsmethoden können je nach Computer bzw. Betriebssystem unterschiedlich sein, und einige Auflösungen sind je nach Leistung der Grafikkarte eventuell nicht verfügbar. Wenn dies der Fall ist, wenden Sie sich an den Hersteller des Computers oder der Grafikkarte.
- Manche Grafikkarten unterstützen die Auflösung 1.920 x 1.080 möglicherweise nicht. Wenn die Auflösung nicht angezeigt werden kann, wenden Sie sich an den Hersteller der Grafikkarte.

Die Anzeigefarbe ist abnormal.	
Erscheint die Anzeige blass (16 Farben)?	<ul style="list-style-type: none"> Legen Sie die Farbtiefe auf 24 Bit (True Color) oder höher fest. Gehen Sie in Windows zu Systemsteuerung > Anzeige > Einstellungen > Farbqualität. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)
Erscheint die Anzeige instabil oder monochrom?	<ul style="list-style-type: none"> Prüfen Sie, ob das Signalkabel korrekt angeschlossen ist. Schließen Sie das Kabel erneut an, oder setzen Sie die Grafikkarte des PCs erneut ein.
Gibt es Flecken auf dem Bildschirm?	<ul style="list-style-type: none"> Bei Verwendung des Monitors können gepixelte Flecken (rot, grün, blau, weiß oder schwarz) auf dem Bildschirm erscheinen. Dies ist bei einem LCD-Bildschirm normal. Dies ist kein Fehler und wirkt sich nicht auf die Leistung des Monitors aus.

Kein Ton aus Kopfhörerbuchse.	
Werden bei Verwendung des (Mini) DisplayPort- oder HDMI-Eingangs ohne Ton Bilder angezeigt?	<ul style="list-style-type: none"> Stellen Sie sicher, dass die Kopfhörer ordnungsgemäß angeschlossen sind. Versuchen Sie, die Lautstärke mit dem Joystick zu erhöhen. Stellen Sie den Audioausgang des Computers auf den verwendeten Monitor um: Gehen Sie unter Microsoft Windows auf Systemsteuerung > Hardware und Sound > Sound > und legen Sie den Monitor als Standardgerät fest. (Die Einstellungen können je nach dem von Ihnen verwendeten Betriebssystem variieren.)

PRODUKTSPEZIFIKATION

24G411A

LCD-Bildschirm	Farbtiefe	8-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.	
Auflösung	Max. Auflösung	1.920 x 1.080 bei 144 Hz	
	Empfohlene Auflösung	1.920 x 1.080 bei 120 Hz	
Stromquellen	Nennleistung	19 V --- 1,3 A	
Netzadapter	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ AD10560LF, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2139S20, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2139620, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2183R20, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2183U20, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Ausgang: 19 V --- 1,3 A		
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur	0 °C bis 40 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 80 %
	Lagerbedingungen	Temperatur	-20 °C bis 60 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 85 %

Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)	
	Mit Fuß	539,4 x 412 x 220 (mm)
	Ohne Fuß	539,4 x 317,1 x 38,7 (mm)
Gewicht (Ohne Verpackung)	Mit Fuß	3,3 kg
	Ohne Fuß	2,4 kg

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol --- bedeutet Gleichstrom.

PRODUKTSPEZIFIKATION

27G411A

LCD-Bildschirm	Farbtiefe	8-Bit-Farbtiefe wird unterstützt.	
Auflösung	Max. Auflösung	1.920 x 1.080 bei 144 Hz	
	Empfohlene Auflösung	1.920 x 1.080 bei 120 Hz	
Stromquellen	Nennleistung	19 V --- 1,3 A	
Netzadapter	Typ ADS-25SFA-19-3 19025E, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPCU-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPBR-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPI-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPG-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ ADS-25FSF-19 19025EPB-1, hergestellt von SHENZHEN HONOR ELECTRONIC Oder typ AD10560LF, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2139S20, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2139620, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2183R20, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Oder typ AD2183U20, hergestellt von PI Electronics (H.K.) Ltd. Ausgang: 19 V --- 1,3 A		
Umgebungsbedingungen	Betriebsbedingungen	Temperatur	0 °C bis 40 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 80 %
	Lagerbedingungen	Temperatur	-20 °C bis 60 °C
		Luftfeuchtigkeit	Unter 85 %

Abmessungen	Monitorgröße (Breite x Höhe x Tiefe)	
	Mit Fuß	611,5 x 452,4 x 220 (mm)
	Ohne Fuß	611,5 x 357,8 x 38,5 (mm)
Gewicht (Ohne Verpackung)	Mit Fuß	3,8 kg
	Ohne Fuß	2,9 kg

Änderungen an den technischen Daten vorbehalten.

Das ~ Symbol bedeutet Wechselstrom und das Symbol --- bedeutet Gleichstrom.

Werksunterstützungsmodus

HDMI

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.4
1.920 x 1.080	84,364	74,99	+/+	
1.920 x 1.080	110	100	-/-	
1.920 x 1.080	137,26	119,982	-/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 2.0
1.920 x 1.080	166,587	143,981	-/-	Empfohlener Timing (Overclock) - Anschluss-Kompatibilität Version: 2.0

DisplayPort

Auflösung	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Polarität (H/V)	Anmerkungen
640 x 480	31,469	59,94	-/-	
800 x 600	37,879	60,317	+/+	
1.024 x 768	48,363	60,004	-/-	
1.920 x 1.080	67,5	60	+/+	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.2
1.920 x 1.080	84,364	74,99	+/+	
1.920 x 1.080	110	100	-/-	
1.920 x 1.080	137,26	119,982	-/-	Empfohlener Timing - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.4
1.920 x 1.080	166,587	143,981	-/-	Empfohlener Timing (Overclock) - Anschluss-Kompatibilität Version: 1.4

HDMI-Timing (Video)

Voreingestellter Modus	Horizontale Frequenz (kHz)	Vertikale Frequenz (Hz)	Anmerkungen
480P	31,5	60	
720P	45	60	
1.080P	67,5	60	
1.080P	135	120	



Die Modellnummer und Seriennummer des Produkts befinden sich auf der Rückseite und auf einer Seite des Produkts.

Notieren Sie die Nummer, falls Sie Service benötigen.

Modell _____

Seriennummer _____