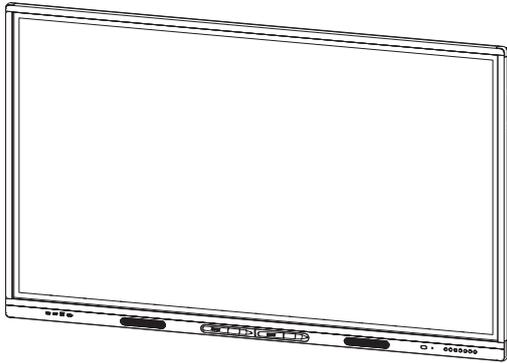




War dieses Dokument hilfreich?
smarttech.com/docfeedback/171289



Interaktive Displays der SMART Board MX100 Serie

BENUTZERHANDBUCH

FÜR MODELLE:

- SBID-MX165
- SBID-MX175
- SBID-MX186



SMART[®]

Markenhinweis

SMART Board, smarttech, das SMART Logo und sämtliche SMART Produktlogos sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder anderen Ländern. Alle Produkt- und Firmennamen von Dritten können Marken ihrer jeweiligen Inhaber sein.

Urheberrechtshinweis

© yyyy SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von SMART Technologies ULC reproduziert, übertragen, transkribiert, in einem Datenbanksystem gespeichert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden. Informationen in diesem Handbuch können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens SMART Technologies Inc. dar.

Dieses Produkt und dessen Verwendung werden von einem oder mehreren der folgenden US-Patente abgedeckt:

www.smarttech.com/patents

07/2018

Wichtige Informationen

HINWEIS

Wichtige Informationen zur Montage und Wartung des Displays finden Sie im Montage- und Wartungshandbuch (siehe *Weitere Informationen* auf Seite 9).

WARNING

- Öffnen oder zerlegen Sie das SMART Produkt nicht. Sie laufen Gefahr, einen elektrischen Schlag durch die im Gehäuse vorherrschende hohe Spannung zu erleiden. Durch das Öffnen des Gehäuses erlischt zudem die Garantie.
 - Stellen Sie sich nicht auf einen Stuhl bzw. halten Sie auch Kinder davon ab, sich auf einen Stuhl zu stellen, um die Oberfläche des Displays zu berühren.
 - Um das Risiko eines Feuers oder eines Stromschlags zu reduzieren, setzen Sie das SMART Produkt weder Regen noch Nässe aus.
 - Führen Sie keine Gegenstände in die Lüftungsöffnungen des Gehäuses in, da diese gefährliche Spannungspunkte berühren und einen elektrischen Schlag, Feuer oder Schäden am Produkt verursachen können, die möglicherweise nicht durch die Garantie abgedeckt sind.
 - Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel. Durch eine Beschädigung des Kabels kann es zu einem elektrischen Schlag, einem Brand oder Schäden am Produkt kommen, die möglicherweise nicht durch die Garantie abgedeckt sind.
 - Wenn das Glas defekt ist, berühren Sie nicht den Flüssigkristall. Entsorgen Sie Glasfragmente beim Entsorgen vorsichtig.
 - Ziehen Sie alle Netzkabel des Displays vom Wandanschluss ab und ersuchen Sie um Hilfe von qualifizierten Servicemitarbeitern, wenn einer der folgenden Fälle eintritt:
 - Das Netzkabel oder der Netzstecker ist beschädigt.
 - Flüssigkeit ist in das Display eingedrungen.
 - Gegenstände sind in das Display gefallen.
 - Das Display ist heruntergefallen.
 - Es sind strukturelle Schäden, wie Risse, aufgetreten
 - Das Display verhält sich unerwartet, obgleich Sie die Gebrauchsanweisung beachten.
-

Erklärung zu Interferenzen der Federal Communication Commission

Dieses Gerät ist konform mit Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Störungen hervorrufen.
2. Dieses Gerät muss bei empfangenen Störungen Störfestigkeit bieten, selbst bei Störungen, die Fehlfunktionen auslösen könnten.

HINWEIS

Dieses Gerät wurde geprüft und für konform mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse A, gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen, befunden. Diese Grenzwerte haben den Zweck, einen hinreichenden Schutz gegen schädigende Störungen bei Betrieb des Geräts in Wohnumgebungen zu gewähren. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie ab. Wird das Gerät nicht entsprechend den Herstelleranweisungen installiert und bedient, kann es möglicherweise empfindliche Störungen im Funkverkehr verursachen. Bei Betrieb dieses Geräts in einem Wohnbereich kommt es mit großer Wahrscheinlichkeit zu schädlichen Störungen. In diesem Fall ist der Benutzer verpflichtet, die Störung auf eigene Kosten zu beheben.

ACHTUNG

Nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Konformität zuständigen Partei genehmigte Änderungen oder Modifizierungen können das Recht des Benutzers zur Verwendung dieses Geräts aufheben.

Erklärung zur Strahlenbelastung

Dieses Gerät entspricht den FCC-Grenzwerten für Strahlenbelastung, die für eine nicht kontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Dieses Gerät muss so montiert und bedient werden, dass ein Mindestabstand von 20 cm zwischen der Antenne dieses Geräts und allen in der Nähe befindlichen Personen gewährleistet ist. Dieser Sender darf nicht neben anderen Antennen oder Sendern ausgestellt oder zusammen mit ihnen betrieben werden.

Erklärung zu den Bestimmungen des Ministeriums "Innovation, Science and Economic Development Canada"

Dieses Gerät erfüllt die Bestimmungen der Norm RSS-210 des Ministeriums "Innovation, Science and Economic Development Canada". Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Störungen hervorrufen.
2. Dieses Gerät muss bei empfangenen Störungen Störfestigkeit bieten, selbst bei Störungen, die Fehlfunktionen auslösen könnten.

Erklärung zur Strahlenbelastung

Dieses Gerät entspricht den ISED-Grenzwerten für Strahlenbelastung, die für eine nicht kontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Dieses Gerät muss so montiert und bedient werden, dass ein Mindestabstand von 20 cm zwischen der Antenne dieses Geräts und allen in der Nähe befindlichen Personen gewährleistet ist. Dieser Sender darf nicht neben anderen Antennen oder Sendern ausgestellt oder zusammen mit ihnen betrieben werden.

Inhalte

| | |
|---|-----------|
| Wichtige Informationen | i |
| Erklärung zu Interferenzen der Federal Communication Commission | ii |
| Erklärung zu den Bestimmungen des Ministeriums "Innovation, Science and Economic Development Canada" | ii |
| Kapitel 1: Willkommen | 1 |
| Informationen zum SMART Board MX100 | 1 |
| Komponenten | 3 |
| Zugehörige Produkte | 7 |
| Weitere Informationen | 9 |
| Kapitel 2: Erste Schritte mit Ihrem SMART Board MX100 | 11 |
| Reaktivieren des Displays und erneutes Versetzen in den Ruhezustand | 11 |
| Verwendung der e ³ -Erlebnis Apps | 11 |
| Verwenden von SMART Software auf verbundenen Computern | 12 |
| Interagieren Sie mit Inhalten | 13 |
| Schreiben, Zeichnen und Löschen | 14 |
| Anpassen der Audiowiedergabe | 14 |
| Kapitel 3: Verwendung von Apps auf Ihrem SMART Board MX100 | 15 |
| Verwenden des Launchers auf Ihrem SMART Board MX100 | 16 |
| Verwenden von transparenten Ebenen | 16 |
| Verwendung des Whiteboards | 19 |
| Verwenden des Browsers | 23 |
| Verwenden des Dateimanagers auf Ihrem SMART Board MX100 | 24 |
| Verwenden der Eingabe | 27 |
| Verwenden von EShare | 29 |
| Verwenden des iMirror | 32 |
| Anhang A: Fehlerbehebung beim e³-Erlebnis | 37 |
| Beheben allgemeiner Probleme | 37 |
| Beheben von Problemen mit dem Whiteboard | 38 |
| Beheben von Problemen mit dem Browser | 38 |
| Beheben von Problemen mit der Eingabe | 39 |
| Beheben von Problemen mit EShare | 40 |
| Beheben von Problemen mit iMirror | 41 |
| Beheben von Problemen mit dem Dateimanager | 42 |
| Anhang B: Identifikation Ihres Displays | 43 |
| Identifizieren Sie Ihr Display | 43 |

Kapitel 1

Willkommen

| | |
|---|---|
| Informationen zum SMART Board MX100 | 1 |
| Funktionen | 1 |
| Identifizieren Ihres interaktiven Display-Modells der SMART Board MX100 Serie | 2 |
| Komponenten | 3 |
| Bildschirm | 4 |
| Stifte | 4 |
| vorderes Anschlussfeld | 4 |
| Vorderes Bedienfeld | 5 |
| Fernbedienung | 6 |
| Statuskontrollleuchte | 7 |
| Umgebungslichtsensor | 7 |
| Interne Lautsprecher | 7 |
| Zugehörige Produkte | 7 |
| SBA-100 Projektionsaudiosystem | 8 |
| SMART Audio 400 Verstärkungssystem für Klassenzimmer | 8 |
| USB-Extender | 8 |
| Weitere Informationen | 9 |

In diesem Kapitel werden die interaktiven Displays der SMART Board® MX100 Serie vorgestellt.

Informationen zum SMART Board MX100

Das interaktive Display der SMART Board MX100 Serie ist der Mittelpunkt Ihres Klassen- oder Konferenzraums. Das e³-Erlebnis bietet mit einer einzigen Berührung Zugriff auf Werkzeuge für die Zusammenarbeit, darunter ein Whiteboard, drahtlose Bildschirmfreigabe und einen Webbrowser. Es sind keine Drähte, Kabel oder manuelle Software- und Firmware-Updates erforderlich.

Funktionen

Das Display bietet die folgenden Funktionen:

| Funktion | Beschreibung |
|--------------------------|--|
| e ³ -Erlebnis | Das e ³ -Erlebnis bietet mit einer einzigen Berührung Zugriff auf Werkzeuge für die Zusammenarbeit, darunter ein Whiteboard, drahtlose Bildschirmfreigabe und einen Webbrowser. |

| Funktion | Beschreibung |
|---|--|
| Berührungsfunktion unterstützt | <p>Sie haben die Möglichkeit, auf dem Display alles zu tun, was Sie auch an Ihrem Computer tun können. Sie können Anwendungen öffnen und schließen, gemeinsam mit anderen Benutzern arbeiten, neue Dokumente erstellen, bestehende Dokumente bearbeiten, auf Websites zugreifen, Videoclips wiedergeben und bearbeiten, und vieles mehr. Hierzu ist lediglich eine Berührung der Oberfläche des Displays erforderlich.</p> <p>Sie können eine Vielzahl von Gesten innerhalb von Anwendungen zum Verschieben, Skalieren, Drehen, Vergrößern, Verkleinern usw. verwenden.</p> <p>Die Unterstützung des Displays für bis zu 10 gleichzeitige Berührungs-, Schreib- und Löschpunkte ermöglicht es Ihnen und anderen Nutzern mit Objekten auf dem Bildschirm zur gleichen Zeit zu interagieren.¹</p> |
| Unterstützung beim Schreiben und Zeichnen | <p>Sie können mit Hilfe eines der gelieferten Stifte mit digitaler Tinte über Anwendungen schreiben und dann die digitale Tinte mit Ihrer Handfläche löschen.</p> |
| Audiounterstützung | <p>In das Display sind Lautsprecher integriert, über die Audiosignale von angeschlossenen Eingangsquellen wiedergegeben werden können.</p> |

Identifizieren Ihres interaktiven Display-Modells der SMART Board MX100 Serie

Folgende interaktive Display-Modelle der SMART Board MX100 Serie sind verfügbar:

| Modell | Rahmenart | Bildschirmgröße (ungefähr) |
|------------|-----------|----------------------------|
| SBID-MX165 | Weiß | 165 cm |
| SBID-MX175 | Weiß | 75" (190 cm) |
| SBID-MX186 | Weiß | 218 cm |

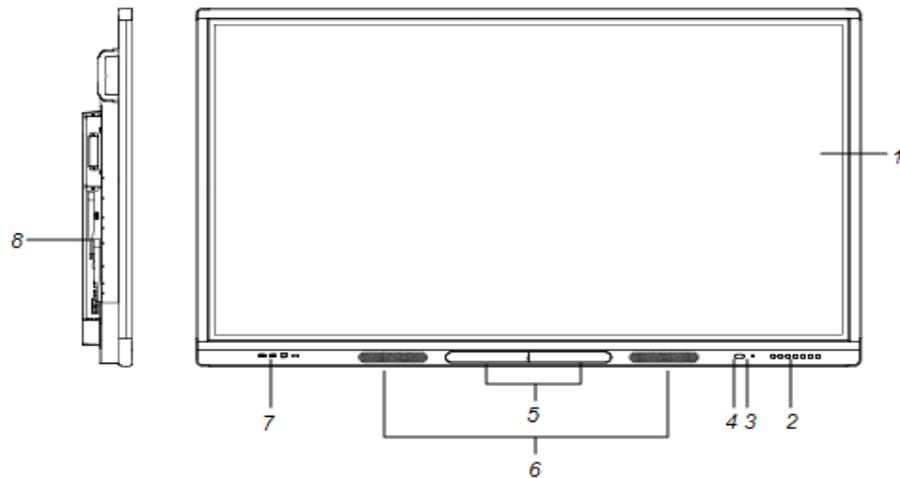
Umfassende technische Informationen, einschließlich der Produktmaße und -gewichte, finden Sie in den technischen Daten (siehe *Weitere Informationen* auf Seite 9).

Hilfe bei der Identifizierung Ihrer Anzeige finden Sie unter *Anhang B: Identifikation Ihres Displays* auf Seite 43.

¹Es benötigt installierte SMART-Produkttreiber. Es kann sein, dass einige Anwendungen nicht alle Berührungspunkte unterstützen.

Komponenten

Das Display besteht aus folgenden Komponenten:



| Nr. | Name | Weitere Informationen |
|------------------|-----------------------------------|--|
| Abgebildet | | |
| 1 | Bildschirm | Seite 4 |
| 2 | Vorderes Bedienfeld | Seite 5 |
| 3 | Lichtsensor | Seite 7 |
| 4 | Ferbedienungssensor / Statuslicht | Seite 3 |
| 5 | Stift (×2) | Seite 4 |
| 6 | Lautsprecher: | Seite 7 |
| 7 | vorderes Anschlussfeld | Seite 4 |
| 8 | Seitliches Anschlussfeld | Seite 11 |
| Nicht abgebildet | | |
| 9 | AC-Schalter | Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288). |
| 10 | Unteres Anschlussfeld | Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288). |
| 11 | Fernbedienung | Seite 6 |

Bildschirm

Nachstehend sind die Maße für die einzelnen Displays aufgeführt:

| Modell | Diagonal | Aktive Berührungsfläche | Aktiver Bildbereich |
|------------|----------|---|--|
| SBID-MX165 | 163,9 cm | 57 3/8" × 32 3/4" (145,7 cm × 83,3 cm) | 56 1/4" × 31 5/8" (142,9 cm × 80,4 cm) |
| SBID-MX175 | 189,3 cm | 66 1/2" × 38" (168,8 cm × 96,6 cm) | 65" × 36 1/2" × (165 cm × 92,8 cm) |
| SBID-MX186 | 190,5 cm | 76 3/8" × 43 3/4" (194,1 cm × 111,2 cm) | 74 5/8" × 42" (189,5 cm × 106,6 cm) |

Stifte

Das Display wird mit zwei Stiften geliefert.

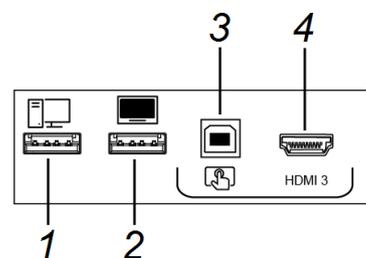
Der untere Rahmen des Displays beinhaltet magnetische Halterungen für die Stifte. Entfernen Sie einen Stift aus seiner Halterung und verwenden Sie den Stift, um mit der digitalen Tinte zu zeichnen.

ACHTUNG

Stellen Sie beim Zurücklegen des Stifts in den Magnethalter sicher, dass er am Halter zentriert ist, um zu verhindern, dass der Stift herunterfällt und beschädigt wird.

vorderes Anschlussfeld

Das vordere Anschlussfeld beinhaltet Anschlüsse für USB-Geräte und einen Computer oder eine andere Eingangsquelle.

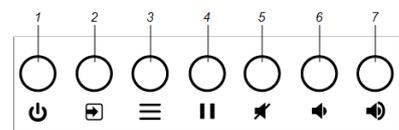


| Nr. | Name | Vorgehensweise |
|-----|---------------------|--|
| 1 | USB-Anschluss Typ A | Verbinden Sie die USB-Wechseldatenträger und andere Geräte, die Sie mit der aktuell ausgewählten Eingabequelle verwenden wollen. |
| 2 | USB-Anschluss Typ A | Verbinden Sie die USB-Wechseldatenträger und andere Geräte, die Sie mit dem e ³ -Erlebnis verwenden wollen. |

| Nr. | Name | Vorgehensweise |
|-----|--------------------------|---|
| 3 | USB-Anschluss Typ B | Verbinden Sie ein USB-Kabel mit dem Display und dem Computer, um eine Berührungskontrolle mit dem am HDMI 3 Anschluss verbundenen Computer bereitzustellen. |
| 4 | HDMI 3 Eingangsanschluss | Schließen Sie einen Computer oder andere Eingabequelle an das Display an (siehe Seite 12). |

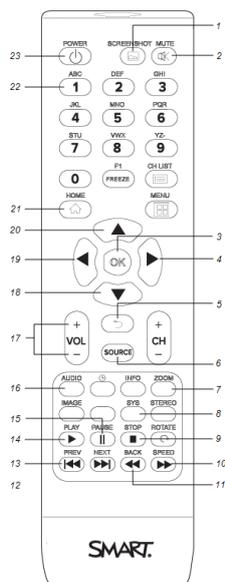
Vorderes Bedienfeld

Das vordere Bedienfeld beinhaltet die Tasten zur Stromversorgung, Eingangsauswahl, Menü, Freeze-Funktion, Stummschaltung und Lautstärkeregelung.



| Nr. | Name | Vorgehensweise beim SMART Board MX100 |
|-----|-----------------------|--|
| 1 | Netz | Drücken Sie die Taste, um das Display einzuschalten. Drücken Sie diese erneut, um in den Ruhemodus zu gelangen. |
| 2 | Eingangsauswahl | Drücken Sie die Taste, um die Eingangsquelle zu wechseln. |
| 3 | MENÜ | Öffnen Sie das e ³ -Erlebnis und die Display-Einstellungen . |
| 4 | Fixieren | Drücken Sie diese Taste, um mit der Zeichnung einer transparenten Ebene zu beginnen. Siehe <i>Verwenden von transparenten Ebenen</i> auf Seite 16. |
| 5 | STUMM | Drücken Sie auf diese Taste, um die Lautstärke stumm zu schalten oder die Stummschaltung aufzuheben. |
| 6 | Lautstärke verringern | Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke zu verringern. |
| 7 | Lautstärke erhöhen | Drücken Sie diese Taste, um die Lautstärke zu erhöhen. |

Fernbedienung



Die untere Tabelle listet die verfügbaren Funktionen für die Fernbedienung auf.

| Nr. | Name | Funktion |
|-----|---------------|---|
| 1 | POWER | Reaktivieren des Displays. Energiesparmodus einschalten. |
| 2 | SCREENSHOT | Nehmen Sie einen Screenshot auf. |
| 3 | STUMM | Stummschaltung oder Aktivierung der Lautstärke |
| 4 | Startseite | Rückkehr zum Startbildschirm |
| 5 | [Hoch] | Bewegen Sie die Auswahl nach oben |
| 6 | [Links] | Bewegen Sie die Auswahl nach links |
| 7 | [Rechts] | Bewegen Sie die Auswahl nach rechts |
| 8 | [Abwärts] | Bewegen Sie die Auswahl nach unten |
| 9 | OK | Auswahl bestätigen |
| 10 | VOL + / VOL - | Erhöhung oder Verringerung der Lautstärke |
| 11 | ZURÜCK | Zurück |
| 12 | QUELLE | Öffnen Sie das Eingabe-Quellmenü |
| 13 | Audio | Ändern Sie den Audiomodus |
| 14 | Zoom | Ändern Sie das Aspektradio |

| Nr. | Name | Funktion |
|-----|-----------------|--|
| 15 | SYS | Öffnen Sie das e ³ -Erlebnis und die Display-Einstellungen |
| 16 | Wiedergabe | Wiedergabe von Videos und Audio, sowie Anzeige von Diashows von Bildern |
| 17 | Pause | Pausierung von Videos, Audio und Diashows von Bildern |
| 18 | Stopp | Stopp von Videos, Audio und Diashows von Bildern |
| 19 | VORHERIGE | Gehen Sie zum nächsten Bild oder springen Sie zur nächsten Video- oder Audiodatei |
| 20 | Weiter | Gehen Sie zum vorherigen Bild oder kehren Sie zur vorherigen Video oder Audio-Datei zurück |
| 21 | ZURÜCK | Wiedergabe zurückspulen |
| 22 | Geschwindigkeit | Wiedergabe vorspulen |

Statuskontrollleuchte

Das Statuslicht blinkt grün und rot wenn es registriert, dass eine Schaltfläche auf dem vorderen Bedienfeld gedrückt wird.

Das Statuslicht ist rot, wenn sich das Display in niedrigem Energiezustand befindet. Um das Display einsatzbereit zu machen, drücken Sie die Taste **Power**  auf dem vorderen Steuerungsfeld oder **POWER** auf der Fernbedienung.

Umgebungslichtsensor

Der Umgebungslichtsensor kann die Raumhelligkeit erkennen und die Display-Helligkeit anpassen. Stellen Sie sicher, dass die Funktion **Auto** bei der Helligkeit und die Lautstärke in den Einstellungen aktiviert ist. Siehe *Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie* (smarttech.com/kb/171288).

Interne Lautsprecher

Das Display verfügt über zwei integrierte 10-W-Lautsprecher. Sie können aber auch externe Lautsprecher anschließen.

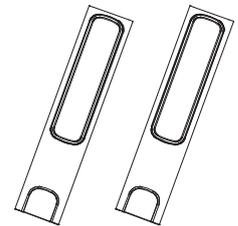
Zugehörige Produkte

Folgende, zugehörige Produkte für das Display sind verfügbar:

- SBA-100 Projektionsaudiosystem
- SMART Audio 400 Verstärkungssystem für Klassenzimmer
- USB-Extender

SBA-100 Projektionsaudiosystem

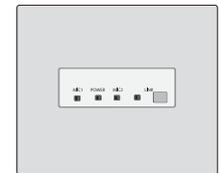
Das SBA-100 Projektionsaudiosystem besteht aus zwei 14-W-Lautsprechern und ist für wandmontierte Displays vorgesehen. Sie können die Lautstärke über das vordere Bedienfeld des Displays oder die digitalen Lautstärkeregler des Betriebssystems eines verbundenen Computers steuern.



Weitere Informationen finden Sie im Dokument *SBA-100 Projektionsaudiosystem – technische Daten* (smarttech.com/kb/171146).

SMART Audio 400 Verstärkungssystem für Klassenzimmer

Das SMART Audio 400 Verstärkersystem für Klassenzimmer bietet eine hochwertige Audioverstärkung. Das System verfügt über ein Mikrofon für den Lehrer und ein optionales Mikrofon für die Schülerinnen und Schüler. Es stehen mehrere Lautsprecheroptionen zur Verfügung, einschließlich wand- und deckenmontierter Lautsprecher. Der Verstärker empfängt Audiosignale von den Mikrofonen und konvertiert diese in kristallklaren Sound, der über die Lautsprecher wiedergegeben wird.



Weitere Informationen finden Sie im Dokument *SMART Audio 400 Verstärkersystem für Klassenzimmer* (smarttech.com/kb/171137).

HINWEIS

Das SMART Audio 400 Verstärkungssystem für Klassenzimmer ist nur in Kanada und den USA verfügbar

USB-Extender

Wie im *Montage- und Wartungshandbuch zu den interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie* (smarttech.com/kb/171288) angegeben sollte die USB-Verbindung zwischen dem Display und dem Computer nicht länger als 5 m sein. Wenn Sie einen Computer anschließen müssen, der mehr als 5 m vom Display entfernt steht, verwenden Sie einen der folgenden USB-Extender:

| Extender | Spezifikationen |
|--------------|--|
| USB-XT | smarttech.com/kb/119318 |
| CAT5-XT-1100 | smarttech.com/kb/170202 |

SMART empfiehlt nur die Verwendung von USB Extendern mit den USB-Anschlüssen auf den seitlichen und unteren Anschluss-Panels auf dem Display.

Weitere Informationen finden Sie unter:

- [Fehlerbehebung und Verlängerung des USB 2.0 und USB 3.0 Anschlusses mit einem interaktiven Display von SMART](#)
- [USB Kabel und Anschlüsse](#)

Weitere Informationen

Neben diesem Handbuch stellt SMART die folgenden Dokumente für das Display bereit:

| Dokument | Verknüpfung (Link) |
|--|---|
| Montagehandbuch für SBID-MX165, MX175, MX186, MX265, MX275 und MX286 | smarttech.com/kb/171274 |
| Montage- und Wartungshandbuch | smarttech.com/kb/171288 |
| Spezifikationen für SBID-MX165 | smarttech.com/kb/171165 |
| Spezifikationen für SBID-MX175 | smarttech.com/kb/171266 |
| Spezifikationen für SBID-MX186 | smarttech.com/kb/171267 |
| Vergleich | smarttech.com/kb/171161 |

Diese Unterlagen sind im Support-Bereich auf der SMART-Website verfügbar (smarttech.com/support). Scannen Sie den QR-Code auf dem Deckblatt dieses Handbuchs, um die Seiten zum interaktiven Display der SMART Board MX100 Serie im Support-Bereich anzuzeigen.

Kapitel 2

Erste Schritte mit Ihrem SMART Board MX100

| | |
|---|----|
| Reaktivieren des Displays und erneutes Versetzen in den Ruhezustand | 11 |
| Verwendung der e ³ -Erlebnis Apps | 11 |
| Verwenden von SMART Software auf verbundenen Computern | 12 |
| Interagieren Sie mit Inhalten | 13 |
| Schreiben, Zeichnen und Löschen | 14 |
| Anpassen der Audiowiedergabe | 14 |

In diesem Abschnitt wird erläutert, wie Sie ein Display, das sich im Ruhemodus befindet, reaktivieren, wie Sie den Eingang eines verbundenen Computers anzeigen und wie Sie mit dem Display interagieren.

Reaktivieren des Displays und erneutes Versetzen in den Ruhezustand

Um das Display einsatzbereit zu machen, drücken Sie die Schaltfläche **Power**  auf dem vorderen Steuerungsfeld.

Um Zurück in einen teilweisen Ruhemodus zu gelangen, drücken Sie die Schaltfläche **Power**  auf dem vorderen Bedienfeld.

Für Informationen bezüglich der Abschaltung des Displays, siehe *Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie* (smarttech.com/kb/171288)

Verwendung der e³-Erlebnis Apps

Sie können die Apps des iQ-Geräts verwenden, um viele der Aufgaben auszuführen, die Sie auch auf einem Computer ausführen können (siehe *Kapitel 3: Verwendung von Apps auf Ihrem SMART Board MX100* auf Seite 15).

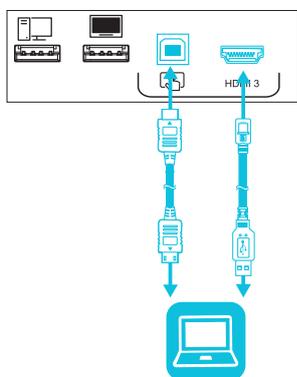
Verwenden von SMART Software auf verbundenen Computern

Zusätzlich zu dem e³-Erlebnis ist im Lieferumfang des Displays SMART-Software enthalten, die Sie oder die Systemadministratoren Ihrer Organisation auf mit dem Display verbundenen Computern installieren können.

Die SMART Learning Suite beinhaltet folgende Software:

| Software | Beschreibung |
|---|--|
| SMART Notebook Software optimal zu nutzen | Mit dieser Software können Sie .notebook-Dateien erstellen, die Grafik, Text, Tabellen, Zeilen, Formen, Animationen uvm. enthalten. |
| SMART-Produkttreiber | Hiermit können angeschlossene Computer Eingangssignale vom Display erkennen. |
| SMART Ink® | Hiermit können Sie mit digitaler Tinte über geöffnete Anwendungen, Dateien, Ordner, Websites und jedes offene Fenster auf angeschlossenen Computern schreiben. |

Sie können Computer mit dem Display verbinden und dann den Eingang des Computers auf dem Display anzeigen.



NOTIZEN

- Um Computer, welche die seitlichen und unteren Anschlussfelder nutzen, zu verbinden, siehe *Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie* (smarttech.com/kb/171288).
- Für eine vollständige Interaktivität, verbinden Sie ein USB-Kabel an die verbundene USB Typ B Steckbuchse mit dem Anschlussfeld oder Convenience Panel (wie in der obere Abbildung angezeigt und installieren Sie die SMART-Produkttreiber und SMART Ink auf dem verbundenen Computer).

- Die Monteure Ihrer Organisation haben möglicherweise Kabel an das seitliche und untere Anschlussfeld oder das vordere Bedienfeld angeschlossen und diese Kabel dann hinter einer Wand oder unter dem Bodenbelag zu einem Schreibtisch oder Tisch geführt, auf dem Sie Ihren Computer aufstellen können.

► **So zeigen Sie den Eingang eines verbundenen Computers an:**

Wechseln Sie die Eingabequelle des Displays, um den verbundenen Computer anzuzeigen (siehe *Verwenden der Eingabe* auf Seite 27).

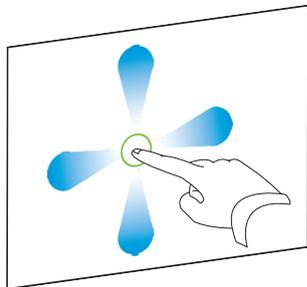
Interagieren Sie mit Inhalten

Sie können alles auf dem Display tun, was Sie auch auf Ihrem Computer tun können, indem Sie die Oberfläche des Displays berühren. Sie können auch eine Fülle von Anwendungen innerhalb von Anwendungen verwenden.

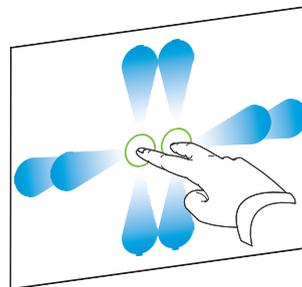
 **HINWEIS**

Nicht alle Gesten funktionieren in allen Anwendungen. Ziehen Sie die Unterlagen einer Anwendung zu Rate, um zu erfahren, welche Gesten sie unterstützt.

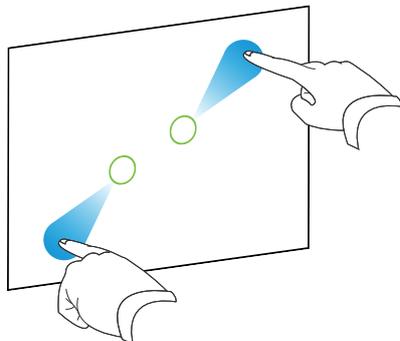
Verschieben (mit einem Finger)



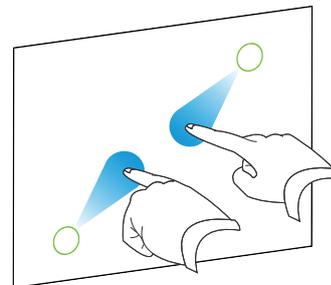
Verschieben (mit zwei Fingern)/Scrollen

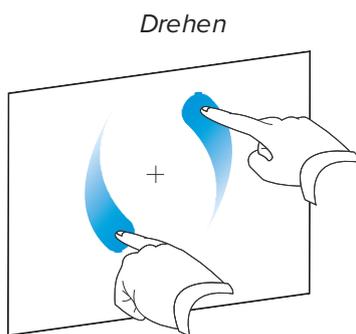


Auseinanderziehen von zwei Fingern zum Vergrößern/Skalieren (Erweitern)



Zusammenziehen von zwei Fingern zum Verkleinern/Skalieren (Verkleinern)





Schreiben, Zeichnen und Löschen

Im Lieferumfang des Displays sind zwei Stifte enthalten, mit denen Sie mit digitaler Tinte schreiben oder zeichnen können. Sie können in den Apps durch Gestiken digitale Tinte oder das Schwamm-Tool verwenden.

 **HINWEIS**

Falls Sie den Eingang eines angeschlossenen Computers anzeigen, können Sie mit SMART Ink mit digitaler Tinte über geöffnete Anwendungen, Dateien, Ordner, Websites und jedes andere offene Fenster auf dem Computer schreiben und zeichnen.

▶ **So schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte:**

1. Nehmen Sie einen der Stifte des Displays in die Hand.
2. Verwenden Sie den Stift, um mit digitaler Tinte zu schreiben oder zeichnen.

▶ **So löschen Sie digitale Tinte:**

Fahren Sie mit der Faust oder der Handfläche über die digitale Tinte, die Sie löschen wollen.



Anpassen der Audiowiedergabe

Sie können die Tasten auf dem vorderen Steuerungsfeld verwenden, um die Lautstärke zu erhöhen oder zu senken (siehe *Komponenten* auf Seite 3). Sie können auch die Tasten auf der Fernbedienung verwenden (siehe *Fernbedienung* auf Seite 6).

Kapitel 3

Verwendung von Apps auf Ihrem SMART Board MX100

| | |
|---|----|
| Verwenden des Launchers auf Ihrem SMART Board MX100 | 16 |
| Öffnen und Schließen des Launchers | 16 |
| Verwenden von transparenten Ebenen | 16 |
| Schreiben, zeichnen und löschen von Tinte auf einer transparenten Ebene | 17 |
| Tools für die transparente Ebene | 18 |
| Zoom-Werkzeuge | 18 |
| Schließen einer transparenten Ebene | 18 |
| Verwendung des Whiteboards | 19 |
| Werkzeuge und Kontrollelemente der Funktion „Whiteboard“ | 19 |
| Menü-Tools | 19 |
| Navigations-Tools | 20 |
| Schreiben und Löschen von Notizen | 20 |
| Ein neues Whiteboard starten | 20 |
| Änderung des Hintergrunds | 20 |
| Navigation im Whiteboard | 21 |
| Öffnen des Whiteboards | 22 |
| Whiteboard-Freigabe | 22 |
| Exportieren von Notizen | 23 |
| Speichern eines Whiteboards | 23 |
| Verwenden des Browsers | 23 |
| Verwenden des Browsers | 23 |
| Verwenden des Dateimanagers auf Ihrem SMART Board MX100 | 24 |
| Informationen über den Dateimanager | 24 |
| Öffnen des Dateimanagers | 24 |
| Inhalt anzeigen | 24 |
| Verschieben oder Kopieren von Inhalten | 25 |
| Unterstützte Dateiformate | 27 |
| Verwenden der Eingabe | 27 |
| Anzeigen von Inhalten auf dem Display | 27 |
| Herunterladen der SMART-Software | 28 |
| Rückkehr zum e ³ -Erlebnis | 28 |
| Verwenden von EShare | 29 |
| Herunterladen der EShare-App | 29 |
| Teilen Sie den Bildschirm Ihres Geräts mit dem Display | 29 |
| Teilen von Dateien von Ihrem Gerät mit dem Display | 30 |
| Steuerung des Displays | 30 |

| | |
|--|----|
| Verwendung des TV Spiegels | 30 |
| Verwendung der Fernbedienung | 30 |
| Öffnen von Apps durch Verwendung von EShare | 31 |
| EShare-Einstellungen | 31 |
| Geräteanforderungen: | 32 |
| Verwenden des iMirror | 32 |
| Spiegelung des Bildschirms Ihres iOS-Geräts auf das Display | 33 |
| So spiegeln Sie den Desktop Ihres Mac-Computers auf dem Display: | 33 |
| So verlängern Sie den Desktop Ihres Mac-Computers auf dem Display: | 34 |
| Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme | 34 |
| Kontrollieren Sie, dass das Display und das Mobilgerät oder der Computer mit demselben Netzwerk verbunden sind | 34 |

Dieses Kapitel führt die e³-Erlebnis-Apps auf den interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie ein.

Verwenden des Launchers auf Ihrem SMART Board MX100

Der Launcher enthält all Ihre Apps und Einstellungen.

Öffnen und Schließen des Launchers

► So öffnen Sie den Launcher

Tippen Sie auf dem Bildschirm auf die Schaltfläche „Startseite“ .

Der Launcher erscheint.

► So schließen Sie den Launcher

Wählen Sie eine Anwendung aus, tippen Sie die Schaltfläche „Startseite“  oder tippen Sie an einer beliebigen Stelle auf den Bildschirm.

Der Launcher wird geschlossen.

Verwenden von transparenten Ebenen

Bei Verwendung der Apps auf dem Display können Sie auf transparenten Ebenen schreiben und diese auf dem Display speichern.

 **HINWEIS**

Transparente Ebenen sind nicht in der Whiteboard-App verfügbar.

Schreiben, zeichnen und löschen von Tinte auf einer transparenten Ebene

Im Lieferumfang des Displays sind zwei Stifte enthalten, mit denen Sie mit digitaler Tinte schreiben oder zeichnen können. Sie können digitale Tinte mittels Gestiken löschen.

 **HINWEIS**

Transparente Ebenen sind nicht in der Whiteboard-App verfügbar.

► So schreiben oder zeichnen Sie auf eine transparente Ebene

 **NOTIZEN**

- Wenn Sie über ein abspielendes Video schreiben oder zeichnen wird das Video weiterhin im Hintergrund abgespielt.
- Sie werden nicht in der Lage sein, zu zeichnen oder zu schreiben, wenn Sie in den Bildschirm hineingezoomt haben.

1. Tippen Sie auf die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie dann auf **blockieren** .

ODER

Drücken Sie auf die Taste **blockieren**  auf dem vorderen Bedienfeld.

Das Menü für transparente Ebenen erscheint.

2. Verwenden Sie den Stift, um mit digitaler Tinte zu schreiben oder zeichnen.
3. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf **beenden** , um die transparente Ebene zu schließen.

► So löschen Sie Tinte auf einer transparenten Ebene

1. Löschen Sie Tinte, indem Sie Ihre Faust oder Handfläche über die digitale Tinte, die Sie löschen wollen, bewegen.

ODER

Verwenden Sie einen Stift, tippen Sie auf **Schwamm**  und verwenden Sie den Stift, um die Tinte zu löschen.

ODER

Tippen Sie auf **Alles löschen**  und löschen Sie die Tinte.

Tools für die transparente Ebene

| Werkzeug | Symbol | Beschreibung |
|---------------|--|--|
| Zoom |  | Öffnet das Zoom-Menü. Siehe <i>Zoom-Werkzeuge</i> oben. |
| Stift |  | Tippen Sie auf die Taste, um die Stiftart, Tintenbreite und Tintenfarbe zu ändern. |
| Zurück |  | Tippen Sie auf die Taste, um das Stift-Optionsmenü zu schließen. |
| Löschen |  | Tippen Sie auf die Taste, um den Schwamm zu verwenden. |
| Alles löschen |  | Tippen Sie auf die Taste, um die gesamte Tinte zu löschen. |
| Beenden |  | Tippen Sie auf die Taste, um die transparente Ebene zu schließen und zur App zurückzukehren. |

Zoom-Werkzeuge

 **HINWEIS**

Während des hinein- und herauszoomens können Sie mit einem Finger schwenken.

| Werkzeug | Symbol | Beschreibung |
|-------------------|---|---|
| Vergrößern |  | Tippen Sie auf die Taste, um den Bildschirm zu vergrößern. |
| Verkleinern |  | Tippen Sie auf die Taste, um den Bildschirm zu vergrößern. |
| Zurück |  | Tippen Sie auf die Taste, um auch weiterhin auf der transparenten Ebene zu schreiben und zu zeichnen. |
| Zoom zurücksetzen |  | Tippen Sie auf die Taste, um den Zoom zurückzusetzen. |

Schließen einer transparenten Ebene

Wenn Sie eine transparente Ebene schließen, wird Ihre Schrift oder Zeichnung nicht gespeichert. Drücken

► **So schließen Sie eine transparente Ebene**

Tippen Sie auf **Exit** .

Verwendung des Whiteboards



Sie können Notizen anzeigen und löschen, eine gespeicherte Notiz öffnen und Bilder Ihres Whiteboards mittels eines QR-Codes teilen.

Werkzeuge und Kontrollelemente der Funktion „Whiteboard“

Die Funktion „Whiteboard“ verfügt über mehrere Werkzeuge und Kontrollelemente für den Zugriff auf und die Verwaltung Ihrer Whiteboard-Sitzungen.

Tippen Sie auf  in der oberen, linken Ecke, um das Whiteboard-Menü zu öffnen.

Menü-Tools

| Werkzeug | Symbol | Beschreibung |
|-------------|---|---|
| Neu |  | Ein neues Whiteboard starten |
| Offen |  | Öffnen eines vorher gespeicherten Whiteboards |
| Speichern |  | Speichern des Whiteboards |
| Exportieren |  | Exportieren Sie das Whiteboard als eine .png Datei. Das Bild wird auf dem Display gespeichert. |
| Teilen |  | Geben Sie das Whiteboard mittels QR-Code frei. <hr/> HINWEIS Das freigegebene Whiteboard aktualisiert sich nicht, wenn das Whiteboard erneut geteilt wird. |
| Hintergrund |  | Ändert den Hintergrund |
| Info |  | Zeigt die aktuelle Version der Whiteboard-App an |
| Beenden |  | Schließt die Whiteboard-App |

Navigations-Tools

| Werkzeug | Symbol | Beschreibung |
|-----------------------|---|--|
| eine Seite hinzufügen |  | Fügen Sie eine neue Seite in das Whiteboard ein. |
| Nächste Seite |  | Übergang zur nächsten Seite. |
| Vorherige Seite |  | Rückkehr zur vorherigen Seite. |

Schreiben und Löschen von Notizen

Das Whiteboard besitzt mehrere Tools zum zeichnen und löschen.

| Werkzeug | Symbol | Beschreibung |
|-----------------|---|--|
| Stift |  | Tippen Sie auf die Taste, um die Stiftart, Tintenbreite und Tintenfarbe zu ändern. |
| Schwamm |  | Tippen Sie auf die Taste, um den Schwamm auszuwählen oder alle Objekte zu löschen. |
| Form und Linien |  | Tippen Sie auf die Taste, um den Linientyp, Linienbreite und Linienfarbe zu ändern. |
| Auswahl |  | Tippen Sie auf die Taste und nehmen Sie einen Stift auf. Verwenden Sie den Stift, um ein Auswahlrechteck zu zeichnen, um einzelne Objekte auf dem Whiteboard zu verschieben. |
| Rückgängig |  | Tippen Sie auf die Taste, um die letzte Aktion rückgängig zu machen |
| Wiederholen |  | Tippen Sie auf die Taste, um mit einem Undo-Befehl die zuletzt rückgängig gemachte Aktion wiederherzustellen |

Ein neues Whiteboard starten

► **So starten Sie ein neues Whiteboard:**

1. Tippen Sie auf **Menü**.
2. Tippen Sie auf **Neu**.

Ein neues Whiteboard erscheint.

Änderung des Hintergrunds

Sie können den Hintergrund des Whiteboards ändern. Wenn es mehrere Seiten im Whiteboard

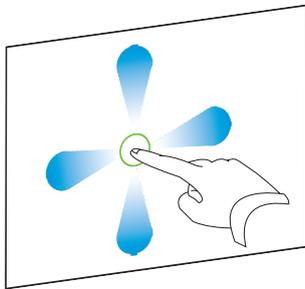
gibt, kann jede Seite einen anderen Hintergrund haben. Wenn Sie das Whiteboard exportieren oder freigeben, wird der von Ihnen ausgewählte Hintergrund auch erscheinen.

► **So starten Sie ein neues Whiteboard:**

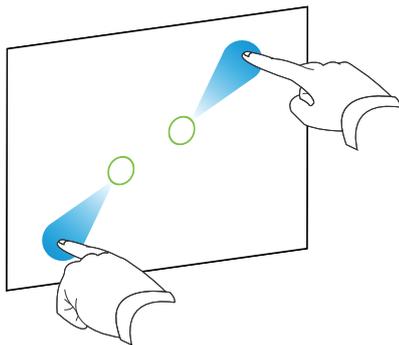
1. Tippen Sie auf **Menü**.
2. Tippen Sie auch **Hintergrund**.
3. Wählen Sie einen Hintergrund aus oder tippen Sie auf +, um einen Hintergrund vom Displays oder einem USB Wechseldatenträger hinzuzufügen.
4. Der Hintergrund erscheint.

Navigation im Whiteboard

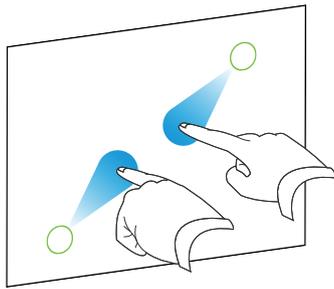
Verwenden Sie einen Finger, um zu einer beliebigen Stelle des Whiteboards zu schwenken.



Verwenden Sie zwei Finger, die Sie zusammendrücken, um den Bildschirminhalt zu vergrößern.



Verwenden Sie zwei Finger, die Sie zusammendrücken, um den Bildschirminhalt zu verkleinern.



Öffnen des Whiteboards

Sie können mühelos dort weitermachen, wo Sie in einer vorherigen Whiteboard-Session aufgehört haben.

► So öffnen Sie ein gespeichertes Whiteboard:

1. Tippen Sie auf **Menü** und tippen Sie dann auf **Öffnen**.
Das Fenster "Dateiauswahl" erscheint.
2. Wählen Sie das Whiteboard, das Sie öffnen wollen und tippen Sie auf **Öffnen**.

Whiteboard-Freigabe

Wenn Ihr Mobilgerät einen QR-Codescanner besitzt, kann es das Bild in einem Webbrowser öffnen.

HINWEIS

Das freigegebene Whiteboard aktualisiert sich nicht, wenn das Whiteboard erneut geteilt wird.

► So geben Sie eine Whiteboard-Notiz frei

1. Tippen Sie auf **Menü** und tippen Sie dann auf **Freigabe**.
2. Wenn Sie einen Stift verwenden wollen, um auf das Whiteboard zuzugreifen, tippen Sie wahlweise auf **PIN**.
3. Scannen Sie den QR-Code mit Ihrem Mobilgerät.
Abhängig von Ihrem Modell oder Mobilgerät können Sie **Eingabe** drücken, um das Bild zu sehen.
Wenn das Bild mit einer PIN geschützt ist, geben Sie die PIN ein.
4. Wenn das Bild erscheint, können Sie das Bild auf Ihrem Mobilgerät speichern. Sehen Sie sich dazu die Gebrauchsanweisung Ihres Mobilgeräts für weitere Informationen bezüglich Speicherung von Bildern an.

Exportieren von Notizen

Die Whiteboard-App kann die Notiz als eine .png-Datei exportieren.

HINWEIS

Eine .png-Datei kann nicht in der Whiteboard-App geöffnet werden.

▶ Um das Whiteboard als eine .png Datei zu exportieren,

1. tippen Sie auf **Menü** und tippen Sie dann auf **Export**.

2. Geben Sie den Ordnernamen ein.

Jede Seite im Whiteboard wird als .png-Datei mit entsprechender Folgenummer gespeichert.

Sie können diese Dateien auf einen USB-Wechseldatenträger kopieren oder verschieben. Siehe *Verwenden des Dateimanagers auf Ihrem SMART Board MX100* auf der nächsten Seite.

Speichern eines Whiteboards

Sie können ein Whiteboard speichern. Das Whiteboard wird als .zip-Datei gespeichert und kann nur in der Whiteboard-App angezeigt werden.

▶ So speichern Sie ein Whiteboard

1. Tippen Sie auf **Menü** und tippen Sie dann auf **Speichern**.

2. Geben sie einen Dateinamen ein.

Verwenden des Browsers



Sie können einen Webbrowser auf dem Display verwenden.

Verwenden des Browsers

Verwenden Sie den Browser so wie Sie es auch auf Ihrem Computer oder Mobilgerät tun würden. Ziehen Sie die Hilfe im Browser zu Rate.

HINWEIS

- Die Wiederherstellung von Benutzereinstellungen löscht Lesezeichen nicht.
 - Sie können Plug-Ins und Add-Ons nicht installieren.
-

Verwenden des Dateimanagers auf Ihrem SMART Board MX100



Verwenden Sie den Dateimanager, um Bilder anzuzeigen oder auf dem Display gespeicherte Musik oder Videos abzuspielen.

Informationen über den Dateimanager

Der Dateimanager auf dem Display ist größtenteils vergleichbar mit dem Windows Explorer oder Finder auf Mac-Computern. Sie können Bilder anzeigen, oder Musik oder Videos abspielen, die auf dem Display gespeichert worden sind. Genauso gut können Sie Dateien von einem USB-Wechseldatenträger kopieren, das mit dem Display verbunden wurde oder Dateien vom Display auf einen USB-Wechseldatenträger kopieren.

Jede exportierte Whiteboard-Notiz wird als .png Datei im Dateimanager gespeichert.

Öffnen des Dateimanagers

► So öffnen Sie den Dateimanager

1. Tippen Sie die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie dann auf **Apps** .
2. Tippen Sie auf **Dateimanager** .
Der Dateimanager erscheint.

Inhalt anzeigen

► So zeigen Sie den Export von der Whiteboard-App an

1. Exportieren Sie Ihre Zeichnung von der Whiteboard-App. Siehe *Exportieren von Notizen* auf der vorherigen Seite.
Merken Sie sich den Ordernamen.
2. Gehen Sie im Dateimanager zum Ordner und tippen Sie darauf.
3. Tippen Sie auf die .png Datei.

► So zeigen Sie ein Bild an, spielen eine Musikdatei ab oder sehen sich ein Video an

Tippen Sie im Dateimanager die Datei an

► **So beenden Sie die Anzeige von Inhalten**

Tippen Sie die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie dann auf **Zurück** .

Verschieben oder Kopieren von Inhalten

So verschieben Sie Inhalt vom USB-Laufwerk auf das Display

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie dann auf **Apps** .

3. Tippen Sie auf **Dateimanager** .
Der Dateimanager erscheint.

4. Tippen Sie auf das **USB-Wechseldatenträger**.
5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.
6. Tippen Sie auf das Auswahlkästchen der Dateien, um es auszuwählen.
7. Tippen Sie auf **verschieben**.
8. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.
9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.
10. Tippen Sie auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.

Die Datei ist nun auf dem Display gespeichert und vom USB-Wechseldatenträger entfernt.

► **So kopieren Sie Inhalt vom USB-Wechseldatenträger auf das Display**

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie dann auf **Apps** .

3. Tippen Sie auf **Dateimanager** .

Der Dateimanager erscheint.

4. Tippen Sie auf das **USB-Wechseldatenträger**.
5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.
6. Tippen Sie auf das Auswahlkästchen der Dateien, um es auszuwählen.
7. Tippen Sie auf **kopieren**.
8. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.
9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.
10. Tippen Sie auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.

Die Datei ist nun auf dem Display gespeichert und bleibt auf dem USB-Wechseldatenträger.

► So verschieben Sie den Inhalt des Displays auf den USB-Wechseldatenträger

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie

dann auf **Apps** .

3. Tippen Sie auf **Dateimanager** .

Der Dateimanager erscheint.

4. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.
5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.
6. Tippen Sie auf das Auswahlkästchen der Dateien, um es auszuwählen.
7. Tippen Sie auf **verschieben**.
8. Tippen Sie auf das **USB-Wechseldatenträger**.
9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.
10. Tippen Sie auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.

Die Datei ist nun auf dem USB-Wechseldatenträger gespeichert und vom Display entfernt.

► **So kopieren Sie Inhalte vom Display auf einen USB Wechseldatenträger**

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf die Taste „Startseite“ , um den Launcher zu öffnen und tippen Sie dann auf **Apps** .

3. Tippen Sie auf **Dateimanager** .

Der Dateimanager erscheint.

4. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.
5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.
6. Tippen Sie auf das Auswahlkästchen der Dateien, um es auszuwählen.
7. Tippen Sie auf **verschieben**.
8. Tippen Sie auf das **USB-Wechseldatenträger**.
9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.
10. Tippen Sie auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.

Die Datei ist nun auf dem USB-Laufwerk gespeichert und bleibt auf dem Display.

Unterstützte Dateiformate

Für weitere Informationen bezüglich unterstützter Dateiformate, siehe [Supported Media Formats](#).

Verwenden der Eingabe



Verbinden eines Computers, DVD-Players oder einer anderen Videoquelle mit einem interaktiven Display der SMART Board MX100 Serie, um Inhalte auf dem Display darzustellen

Anzeigen von Inhalten auf dem Display

 **HINWEIS**

Für die beste Bildqualität gehen Sie bitte sicher, dass die Auflösung des Computers der ursprünglichen Auflösung des Displays entspricht.

► **So zeigen Sie Inhalte auf dem Display an:**

1. Schließen Sie ein Gerät an den Anschluss HDMI 1, HDMI 2, HDMI 3 oder VGA des Displays an.

 **HINWEIS**

Um die Berührungssteuerung auf dem Gerät zu aktivieren, verbinden Sie ein USB-Kabel mit dem entsprechenden USB-Anschluss.

2. Öffnen Sie den Launcher.

Der Launcher erscheint.

3. Tippen Sie auf **Eingabe** 

ODER

Drücken Sie auf die Schaltfläche **Eingabe**  auf dem vorderen Bedienfeld.

Das Eingabe-Auswahlmenü erscheint.

 **HINWEIS**

Eingänge, an die ein Gerät angeschlossen ist sind blau, während Eingänge ohne Verbindung schwarz sind.

4. Tippen Sie auf den Eingang, die Sie anzeigen wollen.

Das Display sucht nach einer Verbindung und die Inhalte auf dem Desktop des Computers werden auf dem Bildschirm des Displays angezeigt.

Herunterladen der SMART-Software

Um sich die interaktiven Funktionen des Displays der SMART Board MX Serie vollständig zu Nutze zu machen, laden Sie die SMART Software auf den Computern, die Sie mit dem Display verbinden, herunter und installieren Sie diese. Die SMART Learning Suite enthält die SMART Notebook Software, SMART Ink, SMART-Produkttreiber und andere Software. SMART Ink ermöglicht es Ihnen mit digitaler Tinte über Anwendungen, Dateien, Ordner, Websites und andere, offene Fenster auf Ihrem Computer zu schreiben und zu zeichnen.

Weitere Informationen zur SMART Learning Suite finden Sie unter *Verwenden von SMART Software auf verbundenen Computern* auf Seite 12.

Rückkehr zum e³-Erlebnis

► **So kehren Sie zum e³-Erlebnis auf dem Display zurück**

1. Drücken Sie auf die Taste **Eingabe** auf dem vorderen Bedienfeld.

Das Eingabeauswahlmenü erscheint.

2. Tippen Sie auf **SMART MX e³**.

Das e³-Erlebnis erscheint auf dem Display.

Verwenden von EShare



Sie können Inhalte drahtlos von Ihrem Computer oder Mobilgerät aus auf dem Display freischalten.

NOTIZEN

- EShare ist eine Drittpartei-Anwendung und wird nicht durch SMART unterstützt.
 - Einige EShare-Funktionen sind für gewisse mobile Geräte und Computer nicht verfügbar.
-

Herunterladen der EShare-App

Bezüglich Geräteanforderungen, siehe *Geräteanforderungen*: auf Seite 32.

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.
2. Tippen Sie auf **EShare** .
3. Geben Sie im Browser Ihres Geräts die URL ein, die auf dem Bildschirm des Displays angegeben ist.

ODER

Verwenden Sie eine App mit QR-Code Scanfunktion, um den QR Code auf dem Bildschirm des Displays zu scannen.

4. Wählen Sie die App für Ihr Gerät aus.

Teilen Sie den Bildschirm Ihres Geräts mit dem Display

Um die Spiegelfunktion zu verwenden,

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät **Spiegelung**.

Der Bildschirm Ihres Geräts erscheint auf dem Display.

Teilen von Dateien von Ihrem Gerät mit dem Display

 **HINWEIS**

Dies ist nur für mobile Geräte auf iOS und Android verfügbar.

► **Um Dateien von Ihrem Gerät mit dem Display zu teilen,**

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät auf **lokale Dateien**.
4. Wählen Sie das Video oder Foto aus, das Sie auf dem Display anzeigen wollen.

Steuerung des Displays

Sie können das Display steuern, indem Sie die EShare-App auf Ihrem Display verwenden. Wählen Sie aus, ob Sie die Fernbedienungsfunktion verwenden wollen oder den Bildschirm des Displays auf Ihr Gerät duplizieren wollen.

Verwendung des TV Spiegels

Wenn Sie die Funktion TV-Spiegel verwenden, erscheint der Bildschirm des Displays auf Ihrem Gerät. Sie können auch Dateien öffnen, die dann auf dem Display erscheinen, einen Stift verwenden, um auf dem Bildschirm des Displays zu zeichnen und ein Foto aufnehmen, das auf dem Display erscheinen wird.

 **HINWEIS**

Dies ist nur für mobile Geräte auf iOS und Android verfügbar.

► **Wie der TV-Spiegel verwendet wird**

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät **TV Spiegel**.

Verwendung der Fernbedienung

Sie können auch die Tasten in der App Ihres Geräts verwenden, um die Lautstärke des Displays zu steuern, Text einzugeben, Apps zu beenden oder zur Startseite des Bildschirms zurückzukehren.

 **HINWEIS**

Dies ist nur für mobile Geräte auf iOS und Android verfügbar.

▶ **Wie die Fernbedienung verwendet wird.**

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät auf **Fernbedienung**.
4. Kontrollieren Sie das Display, indem Sie das Touchpad auf ihrem Mobilgerät oder die Maus auf Ihrem Computer verwenden.

Öffnen von Apps durch Verwendung von EShare

Sie können Apps auf dem Display öffnen, indem Sie die EShare-App verwenden.

 **HINWEIS**

Dies ist nur für mobile Geräte auf iOS und Android verfügbar.

▶ **Wie Sie Apps mittels EShare öffnen**

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät **App-Liste**.
4. Tippen Sie auf das Gerät, das Sie auf dem Display anzeigen wollen.
Die App öffnet sich auf dem Display.

EShare-Einstellungen

Sie können den Namen des Displays ändern und einen Verbindungscode eingeben,

▶ **Wie Sie den Namen des Displays ändern**

1. Tippen Sie auf dem Display auf die Startseite  auf dem Bildschirm, um den Launcher zu öffnen.
2. Tippen Sie auf **EShare** .
3. Tippen Sie auf **Einstellungen**.
4. Tippen Sie auf **Edit**  neben dem Feld *Gerätename*.
5. Tippen Sie auf das Feld *Gerätename* und verwenden Sie die Tastatur auf dem Bildschirm, um den Namen des Displays zu ändern.
6. Tippen Sie auf **Schließen**.

▶ **Wie Sie einen Verbindungscode hinzufügen**

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.
2. Tippen Sie auf **EShare** .
3. Tippen Sie auf **Einstellungen**.
4. Tippen Sie auf **Code verwenden**.
5. Tippen Sie auf die Edit-Schaltfläche neben dem Feld *Gerätename* und tippen Sie dann auf das Feld *Code verbinden*, um die Tastatur auf dem Bildschirm zu verwenden und den Code zu ändern.

ODER

Tippen Sie auf **Aktualisieren** , um einen neuen Code zu erstellen.

6. Tippen Sie auf **Schließen**.

▶ **So beenden Sie die Nutzung eines Verbindungscode**

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.
2. Tippen Sie auf **EShare** .
3. Tippen Sie auf **Einstellungen**.
4. Tippen Sie auf **Code stoppen**

Geräteanforderungen:

| Gerät | Voraussetzung |
|------------------|-------------------------|
| iOS-Geräte | iOS 8.0 oder höher |
| Android-Geräte | Android 2.2 und höher |
| Windows-Computer | Windows 8 und höher |
| Mac-Computer | Mac OS X 10.8 und höher |

Verwenden des iMirror



Sie können die iMirror-App verwenden, um den Bildschirm Ihres Mac-Computers, iPhones oder iPads mit dem Display zu teilen. Der iMirror verwendet AirPlay.

Eine Liste unterstützter Apple-Produkte finden Sie unter *Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme* auf der nächsten Seite.

 **HINWEIS**

Vergewissern Sie sich, dass Ihr Mac-Computer oder iOS-Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie das Display. Unter *Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme* auf der nächsten Seite finden Sie weitere Informationen.

Spiegelung des Bildschirms Ihres iOS-Geräts auf das Display

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.

Der Launcher erscheint.

2. Tippen Sie auf iMirror.

 **HINWEIS**

Speichern Sie den Namen des Displays.

3. Öffnen Sie auf Ihrem iOS-Gerät die Systemsteuerung.
4. Tippen Sie auf **Bildschirmspiegelung**.
5. Wählen Sie den Namen des Displays aus.
6. Wählen Sie eine App aus, die auf dem Display geteilt werden soll.
Der Bildschirminhalt wird auf dem Display angezeigt.

So spiegeln Sie den Desktop Ihres Mac-Computers auf dem Display:

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.

Der Launcher erscheint.

2. Tippen Sie auf iMirror.

 **HINWEIS**

Speichern Sie den Namen des Displays.

3. Klicken Sie auf Ihrem Mac-Computer auf das **Airplay**-Symbol  in der Menüleiste.
4. Wählen Sie den Namen des Displays aus.

Das Airplay-Symbol wird blau , wenn Ihr Mac-Computer Inhalte mithilfe von AirPlay freigibt.

So verlängern Sie den Desktop Ihres Mac-Computers auf dem Display:

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.

Der Launcher erscheint.

2. Tippen Sie auf iMirror.



HINWEIS

Speichern Sie den Namen des Displays.

3. Klicken Sie auf Ihrem Mac-Computer auf das **Airplay** -Symbol  in der Menüleiste.

4. Wählen Sie den Namen des Displays aus.

Das Airplay-Symbol wird blau , wenn Ihr Mac-Computer Inhalte mithilfe von AirPlay freigibt.

5. Klicken Sie auf das Symbol **AirPlay**  und dann auf **Desktop erweitern**.

Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme

Die folgenden Apple-Betriebssysteme unterstützen iMirror.

iOS 8.0 oder höher

Kontrollieren Sie, dass das Display und das Mobilgerät oder der Computer mit demselben Netzwerk verbunden sind

▶ Kontrollieren Sie, dass das Display und das Mobilgerät oder der Computer mit demselben Netzwerk verbunden sind

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche „Startseite“  auf dem Display, um den Launcher zu öffnen.

2. Tippen Sie auf **Einstellungen > Netzwerk**.

Wenn das Display mit einem kabellosen Netzwerk verbunden ist, notieren Sie sich den Namen des Netzwerks, mit dem das Display verbunden ist.

Wenn das Display mit einem verkabelten Netzwerk verbunden ist, notieren Sie sich die IP-v4-Adresse und vergleichen Sie die ersten 3 Achtbitzeichen mit der IP-Adresse auf dem Mobilgerät oder Computer.

3. Kontrollieren Sie auf dem Mobilgerät oder Computer, mit welchem Netzwerk es oder er verbunden ist.

Weitere Informationen dazu finden Sie im Benutzerhandbuch des Mobilgeräts oder Computers.

Anhang A

Fehlerbehebung beim e³-Erlebnis

Dieses Kapitel erklärt wie eine Fehlerbehebung beim e³-Erlebnis durchgeführt wird.

HINWEIS

Für Informationen bezüglich Fehlerbehebung bei der Hardware, siehe *Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie* (smarttech.com/kb/171288)

Beheben allgemeiner Probleme

| Problem | Lösungen |
|--|--|
| Sie haben das Passwort für die Bildschirmsperre vergessen. | Wenden Sie sich an den Kundendienst von SMART . |
| Sie haben das Sicherheitspasswort für die Einstellungen vergessen. | Wenden Sie sich an den Kundendienst von SMART . |
| Das Display kann sich nicht mit einem 5 GHz kabellosen Netzwerk verbinden. | Das kabellose Netzwerk könnte auf Frequenzbereichen arbeiten, die das Display nicht unterstützt. Kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator. |
| Sie müssen das Display identifizieren. | Siehe <i>Anhang B: Identifikation Ihres Displays</i> auf Seite 43. |
| Eine App oder eine Funktion fehlt oder ist nicht verfügbar. | <ul style="list-style-type: none">• Wenn die App im Startprogramm fehlt, aktivieren Sie die App in den Einstellungen. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Es kann sein, dass die App nicht in der SMART Board MX100 Serie des interaktiven Displays enthalten ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288) |

Beheben von Problemen mit dem Whiteboard

| Problem | Lösungen |
|---|--|
| Der Stift funktioniert nicht ordnungsgemäß. | <ul style="list-style-type: none">• Wählen Sie das Stift-Tool aus, bevor Sie zeichnen. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Die Whiteboard-App unterstützt kein Schreiben mit zwei Stiften. Verwenden Sie die SMART Software wie das SMART Notebook, um mit zwei Stiften zu zeichnen.• Die Stiftpitze ist abgenutzt. Ersatzstifte sind im SMART Ersatzteile-Shop erhältlich (siehe smarttech.com/Support/PartsStore) |
| Ein kürzlich geteiltes Bild ist nicht mehr verfügbar. | Whiteboards sind nur für eine Woche nach Freigabe verfügbar. |
| Sie können ein Bild nicht als Hintergrund einstellen. | Stellen Sie sicher, dass die Bildauflösung 1920 x 1080 beträgt. |
| Das Display kann ein gespeichertes Whiteboard nicht öffnen. | Whiteboards werden im zip-Format gespeichert. Die .zip Datei des Displays, die versucht wird geöffnet zu werden, könnte nicht ein gespeichertes Whiteboard sein. |
| Das Display kann eine SMART Notebook-Datei nicht öffnen. | Die Whiteboard App auf den interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie unterstützt keine SMART Notebook-Dateien. Verwenden Sie die SMART Notebook-Software auf dem verbundenen Computer, um die SMART Notebook-Datei zu öffnen. |

Beheben von Problemen mit dem Browser

| Problem | Lösungen |
|---|--|
| Der Browser funktioniert nicht ordnungsgemäß. | <ul style="list-style-type: none">• Stellen Sie sicher, dass das Display mit einem Netzwerk verbunden, das Netzwerk ordnungsgemäß konfiguriert und das Netzwerk mit dem Internet verbunden ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Stellen Sie sicher, dass das Ethernet und Wi-Fi in den Einstellungen unter Netzwerk aktiviert ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288).• Falls der Browser keine sicheren Websites (https) besuchen kann, stellen Sie sicher, dass das Datum und die Zeit des Displays richtig eingestellt sind. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288).• Der Browser unterstützt Flash der Java-Anwendungen nicht.• Kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator. |
| Sie können Ihre Downloads nicht finden. | <ul style="list-style-type: none">• Überprüfen Sie den Ordner "Downloads" im Datei-Manager.• Der Speicher des Displays könnte voll sein. Löschen Sie Dateien oder verschieben Sie sie auf einen USB-Wechseldatenträger zur Sicherung. |
| Es besteht ein Audioproblem. | <ul style="list-style-type: none">• Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke auf stumm gestellt ist. Siehe <i>Vorderes Bedienfeld</i> auf Seite 5.• Stellen Sie die Lautstärke höher. Siehe <i>Vorderes Bedienfeld</i> auf Seite 5.• Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288). |

Beheben von Problemen mit der Eingabe

| Problem | Lösungen |
|--|--|
| <p>Es besteht ein Problem mit dem Bild.</p> <p>Kein Signal erscheint auf dem Bildschirm.</p> | <ul style="list-style-type: none">• Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Verbinden Sie den Computer zu einem der Videoeingangsanschlüsse des Displays. <hr/> <p> HINWEIS</p> <p>Im Eingangsquellenmenü sind Videoeingangsanschlüsse, an die ein Gerät angeschlossen wird, blau gekennzeichnet.</p> <hr/> <ul style="list-style-type: none">• Falls Sie zwei verbundene Videokabel verwenden, verwenden Sie stattdessen ein längeres Kabel oder stellen Sie den Computer so auf, dass er nur eine Kabellänge von dem Display entfernt ist. Stellen Sie sicher, dass das Kabel nicht länger ist, als das was in den Display-Spezifikationen als Maximalwert angegeben ist.• Der Computer verwendet eine Videoauflösung oder Bildwiederholungsrate, welche das Display nicht unterstützt. Stellen Sie den Computer auf eine unterstützte Auflösung und Bildwiederholungsrate ein. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288) Der Computer verwendet eine Videoauflösung oder Bildwiederholungsrate, welche das Display nicht unterstützt. Stellen Sie den Computer auf eine unterstützte Auflösung und Bildwiederholungsrate ein.• Stellen Sie sicher, dass der Computer nicht in den Ruhemodus geschaltet wurde. Drücken Sie eine Taste auf Ihrer Tastatur des Computers, um ihn aus dem Ruhemodus zu holen. |
| <p>Es besteht ein Problem mit der Berührungsfunktion.</p> <p>Die Berührungsfunktion funktioniert nicht oder nicht richtig.</p> | <ul style="list-style-type: none">• Falls die Berührungsinteraktivität langsam ist, schließen Sie einige offene Anwendungen auf dem Computer.• Stellen Sie sicher, dass das USB-Kabel fest an Ihren Computer und das Display angeschlossen ist.• Stellen Sie sicher, dass das Kabel nicht länger ist, als das was in den Display-Spezifikationen als Maximalwert angegeben ist.• Verwenden Sie ein USB 2.0-Kabel und stellen Sie sicher, dass es mit dem korrekten USB-Anschluss verbunden ist, dass mit der Videoeingangsquelle angeschlossen ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Stellen Sie sicher, dass die neueste Version der SMART-Produkttreiber auf Ihrem Computer installiert ist. Die interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie erfordern SMART Produkttreiber 12.10 oder höher. Siehe smarttech.com/downloads.• Entfernen Sie etwaige USB-Kabelverlängerungen. Für ein sehr gutes Ergebnis, verwenden Sie ein USB-Kabel, dass nicht länger als 5 m ist. |

| Problem | Lösungen |
|------------------------------|---|
| Es besteht ein Audioproblem. | <ul style="list-style-type: none">• Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Stellen Sie sicher, dass die Lautstärke nicht auf stumm gestellt ist.• Erhöhen Sie die Lautstärke des Computers.• Stellen Sie die Lautstärke des Displays höher. Siehe <i>Vorderes Bedienfeld</i> auf Seite 5.• Stellen Sie sicher, dass das Display nicht auf stumm gestellt ist. Siehe <i>Vorderes Bedienfeld</i> auf Seite 5.• Stellen Sie sicher, dass die standardmäßige Ausgangsgeräteeinstellung auf Ihrem Computer auf das SMART Board MX eingestellt ist.• Wenn Sie einen Computer an den VGA-Anschluss anschließen, stellen Sie sicher, dass ein analoges Audiokabel auch von dem Audioeingang Ihres Computers an den analogen Audioeingang des Displays angeschlossen ist. |

Beheben von Problemen mit EShare

| Problem | Lösungen |
|---|--|
| Der Name des Displays wird nicht in der Liste der verfügbaren Geräte angezeigt. | <ul style="list-style-type: none">• Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer oder Gerät mit demselben Netzwerk wie das Display verbunden ist.• Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk ordnungsgemäß konfiguriert ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288) |
| Ihr Gerät oder Computer kann sich nicht mit dem Display verbinden. | <ul style="list-style-type: none">• Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer oder Gerät mit demselben Netzwerk wie das Display verbunden ist.• Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk ordnungsgemäß konfiguriert ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Computer oder Gerät auf demselben Teilnetz wie das Display befindet. Kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator.• Verbinden Sie Ihr Gerät oder Computer mit dem Wi-Fi Hotspot des Displays.<ol style="list-style-type: none">a. Verbinden Sie ein RJ45-Kabel mit dem Display.b. Schalten Sie den Wi-Fi Hotspot des Displays ein. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)c. Verbinden Sie Ihren Computer oder Gerät mit dem Wi-Fi Hotspot des Displaysd. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Computer oder Gerät.• Laden Sie die EShare-App auf Ihr Gerät herunter. Siehe <i>Herunterladen der EShare-App</i> auf Seite 29 Laden Sie die EShare-App auf Ihr Gerät herunter. Weitere Informationen dazu finden Sie im <i>Benutzerhandbuch des interaktiven Displays des SMART Board MX100</i> (smarttech.com/kb/171289). |
| Audio funktioniert nicht ordnungsgemäß. | <ul style="list-style-type: none">• Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smarttech.com/kb/171288)• Stellen Sie sicher, dass Ihr Gerät nicht stumm geschaltet ist.• Erhöhen Sie die Lautstärke des Geräts.• Stellen Sie die Lautstärke des Displays höher. Siehe <i>Vorderes Bedienfeld</i> auf Seite 5. |

| Problem | Lösungen |
|---|---|
| Die EShare-App auf dem Display ist nicht aktiviert. | <ul style="list-style-type: none"> Stellen Sie sicher, dass das Board mit einem Netzwerk mit Internetzugang verbunden ist. <ul style="list-style-type: none"> Starten Sie das Display neu. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smartechn.com/kb/171288) Öffnen Sie die EShare-App. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk das Aktivierungsnetzwerk benachrichtigen kann. |
| <p> HINWEIS</p> <p>Inaktiv erscheint in der unteren, rechten Ecke des Bildschirms, wenn die App geöffnet ist.</p> | |
| Sie können das Display nicht von Ihrem Computer aus steuern. | Diese Funktion ist nur von iOS und Android-Geräten verfügbar. |

Beheben von Problemen mit iMirror

| Problem | Lösungen |
|---|---|
| Ihr Mobilgerät stellt keine Verbindung zum Display her. | <ul style="list-style-type: none"> Vergewissern Sie sich, dass Ihr Computer oder Gerät mit demselben Netzwerk wie das Display verbunden ist. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk ordnungsgemäß konfiguriert ist. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smartechn.com/kb/171288) Stellen Sie sicher, dass sich Ihr Computer oder Gerät auf demselben Teilnetz befindet wie das Display. Kontaktieren Sie Ihren Netzwerkadministrator. Die iMirror App ist nur für Apple Services verfügbar. |
| Sie können ein Video nicht teilen. | Mancher Video-Inhalt ist urheberrechtlich geschützt und kann nicht übertragen werden. |
| Sie können den Namen des Displays nicht ändern. | <ul style="list-style-type: none"> Ändern Sie den Namen des Displays in den Einstellungen der EShare-App. Siehe <i>Wie Sie den Namen des Displays ändern</i> auf Seite 31 |
| Audio funktioniert nicht ordnungsgemäß. | <ul style="list-style-type: none"> Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smartechn.com/kb/171288) Stellen Sie sicher, dass Ihr Apple-Gerät nicht stumm geschaltet ist. Stellen Sie die Lautstärke Ihres Computers lauter ein. Stellen Sie die Lautstärke des Displays höher. Siehe <i>Vorderes Bedienfeld</i> auf Seite 5. |
| Die iMirror-App ist nicht aktiviert. | <ul style="list-style-type: none"> Stellen Sie sicher, dass das Display mit einem Netzwerk mit Internetzugang verbunden ist. <ul style="list-style-type: none"> Starten Sie das Display neu. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch der interaktiven Displays der SMART Board MX100 Serie</i> (smartechn.com/kb/171288). Öffnen Sie die iMirror-App. Stellen Sie sicher, dass das Netzwerk das Aktivierungsnetzwerk benachrichtigen kann. |

Beheben von Problemen mit dem Dateimanager

| Problem | Lösungen |
|---|--|
| Der Datei-Manager funktioniert nicht ordnungsgemäß. | <ul style="list-style-type: none">• Einige Dateiformate, wie PDF, werden nicht unterstützt. |
| Es gibt ein Problem mit dem USB Wechseldatenträger | <ul style="list-style-type: none">• Verbinden Sie den USB-Anschluss mit dem Display. Siehe <i>vorderes Anschlussfeld</i> auf Seite 4.• Vergewissern Sie sich, dass der USB-Wechseldatenträger FAT-formatiert ist.• Stellen Sie sicher, dass der USB-Wechseldatenträger nicht verschlüsselt oder partitioniert ist.• Das USB-Laufwerk ist voll. Löschen Sie Dateien, bevor Sie mehr Dateien darauf kopieren. |
| Sie können gelöschte Dateien nicht wiederherstellen | Eine Wiederherstellung der gelöschten Dateien wird nicht unterstützt. |

Identifikation Ihres Displays

Identifizieren Sie Ihr Display

► **So identifizieren Sie Ihr Display**

1. Drücken Sie auf die Schaltfläche **Eingabe**  auf dem vorderen Bedienfeld.

Eine Liste an Eingabequellen erscheint.

2. Falls die Liste der Eingabequelle das SMART MX e³-Erlebnis nicht enthält, ist das Display ein interaktives Display der SMART Board MX Serie. Das Display hat ein iQ-Gerät installiert.

Falls die Liste der Eingabequelle das SMART MX e³-Erlebnis beinhaltet, ist das Display ein interaktives Display der SMART Board MX100 Serie. Das Display beinhaltet das e³-Erlebnis.

SMART TECHNOLOGIES

smarttech.com/support

smarttech.com/contactsupport

smarttech.com/de/kb/171289