



# Interaktive Displays der SMART Board® Serie GX

## Benutzerhandbuch

SBID-GX165 | SBID-GX175 | SBID-GX186  
IDGX65-1 | IDGX75-1 | IDGX86-1



War dieses Dokument hilfreich?  
[smarttech.com/docfeedback/171745](https://smarttech.com/docfeedback/171745)

**SMART**®

## Weitere Informationen



Dieses Handbuch und andere Unterlagen zu den interaktiven Displays der SMART Board Serie sind im Support-Bereich auf der SMART-Website verfügbar ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)). Scannen Sie den folgenden QR-Code, um sich diese Unterlagen auf Ihrem mobilen Endgerät durchzulesen.



ENERGY STAR ist das von der US-Regierung unterstützte Symbol für Energieeffizienz und bietet einfache, glaubwürdige und unvoreingenommene Informationen, mit denen Verbraucher und Unternehmen sachkundige Entscheidungen treffen können. ENERGY STAR-zertifizierte Produkte bieten Verbrauchern und Unternehmen die Möglichkeit, Einkäufe zu tätigen, die Geld sparen und die Umwelt schützen. Die US-Umweltschutzbehörde EPA stellt sicher, dass jedes Produkt, das das Label erhält, unabhängig zertifiziert ist und die Qualität, Leistung und Einsparungen bietet, die die Benutzer erwarten.

Im Auslieferungszustand bietet Ihr Display ENERGY STAR-zertifizierte Leistung und Einsparungen. Das Ändern einiger Einstellungen kann jedoch den Energieverbrauch über die für die Zertifizierung mit ENERGY STAR erforderlichen Grenzen hinaus erhöhen. Beispielsweise erhöhte Helligkeit und erhöhter Kontrast.

Bitte denken Sie an die Umwelt, wenn Sie Einstellungen ohne ENERGY STAR wählen.

### Lizenzen



Die Begriffe HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI-Handelsaufmachung und die HDMI-Logos sind Warenzeichen oder eingetragene Warenzeichen von HDMI Licensing Administrator, Inc.

Inhaber der Wortmarke Bluetooth ist die Bluetooth SIG, Inc. und jede entsprechende Nutzung solcher Marken durch SMART Technologies ULC erfolgt unter Lizenz.

### Markenhinweis

SMART Board, SMART Notebook, SMART TeamWorks, SMART Meeting Pro, Object Awareness, Silktouch, smarttech, das SMART Logo und sämtliche SMART Werbeslogans sind Marken oder eingetragene Marken von SMART Technologies ULC in den USA und/oder anderen Ländern. Inhaber der Wortmarke Bluetooth ist die Bluetooth SIG, Inc. und jede entsprechende Nutzung solcher Marken durch SMART Technologies ULC erfolgt unter Lizenz. Die übernommenen Marken HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface und das HDMI-Logo sind Marken oder eingetragene Marken von HDMI Licensing Administrator, Inc. in den USA und anderen Ländern. Microsoft und Windows sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den USA und/oder in anderen Ländern. Dieses Produkt und/oder seine Nutzung ist durch eines oder mehrere der folgenden US-Patente geschützt.

### Copyright-Hinweis

© 2024 SMART Technologies ULC. Alle Rechte vorbehalten. Kein Teil dieser Veröffentlichung darf ohne die vorherige schriftliche Genehmigung von SMART Technologies ULC reproduziert, übertragen, transkribiert, in einem Datenbanksystem gespeichert oder in eine Fremdsprache übersetzt werden. Informationen in diesem Handbuch können ohne Vorankündigung geändert werden und stellen keine Verpflichtung seitens SMART dar.

Dieses Produkt und dessen Verwendung unterliegen einem oder mehreren der folgenden US-Patente:

[www.smarttech.com/patents](https://www.smarttech.com/patents)

19. März 2024

# Wichtige Informationen

## Hinweis

Beziehen Sie sich auf die *Installations- und Wartungsanleitung für interaktive Displays der SMART Board GX Serie* ([docs.smarttech.com/de/kb/171744](https://docs.smarttech.com/de/kb/171744)), um wichtige Informationen zur Installation und Wartung des Displays zu finden.



## Warnung

- Öffnen oder zerlegen Sie das Display nicht. Sie laufen Gefahr, einen elektrischen Schlag durch die im Gehäuse vorherrschende hohe Spannung zu erleiden. Durch das Öffnen des Gehäuses erlischt zudem die Garantie.
- Stellen Sie sich nicht auf einen Stuhl bzw. halten Sie auch Kinder davon ab, sich auf einen Stuhl zu stellen, um die Oberfläche des Displays zu berühren.
- Setzen Sie das Display weder Regen noch Feuchtigkeit aus, um das Risiko eines Brandes oder elektrischen Schlags zu verringern.
- Führen Sie keine Gegenstände in die Lüftungsöffnungen des Gehäuses ein, da diese gefährliche Spannungspunkte berühren und einen elektrischen Schlag, Feuer oder Schäden am Produkt verursachen können, die möglicherweise nicht durch die Garantie abgedeckt sind.
- Stellen Sie keine schweren Gegenstände auf das Netzkabel. Durch eine Beschädigung des Kabels kann es zu einem elektrischen Schlag, einem Brand oder Schäden am Produkt kommen, die möglicherweise nicht durch die Garantie abgedeckt sind.
- Wenn das Glas defekt ist, berühren Sie nicht den Flüssigkristall. Entsorgen Sie Glasfragmente beim Entsorgen vorsichtig.
- Ziehen Sie das Netzkabel des Displays vom Wandanschluss ab und ersuchen Sie um Hilfe von qualifizierten Servicemitarbeitern, wenn einer der folgenden Fälle eintritt:
  - Das Netzkabel oder der Netzstecker ist beschädigt.
  - Flüssigkeit ist in das Display eingedrungen.
  - Gegenstände sind in das Display gefallen.
  - Das Display ist heruntergefallen.
  - Es sind strukturelle Schäden, wie Risse, aufgetreten
  - Das Display verhält sich unerwartet, obgleich Sie die Gebrauchsanweisung beachten.
- Dieses Produkt kann Stoffe enthalten, die SVHC-Kandidaten gemäß der EU-REACH-Verordnung (EG) 1907/2006 sind. Bitte prüfen Sie [echa.europa.eu/scip-database](https://echa.europa.eu/scip-database) für die neuesten Informationen.

# Inhalte

<b>Wichtige Informationen</b> .....	<b>3</b>
<b>Kapitel 1 Willkommen</b> .....	<b>6</b>
Über dieses Handbuch .....	6
Informationen zum Display .....	7
Identifizieren Ihres spezifischen Modells .....	11
Zubehör .....	11
Weitere Informationen .....	12
<b>Kapitel 2 Verwenden der Grundfunktionen</b> .....	<b>13</b>
Wecken Sie das Display auf und versetzen Sie es in den Standby-Modus .....	13
Verwenden des vorderen Bedienfelds .....	14
Verwenden der Fernbedienung .....	15
Menüs und Bedienelemente auf dem Bildschirm .....	18
Verwenden der Berührungsfunktion .....	23
Schreiben, Zeichnen und Löschen .....	24
Einfrieren des Bildschirms .....	26
<b>Kapitel 3 Verwenden von Apps auf dem Display</b> .....	<b>28</b>
Verwendung des Whiteboards .....	29
Verwenden des Browsers .....	34
Verwenden von Overlays .....	34
Verwenden von EShare .....	37
Verwenden des iMirror .....	42
Verwenden von WPS Office .....	44
Verwenden von Vote .....	45
Verwenden des Dateimanagers .....	46
Nicht unterstützte Apps .....	50
<b>Kapitel 4 Verwenden von Widgets auf dem Display</b> .....	<b>51</b>
Verwendung des Widgets zum Reinigen .....	52
Verwenden des Countdown-Widgets .....	52
Verwenden des Widgets zur Bildschirmaufnahme .....	53
Verwenden des Spotlight-Widgets .....	55
Verwenden des Taschenrechner-Werkzeugs .....	55
Verwenden des Vote-Widgets .....	56
Funktion "Bildschirm sperren" verwenden .....	56
<b>Kapitel 5 Verbinden von Computern und anderen Geräten</b> .....	<b>57</b>
Installation und Verwendung der SMART Software .....	57
Verbinden von Raumcomputern und Gast-Laptops .....	58
Verbinden eines SMART OPS-PC-Moduls .....	68

## Inhalte

Verbinden von USB-Laufwerken, Peripheriegeräten und anderen Geräten .....	69
<b>Kapitel 6 Problembehandlung</b> .....	<b>70</b>
Fehlerbehebung für das Display und zugehörige SMART Produkte .....	70
Kontaktieren Ihres Fachhändlers, wenn Sie weitere Unterstützung benötigen .....	70
<b>Zertifizierungen und Einhaltung</b> .....	<b>71</b>

# Kapitel 1 Willkommen

Über dieses Handbuch .....	6
Informationen zum Display .....	7
Berühren .....	7
Display .....	7
Montageelemente .....	8
Vorderes Bedienfeld .....	8
Fernbedienung und Infrarotsensor .....	8
Umgebungslichtsensor .....	8
Energiesstatus .....	8
Schreiben, Zeichnen und Löschen .....	8
Audio .....	9
Netzwerkonnektivität .....	9
vorderes Anschlussfeld .....	9
Raumcomputer und Gäste-Laptops .....	9
Werkzeuge und Funktionen .....	10
Zubehörsteckplatz .....	10
Identifizieren Ihres spezifischen Modells .....	11
Zubehör .....	11
SMART OPS-PC-Modul .....	12
Ständer .....	12
USB-Extender .....	12
Weitere Informationen .....	12

---

Das interaktive Display der SMART Board® Serie bietet Ihnen alles, was Sie für den Einstieg in die Interaktivität benötigen. Dieses Kapitel stellt die Funktionen Ihres Displays der GX-Serie vor.

## Über dieses Handbuch

In dieser Anleitung wird erläutert, wie Sie das interaktive Display der SMART Board® Serie GX verwenden.

Dieser Leitfaden richtet sich an Personen, die interaktive SMART Board Displays verwenden. Auch für jene, die das Displays montieren und warten, stehen Dokumentationen und Materialien zur Verfügung (siehe *Weitere Informationen* auf Seite 12).

# Informationen zum Display

Die SMART Board GX-Serie bietet Ihnen alles, was Sie für den Einstieg in die Interaktivität benötigen.

Das Display enthält eine umfassende Reihe von Funktionen und Komponenten.



## Berühren

Sie haben die Möglichkeit, auf dem Display alles zu tun, was Sie auch an Ihrem Computer tun können. Sie können Anwendungen öffnen und schließen, gemeinsam mit anderen Benutzern arbeiten, neue Dokumente erstellen, bestehende Dokumente bearbeiten, auf Websites zugreifen, Videoclips wiedergeben und bearbeiten und vieles mehr. Hierzu ist lediglich eine Berührung der Oberfläche des Displays erforderlich.

Innerhalb einzelner Anwendungen können Sie eine Vielzahl von Gesten zum Verschieben, Skalieren, Drehen, Vergrößern, Verkleinern usw. verwenden.

Siehe > *Verwenden der Berührungsfunktion* auf Seite 23

## Display

Das LED-Display mit seiner 4K Ultra-High-Definition-Auflösung bietet optimale Bildschärfe und breite Blickwinkel.

Die Größe des Displays variiert je nach Modell:

Modelle	Größe (diagonal)
SBID-GX165	65"
SBID-GX175	75"
SBID-GX186	86"

## Montageelemente

Sie können VESA-konforme Wandhalterungen wie die Wandhalterung WM-SBID-200 von SMART (nicht im Lieferumfang enthalten) verwenden, um das Display an einer Wand zu montieren.

Sie können das Display auch auf einem mobilen Ständer montieren (siehe *Zubehör* auf Seite 11).

## Vorderes Bedienfeld

Das vordere Bedienfeld bietet Schaltflächen zum Ein- und Ausschalten des Displays, zum Steuern der Lautstärke, zum Aufrufen der Einstellungen des Displays oder zum Einfrieren des Bildschirms, zur Rückkehr im Navigationsverlauf des Bildschirms und zum Anzeigen des Startbildschirms.

Siehe > *Verwenden des vorderen Bedienfelds* auf Seite 14

## Fernbedienung und Infrarotsensor

Der Infrarotsensor des Displays befindet sich im Bedienfeld in der rechten unteren Ecke des Displayrahmens.

Mit der Fernbedienung können Sie das Display ein- und ausschalten, die Anzeigeeinstellungen anpassen und Anwendungen schnell öffnen.

Siehe > *Verwenden der Fernbedienung* auf Seite 15

## Umgebungslichtsensor

Der Umgebungslichtsensor befindet sich in der unteren rechten Ecke des Displayrahmens. Der Sensor erkennt die Helligkeit des Raums und passt die Bildschirmhelligkeit entsprechend an.

## Energiestatus

Die Farbe der Anzeigeleuchte gibt den Status des Displays an:

<b>Netztaste (Ein/Aus-Taste)</b>	<b>Display-Status</b>
Aus	Ohne Stromversorgung
Rot (durchgehend)	Standby-Modus
Rot (blinkend)	Firmware-Update wird durchgeführt
Grün	Normaler Betriebsmodus

## Schreiben, Zeichnen und Löschen

Das Display wird mit zwei Stiften geliefert, mit denen Sie auf dem Bildschirm schreiben oder zeichnen können. Jedes Ende eines Stifts kann zum Schreiben oder Zeichnen in einer anderen Farbe zugewiesen werden. Sie können digitale Tinte löschen, indem Sie Ihre Faust oder Handfläche über die digitale Tinte bewegen.



Bei der Objekterkennung<sup>1</sup> reagiert das Display automatisch auf das Werkzeug oder Objekt, das Sie verwenden, unabhängig davon, ob es sich um einen Stift, Finger oder eine Handfläche handelt.

Siehe > *Schreiben, Zeichnen und Löschen* auf Seite 24

## Audio

Das Display verfügt über zwei integrierte 15-W-Lautsprecher.

## Netzwerkonnektivität

Das Display erfordert eine Netzwerk- und Internetverbindung zum Herunterladen von Software- und Firmware-Updates.

Das Display erfordert eine Netzwerk- und Internetverbindung zum Herunterladen von Software- und Firmware-Updates.

Sie können das Display über WLAN oder ein Ethernet-Kabel mit einem Netzwerk verbinden.

- Das WLAN-Modul unterstützt sowohl 2,4- als auch 5-GHz-Bänder.
- Mit den beiden RJ45-Buchsen können Sie das Display und ein externes Gerät, wie beispielsweise einen Computer, an ein Ethernet-Netzwerk anschließen.

Siehe *Montage- und Wartungshandbuch zu interaktiven Displays der SMART Board® GX Serie* ([docs.smarttech.com/de/kb/171744](https://docs.smarttech.com/de/kb/171744)).

## vorderes Anschlussfeld

Das vordere Anschlussfeld beinhaltet Anschlüsse für USB-Endgeräte und einen Computer oder eine andere Eingabequelle.

Siehe > *Verbinden von Raumcomputern und Gast-Laptops* auf Seite 58

Siehe > *Verbinden von USB-Laufwerken, Peripheriegeräten und anderen Geräten* auf Seite 69

## Raumcomputer und Gäste-Laptops

Sie können Raumcomputer und Gast-Laptops an den Bildschirm anschließen und mit ihnen interagieren.

Das Display wird mit SMART-Software geliefert, die Sie auf angeschlossenen Computern installieren können, um die Funktionen des Displays in vollem Umfang nutzen zu können.

Siehe > *Verbinden von Raumcomputern und Gast-Laptops* auf Seite 58

---

<sup>1</sup>Bei Anschluss an einen Computer mit SMART Product Drivers

## Werkzeuge und Funktionen

Die in das Display integrierte Android™ Datenverarbeitung bietet Zugriff auf Apps, mit denen Sie im Internet surfen, ein Whiteboard verwenden, Ihren Bildschirm freigeben und vieles mehr tun können, ohne ein angeschlossenes Endgerät zu verwenden.


Siehe > *Kapitel 3 Verwenden von Apps auf dem Display* auf Seite 28

## Zubehörsteckplatz

Sie können ein OPS-kompatibles Endgerät, wie beispielsweise ein SMART OPS-PC-Modul, in den Zubehörsteckplatz einbauen. SMART OPS PC-Module bieten eine komplette Windows® Pro Installation.

Weitere Informationen zu SMART OPS PC-Modulen finden Sie unter *SMART OPS-PC-Modul* auf Seite 12.

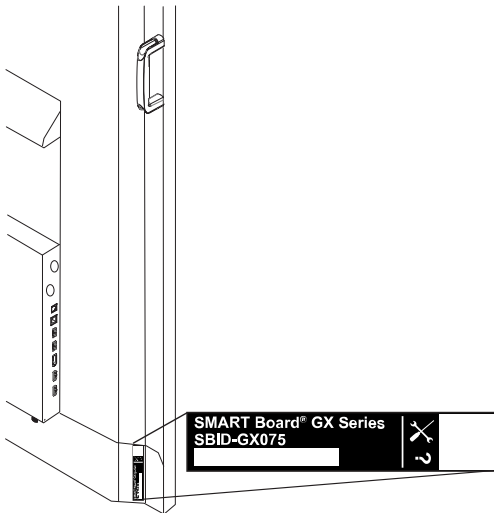
### **Achtung**

- Die verfügbare Höchstleistung des Zubehörsteckplatzes beträgt 60 W. Der Steckplatz ist keine eingeschränkte Netzstromquelle. Um die Brandgefahr zu verringern, stellen Sie sicher, dass das am Steckplatz angeschlossene Zubehör die Brandschutzanforderungen IEC 60950-1 erfüllt.
- Entfernen Sie das OPS PC-Modul oder andere Geräte nicht aus dem Zubehörsteckplatz, während sie eingeschaltet sind.
- Nur von SMARTbereitgestellte OPS-Geräte werden in SMART Board Interactive Display unterstützt. OPS-Appliances von Drittanbietern werden nicht unterstützt und ihre Verwendung kann zu schlechter Leistung oder Schäden am Display führen.
- Installieren oder entfernen Sie die OPS-Appliance nicht, während das Display eingeschaltet ist. Stellen Sie zunächst sicher, dass sich der Netzschalter auf der Rückseite des Displays neben dem AC-Stromanschluss in der Position OFF (O) befindet. Wenn Sie den Anschluss nicht erreichen können, verwenden Sie den Anschluss des vorderen Bedienfelds , um das Display in den Standby-Modus zu versetzen, und ziehen Sie dann das Anschlusskabel des Displays aus der Steckdose.
- Nachdem Sie den Stromversorgung-Schalter des Displays ausgeschaltet oder den IT gezogen haben, warten Sie mindestens 30 Sekunden, bevor Sie das Gerät entfernen, damit sich die interne Stromversorgung des Bildschirms vollständig entladen kann. Sie können auch fünf Minuten warten, damit sich die Appliance bei Bedarf abkühlen kann.
- Stellen Sie sicher, dass die OPS-Appliance mit Schrauben durch die beiden Verankerungspunkte am Display befestigt ist. Nicht ausreichend gesicherte Geräte können das Display beschädigen. (Die Verankerungsschrauben einer OPS Appliance sind in der Regel unverankert, obwohl einige einfach separate Verankerungsschrauben enthalten.)

# Identifizieren Ihres spezifischen Modells

SMART bietet mehrere Modelle der interaktiven Displays der SMART Board® Serie GX an.

Hilfe zur Identifizierung Ihres Modells finden Sie auf den Etiketten auf der Rückseite oder der linken Seite des Displays.



Modell	Bildschirmgröße (ungefähr)
SBID-GX165	65" (165 cm)
SBID-GX175	75" (190 cm)
SBID-GX186	218 cm

## Zubehör

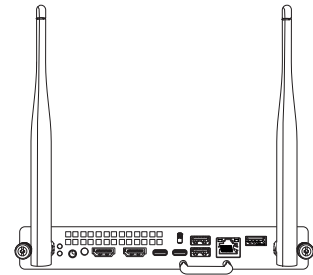
Das Zubehör für das Display umfasst Folgendes:

- SMART OPS-PC-Modul
- SMART-Wandhalterung (WM-SBID-200) für SMART Board-Displays
- Ständer
- USB-Extender

Siehe auch > [smarttech.com/accessories](https://smarttech.com/accessories)

## SMART OPS-PC-Modul

Die SMART PC-Module vom Typ Open Pluggable Specification (OPS) bieten eine problemlose Installation für Windows Pro und wurden basierend auf Intel® Core™-Prozessoren und speziell für die Arbeit mit einem interaktiven SMART Board Display entwickelt. Alle OPS-PC-Module sind vollständig mit Windows Pro lizenziert. Montieren Sie das OPS-PC-Modul in den Zubehörsteckplatz eines Displays, um eine 4K-UHD-Komplettinstallation für Windows zur Verfügung zu stellen, ohne ein externes Gerät oder zusätzliche Kabel zu benötigen.



Installieren Sie vertraute Windows-Anwendungen wie die Software SMART Notebook®, SMART TeamWorks™ und SMART Meeting Pro®, und greifen Sie direkt über die Netzwerkverbindung Ihres Displays auf das Internet zu. Upgrades und Service für das OPS-PC-Modul können einfach durchgeführt werden, ohne das interaktive Display von der Halterung zu entfernen.

## Ständer

Wenn Sie das Display von einem Ort zu einem anderen transportieren möchten, können Sie es an einem höhenverstellbaren SMART Fahrständer montieren. Bei Montage an einer Wand, die nicht das volle Gewicht des Displays tragen kann, können Sie es an einem SMART Ständer montieren.

## USB-Extender

Wie in den Spezifikationen des Displays angegeben, sollte die USB-Verbindung zwischen Display und Computer maximal 5 m betragen. Wenn Sie einen Computer anschließen müssen, der mehr als 5 m vom Display entfernt steht, verwenden Sie einen der folgenden USB-Extender: If you need to connect a computer that is more than 5 m from the Display, use the following USB extender:

Extender	Spezifikationen
USB-XT	<a href="https://docs.smarttech.com/de/kb/119318">docs.smarttech.com/de/kb/119318</a>

Siehe auch > [USB-Kabelverlängerer](#)

## Weitere Informationen


SMART stellt eine Vielzahl anderer Dokumente für das Display im Support-Bereich der SMART Website ([smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)) bereit. Scannen Sie den QR-Code auf dem Umschlag dieses Handbuchs, um Links zu den Dokumenten der interaktiven Displays der SMART Board GX Serie und anderen Support-Ressourcen zu erhalten.

# Kapitel 2 Verwenden der Grundfunktionen


Wecken Sie das Display auf und versetzen Sie es in den Standby-Modus .....	13
Verwenden des vorderen Bedienfelds .....	14
Verwenden der Fernbedienung .....	15
Menüs und Bedienelemente auf dem Bildschirm .....	18
Symbole für den Verbindungsstatus .....	18
Griffe in der seitlichen Symbolleiste .....	19
Whiteboard .....	19
Browser .....	19
Menü Apps .....	19
Seitliche Symbolleiste .....	19
Untere Symbolleiste .....	20
Schwebende Werkzeugleiste .....	21
Verwenden der Berührungsfunktion .....	23
Schreiben, Zeichnen und Löschen .....	24
Schreiben und Zeichnen mit digitaler Tinte .....	25
Ausradieren der digitalen Tinte .....	25
Verwendung der dynamischen (schwebenden) Werkzeugleiste von SMART Ink .....	26
Ändern der Standardfarbe, -dicke und anderer Eigenschaften eines Stiftes .....	26
Einfrieren des Bildschirms .....	26

---

## Wecken Sie das Display auf und versetzen Sie es in den Standby-Modus

Wenn sich das Display im Standby-Modus befindet, können Sie das Display hochfahren, indem Sie die **Ein-/Ausschalttaste**  auf dem vorderen Bedienfeld oder der Fernbedienung drücken.

Wenn die Eingabequelle des Bildschirms auf HDMI2 eingestellt ist und ein Computer an den HDMI2-Eingang angeschlossen ist, wird der Bildschirm automatisch aktiviert, wenn der Computer aktiviert wird.

Um das Display in den Standby-Modus zurückzuschalten, drücken Sie die Taste **Power**  auf dem vorderen Bedienfeld oder der Fernbedienung.

**Hinweis**

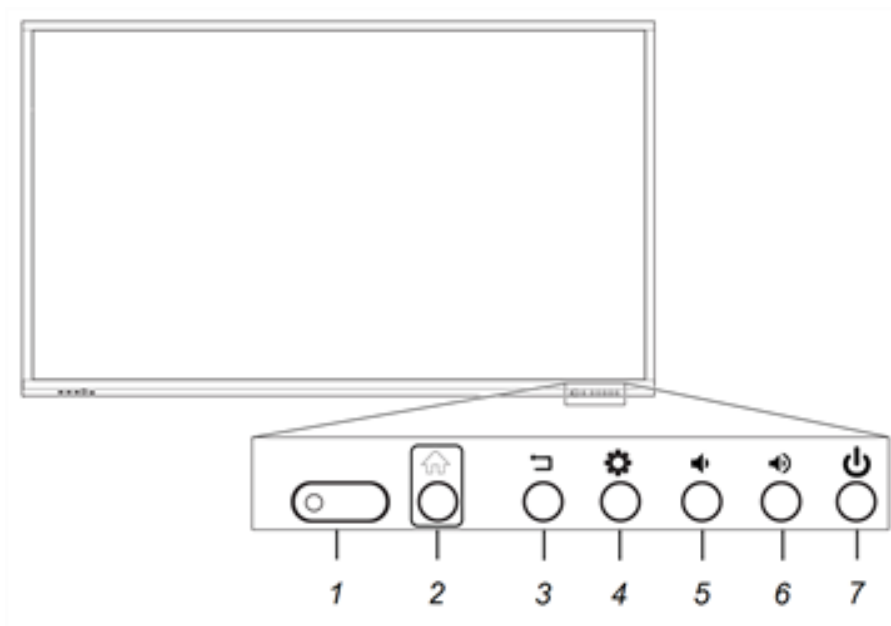
Wenn das Display für eine Stunde an einen externen Eingang ohne aktives Signal angeschlossen ist, startet es einen Countdown von 60 Sekunden, bevor es in den Standby-Modus geschaltet wird.

Informationen zum Ausschalten des Displays finden Sie in der *Installations- und Wartungsanleitung für interaktive Displays der SMART Board GX Serie* ([docs.smarttech.com/de/kb/171744](https://docs.smarttech.com/de/kb/171744)).

## Verwenden des vorderen Bedienfelds

Das vordere Bedienfeld enthält Tasten zum Ein- und Ausschalten des Displays, zum Steuern der Lautstärke, zum Öffnen der Einstellungen des Displays oder zum Einfrieren und Aufheben der Fixierung des Bildschirms, zum Zurückkehren zum vorherigen Bildschirm im eingebetteten Android-System und zum Startbildschirm. Die Schaltfläche Einstellungen ist kontextsensitiv. Je nach ausgewähltem Eingang werden entweder die Hauptsystemeinstellungen oder die Einstellungen der Videoeingangsquelle geöffnet.

Das vordere Bedienfeld enthält auch eine Leuchte, die den aktuellen Betriebszustand des Displays anzeigt.



Nr.	Name	Vorgehensweise
1	Statusleuchte, Fernbedienungsempfänger und Umgebungslichtsensor	Nicht verfügbar
2	Startseite	Rückkehr zum Startbildschirm

Nr.	Name	Vorgehensweise
3	Zurück	Rückkehr zum vorherigen Bildschirm im eingebetteten Android-System.
4	Einstellungen oder Einfrieren	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Öffnet die Anzeigeeinstellungen.</li> <li>• Halten Sie die Taste drei Sekunden lang gedrückt, um den Bildschirm einzufrieren und wieder freizugeben.</li> </ul>
5	Lautstärke erhöhen	Erhöhen der Lautstärke
6	Lautstärke verringern	Verringern der Lautstärke
7	Netz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Aufrufen oder Beenden des Standby-Modus (siehe <i>Wecken Sie das Display auf und versetzen Sie es in den Standby-Modus</i> auf Seite 13).</li> <li>• Drücken Sie auf die Taste und halten Sie sie fünf Sekunden lang gedrückt, um das Display auszuschalten.</li> </ul>

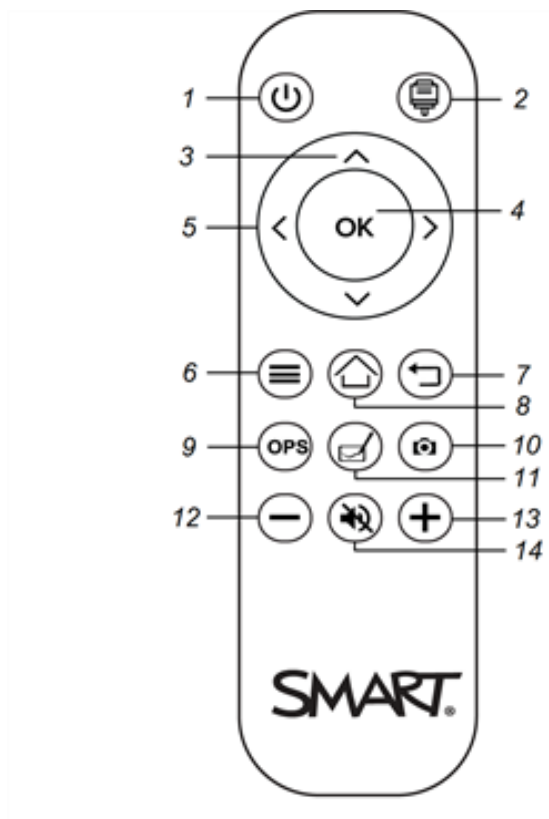
## Verwenden der Fernbedienung

Verwenden Sie die Fernbedienung, um das Display ein- oder auszuschalten, die Eingangsquelle zu ändern, die Lautstärke zu regeln, zum OPS PC (falls installiert) zu wechseln und vieles mehr. Sie können auch die Bildschirmmenüs mit der Fernbedienung öffnen und die Einstellungen der Anzeige ändern. Die Schaltfläche Einstellungen ist kontextsensitiv. Je nach ausgewähltem Eingang werden entweder die Hauptsystemeinstellungen oder die Einstellungen der Videoeingangsquelle geöffnet.

### **Wichtig**

- Setzen Sie die Fernbedienung keinen starken Stößen oder Schlägen aus.
- Halten Sie die Fernbedienung von Flüssigkeiten fern. Wenn Sie feucht wird, wischen Sie sie sofort trocken.
- Setzen Sie die Fernbedienung keiner Hitze und keinem Dampf aus.
- Öffnen Sie abgesehen vom Batteriefach keinen Teil der Fernbedienung.

Das Bild und die Tabelle unten führen die Funktionen der Fernbedienung auf.



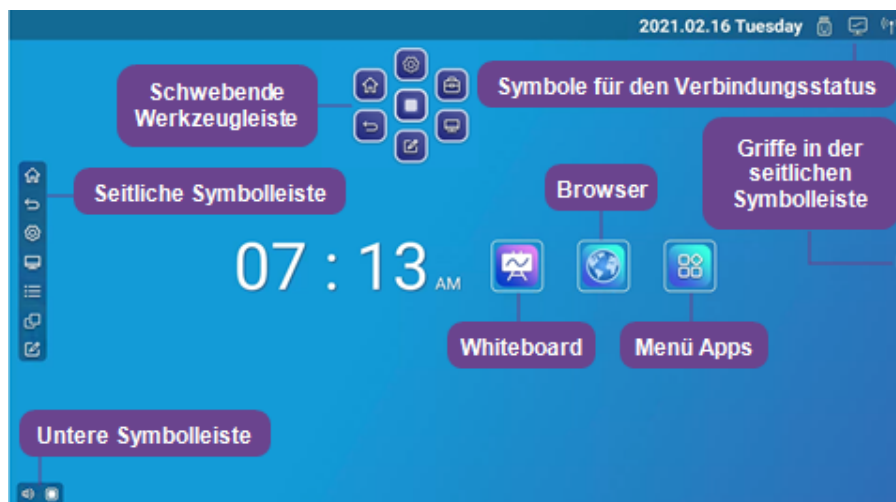
Nr.	Name	Beschreibung
1	Netz	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Drücken, um das Display zu aktivieren oder es wieder in den Standby-Modus zu versetzen.</li> <li>• Drücken Sie auf die Taste und halten Sie sie fünf Sekunden lang gedrückt, um das Display auszuschalten.</li> </ul>
2	Eingangsauswahl	Öffnen Sie das Menü „Eingabequelle“.
3	Tasten aufwärts und abwärts	Wählen Sie in den Einstellungen eine Menüoption aus.
4	OK	Wählen Sie in den Einstellungen eine Menüoption aus.
5	Tasten links und rechts	Ändern Sie den Wert der ausgewählten Einstellung.
6	Einstellungen oder Einfrieren	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Blenden Sie das Menü Einstellungen ein oder aus.</li> <li>• drücken und halten Sie sie drei Sekunden lang gedrückt, um den Bildschirm einzufrieren und wieder freizugeben.</li> </ul>
7	Zurück	Rückkehr zum vorherigen Bildschirm im eingebetteten Android-System.
8	Startseite	Den Startbildschirm öffnen
9	OPS	Schalten Sie auf die OPS-Eingangsquelle um.



<b>Nr.</b>	<b>Name</b>	<b>Beschreibung</b>
10	Bildschirmaufnahme	Eine Bildschirmaufnahme machen.
11	Whiteboard	Das Whiteboard öffnen.
12	Lautstärke verringern	Verringern der Lautstärke
13	Lautstärke erhöhen	Erhöhen der Lautstärke
14	Stumm schalten	Lautstärke stumm schalten






# Menüs und Bedienelemente auf dem Bildschirm

Das Display der SMART Board GX Serie verfügt über eine Reihe von Bildschirmmenüs und Bedienelementen.



## Symbole für den Verbindungsstatus

Die Symbole für den Verbindungsstatus liefern Informationen über die Netzwerkverbindung und den Hotspot-Status des Displays.

Symbol	Notizen
 Mit einem drahtlosen Netzwerk verbunden und Signalstärke	Der Pegel für die Signalstärke, die vom Display empfangen wird.
 Hotspot aktiviert	Zeigt an, dass die Hotspot-Funktion des Displays aktiviert ist.
 Mit einem drahtgebundenen Netzwerk verbunden	Zeigt an, dass das Display mit einem Ethernet-Netzwerk verbunden ist.
 Getrennt von einem kabelgebundenen Netzwerk	Zeigt an, dass das Display nicht mit einem Ethernet-Netzwerk verbunden ist.
 USB in Stecker eingesteckt	Zeigt an, dass ein USB-Gerät an das Display angeschlossen ist.  Siehe > <i>Verbinden von USB-Laufwerken, Peripheriegeräten und anderen Geräten auf Seite 69</i>

## Griffe in der seitlichen Symbolleiste

Siehe > *Seitliche Symbolleiste* oben

## Whiteboard

Öffnen Sie die Whiteboard-Anwendung des Displays, in der Sie zeichnen, Bilder anzeigen und schreiben können.

Siehe > *Verwendung des Whiteboards* auf Seite 29

## Browser

Öffnen Sie den Browser des Displays, um Websites auf dem Display anzuzeigen.


Siehe > *Verwenden des Browsers* auf Seite 34

## Menü Apps

Öffnet ein Menü der auf dem Display installierten Android-Apps. Apps umfassen: WPS Office, Dateibrowser, Einstellungen, iMirror, E-Share und Vote.

## Seitliche Symbolleiste

Über das Menü „Seitensymbolleiste“ können Sie auf eine Vielzahl von häufig verwendeten Display-Steuerungen und Funktionen zugreifen.

Öffnen Sie das Menü **Seitensymbolleiste**, indem Sie einen der beiden Griffe  der Seitensymbolleiste (die sich auf beiden Seiten des Bildschirms befinden) zur Mitte des Bildschirms hin schieben.



Nr.	Befehl	Funktion	Notizen
1	Startseite	Den Startbildschirm öffnen	Siehe > <i>Menüs und Bedienelemente auf dem Bildschirm</i> auf Seite 18
2	Zurück	Rückkehr zum vorherigen Bildschirm im eingebetteten Android-System.	Nicht verfügbar
3	Settings	Öffnet die Anzeigeeinstellungen.	Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch zu interaktiven Displays der SMART Board® GX Serie</i> ( <a href="http://docs.smarttech.com/de/kb/171744">docs.smarttech.com/de/kb/171744</a> )
4	Eingangsauswahl	Wählen Sie den Eingang eines angeschlossenen Computers oder Geräts aus, der auf dem Display angezeigt werden soll.	Siehe > <i>Anzeigen des Eingangs eines verbundenen Computers oder anderen Geräts</i> auf Seite 64
5	Widgets	Öffnen Sie das Menü "Widgets", in dem Sie auf den Taschenrechner, den Timer und andere Werkzeuge zugreifen können.	Siehe > <i>Kapitel 4 Verwenden von Widgets auf dem Display</i> auf Seite 51
6	Zuletzt verwendete Dateien und Apps	Zugriff auf die zuletzt verwendeten Dateien und Apps.	Nicht verfügbar
7	Overlay (Überlagerung)	Kommentieren und speichern Sie über Bilder, Webseiten und so weiter.	Siehe > <i>Verwenden von Overlays</i> auf Seite 34

## Untere Symbolleiste

Verwenden Sie das Menü "Untere Symbolleiste", um den Ton der Anzeige stumm zu schalten und die Menüs der frei beweglichen Symbolleiste zu öffnen. Das Menü "Untere Symbolleiste" kann auf allen Bildschirmen und geöffneten Apps geöffnet werden.



Um das Menü **Untere Symbolleiste** zu öffnen, wischen Sie entlang der Kante der linken unteren Ecke des Bildschirms nach oben.



Nr.	Werkzeug	Funktion	Notizen
1	STUMM	Stummschalten oder Aufheben der Lautstärke des Displays.	Nicht verfügbar
2	Öffnen	Öffnen Sie die Menüs der unverankerten Symbolleiste.	Siehe > <i>Schwebende Werkzeugleiste</i> oben.

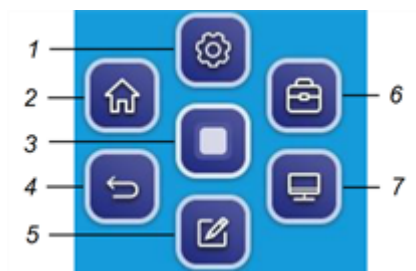
## Schwebende Werkzeugleiste

Die schwebende Symbolleiste enthält zwei Menüs, die Zugriff auf eine Reihe von Funktionen und Bedienelementen des Displays bieten.

Um die Menüs **Schwebende Werkzeugleiste** zu öffnen, tippen Sie auf das Symbol **Öffnen**  im Menü der unteren Symbolleiste (siehe *Untere Symbolleiste* auf der vorherigen Seite) oder halten Sie zwei Finger für  2–3 Sekunden auf den Bildschirm.

Verwenden Sie die Bildschirmbedienelemente (6 und 10), um zwischen den beiden Menüs der unverankerten Symbolleiste zu wechseln.

**Menü 1**



**Menü 2**



Nr.	Werkzeug	Funktion	Notizen
1	Settings	Öffnen Sie den Bildschirm Einstellungen, wo Sie eine Verbindung zum Wi-Fi herstellen, das Datum ändern, Passwörter und Sperrungen festlegen und die Energieeinstellungen ändern können.	Wenn die Option <i>Einstellungssperre</i> aktiviert ist, können nur Administratoren, die über den Einstellungs-Passcode verfügen, auf die Systemeinstellungen zugreifen. Siehe <i>Montage- und Wartungshandbuch zu interaktiven Displays der SMART Board® GX Serie</i> ( <a href="http://docs.smarttech.com/de/kb/171744">docs.smarttech.com/de/kb/171744</a> ).
2	Startseite	Den Startbildschirm öffnen	Nicht verfügbar
3	Minimieren der Menüs der unverankerten Symbolleiste	Nicht verfügbar	Nicht verfügbar
4	Zurück	Kehren Sie zum vorherigen Bildschirm zurück.	Nicht verfügbar
5	Overlay (Überlagerung)	Kommentieren und speichern Sie über Bilder, Webseiten und so weiter.	Siehe > <i>Verwenden von Overlays</i> auf Seite 34
6	Wechseln Sie zum schwebenden Symbolleistenmenü 2	Nicht verfügbar	Nicht verfügbar
7	Eingangsauswahl	Wählen Sie den Eingang eines angeschlossenen Computers oder Geräts aus, der auf dem Display angezeigt werden soll.	Siehe > <i>Anzeigen des Eingangs eines verbundenen Computers oder anderen Geräts</i> auf Seite 64
8	Bildschirm Sperre	Sperrt den Zugriff auf die Bildschirmfunktionen.	Wenn aktiviert, ist zum Entsperren des Bildschirms ein sechsstelliger Passcode erforderlich.
9	Bildschirmaufnahme	Nehmen Sie eine Bildschirmaufnahme eines rechteckigen Bereichs, eines Freihandbereichs, eines Fensters oder des gesamten Bildschirms auf.	Siehe > <i>Verwenden des Widgets zur Bildschirmaufnahme</i> auf Seite 53
10	Gehen Sie zurück zum schwebenden Symbolleistenmenü 1	Nicht verfügbar	Nicht verfügbar

Nr.	Werkzeug	Funktion	Notizen
11	Schnelle Reinigung	Temporäre Dateien (Cache) auf dem Betriebssystem des Displays löschen	Siehe > <i>Verwendung des Widgets zum Reinigen</i> auf Seite 52
12	Zuletzt verwendete Dateien und Apps	Zugriff auf die zuletzt verwendeten Dateien und Apps.	Nicht verfügbar
13	Lautstärkeregler	Stellt die Lautstärke des Displays ein	Nicht verfügbar
14	Bildschirmhelligkeit	Legen Sie die Bildschirmhelligkeit des Displays fest.	Nicht verfügbar

## Verwenden der Berührungsfunktion

Sie haben die Möglichkeit, auf dem Display alles zu tun, was Sie auch an Ihrem Computer tun können. Sie können Anwendungen öffnen und schließen, gemeinsam mit anderen Benutzern arbeiten, neue Dokumente erstellen, bestehende Dokumente bearbeiten, auf Websites zugreifen, Videoclips wiedergeben und bearbeiten und vieles mehr. Hierzu ist lediglich eine Berührung der Oberfläche des Displays erforderlich.

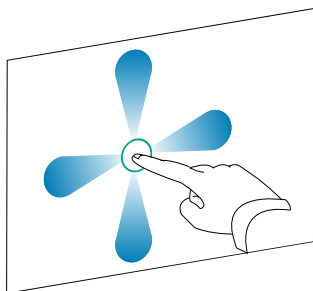
Sie können eine Vielzahl von Gesten innerhalb von Anwendungen zum Verschieben, Skalieren, Drehen, Vergrößern, Verkleinern usw. verwenden.

Die Unterstützung von bis zu 20 simultanen Interaktionspunkten ermöglicht Ihnen und anderen die gleichzeitige Interaktion mit Objekten am Bildschirm.

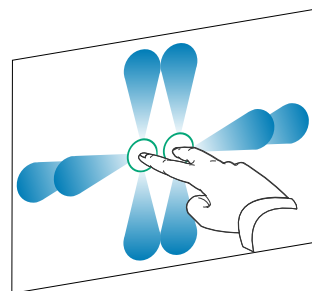
### Hinweis

Einige Anwendungen unterstützen nicht alle Gesten. Nicht alle Gesten funktionieren in allen Anwendungen. Ziehen Sie die Unterlagen einer Anwendung zu Rate, um zu erfahren, welche Gesten sie unterstützt.

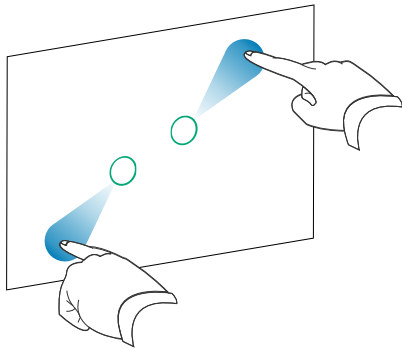
*Verschieben (mit einem Finger)*



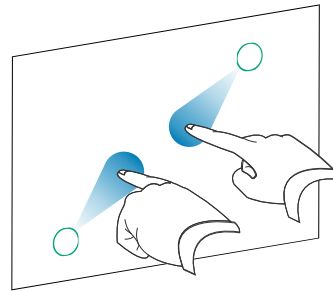
*Verschieben (mit zwei Fingern)/Scrollen*



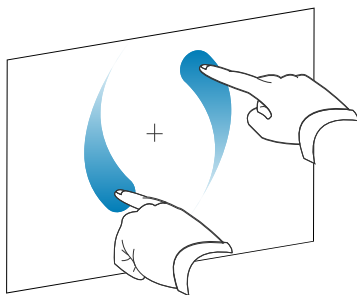
*Auseinanderziehen von zwei Fingern zum Vergrößern/Skalieren (Erweitern)*



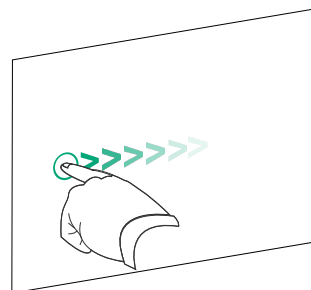
*Zusammenziehen von zwei Fingern zum Verkleinern/Skalieren (Verkleinern)*



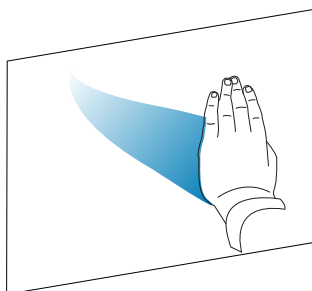
*Drehen*



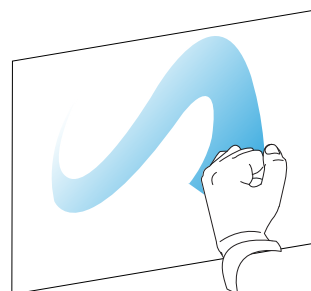
*Wegschneiden*



*Löschen mit der Handfläche*



*Löschen mit der Faust*



## Schreiben, Zeichnen und Löschen

Das Display wird mit zwei Stiften geliefert, mit denen Sie in digitaler Tinte schreiben oder zeichnen können. Jeder Stift hat eine dünne und eine dicke Spitze. Standardmäßig schreibt die dünne Spitze in schwarzer Tinte und die dicke Spitze in roter Tinte in den nativen Werkzeugen und den installierten Anwendungen des Displays.

Das Display verfügt über Magnethalterungen für die Stifte an der Unterseite des Displayrahmens. Legen Sie die Stifte in ihre Halterungen zurück, wenn Sie mit ihnen fertig sind.



**⚠ Achtung**

Wenn Sie einen magnetischen Stift an den Halter zurücksenden, stellen Sie sicher, dass er sich in der Mitte des Halters befindet, damit er nicht herunterfällt und beschädigt wird.

## Schreiben und Zeichnen mit digitaler Tinte

1. Nehmen Sie einen der Stifte des Displays in die Hand.
2. Schreiben oder zeichnen Sie mit digitaler Tinte auf dem Bildschirm.

**! Wichtig**

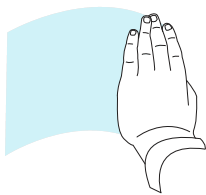
Verwenden Sie nur Stifte, die für interaktive Displays der SMART Board GX-Serie entwickelt wurden. Stifte für andere SMART-Produkte sind nicht mit den interaktiven Displays der SMART Board GX-Serie kompatibel (siehe [Vergleich der Stifte für SMART-Produkte](#)).

### Tipps

- Beim Schreiben in der SMART Notebook-Software auf einem angeschlossenen Computer schreibt die kleinere Spitze der Stifte auf dem Display mit schwarzer Tinte und die größere Spitze fungiert als Finger oder Zeiger.
- Wenn Sie im Whiteboard oder in der Overlay-App schreiben oder zeichnen, können Sie die Farbe, Dicke und andere Eigenschaften eines Stifts ändern, einschließlich der Konfiguration der breiten Stiftspitze als Radiergummi. Für weitere Informationen siehe *Verwendung des Whiteboards* auf Seite 29 und *Verwenden von Overlays* auf Seite 34.

## Ausradieren der digitalen Tinte

Fahren Sie mit der Handfläche oder der Faust über die digitale Tinte, die Sie löschen wollen.



## Verwendung der dynamischen (schwebenden) Werkzeugleiste von SMART Ink

Wenn Sie einen Stift aufheben, während Sie die Eingabe eines angeschlossenen Computers anzeigen, wird die dynamische (schwebende) Werkzeugleiste von SMART Ink® angezeigt. Sie können diese Symbolleiste verwenden, um die Farbe, Dicke oder andere Eigenschaften des Stiftes vorübergehend zu ändern. Außerdem haben Sie Zugriff auf einige Werkzeuge von SMART Ink, wie z.B. Bildschirmaufnahme, Spotlight, Bildschirmvorhang usw.



Weitere Informationen zu SMART Ink und der Werkzeugleiste finden Sie auf der [SMART Ink Support-Seite](#). Hier sind ein paar Schnell-Links, um Ihnen den Einstieg zu erleichtern:



- [An- oder Ausschalten von SMART Ink](#)
- [Öffnen der dynamischen \(schwebenden\) Werkzeugleiste](#)
- [Schließen \(Ausblenden\) der Werkzeugleiste](#)
- [Verwenden von SMART Ink Präsentationswerkzeugen](#)

## Ändern der Standardfarbe, -dicke und anderer Eigenschaften eines Stiftes

Während Sie die Eingabe eines angeschlossenen Computers anzeigen lassen, können Sie die dynamische (schwebende) SMART Ink-Symbolleiste verwenden, um die Farbe, Dicke und andere Eigenschaften eines Stiftes festzulegen.

Informationen zum Ändern der Standardfarbe, -dicke und anderer Eigenschaften des Stiftes finden Sie unter [Ändern der Einstellungen für Stift, Radierer und Schaltfläche](#).

## Einfrieren des Bildschirms

Sie können den Bildschirm vorübergehend einfrieren, indem Sie die Taste **Einstellungen**  auf dem vorderen Bedienfeld drei Sekunden lang gedrückt halten. Sie können auch die **Einstellungen**-Taste  auf der Fernbedienung drei Sekunden lang gedrückt halten. Dies ist besonders nützlich, wenn keine anderen Steuerelemente zum Anhalten eines Videos, einer Animation oder anderer bewegter Bilder verfügbar sind.

Wenn das Bild eingefroren ist, erscheint die Meldung *Einfrieren an* in der oberen linken Ecke des Bildschirms.

### **Hinweis**

Auf dem angeschlossenen Computer ausgeführte Anwendungen werden durch das Einfrieren nicht angehalten. Es friert einfach das angezeigte Bild ein und schaltet über das Display wiedergegebene Audioinhalte stumm.

Um das Einfrieren des Bildschirms aufzuheben, halten Sie die Taste Einstellungen erneut drei Sekunden lang gedrückt.

# Kapitel 3 Verwenden von Apps auf dem Display

Verwendung des Whiteboards	29
Werkzeuge und Kontrollelemente der Funktion „Whiteboard“	29
Schreiben und Löschen von Notizen	30
Ein neues Whiteboard starten	32
Änderung des Hintergrunds	32
Navigation im Whiteboard	32
Öffnen des Whiteboards	32
Whiteboard-Freigabe	33
Speichern eines Whiteboards	33
Exportieren eines Whiteboards	34
Verwenden des Browsers	34
Verwenden von Overlays	34
Schreiben, Zeichnen und Löschen von Tinte auf einem Overlay	34
Overlay-Werkzeuge und -steuerungen	35
Verlassen eines Overlays	36
Verwenden von EShare	37
Herunterladen der EShare-App	37
Überprüfen, ob das Display und die mobilen Geräte mit demselben Netzwerk verbunden sind	38
Anschluss Ihres Geräts an das Display	38
Teilen Sie den Bildschirm Ihres Geräts mit dem Display	38
Anzeigen von Dateien von Ihrem Gerät auf dem Display	38
Steuerung des Displays	39
Verwendung des TV Spiegels	39
Verwendung der Fernbedienung	39
Öffnen von Apps durch Verwendung von EShare	39
EShare-Einstellungen	39
Geräteanforderungen	40
Verwenden des iMirror	42
Spiegelung des Bildschirms Ihres iOS-Geräts auf das Display	42
So spiegeln Sie den Desktop Ihres Mac-Computers auf dem Display:	42
Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme	43
Überprüft, ob das Display und das Mobilgerät oder der Computer mit demselben Netzwerk verbunden sind	43
Verwenden von WPS Office	44
Öffnen der WPS Office-App	44
Verwenden der WPS Office-App	44
Verwenden von Vote	45

Einrichten einer Umfrage .....	45
Anzeigen der Ergebnisse .....	46
Verwenden des Dateimanagers .....	46
Öffnen des Dateimanagers .....	46
Anzeige von Dateien .....	46
Verschieben oder Kopieren von Dateien .....	47
Installieren von Apps mit dem Dateimanager .....	49
Unterstützte Dateiformate .....	50
Nicht unterstützte Apps .....	50

Dieses Kapitel stellt die Apps auf den interaktiven Displays der SMART Board GX -Serie vor.





## Verwendung des Whiteboards











Sie können Notizen anzeigen und löschen, eine gespeicherte Notiz öffnen und Bilder Ihres Whiteboards mithilfe eines QR-Codes freigeben.

### Werkzeuge und Kontrollelemente der Funktion „Whiteboard“

Die Funktion „Whiteboard“ verfügt über mehrere Werkzeuge und Kontrollelemente für den Zugriff auf und die Verwaltung Ihrer Whiteboard-Sitzungen.

Werkzeug	Symbol	Beschreibung
<b>Menü-Tools</b>		
Tippen Sie auf das Symbol <b>Menü</b>  in der unteren linken Ecke, um das Menü der Werkzeuge zum Speichern und Teilen zu öffnen.		
Beenden		Schließt die Whiteboard-App
Notizen exportieren		Exportieren Sie das Whiteboard als eine .png Datei. Das Bild wird auf dem Display gespeichert.
Hinweise zum Importieren		Importieren Sie ein Whiteboard aus einer .png- Datei.

Werkzeug	Symbol	Beschreibung
Teilen über QR-Code		Geben Sie das Whiteboard mittels QR-Code frei. <b>Notizen</b> <ul style="list-style-type: none"> <li>Das freigegebene Whiteboard-Bild wird nicht aktualisiert, um Änderungen widerzuspiegeln, die nach seiner Freigabe vorgenommen wurden.</li> <li>Freigegebene Whiteboard-Dateien, die über einen QR-Code aufgerufen werden, sind sieben Tage lang auf dem Server verfügbar.</li> </ul>
Hochladen auf Netzwerklaufwerk		Speichern Sie die Whiteboard-Inhalte direkt in einem Google Drive- oder OneDrive-Konto. Um ein Cloud Service-Konto zum Display hinzuzufügen, verwenden Sie die Taste „+“. <b>Hinweis</b> Wenn Microsoft Active Directory Federation Services (ADFS) aktiviert ist, funktioniert die Anmeldung bei OneDrive mit Arbeits- oder Schulkonten nicht. SMART wird dieses Problem in einer zukünftigen Version beheben.
Speichern		Speichern des Whiteboards
Bedienelemente ausblenden		Alle Werkzeuge und Steuerelemente ein- oder ausblenden.
<b>Navigations-Tools</b>		
eine Seite hinzufügen		Fügen Sie eine neue Seite in das Whiteboard ein.
Nächste Seite		Übergang zur nächsten Seite.
Vorherige Seite		Rückkehr zur vorherigen Seite.
Seitenansicht		Zeigt die Seitenansicht, in der Sie zu einer bestimmten Seite navigieren oder Seiten löschen können.

## Schreiben und Löschen von Notizen

Das Whiteboard besitzt mehrere Tools zum zeichnen und löschen.

Werkzeug	Symbol	Beschreibung
Hintergrund		Optionen zum Ändern des Hintergrunds wählen.
Stift-Einstellungen		<p>Ändern Sie die Tintenfarbe und -stärke für die Stifte des Displays. Sie können auch das dicke Federende eines Stifts so konfigurieren, dass es als Radiergummi fungiert, und die Einstellung <i>Keep out Write</i> für eine verbesserte Handflächenabweisung aktivieren.</p> <p><b>Hinweis</b></p> <p>Das Aktivieren der Einstellung <i>Keep out Write</i> kann das Verhalten anderer Funktionen der Whiteboard-App beeinflussen.</p>
Kalligraphietinte		Lassen Sie markierten Text so aussehen, als wäre er mit einem Kalligrafiestift geschrieben worden.
Einfinger-Zeichenmodus		<p>Wechseln Sie zwischen den Modi für das Zeichnen mit einem Finger und mit mehreren Fingern.</p> <p>Im Einzelfinger-Zeichenmodus können Sie mit dem Bildschirminhalt nur durch Aufziehen, Zoomen und Ziehen von Gesten interagieren. Im Fingerzeichenmodus ist die digitale Tinte immer rot. Im Gegensatz zum Zeichnen mit einem Stift können Sie die Tintenfarbe nicht ändern.</p>
Mehrfingersystem		<p>Im Mehrfinger-Zeichenmodus können zwei Personen unabhängig voneinander und gleichzeitig mit den Stiften des Displays schreiben. Sie können auch mit mehreren Fingern schreiben und zeichnen, während Sie einen einzigen Stift verwenden.</p> <p>Gesten sind im Mehrfinger-Zeichenmodus nicht verfügbar.</p>
Abdecken/Importieren von Bild/Schreiben auf geteiltem Bildschirm		Zugriff auf Werkzeuge zum Hervorheben bestimmter Bereiche des Bildschirms, zum Importieren eines Bildes und zum Teilen des Bildschirms in zwei oder drei Schreibbereiche.
Auswahl-Markise		Zeichnen Sie einen Auswahl-Markise, um Objekte auszuwählen, die auf das Whiteboard verschoben oder kopiert werden sollen; verwenden Sie entweder das Ende der Stifte oder Ihren Finger.
Rückgängig		Machen Sie den Effekt der letzten Aktion rückgängig.
Wiederholen		So stellen Sie die letzte rückgängig gemachte Aktion mit dem Befehl Rückgängig wieder her:
Seite leeren		Bereinigen Sie die Seite.

### Ein neues Whiteboard starten



Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Whiteboard** .

Ein neues Whiteboard erscheint.

### Änderung des Hintergrunds

Sie können den Hintergrund des Whiteboards ändern. Wenn es mehrere Seiten im Whiteboard gibt, kann jede Seite einen anderen Hintergrund haben. Wenn Sie das Whiteboard exportieren oder freigeben, wird der von Ihnen ausgewählte Hintergrund auch erscheinen.

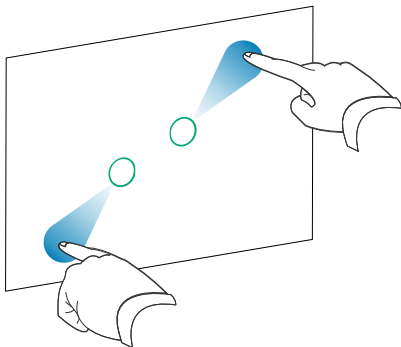
### So ändern Sie den Hintergrund des Whiteboards

1. Tippen Sie auf das Symbol **Hintergrund** .
2. Wählen Sie einen Hintergrund oder tippen Sie auf das Symbol **Hintergrund hinzufügen** , um einen Hintergrund von der (*sdcard*) des Displays oder einem USB-Laufwerk hinzuzufügen.

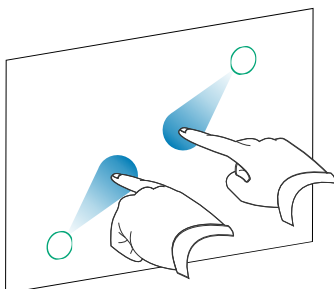
Der Hintergrund erscheint.

### Navigation im Whiteboard

Verwenden Sie zwei Finger, die Sie zusammendrücken, um den Bildschirminhalt zu vergrößern.



Verwenden Sie zwei Finger, die Sie zusammendrücken, um den Bildschirminhalt zu verkleinern.



### Öffnen des Whiteboards

Sie können mühelos dort weitermachen, wo Sie in einer vorherigen Whiteboard-Session aufgehört haben.



### **So öffnen Sie ein gespeichertes Whiteboard:**

1. Tippen Sie auf das Symbol **Menü** .
2. Tippen Sie auf das Symbol **Notizen importieren** , wählen Sie die zu öffnende Pinnwand und tippen Sie auf **Bestätigen**.



## **Whiteboard-Freigabe**

Wenn Ihr mobiles Gerät über einen QR-Code-Scanner verfügt, kann es ein Bild des Whiteboards in einem Webbrowser öffnen.

### **Notizen**

- Das freigegebene Whiteboard aktualisiert sich nicht, wenn das Whiteboard erneut geteilt wird.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer oder Mobilgerät mit demselben Netzwerk wie das Display verbunden ist.

### **So geben Sie eine Whiteboard-Notiz frei**


1. Tippen Sie auf das Symbol **Menü** .
2. Tippen Sie auf das Symbol **Teilen über QR-Code** , wählen Sie aus, ob die aktuelle Seite oder alle Seiten **freigegeben werden sollen**, und tippen Sie auf **Bestätigen**.
3. Scannen Sie den QR-Code mit Ihrem Mobilgerät.

Sie werden aufgefordert, die Seitenbilder im Browser Ihres Geräts zu öffnen.

Wenn das Bild erscheint, können Sie das Bild auf Ihrem Mobilgerät speichern.

## **Speichern eines Whiteboards**

### **So speichern Sie das Whiteboard als .png oder .pdf Datei**

1. Tippen Sie auf das Symbol **Speichern** , geben Sie einen Ordernamen ein und wählen Sie die folgenden Optionen:
  - Speichern Sie die Datei lokal oder auf einem USB-Laufwerk
  - die aktuelle Seite oder alle Seiten speichern
  - speichern als .png oder .pdf Datei

### **Hinweis**

Die Whiteboard-Seiten werden als fortlaufend nummerierte .png- Dateien oder eine

einzelne .pdf- Datei gespeichert.

2. Tippen Sie auf **OK**.

## Exportieren eines Whiteboards

Sie können ein Whiteboard exportieren. Das Whiteboard wird als .iwb gespeichert und kann nur in der Whiteboard-App angezeigt werden.

### So exportieren Sie ein Whiteboard

1. Tippen Sie auf das Symbol **Menü** .
2. Tippen Sie auf das Symbol **Notizen exportieren** , geben Sie einen Dateinamen ein und tippen Sie auf **OK**.

## Verwenden des Browsers



Das Display enthält einen Webbrowser, den Sie wie auf Ihrem Computer oder Mobilgerät verwenden können. Ziehen Sie die Hilfe im Browser zu Rate.

### Notizen

- Die Wiederherstellung von Benutzereinstellungen löscht Lesezeichen nicht.
- Der Browser unterstützt die Installation von Plug-Ins und Add-Ons nicht.

## Verwenden von Overlays

Bei Verwendung der Apps auf dem Display können Sie auf transparenten Ebenen schreiben und diese auf dem Display speichern.

### Hinweis



Overlays sind in der Whiteboard-App nicht verfügbar.

## Schreiben, Zeichnen und Löschen von Tinte auf einem Overlay

Im Lieferumfang des Displays sind zwei Stifte enthalten, mit denen Sie mit digitaler Tinte schreiben oder zeichnen können. Sie können digitale Tinte mittels Gestiken löschen.

### So schreiben oder zeichnen Sie auf einem Overlay:

1. Öffnen Sie das Menü **Seitensymboleiste** und tippen Sie auf das **Overlay**-Symbol .
- Das Overlay-Menü wird angezeigt.

2. Verwenden Sie die Stifte auf dem Display oder Ihren Finger, um mit digitaler Tinte zu schreiben oder zu zeichnen.
3. Wenn Sie fertig sind, tippen Sie auf das Symbol **Menü**  und dann auf das Symbol **Beenden** , um das Overlay zu beenden.

### Hinweis

Wenn Sie über ein im Browser abgespieltes Video schreiben oder zeichnen, wird das Video angehalten.









### So löschen Sie Tinte auf einem Overlay






1. Löschen Sie Tinte, indem Sie Ihre Faust oder Handfläche über die digitale Tinte, die Sie löschen wollen, bewegen.

ODER

Tippen Sie auf das Symbol **Alle löschen** .

### Overlay-Werkzeuge und -steuerungen



Werkzeug	Symbol	Beschreibung
<b>Menü-Tools</b>		
Tippen Sie auf das Symbol <b>Menü</b>  in der linken unteren Ecke, um das Menü zu öffnen.		
Beenden		Schließt das Overlay.
Teilen über QR-Code		Teilen des Overlay per QR-Code.
Hochladen auf die Netzwerkplatte		Speichert das Overlay im Cloud-Speicher von Google Drive oder OneDrive.
Speichern		Speichert das Overlay.
Bedienelemente ausblenden		Alle Werkzeuge und Steuerelemente ein- oder ausblenden.
<b>Overlay-Werkzeuge</b>		
Stift-Einstellungen		Ändern der Farbe und Dicke der Stifftinte des Displays.
Zeiger		Aktivieren der Touch-Steuerung der Funktionen des Displays. Tippen Sie erneut auf die Schaltfläche, um das Schreiben oder Zeichnen auf einem Overlay mit Ihrem Finger zu aktivieren.

Werkzeug	Symbol	Beschreibung
Whiteboard		Öffnen Sie die Whiteboard-Anwendung.
Bildschirmaufnahme/Bild importieren		Öffnen Sie das Bildschirmaufnahme-Widget oder importieren Sie ein Bild.
Rückgängig		Machen Sie den Effekt der letzten Aktion rückgängig.
Wiederholen		So stellen Sie die letzte rückgängig gemachte Aktion mit dem Befehl Rückgängig wieder her:
Seiteninhalt löschen		Löscht den gesamten Seiteninhalt.

## Verlassen eines Overlays

Wenn Sie ein Overlay verlassen, werden Sie aufgefordert, Ihren Text vor dem Beenden zu speichern.

### So schließen Sie eine transparente Ebene

Tippen Sie auf das Symbol **Menü**  und dann auf das Symbol **Beenden** , um ein Overlay zu beenden.

# Verwenden von EShare




Sie können Bilder, Videos oder den Desktop Ihres Computers oder Mobilgeräts drahtlos mit dem Gerät teilen.

## Notizen

- EShare ist eine Anwendung eines Drittanbieters. Die Unterstützung von SMART für diese Anwendung kann je nach Anfrage variieren.
- Stellen Sie sicher, dass Ihr Computer oder Mobilgerät mit demselben Netzwerk wie das Display verbunden ist.
- Einige EShare-Funktionen sind für gewisse mobile Geräte und Computer nicht verfügbar.
- Wenn Sie AirPlay verwenden, um Ihr macOS- oder iOS-Endgerät mit der EShare-App des Displays zu verbinden, kann der auf dem Bildschirm des Displays angezeigte *Verbindungscode* in einem Format vorliegen, das nicht mit dem von Ihrem Endgerät erforderlichen Verbindungscode kompatibel ist. In solchen Fällen laden Sie die EShare-App für Ihr Endgerät herunter, installieren und verwenden Sie sie (siehe *Herunterladen der EShare-App* oben).

## Herunterladen der EShare-App

Für Geräteanforderungen siehe *Geräteanforderungen* auf Seite 40.

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .  
Das Apps-Menü wird angezeigt.
2. Tippen Sie auf das Symbol **EShare** .
3. Geben Sie im Browser Ihres Geräts die URL ein, die auf dem Bildschirm des Displays angegeben ist.  
  
ODER  
  
Verwenden Sie eine QR-Code-Scan-App auf Ihrem Gerät, um den QR-Code auf dem Bildschirm des Displays zu scannen.
4. Laden Sie die EShare-App für Ihr Gerät herunter und installieren Sie sie.

## Überprüfen, ob das Display und die mobilen Geräte mit demselben Netzwerk verbunden sind

1. Tippen Sie in der EShare-App auf die Schaltfläche **Benutzerhandbuch**, um den Netzwerknamen und die IP-Adresse anzuzeigen.

Wenn das Display mit einem kabellosen Netzwerk verbunden ist, notieren Sie sich den Namen des Netzwerks, mit dem das Display verbunden ist.

Wenn das Display mit einem kabelgebundenen Netzwerk verbunden ist, notieren Sie sich die IP-Adresse v4 und vergleichen Sie die ersten 3 Oktets (z. B. **xxx.xxx.xxx.xxx**) zur IP-Adresse auf dem mobilen Gerät oder Computer.

2. Überprüfen Sie auf dem mobilen Gerät oder Computer, ob das mobile Gerät oder der Computer mit demselben Netzwerk und Subnetz verbunden ist.

Weitere Informationen dazu finden Sie im Benutzerhandbuch des Mobilgeräts oder Computers.

## Anschluss Ihres Geräts an das Display

1. Überprüfen Sie, ob Ihr Gerät und das Display mit demselben Netzwerk verbunden sind (siehe *Überprüfen, ob das Display und die mobilen Geräte mit demselben Netzwerk verbunden sind* unten).

2. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.

Die *Geräteliste* erscheint und zeigt die mit Ihrem Netzwerk verbundenen EShare-fähigen Geräte an.

3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät auf den Namen des Displays.

ODER

Tippen Sie auf **QR scannen** auf Ihrem Gerät und scannen Sie den QR-Code auf dem Display.

## Teilen Sie den Bildschirm Ihres Geräts mit dem Display

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät **Spiegelung**.

Der Bildschirm Ihres Geräts erscheint auf dem Display.

## Anzeigen von Dateien von Ihrem Gerät auf dem Display

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät auf **lokale Dateien**.
4. Wählen Sie das Video oder Foto aus, das Sie auf dem Display anzeigen wollen.

### **Hinweis**

Ein weiterer Benutzer kann mit digitaler Tinte über die geteilten Bildschirmhalte schreiben oder zeichnen.

Siehe > *Verwenden von Overlays* auf Seite 34

## **Steuerung des Displays**

Sie können das Display mit der EShare-App auf Ihrem Gerät steuern. Wählen Sie aus, ob Sie die Fernbedienungsfunktion verwenden wollen oder den Bildschirm des Displays auf Ihr Gerät duplizieren wollen.

### **Verwendung des TV Spiegels**

Wenn Sie die Funktion TV-Spiegel verwenden, erscheint der Bildschirm des Displays auf Ihrem Gerät. Sie können auch Dateien öffnen, die dann auf dem Display erscheinen, einen Stift verwenden, um auf dem Bildschirm des Displays zu zeichnen und ein Foto aufnehmen, das auf dem Display erscheint.

### **Wie der TV-Spiegel verwendet wird**

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät **TV Spiegel**.

### **Verwendung der Fernbedienung**

Sie können auch die Tasten in der App Ihres Geräts verwenden, um die Lautstärke des Displays zu steuern, Text einzugeben, Apps zu schließen oder zur Startseite des Bildschirms zurückzukehren.

### **Wie die Fernbedienung verwendet wird.**

1. Öffnen Sie die EShare-App auf Ihrem Gerät.
2. Verbinden Sie die EShare-App mit dem Display.
3. Tippen Sie auf Ihrem Gerät in der EShare-App auf **Fernbedienung**.
4. Kontrollieren Sie das Display, indem Sie das Touchpad auf ihrem Mobilgerät oder die Maus auf Ihrem Computer verwenden.





## **Öffnen von Apps durch Verwendung von EShare**

Siehe > *Steuerung des Displays* unten





## **EShare-Einstellungen**

Sie können den Namen des Displays ändern und einen Verbindungscode eingeben,

### So ändern Sie den Namen des Displays

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
2. Tippen Sie auf das Symbol **EShare** .
3. Tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen** .
4. Tippen Sie auf das Symbol **Bearbeiten**  neben *Gerätename*.
5. Tippen Sie auf das Feld *Gerätename* und verwenden Sie die Tastatur auf dem Bildschirm, um den neuen Namen des Displays einzugeben.
6. Tippen Sie auf **Schließen**.

### Wie Sie einen Verbindungscode hinzufügen




1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
2. Tippen Sie auf das Symbol **EShare** .
3. Tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen** .
4. Aktivieren Sie den **Pin Code**.
5. Tippen Sie auf das Symbol **Bearbeiten**  neben dem *Gerätenamen* und dann in das Feld *Code verbinden*, um den Code mit der Bildschirmtastatur zu ändern. Sie können auch einen Timer zum Aktualisieren des Passworts festlegen.

ODER

Tippen Sie auf das Symbol **Aktualisieren** , um einen neuen Code zu generieren.

6. Tippen Sie auf **Schließen**.

### So beenden Sie die Nutzung eines Verbindungscode

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
- Das Apps-Menü wird angezeigt.
2. Tippen Sie auf das Symbol **EShare** .
3. Tippen Sie auf das Symbol **Einstellungen** .
4. Deaktivieren Sie den **Pin Code**.

## Geräteanforderungen

Gerät	Voraussetzung
iOS-Geräte	iOS 9.0 (und höher)



<b>Gerät</b>	<b>Voraussetzung</b>
Android-Geräte	Android 2.3 (und höher)
Windows-Computer	Windows 7, 8, 10 (und höher)
Mac-Computer	Mac OS X 10.9 (und höher)
Chrome	Chrome OS Version 4 (und höher)
Linux	Ubuntu (12.04 und höher)

## Verwenden des iMirror




Mit der iMirror-App können Sie den Bildschirm Ihres Mac-Computers, iPhones oder iPads für das Display freigeben. Der iMirror verwendet AirPlay.

### Notizen

- iMirror ist eine Anwendung eines Drittanbieters. Die Unterstützung von SMART für diese Anwendung kann je nach Anfrage variieren.
- Eine Liste der unterstützten Apple-Produkte finden Sie unter *Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme* auf der nächsten Seite.
- Vergewissern Sie sich, dass Ihr Mac-Computer oder iOS-Gerät mit demselben Netzwerk verbunden ist wie das Display. Weitere Informationen erhalten Sie unter *Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme* auf der nächsten Seite.

## Spiegelung des Bildschirms Ihres iOS-Geräts auf das Display


1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .  
Das Apps-Menü wird angezeigt.
2. Tippen Sie auf **iMirror**.

### Hinweis


Speichern Sie den Namen des Displays.

3. Öffnen Sie auf Ihrem iOS-Gerät die Systemsteuerung.
4. Tippen Sie auf **Bildschirmspiegelung**.
5. Wählen Sie den Namen des Displays aus.
6. Wählen Sie eine App aus, die auf dem Display geteilt werden soll.

Die App wird auf dem Display angezeigt.


Wenn der Bildschirm des Displays leer erscheint, gehen Sie zu den iMirror **Einstellungen**  und aktivieren Sie den **Software Decoder**. Versuchen Sie, den Bildschirm Ihres iOS-Geräts auf dem Display zu spiegeln.


## So spiegeln Sie den Desktop Ihres Mac-Computers auf dem Display:

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
2. Tippen Sie auf iMirror.

### Hinweis

Speichern Sie den Namen des Displays.

3. Klicken Sie auf Ihrem Mac-Computer auf das **Airplay** -Symbol  in der Menüleiste.
4. Wählen Sie den Namen des Displays aus.

Das AirPlay-Symbol wird blau , wenn Ihr Mac-Computer Inhalte mithilfe von AirPlay freigibt.

5. Klicken Sie auf das Symbol **AirPlay**  und dann auf **Desktop erweitern**.

## Unterstützte Apple-Geräte und Betriebssysteme

Apple-Betriebssysteme mit iOS 9.0 oder höher unterstützen iMirror.

## Überprüft, ob das Display und das Mobilgerät oder der Computer mit demselben Netzwerk verbunden sind

### Kontrollieren Sie, dass das Display und das Mobilgerät oder der Computer mit demselben Netzwerk verbunden sind

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **App-Menü** .
2. Tippen Sie auf **Einstellungen > Netzwerk** .

Wenn das Display mit einem kabellosen Netzwerk verbunden ist, notieren Sie sich den Namen des Netzwerks, mit dem das Display verbunden ist.

Wenn das Display mit einem verkabelten Netzwerk verbunden ist, notieren Sie sich die IP-v4-Adresse und vergleichen Sie die ersten 3 Achtbitzeichen mit der IP-Adresse auf dem Mobilgerät oder Computer.

3. Kontrollieren Sie auf dem Mobilgerät oder Computer, mit welchem Netzwerk es oder er verbunden ist.

Weitere Informationen dazu finden Sie im Benutzerhandbuch des Mobilgeräts oder Computers.

## Verwenden von WPS Office




Sie können die Writer-, Präsentations- und Tabellenkalkulationsfunktionen dieser Office-Suite verwenden, um eine Vielzahl von Dokumenttypen zu erstellen. WPS Office kann auch Dokumente öffnen und bearbeiten, die mit einer Vielzahl anderer Softwares erstellt wurden, darunter Microsoft Office, Google Docs und Adobe Acrobat.

### Hinweis

WPS ist eine Drittanbieter-Anwendung. Die Unterstützung von SMART für diese Anwendung kann je nach Anfrage variieren.

## Öffnen der WPS Office-App

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
2. Tippen Sie auf das **WPS Office**-Symbol .

Der Willkommensbildschirm von WPS Office wird angezeigt.

## Verwenden der WPS Office-App

Informationen zur Verwendung von WPS Office finden Sie unter [help.wps.com/](https://help.wps.com/) Support-Website.

## Verwenden von Vote




Sie können die Vote-App verwenden, um sofortige Umfragen zu erstellen und an Ihre Klasse oder Ihr Publikum zu verteilen. Die Benutzer können dann ihre mobilen Geräte verwenden, um ihre Stimme abzugeben.

### Hinweis

Vote ist eine Anwendung eines Drittanbieters. Die Unterstützung von SMART für diese Anwendung kann je nach Anfrage variieren.

## Einrichten einer Umfrage

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
2. Tippen Sie auf **Vote**.  
Das Dialogfeld Vote-App wird angezeigt.
3. Geben Sie einen Namen für die Umfrage in das Textfeld *Thema* ein.

### Tipp

Verwenden Sie die Bildschirmtastatur oder schließen Sie eine Tastatur an das vordere Anschlussfeld an.

4. Wählen Sie ein **Single-Choice-** oder **Multiple-Choice-Choice-Modell** aus.

### Hinweis

Die Auswahl eines Mehrfachauswahlmodells ermöglicht es den Wählern, mehr als eine Abstimmungsoption auszuwählen.


5. Fügen Sie mindestens zwei Abstimmungsoptionen über die Textfelder *Abstimmungsoptionen* hinzu.
6. Tippen Sie auf **Freigeben**.  
Ein QR-Code erscheint auf dem Bildschirm.
7. Weisen Sie die Benutzer an, den QR-Code mit ihrem mobilen Gerät zu scannen.  
Nachdem die Geräte der Benutzer mit der Umfrage verbunden sind, können sie ihre Stimmen einreichen.

## Anzeigen der Ergebnisse

1. Um die Ergebnisse der Abstimmung anzuzeigen, tippen Sie auf **Ergebnisse anzeigen**.

Verwenden Sie die Optionen **Balken** oder **Umfrage**, um zu ändern, wie die Ergebnisse der Umfrage angezeigt werden.

### Tipp

Tippen Sie auf das Symbol **QR-Code** , um den QR-Code für Verbindungsgeräte anzuzeigen.

2. Um die Abstimmung zu beenden, tippen Sie auf **Abstimmung beendet**.

### Hinweis

Speichern Sie den Namen des Displays.

3. Um die Vote-App zu verlassen, tippen Sie auf das Symbol **Beenden** .

## Verwenden des Dateimanagers



Verwenden Sie den Dateimanager, um auf Dateien zuzugreifen, die auf dem Display, auf USB-Laufwerken oder im Cloud-Speicher von Google Drive oder OneDrive gespeichert sind (der Cloud-Speicher muss in den Einstellungen des Displays aktiviert sein).

Jede exportierte Whiteboard-Notiz wird als .png Datei im Dateimanager gespeichert.

## Öffnen des Dateimanagers

1. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .

Das Apps-Menü wird angezeigt.

2. Tippen Sie auf das Symbol **Dateimanager** .

Der Dateimanager erscheint.

## Anzeige von Dateien

### So zeigen Sie ein aus der Whiteboard-App exportiertes Bild an

1. Exportieren Sie Ihre Zeichnung von der Whiteboard-App.

Merken Sie sich den Ordernamen.

Siehe > *Verwendung des Whiteboards* auf Seite 29

2. Gehen Sie im Dateimanager zum Ordner und tippen Sie darauf.
3. Tippen Sie auf die .png Datei.

### **So zeigen Sie ein Bild an, spielen eine Musikdatei ab oder sehen sich ein Video an**

1. Tippen Sie im Dateimanager auf die Datei
2. Wählen Sie eine Anwendung, in der die Datei geöffnet werden soll.

Die Datei wird in der ausgewählten Anwendung geöffnet.

#### **Tip**

Sie können eine Anwendung als Standard für das Öffnen von Dateien auswählen.

### **So beenden Sie die Anzeige von Inhalten**



Tippen Sie in der **Seitensymbolleiste** des Displays auf das Symbol **Startseite** .

## Verschieben oder Kopieren von Dateien

### **So verschieben Sie eine Datei vom USB-Laufwerk auf das Display**

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .
3. Tippen Sie auf das Symbol **Dateimanager** .
4. Tippen Sie auf den Namen des angeschlossenen USB-Laufwerks.
5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.
6. Halten Sie die Datei gedrückt, um sie auszuwählen.  
Neben der Datei wird ein Kontrollkästchen angezeigt.
7. Tippen Sie im Seitenmenü auf **Ausschneiden**.
8. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.
9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.
10. Tippen Sie doppelt auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.

Die Datei ist nun auf dem Display gespeichert und vom USB-Wechseldatenträger entfernt.

### **So kopieren Sie eine Datei vom USB -Laufwerk auf das Display**

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .

Das Apps-Menü wird angezeigt.

3. Tippen Sie auf das Symbol **Datei-Manager** .

Der Dateimanager erscheint.

4. Tippen Sie auf den Namen des angeschlossenen USB-Laufwerks.

5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.

6. Tippen Sie auf die Datei und halten Sie sie gedrückt, um sie auszuwählen.

Neben der Datei wird ein Kontrollkästchen angezeigt.

7. Tippen Sie im Seitenmenü auf **Kopieren**.

8. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.

9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.

10. Tippen Sie doppelt auf den Ordner, um ihn zu öffnen.

11. Tippen Sie auf **einfügen**.

Die Datei ist nun auf dem Display gespeichert und bleibt auf dem USB-Wechseldatenträger.

### **So verschieben Sie eine Datei vom Display auf ein USB-Laufwerk**

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .

3. Tippen Sie auf das **Dateimanager** Symbol .

4. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.

5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.

6. Halten Sie die Datei gedrückt, um sie auszuwählen.

Neben der Datei wird ein Kontrollkästchen angezeigt.

7. Tippen Sie im Seitenmenü auf **Ausschneiden**.

8. Tippen Sie auf den Namen des angeschlossenen USB-Laufwerks.

9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.



10. Tippen Sie doppelt auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.  
Die Datei ist nun auf dem USB-Wechseldatenträger gespeichert und vom Display entfernt.

### **So kopieren Sie eine Datei vom Display auf ein USB -Laufwerk**

1. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



2. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das **Apps-Menü** Symbol .

Das Apps-Menü wird angezeigt.

3. Tippen Sie auf das Symbol **Dateimanager** .

Der Dateimanager erscheint.

4. Tippen Sie auf **lokaler Speicher**.
5. Begeben Sie sich zu den Dateien, die Sie verschieben wollen.
6. Halten Sie die Datei gedrückt, um sie auszuwählen.  
Neben der Datei wird ein Kontrollkästchen angezeigt.
7. Tippen Sie im Seitenmenü auf **Kopieren**.
8. Tippen Sie auf den Namen des angeschlossenen USB-Laufwerks.
9. Begeben Sie sich zu dem Ordner, auf den Sie die Datei verschieben wollen.
10. Tippen Sie doppelt auf den Ordner, um ihn zu öffnen.
11. Tippen Sie auf **einfügen**.  
Die Datei ist nun auf dem USB-Laufwerk gespeichert und bleibt auf dem Display.

## **Installieren von Apps mit dem Dateimanager**


Sie können den Dateimanager verwenden, um Apps von Drittanbietern auf dem Display zu installieren.

### **So installieren Sie Apps mit File Manager**

1. .apk herunterladen und speichern Datei auf einen USB-Wechseldatenträger.
2. Verbinden Sie einen USB-Wechseldatenträger mit dem Display am vorderen Anschlussfeld.



3. Tippen Sie auf dem Startbildschirm des Displays auf das Symbol **Apps-Menü** .

4. Tippen Sie auf das Symbol **Dateimanager** .
5. Tippen Sie auf den Namen des angeschlossenen USB-Laufwerks.
6. Suchen Sie nach der .apk Datei, die Sie installieren möchten und tippen Sie doppelt auf diese.  
Befolgen Sie die Anweisungen auf dem Bildschirm, um die App auf dem Display zu installieren.

## Unterstützte Dateiformate

Für weitere Informationen bezüglich unterstützter Dateiformate, siehe [Supported Media Formats](#).

## Nicht unterstützte Apps


Einige Apps können Probleme mit GX -Displays verursachen und werden daher auf diesen Displays nicht unterstützt.

Symbol	Notizen
Launcher	Launcher-Apps können die Startbildschirm-App stören und dazu führen, dass Input, Bildschirmfreigabe und andere Apps nicht mehr funktionieren.
Web-Browser	Webbrowser von Drittanbietern ermöglichen es Benutzern, APKs und andere Dateien aus dem Internet herunterzuladen.
Dateimanager	Dateimanager können den Zugriff auf versteckte Systemdateien und Einstellungen erlauben.
Tastaturen	Tastaturen von Drittanbietern können eine Vielzahl von Problemen mit dem eingebetteten Android™-Erlebnis verursachen.
Setup-Assistenten, Systemeinstellungs-Tuner und Apps, mit denen das System gerooted werden kann	Diese Apps gewähren Zugriff auf das Betriebssystem und können eine Vielzahl von Problemen verursachen.
Online-Musik-Player	Online-Musik-Player können im Hintergrund betrieben werden. Die Schnittstelle ist verborgen und Sie können nicht verhindern, dass unbeabsichtigt Musik abgespielt wird.
Apps, die Google Play-Dienste erfordern	Die Richtlinien von Google erlauben keine Verwendung von Google Play-Diensten auf Interactive Display-Produkten. Apps, die Google Play-Dienste erfordern, werden auf interaktiven Displays der SMART Board GX Serie mit eingebettetem Android™ nicht ausgeführt, und Versuche, sie auszuführen, könnten Probleme verursachen.
Apps mit GPS	Hardware-Beschränkungen verhindern das Funktionieren von Apps.
Apps mit NFC	Hardware-Beschränkungen verhindern das Funktionieren von Apps.
Apps, die eine Hochformat erfordern	Apps, die eine Hochformatausrichtung erfordern, passen nicht auf den Querformatbildschirm. Installieren Sie nur Apps, die das Querformat zulassen.

# Kapitel 4 Verwenden von Widgets auf dem Display

Verwendung des Widgets zum Reinigen .....	52
Verwenden des Countdown-Widgets .....	52
Verwenden des Widgets zur Bildschirmaufnahme .....	53
Verwenden des Spotlight-Widgets .....	55
Verwenden des Taschenrechner-Werkzeugs .....	55
Verwenden des Vote-Widgets .....	56
Funktion "Bildschirm sperren" verwenden .....	56




In diesem Kapitel werden die Widgets auf den interaktiven Displays der SMART Board GX Serie vorgestellt.





Um das Widget-Menü zu öffnen, öffnen Sie das Menü **Seitensymbolleiste** (siehe *Menüs und Bedienelemente auf dem Bildschirm* auf Seite 18) und tippen auf das Symbol **Toolbox** .

## Hinweis

Widgets werden immer über anderen geöffneten Fenstern, Programmen und angeschlossenen Geräten angezeigt.

Das Widget-Menü enthält die folgenden Werkzeuge und Steuerelemente:

Symbol	Widget	Funktion	für weitere Informationen.
	Reinigen	Schließt alle offenen Apps und leert den System-RAM-Speicher des Displays.	Siehe > <i>Verwendung des Widgets zum Reinigen</i> auf der nächsten Seite
	Herunterzählen	Startet einen Countdown-Timer.	Siehe > <i>Verwenden des Countdown-Widgets</i> auf der nächsten Seite
	Bildschirmaufnahme	Mit der Bildschirmaufnahme-Werkzeugleiste können Sie Bildschirmaufnahmen eines rechteckigen Bereichs, eines Freihand-Bereichs, eines Fensters oder des gesamten Bildschirms machen.	Siehe > <i>Verwenden des Widgets zur Bildschirmaufnahme</i> auf Seite 53

Symbol	Widget	Funktion	für weitere Informationen.
	Spotlight	Verwenden Sie das Spotlight-Widget während einer Präsentation, um die Aufmerksamkeit auf einen Bereich eines Bildschirms zu lenken.	Siehe > <i>Verwenden des Spotlight-Widgets</i> auf Seite 55
	Rechner	Öffnen Sie einen Bildschirmtaschenrechner.	Siehe > <i>Verwenden des Taschenrechner-Werkzeugs</i> auf Seite 55
	Abstimmen	Erstellen Sie Sofortumfragen und verteilen Sie diese an Ihre Klasse oder Ihr Publikum.	Siehe > <i>Verwenden des Vote-Widgets</i> auf Seite 56
	Anzeige sperren	Bildschirm sperren.	Siehe > <i>Funktion "Bildschirm sperren"</i> verwenden auf Seite 56

## Verwendung des Widgets zum Reinigen

Verwenden Sie das Widget zum Reinigen, um alle offenen Apps zu schließen und den System-RAM des Displays zu leeren.

### So verwenden Sie das Widget zum Reinigen

Tippen Sie auf das Symbol **Reinigen** .

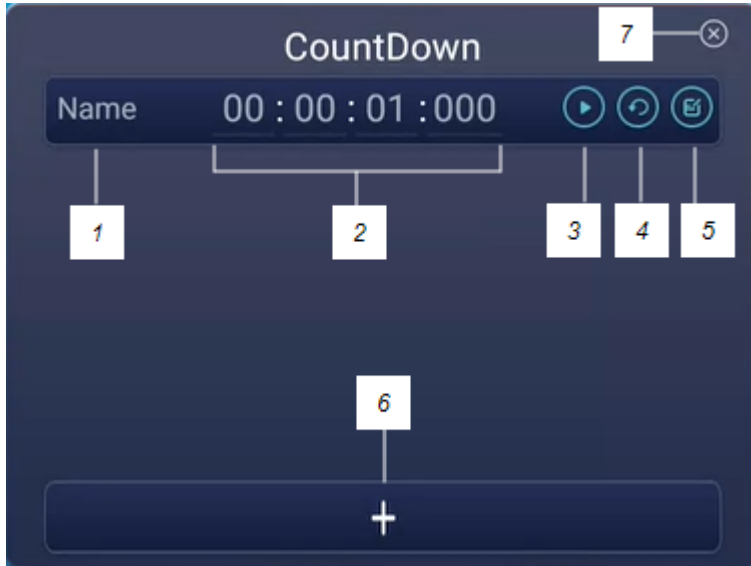
## Verwenden des Countdown-Widgets

Verwenden Sie das Countdown-Widget, um einen Countdown-Timer auf dem Bildschirm anzuzeigen.

**So öffnen Sie das Countdown-Widget**

1. Tippen Sie auf das Symbol **Countdown** .


Das Countdown-Widget wird geöffnet:



2. Tippen Sie auf das Symbol **Bearbeiten** , um die Countdown-Timer-Einstellungen anzupassen.

Nr.	Werkzeug
1	Geben Sie einen Namen für die Countdown-Aktivität ein.
2	Stellen Sie eine Zeit für die Dauer des Countdowns ein.
3	Starten/Pausieren des Countdowns.
4	Countdown neu starten.
5	Dauer des Countdowns bearbeiten.
6	Fügen Sie zusätzliche Countdown-Timer hinzu, bis zu einem Maximum von sechs.
7	Countdown-Widget schließen.

**So schließen Sie das Countdown-Widget**

Tippen Sie auf das Symbol **Schließen** .

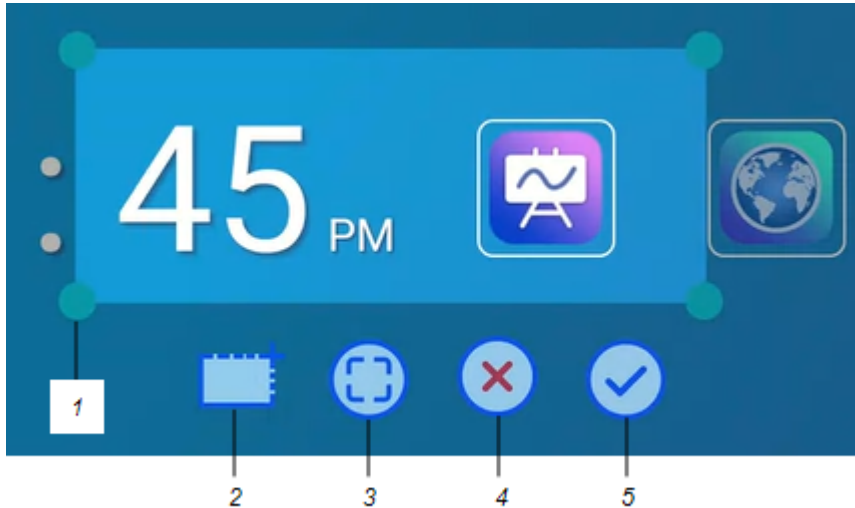
## Verwenden des Widgets zur Bildschirmaufnahme

Mit der Werkzeugleiste 'Bildschirmaufnahme' können Sie Bildschirmaufnahmen eines rechteckigen Bereichs, eines Freihand-Bereichs, eines Fensters oder des gesamten Bildschirms machen.


### So verwenden Sie das Widget zur Bildschirmaufnahme

1. Tippen Sie auf das Symbol **Bildschirmaufnahme** .

Das Bildschirmaufnahme-Widget wird geöffnet:



Nr.	Werkzeug
1	Griff zur Größenänderung des Aufnahme Fensters
2	Wählen Sie ein rechteckiges oder rundes Fenster (klicken Sie auf das Symbol, um zwischen ihnen zu wechseln)
3	Wählt den gesamten Bildschirm aus
4	Schließen Sie das Werkzeug zur Bildschirmaufnahme
5	Ausgewähltes Fenster oder Fenster speichern

2. Wählen Sie das Fenster oder den Bildschirm, den Sie aufnehmen möchten.
3. Tippen Sie auf das Symbol **Speichern** , um das ausgewählte Fenster oder den Bildschirm zu speichern.

Speichern Sie die Datei lokal, auf einem USB-Laufwerk oder in Ihrem Google Drive- oder OneDrive-Konto.

#### Hinweis

Der Google Drive- oder OneDrive-Cloud-Speicher muss in den Anzeigeeinstellungen aktiviert sein.

Siehe *Montage- und Wartungshandbuch zu interaktiven Displays der SMART Board® GX Serie* ([docs.smarttech.com/de/kb/171744](https://docs.smarttech.com/de/kb/171744)).


### So schließen Sie das Bildschirmaufzeichnungs-Widget

Tippen Sie auf das Symbol **Schließen** .

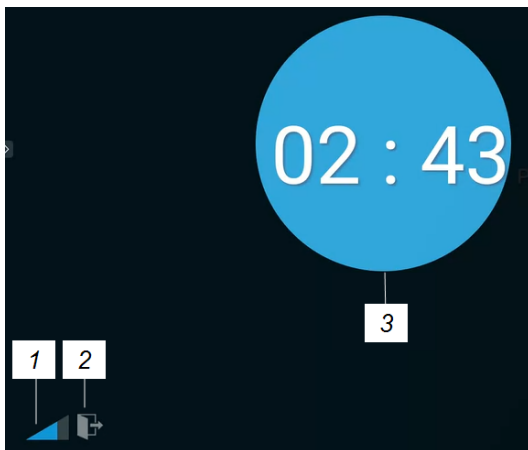
## Verwenden des Spotlight-Widgets

Sie können das Spotlight-Werkzeug während einer Präsentation verwenden, um einen bestimmten Bereich eines Bildschirms hervorzuheben.

### So verwenden Sie das Spotlight-Widget

1. Tippen Sie auf das Symbol **Spotlight** .

Das Spotlight-Widget ist aktiviert:



Nr.	Werkzeug
1	Vergrößern oder verkleinern Sie das Spotlight. <b>Tip</b> Sie können auch Fingerbewegungen verwenden, um die Größe des Spotlight-Bereichs zu ändern.
2	Spotlight-Widget schließen.
3	Bereich des Spotlights

2. Drücken Sie und ziehen Sie das Spotlight-Fenster, um einen Bereich des Bildschirms zu markieren.

### So schließen Sie das Spotlight-Widget

Tippen Sie auf das Symbol **Schließen** .

## Verwenden des Taschenrechner-Werkzeugs

Öffnet einen Bildschirmtaschenrechner, der vor jeder auf dem Display laufenden Anwendung erscheint.

### **So verwenden Sie das Taschenrechner-Widget**

Tippen Sie auf das Symbol **Taschenrechner** .

Um das Widget "Taschenrechner" zu schließen, tippen Sie auf **Schließen**.

## Verwenden des Vote-Widgets

Verwenden Sie das Vote-Widget, um sofortige Umfragen zu erstellen und sie an Ihre Klasse oder Ihr Publikum zu verteilen.

### **So verwenden Sie das Vote-Widget**

Informationen zur Verwendung dieses Widget finden Sie unter *Verwenden von Vote* auf Seite 45.

## Funktion "Bildschirm sperren" verwenden

Verwenden Sie die Funktion "Bildschirm sperren", um den Bildschirm des Displays zu sichern. Wenn die Bildschirmsperre aktiviert ist, muss ein sechsstelliger Passcode eingegeben werden, um den Bildschirm zu entsperren.

### **Hinweis**

Die Erstellung eines Passcodes für die Bildschirmsperre ist Teil der anfänglichen Einrichtung, wenn das Display zum ersten Mal eingeschaltet wird. Die Funktion "Bildschirm sperren" kann auch in den Anzeigeeinstellungen konfiguriert werden.

Siehe *Montage- und Wartungshandbuch zu interaktiven Displays der SMART Board® GX Serie* ([docs.smarttech.com/de/kb/171744](https://docs.smarttech.com/de/kb/171744)).

### **So sperren Sie den Bildschirm**

Tippen Sie auf das Symbol **Bildschirm sperren** .

Auf dem Bildschirm wird ein Sperrsymbol angezeigt und zum Entsperren des Bildschirms muss ein Passwort eingegeben werden.



# Kapitel 5 Verbinden von Computern und anderen Geräten

Installation und Verwendung der SMART Software .....	57
Verbinden von Raumcomputern und Gast-Laptops .....	58
Anzeigen des Eingangs eines verbundenen Computers oder anderen Geräts .....	64
Einstellen der Auflösung und Aktualisierungsrate eines angeschlossenen Computers .....	65
Verwenden von empfohlenen Kabeln .....	66
Teilen von USB-Typ-B-Anschlüssen .....	67
Verbinden eines SMART OPS-PC-Moduls .....	68
Verbinden von USB-Laufwerken, Peripheriegeräten und anderen Geräten .....	69

## **Warnung**

Stellen Sie sicher, dass alle zum Display laufende Kabel, die über den Boden verlegt sind, ordentlich gebündelt und markiert sind, um eine Stolpergefahr zu vermeiden.

## Installation und Verwendung der SMART Software

Das Display wird mit SMART Software geliefert, die Sie auf angeschlossenen Raumcomputern und Gastlaptops installieren können. Andere SMART Software ist erhältlich, wird aber separat verkauft.

### beinhaltet:



SMART Notebook



SMART Product Drivers und SMART Ink

### Separat erhältlich



Lumio von SMART



SMART Meeting Pro



SMART Notebook Plus



SMART TeamWorks-Raum

**SMART  
Remote  
Management**

SMART Remote Management

# Verbinden von Raumcomputern und Gast-Laptops

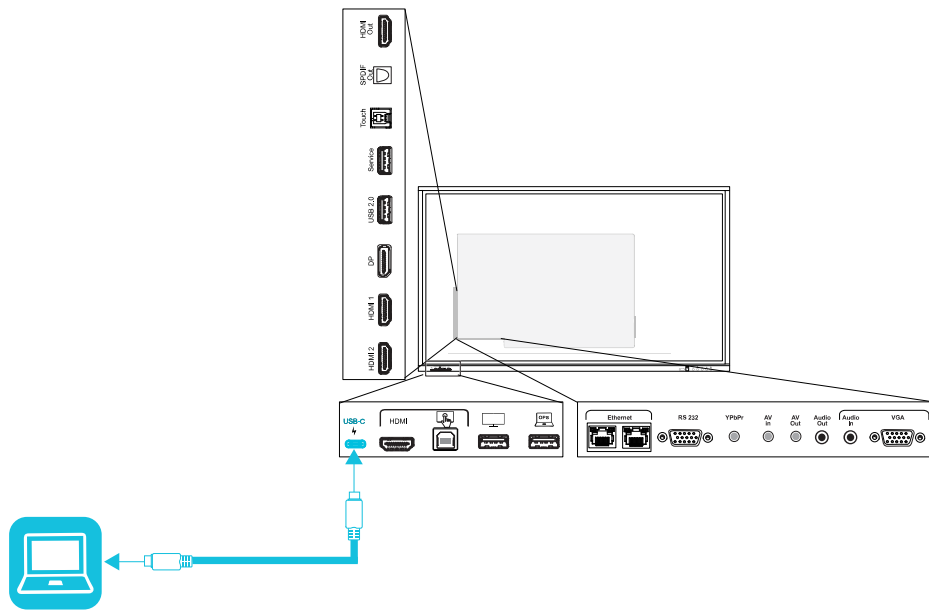
Sie können Raumcomputer und Gast-Laptops an den Bildschirm anschließen, um mit ihnen zu interagieren.

## Notizen

- Installieren Sie die SMART Software auf Computern, die Sie mit dem Display verbinden (siehe *Installation und Verwendung der SMART Software* auf der vorherigen Seite).
- Die Monteure Ihrer Organisation haben möglicherweise Kabel an das Display angeschlossen und diese Kabel dann hinter einer Wand oder unter dem Bodenbelag zu einem Schreibtisch oder Tisch geführt, auf dem Sie Ihren Computer aufstellen können.
- Wie unten gezeigt, teilen sich HDMI 1, HDMI 2, VGA und Display Port die Touch-USB-Typ-B-Buchse an der seitlichen Anschlussleiste, und HDMI verwendet die Touch-USB-Typ-B-Buchse an der vorderen Anschlussleiste (siehe *Teilen von USB-Typ-B-Anschlüssen* auf Seite 67).
- Der USB-Typ-C-Anschluss bietet eine Leistung von 15 W zum Laden angeschlossener Geräte.

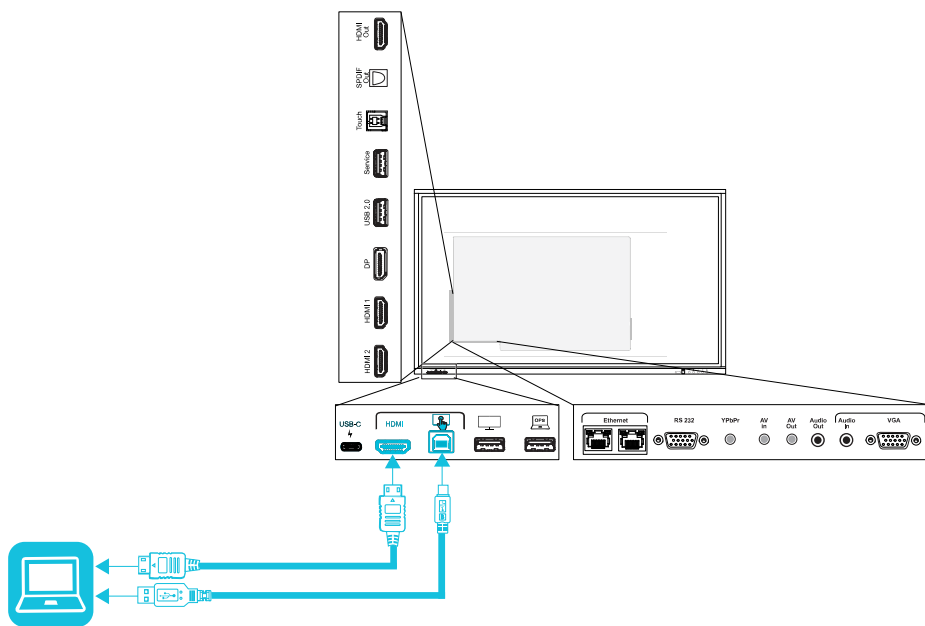
Dies sind die Positionen der einzelnen Anschlüsse sowie die Anschluss- und Kabelinformationen für die Eingabequellen des Displays:

- USB Typ-C



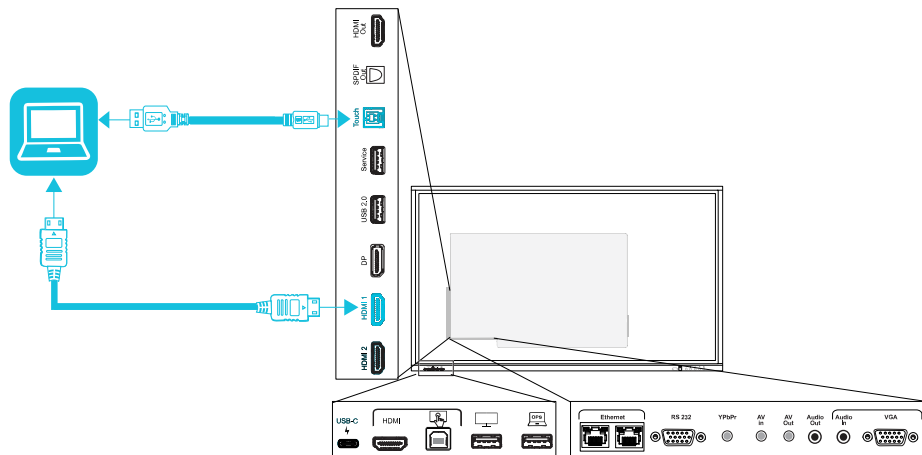
Verbindung	Standard	Verbindungstyp	Kabel
USB Typ-C	USB 3.2 Gen 1 (SuperSpeed, 5 Gbit/s)	Video/Audio/Touch	<u>SuperSpeed-USB Typ-C</u>

- HDMI



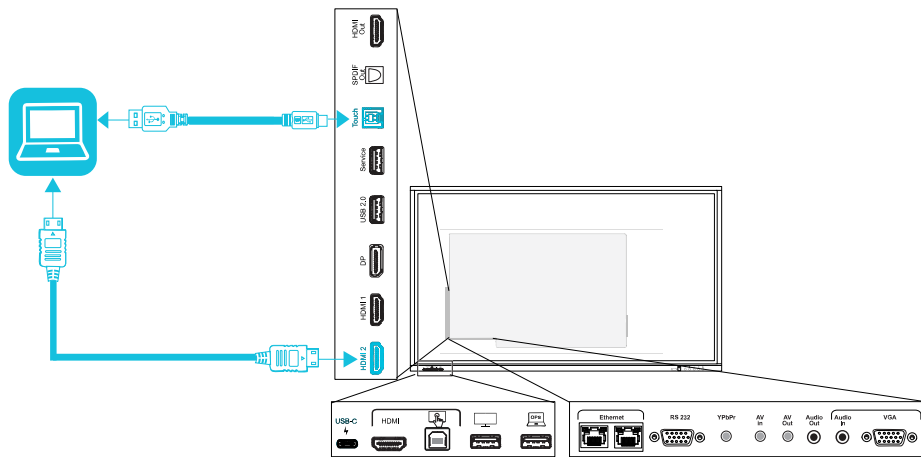
Verbindung	Standard	Verbindungstyp	Kabel
HDMI	HDMI 2.0	Video/Audio	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Touch-Eingang	USB 2.0, Typ B	Berühren	<u>Hochgeschwindigkeits-USB 2.0</u>

- HDMI 1



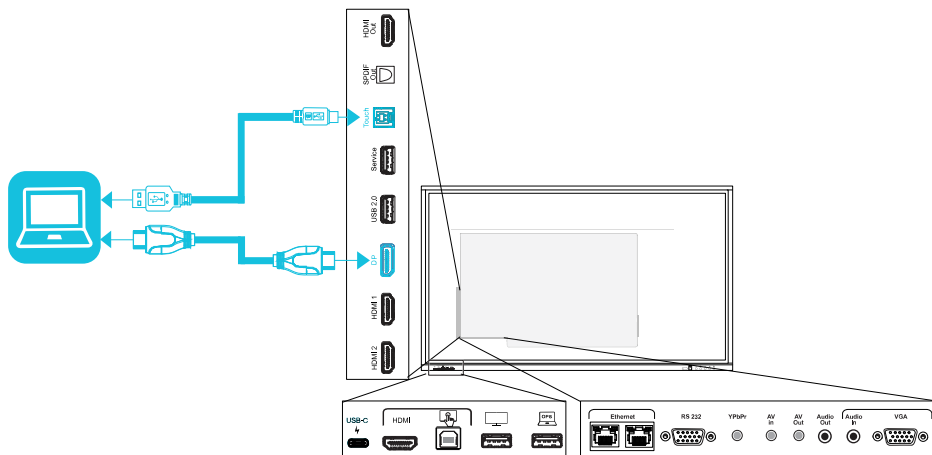
Verbindung	Standard	Verbindungstyp	Kabel
HDMI 1	HDMI 2.0	Video/Audio	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Berühren	USB 2.0, Typ B	Berühren	<u>Hochgeschwindigkeits-USB 2.0</u>

- **HDMI 2**



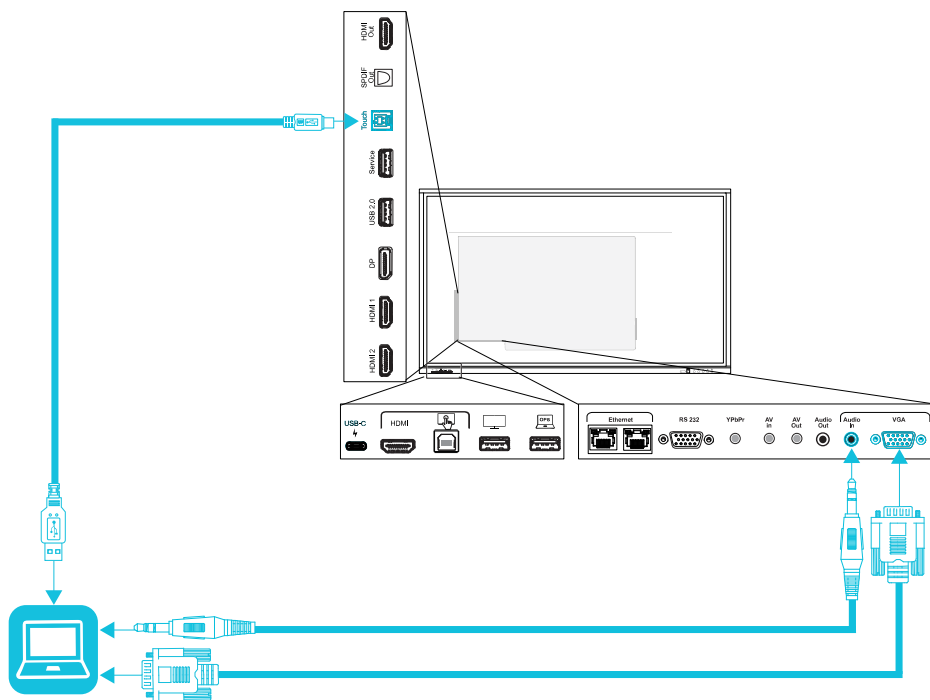
Verbindung	Standard	Verbindungstyp	Kabel
HDMI 2	HDMI 2.0	Video/Audio	<u>Premium High Speed HDMI (18 Gbps)</u>
Berühren	USB 2.0, Typ B	Berühren	<u>Hochgeschwindigkeits-USB 2.0</u>

- Displayanschluss



Verbindung	Standard	Verbindungstyp	Kabel
Displayanschluss	DisplayPort 1.2	Video/Audio	<u>Displayanschluss</u>
Berühren	USB 2.0, Typ B	Berühren	<u>Hochgeschwindigkeits-USB 2.0</u>

• **VGA**



Verbindung	Standard	Verbindungstyp	Kabel
VGA	VGA	Video	<u>VGA</u>
Audio-In	Stereo 3,5 mm	Audio	<u>Stereo 3,5 mm</u>
Berühren	USB 2.0, Typ B	Berühren	<u>Hochgeschwindigkeits-USB 2.0</u>

## Anzeigen des Eingangs eines verbundenen Computers oder anderen Geräts




1. Schließen Sie ein Gerät an die Anschlüsse USB Typ-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, Display Port oder VGA des Displays an.

### Hinweis

Um die Berührungssteuerung auf dem Gerät zu aktivieren, verbinden Sie ein USB-Kabel mit dem entsprechenden USB-Anschluss. Geräte, die mit dem USB-Typ-C-Anschluss verbunden sind, benötigen keine zusätzliche USB-Verbindung, um Touch zu ermöglichen.



2. Wählen Sie die Quelle mit einer der folgenden Methoden aus:

Verwenden des Menüs Seitensymbolleiste	Verwenden der Fernbedienung
<p>a. Öffnen Sie das Menü <b>Seitensymbolleiste</b>, indem Sie auf eine der Seitensymbolleistengriffe (auf beiden Seiten des Bildschirms) tippen und diese  in Richtung Bildschirmmitte verschieben.</p> <p>b. Tippen Sie auf das Symbol <b>Eingabeauswahl</b> .</p>	<p>Drücken Sie die Taste <b>Eingangsauswahl</b>  auf der Fernbedienung.</p>

Das Dialogfeld Eingabeauswahl wird angezeigt.

**Hinweis**

Drei Punkte **•••** werden unter den Eingängen (USB Typ-C, HDMI, HDMI 1, HDMI 2, OPS und DP) mit angeschlossenem Gerät angezeigt.

3. Tippen Sie auf die Eingangsquelle des Computers oder verwenden Sie die Navigationstasten auf der Fernbedienung, um die Eingangsquelle auszuwählen, und drücken Sie dann die Taste **OK**.

Der Geräteausgang wird auf dem Bildschirm des Displays angezeigt.

**Tipp**

Sie können die Anzeige so konfigurieren, dass sie automatisch auf den neuesten Eingang umschaltet, die aktuelle Quelle sperrt oder andere Prioritäten oder Eingangsoptionen wählt.

Siehe *Montage- und Wartungshandbuch zu interaktiven Displays der SMART Board® GX Serie* ([docs.smarttech.com/de/kb/171744](https://docs.smarttech.com/de/kb/171744)).

## Einstellen der Auflösung und Aktualisierungsrate eines angeschlossenen Computers

Diese Tabelle zeigt die empfohlenen Auflösungen und Bildwiederholraten für die Eingabequellen des Displays:

Eingabequelle	Maximale Auflösung	Bildwiederholrate
USB-Typ-C, alternativer Modus für den Anzeigenschluss	3840 × 2160	60 Hz
HDMI1	3840 × 2160	60 Hz
HDMI 1	3840 × 2160	60 Hz

<sup>1</sup>Befindet sich am vorderen Anschlussfeld des Displays.

Eingabequelle	Maximale Auflösung	Bildwiederholrate
HDMI 2	3840 × 2160	60 Hz
VGA	1920 × 1080	60 Hz
Displayanschluss	3840 × 2160	60 Hz
AV	1920 × 1080	60 Hz
YPbPr	1920 × 1080	60 Hz

Sofern dies möglich ist, stellen Sie alle verbundenen Computer auf diese Auflösungen und Bildwiederholraten ein. Nähere Anweisungen finden Sie in den Unterlagen zum Betriebssystem der Computer.

## Verwenden von empfohlenen Kabeln

SMART empfiehlt die Verwendung folgender Kabelvarianten:

Kabeltyp	Maximale Länge	Empfehlung
Displayanschluss	7 m <sup>2</sup>	Verwenden Sie nur zertifizierte Display-Port 1,4-Kabel, die getestet wurden, um den von Ihnen benötigten Leistungsstandard zu unterstützen.
HDMI	7 m	Verwenden Sie nur zertifizierte Premium-Highspeed-HDMI-Kabel (18 Gbit/s), die für den von Ihnen gewünschten Leistungsstandard getestet wurden.
VGA	7 m	Verwenden Sie VGA-Kabel mit Steckern mit voller Stiftbelegung, wobei alle Stifte angeschlossen sind.
Stereo 3,5 mm	6 m	Verwenden Sie nur geschirmte 3,5-mm-Kabel.  <div style="border-left: 2px solid #0070C0; padding-left: 10px; margin-left: 10px;"> <p><b>! Wichtig</b></p> <p>Verwenden Sie für den Anschluss an das Display nur eine 3,5-mm-Stereobuchse (15 mm langer Stecker).</p> </div>
USB 2.0	5 m	Verwenden Sie einen Hi-Speed-USB-2.0-USB-Extender, wenn die Entfernung zwischen dem Computer und dem Display größer als 5 m ist.  Siehe > <i>USB-Extender</i> auf Seite 12

<sup>2</sup>Die Leistungsfähigkeit von Kabeln, die länger als 7 m sind, hängt stark von der Qualität des Kabels ab.

Kabeltyp	Maximale Länge	Empfehlung
USB 3.0	3 m	<p>SMART unterstützt nur Installationen, bei denen direkt angeschlossene Video- und USB-Kabel oder Extender mit Wechselstromversorgung verwendet werden.</p> <p>Möglicherweise können Sie höherwertige Kabel verwenden, die die empfohlene Länge überschreiten. Sollten Sie mit einem solchen Kabel oder einem etwaigen Extender Probleme haben, testen Sie die Verbindung mit einem kürzeren Kabel, bevor Sie den SMART Support kontaktieren.</p>
USB Typ-C	≤2 m für SuperSpeed 5-Gbit/s-Kabel	<p>USB-IF zertifiziert USB 3,2 Gen 1 Typ-C Kabel, SuperSpeed (5 Gbps) Unterstützung</p> <p>Um ein USB-Typ-C-Kabel für Video zu verwenden, benötigen Sie:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ein vollwertiges Kabel, das SuperSpeed 5Gbp/s (oder schneller) Datenraten unterstützt.</li> <li>• Ein Computer, der den Display Port Alternate Modus über USB Typ-C unterstützt</li> </ul> <p><b>Hinweis</b></p> <p>Der USB-Typ-C-Anschluss am Display kann angeschlossene Geräte mit bis zu 15 W Leistung versorgen.</p>

Die Verwendung von Kabeln, die diese maximale Länge überschreiten, kann zu unerwarteten Ergebnissen, zeitweisem Bildverlust oder einer Verschlechterung der Bildqualität und der USB-Konnektivität führen.

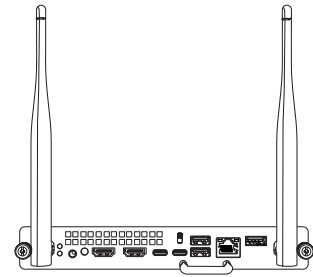
## Teilen von USB-Typ-B-Anschlüssen

Die HDMI-, VGA- und Display-Port-Anschlüsse an der seitlichen Anschlussleiste (Rückseite des Displays) teilen sich eine einzelne USB-Typ-B-Buchse an dieser Leiste. Das bedeutet, dass das Touch-System nur ein Gerät verwenden kann, das an diese Videoeingänge angeschlossen ist.

USB-Anschluss 2.0, Typ B	Video-Anschlüsse
Berühren	<ul style="list-style-type: none"> <li>• HDMI 1</li> <li>• HDMI 2</li> <li>• VGA</li> <li>• Displayanschluss</li> </ul>


## Verbinden eines SMART OPS-PC-Moduls

Wenn Ihr Unternehmen ein SMART OPS PC-Modul erworben hat, können Sie oder der Installateur Ihres Unternehmens das Modul im Zubehörsteckplatz des Displays installieren, indem Sie die Installationsanleitung des OPS PC-Moduls befolgen ([docs.smarttech.com/de/kb/171775](https://docs.smarttech.com/de/kb/171775) oder [docs.smarttech.com/de/kb/171544](https://docs.smarttech.com/de/kb/171544)). Sie können dann die Eingaben des OPS-PC-Moduls auf dem Display anzeigen.



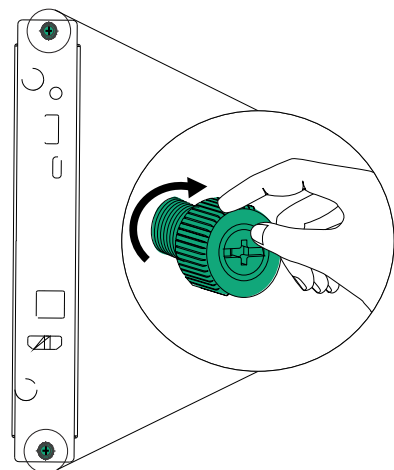
Siehe > *Benutzerhandbuch für SMART OPS PC-Module* ([docs.smarttech.com/de/kb/171747](https://docs.smarttech.com/de/kb/171747))

### **Achtung**

- Nur von SMARTbereitgestellte OPS-Geräte werden in SMART Board Interactive Display unterstützt. OPS-Appliances von Drittanbietern werden nicht unterstützt und ihre Verwendung kann zu schlechter Leistung oder Schäden am Display führen.
- Installieren oder entfernen Sie die OPS-Appliance nicht, während das Display eingeschaltet ist. Stellen Sie zunächst sicher, dass sich der Netzschalter auf der Rückseite des Displays neben dem AC-Stromanschluss in der Position OFF (O) befindet. Wenn Sie den Anschluss nicht erreichen können, verwenden Sie den Anschluss des vorderen Bedienfelds , um das Display in den Standby-Modus zu versetzen, und ziehen Sie dann das Anschlusskabel des Displays aus der Steckdose.
- Nachdem Sie den Stromversorgung-Schalter des Displays ausgeschaltet oder den IT gezogen haben, warten Sie mindestens 30 Sekunden, bevor Sie das Gerät entfernen, damit sich die interne Stromversorgung des Bildschirms vollständig entladen kann. Sie können auch fünf Minuten warten, damit sich die Appliance bei Bedarf abkühlen kann.

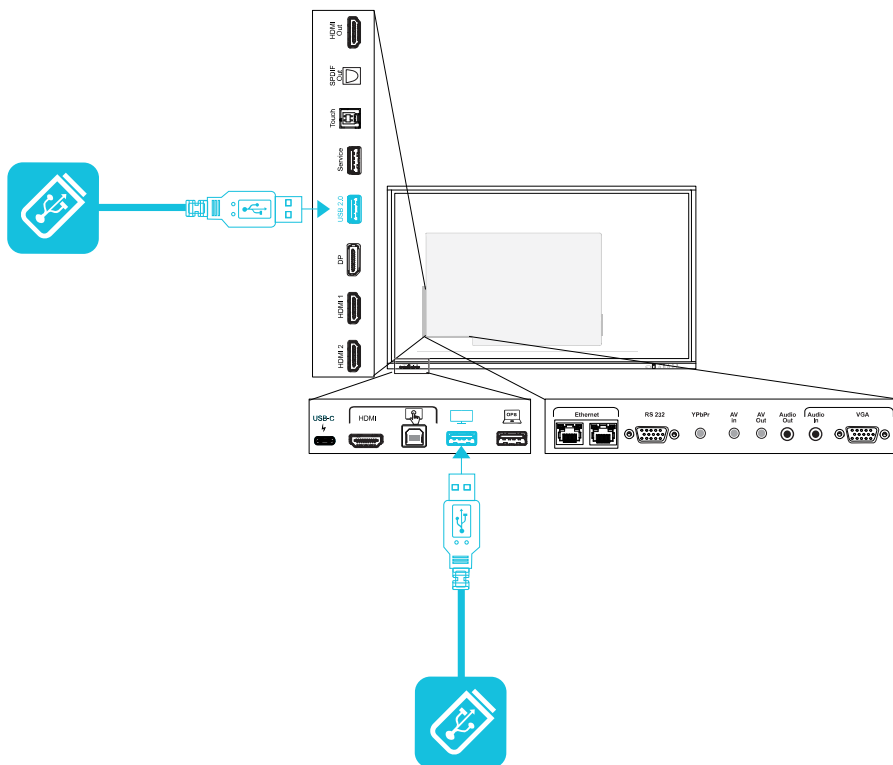
Stellen Sie sicher, dass die OPS-Appliance mit Schrauben durch die beiden Verankerungspunkte am Display befestigt ist. Nicht ausreichend gesicherte Geräte können das Display beschädigen. (Die Verankerungsschrauben einer OPS Appliance sind in der Regel unverankert,

- obwohl einige einfach separate Verankerungsschrauben enthalten.)



## Verbinden von USB-Laufwerken, Peripheriegeräten und anderen Geräten

Das Display verfügt über eine USB-2.0-Typ-A-Buchse an der vorderen Anschlussleiste und eine USB-2.0-Typ-A-Buchse an der seitlichen Anschlussleiste. Sie können USB-Laufwerke, Peripheriegeräte (z. B. Tastaturen) und andere Geräte an die USB 2.0 Typ-A-Buchse an der seitlichen Anschlussleiste anschließen und diese Geräte mit dem Android-System des Displays verwenden. Die frontseitige USB-2.0-Typ-A-Buchse schaltet auf den aktiven Eingang um, z. B. auf das Android-System des Displays, den Computer im OPS-Slot oder einen extern angeschlossenen Computer.



# Kapitel 6 **Problembehandlung**

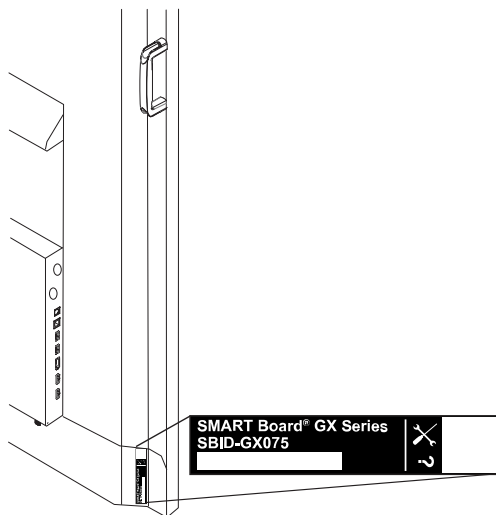
## Fehlerbehebung für das Display und zugehörige SMART Produkte

Siehe Fehlerbehebung für Informationen zur Behebung einer Reihe von häufigen Problemen mit dem Display und zugehörigen SMART Produkten.

## Kontaktieren Ihres Fachhändlers, wenn Sie weitere Unterstützung benötigen

Wenn ein bei dem Display auftretendes Problem weiterhin besteht oder nicht in diesem Kapitel oder der Knowledge Base (Wissensdatenbank) behandelt wird, wenden Sie sich an Ihren autorisierten und zertifizierten SMART Fachhändler ([smarttech.com/where](http://smarttech.com/where)), um Unterstützung zu erhalten.

Ihr Fachhändler fragt Sie möglicherweise nach der Seriennummer des Displays. Die Seriennummer befindet sich auf einem Etikett auf der linken Seite des Displays.



### **Tipp**

Scannen Sie den QR-Code auf dem Etikett, um die Support-Seiten zum interaktiven Display der SMART Board GX Serie auf der SMART Website anzuzeigen.

# Zertifizierungen und Einhaltung

## Erklärung zu Interferenzen der Federal Communication Commission

### FCC

#### Konformitätserklärung des Lieferanten

#### 47 CFR § 2.1077 Compliance-Informationen

**Eindeutige Kennung: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1**

#### Verantwortliche Partei – U.S. Kontaktinformation

SMART Technologies Inc.

2401 4th Ave, 3. Stock

Seattle, WA 98121

[compliance@smarttech.com](mailto:compliance@smarttech.com)

Dieses Gerät ist konform mit Teil 15 der FCC-Bestimmungen. Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Störungen hervorrufen.
2. Dieses Gerät muss bei empfangenen Störungen Störfestigkeit bieten, selbst bei Störungen, die Fehlfunktionen auslösen könnten.

### Hinweis

Dieses Gerät wurde geprüft und für konform mit den Grenzwerten für Digitalgeräte der Klasse A, gemäß Teil 15 der FCC-Bestimmungen, befunden. Diese Grenzwerte haben den Zweck, einen hinreichenden Schutz gegen schädigende Störungen bei Betrieb des Geräts in Wohnumgebungen zu gewährleisten. Dieses Gerät erzeugt, verwendet und strahlt Hochfrequenzenergie ab. Wird das Gerät nicht entsprechend den Herstelleranweisungen installiert und bedient, kann es möglicherweise empfindliche Störungen im Funkverkehr verursachen. Bei Betrieb dieses Geräts in einem Wohnbereich kommt es mit großer Wahrscheinlichkeit zu schädlichen Störungen. In diesem Fall ist der Benutzer verpflichtet, die Störung auf eigene Kosten zu beheben.

### Achtung

Nicht ausdrücklich von der für die Einhaltung der Konformität zuständigen Partei genehmigte Änderungen oder Modifizierungen können das Recht des Benutzers zur Verwendung dieses Geräts aufheben.

### Einschränkung

Der Betrieb innerhalb eines Frequenzbereichs von 5,15 - 5,25 GHz ist auf die Verwendung in Innenräumen beschränkt.

Der Betrieb gemäß IEEE 802.11b oder 802.11g dieses Produkts in den USA ist Firmware mäßig auf die Kanäle 1 bis 13 begrenzt.

## Erklärung zur Strahlenbelastung

Dieses Gerät entspricht den FCC-Grenzwerten für Strahlenbelastung, die für eine nicht kontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Dieses Gerät muss so montiert und bedient werden, dass ein Mindestabstand von 20 cm zwischen der Antenne dieses Geräts und allen in der Nähe befindlichen Personen gewährleistet ist. Dieser Sender darf nicht neben anderen Antennen oder Sendern ausgestellt oder zusammen mit ihnen betrieben werden.

## Erklärung zu den Bestimmungen des Ministeriums "Innovation, Science and Economic Development Canada"

Dieses Gerät erfüllt die Bestimmungen der Norm RSS-210 des Ministeriums "Innovation, Science and Economic Development Canada". Der Betrieb unterliegt folgenden zwei Bedingungen:

1. Das Gerät darf keine schädlichen Störungen hervorrufen.
2. Dieses Gerät muss bei empfangenen Störungen Störfestigkeit bieten, selbst bei Störungen, die Fehlfunktionen auslösen könnten.

### Achtung

- (i) Das Gerät für den Betrieb auf dem Frequenzband 5150-5250 MHz ist nur für den Betrieb in Innenräumen vorgesehen, um potenziell schädliche Interferenzen an mobilen Co-Kanal-Satellitenmobilfunksystemen zu verringern.
- (ii) Die maximal zulässige Antennenverstärkung für Geräte auf den Frequenzbändern 5250-5350 MHz und 5470-5725 MHz müssen die E.I.R.P.-Grenzwerte einhalten; und
- (iii) Die maximal zulässige Antennenverstärkung für Geräte auf dem Frequenzband von 5725-5825 MHz muss die E.I.R.P.-Grenzwerte für den Punkt-zu-Punkt- und den Nicht-Punkt-zu-Punkt-Betrieb, je nach Situation, einhalten.
- (iv) Benutzer sollten sich zudem bewusst sein, dass Hochleistungs-Radareinrichtungen als Primärbenutzer (d. h. Prioritätsbenutzer) der Bandbreiten von 5250-5350 MHz und 5650-5850 MHz zugewiesen sind, und dass diese Radareinrichtungen Interferenzen und/oder Schäden an LE-LAN-Geräten verursachen können.

## Zertifizierungen und Einhaltung

### Erklärung zur Strahlenbelastung

Dieses Gerät entspricht den ISED-Grenzwerten für Strahlenbelastung, die für eine nicht kontrollierte Umgebung festgelegt wurden. Dieses Gerät muss so montiert und bedient werden, dass ein Mindestabstand von 20 cm zwischen der Antenne dieses Geräts und allen in der Nähe befindlichen Personen gewährleistet ist. Dieser Sender darf nicht neben anderen Antennen oder Sendern ausgestellt oder zusammen mit ihnen betrieben werden.

### EU-Konformitätserklärung

Hiermit erklärt SMART Technologies ULC, dass der Funkgerädetyp Interactive Display **IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1** and the **OPS, PCM8**, mit der Richtlinie 2014/53/EU übereinstimmt und konform ist.

Den vollständigen Text der EU-Konformitätserklärung finden Sie unter folgender Internetadresse: [smarttech.com/compliance](https://smarttech.com/compliance)

#### **Warnung**

Bei Einsatz dieser Geräte in einer Wohnumgebung kann es zu Funkstörungen kommen.

Nachfolgend sind das Frequenzband und die maximale Übertragungsleistung in der EU aufgeführt:

Regulatorische Modelle: IDGX65-1, IDGX75-1, IDGX86-1

Übertragungsband (MHz)	Maximale Sendeleistung, dBm
2402–2483,5	19
5150–5350	20
5470–5725	20
5725–5875	13

Regulatorische Modelle: OPS, PCM8

Übertragungsband (MHz)	Maximale Sendeleistung, dBm
2402–2483,5	20
5150–5350	22
5470–5725	22
5745–5875	13

Einschränkungen in AT/BE/BG/CZ/DK/EE/FR/DE/IS/IE/IT/EL/ES/CY/LV/LI/LT/LU/HU/MTNL/NO/PL/PT/RO/SI/SK/TR/FI/SE/CH/UK/HR – 5150 MHz– 5350 MHz gilt nur bei Einsatz in Innenräumen. Für eine optimale Leistung müssen alle an dieses Gerät angeschlossenen Unterstutzungsgeräte CE-konform sein.

### Einhalten der Umweltrichtlinien für die Hardware-Komponenten

SMART Technologies unterstützt die globalen Bemühungen zur sicheren und umweltfreundlichen Herstellung, dem Vertrieb und der Entsorgung von Elektrogeräten.

### Elektro- und Elektronikaltgeräte (Waste Electrical and Electronic Equipment, WEEE) und Batterien

Elektrische und elektronische Geräte und Batterien enthalten Substanzen, die schädlich für die Umwelt und den Menschen sind. Das Symbol der durchgestrichenen Mülltonne weist darauf hin, dass diese Produkte dem entsprechenden Recycling-Prozess zugeführt werden müssen und nicht als Hausmüll entsorgt werden dürfen.



### Batterien

Die Fernbedienung enthält zwei AAA-Batterien. Recyceln oder entsorgen Sie Akkus und Batterien ordnungsgemäß.

### Weitere Informationen

Weitere Informationen finden Sie [unter smarttech.com/compliance](https://undersmarttech.com/compliance).



**SMART Technologies**

[smarttech.com/support](https://smarttech.com/support)

[smarttech.com/contactsupport](https://smarttech.com/contactsupport)