



Digitaler Projektor

Benutzerhandbuch

Informationen zu Garantie und Copyright

Beschränkte Garantie

BenQ garantiert, dass dieses Produkt bei normaler Verwendung und Aufbewahrung frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist.

Für die Geltendmachung von Garantieansprüchen ist der Nachweis des Kaufdatums erforderlich. Falls bei diesem Produkt während des Garantiezeitraums Fehler auftreten, besteht die einzige Verpflichtung von BenQ und Ihr ausschließliches Recht im Austausch der defekten Teile (einschließlich der Arbeitszeit). Wenn Sie Garantieleistungen in Anspruch nehmen möchten, informieren Sie umgehend den Fachhändler, bei dem Sie das Produkt gekauft haben, über den Fehler.

Wichtig: Die oben beschriebene Garantie verfällt, wenn der Kunde das Produkt nicht entsprechend der schriftlichen Anweisungen von BenQ verwendet. Insbesondere die Luftfeuchtigkeit muss zwischen 10% und 90% liegen, die Temperatur muss zwischen 0°C and 35°C liegen und die Höhenlage darf 1500 Meter nicht überschreiten. Zudem darf der Projektor nicht in einer staubigen Umgebung verwendet werden. Diese Garantie gewährt Ihnen bestimmte rechtliche Ansprüche. Darüber hinaus können Ihnen weitere Ansprüche zustehen, die sich von Land zu Land unterscheiden.

Weitere Informationen finden Sie auf der Website www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2022 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch die BenQ Corporation weder ganz noch auszugsweise und in keiner Form und mit keinem Hilfsmittel, weder elektronisch noch mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, von Hand oder auf sonstige Weise, aufgezeichnet, kopiert, übertragen, abgeschrieben, in Datenabrufsystemen gespeichert oder in andere Sprachen oder Maschinensprachen übersetzt werden.

Haftungseinschränkung

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Ferner behält sich die BenQ Corporation inhaltliche Änderungen vor, ohne dabei verpflichtet zu sein, irgendeine Person von derartigen Überarbeitungen oder Änderungen zu unterrichten.

*DLP, Digital Micromirror Device und DMD sind Marken von Texas Instruments. Andere Marken sind Urheberrechte ihrer jeweiligen Firmen oder Organisationen.

Patente

Rufen Sie bitte <http://patmarking.benq.com/> auf, um Details über den Patentschutz von BenQ-Projektoren einzusehen.



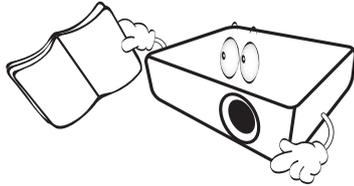
Inhalt

Informationen zu Garantie und Copyright	2
Wichtige Sicherheitshinweise	4
Einleitung	7
Lieferumfang	7
Außenansicht des Projektors.....	9
Bedienelemente und Funktionen	10
Projektor aufstellen	13
Standort auswählen	13
Bevorzugte Bildgröße für die Projektion einstellen.....	14
Befestigen des Projektors.....	16
Projiziertes Bild einstellen	17
Verbindungen	18
Projektor einschalten	19
Bedienung (bei Launcher-Quelle)	24
BenQ Launcher	24
Einstellungen navigieren	36
Bedienung (bei Nicht-Launcher-Quelle)	40
Projektormenüs bei Nicht-Launcher-Quelle verwenden	40
Projektor absichern	41
Menübedienung.....	43
Steuerung des Projektors über LAN.....	53
Projektor ausschalten	54
Direkte Ausschaltung	54
Wartung	55
Pflege des Projektors	55
Informationen über die Lampe	55
Problemlösung	62
Technische Daten	63
Technische Daten des Projektors	63
Abmessungen	64
Timingtabelle	65

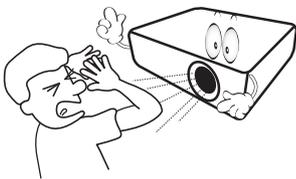
Wichtige Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Sicherheitsnormen der Informationstechnologie erfüllt. Um jedoch die Sicherheit dieses Produkts zu gewährleisten, müssen Sie den in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen unbedingt Folgen leisten.

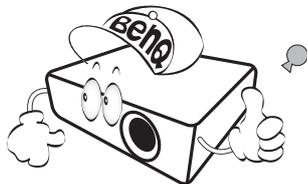
1. **Lesen Sie vor Inbetriebnahme des Projektors dieses Handbuch.** Bewahren Sie es für eine künftige Bezugnahme auf.



2. **Schauen Sie während des Betriebs nicht direkt in das Projektionsobjektiv.** Das grelle Licht könnte Ihre Augen verletzen.



3. **Wenden Sie sich bei Reparaturbedarf an einen autorisierten Kundendienst.**

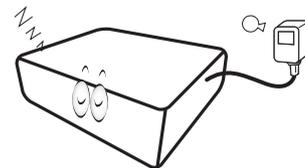


4. **Öffnen Sie immer die Blende (falls vorhanden) des Objektivs oder entfernen Sie die Schutzkappe (falls vorhanden) vom Objektiv, wenn die Projektionslampe eingeschaltet ist.**

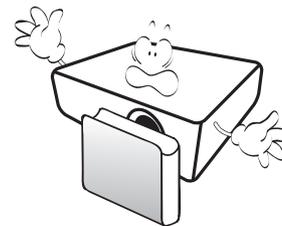
5. Die Lampe wird während des Betriebs extrem heiß. Lassen Sie für einen Lampenwechsel zunächst den Projektor ca. 45 Minuten lang abkühlen, bevor Sie den Lampeneinbau entfernen.



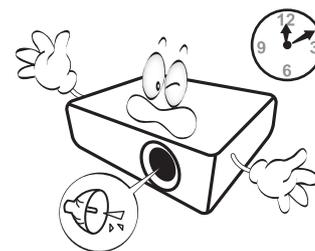
6. In manchen Ländern ist die Netzspannung UNSTABIL. Dieser Projektor kann innerhalb eines Bereichs von 100 bis 240 Volt Wechselstrom betrieben werden. Er kann jedoch bei Stromausfällen oder Spannungsschwankungen von ± 10 Volt ausfallen. **In Regionen mit instabiler Netzspannung oder häufigen Stromausfällen wird der Anschluss Ihres Projektors an einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (USV) empfohlen.**



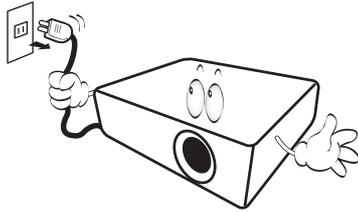
7. Ist der Projektor in Betrieb, dürfen Sie das Projektionsobjektiv nicht mit Gegenständen blockieren, denn diese könnten sich erhitzen und verformen oder sogar einen Brand entfachen. Nutzen Sie zum vorübergehenden Abschalten der Lampe die Leeranzeige-Funktion.



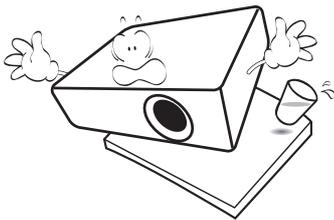
8. Benutzen Sie Lampen nicht über die angegebene maximale Nutzungsdauer hinaus. Eine übermäßige Inbetriebnahme von Lampen über die angegebene Nutzungsdauer hinaus kann in seltenen Fällen zum Zerschlagen der Lampe führen.



9. Der Stecker des Projektors immer erst abgezogen werden, bevor der Lampeneinbau oder andere elektronische Bauteile ersetzt werden.

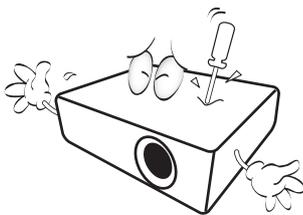


10. Stellen Sie dieses Gerät nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer oder Tisch. Das Gerät könnte herunterfallen und schwer beschädigt werden.



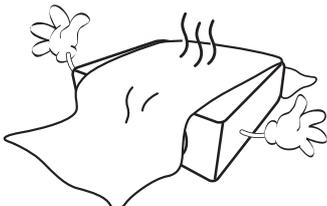
11. Versuchen Sie nicht, diesen Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Geräts herrschen Hochspannungen, die zum Tode führen können, wenn Sie mit stromführenden Teilen in Kontakt kommen. Die Lampe ist mit einer eigenen abnehmbaren Abdeckung versehen und ist das einzige Teil, das vom Benutzer ersetzt werden kann.

Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifizierten professionellen Kundendienst.



12. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.

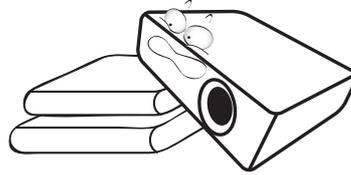
- Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Decke, auf Betten oder auf eine andere weiche Oberfläche.
- Bedecken Sie den Projektor nicht mit einem Tuch oder einem anderen Gegenstand.
- In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.



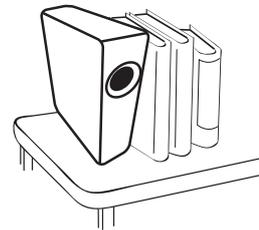
Wenn die Belüftungsöffnungen stark blockiert sind, kann Überhitzung im Projektor zu einem Brand führen.

13. Stellen Sie den Projektor für den Betrieb immer auf einer ebenen, waagerechten Fläche auf.

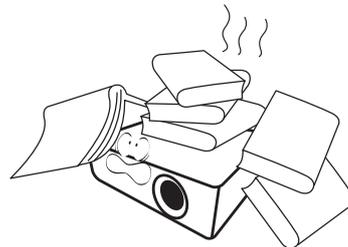
- Verwenden Sie das Gerät nicht auf unebenen Flächen mit einer Neigung von mehr als 10 Grad von links nach rechts bzw. einem Winkel von mehr als 15 Grad von vorne nach hinten. Die Verwendung des Projektors auf nicht komplett waagerechten Flächen kann zu Fehlfunktionen oder Beschädigungen der Lampe führen.



14. Stellen Sie das Gerät nicht senkrecht auf eine Seite. Der Projektor könnte dabei umfallen und Verletzungen verursachen oder beschädigt werden.

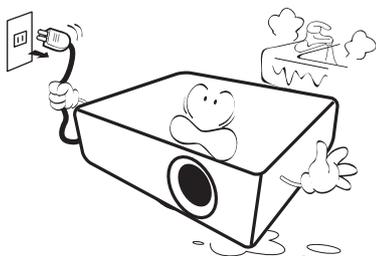


15. Stellen Sie sich nicht auf den Projektor und stellen Sie auch keine Gegenstände auf ihn ab. Neben einer höchstwahrscheinlichen Beschädigung des Projektors könnten Unfälle und Verletzungen die Folge sein.

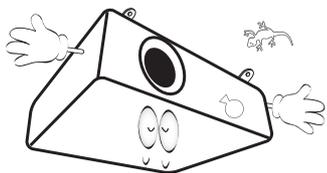


16. Während der Projektor in Betrieb ist, könnten Sie möglicherweise heiße Luft oder Gerüche bemerken, die aus dem Belüftungsgitter aufsteigen. Dies ist normal und weist nicht auf einen Defekt des Geräts hin.

17. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten in den Projektor eindringen, kann dies zu Fehlfunktionen des Projektors führen. Ist der Projektor nass geworden, ziehen Sie seinen Stecker von der Steckdose ab und wenden Sie sich telefonisch an BenQ, um den Projektor instand setzen zu lassen.



18. Dieser Projektor kann an der Decke / montiert werden und auf den Kopf gestellte Bilder anzeigen.



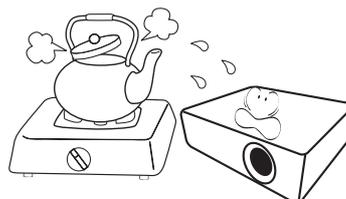
19. Dieses Gerät muss geerdet sein.



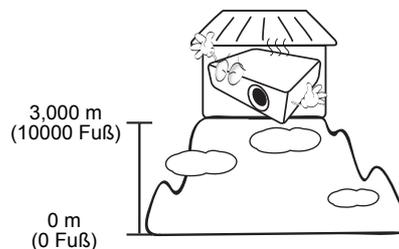
- Hg - Lampe enthält Quecksilber. Behandeln Sie sie gemäß lokalen Entsorgungsvorschriften. Siehe www.lamprecycle.org.
- Richten Sie einen leistungsstarken Laserstrahl niemals auf das Projektionsobjektiv. Andernfalls könnten die DLP-Chips beschädigt werden.

20. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf:

- Orte mit unzureichender Belüftung oder beengtem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und der Luftstrom um den Projektor herum darf nicht behindert sein.
- Orte, an denen extrem hohe Temperaturen auftreten könnten, z. B. im Innern eines Fahrzeugs bei verschlossenen Fenstern.
- Orte, an denen eine extrem hohe Luftfeuchtigkeit, Staub oder Zigarettenrauch die optische Bauteile verunreinigen könnte, wodurch sich die Lebensdauer des Projektors verkürzt und das Bild verdunkelt wird.



- Orte in der Nähe von Feuermeldern.
- Orte mit Temperaturen über 40 °C (104°F).
- Orte in Höhenlagen über 3000 m (10.000 Fuß).

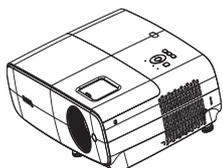


Einleitung

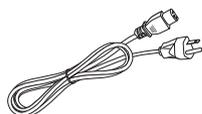
Lieferumfang

Packen Sie den Produktkarton vorsichtig aus und prüfen Sie, ob alle unten abgebildeten Teile vorhanden sind. Sollte eines dieser Teile fehlen, wenden Sie sich bitte an die entsprechende Verkaufsstelle.

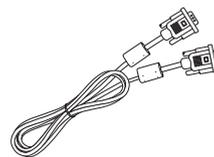
Standardzubehör



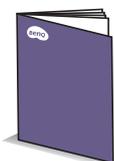
Projektor



Netzleitung



VGA-Kabel



Kurzanleitung



USB-WLAN-Dongle



Fernbedienung mit Batterien



Garantiekarte*



- Das mitgelieferte Zubehör ist für Ihre Region geeignet und kann von dem abgebildeten Zubehör abweichen.
- *Die Garantiekarte ist nur in bestimmten Regionen beigelegt. Erkundigen Sie sich bei Ihrem Händler nach Details.

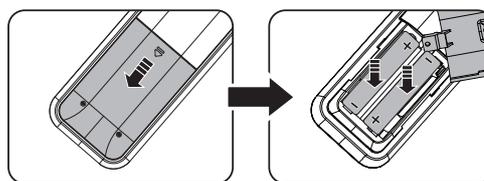
Optionales Zubehör

1. Ersatzlampe

2. 3D-Brille

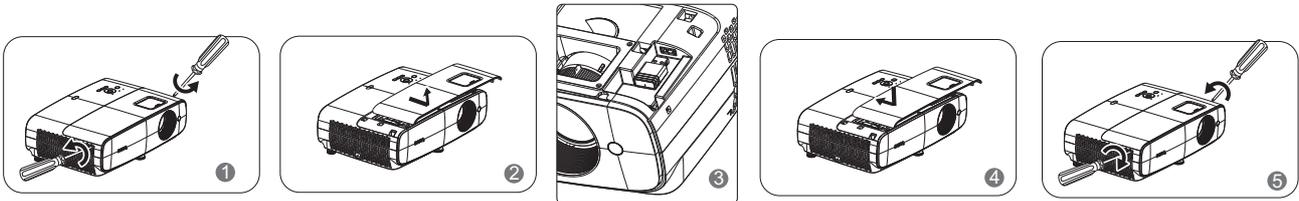
Batterie der Fernbedienung wechseln

1. Schieben Sie die Batteriefachabdeckung wie abgebildet auf.
2. Entfernen Sie die alten Batterien (falls zutreffend) und legen Sie zwei AAA-Batterien ein. Achten Sie darauf, dass die Plus- und Minuspole wie abgebildet richtig ausgerichtet sind.
3. Bringen Sie die Batteriefachabdeckung wieder an, sodass sie einrastet.



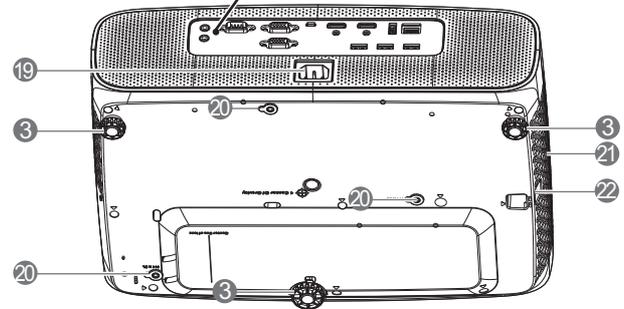
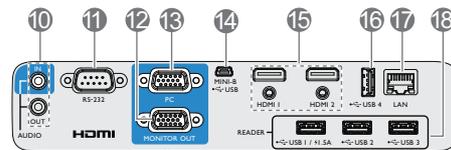
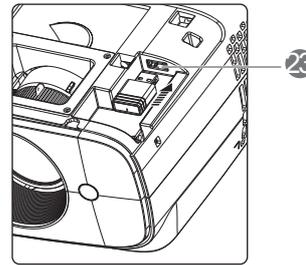
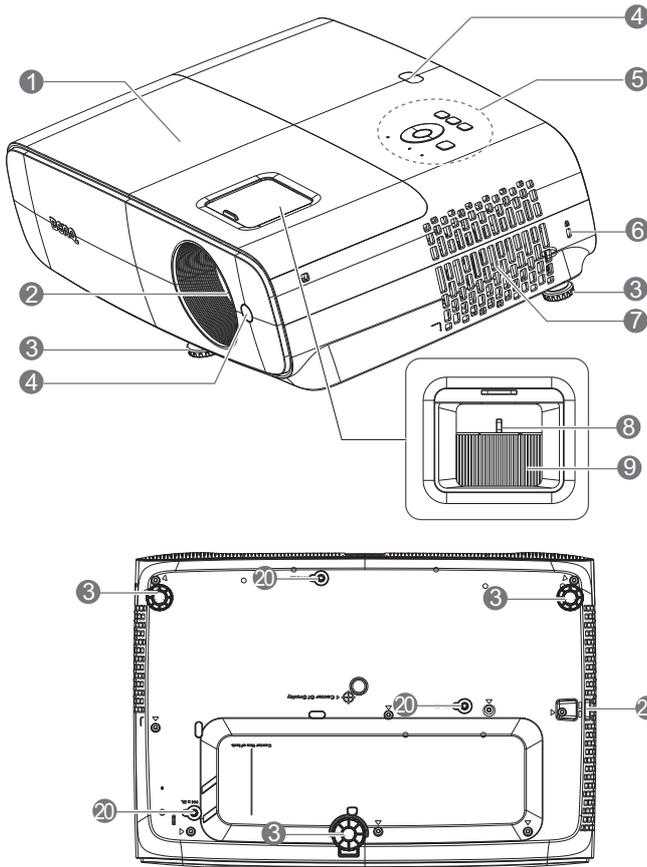
USB-WLAN-Dongle installieren

Befolgen Sie die nachstehenden Abbildungen zur Installation des USB-WLAN-Dongles. Stellen Sie sicher, dass nach Einstecken des USB-WLAN-Dongles die Lampenabdeckung wieder installiert wird. Schalten Sie das Gerät nicht ein, wenn die Lampenabdeckung offen ist.



- Setzen Sie die Fernbedienung und Batterien keiner übermäßigen Hitze oder Feuchtigkeit aus, lassen Sie sie bspw. nicht in einer Küche, einem Badezimmer, einer Sauna, einem Solarium oder einem geschlossenen Fahrzeug.
- Verwenden Sie für den Batteriewechsel nur Batterien vom selben oder gleichwertigen Typ, der vom Batteriehersteller empfohlen wurde.
- Entsorgen Sie Altbatterien entsprechend den Herstelleranweisungen und den örtlichen Umweltvorschriften für Ihre Region.
- Werfen Sie Batterien auf keinen Fall ins Feuer. Es besteht sonst Explosionsgefahr.
- Wenn die Batterien erschöpft sind oder Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen werden, nehmen Sie die Batterien heraus, um Schäden an der Fernbedienung durch ein mögliches Auslaufen der Batterien zu vermeiden.

Außenansicht des Projektors



1. Lampenabdeckung
2. Projektionsobjektiv
3. Einstellbare FüÙe
4. Infrarot-Fernbedienungssensor
5. Externes Bedienfeld
(Siehe [Bedienelemente und Funktionen auf Seite 10.](#))
6. Öffnung für Kensington-Schloss
(Diebstahlschutz)
7. Belüftungsöffnungen (Zuluft)
8. Zoomring
9. Fokusring
10. Audioeingang
Audioausgang
11. RS-232-Steueranschluss

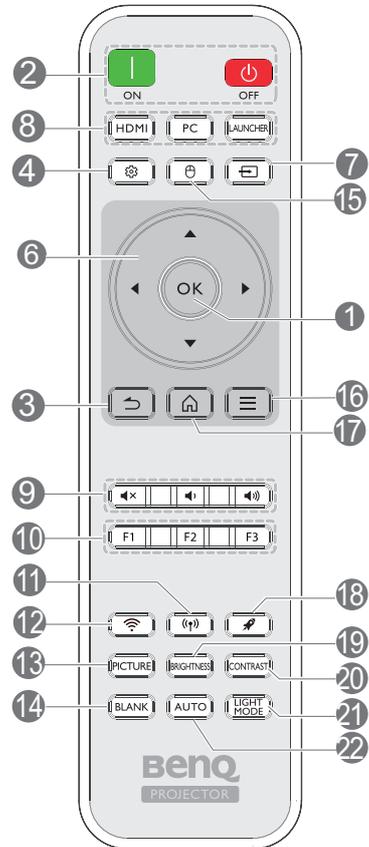
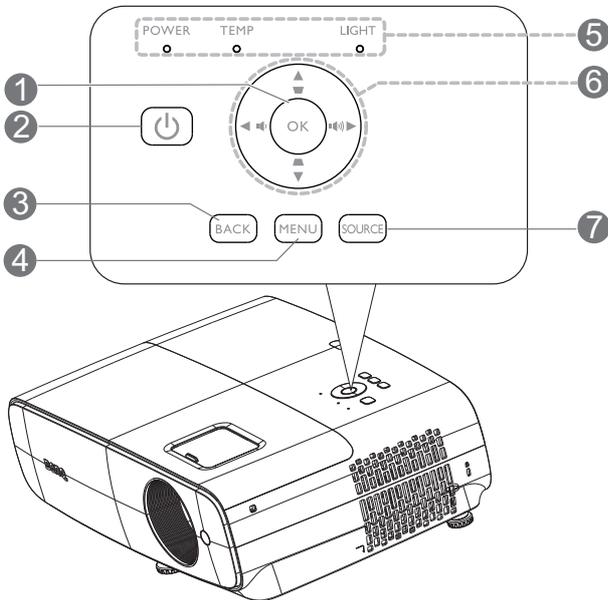
12. RGB- (PC) Signalausgang
13. RGB- (PC) Signaleingang
14. USB-Mini-B-Port
15. HDMI-I - / HDMI-2-Eingang
16. USB-Type-A-Port (zur Aufladung)
17. RJ45-LAN-Port (zur LAN-Steuerung)
18. USB-Type-A-Port (für USB-Lesegerät)
19. Netzanschluss
20. Wandmontagelöcher
21. Lüftungsöffnung (Abluft)
22. Sicherheitsleiste
23. USB-Type-A-Port (für USB-WLAN-Dongle)

Bedienelemente und Funktionen

Projektor und Fernbedienung



• Alle in diesem Dokument beschriebenen Tastenbetätigungen sind an der Fernbedienung oder am Projektor verfügbar.



Nr.		Wenn die Eingangsquelle BenQ Launcher ist	Wenn die Eingangsquelle NICHT BenQ Launcher ist
1.	OK	Bestätigt den ausgewählten Menüelement.	Bestätigt das im Bildschirmmenü (OSD) ausgewählte Menüelement.
2.	POWER ON/OFF	Schaltet zwischen Bereitschaftsmodus und Betriebsmodus des Projektors um.	
3.	BACK BACK	Kehrt zum vorherigen Menü, HauptEinstellungsmenü zurück oder verlässt die App.	Kehrt zum vorherigen OSD-Menü zurück oder beendet die Menüeinstellungen.
4.	MENU MENU	Ruft das Menü Einstellungen auf.	Schaltet das OSD-Menü des Projektors ein oder aus.
5.	POWER-Lichtanzeige/ TEMP (Temperaturwarnleuchte)/ LIGHT-Lichtanzeige	(Siehe Anzeigen auf Seite 61.)	

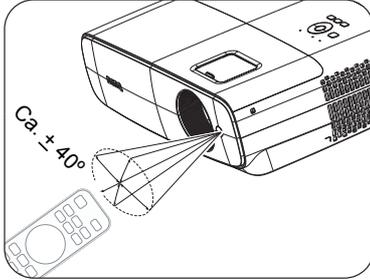
6.	Pfeiltasten (▲, ▼, ◀, ▶)	Navigiert durch Menüelemente oder schaltet zwischen verfügbaren Optionen um.	Ist das OSD-Menü aktiviert, dienen diese Tasten als Richtungstasten, um gewünschte Menüoptionen auszuwählen und Einstellungen vorzunehmen.
	Trapezkorrektur-Tasten (▲, ▼)	(Nicht verfügbar.)	Zeigt die Trapezkorrektur-Seite an.
	Lautstärketasten (🔊 / 🔊)	(Nicht verfügbar.)	Erhöht oder verringert die Projektorlautstärke.
7.	SOURCE	Zeigt die Auswahlliste für die Quelle an.	
	 (SOURCE)		
8.	Quellenauswahltasten: HDMI, PC, LAUNCHER	Wählt eine Eingangsquelle zur Anzeige.	
9.		Schaltet die Tonausgabe des Projektors ein und aus.	
		Verringert die Projektorlautstärke.	
		Erhöht die Projektorlautstärke.	
10.	Steuertasten: F1, F2, F3	Passt Tasten an, Standard ist die Eingabeschnittstelle der Drahtlosprojektion (F1) / der Eingabebildschirm der Videokonferenz (F2) / der Eingabebildschirm des Dateimanagers (F3).	(Nicht verfügbar.)
11.	 (Hotspot)	Ruft das Menü Hotspot in Einstellungen auf.	(Nicht verfügbar.)
12.	 (Wi-Fi)	Ruft das Menü Internet in Einstellungen auf.	(Nicht verfügbar.)
13.	PICTURE	Wählt einen verfügbaren Bildmodus aus.	
14.	BLANK	Dient zum Ausblenden des Projektionsbildes.  Sorgen Sie dafür, dass die Projektorlinse frei ist, da sich andernfalls auf der Linse befindliche Objekte erhitzen oder verformen können oder Brandgefahr besteht.	
15.	 (Cursor)	Aktiviert die Cursor-Funktion.	(Nicht verfügbar.)
16.	 (Smart Launcher-Menü)	Ruft das BenQ-Menü Einstellungen auf.	(Nicht verfügbar.)
17.	 (HOME)	Kehrt zum Startbildschirm zurück.	(Nicht verfügbar.)
18.	 (Arbeitsspeicher leeren)	Ruft den Aufgabenmanager auf.	(Nicht verfügbar.)
19.	BRIGHTNESS	Passt die Helligkeit an.	
20.	CONTRAST	Passt den Kontrast an.	
21.	LIGHT MODE	Zeigt das Menü Lichtmodus zur Auswahl eines geeigneten Lampenbetriebsmodus an.	
22.	AUTO	(Nicht verfügbar.)	Ermittelt automatisch die besten Bild-Timings für das angezeigte Bild, wenn das PC-Signal (analoges RGB) ausgewählt ist.

Effektive Reichweite der Fernbedienung

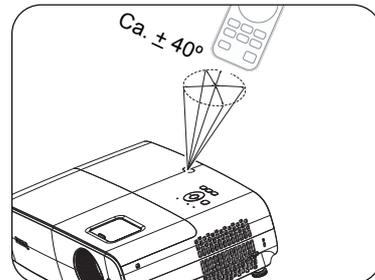
Die Fernbedienung muss für eine richtige Funktionsweise mit einer maximalen Abweichung von 40 Grad senkrecht auf den Sensor der IR-Fernbedienung des Projektors gerichtet werden. Der Abstand zwischen Fernbedienung und Sensor () sollte nicht mehr als 8 Meter (~ 26 Fuß) betragen.

Achten Sie darauf, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor am Projektor keine Hindernisse befinden, die den Infrarotlichtstrahl blockieren könnten.

- Projektor von vorne bedienen



- Projektor von oben bedienen



Projektor aufstellen

Standort auswählen

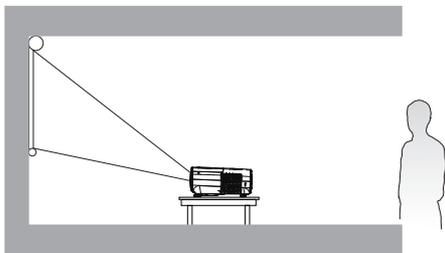
Berücksichtigen Sie vor Auswahl eines Standortes für Ihren Projektor folgende Faktoren:

- Größe und Position Ihrer Projektionsfläche
- Position von Steckdosen
- Standort und Entfernung zwischen Projektor und Ihren restlichen Geräten

Sie können Ihren Projektor auf folgende Weisen installieren.

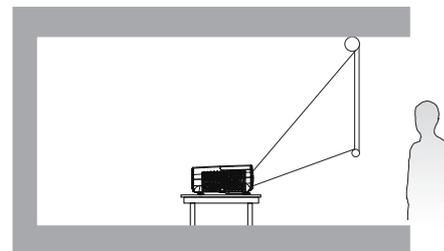
1. Tisch vorne

Bei dieser Standortwahl wird der Projektor auf dem Tisch vor der Projektionsfläche aufgestellt. So wird der Projektor am häufigsten aufgestellt, was für ein schnelles Aufstellen und für Tragbarkeit am besten geeignet ist.



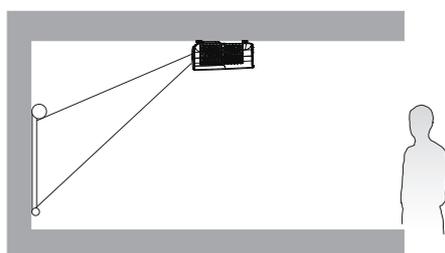
2. Tisch hinten

Bei dieser Standortwahl wird der Projektor auf dem Tisch hinter der Projektionsfläche aufgestellt. Beachten Sie, dass hierfür eine spezielle Projektionsfläche für rückseitige Projektion erforderlich ist.



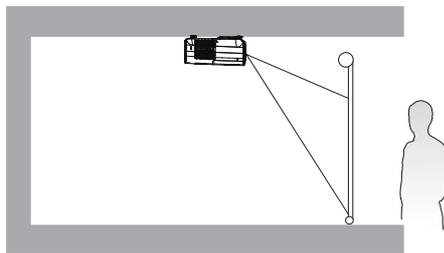
3. Decke vorne

Bei dieser Standortwahl wird der Projektor mit der Oberseite nach unten hängend vor der Projektionsfläche befestigt. Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Decke/Wand den BenQ-Montagesatz von Ihrem Händler.



4. Decke hinten

Bei dieser Standortwahl wird der Projektor mit der Oberseite nach unten hängend hinter der Projektionsfläche befestigt. Beachten Sie, dass hierfür eine spezielle Projektionsfläche für rückseitige Projektion sowie der BenQ-Deckenmontagesatz/ Wandmontagesatz erforderlich ist.



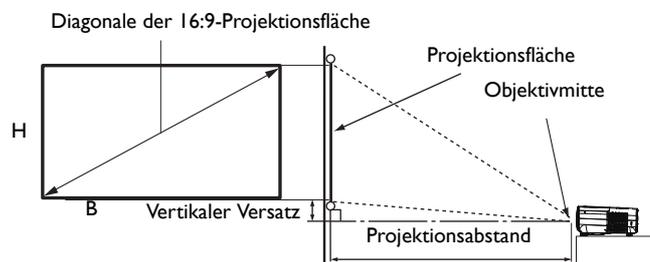
Sie können über einen der nachstehenden Schritte **Projektorposition** wählen:

1. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal einschalten, führt der erste Schritt im Einrichtungsassistenten Sie zur Auswahl einer Einstellung.
2. Wenn die Eingangsquelle **BenQ Launcher** ist, navigieren Sie zu **Einstellungen > Anzeige > Projektorposition** und wählen Sie eine Einstellung.
3. Wenn die Eingangsquelle nicht **BenQ Launcher** ist, navigieren Sie zum **Erweitert-Menü - Einstellungen > Projektor Installation** und wählen Sie eine Einstellung.

Bevorzugte Bildgröße für die Projektion einstellen

Die Größe des projizierten Bildes wird jeweils vom Abstand zwischen Projektionsobjektiv und Projektionsfläche, der Zoomeinstellung (falls verfügbar) und dem Videoformat beeinflusst.

Projektionsmaße



- Das Seitenverhältnis der Leinwand beträgt 16:9 und das projizierte Bild hat ein 16:9-Seitenverhältnis

Projektionsflächengröße			Abstand zur Projektionsfläche (mm)			
Diagonale		H (mm)	B (mm)	Mindestens	Mittelwert	Maximal
Zoll	mm			(max. Zoom)		(min. Zoom)
30	762	374	664	750	863	976
40	1016	498	886	1001	1151	1302
50	1270	623	1107	1251	1439	1627
60	1524	747	1328	1501	1727	1953
70	1778	872	1550	1751	2015	2278
80	2032	996	1771	2001	2302	2603
90	2286	1121	1992	2251	2590	2929
100	2540	1245	2214	2502	2878	3254
110	2794	1370	2435	2752	3166	3580
120	3048	1494	2657	3002	3454	3905
130	3302	1619	2878	3252	3741	4231
140	3556	1743	3099	3502	4029	4556
150	3810	1868	3321	3752	4317	4881
160	4064	1992	3542	4003	4605	5207
170	4318	2117	3763	4253	4893	5532
180	4572	2241	3985	4503	5180	5858
190	4826	2366	4206	4753	5468	6183
200	5080	2491	4428	5003	5756	6509
210	5334	2615	4649	5253	6044	6834
220	5588	2740	4870	5504	6331	7159
230	5842	2864	5092	5754	6619	7485
240	6096	2989	5313	6004	6907	7810
250	6350	3113	5535	6254	7195	8136
260	6604	3238	5756	6504	7483	8461
270	6858	3362	5977	6754	7770	8787
280	7112	3487	6199	7004	8058	9112
290	7366	3611	6420	7255	8346	9437
300	7620	3736	6641	7505	8634	9763

Wenn Sie z. B. eine 120-Zoll-Projektionsfläche verwenden, beträgt der empfohlene Projektionsabstand 3454 mm.

Falls der gemessene Projektionsabstand 5000 mm beträgt, liegt der am ehesten passende Wert in der „Abstand zur Projektionsfläche (mm)“-Spalte bei 4893 mm. Nun können Sie in derselben Zeile ablesen, dass eine 170 Zoll (ca. 4,3 m) große Projektionsfläche benötigt wird.



- Alle Messungen sind Näherungswerte und können von den tatsächlichen Größen abweichen. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, Projektionsgröße und -abstand vor der permanenten Montage mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften dieses Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition ermitteln, die für Ihren Montagestandort am besten geeignet ist.
- Zur Optimierung Ihrer Projektionsqualität sollten Sie die Projektion durch Befolgen der Werte in den nicht grauen Zellen durchführen.
- Die Werte in den grauen Zellen dienen nur der Veranschaulichung.

Befestigen des Projektors

Wenn Sie den Projektor befestigen möchten, sollten Sie unbedingt einen gut passenden BenQ-Montagesatz verwenden und sicherstellen, dass dieser fachgerecht und sicher montiert wird.

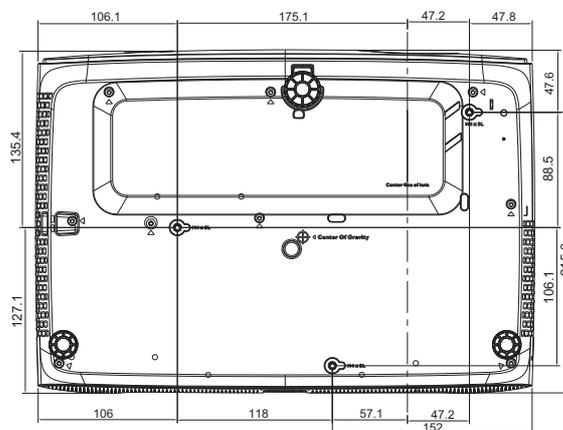
Falls Sie für den Projektor einen Montagesatz eines anderen Herstellers (Nicht-BenQ) verwenden, besteht die Gefahr, dass der Projektor aufgrund einer unsachgemäßen Befestigung mit Schrauben in falscher Bemessung oder Länge herunterfällt.

Vor Montage des Projektors

- Kaufen Sie einen BenQ-Montagesatz für den Projektor ist im selben Fachgeschäft, in dem Sie auch den BenQ-Projektor erworben haben.
- BenQ empfiehlt, dass Sie außerdem ein separates, mit dem Kensington-Schloss kompatibles Sicherheitskabel kaufen und dieses ordnungsgemäß in der Aussparung für das Kensington-Schloss am Projektor und an der Grundplatte des Befestigungsteils anbringen. Dadurch ergibt sich ergänzend eine Festhaltefunktion für den Projektor, sollte er sich einmal aus seiner Befestigung an der Montagehalterung lösen.
- Bitten Sie Ihren Händler, den Projektor für Sie zu installieren. Wenn Sie den Projektor eigenhändig installieren, könnte er herunterfallen und Verletzungen verursachen.
- Ergreifen Sie erforderliche Maßnahmen, damit der Projektor bspw. während eines Erdbebens nicht herunterfällt.
- Die Garantie deckt keine Produktschäden ab, die durch Montage des Projektors mit einem nicht von BenQ hergestellten Projektormontageset entstehen.
- Beachten Sie die Temperatur der Umgebung, in der Projektor an der der Decke/Wand montiert ist. Wenn eine Heizung genutzt wird, ist die Temperatur rund um die Decke/Wand möglicherweise höher als erwartet.
- Entnehmen Sie den Drehmoment der Bedienungsanleitung des Montagesets. Wenn Sie die Schrauben zu fest anziehen, könnte der Projektor beschädigt werden und herunterfallen.
- Achten Sie darauf, dass sich die Steckdose in einer zugänglichen Höhe befindet, damit Sie den Projektor mühelos abschalten können.

Decken-/Wandmontagediagramm

Decken-/Wandmontageschraube: M4
(max. L = 25 mm; min. L = 20 mm)



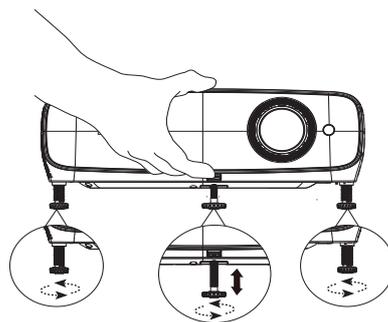
Einheit: mm

Projiziertes Bild einstellen

Projektionswinkel einstellen

Wenn der Projektor nicht auf einer ebenen Oberfläche steht oder die Projektionsfläche und der Projektor nicht senkrecht zueinander ausgerichtet sind, entsteht eine Schrägprojektion des Bildes. Sie können die höhenverstellbaren Füße zur Feinabstimmung des Horizontalwinkels drehen.

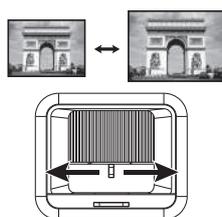
Zum Ausziehen der Füße drehen Sie die höhenverstellbaren Füße in die entgegengesetzte Richtung.



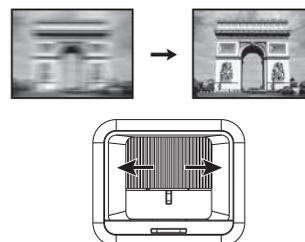
! Schauen Sie nicht direkt in das Objektiv, während die Lampe eingeschaltet ist. Das grelle Licht von der Lampe kann Ihre Augen verletzen.

Bildgröße und -schärfe fein einstellen

Stellen Sie die gewünschte Bildgröße mit dem Zoomrad ein.



Stellen Sie durch Drehen des Fokusrings die Bildschärfe ein.



Schrägposition korrigieren

Eine Schrägposition bedeutet, dass das projizierte Bild aufgrund einer angewinkelten Projektion trapezförmig wird.

Stellen Sie zur Korrektur sicher, dass die Eingangsquelle NICHT **BenQ Launcher** ist und **Autom. Vertikale Trapezkorrektur Aus** ist.

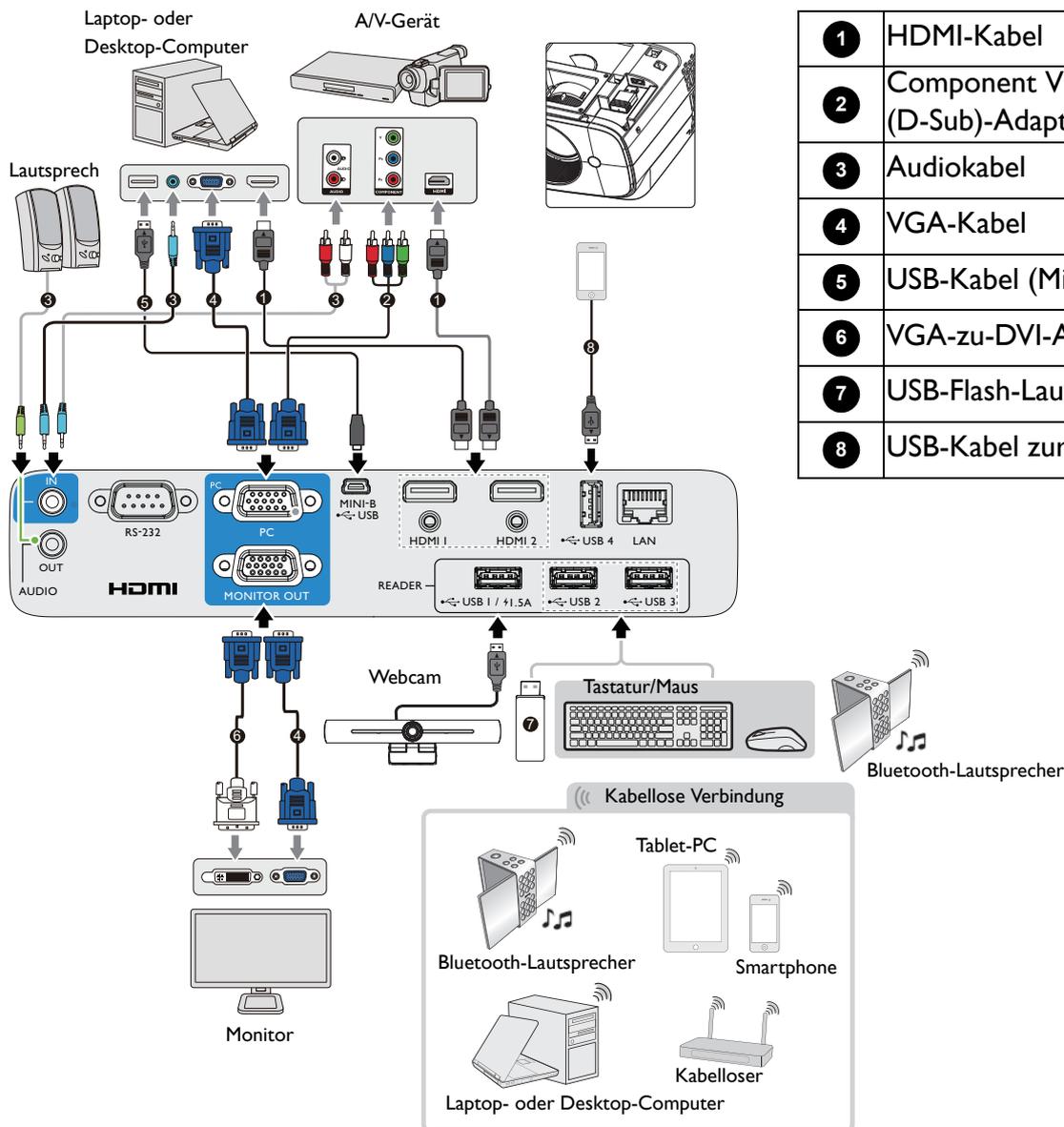
Drücken Sie **▲ / ▼** an der Fernbedienung oder **▲ / ▼** am Projektor zur Anzeige der Seite für die Korrektur der Schrägposition. Drücken Sie **▼**, um die Schrägposition oben im Bild zu korrigieren. Drücken Sie **▲**, um die Schrägposition unten im Bild zu korrigieren. Wenn das Trapezkorrektur-OSD erscheint, drücken Sie **OK** zur Aktivierung der automatischen vertikalen Trapezkorrektur von 2 Sekunden lang. Wenn das Trapezkorrektur-OSD erscheint, drücken Sie zum Rücksetzen der Trapezkorrektur 2 Sekunden lang **↶ (BACK)**.



Verbindungen

Für den Anschluss einer Signalquelle an den Projektor müssen Sie Folgendes tun:

1. Schalten Sie vor dem Anschluss alle Geräte aus.
2. Verwenden Sie die richtigen Signalkabel für die jeweilige Quelle.
3. Stellen Sie sicher, dass die Kabel fest angeschlossen sind.



1	HDMI-Kabel
2	Component Video-zu-VGA (D-Sub)-Adapterkabel
3	Audiokabel
4	VGA-Kabel
5	USB-Kabel (Mini-B-zu-Type-A)
6	VGA-zu-DVI-A-Kabel
7	USB-Flash-Laufwerk
8	USB-Kabel zur Geräteaufladung



- Für die obigen Anschlüsse sind einige Kabel eventuell nicht im Lieferumfang des Projektors enthalten (siehe [Lieferumfang auf Seite 7](#)). Es sind jedoch handelsübliche Kabel von Elektrofachgeschäften.
- Die Anschlussabbildungen dienen nur der Veranschaulichung. Die rückseitigen Anschlüsse am Projektor variieren je nach Projektormodell.
- Auf einigen Notebooks werden ihre externe Videoanschlüsse nicht aktiviert, wenn sie mit einem Projektor verbunden werden. Üblicherweise schaltet eine Tastenkombination wie Fn + Funktionstaste mit einem Monitorsymbol das externe Display ein/aus. Drücken Sie gleichzeitig die FN-Taste und die gekennzeichnete Funktionstaste. Die Tastenkombinationen Ihres Notebooks sind in der Dokumentation Ihres Notebooks erklärt.
- Wird das ausgewählte Videobild nach dem Einschalten des Projektors und der Wahl der richtigen Videoquelle nicht angezeigt, vergewissern Sie sich, dass das Gerät mit Videoquelle eingeschaltet ist und ordnungsgemäß funktioniert. Prüfen Sie auch, ob die Signalkabel sachgemäß angeschlossen sind.

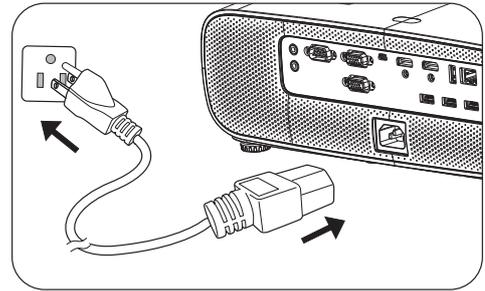
Projektor einschalten

1. Schließen Sie das Netzkabel an. Schalten Sie die Steckdose ein (sofern ein Schalter vorhanden ist). Die Betriebsanzeige am Projektor leuchtet nach Anschluss an die Stromversorgung orange.

2. Zum Einschalten des Projektors drücken Sie  am Projektor oder  auf der Fernbedienung. Die Betriebsanzeige blinkt zunächst grün und leuchtet dann grün, wenn der Projektor eingeschaltet ist.

Der Einschaltvorgang dauert bis zu eine Minute. Gegen Ende des Einschaltvorgangs wird ein Startlogo projiziert.

Drehen Sie den Fokusring (falls erforderlich), um die Schärfe des Bildes einzustellen.



- Bitte verwenden Sie nur Originalzubehör (z. B. Netzleitung), damit es nicht zu Gefährdungen wie Stromschlag oder Brand kommt.

- Wenn der Projektor nach der letzten Verwendung noch warm ist, wird zunächst das Kühlgebläse ca. 90 Sekunden lang in Betrieb gesetzt, bevor die Lampe eingeschaltet wird.

3. Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal einschalten, erscheint der Einrichtungsassistent und führt Sie durch die Einrichtung des Projektors. Wenn Sie dies bereits getan haben, überspringen Sie diesen Schritt und gehen Sie zum nächsten Schritt über.

- Verwenden Sie die Pfeiltasten (, , , ) am Projektor, die Fernbedienung oder schließen sie eine Maus an, um durch die Menüelemente zu navigieren und diese zu bedienen.

- Verwenden Sie zum Bestätigen des ausgewählten Menüelements **OK**.

- Kehren Sie mit der Zurück-Taste  (**BACK**) zum vorherigen Menü zurück.

- Verwenden Sie zum Überspringen eines Menüs die Menütaste .



Die Bildschirmaufnahmen des Einrichtungsassistenten dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Design abweichen.

Wenn der WLAN-Dongle nicht eingesteckt ist, befolgen Sie die eingeblendeten Anweisungen zur Installation.



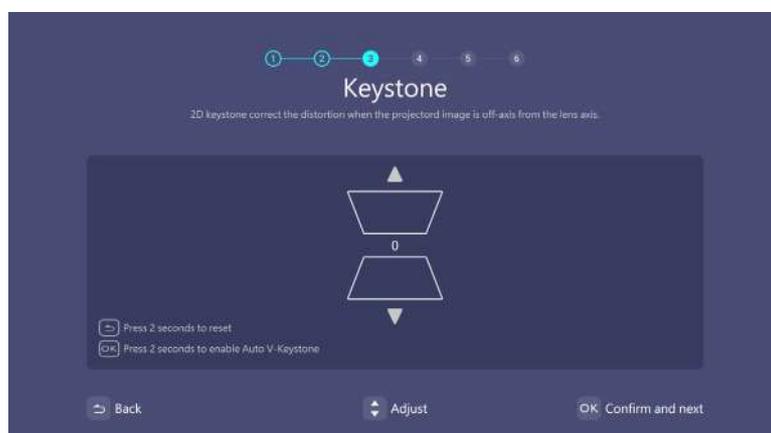
Schritt 1:
Wählen Sie **Sprache**.



Schritt 2:
Wählen Sie **Projektorposition**.

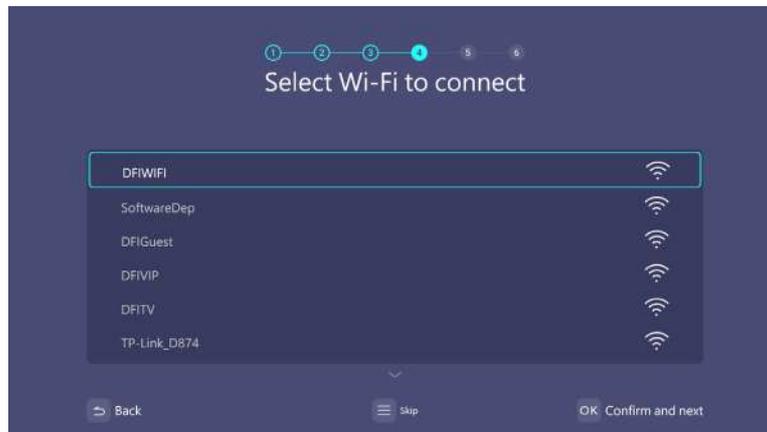


Schritt 3:
Passen Sie **Trapezkorrektur** an.



Schritt 4:

Stellen Sie eine Verbindung zu einem WLAN-Netzwerk her, indem Sie das Drahtlosnetzwerk wählen und das Passwort eingeben.



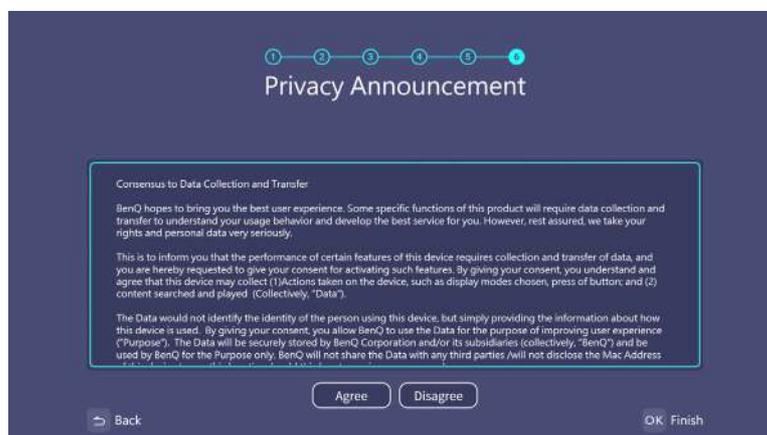
Schritt 5:

Wählen Sie **Zeitzone**.

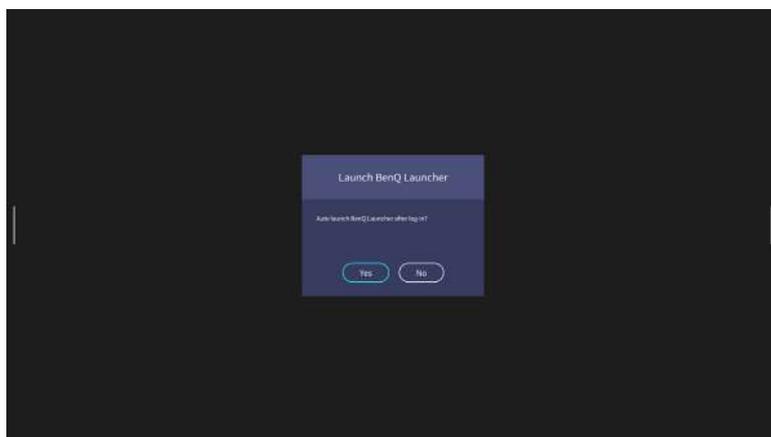


Schritt 6:

Lesen Sie **Datenschutzrichtlinie** und klicken Sie auf **OK**.



Windows-Betriebssystem installieren.



- Schalten Sie das System während der Installation nicht aus; andernfalls wird das Windows-Betriebssystem beschädigt.
- Ein eingeblendetes Menü erscheint und fragt Sie, ob Nutzer Fenster oder die Schnittstelle des Launcher aufrufen möchten.

Startbildschirm von BenQ Launcher erscheint nach Abschluss der Installation.

- Sie können mit einer USB-Maus durch BenQ Launcher navigieren und seine Funktionen bedienen.

Nun haben Sie zwei Möglichkeiten, mit diesem Projektor zu arbeiten. Je nach Ihren Bedürfnissen sind verschiedene Bedienschritte erforderlich.

Szenarien	Verfügbare Funktionen	Bedienschritte
Zugriff auf BenQ Launcher	<p>Funktionen von BenQ Launcher:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Drahtlosprojektion • Konferenz • Dateimanager • Apps • HID- (Human Interface Device) Konnektivität (z. B. Maus- und Tastaturverbindung) 	<p>Drücken Sie LAUNCHER an der Fernbedienung oder  (SOURCE) und wählen Sie BenQ Launcher.</p>

Traditioneller Projektor	Nur kabelgebundene Projektion, ohne HID-Konnektivitäten	Drücken Sie HDMI oder PC an der Fernbedienung oder  (SOURCE) und wählen Sie HDMI 1 oder HDMI 2 oder PC/YPbPr .
--------------------------	---	---

Bedienung (bei Launcher-Quelle)

BenQ Launcher

BenQ Launcher ist das Betriebssystem des Projektors, mit dem Sie den Bildschirm Ihres Gerätes kabellos übertragen, Dateien wiedergeben, Apps ausführen und Projektoreinstellungen anpassen können.

- Verwenden Sie die Tasten am Projektor, die Fernbedienung oder schließen Sie eine USB-Maus an die Anschlüsse **USB 1** oder **USB 2** oder **USB 3** des Projektors an, um BenQ Launcher zu navigieren und ihre Funktionen zu bedienen.

Startbildschirm von BenQ Launcher

Beim erstmaligen Starten oder bei Auswahl von **BenQ Launcher** im Eingangsquelle-Menü zeigt der Projektor **BenQ Launcher** an. Wenn der Projektor von einer Eingangsquelle (z. B. **HDMI 1** oder **HDMI 2 PC/YPbPr**) profiziert, können Sie zum Modus **BenQ Launcher** zurückkehren, indem Sie die Quellentaste oder die Taste **LAUNCHER** an der Fernbedienung drücken und dann **BenQ Launcher** im Eingangsquelle-Menü auswählen.

- Wenn die Funktion **Automatische Quellensuche** im Menü **Erweitert > Einstellungen** des OSD-Menüs des Projektors aktiviert ist, erkennt der Projektor, ob ein Signal von der zuletzt verwendeten Eingangsquelle verfügbar ist, und wechselt zu dieser Eingangsquelle, wenn sie verfügbar ist. Wenn kein Signal verfügbar ist, zeigt der Projektor basierend auf den vorherigen Einstellungen **BenQ Launcher**/Windows-Schnittstelle.
- Wenn die Funktion **Automatische Quellensuche** ausgeschaltet ist, zeigt der Projektor die zuletzt verwendete Quelle an.



- Der tatsächliche Bildschirm kann basierend auf Ihrer Firmware-Version von **BenQ Launcher** variieren.

Der Startbildschirm von BenQ Launcher verfügt über sechs Hauptkomponenten:

Nr.	Component	Beschreibung
1	Statusleiste	Symbole, die Zeit, Bluetooth, Drahtlosstatus und Gerätenamen anzeigen.
2	Hauptmenü	Verknüpfungen zu Anweisungen, wie Sie kabellos projizieren, eine Videokonferenz starten und auf im Dateimanager gespeicherte Dateien zugreifen. Siehe Hauptmenü verwenden auf Seite 26 für weitere Informationen.
3	Seitenleiste	Ein Menü von Schnellnavigationstasten. Siehe Seitenleiste verwenden auf Seite 26 für weitere Informationen.
4	Benutzerkonto	Ermöglicht Ihnen die Verwaltung Ihrer Kontoeinstellungen.
5	Werkzeugleiste	Schaltflächen für die Eingangsquelle, alle Apps und das Einstellungsmenü. Siehe Werkzeugleiste verwenden auf Seite 27 für weitere Informationen.
6	Schnelleinstellungen	Einstellungen für Windows-Desktop-Modus, Internet, Bluetooth, Verbindung und Auto-Ausführung.



Drücken Sie die Abwärtstaste zum Zugreifen auf das Eingangsmenü, App-Verknüpfungen, Einstellungsmenüs und Informationen.

Startbildschirm von BenQ Launcher navigieren

1. Wählen Sie am Startbildschirm von BenQ Launcher mit ▲/▼/◀/▶ die gewünschte Funktion und drücken Sie **OK**.
2. Befolgen Sie die Bildschirmanweisungen für weitere Bedienschritte.

Text eingeben

Verschiedene Menüs innerhalb von BenQ Launcher erfordern möglicherweise, dass Sie Text eingeben. Sie können eine Tastatur an den Anschluss **USB 1** oder **USB 2** oder **USB 3** an der Rückseite des Projektors anschließen oder die nachstehenden Schritte befolgen:

1. Wählen Sie das Textfeld, in das Sie Text eingeben möchten.
2. Navigieren Sie mit ▲/▼/◀/▶ die Tastatur und wählen Sie mit **OK** Buchstaben/Taste/Symbol, den/das Sie in das Textfeld eingeben möchten.
3. Mit der Zurück-Taste können Sie die Tastatur jederzeit verlassen.



Tatsächliche Tastaturarten variieren je nach Sprachpräferenzen.

Hauptmenü verwenden

Das Hauptmenü enthält Schaltflächen zum Zugreifen auf die folgenden Funktionen:

- Drahtlosprojektion - Anweisungen zur Projektion von einem Mac-, PC-, iOS-, Android-Gerät. Siehe [Kabellose Verbindungen auf Seite 28](#) für weitere Einzelheiten zur kabellosen Projektion.
- Konferenz - Starten einer Videokonferenz mit den integrierten Apps zur Projektion an eine große Projektionsfläche.
- Dateimanager - Öffnen des Windows-Dateimanager-Bildschirms.



Seitenleiste verwenden

Bei Situationen, in denen sich der Projektor außerhalb der Reichweite des Nutzers befindet (z. B. wenn der Projektor an der Decke montiert ist) und die Tasten des Projektors daher nicht erreichbar sind, verfügt **BenQ Launcher** über Schieberegler an der linken und rechten Bildschirmseite, die zum Zugreifen auf eine Auswahl virtueller Tasten jederzeit aufgerufen werden können. Klicken Sie zum Aufrufen der Seitenleiste an einem Bildschirm auf die Pfeilschaltflächen auf der linken oder rechten Seite des Bildschirms.

- Ein HID-Protokollgerät (z. B. eine Maus) muss an den Projektor angeschlossen sein, damit Sie die Seitenleiste nutzen können.



Die folgenden Schaltflächen sind in der Seitenleiste enthalten:

Schaltfläche	Beschreibung
Startseite	Zum Zurückkehren zum Startbildschirm von BenQ Launcher wählen.
Lautstärke	Zur Anzeige des Lautstärkereglers wählen.
Aufgabenansicht	Zur Bearbeitung der zuletzt verwendeten Dateien unter Windows wählen.
Quelle	Zum Umschalten der Eingangsquelle wählen.
Aktualisieren	Zum Einstellen der Aktualisierungsbenachrichtigung wählen.

Werkzeugleiste verwenden

Die Werkzeugleiste verfügt über Schaltflächen zum Zugreifen auf das Eingangsquelle-Menü, das Menü Alle Apps und das Einstellungen-Menü.



Werkzeugleiste

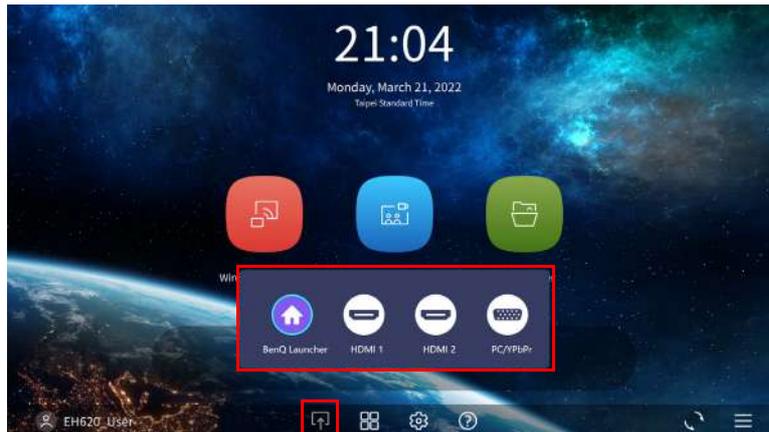
Schaltfläche	Beschreibung
	Zum Öffnen des Menüs Eingangsquelle wählen.
	Zum Öffnen des Menüs Alle Apps wählen. Weitere Informationen zum Menü Alle Apps finden Sie unter Alle Apps auf Seite 37 .
	Zum Öffnen des Menüs Einstellungen wählen. Siehe Über das Einstellungsmenü auf Seite 36 für weitere Informationen zu den Einstellungen -Menüs
	Zum Öffnen des Menüs Infos wählen, um den QR-Code der Bedienungsanleitung und Videos anzuzeigen.

Eingangssignal wechseln

Wenn **HDMI 1**, **HDMI 2** oder **PC/YPbPr** im Quelle-Menü ausgewählt ist, verlässt der Projektor die Schnittstelle von **BenQ Launcher** zur Projektion von Videos von der Eingangsquelle (z. B. einen Blu-ray-/DVD-Player, Digitalempfänger oder PC). Der Projektor bleibt außerhalb der Schnittstelle von **BenQ Launcher**, solange die Eingangsquelle **HDMI 1**, **HDMI 2** oder **PC/YPbPr** ausgewählt ist oder (je nach Auto-Quelle-Einstellungen) bis der Projektor aus- und wieder eingeschaltet wird.

Dadurch muss der Nutzer jedes Mal, wenn er den Bildschirm seines Gerätes kabellos übertragen möchte, zur Schnittstelle von **BenQ Launcher** zurückkehren. So kehren Sie zu **BenQ Launcher** zurück:

1. Drücken Sie die Schaltfläche (**SOURCE**) oder die Taste **LAUNCHER** an der Fernbedienung.
2. Wählen Sie **BenQ Launcher** im Quelle-Menü.



Kabellose Verbindungen

Den Projektor mit deinem Drahtlosnetzwerk verbinden

Bevor Sie kabellos über den Projektor projizieren können, müssen Sie Ihre Gerät mit demselben Drahtlosnetzwerk wie Ihren Projektor verbinden. So verbinden Sie Ihren Projektor mit einem Drahtlosnetzwerk oder wechseln zwischen Drahtlosnetzwerken:

 Wenn Sie den Projektor während des Einrichtungsassistenten bereits mit einem Drahtlosnetzwerk verbunden haben, können Sie die Schritte in diesem Abschnitt überspringen.

1. Installieren Sie den mitgelieferten WLAN-Dongle am WLAN-Dongle-Anschluss (siehe [USB-WLAN-Dongle installieren auf Seite 8](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Projektor einschalten auf Seite 19](#))
3. Wählen Sie am Startbildschirm der Schnittstelle von **BenQ Launcher** die Schaltfläche **Einstellungen** oder drücken Sie **OK**.



4. Wählen Sie **Internet** im Abschnitt **Allgemein** des Menüs **Einstellungen** und drücken Sie dann **OK**.



5. Wählen Sie **Drahtlosnetzwerk-Einstellungen** und drücken Sie zum Aktivieren **OK**.



6. Wählen Sie die SSID für den kabellosen Zugangspunkt, zu dem Sie eine Verbindung herstellen möchten, und drücken Sie **OK**.



- Wählen Sie zur Verbindung mit einem versteckten Drahtlosnetzwerk Ein Netzwerk hinzufügen und geben Sie die SSID, Sicherheitseinstellungen und das Kennwort für das Netzwerk ein.
- Die Liste verfügbarer Drahtlosnetzwerke wird alle 10 Sekunden aktualisiert. Wenn die gewünschte SSID nicht aufgelistet ist, warten Sie bitte, bis die Aktualisierung abgeschlossen ist.

7. Wenn Sie zum ersten Mal eine gesicherte SSID wählen, erscheint ein Fenster, das Sie zur Eingabe des geeigneten Kennworts aufruft. Geben Sie das Kennwort über das virtuelle Bedienfeld ein. Wählen Sie nach Eingabe des Kennworts **Weiter** und der Projektor stellt die Verbindung automatisch her.
 - Das Kennwort wird im Speicher des Projektors abgelegt. Wenn Sie künftig erneut dieselbe SSID wählen, werden Sie nicht zur Eingabe eines Kennwortes aufgefordert, sofern Sie die SSID nicht aus dem Speicher des Projektors löschen.
 - Bei falscher Kennworteingabe haben Sie die Wahl, das Kennwort erneut einzugeben oder durch Betätigung der Taste  (**BACK**) zur Liste der SSIDs zurückzukehren.
8. Sobald Sie erfolgreich eine Verbindung zum kabellosen Zugangspunkt hergestellt haben, erscheint ein Drahtlosverbindung-Symbol im oberen Bereich der Schnittstelle von **BenQ Launcher**. Nun können Sie Ihre Geräte kabellos mit dem Projektor verbinden und Ihren Gerätebildschirm übertragen.



9. Klicken Sie auf Drahtlosprojektion und schalten Sie die Schaltfläche „Spiegelung und Steuerung“ über die Schnittstelle der Drahtlosprojektionseinstellungen ein.



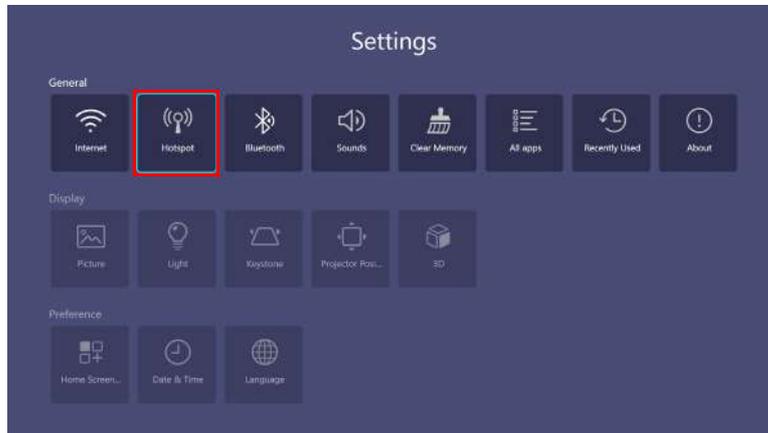
Kabelloser Hotspot

In Situationen, in denen der Projektor außerhalb der Reichweite eines Drahtlosnetzwerks ist (z. B. bei einem Camping-Ausflug), können Sie den Projektor so konfigurieren, dass er zur Erstellung eines geschlossenen Netzwerks als kabelloser Hotspot dient, damit Geräte direkt über eine Drahtlosverbindung eine Verbindung zum Projektor herstellen und Dateien aus ihrem lokalen Speicher projizieren können.

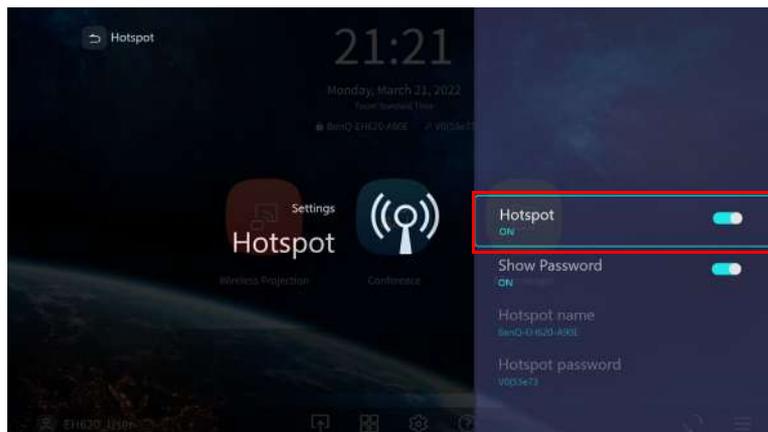
- Der Projektor hat im Modus Kabelloser Hotspot keinen Zugang zum Internet.

So erstellen Sie einen kabellosen Hotspot:

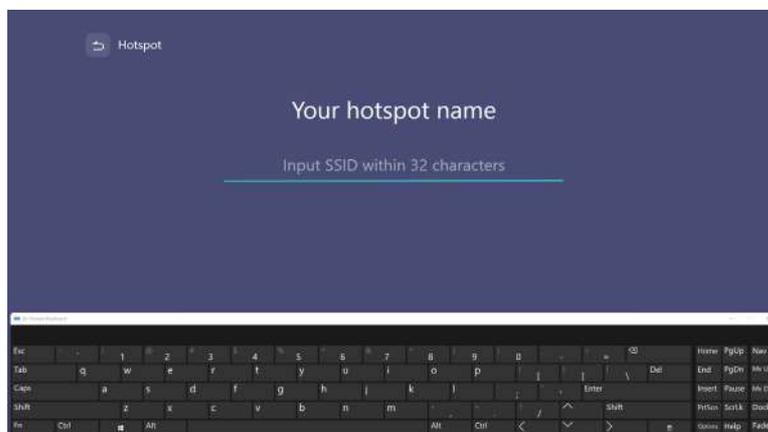
1. Installieren Sie den WLAN-Dongle am WLAN-Dongle-Anschluss (siehe [USB-WLAN-Dongle installieren auf Seite 8](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Projektor einschalten auf Seite 19](#)).
3. Wählen Sie am Startbildschirm der Schnittstelle von **BenQ Launcher** die Schaltfläche **Einstellungen** oder drücken Sie **OK**.



4. Wählen Sie **Hotspot** und drücken Sie **OK**.

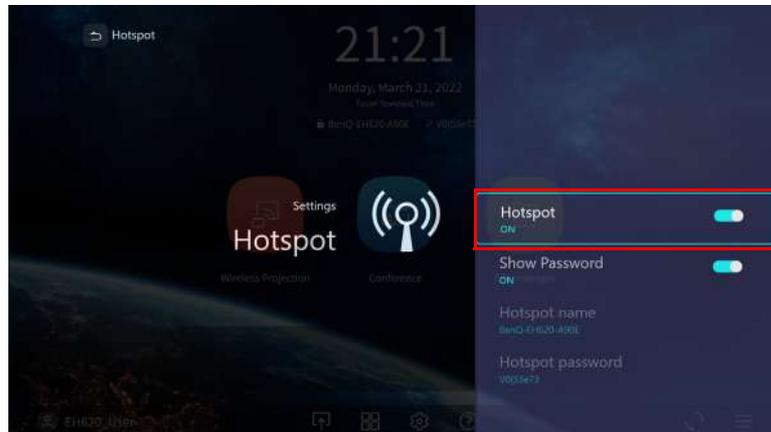


5. (Optional) Wählen Sie **Hotspot Name** und/oder **Hotspot Kennwort** und drücken Sie zum Ändern des Namens und/oder Passworts des kabellosen Hotspots **OK**.



 Sie können **Hotspot Name** und **Hotspot Kennwort** nur ändern, wenn **Hotspot** deaktiviert ist.

6. Wählen Sie **Hotspot** und drücken Sie zum Aktivieren des kabellosen Hotspots **OK**.



 Der Projektor hat im Modus Kabelloser Hotspot keinen Zugang zum Internet.

7. Sobald der kabellose Hotspot aktiviert ist, nutzen Sie den im Feld **Hotspot Name** angezeigten Namen als SSID, um über das Drahtlosmenü Ihres Mobilgerätes eine Verbindung herzustellen. Nutzen Sie das im Feld **Hotspot Kennwort** angezeigte Passwort als Verbindungspasswort.

Bluetooth-Verbindungen

Der Projektor kann eine Verbindung zu einem Bluetooth-fähigen Lautsprecher oder Kopfhörer herstellen und Audio für besseren Ton direkt wiedergeben können, insbesondere im Freien.



- Die Bluetooth-Verbindung unterstützt keine Datenübertragung, da der Projektor nur Bluetooth-Verbindungen zur Audioausgabe erlaubt.
- Sie können den Projektor nutzen, um Audio von einem Bluetooth-fähigen Mobilgerät zu übertragen.

Mit einem Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer koppeln/verbinden

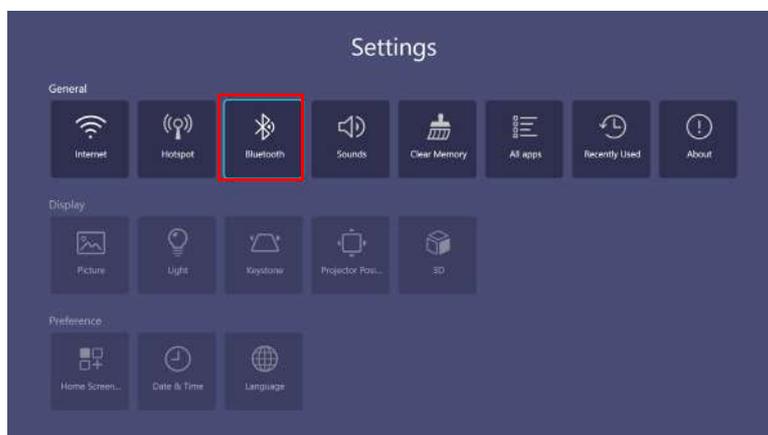
Die Kopplung ist ein Vorgang, bei dem Ihr Projektor zum ersten Mal eine Verbindung zu einem Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer herstellt. Sobald beide Geräte erfolgreich gekoppelt wurden, speichern beide Geräte die entsprechenden Kopplungsinformationen intern und können automatisch eine Verbindung zueinander herstellen, wenn sie sich innerhalb einer Reichweite von ca. 5 Metern zueinander befinden und Bluetooth am Projektor aktiviert ist.

So koppeln Sie Ihren Projektor mit einem Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer:

1. Installieren Sie den mitgelieferten WLAN-Dongle am WLAN-Dongle-Anschluss (siehe [Installing the USB wireless dongle on page 17](#)).
2. Schalten Sie den Projektor ein (siehe [Projektor einschalten auf Seite 19](#)).
3. Wählen Sie am Startbildschirm der Schnittstelle von **BenQ Launcher** die Schaltfläche **Einstellungen** oder drücken Sie **OK**.



4. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie **OK**.

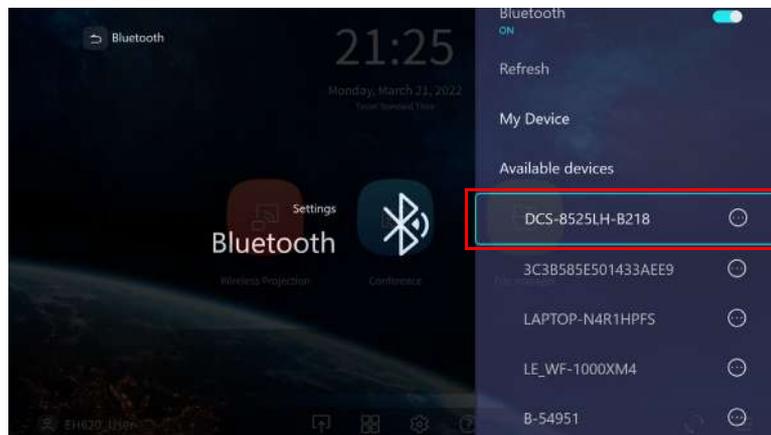


5. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie zum Aktivieren von Bluetooth **OK**.



6. Aktivieren Sie den Bluetooth-Kopplungsmodus am Lautsprecher oder Kopfhörer.

7. Wählen Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer aus der **Geräteliste** im Einstellungsmenü **Bluetooth** und drücken Sie **OK**.



8. Wenn Projektor und Lautsprecher oder Kopfhörer erfolgreich verbunden wurden, wird die Geräteauflistung im Bluetooth-Einstellungsmenü mit **Verbunden** gekennzeichnet. Nun können Sie den Ton vom Projektor an den Lautsprecher oder Kopfhörer ausgeben.

Sobald Sie Ihren Projektor erfolgreich mit dem Bluetooth-Lautsprecher gekoppelt haben, werden die Kopplungsinformationen auf beiden Geräten gespeichert und es wird automatisch eine Verbindung hergestellt, wenn Bluetooth an beiden Geräten aktiviert ist und sich beide Geräte innerhalb der Reichweite zueinander befinden.



- Wenn Sie den WLAN-Dongle an Ihrem Projektor ersetzen, nachdem Sie Ihren Projektor mit einem Bluetooth-Gerät gekoppelt haben, müssen Sie Ihren Projektor zur Herstellung einer Bluetooth-Verbindung erneut mit dem Gerät koppeln.
- Die Qualität der Bluetooth-Übertragung hängt von der Qualität des Bluetooth-Signals sowie der Kompatibilität des Mobilgerätes ab.

Bluetooth-Verbindung beenden

Falls Sie einen Lautsprecher oder Kopfhörer vom Projektor trennen und einen anderen Lautsprecher oder Kopfhörer verbinden möchten, befolgen Sie die nachstehenden Schritte:

1. Wählen Sie am Startbildschirm der Schnittstelle von **BenQ Launcher** die Schaltfläche **Einstellungen** oder drücken Sie **OK**.
2. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie **OK**.

3. Wählen Sie den bereits verbundenen Lautsprecher oder Kopfhörer aus der **Geräteliste** im Einstellungsmenü **Bluetooth** und drücken Sie **OK**.
4. Bestätigen Sie, dass Sie den Lautsprecher oder Kopfhörer vom Projektor trennen möchten.
5. Aktivieren Sie den Bluetooth-Kopplungsmodus am neuen Lautsprecher oder Kopfhörer.
6. Wählen Sie den neuen Lautsprecher oder Kopfhörer aus der **Geräteliste** im Einstellungsmenü **Bluetooth** und drücken Sie **OK**.

Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer deaktivieren

So deaktivieren Sie Bluetooth am Projektor, damit er seinen Ton nicht länger an einem separaten Lautsprecher oder Kopfhörer ausgibt:

1. Wählen Sie am Startbildschirm der Schnittstelle von **BenQ Launcher** die Schaltfläche **Einstellungen** oder drücken Sie **OK**.
2. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie **OK**.
3. Wählen Sie **Bluetooth** und drücken Sie zum Deaktivieren von Bluetooth **OK**.

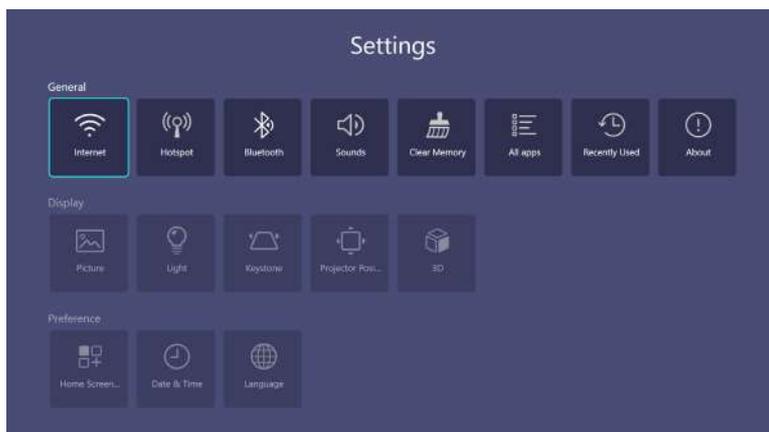
Einstellungen navigieren

Über das Einstellungsmenü

Damit Sie verschiedene Anpassungen oder Einstellungen am Projektor, seinen kabellosen Verbindungen und dem projizierten Bild vornehmen können, bietet **BenQ Launcher** ein **Einstellungen**-Menü. Wählen Sie zum Zugreifen des Menüs **Einstellungen** am Startbildschirm von **BenQ Launcher** die Schaltfläche **Einstellungen**.



Folgendes ist im Menü **Einstellungen**:



Einstellungen verwenden

So greifen Sie auf die verschiedenen Einstellungsmenüs zu:

- Navigieren Sie mit den Links- und Rechtspfeiltasten (◀/▶) durch die Hauptmenüs **Einstellungen**.
- Wählen Sie mit **OK** das gewünschte Menü.

Bei Konfiguration von Elementen innerhalb eines Menüs:

- Navigieren Sie mit den Aufwärts- und Abwärtspfeiltasten (▲/▼) zu dem Element, das Sie konfigurieren möchten.
- Schalten Sie mit den Links- und Rechtspfeiltasten (◀/▶) zwischen den verfügbaren Optionen um.
- Nutzen Sie **OK** zur De-/Aktivierung der Optionen oder zur Auswahl der Untermenüoptionen.
- Kehren Sie mit  (**BACK**) zum Haupteinstellungsmenü zurück.
- Kehren Sie mit  (**HOME**) zur Startseite von **BenQ Launcher** zurück.

Allgemein

<p>Internet</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Drahtlosnetzwerk-Einstellungen: Aktiviert Drahtlosnetzwerk-Einstellungen für den Projektor. Siehe Den Projektor mit deinem Drahtlosnetzwerk verbinden auf Seite 28. • Geschwindigkeitstest: Testet die Geschwindigkeit der Internetverbindung des Projektors. • Überprüfen: Diagnostiziert den Status der Internetverbindung des Projektors. • Neues Netzwerk hinzufügen: Ermöglicht Ihnen das Hinzufügen eines spezifischen Netzwerks, das in Verfügbare Netzwerke möglicherweise ausgeblendet oder nicht erkannt wird. Nach der Auswahl werden Sie aufgefordert, die SSID und Sicherheitseinstellungen für das Netzwerk einzugeben. • Verfügbare Netzwerke: Listet die verfügbaren kabellosen Zugangspunkte auf, mit denen sich der Projektor verbinden kann. Siehe Den Projektor mit deinem Drahtlosnetzwerk verbinden auf Seite 28.  <ul style="list-style-type: none"> • Verfügbare Netzwerke ist nur verfügbar, wenn Drahtlosnetzwerk-Einstellungen aktiviert ist.
<p>Hotspot</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Hotspot: De-/aktiviert den Hotspot. Siehe Kabelloser Hotspot auf Seite 30. • Kennwort anzeigen: De-/aktiviert die Anzeige des Passworts des kabellosen Netzwerk-Hotspots des Projektors, wenn die Sicherheit auf WPA/WPA2 PSK eingestellt ist. • Hotspot Name: Zeigt den Namen für den kabellosen Netzwerk-Hotspot des Projektors, der in der Liste der Drahtlosnetzwerke Geräten angezeigt wird, die direkt eine Verbindung zum Projektor herstellen möchten. • Hotspot Kennwort: Blendet Hotspot Kennwort ein oder aus.
<p>Bluetooth</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Bluetooth: Aktiviert Bluetooth für den Projektor, ermöglicht dem Projektor die Ausgabe seines Tons an einen Bluetooth-Lautsprecher oder -Kopfhörer. • Aktualisieren: Aktualisiert die Geräteliste. • Meine Geräte: Listet die zuvor gekoppelten Bluetooth-Geräte auf. • Verfügbares Gerät: Listet die verfügbaren Bluetooth-Geräte auf, mit denen sich der Projektor koppeln und verbinden kann.  <p>Aktualisieren, Meine Geräte, Verfügbares Gerät sind nur verfügbar, wenn Bluetooth aktiviert ist.</p>
<p>Ton</p>	<ul style="list-style-type: none"> • Tonmodus: Nutzt Tonoptimierungstechnologie zur Lieferung großartiger Bass- und Höheneffekte und zur Bereitstellung eines atmosphärischen kinematischen Audioerlebnisses. Die folgenden voreingestellten Tonmodi werden bereitgestellt: Stimmmodus, Kino-Modus und Musikmodus. • Lautstärke: Stellt die Lautstärke ein. • Ton aus: Schaltet den Ton vorübergehend aus.
<p>Arbeitsspeicher leeren</p>	<p>Leert den Arbeitsspeicher von unnötigen Dateien und optimiert den verfügbaren Arbeitsspeicher.</p>
<p>Alle Apps</p>	<p>Zugriff auf alle Apps, die auf dem Projektor installiert wurden.</p>
<p>Kürzlich verwendet</p>	<p>Anzeige kürzlich unter Windows verwendeter Dateien.</p>

Info

- **Projektor Informationen:** Zeigt Informationen zum aktuellen Projektorstatus, darunter aktuelle Angaben zu **Gerätename, Native Auflösung, Bildmodus, Lichtmodus, Tonmodus, Lichtnutzungsdauer, Firmware-Version** und **Service Code**.
- **Wintel-Systeminformationen:** Zeigt Informationen zum aktuellen Status von Wintel System, darunter aktuelle Angaben zu **Wintel-Version, Ram, Systemspeicher, Interner Speicher, MAC-Adresse**.
- **Aktualisierungsoptionen BenQ-Startprogramm:** Ermöglicht Ihnen die Einstellung der automatischen Windows-Aktualisierung, der automatischen Aktualisierung von BenQ Launcher und der USB-Aktualisierung. Wenn eine neue Version verfügbar ist, erscheint bei Verbindung des Projektors mit einem Drahtlosnetzwerk eine Meldung.
- **Datenschutzerklärung:** Ermöglicht Ihnen die Anzeige und Annahme oder Ablehnung der Datenschutzrichtlinie von BenQ.
- **Einst. zurücksetzen:** Setzt alle Einstellungen auf die werkseitigen Voreinstellungen zurück und rufen Sie dann die Installation des Einrichtungsassistenten auf.

Anzeige

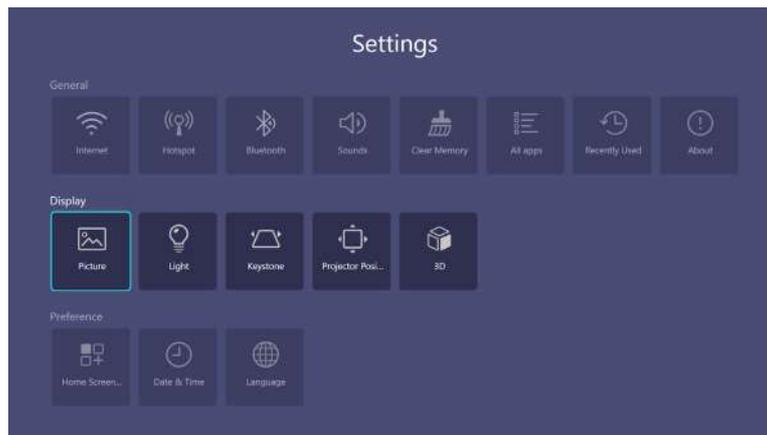
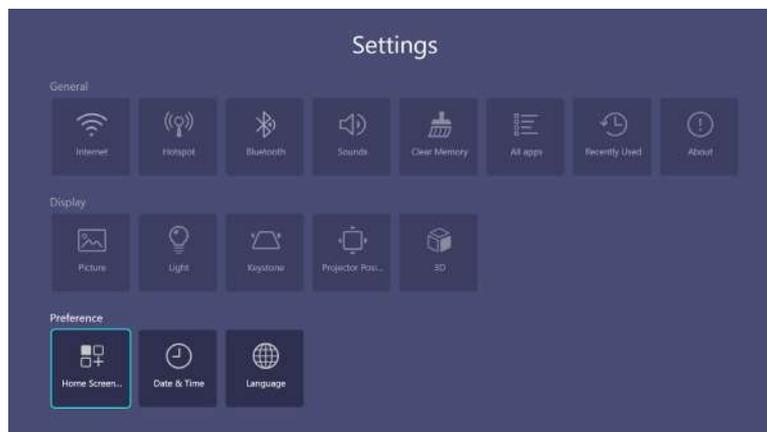


Bild	Siehe Erweitert-Menü auf Seite 45 für die Einstellungsoptionen von Bild .
Licht	Siehe Erweitert-Menü auf Seite 45 für die Einstellungsoptionen von Lichteinstell..
Trapezkorrektur	Siehe Erweitert-Menü auf Seite 45 für die Einstellungsoptionen von Trapezkorrektur
Projektorposition	Siehe Erweitert-Menü auf Seite 45 für Einstellungsoptionen zur Projektorposition.
3D	Siehe Erweitert-Menü auf Seite 45 für die Einstellungsoptionen von 3D .

Voreinstellungen



Startbildschirm-Einstellungen	Ermöglicht Ihnen die Bearbeitung von Verknüpfung oder Einstellungen auf der Startseite von BenQ Launcher .
Datum & Uhrzeit	<ul style="list-style-type: none"> • Zeitzone: Legt die Zeitzone für den Projektor fest. • Format: Legt Datums- und Zeitformat fest.
Sprache	Stellt die Sprache des Systems ein.

Bedienung (bei Nicht-Launcher-Quelle)

Projektormenüs bei Nicht-Launcher-Quelle verwenden

Wenn das Eingangssignal **HDMI 1** **HDMI 2** oder **PC/YPbPr** ist, können Sie 2 Arten von OSD-Menüs zur Anpassung verschiedener Einstellungen verwenden.

- **Standard** OSD-Menü: Bietet primäre Menüfunktionen. (Siehe [Standard-Menü auf Seite 43](#))
- **Erweitert** OSD-Menü: Bietet vollständige Menüfunktionen. (Siehe [Erweitert-Menü auf Seite 45](#))

Drücken Sie zum Zugreifen auf das OSD-Menü  (**MENU**).

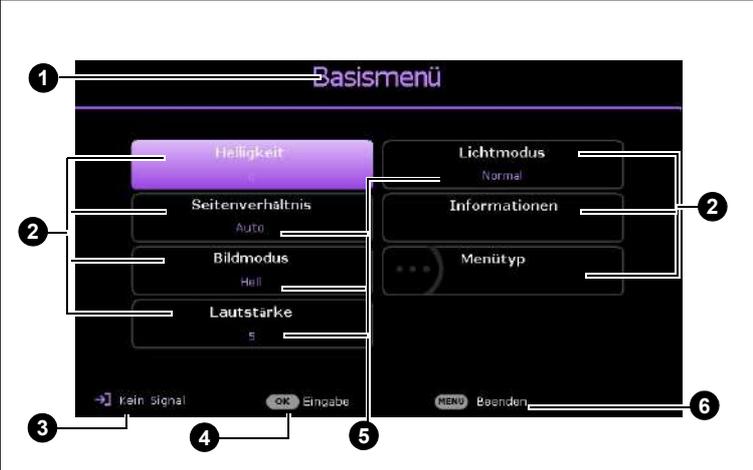
- Verwenden Sie die Pfeiltasten (▲/▼/◀/▶) am Projektor, um durch die Menüelemente zu navigieren und diese zu bedienen.
- Bestätigen Sie das ausgewählte Menüelement mit **OK** am Projektor oder an der Fernbedienung.

Wenn Sie den Projektor zum ersten Mal in Betrieb nehmen (nach Abschluss der Ersteinrichtung), erscheint das OSD-Menü **Standard**.



Die nachstehenden OSD-Bildschirmfotos dienen nur der Veranschaulichung und können vom tatsächlichen Design abweichen.

Es folgt ein Überblick über das OSD **Standard**-Menü.

	1 Menütyp	4 Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs OK .
	2 Hauptmenü	5 Status
	3 Aktuelles Eingangssignal	6 Drücken Sie zum Aufrufen der vorherigen Seite oder zum Verlassen  (MENU).

Wenn Sie vom OSD-Menü **Standard** zum OSD-Menü **Erweitert** umschalten möchten, befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen:

1. Navigieren Sie zum Menü **Standard** > **Menütyp**.
2. Drücken Sie **OK** und wählen Sie mit ▲/▼ die Option **Erweitert**. Wenn Sie den Projektor das nächste Mal einschalten, können Sie auf das OSD-Menü **Erweitert** zugreifen, indem Sie  (**MENU**) drücken.

Es folgt ein Überblick über das OSD **Erweitert**-Menü.

	1 Hauptmenü und Hauptmenüsymbol	5 Kehren Sie mit (BACK) zur vorherigen Seite zurück.
	2 Untermenü	6 Drücken Sie zum Aufrufen der vorherigen Seite oder zum Verlassen (MENU) .
	3 Aktuelles Eingangssignal	7 Status
	4 Drücken Sie zum Aufrufen des Menüs OK .	

Und wenn Sie vom OSD-Menü **Erweitert** zum OSD-Menü **Standard** umschalten möchten, befolgen Sie die nachstehenden Anweisungen:

1. Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - System > Menüeinstellungen** und drücken Sie **OK**.
2. Wählen Sie **Menütyp** und **OK**.
3. Wählen Sie mit **▲/▼** die Option **Standard**. Wenn Sie den Projektor das nächste Mal einschalten, können Sie auf das OSD-Menü **Standard** zugreifen, indem Sie **(MENU)** drücken.

Projektor absichern

Mit einem Sicherheitskabelschloss

Damit der Projektor nicht gestohlen wird, muss er an einem sicheren Ort aufgestellt werden. Andernfalls kaufen Sie ein Schloss, z. B. ein Kensington-Schloss, um den Projektor absichern. Eine Öffnung zum Anschluss eines Kensington-Schlusses befindet sich an der Rückseite des Projektors. Siehe Element 6 auf [Seite 9](#).

Ein Kensington-Sicherheitskabelschloss ist gewöhnlich eine Kombination aus Schlüssel(n) und dem Schloss. Hinweise zur Verwendung des Schlosses sind in seiner Bedienungsanleitung angegeben.

Passwortfunktion verwenden

Passwort einrichten

1. Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - Einstellungen > Sicherheitseinstellungen**. Drücken Sie **OK**. Die Seite **Sicherheitseinstellungen** wird angezeigt.
2. Markieren Sie **Kenntwort ändern** und drücken Sie **OK**.
3. Die vier Pfeiltasten (**▲, ►, ▼, ◀**) stehen jeweils für 4 Ziffern (1, 2, 3, 4). Drücken Sie je nach dem Passwort, das Sie einstellen möchten, die Pfeiltasten, um das sechsstellige Passwort einzugeben.



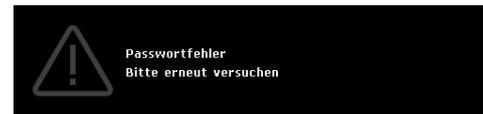
- Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben. Nachdem das Passwort eingerichtet ist, kehrt das OSD-Menü zur Seite **Sicherheitseinstellungen** zurück.
- Aktivieren Sie die Funktion **Einschaltsperr**, indem Sie mit **▲/▼** die Option **Einschaltsperr** hervorheben und mit **◀/▶** die Option **Ein** wählen. Geben Sie das Passwort erneut ein.



- Bei der Eingabe werden die Ziffern als Sternchen auf dem Bildschirm dargestellt. Notieren Sie das gewählte Passwort vor oder unmittelbar nach der Eingabe an einem sicheren Ort, damit Sie es nachschlagen können, falls Sie es einmal vergessen sollten.
- Wenn ein Passwort eingerichtet und die Einschaltsperr aktiviert wurde, kann der Projektor nur dann verwendet werden, wenn bei jedem Einschalten das richtige Passwort eingegeben wird.

Wenn Sie das Passwort vergessen haben

Wenn Sie das falsche Passwort eingeben, erscheint die Passwortfehlermeldung gefolgt von der Meldung **Aktuelles Kennwort Eingeben**. Wenn Sie sich nicht an das Passwort erinnern können, können Sie das Verfahren zum Rückrufen des Passwortes durchlaufen. Siehe [Passwortrückruf einleiten auf Seite 42](#).



Wenn Sie ein falsches Passwort 5-mal hintereinander eingeben, schaltet sich der Projektor nach kurzer Zeit automatisch aus.

Passwortrückruf einleiten

- Halten Sie **AUTO** 3 Sekunden gedrückt. Auf dem Display des Projektors wird eine kodierte Nummer angezeigt.
- Notieren Sie diese Zahl und schalten Sie den Projektor aus.
- Wenden Sie sich an Ihr BenQ-Servicecenter vor Ort, um die Zahl zu dekodieren. Sie werden eventuell aufgefordert, anhand eines Kaufbeleges nachzuweisen, dass Sie zur Nutzung des Projektors berechtigt sind.



Passwort ändern

- Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - Einstellungen > Sicherheitseinstellungen > Kennwort ändern**.
- Drücken Sie **OK**. Die Mitteilung „**Aktuelles Kennwort Eingeben**“ erscheint.
- Geben Sie das alte Passwort ein.
 - Ist das Passwort richtig, erscheint die weitere Meldung „**Neues Kennwort Eingeben**“.
 - Wenn das Passwort falsch ist, erscheint eine Passwortfehlermeldung und die Meldung „**Aktuelles Kennwort Eingeben**“ erscheint, damit Sie den Vorgang wiederholen können. Sie können **BACK** drücken, um die Änderung abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort versuchen.
- Geben Sie ein neues Passwort ein.
- Bestätigen Sie das neue Passwort, indem Sie es erneut eingeben.

Passwort-Funktion deaktivieren

Navigieren Sie zum Deaktivieren des Passwortschutzes zum Menü **Erweitert - Einstellungen > Sicherheitseinstellungen > Einschaltsperr** und wählen Sie mit **◀/▶** die Option **Aus**. Die Mitteilung „**Aktuelles Kennwort Eingeben**“ erscheint. Geben Sie das aktuelle Passwort ein.

- Wenn das Kennwort richtig ist, kehrt das OSD-Menü zur **Sicherheitseinstellungen**-Seite zurück. Beim nächsten Einschalten des Projektors brauchen Sie das Passwort nicht mehr einzugeben.
- Wenn das Passwort falsch ist, erscheint eine Passwortfehlermeldung und die Meldung „**Aktuelles Kennwort Eingeben**“ erscheint, damit Sie den Vorgang wiederholen können. Sie können **BACK** drücken, um die Änderung abzubrechen, oder es mit einem anderen Passwort versuchen.



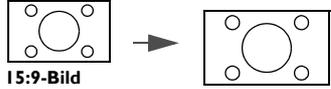
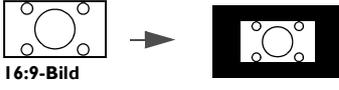
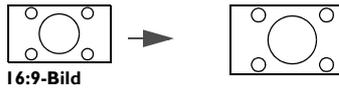
Beachten Sie, dass die Passwort-Funktion zwar deaktiviert ist, Sie das alte Passwort jedoch für den Fall bereithalten sollten, dass Sie die Passwort-Funktion durch Eingabe des alten Passworts wieder reaktivieren müssen.

Menübedienung

Bitte beachten Sie, dass die OSD-Menüs je nach ausgewähltem Signaltyp und verwendetem Projektormodell variieren können.

Die Menüoptionen stehen zur Verfügung, wenn der Projektor mindestens ein gültiges Signal erkennt. Wenn kein Gerät an den Projektor angeschlossen ist oder kein Signal erkannt wird, ist nur begrenzter Zugriff auf Menüoptionen möglich.

Standard-Menü

<p>Helligkeit</p>	<p>Je höher der Wert ist, desto heller ist das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.</p>
<p>Seitenverhältnis</p>	<p>Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats.</p> <ul style="list-style-type: none"> <p>• Auto: Skaliert ein Bild, um die native Auflösung des Projektors in seiner horizontalen oder vertikalen Breite proportional anzupassen.</p>  <p>• Real: Projiziert ein Bild in seiner ursprünglichen Auflösung und ändert die Größe so, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit geringerer Auflösung wird das projizierte Bild in seiner Originalgröße angezeigt.</p>   <p>• 4:3: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Projektionsfläche in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird.</p>  <p>• 16:9: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Projektionsfläche in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.</p>  <p>• 16:10: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird.</p> 

Bildmodus	<p>Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Bildmodi eingestellt, so dass Sie den Modus auswählen können, der für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeignet ist.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Hell: Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen ein besonders hoher Helligkeitswert erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen. • Präsentation: Eignet sich für Präsentationen. In diesem Modus wird die Helligkeit verstärkt, um die Farben des PCs und des Notebooks getreu wiederzugeben. • Tabellenkalkulation: Ist geeignet für die Projektion von Tabellenkalkulationen. • Videokonferenz: Ist geeignet für die Projektion von Videokonferenzen. • Infografik: Eignet sich perfekt für Präsentationen mit einer Mischung aus Text und Grafiken aufgrund seiner hohen Farbhelligkeit und besseren Farbabstufung, damit Details gut zu erkennen sind. • Kino-Modus: Eignet sich zum Abspielen von farbintensiven Filmen, Videoclips aus Digitalkameras oder Digitalvideos über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt ist (wenig Fremdlicht). • 3D: Ist geeignet für die Wiedergabe von 3D-Bildern und 3D-Videoclips. • Benutzer 1/Benutzer 2: Stellt die Einstellungen wieder her, die basierend auf den aktuell verfügbaren Bildmodi benutzerdefiniert wurden. Siehe Referenzmodus auf Seite 45.
Lautstärke	Stellt die Lautstärke ein.
Lichtmodus	Siehe Setting the Light Mode on page 56 .
Informationen	<ul style="list-style-type: none"> • Native Auflösung: Zeigt die native Auflösung des Projektors an. • Erkannte Auflösung: Zeigt die native Auflösung des Eingangssignals an. • Quelle: Zeigt die aktuelle Signalquelle an. • Bildmodus: Zeigt den ausgewählten Modus im Menü Bild an. • Lichtmodus: Zeigt den ausgewählten Modus im Menü Lichteinstell. an. • 3D-Format: Zeigt den aktuellen 3D-Modus. • Farbsystem: Zeigt das Eingangssystemformat. • Lichtnutzungsdauer: Zeigt die Anzahl der Betriebsstunden der Lichtquelle an. • Firmware-Version: Zeigt die Firmware-Version Ihres Projektors. • Service Code: Zeigt die Seriennummer des Projektors.
Menütyp	Wechselt zum OSD-Menü Erweitert . Siehe Projektormenüs bei Nicht-Launcher-Quelle verwenden auf Seite 40 .

Erweitert-Menü

Bild

Bildmodus	<p>Im Projektor sind bereits verschiedene vordefinierte Bildmodi eingestellt, so dass Sie den Modus auswählen können, der für Ihre Betriebsumgebung und den Bildtyp Ihres Eingangssignals geeignet ist.</p> <ul style="list-style-type: none">• Hell: Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen ein besonders hoher Helligkeitswert erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.• Präsentation: Eignet sich für Präsentationen. In diesem Modus wird die Helligkeit verstärkt, um die Farben des PCs und des Notebooks getreu wiederzugeben.• Tabellenkalkulation: Ist geeignet für die Projektion von Tabellenkalkulationen.• Videokonferenz: Ist geeignet für die Projektion von Videokonferenzen.• Infografik: Eignet sich perfekt für Präsentationen mit einer Mischung aus Text und Grafiken aufgrund seiner hohen Farbhelligkeit und besseren Farbabstufung, damit Details gut zu erkennen sind.• Kino-Modus: Eignet sich zum Abspielen von farbtintensiven Filmen, Videoclips aus Digitalkameras oder Digitalvideos über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt ist (wenig Fremdlicht).• 3D: Ist geeignet für die Wiedergabe von 3D-Bildern und 3D-Videoclips.• Benutzer 1/Benutzer 2: Stellt die Einstellungen wieder her, die basierend auf den aktuell verfügbaren Bildmodi benutzerdefiniert wurden. Siehe Referenzmodus auf Seite 45.
Referenzmodus	<p>Es gibt 2 benutzerdefinierbare Modi, wenn die derzeit verfügbaren Bildmodi nicht für Ihre Bedürfnisse geeignet sind. Sie können einen der Bildmodi (mit Ausnahme von Benutzer 1/Benutzer 2) als Ausgangspunkt verwenden und die Einstellungen anpassen.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Rufen Sie Bild > Bildmodus auf.2. Wählen Sie mit ◀/▶ die Option Benutzer 1 oder Benutzer 2.3. Heben Sie mit ▼ die Option Referenzmodus hervor und wählen Sie mit ◀/▶ einen Bildmodus, der Ihren Bedürfnissen am ehesten entspricht.4. Wählen Sie mit ▼ das gewünschte Menüelement zum Ändern aus, und passen Sie den Wert an. Die Anpassungen definieren den ausgewählten Anwendermodus.
Helligkeit	<p>Je höher der Wert ist, desto heller ist das Bild. Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.</p>
Kontrast	<p>Je höher der Wert ist, desto größer ist der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weißanteil ein, nachdem Sie die Helligkeitseinstellung unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.</p>
Schärfe	<p>Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild.</p>
Brilliant Color	<p>Für diese Funktion wird ein neuer Algorithmus für die Farbverarbeitung und Verbesserungen der Systemstufe verwendet, um eine bessere Helligkeit bei gleichzeitig naturgetreueren und lebhafteren Farben im Bild zu erzielen. Dies ermöglicht eine um 50% stärkere Helligkeit auf Mitteltonbildern, die in Videos und Naturszenen häufig vorkommen; der Projektor gibt dann Bilder in realistischeren und naturgetreueren Farben wieder. Wenn Sie Bilder in dieser Qualität wünschen, wählen Sie Ein. Wenn Aus ausgewählt ist, steht die Funktion Farbtemperatur nicht zur Verfügung.</p>

Gamma-Auswahl

Gamma meint das Verhältnis der Helligkeit zwischen Eingangsquelle und Bild. Wählen Sie einen bevorzugten Gamma-Modus: 1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BeuQ.

Farbtemperatur

Es stehen verschiedene voreingestellte Farbtemperatureinstellungen zur Auswahl bereit: **Normal, Warm, Nativ, Kühl**. Die verfügbaren Einstellungen können je nach ausgewählten Signaltyp variieren. Zudem können Sie eine bevorzugte Farbtemperatur einstellen, indem Sie die folgenden Optionen anpassen.

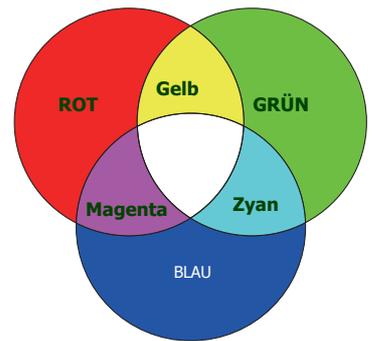
Farbtemperatur Einstellung

- **R Verstärkung/G Verstärkung/B Verstärkung:** Passen Sie den Kontrast von Rot, Grün und Blau an.
- **R Versatz/G Versatz/B Versatz:** Passen Sie die Helligkeit von Rot, Grün und Blau an.

Farbverwaltung

Diese Funktion bietet sechs Sätze (RGBCMY) an Farben zur Einstellung. Wenn Sie eine Farbe auswählen, können Sie den Bereich und die Sättigung unabhängig ganz nach Ihren Vorstellungen einstellen. Wählt eine Farbe zwischen **R** (Rot), **G** (Grün), **B** (Blau), **C** (Cyan), **M** (Magenta) und **Y** (Gelb).

- **Farbton:** Wenn Sie den Bereich erhöhen, werden Farben mit eingeschlossen, die aus mehr Anteilen benachbarter Farben bestehen. Sehen Sie die Abbildung, um zu erkennen, wie die Farben in Beziehung zueinander stehen. Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Bereich 0 einstellen, wird im projizierten Bild nur reines Rot ausgewählt. Wenn Sie den Bereich erweitern, werden Rottöne in der Nähe zu Gelb und Magenta mit eingeschlossen.
- **Sättigung:** Hiermit werden die Werte eingestellt. Jede Änderung wird sofort im Bild erkenntlich. Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Wert 0 einstellen, wird nur die Sättigung von reinem Rot betroffen.



Sättigung ist die Menge dieser Farbe in einem Videobild. Niedrigere Einstellungen erzeugen weniger gesättigte Farben; eine Einstellung von „0“ entfernt die Farbe komplett aus dem Bild. Wenn die Sättigung zu hoch ist, erscheint die Farbe zu stark und unnatürlich.

- **Verstärkung:** Hiermit werden die Werte eingestellt. Die Kontraststufe der von Ihnen gewählten Primärfarbe wird dann verändert. Jede Änderung wird sofort im Bild erkenntlich.

Lichtquellenmodus

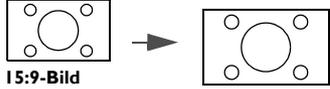
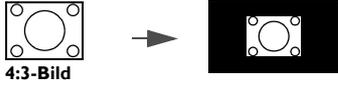
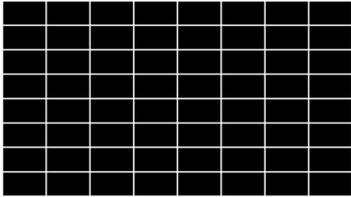
Siehe [Setting the Light Mode on page 56](#).

Wandfarbe

Korrigiert die Farbe des projizierten Bildes, wenn die Projektionsfläche bspw. eine farbige Wand ist. Mit der Wandfarbe-Funktion können Sie die Farben des projizierten Bildes korrigieren und so mögliche Farbunterschiede zwischen Quelle und projizierten Bildern verhindern. Sie können aus mehreren vorkalibrierten Farben auswählen: **Hellgelb, Rosa, Hellgrün, Blau** und **Schultafel**.

Bild zurücksetzen	Setzt alle beim Menü Bild vorgenommenen Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte zurück.
--------------------------	--

Anzeige

Seitenverhältnis	<p>Je nach Eingangssignalquelle gibt es mehrere Optionen für die Einstellung des Bildformats.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Skaliert ein Bild, um die native Auflösung des Projektors in seiner horizontalen oder vertikalen Breite proportional anzupassen.  • Real: Projiziert ein Bild in seiner ursprünglichen Auflösung und ändert die Größe so, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit geringerer Auflösung wird das projizierte Bild in seiner Originalgröße angezeigt.   • 4:3: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Projektionsfläche in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird.  • 16:9: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Projektionsfläche in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird.  • 16:10: Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird. 
Trapezkorrektur	Siehe Schrägposition korrigieren auf Seite 17 .
Autom. Vertikale Trapezkorrektur	Korrigiert die Trapezverzerrung auf der vertikalen Seite des projizierten Bildes automatisch.
Testmuster	<p>Passt die Bildgröße und die Bildschärfe an und stellt sicher, dass das projizierte Bild nicht verzerrt erscheint.</p> 
PC & Component YPbPr Einstellung	<ul style="list-style-type: none"> • Phase: Dient der Anpassung der Phase des Taktsignals, um Bildverzerrungen zu verringern. Diese Funktion steht nur bei PC-Signalen (Analog-RGB) oder YPbPr-Signalen zur Verfügung.  • H-Größe: Passt die horizontale Breite des Bildes an. Diese Funktion steht nur bei PC-Signalen (Analog-RGB) zur Verfügung.

Position	Zeigt die Seite zur Anpassung der Position an. Verschieben Sie das projizierte Bild mit den Richtungspfeiltasten. Diese Funktion steht nur bei PC-Signalen (Analog-RGB) zur Verfügung.
3D	<p>Der Projektor ist mit einer 3D-Synchronisierungsfunktion ausgestattet, mit der Sie 3D-Filme, Videos und Sportereignisse auf realistischere Weise genießen können, da nun auch räumliche Tiefe mit ins Spiel kommt. Zum Betrachten der 3D-Bilder benötigen Sie eine 3D-Brille.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-Modus: Die Standardeinstellung ist Aus. Wenn der Projektor bei Erkennung von 3D-Inhalten automatisch ein geeignetes 3D-Format wählen soll, wählen Sie Auto. Falls der Projektor das 3D-Format nicht erkennen kann, drücken Sie zur Auswahl eines 3D-Modus zwischen Oben-Unten, Frame Sequential, Frame-Packing und Seite an Seite ▲/▼. <p> Wenn die 3D-Funktion aktiviert ist:</p> <ul style="list-style-type: none"> • Der Helligkeitswert des projizierten Bild verringert sich. • Die folgende Einstellungen können nicht angepasst werden: Bildmodus, Referenzmodus. • Trapezkorrektur ist nur innerhalb eingeschränkter Werte einstellbar. • 3D Sync Invert.: Falls das Bild nicht in die Tiefe geht, sondern nach vorne heraustritt, können Sie dies mit dieser Funktion korrigieren. • 3D-Einstellungen übernehmen: Nach Speichern der 3D-Einstellungen können Sie entscheiden, ob Sie diese durch Auswahl einer Reihe gespeicherter 3D-Einstellungen anwenden möchten. Nach der Übernahme gibt der Projektor die eingehenden 3D-Inhalte automatisch wieder, wenn sie mit den gespeicherten 3D-Einstellungen übereinstimmen. <p> Nur die Set(s) von 3D-Einstellungen mit gespeicherten Daten ist/sind verfügbar.</p> <ul style="list-style-type: none"> • 3D-Einstellungen speichern: Wenn Sie die 3D-Inhalte nach Einrichtung geeigneter Einstellungen erfolgreich angezeigt haben, können Sie diese Funktion aktivieren und einen Satz 3D-Einstellungen zum Speichern aktueller 3D-Einstellungen wählen.
HDMI-Format	<p>Wählt ein geeignetes Bildformat zum Optimieren der Anzeigequalität.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Wählt automatisch einen geeigneten Farbraum und eine Graustufe für das eingehende HDMI-Signal. • RGB Limitiert: Nutzt den eingeschränkten RGB-Bereich 1 – 254. • RGB Voll: Nutzt den vollständigen RGB-Bereich 0 – 255. • YUV Limitiert: Nutzt den eingeschränkten RGB-Bereich 1 – 254. • YUV Voll: Nutzt den vollständigen RGB-Bereich 0 – 255.

Bildgrößenänderung	<p>Digital-Zoom</p> <p>Vergrößert oder verkleinert das projizierte Bild.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Drücken Sie nach Anzeige der Einstellleiste zum Schrumpfen oder Vergrößern des Bildes auf eine gewünschte Größe wiederholt ▲/▼. 2. Drücken Sie zum Aufrufen des Schwenkmodus OK. 3. Drücken Sie das Bild mit den Richtungspfeilen (▲, ▼, ◀, ▶) am Projektor oder auf der Fernbedienung.  <p>Das Bild kann nur nach der Vergrößerung navigiert werden. Sie können das Bild weiter vergrößern, um noch mehr Details anzuzeigen.</p>
	<p>Digitale Schrumpfung und Verschiebung</p> <p>Schrumpft und/oder verschiebt das projizierte Bild.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Drücken Sie nach Anzeige der Einstellleiste zum Schrumpfen oder Vergrößern des Bildes auf eine gewünschte Größe wiederholt ◀/▶. 2. Drücken Sie zum Aktivieren der digitalen Verschiebung OK. 3. Drücken Sie nach Aktivierung der digitalen Verschiebung zum Verschieben des Bildes die Pfeiltasten (▲, ▼, ◀, ▶). 4. Drücken Sie AUTO zur Wiederherstellung der Originalgröße des Bildes.  <p>Das Bild kann nur verkleinert verschoben werden.</p>
Anzeige zurücksetzen	Setzt alle beim Menü Anzeige vorgenommenen Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte zurück.

Netzwerk

Kabelnetzwerk	Siehe Steuerung des Projektors über LAN auf Seite 53 .
AMX Geräteerkennung	Ist AMX Geräteerkennung aktiviert, kann der AMX-Controller den Projektor feststellen.
MAC Adresse (Kabel)	Die MAC-Adresse des Projektors wird angezeigt.

Einstellungen

Projektor Installation	Siehe Standort auswählen auf Seite 13 .
Fernbedienungsempfänger	Ermöglicht Ihnen die Aktivierung aller Fernbedienungsempfänger oder eines spezifischen Fernbedienungsempfängers am Projektor.
Automatische Quellensuche	Ermöglicht dem Projektor die automatische Suche nach einem Signal.
Auto-Sync	<ul style="list-style-type: none"> • Ein: Ermöglicht dem Projektor die automatische Ermittlung der besten Bild-Timings für das angezeigte Bild, wenn das PC-Signal (analoges RGB) ausgewählt ist und AUTO gedrückt wird. • Aus: Der Projektor reagiert nicht, wenn AUTO gedrückt wird.
Lichteinstell.	<ul style="list-style-type: none"> • Licht-Timer Reset: Siehe .Connect the power and restart the projector.Resetting the light timer on page 60 für Einzelheiten. • Lichtnutzungsdauer: Zeigt die Anzahl der genutzten Betriebsstunden der Lampe an.

Keine Anzeige Timer

Legt die Wartezeit für das Bild fest, wenn bei leerer Anzeige keine Aktion erfolgt; nach Verstreichen der Zeit wird das Bild wieder angezeigt. Wenn die voreingestellten Zeiträume für Ihre Bedürfnisse nicht geeignet sind, wählen Sie **Deaktivieren**. Unabhängig davon, ob **Keine Anzeige Timer** aktiviert ist oder nicht, können Sie das Bild mit den meisten Tasten am Projektor oder an der Fernbedienung wieder einblenden.

Erinnerungsmeldung

Schaltet die Erinnerungsmeldungen ein oder aus.

Autom. leer

De-/aktiviert die automatische Leeranzeige.

Höhenmodus

Wir empfehlen den **Höhenmodus**, wenn Sie sich bei Temperaturen zwischen 0 – 30 °C in Höhen zwischen 1500 – 3000 m über dem Meeresspiegel aufhalten.

Die Verwendung von „**Höhenmodus**“ führt möglicherweise zu verstärkter Geräusentwicklung aufgrund der höheren Ventilatorgeschwindigkeit, die für die Kühlung und Leistung des Systems erforderlich ist.

Wenn Sie diesen Projektor unter anderen als den oben genannten extremen Bedingungen einsetzen, wird unter Umständen die automatische Abschaltfunktion aktiviert, um den Projektor vor Überhitzung zu schützen. In diesen Fällen sollten Sie in den **Höhenmodus** wechseln, um zu verhindern, dass die Abschaltfunktion aktiviert wird. Es wird hiermit jedoch nicht gewährleistet, dass dieser Projektor unter extremen Bedingungen jeglicher Art betrieben werden kann.



Verwenden Sie den **Höhenmodus** nicht, wenn die Höhe des Ortes zwischen 0 m und 1500 m und die Temperatur zwischen 0 bis 35 °C liegt. Der Projektor würde dann unter diesen Bedingungen zu stark gekühlt werden.

Ein-/Ausschalten Einstellungen

- **Direkt einschalten:** Ermöglicht dem Projektor die automatisch Einschaltung, sobald er über die Netzleitung mit Strom versorgt wird.
- **Signal einschalten:** Legt fest, ob der Projektor direkt ohne Betätigung der  **Ein-/Austaste** oder  **ON** eingeschaltet werden soll, wenn sich der Projektor im Bereitschaftsmodus befindet und ein VGA- Signal oder ein HDMI-Signal mit 5 V Spannung erkennt.
- **Automatische Abschaltung:** Ermöglicht dem Projektor die automatische Abschaltung, wenn nach einer festgelegten Zeit keine Eingangsquelle erkannt wird, damit die Lebensdauer der Lichtquelle nicht unnötig verkürzt wird.

Ausschalt-Timer: Stellt den automatischen Ausschalttimer ein.

Betriebseinstellungen	<p>Sofortiger Neustart</p> <p>Ist Sofortiger Neustart auf Ein gesetzt, können Benutzer den Projektor nach dem Ausschalten innerhalb von 90 Sekunden sofort wieder einschalten.</p> <p>Ist Sofortiger Neustart auf Aus gesetzt, müssen Benutzer warten, bis sich die Lichtquelle abgekühlt hat, um den Projektor neu zu starten.</p>  <p>Wenn Sofortiger Neustart Ein ist, wird Schnellkühlung ausgegraut.</p>
Sicherheitseinstellungen	<p>Siehe Passwortfunktion verwenden auf Seite 41.</p>
Baudrate	<p>Wählt eine Baudrate aus, die mit der des Computers übereinstimmt, so dass Sie eine Verbindung zum Computer über ein RS-232-Kabel herstellen und die Firmware des Projektors aktualisieren oder herunterladen können. Diese Funktion sollte nur von qualifiziertem Fachpersonal genutzt werden.</p>
HDMI Equalizer	<p>Passt die Equalizer-Verstärkungseinstellungen für ein HDMI-Signal an. Je höher die Einstellung, desto größer der Verstärkungswert. Wenn sich mehr als ein HDMI-Anschluss am Projektor befindet, wählen Sie vor Anpassung des Wertes zunächst den HDMI-Anschluss.</p>
Einstellungen zurücksetzen	<p>Setzt alle beim Menü Einstellungen vorgenommenen Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte zurück.</p>

System

Sprache	<p>Legt die Sprache für die OSD-Menüs fest.</p>
Standby-Einstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Standbymodus <ul style="list-style-type: none"> • Eco: Der Projektor bleibt mit einem Stromverbrauch von weniger als 0,5 W im normalen Bereitschaftsmodus. • Normal: Ermöglicht dem Projektor die Bereitstellung einer Audio-Passthrough-Funktion im Bereitschaftsmodus. • NW-Standby-Modus: autom. deaktivieren: Ermöglicht dem Projektor die Deaktivierung der Netzwerkfunktion nach einem eingestellten Zeitraum nach Aufrufen des Standby-Modus. Beispiel: Wenn 20 Minuten ausgewählt ist, kann der Projektor die Netzwerkfunktion nach Aufrufen des Standby-Modus 20 Minuten lang bereitstellen. Wenn 20 Minuten abgelaufen sind, ruft der Projektor den normalen Standby-Modus auf. • Audio Passthrough: Im Bereitschaftsmodus kann der Projektor Ton abspielen, wenn Geräte mit den entsprechenden Anschlüssen sachgemäß verbunden sind. Drücken Sie ◀/▶, die zu verwendende Quelle zu wählen. Siehe Verbindungen auf Seite 18 für die Herstellung dieses Anschlusses.
Hintergrundeinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Hintergrundeinstellungen: Legt die Hintergrundfarbe für den Projektor fest. • Startbild: Hiermit können Sie festlegen, welches Logo-Bild beim Einschalten des Projektors angezeigt wird.
Menüeinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Menütyp: Wechselt zum OSD-Menü Standard. • Menü-Anzeigezeit: Legt fest, für wie lange das OSD-Menü nach der letzten Tastenbetätigung aktiviert bleibt.

Audioeinstellungen	<ul style="list-style-type: none"> • Tonmodus: Legt den Tonmodus zwischen Kino, Musik und Stimme fest. • Ton aus: Schaltet den Ton vorübergehend aus. • Lautstärke: Stellt die Lautstärke ein. • Signalton Ein/Aus: Schaltet den Rufton ein oder aus, wenn der Projektor hochfährt oder herunterfährt.  <p>Die Option Signalton Ein/Aus kann hier nur auf Ein oder Aus eingestellt werden. Wenn Sie den Ton stummschalten oder die Lautstärke ändern, wirkt sich dies nicht auf Signalton Ein/Aus aus.</p>
Intelx86 Smart System neu starten	<p>Startet das Intel-Smart-System neu. Schließt alle Apps, schaltet das Smart-System aus und wieder ein.</p>
Werkseinstellung	<p>Setzt alle Einstellungen auf die werkseitig eingestellten Werte zurück.</p>  <p>Die folgenden Einstellungen bleiben unverändert: Trapezkorrektur, Autom. Vertikale Trapezkorrektur, Projektor Installation, Lichtnutzungsdauer, Sicherheitseinstellungen, Baudrate, Höhenmodus, HDMI Equalizer, Digitale Schrumpfung und Verschiebung, BLANK, Netzwerk.</p>
System zurücksetzen	<p>Setzt alle beim Menü System vorgenommenen Einstellungen auf die werkseitig voreingestellten Werte zurück.</p>

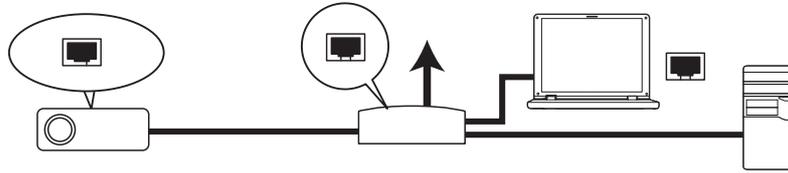
Informationen

Informationen	<ul style="list-style-type: none"> • Native Auflösung: Zeigt die native Auflösung des Projektors an. • Erkannte Auflösung: Zeigt die native Auflösung des Eingangssignals an. • Quelle: Zeigt die aktuelle Signalquelle an. • Bildmodus: Zeigt den ausgewählten Modus im Menü Bild an. • Lichtmodus: Zeigt den ausgewählten Modus im Menü Lichteinstell. an. • 3D-Format: Zeigt den aktuellen 3D-Modus. • Farbsystem: Zeigt das Eingangssystemformat. • Lichtnutzungsdauer: Zeigt die Anzahl der Betriebsstunden der Lichtquelle an. • Firmware-Version: Zeigt die Firmware-Version Ihres Projektors. • Service Code: Zeigt die Seriennummer des Projektors.
----------------------	--

Steuerung des Projektors über LAN

Über Kabelnetzwerk können Sie den Projektor per Webbrowser über einen Computer steuern, sofern sich Projektor und Computer im selben lokalen Netzwerk befinden.

Kabel-LAN-Einstellungen konfigurieren



Wenn sich ein aktiver DHCP-Server im Netzwerk befindet:

1. Nehmen Sie ein RJ45-Kabel zur Hand, schließen Sie ein Ende an den LAN-Anschluss des Projektors, das andere Ende an den Netzwerkanschluss (RJ45) an.



• Vermeiden Sie beim Anschluss des RJ45-Kabels, dass sich das Kabel aufspult oder verwickelt. Andernfalls drohen Signalrauschen und Unterbrechungen.

2. Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - System > Netzwerk > Kabelnetzwerk**. Drücken Sie **OK**. Die Seite **Kabelnetzwerk** wird angezeigt.
3. Wählen Sie mit **▼** die Option **DHCP** und dann mit **◀/▶** die Option **Ein**.
4. Bitte warten Sie etwa 15 bis 20 Sekunden, rufen Sie die Seite **Kabelnetzwerk** dann erneut auf.
5. Die Einstellungen **IP-Adresse**, **Subnetz-Maske**, **Standard Gateway** und **DNS-Server** werden angezeigt. Notieren Sie die in der Zeile **IP-Adresse** angezeigte IP-Adresse.



• Falls die IP-Adresse nicht angezeigt werden sollte, wenden Sie sich an Ihren IT-Administrator.

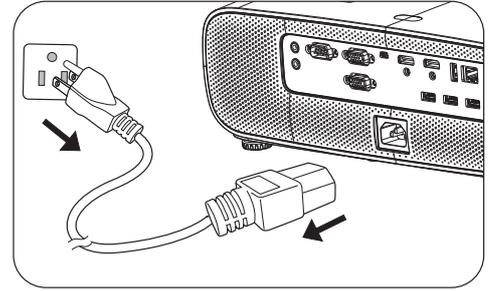
6. Kehren Sie zum **Erweitert**-Menü - **System > Netzwerk > Seite Kabelnetzwerk** zurück.
7. Heben Sie mit **▼** die Option **AMX Geräteerkennung** hervor und wählen Sie mit **◀/▶** die Option **Ein** oder **Aus**. Wenn **AMX Geräteerkennung** auf **Ein** eingestellt ist, kann der Projektor von einem AMX-Controller erkannt werden.

Wenn sich KEIN aktiver DHCP-Server im Netzwerk befindet:

1. Navigieren Sie zu **Erweitert** Menü - **System > Netzwerk > Seite Kabelnetzwerk**.
2. Wählen Sie mit **▼** die Option **DHCP** und dann mit **◀/▶** die Option **Aus**.
3. Fragen Sie Ihren IT-Administrator nach den Einstellungen **IP-Adresse**, **Subnetz-Maske**, **Standard Gateway** und **DNS-Server**.
4. Drücken Sie **▼**, um das gewünschte Element zum Ändern auszuwählen, und drücken Sie **OK**.
5. Bewegen Sie mit **◀/▶** den Cursor, drücken Sie dann zur Eingabe des Wertes **▲/▼**.
6. Drücken Sie zum Speichern der Einstellung **OK**. Falls Sie die Einstellung nicht speichern möchten, drücken **BACK**.
7. Drücken Sie **▼**, um Anwenden zu markieren, und drücken Sie **OK**.
8. Kehren Sie zum Menü **Erweitert - System > Netzwerk > Seite Kabelnetzwerk** zurück, heben Sie mit **▼** die Option **AMX Geräteerkennung** hervor und wählen Sie mit **◀/▶** die Option **Ein** oder **Aus**.
9. Drücken Sie auf **MENU**, um das Menü auszublenden.

Projektor ausschalten

1. Zum Einschalten des Projektors drücken Sie  am Projektor oder  auf der Fernbedienung und eine Bestätigungsmeldung erscheint. Wenn Sie die Meldung nicht innerhalb einiger Sekunden bestätigen, wird sie wieder ausgeblendet.
2. Drücken Sie  oder  ein zweites Mal. POWER-Lichtanzeige blinkt orange und die Projektionslampe schaltet sich aus, während das Gebläse noch etwa 90 Sekunden weiterläuft, um den Projektor abzukühlen.
3. Klicken Sie unter Windows auf die Windows-Start-Schaltfläche und klicken Sie auf Herunterfahren. (Windows > Betrieb > Herunterfahren)
4. Sobald der Kühlvorgang abgeschlossen ist, leuchtet die Betriebsanzeige orange und die Gebläse halten an. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.



- Zum Schutz der Lampe reagiert der Projektor während der Kühlphase nicht auf weitere Befehle.
- Schalten Sie den Projektor nicht unmittelbar nach dem Ausschalten wieder ein, da übermäßige Hitze die Lebensdauer der Lampe verkürzen kann.
- Die Lebensdauer der Lampe variiert je nach Umgebungsbedingungen und Nutzung.

Direkte Ausschaltung

Das Netzkabel kann gleich nach dem Ausschalten des Projektors herausgezogen werden. Um die Lampe zu schützen, warten Sie ungefähr 10 Minuten, bevor Sie den Projektor wieder neu starten. Beim Versuch, den Projektor neu zu starten, läuft eventuell das Gebläse wenige Minuten lang zum Abkühlen.

Drücken Sie in derartigen Fällen erneut  oder , um den Projektor zu starten, nachdem die Gebläse zum Stillstand gekommen sind und die Betriebsanzeige orange leuchtet.

Wartung

Pflege des Projektors

Objektiv reinigen

Reinigen Sie das Objektiv, wenn sie Schmutz oder Staub auf seiner Oberfläche bemerken. Bitte achten Sie darauf, den Projektor vor Reinigung des Objektivs abzuschalten und vollständig abkühlen zu lassen.

- Entfernen Sie den Staub mit einem Behälter mit Druckluft.
- Bei Schmutz oder Verschmierungen wischen Sie die Objektivoberfläche vorsichtig mit einem Linsenreinigungspapier oder einem weichen Tuch ab, das mit Linsenreiniger befeuchtet ist.
- Verwenden Sie auf keinen Fall irgendeine Art von Polierpads, alkalische/saure Reiniger, Scheuerpulver oder flüchtige Lösungsmittel wie Alkohol, Benzin, Verdünner oder Insektizide. Die Anwendung solcher Mittel oder ihr längerer Kontakt mit Gummi- und Vinylmaterialien kann die Oberfläche des Projektors und das Gehäusematerial beschädigen.

Projektorgehäuse reinigen

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Gehäuses sachgemäß aus, wie in [Menübedienung auf Seite 43](#) beschrieben ist, und ziehen Sie den Stecker der Netzleitung ab.

- Wischen Sie Schmutz oder Staub auf dem Gehäuse mit einem weichen, fusselfreien Tuch weg.
- Um hartnäckige Verschmutzungen oder Flecken zu entfernen, befeuchten Sie ein weiches Tuch mit Wasser und einem pH-neutralen Reinigungsmittel. Wischen Sie dann das Gehäuse damit ab.



Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdünner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Projektor lagern

Wenn Sie den Projektor über längere Zeit lagern müssen, gehen Sie bitte wie folgt vor:

- Vergewissern Sie sich, dass Temperatur und Luftfeuchte des Lagerorts innerhalb des für den Projektor empfohlenen Bereichs liegen. Lesen Sie die relevanten Angaben unter [Technische Daten auf Seite 63](#) nach, oder wenden Sie sich bezüglich des Bereichs an Ihren Händler.
- Klappen Sie die Einstellfüße ein.
- Nehmen Sie die Batterie aus der Fernbedienung heraus.
- Verpacken Sie den Projektor in der Originalverpackung oder einer gleichwertigen Verpackung.

Projektor transportieren

Es wird empfohlen, den Projektor in der Originalverpackung oder einer gleichwertigen Verpackung zu transportieren.

Informationen über die Lampe

Lampenstunden erkunden

Wenn der Projektor in Betrieb ist, wird die Betriebszeit der Lampe vom integrierten Timer automatisch (in Stunden) berechnet. Die entsprechenden Lampenstunden werden anhand folgender Formel berechnet:

1. **Lichtnutzungsdauer** = (x + y + z + a) Stunden, falls

Zeit im **Normal**-Modus = x Stunden

Zeit im **ECO**-Modus = y Stunden

Zeit im **SmartEco**-Modus = z Stunden

Zeit im **LampSave**-Modus = a Stunden

2. Äquivalente Lichtquellenstunden = α Stunden

$\alpha = x(A'/X) + y(A'/Y) + z(A'/Z) + a(A'/A)$, falls

X = Lampenlebensdauer im **Normal**-Modus

Y = Lampenlebensdauer im **ECO**-Modus

Z = Lampenlebensdauer im **SmartEco**-Modus

A = Lampenlebensdauer im **LampSave**-Modus

A' ist die längste Lampenlebensdauer unter X, Y, Z, A



Wenn Sie Äquivalente Lampenstunden manuell berechnen, führt dies möglicherweise zu einer Abweichung von dem im OSD-Menü angezeigten Wert, da das Projektorsystem die für jeden Lampenmodus verwendete Zeit in „Minuten“ berechnet und auf die bei Stunden im OSD angezeigte Ganzzahl abrundet.



Für die in jedem Lampenmodus im OSD-Menü gezeigte Zeit:

- Betriebszeit wird angesammelt und bei Stunden auf eine Ganzzahl abgerundet.

- Wenn die Betriebszeit weniger als 1 Stunde beträgt, werden 0 Stunden angezeigt.

Wenn Sie Äquivalente Lampenstunden manuell berechnen, führt dies möglicherweise zu einer Abweichung von dem im OSD-Menü angezeigten Wert, da das Projektorsystem die für jeden Lampenmodus verwendete Zeit in „Minuten“ berechnet und auf die bei Stunden im OSD angezeigte Ganzzahl abrundet.

Informationen über Lampenstunden einholen:

1. Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - Einstellungen > Lichteinstell.** und drücken Sie **OK**. Die Seite **Lichteinstell.** wird angezeigt.
2. Drücken Sie **▼**, um **Lichtnutzungsdauer** auszuwählen, und drücken Sie **OK**. Die Informationen zu **Lichtnutzungsdauer** wird angezeigt.

Sie können Informationen über die Lampenstunden über das Menü **INFORMATIONEN** einholen.

Lebensdauer der Lampe verlängern

• Einstellung von **Lichtmodus**

Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - Bild > Lichtquellenmodus** und wählen Sie eine geeignete Lampenleistung zwischen den bereitgestellten Modi.

Einstellung des Projektors in **ECO**- oder **SmartEco**-Modus verlängert die Lebensdauer der Lampe.

Lampenmodus	Beschreibung
Normal	Zeigt die volle Lampenhelligkeit an
ECO	Verringert die Helligkeit zur Verlängerung der Lampenlebenszeit und erhöht die Lüftergeräusche
SmartEco	Stellt die Lampenleistung je nach Helligkeitsstufe des Inhalts während der Optimierung der Anzeigequalität automatisch ein
LampSave	Stellt die Lampenleistung je nach Helligkeitsstufe des Inhalts während der Bereitstellung einer längeren Lampenlebensdauer automatisch ein

• Einstellung **Automatische Abschaltung**

Mit Hilfe dieser Funktion kann sich der Projektor automatisch ausschalten, wenn nach einer festgelegten Zeit keine Eingangssignal erkannt wird, damit die Lebensdauer der Lampe nicht unnötig verkürzt wird.

Stellen Sie **Automatische Abschaltung** ein, indem Sie das Menü **Erweitert - Einstellungen > Betriebseinstellungen > Automatische Abschaltung** aufrufen und ◀/▶ drücken.

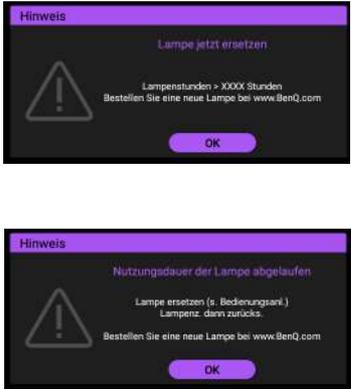
Zeit des Lampenwechsels

Wenn die **Lampenanzeige** aufleuchtet oder eine Meldung erscheint, die anzeigt, dass es an der Zeit ist, die Lampe zu ersetzen, wenden Sie sich bitte an Ihren Händler oder rufen Sie <http://www.BenQ.com> auf, bevor Sie eine neue Lampe installieren. Eine alte Lampe kann den Betrieb des Projektors stören und in manchen Fällen könnte sie sogar explodieren.



- Die Helligkeit des projizierten Bildes variiert je nach der Umgebungshelligkeit sowie den ausgewählten Einstellungen für den Kontrast und die Helligkeit des Eingangssignals und steht in direkter Relation zum Projektionsabstand.
- Die Helligkeit der Lampe nimmt mit der Zeit ab und kann von den Herstellerangaben abweichen. Dies ist normal und ein erwartetes Verhalten.
- Die **LIGHT-Lichtanzeige** und die **TEMP (Temperaturwarnleuchte)** leuchten, wenn die Lampe zu heiß wird. 45 Minuten abkühlen. Falls die Lampen- oder Temperatur-Signalleuchte beim Wiedereinschalten des Projektors immer noch leuchtet, wenden Sie sich an Ihren Händler. Siehe [Anzeigen auf Seite 61](#).

Die folgende Lampen-Warmmeldung erinnert Sie daran, die Lampe zu ersetzen.

	<p>Setzen Sie eine neue Lampe für eine optimale Leistung ein. Drücken Sie OK zum Ausblenden der Meldung.</p>
	<p>Zu diesem Zeitpunkt sollte die Lampe ausgetauscht werden. Die Lampe ist ein Verschleißteil. Die Helligkeit der Lampe nimmt im Laufe der Zeit ab. Dieses Verhalten ist normal für die Lampe. Die Lampe kann ersetzt werden, wann die Helligkeit merkbar nachlässt. Drücken Sie OK zum Ausblenden der Meldung.</p>
	<p>Die Lampe MUSS ersetzt werden, bevor der Projektor wieder normal in Betrieb gesetzt werden kann. Drücken Sie OK zum Ausblenden der Meldung.</p>



„XXXX“ in den obigen Meldungen steht für Zahlen, die je nach Modell unterschiedlich sind.

Lampe auswechseln (nur für Servicepersonal!)

Bitte wenden Sie sich vor Installation einer neuen Lampe an Ihren Händler oder rufen Sie <http://www.BenQ.com> auf. Eine alte Lampe kann den Betrieb des Projektors stören und in manchen Fällen könnte sie sogar explodieren. Bitte holen Sie Support von einem qualifizierten Servicetechniker ein, um die Lampe Ihres Projektors zu ersetzen. Bitte trennen Sie die Netzleistung des BenQ-Projektors und warten Sie 10 Minuten, damit die Abschaltung garantiert abgeschlossen ist und ein Stromschlag vermieden wird. Bitte beachten Sie auch die Produktbedienungsanleitung für Sicherheitshinweise zur Gewährleistung eines sicheren Lampenwechsels.

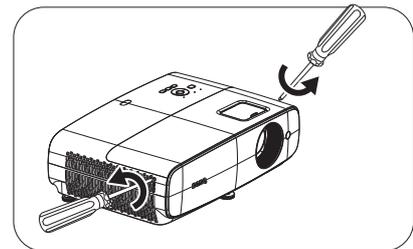


- Verringern Sie das Risiko von Stromschlägen, indem Sie den Projektor immer ausschalten und den Stecker der Netzleitung abziehen, bevor Sie die Lampe wechseln.



- Diese Abbildung auf dem Lampenmodul zeigt, dass das Lampenmodul heiß ist und Sie sich Ihre Finger verbrennen können. Wir empfehlen, Support von einem qualifizierten Servicetechniker einzuholen, um die Lampe zu ersetzen. Lassen Sie den Projektor sich mindestens 45 Minuten lang abkühlen, bevor Sie die Lampe ersetzen.

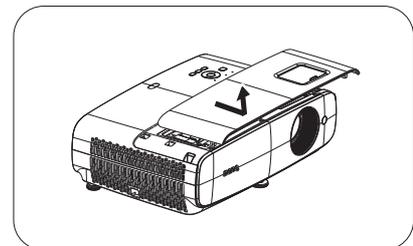
- Um das Risiko von Verletzungen Ihrer Finger und von Beschädigungen der internen Bauteile zu verringern, seien Sie vorsichtig, wenn Sie in Stücke zersplittertes Lampenglas entfernen.
 - Um das Risiko von Verletzungen Ihrer Finger und/oder eine Beeinträchtigung der Bildqualität durch Berührung der Objektivs zu verringern, berühren Sie nicht das leere Lampenfach beim Herausnehmen der Lampe.
 - Diese Lampe enthält Quecksilber. Entsorgen Sie diese Lampe gemäß den örtlichen Vorschriften für Sondermüll.
 - Um eine optimale Leistung des Projektors zu gewährleisten, wird empfohlen, dass Sie einem qualifizierten Projektorlampe für den Lampenersatz erwerben.
 - Wird die Lampe bei einem auf dem Kopf nach unten hängenden Projektor ersetzt, achten Sie darauf, dass sich niemand unterhalb der Lampenfassung befindet, damit es nicht zu möglichen Verletzungen oder Beschädigungen von menschlichen Augen infolge von Glassplittern kommt.
 - Achten Sie auf eine gute Belüftung, wenn Sie zerbrochene Lampen handhaben. Wir empfehlen die Verwendung von Atemschutzgeräten, Sicherheitsbrillen, Schutzbrillen oder eines Gesichtsschutzes und das Anlegen von Schutzkleidung, z. B. Handschuhe.
1. Schalten Sie das Gerät aus und ziehen Sie den Stecker der Netzleitung von der Steckdose ab. Wenn die Lampe heiß ist, warten Sie ungefähr 45 Minuten, bis sich die Lampe abgekühlt hat, um Verbrennungen zu vermeiden.
 2. Lösen Sie die Schraube(n), die die Lampenabdeckung halten/hält, an der Seite des Projektors, bis die Lampenabdeckung locker ist.



3. Heben Sie die Lampenabdeckung vom Projektor ab.

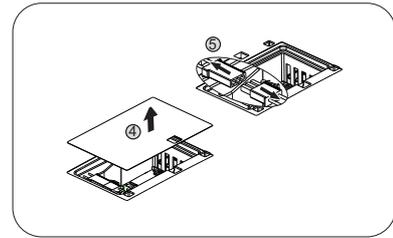


- Schalten Sie das Gerät nicht ein, wenn die Lampenabdeckung offen ist.
- Stecken Sie Ihre Finger nicht zwischen Lampe und Projektor hinein. Die scharfen Kanten im Projektor könnten Verletzungen verursachen.



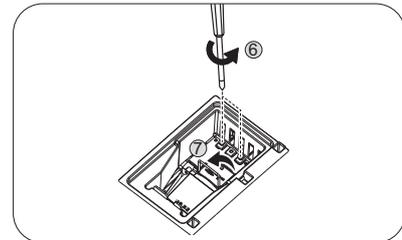
4. Entfernen Sie das Sicherheits-Mylar.

5. Trennen Sie den Lampensteckverbindung.



6. Lösen Sie die Schraube(n), mit der/denen die interne Lampe befestigt ist.

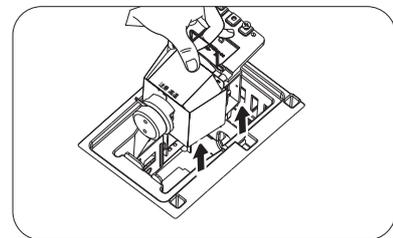
7. Heben Sie den Griff hoch, so dass er aufrecht steht.



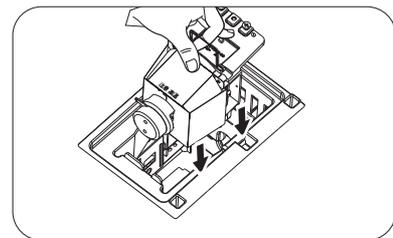
8. Ziehen Sie die Lampe mit dem Griff langsam aus dem Projektor heraus.



- Wenn die Lampe zu schnell herausgezogen wird, kann sie zerbrechen und die Glassplitter können in den Projektor fallen.
- Legen Sie die Lampe nicht dort ab, wo sie mit Wasser bespritzt werden könnte, Kinder danach greifen können oder in der Nähe von brennbaren Materialien.
- Stecken Ihre Hand nicht in den Projektor, nachdem die Lampe entfernt wurde. Die scharfen Kanten im Projektor könnten Verletzungen verursachen. Wenn Sie mit den optische Bauteilen im Innern in Berührung kommen, kann dies zu Farbungleichmäßigkeiten oder Verzerrungen des projizierten Bildes führen.



9. Setzen Sie die Lampensteckverbindung ein.



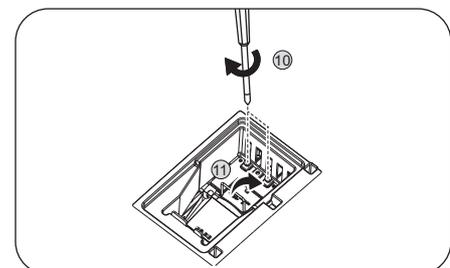
10. Ziehen Sie () die Befestigungsschraube der Lampe an.

11. Achten Sie darauf, dass der Griff absolut flach liegt und eingerastet ist.

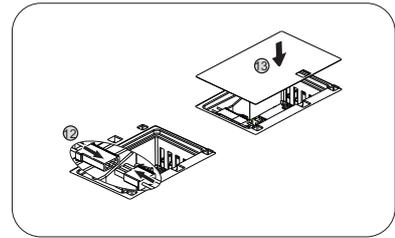


- Eine lose Schraube kann zu einer schlechten Verbindung und damit zu Fehlfunktionen führen.
- Ziehen Sie die Schraube nicht zu fest an.

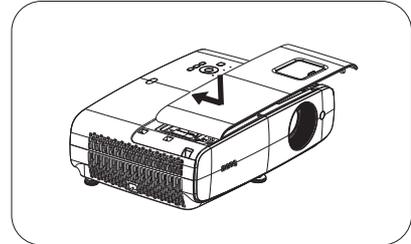
12. Verbinden Sie die Lampensteckverbindung.



13. Bringen Sie die Sicherheits-Mylar wieder an der Oberseite an.



14. Bringen Sie die Lampenabdeckung wieder am Projektor an.

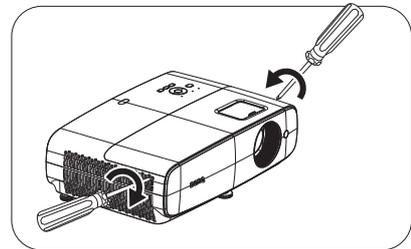


15. Ziehen Sie die Schraube an, mit der die Lampenabdeckung befestigt wird.



- Eine lose Schraube kann zu einer schlechten Verbindung und damit zu Fehlfunktionen führen.
- Ziehen Sie die Schraube nicht zu fest an.

16. Schließen Sie die Stromversorgung an und starten Sie den Projektor neu. Lampentimer zurücksetzen



17. Öffnen Sie das Bildschirmmenü (OSD), nachdem das Startlogo angezeigt wurde. Navigieren Sie zum Menü **Erweitert - Einstellungen > Lichteinstell.** und drücken Sie **OK**. Die Seite **Lichteinstell.** wird angezeigt. Markieren Sie **Licht-Timer Reset** und drücken Sie **OK**. Eine Warnmeldung wird angezeigt und fragt Sie, ob Sie den Lampentimer zurücksetzen möchten. Markieren Sie **Zurücksetzen** und drücken Sie **OK**. Die Lampenzeit wird auf „0“ zurückgesetzt.



- Setzen Sie den Lampentimer nur dann zurück, wenn die Lampe neu ist oder ersetzt wurde, da dies ansonsten zu Beschädigungen führen kann.

Anzeigen

LICHT			Status & Beschreibung
POWER ◦	TEMP ◦	LAMP ◦	
Systemereignisse			
			System befindet sich im Bereitschaftsmodus
			System schaltet sich ein
			System befindet sich im normalen Betrieb
			System kühlt sich ab
			Herunterladen
			Farbrad-Start fehlgeschlagen
			Scaler-Rücksetzung fehlgeschlagen
			Lichtquellen-Lebenszeit erschöpft
Einbrennereignisse			
			Einbrennen ein (Lampe ein)
			Einbrennen aus (Lampe aus)
Lampenvorgänge			
			Lampenfehler im Normalbetrieb
			Lampe leuchtet nicht
Temperaturvorgänge			
			Lüfter 1-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit liegt außerhalb der gewünschten Geschwindigkeit)
			Lüfter 2-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit liegt außerhalb der gewünschten Geschwindigkeit)
			Lüfter 3-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit liegt außerhalb der gewünschten Geschwindigkeit)
			Lüfter 4-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit liegt außerhalb der gewünschten Geschwindigkeit)
			Temperatur I-Fehler (Überhitzung)

	: Aus	: Leuchtet orange	: Leuchtet grün	: Leuchtet rot
		: Blinkt orange	: Blinkt grün	: Blinkt rot

Problemlösung

? Der Projektor schaltet sich nicht ein.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Die Netzleitung liefert keinen Strom.	Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in den Netzanschluss am Projektor und dann in eine Steckdose. Ist die Steckdose mit einem Schalter versehen, achten Sie darauf, dass er eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

? Kein Bild

Ursache	Korrekturmaßnahme
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an und prüfen Sie, ob das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Der Projektor ist nicht sachgemäß mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie das richtige Eingangssignal mit der Taste SOURCE .

? Unscharfes Bild

Ursache	Korrekturmaßnahme
Das Projektionsobjektiv ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus des Objektivs mit dem Fokusring ein.
Der Projektor und die Projektionsfläche sind nicht richtig ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und -richtung sowie die Höhe des Geräts ein.

? Fernbedienung funktioniert nicht.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Die Batterien sind erschöpft.	Ersetzen Sie beide Batterien durch neue.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie sind zu weit weg vom Projektor.	Stehen Sie nicht weiter als 8 Meter (26 Fuß) vom Projektor entfernt.

? Das Passwort ist falsch.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Sie haben das Passwort vergessen.	Siehe Passwortrückruf einleiten auf Seite 42 .

Technische Daten

Technische Daten des Projektors



Änderungen aller technischen Daten sind vorbehalten.

Optische Daten

Auflösung

1920 x 1080 1080p

Anzeigesystem

1-CHIP DMD

Objektiv

F = 1,84 bis 2, f = 12 bis 15,6 mm

Klarer Fokusbereich

1,2 bis 5,1 m bei Weitwinkel,
1,3 bis 4,9 m bei Tele

Lichtquelle

240 W \pm 3 % in Normaler Modus

Zoomverhältnis

1,3-fach \pm 2 %

Elektrische Daten

Stromversorgung

AC100–240V, 3,40 A, 50/60 Hz (Automatisch)

Energieverbrauch

Max.: 350 W; Bereitschaft: 0,5 W Max. bei 100 bis
240 V Wechselspannung

Mechanische Daten

Gewicht

4,2 kg \pm 200 g

Ausgänge

RGB-Ausgang

D-Sub, 15-polig (weiblich) x 1

Lautsprecher

2 x 5 Watt

Audioausgang

PC-Audioanschluss x 1

Steuerung

USB

Type-A: 1 A x 3 (USB-Leser)

Type-A: 1,5 A x 1 (Stromversorgung)

Mini-B x 1, Type-A (USB-WLAN-Dongle) x 1

Serielle RS-232-Steuerung

9-polig x 1

Infrarotempfänger x 2

LAN-Steuerung

Verkabelt (RJ45)

Eingänge

Computereingang

RGB-Eingang

D-Sub, 15-polig (weiblich) x 1

Videosignaleingang

SD/HDTV-Signaleingang

Analog - Component

(über RGB-Eingang)

Digital - HDMI x 2

Audioeingang

PC-Audioanschluss x 1

Umgebungsbedingungen

Betriebstemperatur

0 bis 40 °C auf Meereshöhe

Luftfeuchtigkeit bei Betrieb

10%-90% (nicht kondensierend)

Betriebshöhe

0 – 1499 m bei 0 – 35 °C

1500 – 3000 m bei 0 – 30 °C (mit
aktivem Höhenmodus)

Lagerungstemperatur

-20 bis 60°C auf Meereshöhe

Feuchtigkeit (Lagerung)

10 bis 90 % relative Luftfeuchte (ohne Kondensation)

Höhe (Lagerung)

30 °C bei 0 bis 12.200 m über dem Meeresspiegel

Transport

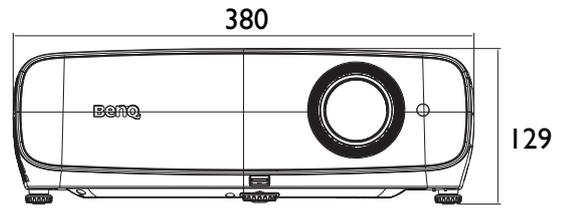
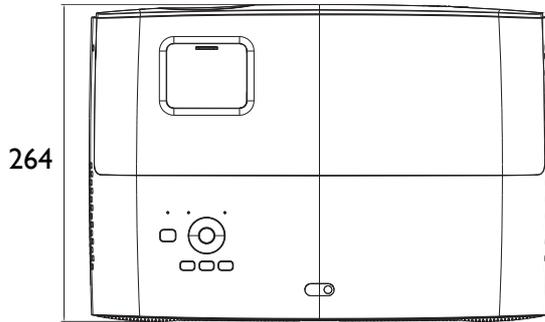
Originalverpackung oder gleichwertige Verpackung
wird empfohlen.

Reparatur

Bitte besuchen Sie die nachstehende Webseite und
wählen Sie Ihr Land. Dadurch erscheint Ihr
Servicekontaktfenster. <http://www.benq.com/welcome>

Abmessungen

380 mm (B) x 129 mm (H) x 264 mm (T)



Einheit: mm

Timingtabelle

Unterstütztes Timing für PC-Eingang

Auflösung	Modus	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D-Format		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite an Seite
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ-Notebook_Timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ-Notebook_Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 bei 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 bei 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 bei 75Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870 bei 75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



V: Unterstützt manuell eingestelltes 3D-Format

Unterstütztes Timing für HDMI-Eingang (HDCP)

• PC-Timings

Auflösung	Modus	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D-Format		
					Frame Sequential	Oben-Unten	Seite an Seite
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576 bei 60Hz	BenQ-Notebook-Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600 bei 65 Hz	BenQ-Notebook-Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	▲	▲
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480 bei 67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 bei 75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 bei 75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 bei 75Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080 bei 60Hz	1920 x 1080_60 (CEA-861)	60	67,5	148,5	V	▲	▲
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduced Blanking)	59,95	74,038	154	V	V	V
1920 x 1080 bei 120 Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297	V		
1920 x 1200 bei 120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduced Blanking)	119,909	152,404	317,00	V		



• ▲: Unterstützt automatische Erkennung von 3D und manuelle Einstellung des 3D-Formats. Wenn die Quelle CEA861 720p/1080p ausgeben kann und der Farbraum RGB mit 3D-Infoframe ist, funktioniert auch die automatische Erkennung von 3D.

• V: Unterstützt manuell eingestelltes 3D-Format

• Videotimings

Timing	Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D-Format			
					Frame Sequential	Frame-Packing	Oben-Unten	Seite an Seite
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		▲	▲	▲
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	▲	▲	▲
1080/24p	1920 x 1080	24	27	74,25		▲	▲	▲
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				▲
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				▲
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5			▲	▲
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5	V		▲	▲
1080/120p	1920 x 1080	120	135	297	V			



▲: Unterstützt automatische Erkennung von 3D und manuelle Einstellung des 3D-Formats. Wenn die Quelle CEA861 720p/1080p ausgeben kann und der Farbraum RGB mit 3D-Infoframe ist, funktioniert auch die automatische Erkennung von 3D.

V: Unterstützt manuell eingestelltes 3D-Format

Unterstütztes Timing für Component-YPbPr-Eingang

Timing	Auflösung	Vertikalfrequenz (Hz)	Horizontalfrequenz (kHz)	Pixelfrequenz (MHz)	Unterstütztes 3D-Format
					Frame Sequential
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60p	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



V: Unterstützt manuell eingestelltes 3D-Format