



Digitaler Projektor

Benutzerhandbuch

Urheberrecht und Verzichterklärung

Copyright

Copyright 2020 BenQ Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Dieses Handbuch darf ohne vorherige schriftliche Genehmigung durch die BenQ Corporation weder ganz noch auszugsweise und in keiner Form und mit keinem Hilfsmittel, weder elektronisch noch mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, von Hand oder auf sonstige Weise, aufgezeichnet, kopiert, übertragen, abgeschrieben, in Datenabrufsystemen gespeichert oder in andere Sprachen oder Maschinensprachen übersetzt werden.

Alle anderen in dieser Anleitung erwähnten Logos, Produkte oder Firmennamen können eingetragene Marken oder Copyrights ihrer entsprechenden Unternehmen sein und werden nur zur Informationszwecken verwendet.

Haftungseinschränkung

Die BenQ Corporation lehnt jegliche impliziten und expliziten Haftungs- und Garantieansprüche hinsichtlich der Inhalte dieses Dokuments und insbesondere der Marktfähigkeit und der Eignung für einen bestimmten Zweck ab. Ferner behält sich die BenQ Corporation inhaltliche Änderungen vor, ohne dabei verpflichtet zu sein, irgendeine Person von derartigen Überarbeitungen oder Änderungen zu unterrichten.

Diese Anleitung zielt darauf ab, Kunden möglichst aktuelle und exakte Informationen bereitzustellen; daher können sämtliche Inhalte von Zeit zu Zeit ohne Vorankündigung geändert werden. Die aktuellste Version dieser Anleitung finden Sie unter <http://www.benq.com>.

Erklärung zu Hyperlinks und Drittanbieter-Webseiten

BenQ ist nicht verantwortlich für Inhalte von Webseiten oder ähnlichen Ressourcen, die von Dritten gepflegt und gesteuert werden und von diesem Produkt aus verlinkt sein könnten. Die Bereitstellung von Links zu solchen Webseiten oder ähnlichen Ressourcen bedeutet nicht, dass BenQ jegliche ausdrücklichen oder implizierten Zusicherungen oder Garantien bezüglich deren Inhalten macht.

Jegliche in diesem Produkt vorinstallieren Drittanbieterinhalte oder -dienste werden ohne Mängelgewähr bereitgestellt. BenQ macht weder ausdrücklich noch impliziert Garantien bezüglich den von Drittanbietern bereitgestellten Inhalten oder Diensten. BenQ garantiert oder gewährleistet nicht, dass die von Drittanbietern bereitgestellten Inhalte oder Dienste exakt, effektiv, auf dem neuesten Stand, gesetzmäßig oder vollständig sind. Unter keinen Umständen haftet BenQ für die von Drittanbietern bereitgestellten Inhalte oder Dienste, einschließlich deren Fahrlässigkeit. Von Drittanbietern bereitgestellte Dienste könnten vorübergehend oder dauerhaft eingestellt werden. BenQ garantiert oder gewährleistet nicht, dass jegliche von Drittanbietern bereitgestellten Inhalte oder Dienste jederzeit in gutem Zustand sind; auch haftet BenQ nicht für die Einstellung besagter Inhalte oder Dienste. Darüber hinaus ist BenQ nicht in jegliche Transaktionen involviert, die Sie auf von Drittanbietern gepflegten Webseiten oder ähnlichen Ressourcen ausführen. Bei Fragen, Anliegen oder Streitigkeiten sollten Sie sich an den jeweiligen Inhalts- oder Dienstanbieter wenden.

Inhalt

Urheberrecht und Verzichtserklärung.....	2
Copyright	2
Haftungseinschränkung	2
Erklärung zu Hyperlinks und Drittanbieter-Webseiten.....	2
Wichtige Sicherheitshinweise	6
Allgemeine Sicherheitshinweise.....	6
Hinweis zum Laser.....	7
Laserklasse.....	7
Laserparameter	7
Etikettenhinweise	8
Laserlichthinweise	9
Installation vorbereiten.....	10
Warnhinweise zur Installation.....	10
Hinweis zu Kühlung.....	11
Lieferumfang.....	13
Standardartikel	13
Objektivinformationen.....	13
Einleitung	14
Außenansicht des Projektors.....	14
Frontansicht/Draufsicht	14
Rückansicht/Draufsicht	14
Bedienelemente und Funktionen	15
Bedienfeld	15
Bedienfeld	16
Fernbedienung.....	17
Installation	21
Optionales Objektiv installieren oder entfernen.....	21
Neues Objektiv installieren	21
Vorhandenes Objektiv vom Projektor entfernen	22
Entfernung nach Bildgröße beurteilen	23
Bevorzugte Bildgröße für die Projektion einstellen.....	23
Projektionsmaße.....	23
Objektivabmessungen	25
Objektivversatz anpassen	26
Vertikale Bildposition anpassen.....	26
Horizontale Bildposition anpassen.....	26
Abbildung des Objektivversatzbereichs.....	27
Zoom/Fokus anpassen	27
Verbindungen	28
Vor dem Verbinden	28
Mit AV-Gerät verbinden.....	30
Mit Computer verbinden	30
Mit HDBaseT-Transmitter verbinden.....	31
Mit LAN verbinden.....	31

Bedienung	32
Projektor ein-/ausschalten	32
Netzkabel anschließen	32
Betriebsanzeige.....	32
Projektor einschalten.....	33
Projektor ausschalten.....	39
Menü verwenden	40
Hauptmenü.....	40
Anzeige-Menü.....	41
Eckenanpassung-Menü.....	43
Digitale Bildgrößenänderung	43
Menü Ausblendung.....	44
Native Auflösung	44
3D-Menü	45
BILD-Menü	46
Farbtemperatur Feineinstellung-Menü	48
3D-Farbverwaltung-Menü	49
Quelle-Menü	51
EINSTELLUNGEN: Standard-Menü	52
Menüeinstellungen-Menü.....	53
Betriebseinstellungen-Menü.....	53
EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü	55
Sicherheitseinstell.-Menü.....	58
Verd. Untertitel-Menü	59
Standby-Einstellungen-Menü	59
Netzwerkeinstellungen-Menü.....	60
Informationen-Menü.....	60
Menüstruktur	62
Wartung	67
Vor der Projektorwartung	67
Pflege des Projektors	67
Frontseitige Objektivfläche reinigen.....	67
Projektorgehäuse reinigen	67
Filterwartung.....	68
Filter reinigen	68
Seitlichen Filter ersetzen	69
Frontseitigen Filter ersetzen.....	70
LED-Anzeige.....	71
Systemmeldung.....	71
Integrierte Meldungen.....	71
Lampenfehlermeldungen.....	72
Temperaturfehlermeldungen	72

Problemlösung.....	74
Problemlösung	74
Der Projektor schaltet sich nicht ein.....	74
Kein Bild.....	74
Unscharfes Bild.....	74
Fernbedienung funktioniert nicht.....	74
Das Kennwort ist falsch.....	74
Spezifikationen	75
Spezifikationen.....	75
Abmessungen	76
Deckenhalterung anbringen.....	76
Anhang	77
Timingtabelle	77
Unterstütztes Timing für PC- und PC 2-Eingang	77
Unterstütztes Timing für Component-YPbPr-Eingang.....	78
Unterstütztes Timing bei Videoeingang	79
Unterstütztes Timing bei HDMI-1/HDMI-2/DVI-D/HDBaseT (HDCP) Eingang	79
Unterstütztes Timing bei HDMI-1/HDMI-2 Videoeingang	81
RS232-Befehlssteuerung.....	82
PJLink	89
PJLink-Protokoll.....	89
Steuerungsbefehle	89

Wichtige Sicherheitshinweise

Der Projektor wurde so entwickelt und getestet, dass er die neuesten Sicherheitsnormen der Informationstechnologie erfüllt. Um jedoch die Sicherheit dieses Produkts zu gewährleisten, müssen Sie den in diesem Handbuch und auf dem Produkt vermerkten Anweisungen unbedingt Folgen leisten.

Allgemeine Sicherheitshinweise

1. Schauen Sie während des Betriebs nicht direkt in das Projektionsobjektiv. Durch das helle Licht können Ihre Augen geschädigt werden.
2. Öffnen Sie immer die Blende des Objektivs oder entfernen Sie die Schutzkappe vom Objektiv, wenn die Lichtquelle des Projektors eingeschaltet ist.
3. In manchen Ländern ist die Netzspannung UNSTABIL. Dieser Projektor kann innerhalb eines Bereichs von 100 bis 240 Volt Wechselstrom betrieben werden. Er kann jedoch bei Stromausfällen oder Spannungsschwankungen von ± 10 Volt ausfallen. An Orten mit Stromausfällen oder instabiler Netzspannung sollten Sie daher in Verbindung mit dem Projektor einen Stromstabilisator, einen Überspannungsschutz oder eine unterbrechungsfreie Stromversorgung (USV) installieren.
4. Ist der Projektor in Betrieb, dürfen Sie das Projektionsobjektiv nicht mit Gegenständen blockieren, denn diese könnten sich erhitzen und verformen oder sogar einen Brand entfachen. Drücken Sie zum temporären Abschalten der Lichtquelle die Taste **BLANK** an der Fernbedienung.
5. Stellen Sie dieses Gerät nicht auf einen instabilen Wagen, Ständer oder Tisch. Das Gerät könnte herunterfallen und schwer beschädigt werden.
6. Versuchen Sie nicht, diesen Projektor auseinanderzubauen. Im Inneren des Geräts herrschen Hochspannungen, die zum Tode führen können, wenn Sie mit stromführenden Teilen in Kontakt kommen.
Andere Abdeckungen dürfen unter keinen Umständen geöffnet oder entfernt werden. Wenden Sie sich für Reparaturen an einen entsprechend qualifiziertes professionelles Kundendienstpersonal.
7. Stellen Sie den Projektor nicht an folgenden Standorten auf:
 - Orte mit unzureichender Belüftung oder beengtem Platz. Der Abstand zur Wand muss mindestens 50 cm betragen, und die Belüftung des Projektors darf nicht behindert sein.
 - Orte, an denen extrem hohe Temperaturen auftreten könnten, z. B. im Innern eines Fahrzeugs bei verschlossenen Fenstern.
 - Orte, an denen übermäßige Feuchtigkeit, Staub oder Zigarettenrauch die optischen Bauteile verunreinigen könnten, was die Lebensdauer des Projektors verkürzt und das Bild verdunkelt.
 - Orte in der Nähe von Feuermeldern.
 - Orte mit Temperaturen über 40 °C (104°F).
 - Orte in einer Höhe von über 3000 m (10000 feet).
8. Blockieren Sie nicht die Belüftungsöffnungen.
 - Stellen Sie den Projektor nicht auf eine Decke, auf Betten oder auf eine andere weiche Oberfläche.
 - Bedecken Sie den Projektor nicht mit einem Tuch oder einem anderen Gegenstand.
 - In der Nähe des Projektors dürfen sich keine leicht entflammaren Stoffe befinden.

Wenn die Belüftungsöffnungen stark blockiert sind, kann Überhitzung im Projektor zu einem Brand führen.

9. Stellen Sie sich nicht auf den Projektor und stellen Sie auch keine Gegenstände auf ihn ab. Neben möglichen Schäden am Projektor könnten Unfälle und Verletzungen auftreten.
10. Stellen Sie keine Flüssigkeiten auf den Projektor oder in seine Nähe. Wenn Flüssigkeiten in den Projektor eindringen, kann dies zu Fehlfunktionen des Projektors führen. Ist der Projektor nass geworden, ziehen Sie seinen Stecker von der Steckdose ab und wenden Sie sich telefonisch an BenQ, um den Projektor instandsetzen zu lassen.



Dieses Gerät hat einen Schutzkontaktstecker. Setzen Sie die Erdung nicht außer Kraft. Aus Sicherheitsgründen passt dieser Stecker nur in eine geerdete Steckdose. Falls der Stecker nicht in die Steckdose passt, wenden Sie sich bitte an einen Elektriker.

Hinweis zum Laser



Dieses Symbol zeigt an, dass Augen möglicherweise Laserstrahlung ausgesetzt werden könnten, falls die Anweisungen nicht strikt befolgt werden.

Laserklasse



(USA) Dieses Laserprodukt ist während aller Betriebsverfahren als Gerät der Klasse 3R zugewiesen und stimmt mit IEC/EN 60825-1:2007 überein.

(Weltweit) Dieses Laserprodukt ist während aller Betriebsverfahren als Gerät der Klasse I zugewiesen und stimmt mit IEC/EN 60825-1:2014 überein.



Laserlicht – direkte Aussetzung der Augen vermeiden.

Richten Sie den Laserstrahl nicht auf andere Menschen oder reflektierende Objekte. Direkt- oder Streulicht kann für Augen und Haut gefährlich sein.

Falls die mitgelieferten Anweisungen nicht befolgt werden, könnten Augen Laserstrahlung ausgesetzt werden.

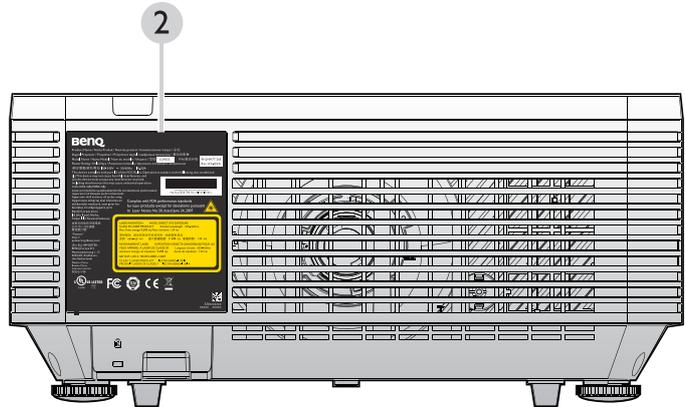
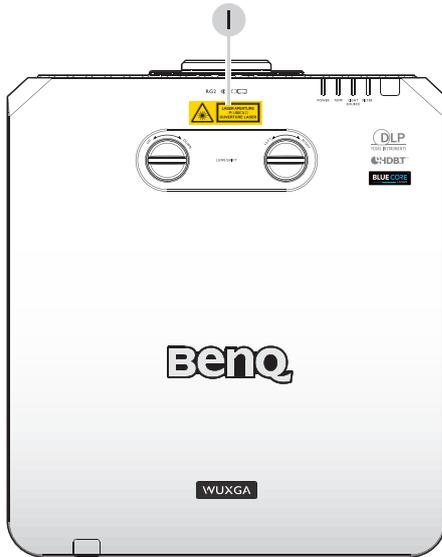
Achtung – die Verwendung anderer als der hierin angegebenen Bedienelemente, Anpassungen oder Betriebsverfahren kann eine gefährliche Strahlenexposition verursachen.

Laserparameter

Wellenlänge	450 – 460 nm (blau)
Betriebsmodus	Gepulst, aufgrund der Bildwiederholffrequenz
Pulsbreite	1,34 ms
Pulswiederholrate	120Hz
Maximale Laserenergie	0,698mJ
Interne Leistung gesamt	> 100 W
Scheinbare Quellgröße	> 10 mm, bei Objektivstopp
Divergenz	> 100 Milliradiant

Etikettenhinweise

Die nachstehende Abbildung zeigt die Position von Etiketten.



1. Laserwarnetikett



2. Etikett mit Spezifikationen



Laserlichthinweise

Die nachstehende Abbildung zeigt die Position der Laseröffnung. Achten Sie darauf, nicht direkt in das Licht zu blicken.



Verriegelungsschalter

Dieses Gerät hat 2 (obere Abdeckung x 1, Objektiv x 1) Verriegelungsschalter, damit kein Laserlicht entweicht.

1. Das System schaltet sich automatisch ab, wenn die obere Abdeckung entfernt wird.
2. Das System schaltet sich automatisch ab, wenn das Objektiv entfernt oder nicht richtig installiert wird.



Installation vorbereiten

Warnhinweise zur Installation

1. Falls Projektor und Objektiv separat erworben wurden, entfernen Sie vor Inbetriebnahme die Staubschutzkappe und bewahren Sie sie zur künftigen Benutzung auf. Bringen Sie das Objektiv bei Transport des Projektors in die Ausgangsposition, entfernen Sie dann das Objektiv und bringen Sie die Staubschutzkappe an.



2. Bringen Sie bei Nichtbenutzung des Projektors die mit dem Projektor oder Projektionsobjektiv gelieferte Objektivabdeckung an.

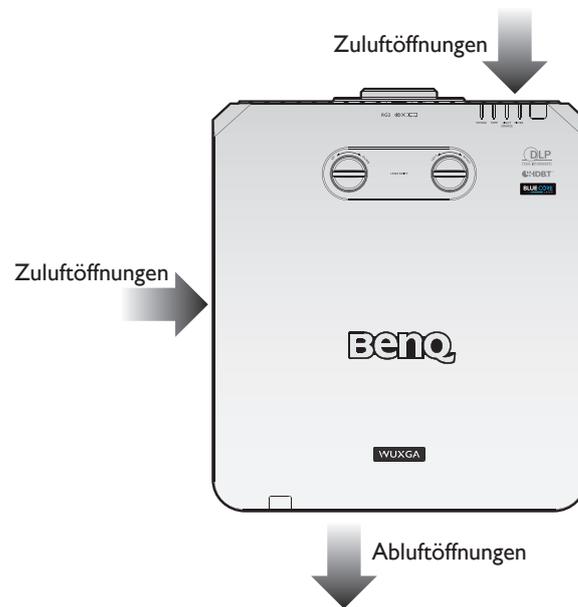


Fokusanpassung

Das besonders klare Projektionsobjektiv wird thermisch durch Licht von der Lichtquelle beeinflusst; daher ist der Fokus unmittelbar nach dem Einschalten kurzzeitig instabil. Bitte lassen Sie die Projektion vor Anpassung des Fokus mindestens 15 Minuten laufen.

Hinweis zu Kühlung

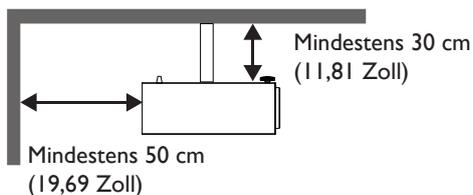
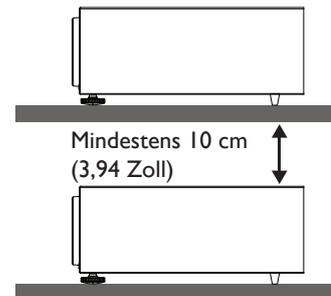
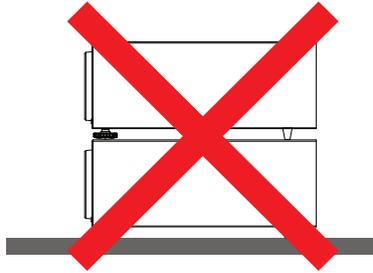
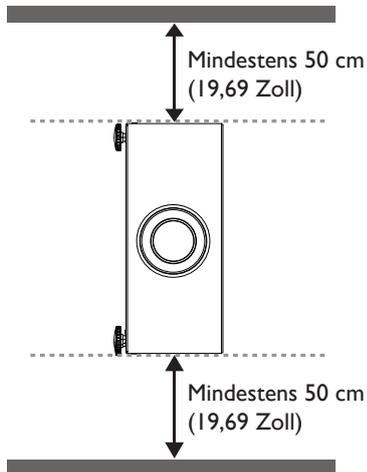
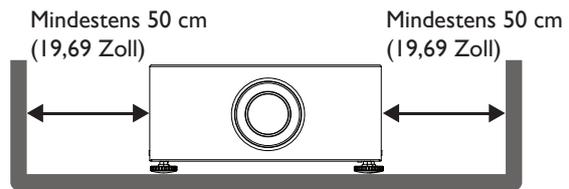
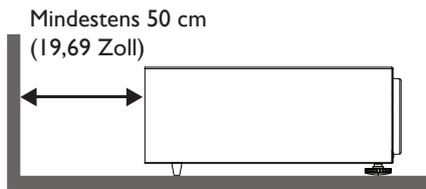
Halten Sie einen Freiraum von mindestens 50 cm rund um die Abluftöffnungen ein. Achten Sie darauf, dass die Zuluftöffnungen in einem Umkreis von 30 cm nicht blockiert werden. Die Abluftöffnungen müssen mindestens 1 m von Zuluftöffnungen anderer Projektoren entfernt sein.



- Der Projektor kann in jedem beliebigen Winkel installiert werden.



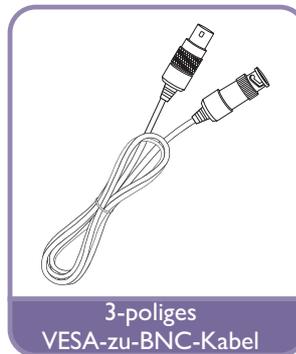
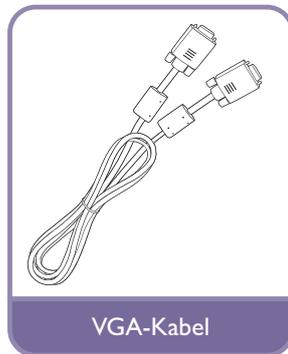
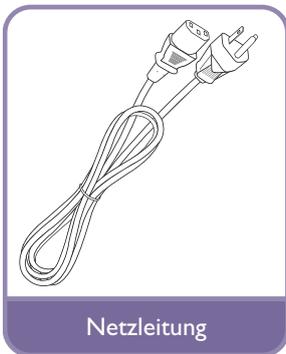
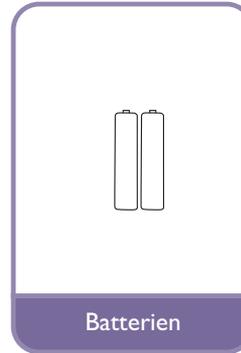
- Halten Sie einen Freiraum von mindestens 50 cm rund um die Abluftöffnungen ein.



- Stellen Sie sicher, dass die Zuluftöffnungen nicht die von den Abluftöffnungen ausgegebene heiße Luft ansaugen.
- Achten Sie bei Betrieb in einem Einbau darauf, dass die Temperatur der Umgebungsluft die Betriebstemperatur des Projektors nicht übersteigt; zudem dürfen Zu- und Abluftöffnungen nicht blockiert werden.
- Alle Gehäuse sollten eine zertifizierte Temperaturevaluierung bestehen, damit sichergestellt ist, dass der Projektor heiße Luft von den Abluftöffnungen nicht wieder ansaugt. Wenn der Projektor heiße Luft von den Abluftöffnungen wieder ansaugt, könnte er sich abschalten, selbst wenn die Umgebungstemperatur innerhalb des angenehmen Betriebstemperaturbereichs liegt.

Lieferumfang

Standardartikel



Objektivinformationen

Modell	Objektivtyp	Teilenummer	Projektionsverhältnis	Objektivversatz
LS2ST1	Breiter Zoom	5JJDH37.011	WUXGA: 1,1-1,3	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2SD2	Standard	5JJEN37.001	WUXGA: 1,54-1,93	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2LT1	Halblang	5JJDH37.032	WUXGA: 1,93-2,9	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2LT2	Langer Zoom	5JJDH37.041	WUXGA: 3-5	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST2	Kurz Throw	5A.JK337.001	WUXGA: 0,77-1,1	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%
LS2ST4	Halblang Throw	5A.JK337.011	WUXGA: 1,25-1,6	Vertikal: -15%-55% Horizontal: -5%-5%

Einleitung

Außenansicht des Projektors

Frontansicht/Draufsicht



1. Infrarot-Remotesensor, vorne
2. FILTER (Filterwarnleuchte)
3. LIGHT SOURCE (Lichtquelle-Warnleuchte)
4. TEMP (Temperaturwarnleuchte)
5. POWER-Lichtanzeige
6. Belüftungsöffnungen an der Vorderseite (Zuluft für kühle Luft)
7. Vordere Einstellfüße
8. LENS RELEASE-Taste
9. Projektionsobjektiv
10. Belüftungsöffnungen an der Seite (Zuluft für kühle Luft)

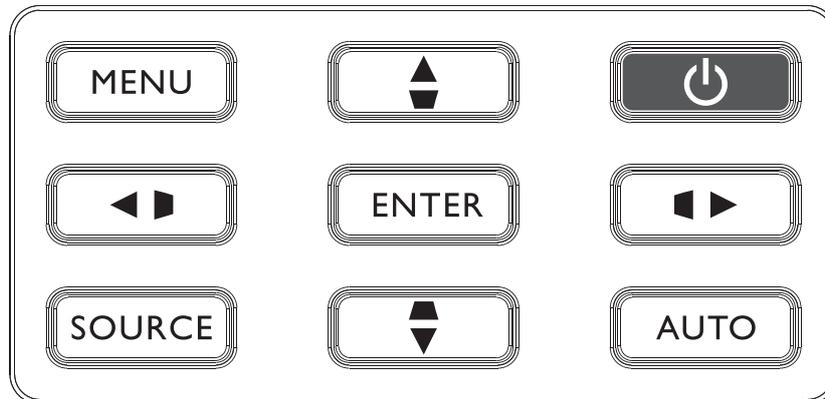
Rückansicht/Draufsicht



11. Rückwärtiger IR-Fernbedienungssensor
12. Lüftungsöffnung (Abluft)
13. Netzkabelanschluss
14. Steueranschlüsse
15. Bedienfeld

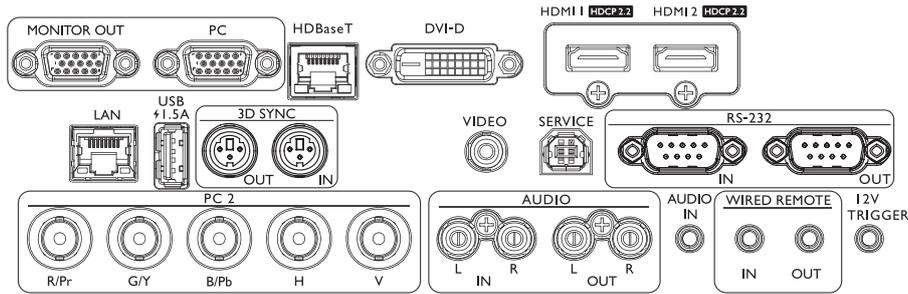
Bedienelemente und Funktionen

Bedienfeld



- **MENU**
Schaltet das Bildschirmmenü (OSD) ein. Kehrt zum vorherigen OSD-Menü zurück, beendet das Menü und speichert die Menüeinstellungen. Siehe „Menü verwenden“ auf Seite 40 für Einzelheiten.
- **Trapezkorrektur-/Pfeiltasten (► / ◀ Links)**
Korrigiert manuell Bildverzerrungen, die von einer abgewinkelten Projektion stammen.
- **SOURCE**
Zeigt die Auswahlleiste für die Quelle an.
- **ENTER**
Wählt einen verfügbaren Bildmodus aus.
Führt den im OSD-Menü ausgewählten Menübefehl aus. Siehe „Menü verwenden“ auf Seite 40 für Einzelheiten.
- **Trapezkorrektur-/Pfeiltasten (▲ / ▼ Abwärts)**
Korrigiert manuell Bildverzerrungen, die von einer abgewinkelten Projektion stammen.
- **AUTO**
Legt die besten Bildzeitsteuerungen für das angezeigte Bild automatisch fest. Siehe „Bild automatisch einstellen“ auf Seite 38 für Einzelheiten.
- **Trapezkorrektur-/Pfeiltasten (◀ / ► Rechts)**
Korrigiert manuell Bildverzerrungen, die von einer abgewinkelten Projektion stammen.
- **Ein/Aus**
Schaltet zwischen Bereitschaftsmodus und Betriebsmodus des Projektors um. Einzelheiten finden Sie unter „Projektor einschalten“ auf Seite 33 und „Projektor ausschalten“ auf Seite 39.
- **Trapezkorrektur-/Pfeiltasten (▼ / ▲ Aufwärts)**
Wenn das OSD-Menü aktiviert ist, fungieren die Tasten ▲, ▼, ◀ und ► als Richtungstasten, mit denen Sie gewünschte Menüelemente auswählen und Einstellungen vornehmen können. Siehe „Menü verwenden“ auf Seite 40 für Einzelheiten.

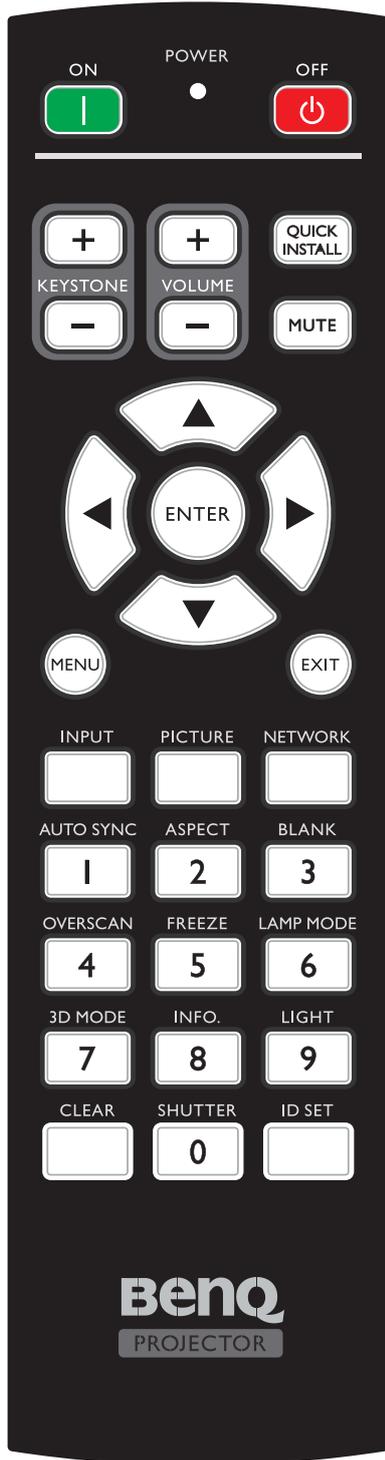
Bedienfeld



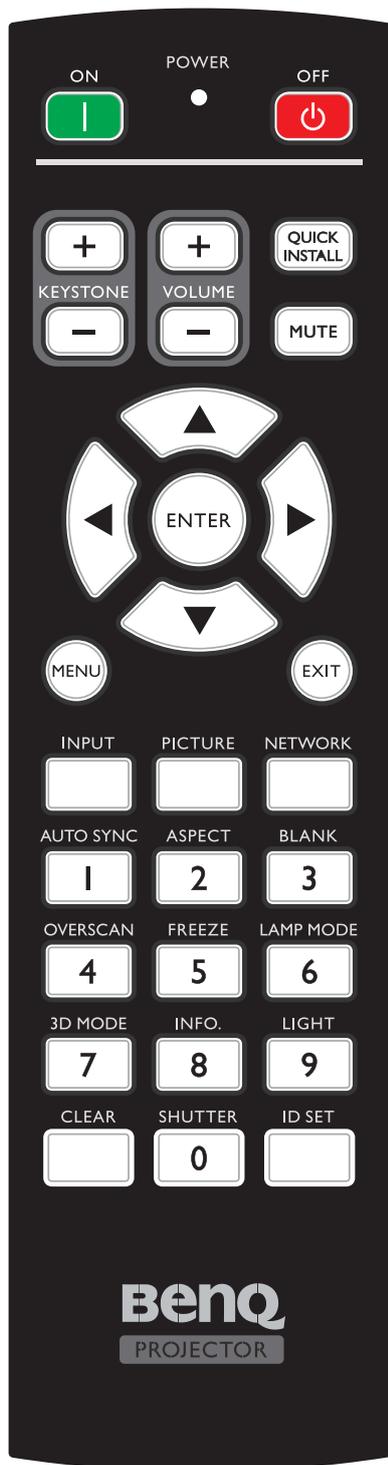
- **MONITOR OUT**
Verbindung mit einem anderen Anzeigegerät zur gleichzeitigen Anzeige der Wiedergabe.
- **PC**
15-poliger VGA-Anschluss zur Verbindung mit RGB-, Component-HD- oder PC-Quellen.
- **HDBaseT**
Verbinden Sie ein Netzwerkkabel (Cat 5/6) vom HDBaseT-Sender mit hochauflösendem Video, RS-232-Steuerung und LAN-Steuerung.
- **DVI-D**
Zur Verbindung mit einer DVI-Quelle.
- **HDMI 1**
Zur Verbindung mit einer HDMI-Quelle.
- **HDMI 2**
Zur Verbindung mit einer HDMI-Quelle.
- **LAN**
Zur Steuerung des Projektors über ein Netzwerk mit einem RJ45-Cat-5/6-Ethernet-Kabel verbinden.
- **USB 1,5A**
Unterstützt Ausgabe von 5 V/1,5 A.
- **3D SYNC OUT**
Zur Verbindung mit einem 3D-IR-Synchronisierungssignaltransmitter.
- **3D-Sync-Eingang**
Verbinden Sie Computer und kompatibles Gerät über ein 3D-Sync-Eingangskabel.
- **VIDEO**
Zur Verbindung mit einer Videoquelle.
- **SERVICE**
Ausschließlich für Wartungszwecke vorgesehener Port, nur für autorisiertes Wartungspersonal.
- **RS-232-Eingang**
Herkömmlicher 9-poliger D-Sub-Schnittstelle zur Verbindung mit einem PC-Steuerungssystem und zur Projektorwartung.
- **RS-232-Ausgang**
Zur Verbindung eines anderen Projektors (identisches Modell) zur RS-232-Steuerung.
- **PC 2 (R/Pr, G/Y, B/Pb, H, V)**
Zur Verbindung mit RGB- oder YPbPr/YCbCr-Ausgangssignalen mit BNC-Eingang.
- **AUDIO IN (L/R)**
Zur Verbindung mit einer Audioeingangsquelle über ein Audio- oder Audio-L/R-Kabel.
- **AUDIO OUT (L/R)**
Zur Verbindung mit einem Lautsprecher oder Headset.
- **AUDIO IN**
Zur Verbindung mit einer Audioeingangsquelle über ein Audiokabel.
- **WIRED REMOTE IN**
Zur Verbindung mit einer Fernbedienung zur kabelgebundenen Fernsteuerung.
- **WIRED REMOTE OUT**
Zur Verbindung mit einem anderen Projektor.
- **12V TRIGGER**
3,5-mm-Kopfhöreranschluss (Miniklinke), nutzt 200-mA-Anzeigerelais zur Bereitstellung von 12 (+/- 1,5) V Ausgabe und Kurzschlusschutz.

 **Achtung:**

Stellen Sie sicher, dass der Port gültig ist, bevor Sie eine kabelgebundene Fernbedienung einstecken. Die Fernbedienung könnte im Falle eines ungültigen Ports beschädigt werden, bspw. bei Anschluss einer kabelgebundenen Fernbedienung an den Auslöserausgang. Weitere Informationen zur Aktualisierung der Firmware per WLAN erhalten Sie vom BenQ-Kundendienst.



- **ON / OFF**
Schaltet zwischen Bereitschaftsmodus und Betriebsmodus des Projektors um.
- **KEYSTONE+/KEYSTONE-**
Korrigiert manuell Bildverzerrungen, die von einer abgewinkelten Projektion stammen.
- **VOLUME +/VOLUME -**
Erhöht/verringert die Projektorlautstärke.
- **QUICK INSTALL**
Ruft das **Schnellinstallation**-Menü auf.
- **MUTE**
Schaltet die Tonausgabe des Projektors ein und aus.
- **Pfeiltasten (▲ Aufwärts, ▼ Abwärts, ◀ Links, ▶ Rechts)**
Im OSD-Menü werden die Pfeiltasten als Richtungstasten eingesetzt, mit denen Sie die gewünschten Menüelemente auswählen und Einstellungen vornehmen können. Siehe „Menü verwenden“ auf Seite 40 für Einzelheiten.
- **ENTER**
Wählt einen verfügbaren Bildmodus aus. Zum Aktivieren eines im Bildschirmmenü (OSD) ausgewählten Menüelementes.
- **MENU**
Schaltet das Bildschirmmenü (OSD) ein. Kehrt zum vorherigen OSD-Menü zurück, beendet das Menü und speichert die Menüeinstellungen.
- **EXIT**
Kehrt zum vorherigen OSD-Menü zurück, beendet das Menü und speichert die Menüeinstellungen.
- **INPUT**
Wählt eine Eingangsquelle zur Anzeige.
- **PICTURE**
Zur Anzeige des **BILD**-Menüs drücken.
- **NETWORK**
Wählt Netzwerkanzeige als Eingangssignalquelle.
- **AUTO SYNC**
Legt die besten Bildzeitsteuerungen für das angezeigte Bild automatisch fest.
- **ASPECT**
Wählt das Bildformat aus.
- **BLANK**
Dient zum Ausblenden des Projektionsbildes.



- **OVERSCAN**
Zur Auswahl des Overscan-Modus drücken.
- **FREEZE**
Zeigt das projizierte Bild als Standbild an.
- **LAMP MODE**
Zum Einblenden des OSD-Menüs drücken; wählen Sie dann den gewünschten Lichtmodus.
- **3D MODE**
Zur Anzeige des 3D-Einrichtungsmenüs drücken.
- **INFO.**
Zur Anzeige des INFORMATIONEN-Menüs drücken.
- **LIGHT**
Zum Aktivieren der Fernbedienungshintergrundbeleuchtung drücken.
- **CLEAR**
Zum Löschen der sämtlichen Projektoren zugewiesenen Fernbedienungs-ID.
Halten Sie **CLEAR** und **ID SET** fünf Sekunden gedrückt. Die LED blinkt dreimal, daraufhin ist die ID-Einstellung gelöscht.
- **SHUTTER**
Die Funktion ist an diesem Projektor nicht verfügbar.
- **ID SET**
 - Zur Einstellung der Fernbedienungs-ID (Festlegung eines spezifischen Fernbedienungscode).
Zum Einstellen der Fernbedienungs-ID drücken. Halten Sie **ID SET** drei Sekunden gedrückt. Die POWER-Anzeige an der Fernbedienung blinkt, drücken Sie dann zum Zuweisen einer ID 01 bis 99.

Hinweis:

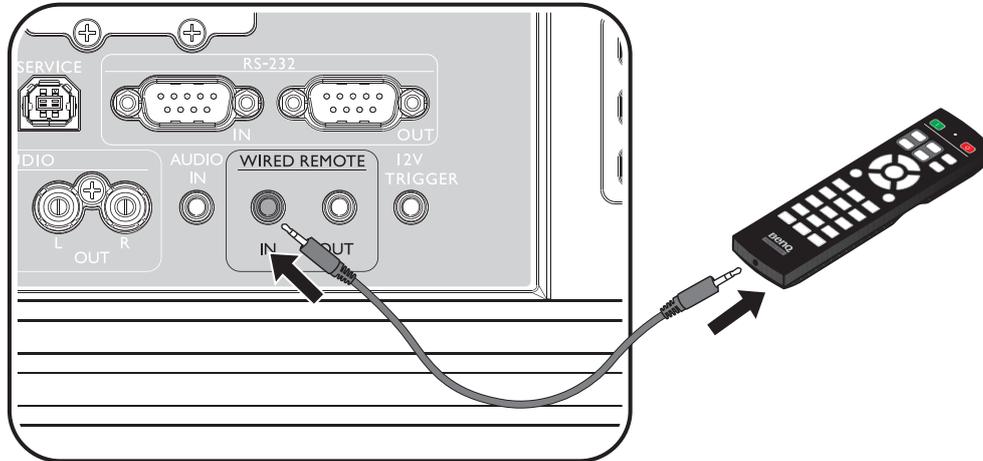
Der Fernbedienungscode (Fernbedienungs-ID) muss zur exakten Steuerung mit der Projektor-ID übereinstimmen.

- **Eingestellte Fernbedienungs-ID löschen (Fernbedienungscode auf alle einstellen)**
Halten Sie **CLEAR** und **ID SET** fünf Sekunden gedrückt. Die POWER-Anzeige an der Fernbedienung blinkt bei Rücksetzung des Fernbedienungscode auf alle einmal; damit kann jeder Projektor unabhängig von der eingestellten Projektor-ID gesteuert werden.
- **Zifferntasten**
Gibt Ziffern in den Netzwerkeinstellungen ein. Die Zifferntasten 1, 2, 3, 4 können bei Aufforderung zur Kennworteingabe nicht gedrückt werden.
- **Anschluss für Kabelfernbedienung**
Kabelfernbedienung zur Steuerung an den Projektor anschließen.

Mit Projektor verbinden

Wenn Sie ein System mit mehreren Projektoren verwenden, verbinden Sie die anderen Projektoren über handelsübliche M3-Stereo-Miniklinkenkabel mit den Ein-/Ausgängen für die kabelgebundene Fernbedienung.

Die Fernbedienung funktioniert selbst an Orten mit Hindernissen im Lichtpfad oder wenn Geräte vorhanden sind, die anfällig auf externes Licht reagieren.



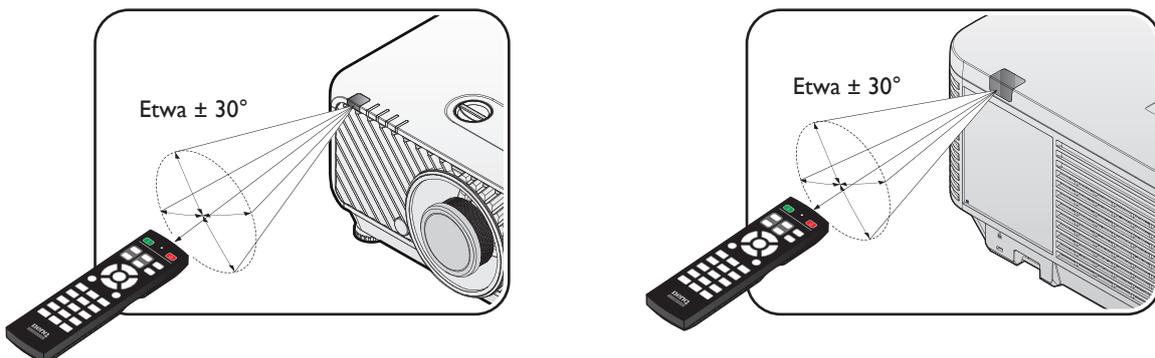
Hinweis:

Verwenden Sie zwei abgeschirmte Kabel mit einer Länge von nicht mehr als 15 m. Möglicherweise funktioniert die Fernbedienung nicht, wenn das Kabel länger als 15 m oder nicht richtig abgeschirmt ist.

Betriebsreichweite der Fernbedienung

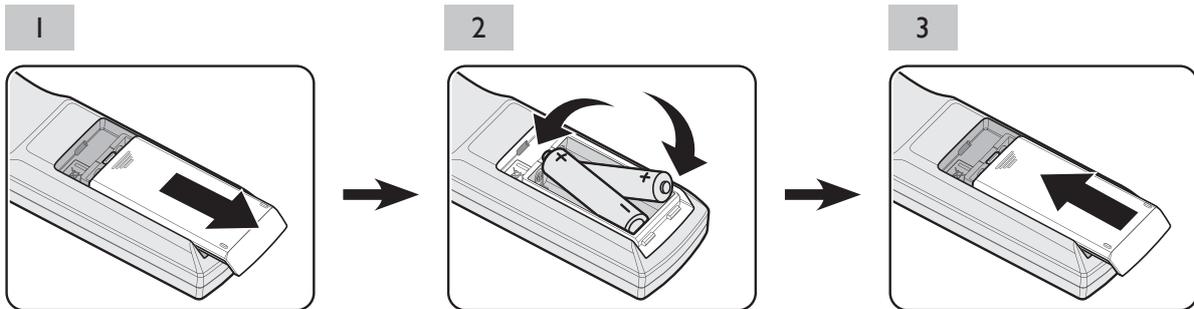
Der Infrarot- (IR-) Fernbedienungssensor befindet sich auf der Vorder- und Rückseite des Projektors. Die Fernbedienung muss für eine richtige Funktionsweise mit einer maximalen Abweichung von 30 Grad senkrecht auf den Sensor der IR-Fernbedienung des Projektors gerichtet werden. Der Abstand zwischen Fernbedienung und Sensor sollte nicht mehr als 8 Meter (~ 26 Fuß) betragen.

Achten Sie darauf, dass sich zwischen der Fernbedienung und dem IR-Sensor am Projektor keine Hindernisse befinden, die den Infrarotlichtstrahl blockieren könnten.



Batterie der Fernbedienung wechseln

1. Um das Batteriefach zu öffnen, drehen Sie die Fernbedienung um, so dass Sie seine Rückseite sehen, drücken Sie auf die Stelle mit Fingergriff auf dem Deckel und schieben Sie ihn in Pfeilrichtung, wie abgebildet ist. Der Deckel wird herausgeschoben.
2. Nehmen Sie bereits eingelegte Batterien heraus (falls vorhanden) und legen Sie zwei AA-Batterien ein; orientieren Sie sich bei der Ausrichtung an der Markierung im Batteriefach. Positiv (+) kommt nach Positiv und Negativ (-) nach Negativ.
3. Bringen Sie den Deckel wieder an, indem Sie ihn mit der Unterseite ausrichten und wieder aufschieben. Stoppen Sie, wenn er einrastet.



Achtung:

- Vermeiden Sie übermäßige Hitze oder Feuchtigkeit.
- Wenn die Batterien falsch eingelegt werden, können sie beschädigt werden.
- Verwenden Sie für den Batteriewechsel nur Batterien vom selben oder gleichwertigen Typ, der vom Batteriehersteller empfohlen wurde.
- Entsorgen Sie die alte Batterie gemäß den Hinweisen des Herstellers.
- Werfen Sie eine Batterie auf keinen Fall ins Feuer. Es besteht sonst Explosionsgefahr.
- Wenn die Batterien leer sind oder Sie die Fernbedienung längere Zeit nicht benutzen werden, nehmen Sie die Batterien heraus, um Schäden an der Fernbedienung durch ein mögliches Auslaufen der Batterien zu vermeiden.

Installation

Achtung:

Vermeiden Sie Schäden an DLP-Chips, indem Sie niemals einen hochleistungsfähigen Laserstrahl auf das Projektionsobjektiv richten.

Optionales Objektiv installieren oder entfernen

Achtung:

- Sie dürfen Projektor und Objektivkomponenten weder schütteln noch übermäßigem Druck aussetzen, da sie Präzisionsteile enthalten.
- Achten Sie vor dem Entfernen oder Installieren des Objektivs darauf, den Projektor auszuschalten; warten Sie, bis die Lüfter stoppen und schalten Sie das Gerät über den Netzschalter aus.
- Berühren Sie beim Entfernen oder Installieren des Objektivs nicht die Objektivoberfläche.
- Halten Sie die Objektivoberfläche von Fingerabdrücken, Staub oder Öl fern. Verkratzen Sie die Objektivoberfläche nicht.
- Zur Vermeidung von Kratzern sollten Sie auf einem ebenen Untergrund arbeiten und ein weiches Tuch unterlegen.
- Wenn Sie das Objektiv entfernen und lagern, bringen Sie zum Schutz vor Staub und Schmutz die Objektivkappe am Projektor an.

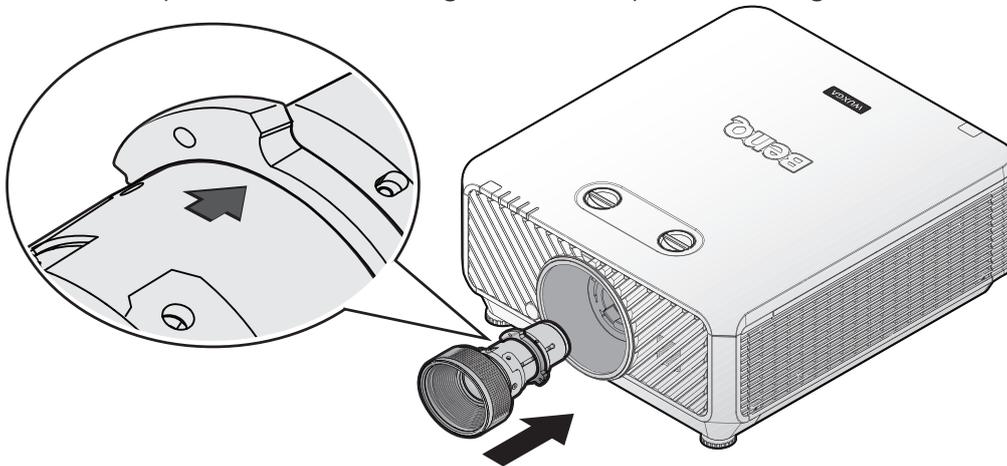
Neues Objektiv installieren

Entfernen Sie beide Endkappen vom Objektiv.

Hinweis:

Entfernen Sie die Kunststoffkappe vor dem ersten Einsetzen des Objektivs.

1. Richten Sie das Objektiv so aus, dass der Pfeil am Aufkleber an seiner Seite nach oben zeigt, und drücken Sie das Objektiv so weit wie möglich in die Objektivhalterung des Gerätes.

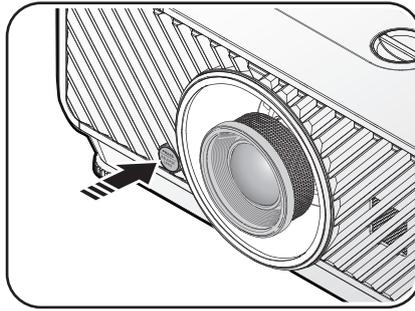


2. Drehen Sie das Objektiv im Uhrzeigersinn, bis Sie merken, dass es einrastet.



Vorhandenes Objektiv vom Projektor entfernen

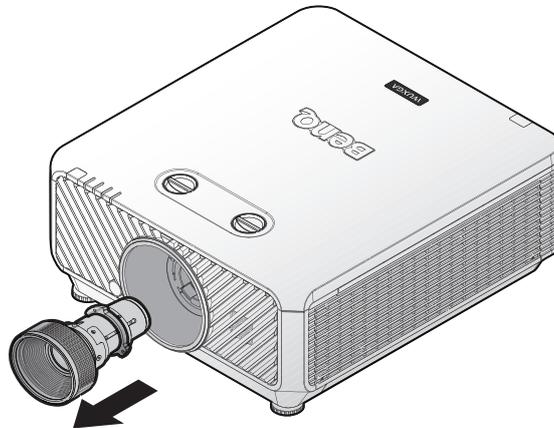
1. Drücken Sie die LENS RELEASE-Taste in die Freigabeposition.



2. Greifen Sie das Objektiv.
3. Drehen Sie das Objektiv gegen den Uhrzeigersinn. Das vorhandene Objektiv wird gelöst.



4. Ziehen Sie das vorhandene Objektiv langsam heraus.



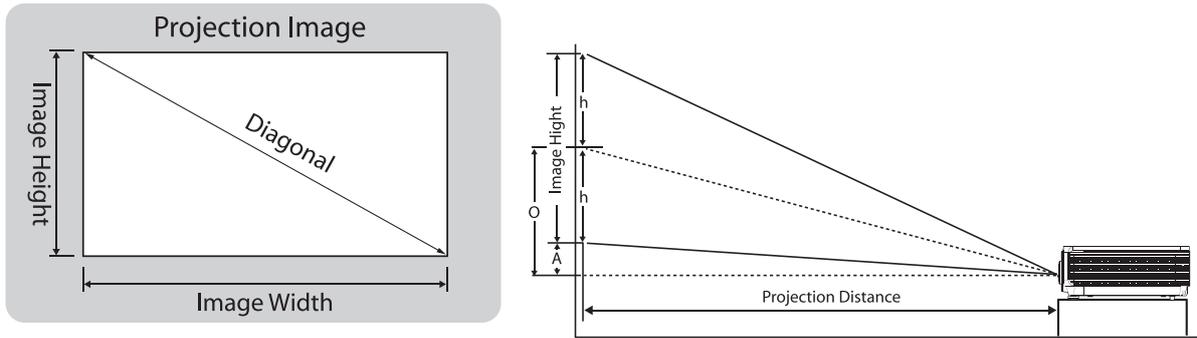
Entfernung nach Bildgröße beurteilen

Bevorzugte Bildgröße für die Projektion einstellen

Die Entfernung vom Projektorobjektiv zur Leinwand, die Zoomeinstellung (falls verfügbar) und das Videoformat wirken sich auf die Größe des projizierten Bildes aus.

Projektionsmaße

Siehe „**Abmessungen**“ auf Seite 76 für die Mitte der Objektivmaße dieses Projektors, bevor Sie die geeignete Position berechnen.



*** „A“ basiert auf der maximalen Objektivversatzposition 55 %

LU9255

Das Seitenverhältnis beträgt 16:10 und das projizierte Bild ist 16:10.

Hinweis:

Zur Optimierung der Projektionsqualität sollten Sie Bilder in einem Bereich ohne Grauskala projizieren.

Objektiv										Weitwinkel-Zoom (LS2ST1)				Standard (LS2SD2)			
Projektionsverhältnis										1,1~1,3				1,54~1,93			
Diagonale			Bildbreite			Bildhöhe			Versatz (A)		O		Entfernung				
									Weitwinkel/Tele		Weitwinkel/Tele		Wide		Tele		Wide
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	47	1,18	55	1,40	65	1,66	82	2,08
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	56	1,42	66	1,68	78	1,99	98	2,49
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	75	1,90	88	2,24	104	2,65	131	3,33
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	93	2,37	110	2,80	131	3,32	164	4,16
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	112	2,84	132	3,36	157	3,98	196	4,99
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	140	3,55	165	4,20	196	4,98	245	6,24
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	168	4,26	198	5,04	235	5,97	295	7,48
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	187	4,74	220	5,60	261	6,63	327	8,31
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	233	5,92	276	7,00	326	8,29	409	10,39
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	280	7,11	331	8,40	392	9,95	491	12,47
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	326	8,29	386	9,80	457	11,61	573	14,55
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	373	9,48	441	11,20	522	13,27	655	16,63
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	466	11,85	551	14,00	653	16,59	818	20,79

Objektiv										Halblang (LS2LT1)				Langer Zoom (LS2LT2)			
Projektionsverhältnis										1,93~2,9				3~5			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)		O		Entfernung				Entfernung			
						Weitwinkel/ Tele		Weitwinkel/ Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	82	2,08	123	3,12	127	3,23	212	5,38
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	98	2,49	148	3,75	153	3,88	254	6,46
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	131	3,33	197	5,00	204	5,17	339	8,62
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	164	4,16	246	6,25	254	6,46	424	10,77
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	196	4,99	295	7,50	305	7,75	509	12,92
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	245	6,24	369	9,37	382	9,69	636	16,15
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	295	7,48	443	11,24	458	11,63	763	19,39
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	327	8,31	492	12,49	509	12,92	848	21,54
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	409	10,39	615	15,62	636	16,15	1060	26,92
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	491	12,47	738	18,74	763	19,39	1272	32,31
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	573	14,55	861	21,86	890	22,62	1484	37,69
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	655	16,63	984	24,99	1018	25,85	1696	43,08
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	818	20,79	1230	31,23	1272	32,31	2120	53,85

Objektiv										Kurz Throw (LS2ST2)				Halblang Throw (LS2ST4)			
Projektionsverhältnis										0,77~1,1				1,25~1,60			
Diagonale		Bildbreite		Bildhöhe		Versatz (A)		O		Entfernung				Entfernung			
						Weitwinkel/ Tele		Weitwinkel/ Tele		Wide		Tele		Wide		Tele	
(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)	(in)	(m)
50	1,27	42	1,08	26	0,67	1,3	0,034	14,6	0,370	33	0,83	47	1,18	53	1,35	68	1,72
60	1,52	51	1,29	32	0,81	1,6	0,040	17,5	0,444	39	1,00	56	1,42	64	1,62	81	2,07
80	2,03	68	1,72	42	1,08	2,1	0,054	23,3	0,592	52	1,33	75	1,90	85	2,15	109	2,76
100	2,54	85	2,15	53	1,35	2,6	0,067	29,1	0,740	65	1,66	93	2,37	106	2,69	136	3,45
120	3,05	102	2,58	64	1,62	3,2	0,081	35,0	0,888	78	1,99	112	2,84	127	3,23	163	4,14
150	3,81	127	3,23	79	2,02	4,0	0,101	43,7	1,111	98	2,49	140	3,55	159	4,04	204	5,17
180	4,57	153	3,88	95	2,42	4,8	0,121	52,5	1,333	118	2,99	168	4,26	191	4,85	244	6,20
200	5,08	170	4,31	106	2,69	5,3	0,135	58,3	1,481	131	3,32	187	4,74	212	5,38	271	6,89
250	6,35	212	5,38	132	3,37	6,6	0,168	72,9	1,851	163	4,15	233	5,92	265	6,73	339	8,62
300	7,62	254	6,46	159	4,04	7,9	0,202	87,4	2,221	196	4,98	280	7,11	318	8,08	407	10,34
350	8,89	297	7,54	185	4,71	9,3	0,236	102,0	2,591	229	5,80	326	8,29	371	9,42	475	12,06
400	10,16	339	8,62	212	5,38	10,6	0,269	116,6	2,962	261	6,63	373	9,48	424	10,77	543	13,79
500	12,70	424	10,77	265	6,73	13,2	0,337	145,7	3,702	326	8,29	466	11,85	530	13,46	678	17,23

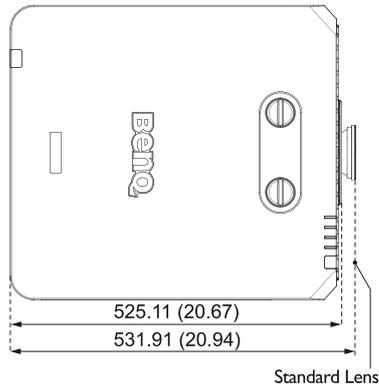


Hinweis:

Aufgrund von Unterschieden in den optischen Komponenten wird diesen Zahlen eine Toleranz von 5% hinzugerechnet. Wenn Sie den Projektor dauerhaft montieren möchten, empfiehlt BenQ, vor dem Anbringen Projektionsgröße und -abstand mit dem Projektor an Ort und Stelle zu testen, um die optischen Eigenschaften des jeweiligen Projektors zu berücksichtigen. So können Sie die ideale Montageposition ermitteln, die für Ihren Montageort am besten geeignet ist.

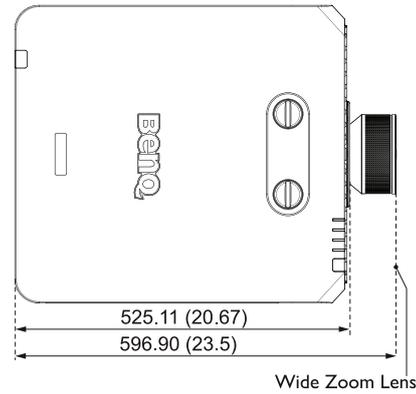
Objektivabmessungen

Optionales Objektiv (Standard: LS2SD2)



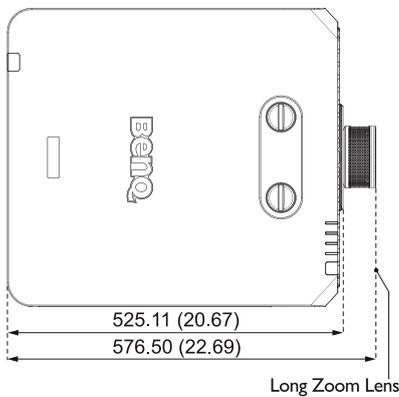
Standard Lens

Optionales Objektiv (Weitwinkel-Zoom : LS2ST1)



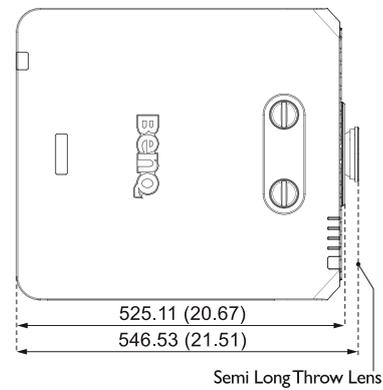
Wide Zoom Lens

Optionales Objektiv (Langer Zoom: LS2LT2)



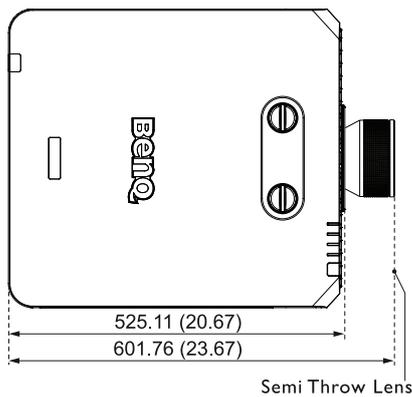
Long Zoom Lens

Optionales Objektiv (Halblang Langer Throw: LS2LT1)



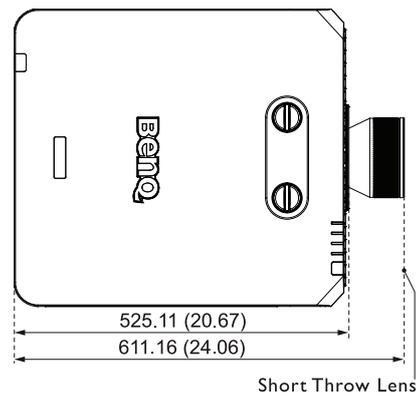
Semi Long Throw Lens

Optionales Objektiv (Halblang Throw: LS2ST4)



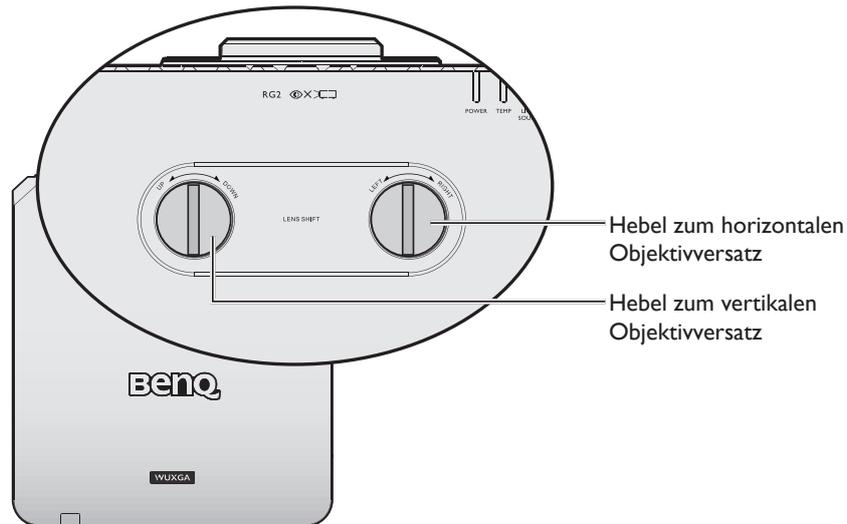
Semi Throw Lens

Optionales Objektiv (Kurz Throw: LS2ST2)



Short Throw Lens

Objektivversatz anpassen



Die Objektivversatzfunktion kann zur Anpassung der horizontalen oder vertikalen Position des Projektionsbildes innerhalb des nachstehend angegebenen Bereichs genutzt werden.

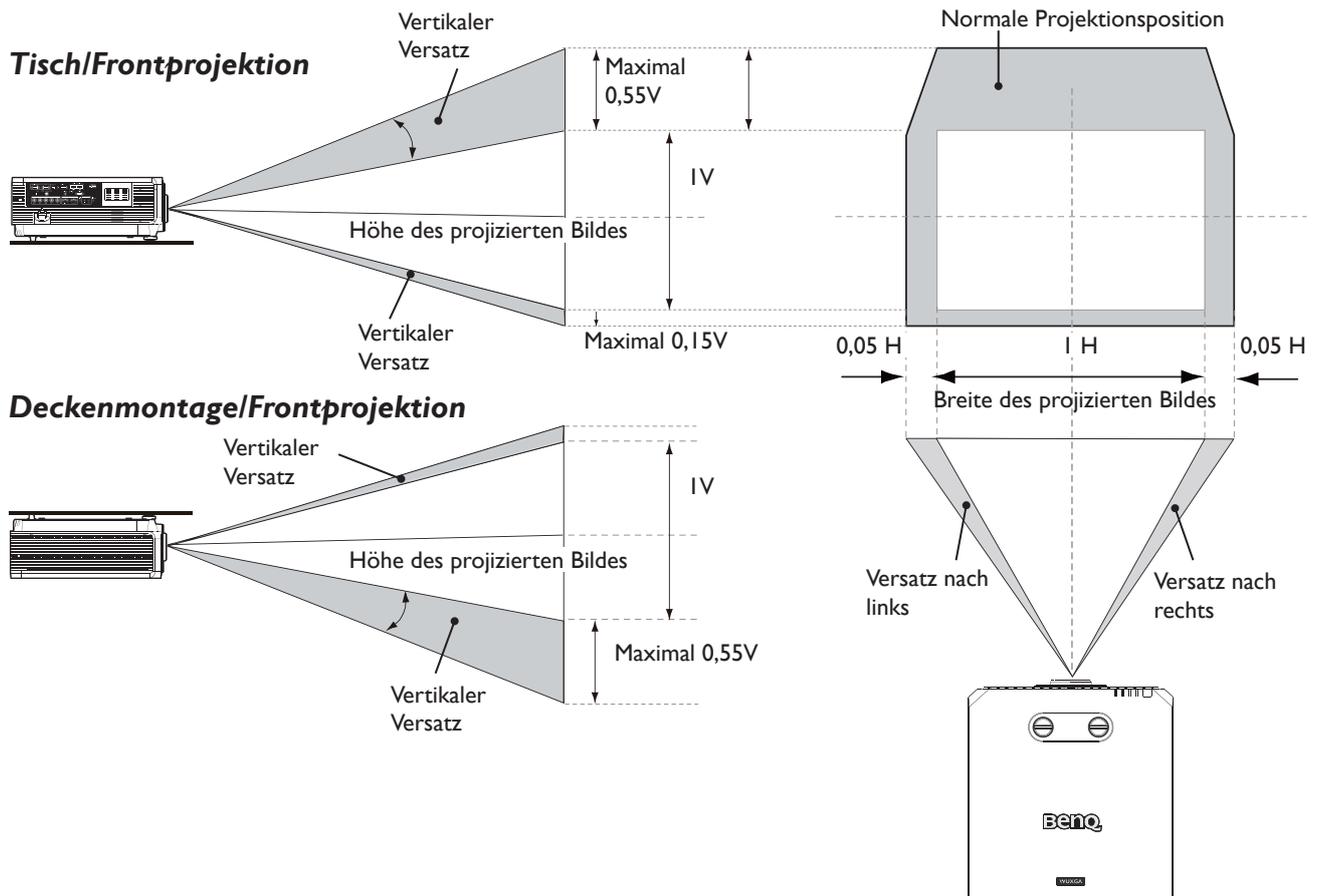
Vertikale Bildposition anpassen

Die vertikale Bildhöhe kann zwischen 55 und -15 % der Versatzposition bei WUXGA angepasst werden. Bitte beachten Sie die nachstehende Abbildung zum Objektivversatzbereich.

Horizontale Bildposition anpassen

Wenn sich das Objektiv in der Mitte befindet, kann die horizontale Bildposition bis 5 % der Bildbreite nach links oder rechts angepasst werden. Bitte beachten Sie die nachstehende Abbildung zum Objektivversatzbereich.

Abbildung des Objektivversatzbereichs

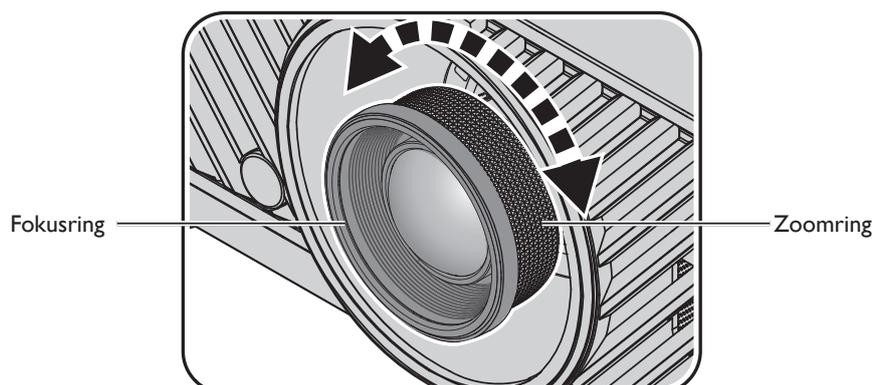


Hinweis (bei Edge Blending)

- Damit das Bild nicht springt oder einige Pixel in der Anzeige falsch ausgerichtet sind, sollten Sie den Projektor nicht an folgendem Ort verwenden:
 - In einem Gebäude in der Nähe einer Baustelle.
 - In einem Raum mit einer in Betrieb befindlichen und vibrierenden Klimaanlage.
 - An einem Ort mit dramatischen Temperaturänderungen, die thermische Kontraktion verursachen können.
- Lassen Sie den Projektor vor jeglichen Anpassungen mindestens 45 Minuten nach Einschalten der Lichtquelle laufen. Dadurch kann sich die interne Temperatur des Projektors stabilisieren.

Zoom/Fokus anpassen

Sie können den Zoomring zum Vergrößern oder Verkleinern drehen. Zum Scharfstellen des Bildes drehen Sie den Fokusring, bis das Bild deutlich angezeigt wird. Der Projektor fokussiert nach Distanz. Seite [23](#).



Verbindungen

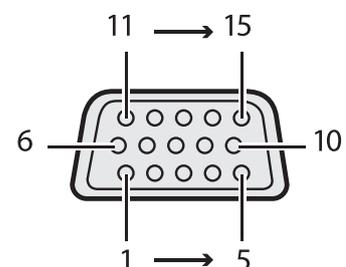
Vor dem Verbinden

- Lesen Sie vor der Herstellung von Verbindungen aufmerksam die Bedienungsanweisungen zum Anschließen des externen Gerätes.
- Schalten Sie alle Geräte aus, bevor Sie Kabel anschließen.
- Beachten Sie Folgendes, bevor Sie Kabel anschließen. Bei Nichtbeachtung kann es zu Fehlfunktionen kommen.
 - Berühren Sie zum Entladen Ihres Körpers (statische Elektrizität) vor dem Anschließen eines Kabels am Projektor oder an einem mit dem Projektor verbundenen Gerät einen in der Nähe befindlichen metallischen Gegenstand.
 - Verbinden Sie den Projektor oder ein Gerät nicht mit unnötig langen Kabeln. Durch den Einsatz eines längeren Kabels fungiert das Gerät wie eine Antenne, wodurch es anfälliger für Rauschen wird.
 - Verbinden Sie beim Anschließen von Kabeln zuerst die Erde, verbinden Sie dann den Anschluss des Gerätes.
- Besorgen Sie jegliche zum Anschließen von externen Geräten am System benötigten Anschlusskabel, die nicht im Lieferumfang enthalten sind.
- Die angezeigten Bilder flackern, falls das Videosignal zu viel Jitter enthält. In diesem Fall muss ein Time Base Corrector (TBC) angeschlossen werden.
- Falls Synchronisierungssignalausgänge von Computern oder Videogeräten aufgrund von Änderungen der Videoausabeeinstellungen oder aus anderen Gründen unterbrochen werden, können die Farben der projizierten Bilder vorübergehend gestört sein.
- Der Projektor unterstützt Videosignale, Y/C-Signale, YCbCr/YPbPr-Signale, analoge RGB-Signale (Synchronisierungssignale auf TTL-Stufe) und digitale Signale:
- Einige Computermodelle sind nicht mit dem Projektor kompatibel.
- Verwenden Sie einen Kabelkompensator, wenn Sie Geräte über lange Kabel mit dem Projektor verbinden. Wenn kein Kabelkompensator verwendet wird, wird das Bild möglicherweise nicht richtig angezeigt.

PC

Nr.	Seriell
1	R/PR
2	G/Y
3	B/PB
4	-
5	Erde
6	Erde
7	Erde
8	Erde

Nr.	Seriell
9	-
10	Erde
11	Erde
12	DDC-Daten
13	Sync/HD
14	VD
15	DDC-Takt

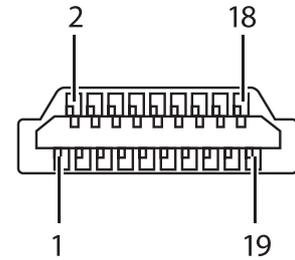


HDMI I

Nr.	Seriell
1	TMDS-Daten 2+
2	TMDS-Daten 2-Abschirmung
3	TMDS-Daten 2-
4	TMDS-Daten 1+
5	TMDS-Daten 1-Abschirmung
6	TMDS-Daten 1-
7	TMDS-Daten 0+
8	TMDS-Daten 0-Abschirmung
9	TMDS-Daten 0-
10	TMDS-Takt+

Nr.	Seriell
11	TMDS-Takt-Abschirmung
12	TMDS-Takt-
13	CEC
14	Reserviert (nicht am Gerät verbunden)
15	SCL
16	SDA
17	DDC/CEC-Erde
18	+ 5-V-Stromversorgung (max. 50 mA)
19	Hot-Plug-Erkennung

Gerade Anzahl Kontakt von 2 bis 18

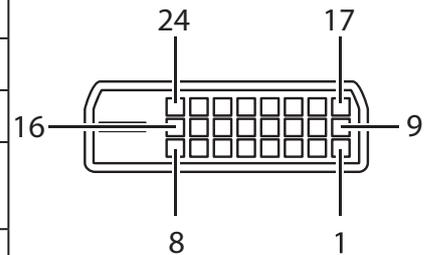


Ungerade Anzahl Kontakt von 1 bis 19

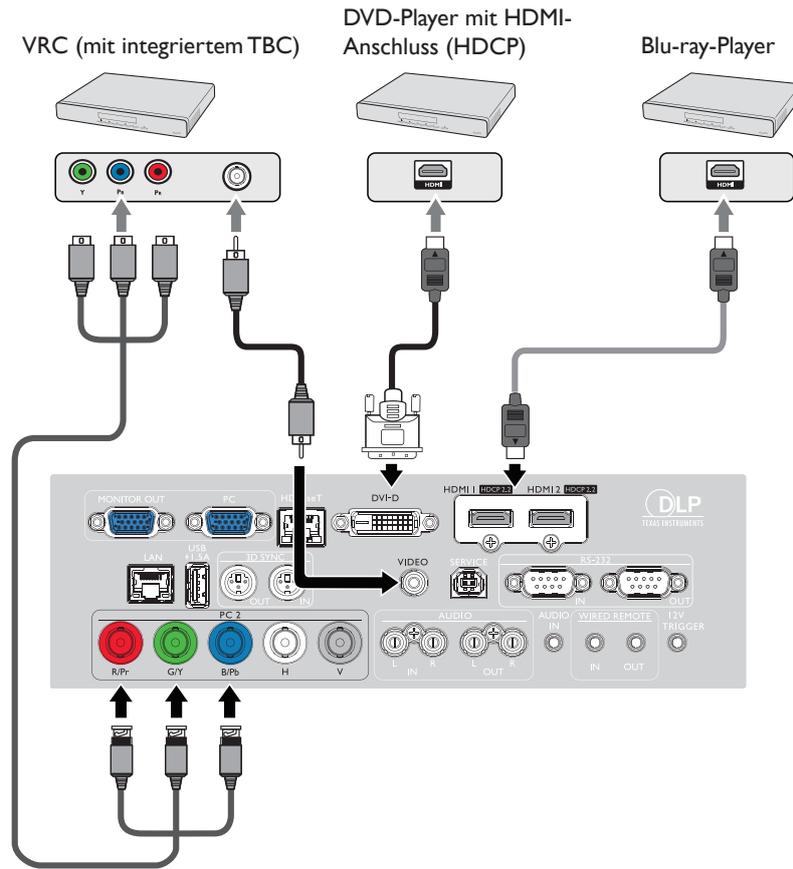
DVI-D

Nr.	Seriell
1	TMDS-Daten 2-
2	TMDS-Daten 2+
3	TMDS-Daten 2/4-Abschirmung
4	-
5	-
6	DDC-Takt
7	DDC-Daten
8	-
9	TMDS-Daten 1-
10	TMDS-Takt 1+
11	TMDS-Daten 1/3-Abschirmung
12	-

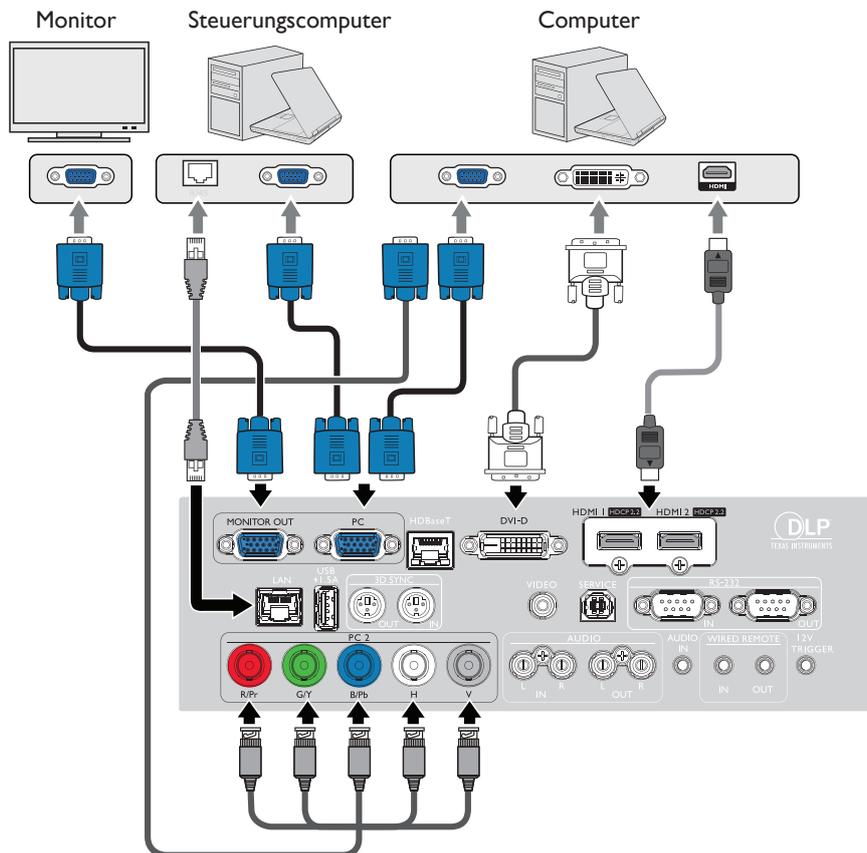
Nr.	Seriell
13	-
14	-+ 5 V
15	Erde
16	Hot-Plug-Erkennung
17	TMDS-Daten 0-
18	TMDS-Daten 0+
19	TMDS-Daten 0/5-Abschirmung
20	-
21	-
22	TMDS-Takt-Abschirmung
23	TMDS-Takt+
24	TMDS-Takt-



Mit AV-Gerät verbinden



Mit Computer verbinden

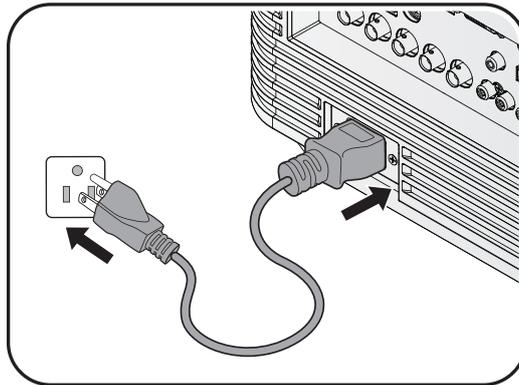


Bedienung

Projektor ein-/ausschalten

Netzkabel anschließen

Verbinden Sie das Netzkabel mit dem Projektor und mit der Steckdose. Schalten Sie die Netzsteckdose ein (sofern ein entsprechender Schalter vorhanden ist). Vergewissern Sie sich, dass die Betriebsanzeige am Projektor nach Anschluss an die Stromversorgung orange leuchtet.



Achtung:

Bitte verwenden Sie nur Originalzubehör (z. B. Netzkabel) für das Gerät, damit es nicht zu Gefährdungen wie Stromschlag oder Brand kommt.

Betriebsanzeige

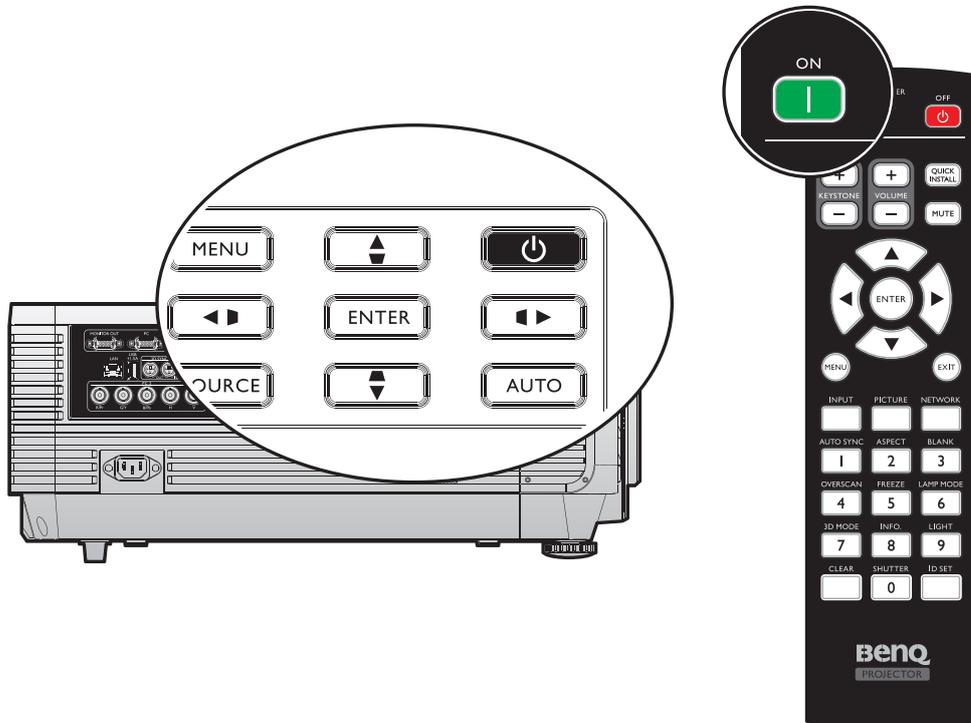
Power	Temperatur	Licht	Filter	Status & Beschreibung
Orange	-	-	-	Bereitschaft
Blinkt grün	-	-	-	Einschalten
Grün	-	-	-	Normaler Betrieb
Blinkt orange	-	-	-	Normale Abkühlung beim Abschalten

Projektor einschalten

Mit der **POWER**-Taste am Projektor oder der **ON**-Taste an der Fernbedienung schalten Sie den Projektor ein; ein Startton wird ausgegeben. Die **POWER**-Anzeige blinkt grün und leuchtet dann dauerhaft grün, wenn der Projektor eingeschaltet ist.

Der Einschaltvorgang dauert etwa 30 Sekunden. Gegen Ende des Einschaltvorgangs wird ein Startlogo projiziert.

Drehen Sie den Fokusring (falls erforderlich), um die Schärfe des Bildes einzustellen.



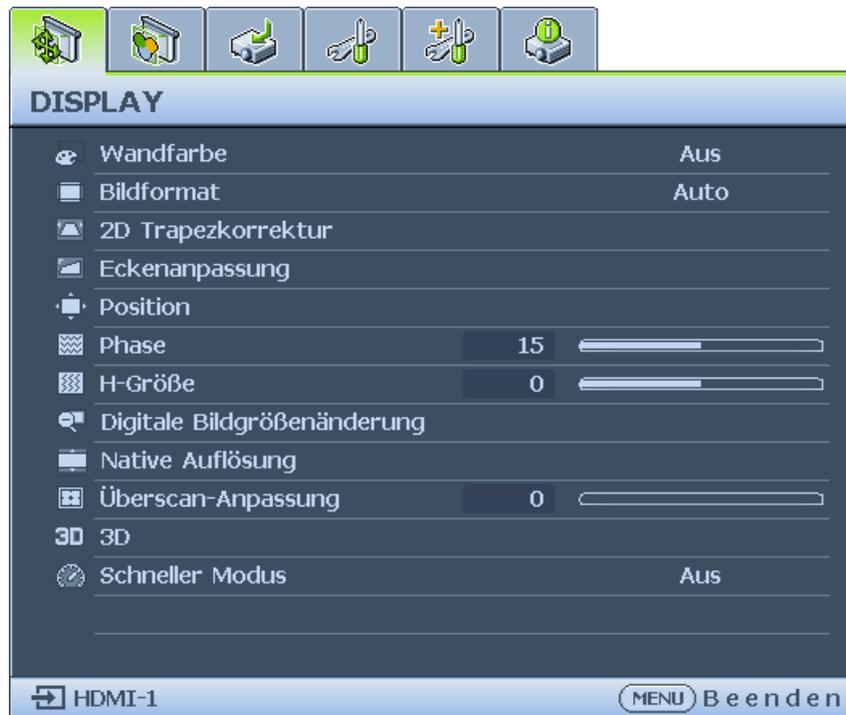
Sprache wählen

Bevor Sie die OSD-Menüs verwenden, stellen Sie erst Ihre bevorzugte Sprache ein.

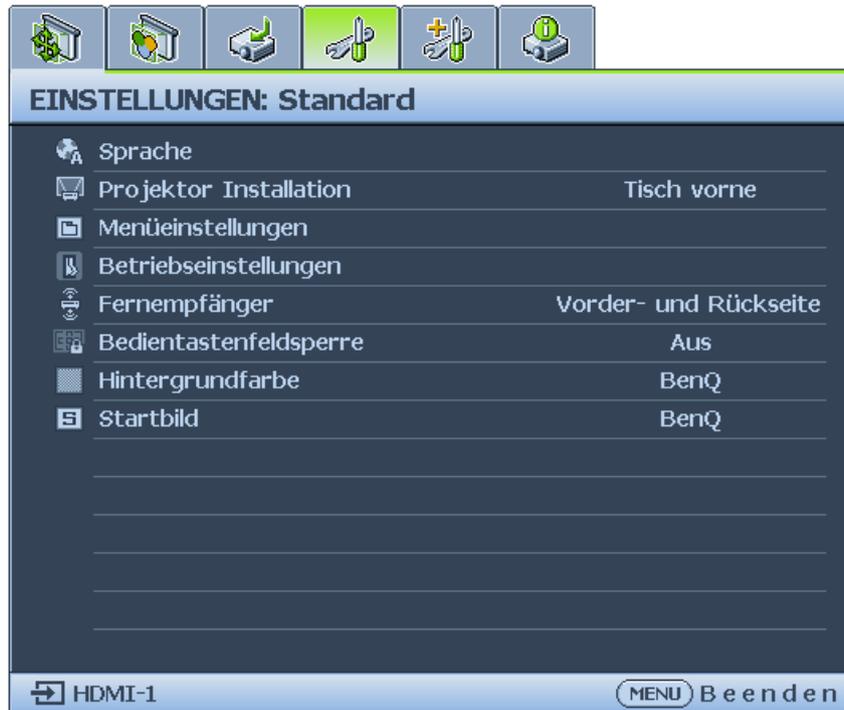
Please Select Language			
English	한국어	Hrvatski	हिन्दी
Français	Svenska	Română	
Deutsch	Nederlands	Norsk	
Italiano	Türkçe	Dansk	
Español	Čeština	Български	
Русский	Português	suomi	
繁體中文	ไทย	Indonesian	
简体中文	Polski	Ελληνικά	
日本語	Magyar	العربية	
Press Enter to confirm, Exit to leave			

*Anschließend wird dieses Menü nach der ersten Anpassung nicht erneut angezeigt, bis Sie **Einst. zurücksetzen** ausführen.

1. Blenden Sie das OSD-Menü durch Drücken von **ENTER** am Projektor oder an der Fernbedienung ein.



2. Markieren Sie mit ◀/▶ das Menü **EINSTELLUNGEN: Standard**.



3. Wählen Sie mit ▼ die Option **Sprache** und mit ◀/▶ eine bevorzugte Sprache.



4. Drücken Sie zweimal* **ENTER** am Projektor oder an der Fernbedienung, um das Menü zu beenden und die Einstellungen zu speichern.

*Der erste Tastendruck schaltet zurück zum Hauptmenü und der zweite schließt das OSD-Menü.

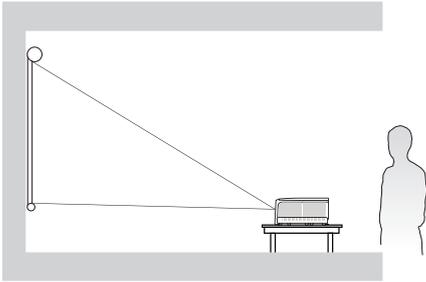
OSD verwenden

Standort auswählen

Der Projektor ist so ausgelegt, dass er an einer von vier möglichen Positionen montiert werden kann:

1. Tisch vorne

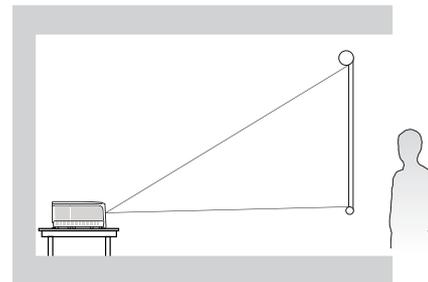
Bei dieser Variante wird der Projektor auf einem Tisch vor der Leinwand positioniert. So wird der Projektor am häufigsten aufgestellt, was für ein schnelles Aufstellen und für Tragbarkeit am besten geeignet ist.



2. Tisch hinten

Bei dieser Variante wird der Projektor auf einem Tisch hinter der Leinwand positioniert. Beachten Sie, dass hierfür eine spezielle Projektionsfläche für rückseitige Projektion erforderlich ist.

*Stellen Sie **Tisch hinten** unter **EINSTELLUNGEN: Standard > Projektor Installation** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

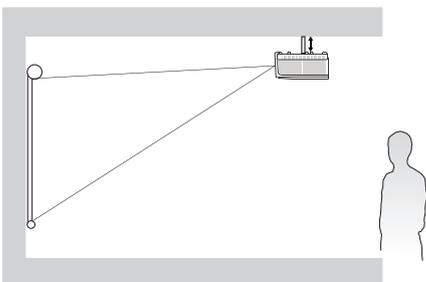


3. Decke vorne

Bei dieser Standortwahl wird der Projektor mit der Oberseite von der Decke nach unten hängend vor der Projektionsfläche befestigt.

Verwenden Sie zur Befestigung des Projektors an der Decke den BenQ-Deckenmontagesatz von Ihrem Händler.

*Stellen Sie **Decke vorne** unter **EINSTELLUNGEN: Standard > Projektor Installation** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

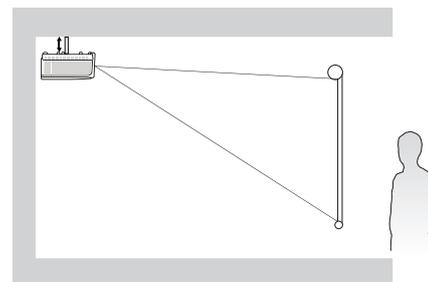


4. Decke hinten

Bei dieser Standortwahl wird der Projektor mit der Oberseite an der Decke nach unten hängend hinter der Projektionsfläche befestigt.

Beachten Sie, dass hierfür eine spezielle Projektionsfläche für rückseitige Projektion sowie der BenQ-Deckenmontagesatz erforderlich ist.

*Stellen Sie **Decke hinten** unter **EINSTELLUNGEN: Standard > Projektor Installation** ein, nachdem Sie den Projektor eingeschaltet haben.

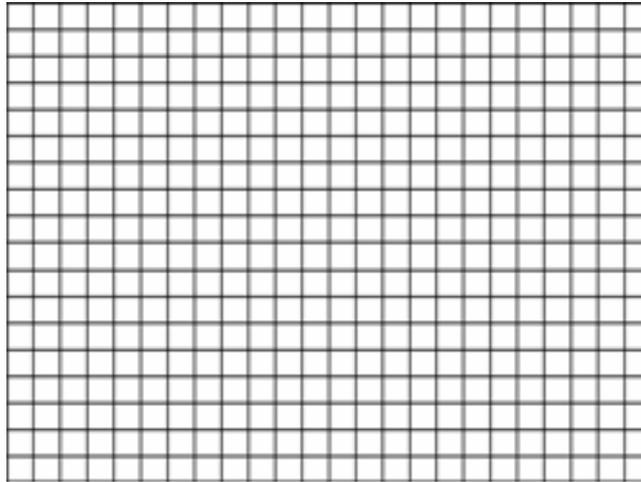


Die Raumaufteilung und Ihre persönlichen Vorlieben geben vor, für welchen Standort Sie sich entscheiden. Beachten Sie bei der Standortwahl die Größe und die Position Ihrer Projektionsfläche, die Stelle einer geeigneten Netzsteckdose sowie den Standort und Abstand zwischen Projektor und sonstigen Geräten.

Testmuster verwenden

Der Projektor kann ein gitterartiges Testmuster anzeigen. Dies kann Ihnen dabei helfen, Bildgröße und Fokus anzupassen, und ermöglicht ein verzerrungsfreies projiziertes Bild.

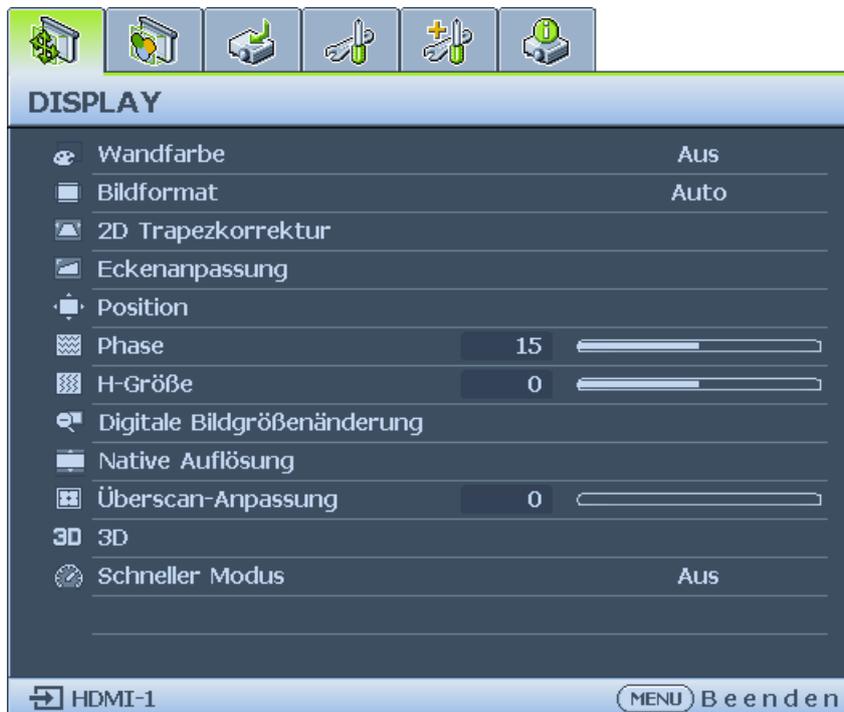
Blenden Sie das Testmuster ein, indem Sie das OSD-Menü einblenden, **EINSTELLUNGEN: Erweitert > Testmuster** aufrufen und mit ◀/▶ die Option Ein wählen.



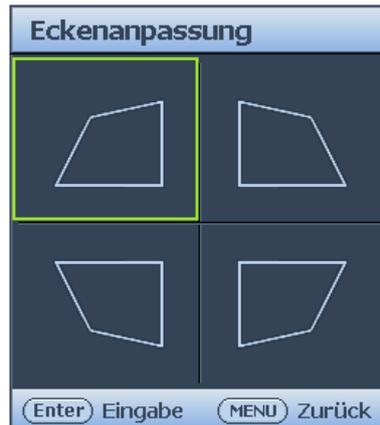
Per Eckenanpassung einstellen

Passen Sie die vier Bildecken durch Einstellen der horizontalen und vertikalen Werte manuell an. OSD-Menü verwenden

1. Drücken Sie **MENU** und anschließend ◀/▶, bis das **DISPLAY**-Menü hervorgehoben ist.
2. Wählen Sie mit ▼ die Option **Eckenanpassung** und drücken Sie **ENTER**. Die Seite **Eckenanpassung** erscheint.



3. Wählen Sie mit ▲/▼/◀/▶ eine der vier Ecken und drücken Sie **ENTER**.



4. Drücken Sie zum Anpassen der vertikalen Werte von 0 bis 60 ▲/▼.

5. Drücken Sie zum Anpassen der horizontalen Werte von 0 bis 60 ◀/▶.

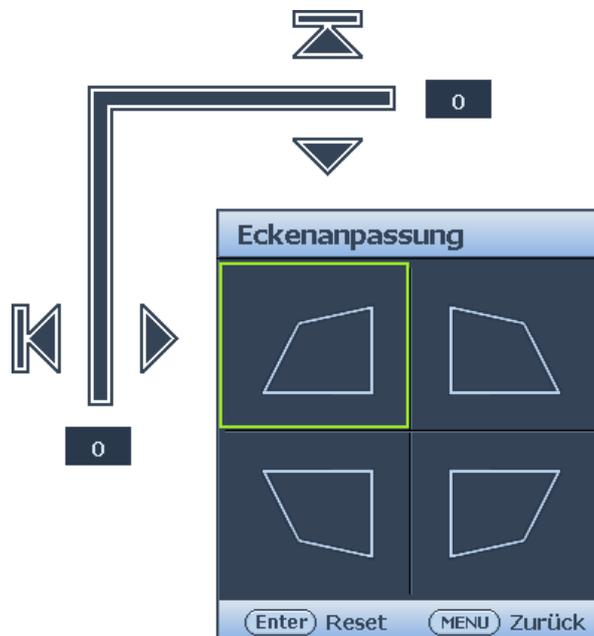


Bild automatisch einstellen

Es kann vorkommen, dass Sie die Bildqualität optimieren müssen. Drücken Sie dazu **AUTO** am Projektor oder auf der Fernbedienung. Innerhalb von 3 Sekunden stellt die integrierte Funktion für intelligente, automatische Einstellung die Werte für Frequenz und Takt auf die optimale Bildqualität ein.

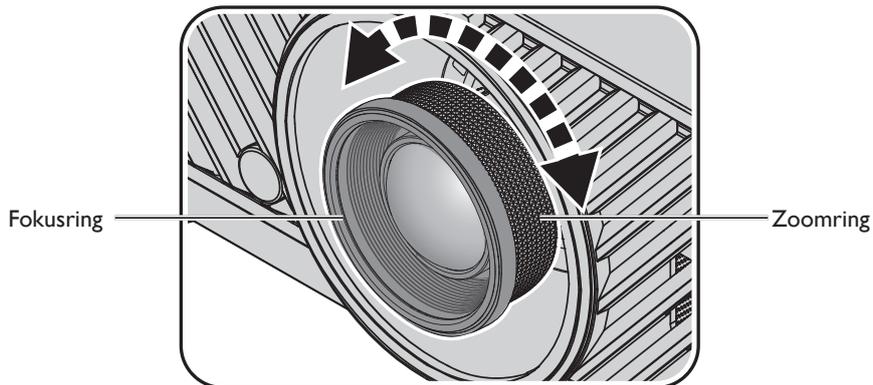
Die Informationen zur aktuellen Quelle werden 3 Sekunden lang in der linken oberen Ecke des Bildschirms angezeigt.

Hinweis:

- Während AUTO aktiviert ist, wird kein Bild angezeigt.
- Diese Funktion ist nur verfügbar, wenn das PC-Signal (analoges RGB) ausgewählt ist.

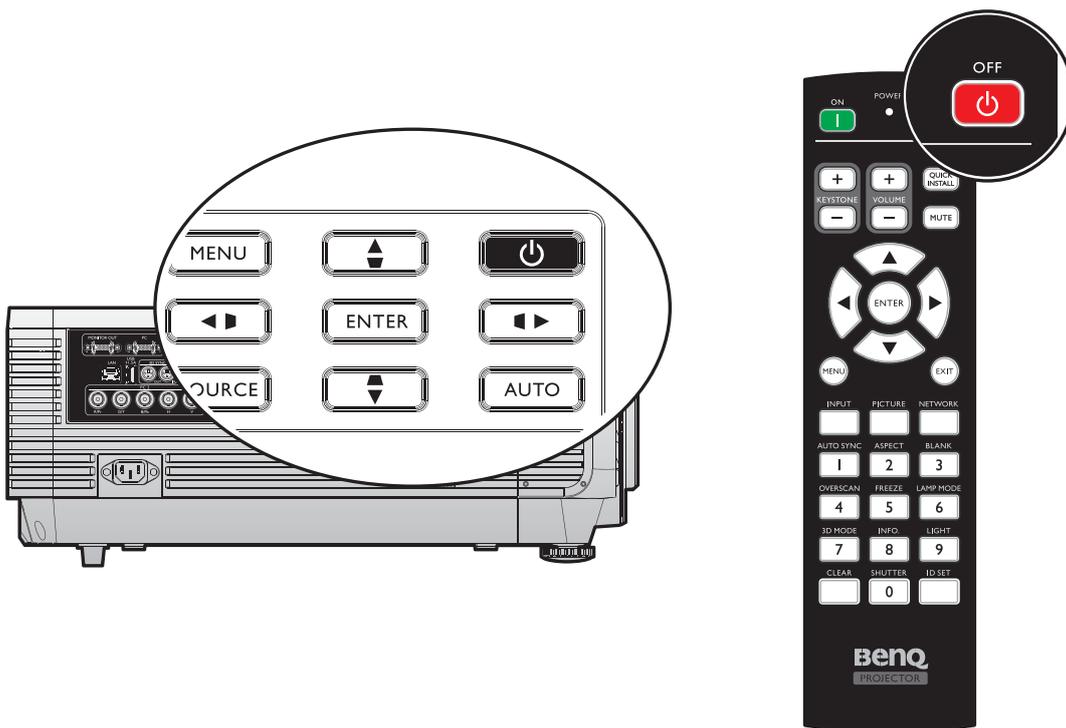
Bildgröße und -scharfe fein einstellen

1. Stellen Sie die gewünschte Bildgröße mit dem Zoomrad ein.
2. Stellen Sie durch Drehen des Fokusrings die Bildscharfe ein.



Projektor ausschalten

1. Drücken Sie **POWER** oder **OFF**, eine Bestätigungsmeldung wird angezeigt. Wenn Sie die Meldung nicht innerhalb einiger Sekunden bestätigen, wird sie wieder ausgeblendet.
2. Drücken Sie **POWER** oder **OFF** ein zweites Mal. Die **POWER**-Anzeige blinkt orange, die Projektionslichtquelle schaltet sich aus.



3. Sobald die Kühlung abgeschlossen ist, wird ein **Abschaltsignal** ausgegeben. Die **POWER**-Anzeige leuchtet orange, die Lüfter stoppen. Ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.

Achtung:

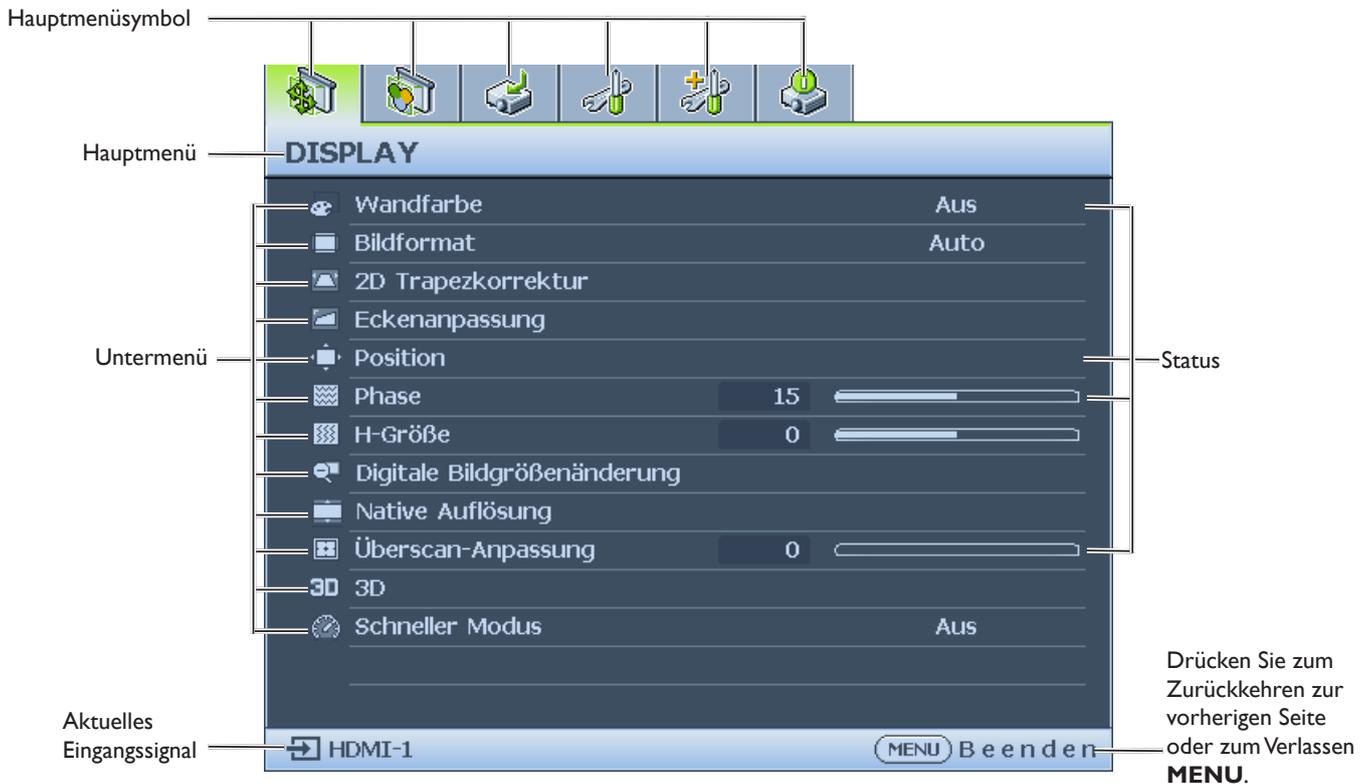
- Zum Schutz der Lichtquelle reagiert der Projektor während der Kühlphase nicht auf weitere Befehle.
- Drücken Sie zum Starten des Projektors erneut die **POWER**- oder **ON**-Taste, nachdem die **POWER**-Anzeige grün aufleuchtet.

Menü verwenden

Hauptmenü

Der Projektor ist mit Bildschirmmenü (OSD) versehen, über die Sie verschiedene Anpassungen und Einstellungen vornehmen können.

Es folgt ein Überblick über das OSD-Menü.



1. DISPLAY-Menü (siehe „Anzeige-Menü“ auf Seite 41)
2. BILD-Menü (siehe „BILD-Menü“ auf Seite 46)
3. QUELLE-Menü (siehe „Quelle-Menü“ auf Seite 51)
4. EINSTELLUNGEN: Standard-Menü (siehe „EINSTELLUNGEN: Standard-Menü“ auf Seite 52)
5. EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü (siehe „EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü“ auf Seite 55)
6. INFORMATIONEN-Menü (siehe „Informationen-Menü“ auf Seite 60)

Verfügbare Menüelemente können je nach angeschlossenen Videoquellen oder angegebenen Einstellungen variieren. Nicht verfügbare Menüoptionen werden ausgegraut.

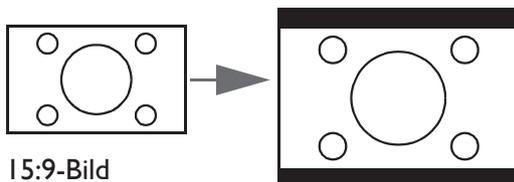
- Navigieren Sie mit den Pfeiltasten (▲, ▼, ◀, ▶) am Projektor oder an der Fernbedienung durch die Menüelemente.
- Bestätigen Sie das ausgewählte Menüelement mit **ENTER**.

Anzeige-Menü



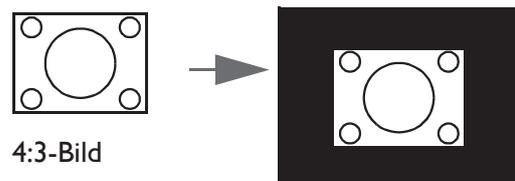
- **Wandfarbe**
Drücken Sie die Taste ◀/▶, um die Farbverzerrung des von der Wand projizierten Bildes zu korrigieren. Die Optionen sind Aus, Hellgelb, Rosa, Hellgrün, Blau und Schultafel.
- **Bildformat**
Passen Sie mit ◀/▶ das Seitenverhältnis des projizierten Bildes an. Die Optionen sind: Auto, Real, 4:3, 16:9, 16:10 und 2.35:1.
 - Fernbedienung verwenden
 - 1. Drücken Sie zur Anzeige der aktuellen Einstellung **ASPECT**.
 - 2. Wählen Sie durch wiederholtes Drücken der **ASPECT**-Taste ein für das Format des Videosignals und Ihre Anzeigeanforderungen geeignetes Seitenverhältnis.

1. **Auto:** Skaliert ein Bild proportional, um es an die native Auflösung des Projektors in horizontaler Breite anzupassen. Diese Funktion eignet sich für das eingehende Bild, wenn es weder das Format 4:3 noch 16:9 besitzt und Sie die Projektionsfläche möglichst gut nutzen möchten, ohne das Bildformat zu ändern.

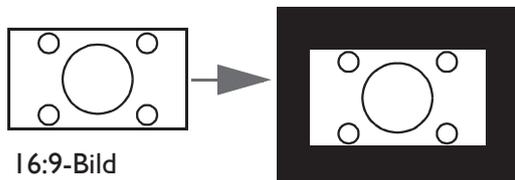


15:9-Bild

2. **Real:** Das Bild wird in seiner ursprünglichen Auflösung projiziert und so in der Größe geändert, dass es in den Anzeigebereich hineinpasst. Bei Eingangssignalen mit niedrigeren Auflösungen wird das projizierte Bild kleiner angezeigt als bei einer Skalierung auf die volle Projektionsgröße. Bei Bedarf können das Bild vergrößern, indem Sie die Zoom-Einstellung anpassen oder den Projektor weiter von der Leinwand entfernen. Nach diesen Anpassungen muss der Projektor gegebenenfalls neu fokussiert werden.

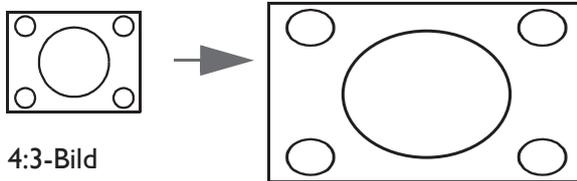


4:3-Bild



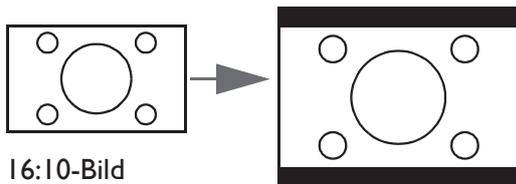
16:9-Bild

3. **4:3:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 4:3 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich besonders für Bilder im 4:3-Bildformat, beispielsweise für Computermonitore, herkömmliche Fernsehbilder und 4:3-DVD-Filme, da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Bildformates ergibt.



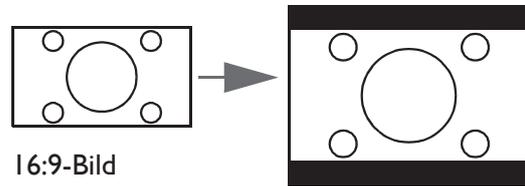
4:3-Bild

5. **16:10:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:10 projiziert wird. Dies eignet sich am besten für Bilder, die sich bereits im 16:10-Seitenverhältnis befinden, da sie ohne Änderungen des Seitenverhältnisses angezeigt werden.



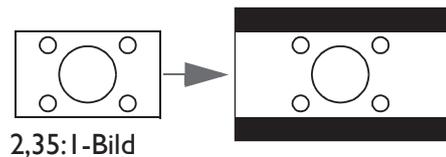
16:10-Bild

4. **16:9:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 16:9 projiziert wird. Diese Einstellung eignet sich vor allem für Bilder, die bereits im Format von 16:9 vorliegen, z. B. HDTV, da sich bei solchen Bildern keine Änderung des Formats ergibt.



16:9-Bild

6. **2,35:1:** Skaliert ein Bild so, dass es in der Mitte der Leinwand in einem Bildformat von 2,35:1 projiziert wird. Dies eignet sich besonders bei Weitwinkel-Cinemascope-Formaten für Kinos oder Bilder, bei denen das Bildformat bereits zwischen 2,35 und 2,40 schwankt, da sie ohne Änderung des Bildformats angezeigt werden.



2,35:1-Bild

• 2D Trapezkorrektur

Drücken Sie **ENTER** und passen Sie mit **▲/▼/◀/▶** die horizontale oder vertikale Bildverzerrung in Folge des Projektionswinkels an.

• Eckenanpassung

Rufen Sie mit **ENTER** das **Eckenanpassung**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Eckenanpassung-Menü](#)“ auf Seite 43.

• Position

Drücken Sie **ENTER** und passen Sie mit **▲/▼/◀/▶** die Position des projizierten Bildes an.

• Phase

Drücken Sie zum Anpassen der Phase des projizierten Bildes **◀/▶**.

• H-Größe

Drücken Sie zum Anpassen der horizontalen Größe des projizierten Bildes **◀/▶**.

• Digitale Bildgrößenänderung

Drücken Sie **ENTER**, um das Menü Digitale Bildgrößenänderung aufzurufen. Siehe „[Digitale Bildgrößenänderung](#)“ auf Seite 43 für weitere Einzelheiten.

• Native Auflösung

Drücken Sie **ENTER**, um das Menü **Native Auflösung** aufzurufen. Siehe „[Native Auflösung](#)“ auf Seite 44.

• Überscan-Anpassung

Blenden Sie mit **◀/▶** zur Rauschunterdrückung den Rand des projizierten Bildes aus.

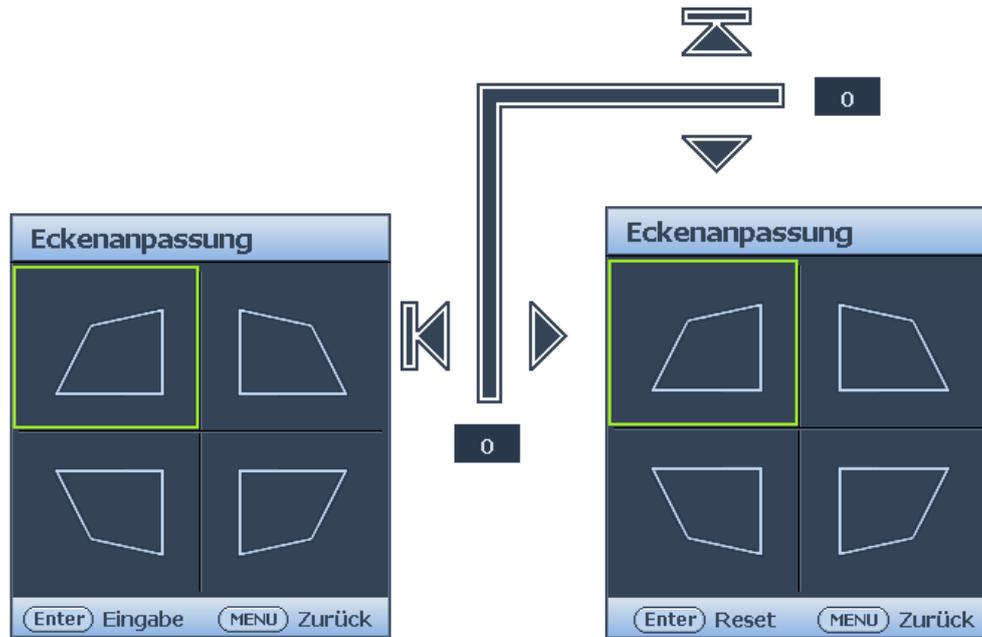
• 3D

Rufen Sie mit **ENTER** das **3D**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[3D-Menü](#)“ auf Seite 45.

• Schneller Modus

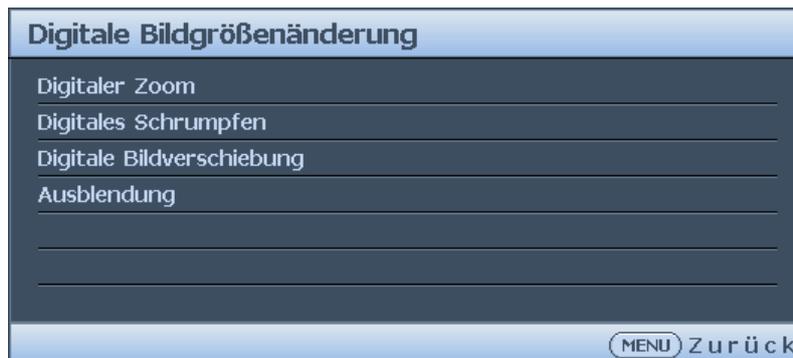
Drücken Sie die Taste **◀/▶**, um **Schneller Modus** zu aktivieren oder zu deaktivieren.

Eckenanpassung-Menü



- **Oben links**
Drücken Sie **ENTER** und korrigieren Sie mit **▲/▼/◀/▶** die Ecke oben links.
- **Oben rechts**
Drücken Sie **ENTER** und korrigieren Sie mit **▲/▼/◀/▶** die Ecke oben rechts.
- **Unten links**
Drücken Sie **ENTER** und korrigieren Sie mit **▲/▼/◀/▶** die Ecke unten links.
- **Unten rechts**
Drücken Sie **ENTER** und korrigieren Sie mit **▲/▼/◀/▶** die Ecke unten rechts.

Digitale Bildgrößenänderung



- **Digitaler Zoom**
Drücken Sie **ENTER** und dann die Taste **◀/▶**, um das Bild auf die gewünschte Größe zu verkleinern. Drücken Sie **Autom. Sync.**, um die Originalgröße des Bildes wiederherzustellen.
- **Digitale Schrumpfen**
Drücken Sie **ENTER** und reduzieren Sie das Bild mit **◀/▶** auf eine gewünschte Größe. Stellen Sie mit **AUTO SYNC** die Originalgröße des Bildes wieder her.
- **Digitaler Bildverschiebung**
Drücken Sie **ENTER** und verschieben Sie mit **▲/▼/◀/▶** das Bild. Stellen Sie mit **AUTO SYNC** die Originalposition des Bildes wieder her.
- **Ausblendung**
Drücken Sie **ENTER**, um das Menü **Ausblendung** aufzurufen. Siehe „Menü Ausblendung“ auf [Seite 44](#) für weitere Einzelheiten.

Menü Ausblendung



- **Oben**
Passen Sie mit ◀/▶ den oberen Leeranzeigebereich im projizierten Bild an.
- **Unten**
Passen Sie mit ◀/▶ den unteren Leeranzeigebereich im projizierten Bild an.
- **Links**
Passen Sie mit ◀/▶ den linken Leeranzeigebereich im projizierten Bild an.
- **Rechts**
Passen Sie mit ◀/▶ den rechten Leeranzeigebereich im projizierten Bild an.
- **Zurücksetzen**
Setzen Sie mit **ENTER** alle Leeranzeige-Einstellungen auf den Standard.

Native Auflösung



- **Anzeigaauflösung**
Die native Auflösung dieses Projektors kann zwischen **WUXGA** und **1080P** eingestellt werden.
- **Digitale Linsenverschiebung**
Drücken Sie nach Anzeige der Seite **Digitale Linsenverschiebung** die Taste ▲/▼, um das projizierte Bild zu verschieben.

Hinweis:

Diese Funktion ist bei folgenden Einstellungen nicht verfügbar: **Bildmodus** ist **3D**; **Native Auflösung** ist **WUXGA**

3D-Menü



- **Modus 3D-Sync-Modus**
Wählen Sie mit ◀/▶ den 3D-Sync-Modus. Die Optionen sind DLP Link und VESA 3D.
- **3D-Modus**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **3D-Modus** auf. Wählen Sie mit ▲/▼ das 3D-Format. Die Optionen sind Auto, Oben-Unten, Frame Sequential, Frame-Packing, Seite-an-Seite und Aus.
- **3D-Synchronisierung umkehren**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der umgekehrten 3D-Synchronisierung ◀/▶.
- **3D-Sync-Ausgangsverzögerung**
Passen Sie mit ◀/▶ die Verzögerung des 3D-Sync-Ausgangssignals an.
- **3D Sync Out Referenz**
Wählen Sie mit ◀/▶ das Verhalten des 3D-Sync-Ausgangs. Die Optionen sind 3D-VESA oder Umgehung an einen anderen Projektor.
- **3D-Einstellungen speichern**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **3D-Einstellungen speichern** auf. Drücken Sie zum Speichern der aktuellen 3D-Einstellungen ▲/▼ und **ENTER**.
- **3D-Einstellungen übernehmen**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **3D-Einstellungen übernehmen** auf. Drücken Sie zum Übernehmen der gespeicherten 3D-Einstellungen ▲/▼ und **ENTER**.

Schneller Modus

Durch Verkürzung der Reaktionszeit (ein Einzelbild) zwischen dem Eingang der Quelle und der Bildausgabe verbessert dieser Modus das Erlebnis während Bildsteuerungen.

 Bei Einsatz von Schneller Modus:

- Um eine verkürzte Reaktionszeit zu erzielen, müssen Schrägposition, Überscan-Anpassung und Digitale Linsenverschiebung auf 0 gesetzt sein.
- Empfohlene Timings sind 1080P 60 Hz/1080P 120 Hz. Siehe „[Timingtabelle](#)“ auf [Seite 77](#) für weitere Einzelheiten.

BILD-Menü



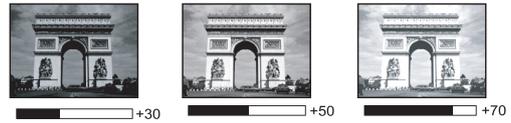
- **Bildmodus**

Wählen Sie mit ◀/▶ einen Bildmodus. Die Optionen sind Hell, Präsentation, sRGB, Lebendig, Kino, DICOM SIM, 3D, HDR10, HLG, Benutzer 1 und Benutzer 2.

- **Hell-Modus:** Maximiert die Helligkeit des projizierten Bildes. Dieser Modus eignet sich für Umgebungen, in denen ein besonders hoher Helligkeitswert erforderlich ist, beispielsweise in hell beleuchteten Räumen.
- **Präsentation-Modus:** Eignet sich für Präsentationen. In diesem Modus wird die Helligkeit verstärkt, um die Farben des PCs und des Notebooks getreu wiederzugeben.
- **sRGB-Modus:** Maximiert die Reinheit von RGB-Farben und bietet realistische Bilder ungeachtet der Helligkeitseinstellung. Dieser Modus eignet sich am besten für die Betrachtung von Fotos, die mit einer sRGB-kompatiblen und korrekt kalibrierten Kamera aufgenommen wurden, und für PC-Daten aus Anwendungen für Grafiken und Zeichnungen, z. B. AutoCAD.
- **Lebendig-Modus:** Eignet sich zum Abspielen von farbtintensiven Filmen, Videoclips aus Digitalkameras oder Digitalvideos über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt (schwach beleuchtet) ist.
- **Kino-Modus:** Eignet sich zum Abspielen von farbtintensiven Filmen, Videoclips aus Digitalkameras oder Digitalvideos über den PC-Eingang, wenn die Umgebung abgedunkelt (schwach beleuchtet) ist.
- **DICOM SIM:** Dieser Anzeigemodus simuliert die Grauskalen-/Gamma-Leistung von für DICOM (Digital Imaging and Communications in Medicine) verwendeten Geräten.
Wichtig: Dieser Modus sollte NIEMALS zur medizinischen Diagnostik, sondern ausschließlich zu Schulungs-/Trainingszwecken verwendet werden.
- **3D-Modus:** Eignet sich zum Wiedergeben von 3D-Bildern und 3D-Videoclips.
- **HDR10-Modus:** Nur bei Erkennung von HDR10-Inhalten verfügbar, anderer Bildmodus kann nicht gewählt werden.
- **HLG-Modus:** Nur bei Erkennung von HLG-Inhalten verfügbar, anderer Bildmodus kann nicht gewählt werden.
- **Benutzer 1-/Benutzer 2-Modus:** Stellt die Einstellungen wieder her, die basierend auf den aktuell verfügbaren Bildmodi benutzerdefiniert wurden.

- **Referenzmodus**

Wählen Sie mit ◀/▶ einen Referenzmodus. Die Optionen sind Hell, Präsentation, sRGB, Kino, Lebendig und DICOM SIM.



- **Helligkeit**

Passen Sie mit ◀/▶ die Helligkeit des projizierten Bildes an.

Je höher der Wert ist, desto heller ist das Bild. Je niedriger die Einstellung ist, desto dunkler ist das Bild.

Stellen Sie die Helligkeit so ein, dass die schwarzen Bildbereiche gerade satt schwarz wirken und in dunklen Bildbereichen dennoch Details zu erkennen sind.



- **Kontrast**

Passen Sie mit ◀/▶ den Kontrast des projizierten Bildes an.

Je höher der Wert ist, desto größer ist der Kontrast. Stellen Sie hiermit den maximalen Weißanteil ein, nachdem Sie die Helligkeitseinstellung unter Berücksichtigung der ausgewählten Eingangsquelle und der räumlichen Gegebenheiten angepasst haben.

- **Farbe**

Passen Sie mit ◀/▶ die Farbsättigung an.

Bei einer niedrigeren Einstellung werden weniger gesättigte Farben angezeigt. Bei einer zu hohen Einstellung erscheinen die Farben auf dem Bild übertrieben, so dass das Bild unrealistisch wirkt.

- **Farbton**

Passen Sie mit ◀/▶ den Farbton des projizierten Bildes an.

Je höher der Wert ist, desto intensiver ist die Rottönung des Bildes. Je niedriger der Wert ist, desto intensiver ist die Grüntönung des Bildes.

- **Bildschärfe**

Passen Sie mit ◀/▶ die Anzeigeschärfe des projizierten Bildes an.

Je höher der Wert ist, desto schärfer wird das Bild. Je niedriger der Wert ist, desto verschwommener wird das Bild.

- **Brilliant Color**

Passen Sie mit ◀/▶ die Farbbrillanz des projizierten Bildes an.

Für diese Funktion wird ein neuer Algorithmus für die Farbverarbeitung und Verbesserungen der Systemstufe verwendet, um eine bessere Helligkeit bei gleichzeitig naturgetreueren und lebhafteren Farben im Bild zu erzielen. Dies ermöglicht eine um 50% stärkere Helligkeit auf Mitteltonbildern, die in Videos und Naturszenen häufig vorkommen; der Projektor gibt dann Bilder in realistischeren und naturgetreueren Farben wieder. Wenn Sie Bilder mit dieser Qualität vorziehen, wählen Sie **Ein**. Falls Sie dies nicht benötigen, wählen Sie **Aus**.

Bei Auswahl von **Aus** ist die **Farbtemperatur**-Funktion nicht verfügbar.

- **Gamma-Auswahl**

Wählen Sie mit ◀/▶ die Beziehung zwischen Eingangsquelle und Bildhelligkeit.

- **HDR-Helligkeit**

Passen Sie mit ◀/▶ die HDR-Helligkeit an.

- **Farbtemperatur**

Passen Sie mit ◀/▶ die Farbtemperatur an. Die Optionen sind Kalt, Normal und Warm.

- **Kalt:** Lässt das Bild bläulich-weiß erscheinen.
- **Normal:** Behält den normalen Weißton bei.
- **Warm:** Lässt Bilder rötlich-weiß erscheinen.

- **Farbtemperatur Feineinstellung**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **Farbtemperatur Feineinstellung** auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „**Farbtemperatur Feineinstellung-Menü**“ auf Seite 48.
- **3D-Farbverwaltung**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **3D-Farbverwaltung** auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „**3D-Farbverwaltung-Menü**“ auf Seite 49.
- **Bildeinstellungen zurücksetzen**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **Bildeinstellungen zurücksetzen** auf. Drücken Sie **▲/▼** und stellen Sie mit **ENTER** den Standardwert ein.
 - **Aktuell:** Setzt den aktuellen Bildmodus auf die werkseitigen Einstellungen zurück.
 - **Alle:** Setzt alle Einstellungen mit Ausnahme von Benutzer 1/Benutzer 2 im Bild-Menü auf die werkseitigen Einstellungen zurück.

Farbtemperatur Feineinstellung-Menü



- **Rot Plus**
Drücken Sie zum Anpassen der Rotverstärkung **◀/▶**.
- **Grün Plus**
Drücken Sie zum Anpassen der Grünverstärkung **◀/▶**.
- **Blau Plus**
Drücken Sie zum Anpassen der Blauverstärkung **◀/▶**.
- **Rot Minus**
Drücken Sie zum Anpassen des Rotversatzes **◀/▶**.
- **Grün Minus**
Drücken Sie zum Anpassen des Grünversatzes **◀/▶**.
- **Blau Minus**
Drücken Sie zum Anpassen des Blauversatzes **◀/▶**.

So stellen Sie eine bevorzugte Farbtemperatur ein:

1. Markieren Sie **Farbtemperatur** und wählen **Warm, Normal** oder **Kalt**, indem Sie **◀/▶** am Projektor oder an der Fernbedienung drücken.
2. Markieren Sie mit **▼** die Option **Farbtemperatur Feineinstellung** und drücken Sie **ENTER**. Die Seite Farbtemperatur Feineinstellung wird angezeigt.
3. Drücken Sie mit **▲/▼** die Option, die Sie ändern möchten; passen Sie die Werte mit **◀/▶** an.
 - **Rot Plus/Grün Plus/ Blau Plus:** Passt den Kontrast von Rot, Grün und Blau an.
 - **Rot Minus/Grün Minus/Blau Minus:** Passt die Helligkeit von Rot, Grün und Blau an.
4. Drücken Sie zum Verlassen und Speichern der Einstellungen **MENU**.

3D-Farbverwaltung-Menü



- Primärfarben**
 Rufen Sie mit **ENTER** das **Primärfarben**-Menü auf. Wählen Sie mit **▲/▼** die Primärfarbe. Die Optionen sind R, G, B, C, M, Y und W.
 Ist unter **Primärfarben** R, G, B, C, Y und M ausgewählt, passen Sie FTn, Sättigung und Verstärkung an.
- FTn**
 Rufen Sie mit **ENTER** das **FTn**-Menü auf. Drücken Sie zum Anpassen der Einstellungen **▲/▼/◀/▶**.
- Sättigung**
 Rufen Sie mit **ENTER** das **Sättigung**-Menü auf. Drücken Sie zum Anpassen der Einstellungen **▲/▼/◀/▶**.
- Verstärkung**
 Rufen Sie mit **ENTER** das **Verstärkung**-Menü auf. Drücken Sie zum Anpassen der Einstellungen **▲/▼/◀/▶**.
 Ist unter Primärfarben Weiß ausgewählt, passen Sie Rot Plus/Grün Plus/Blau Plus an.



3D-Farbverwaltung

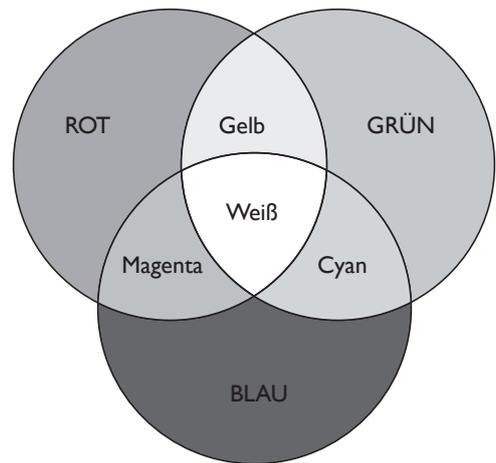
In den meisten Installationsumgebungen ist die Farbverwaltung nicht nötig, z. B. in einem Klassenzimmer, in einem Besprechungsraum oder in einem Wohnzimmer, wo das Licht eingeschaltet bleibt oder wo Tageslicht durch Fenster von außen hereinscheinen kann. Nur bei einer permanenten Installation mit einstellbaren Lichtstufen, z. B. in einem Konferenzraum, einem Vorlesungsraum oder einem Heimkino, sollte die Farbverwaltung eingesetzt werden. Die Farbverwaltung ermöglicht eine feine Einstellung der Farbe für eine besser Farbwiedergabe, falls dies erforderlich ist.

Eine korrekte Farbverwaltung kann nur unter kontrollierbaren und wiederherstellbaren Anzeigebedingungen erzielt werden. Sie müssen einen Kolorimeter (Farblichtmesser) verwenden und einen Satz geeigneter Quellbilder bereitstellen, um die Farbwiedergabe messen zu können. Diese Hilfsmittel werden nicht mit dem Projektor geliefert, aber Ihr Händler sollte Ihnen Ratschläge geben oder sogar einen professionellen Techniker empfehlen können.

Die Farbmanagement bietet sechs Sätze (RGBCMYW) an Farben zur Einstellung. Wenn Sie eine Farbe auswählen, können Sie den Bereich und die Sättigung unabhängig ganz nach Ihren Vorstellungen einstellen. Wenn Sie eine Test-Disc mit unterschiedlichen Farbtestmustern erworben haben, können Sie die Farbwiedergabe an Monitoren, Fernsehern, Projektoren usw. testen. Sie können jedes Bild auf der Disc auf die Projektionsfläche projizieren und dann das Menü 3D-Farbverwaltung aufrufen, um Änderungen vorzunehmen.

Einstellungen ändern:

1. Rufen Sie das **Bild**-Menü auf und markieren Sie **3D-Farbverwaltung**.
2. Drücken Sie die **ENTER**-Taste; daraufhin wird die Seite 3D-Farbverwaltung angezeigt.
3. Markieren Sie die Option **Primärfarben**; drücken Sie zum Auswählen einer Farbe zwischen Rot, Grün, Blau, Cyan, Magenta und Gelb die Tasten ◀/▶.
4. Markieren Sie mit ▼ die Option **FTn** und passen Sie dessen Bereich mit ◀/▶ an. Wenn Sie den Bereich erhöhen, werden Farben mit eingeschlossen, die aus mehr Anteilen benachbarter Farben bestehen.
Sehen Sie die Abbildung rechts, um zu erkennen, wie die Farben in Beziehung zueinander stehen.
Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Bereich 0 einstellen, wird im projizierten Bild nur reines Rot ausgewählt. Wenn Sie den Bereich erweitern, werden Rottöne in der Nähe zu Gelb und Magenta mit eingeschlossen.
5. Wählen Sie mit ▼ die Option **Sättigung** und passen Sie den Wert mit ◀/▶ wie gewünscht an. Jede Änderung wird sofort im Bild erkenntlich.
Wenn Sie z. B. Rot auswählen und als Wert 0 einstellen, wird nur die Sättigung von reinem Rot betroffen.
6. Durch Anpassung von **RGB Plus** erhalten Sie einen präzisen Weißpunkt. Möchten Sie z. B. ein rötliches Weiß korrigieren, können Sie den Wert von R Plus herabsetzen.

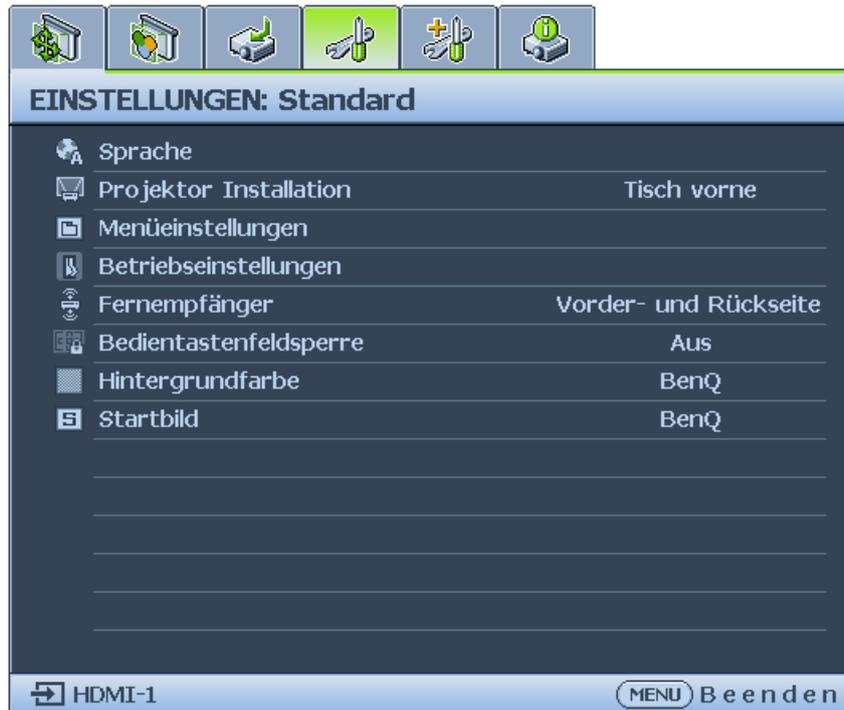


Quelle-Menü



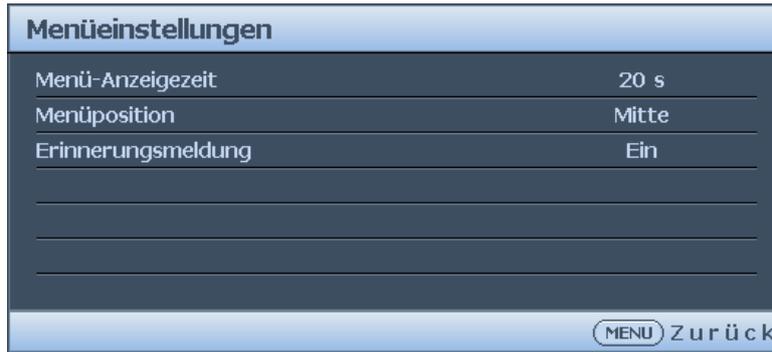
- **Schnelle Auto-Suche**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Eingangssuche ◀/▶.
- **HDR**
Drücken Sie die Taste ◀/▶, um eine geeignete HDR-Einstellung festzulegen. Die Optionen sind Auto, SDR, HDR 10 und HLG.
- **HDMI-Format**
Wählen Sie mit ◀/▶ ein geeignetes Farbformat zur Optimierung der Anzeigequalität. Die Optionen sind Auto, RGB limitiert, RGB voll, YUV limitiert und YUV voll.
 - **Auto:** Wählt automatisch einen geeigneten Farbraum und eine geeignete Grauskala für das eingehende HDMI-Signal.
 - **RGB limitiert:** Nutzt den limitierten RGB-Bereich 16 bis 235.
 - **RGB voll:** Nutzt den vollständigen RGB-Bereich 0 bis 255.
 - **YUV limitiert:** Nutzt den limitierten YUV-Bereich 16 bis 235.
 - **YUV voll:** Nutzt den vollständigen YUV-Bereich 0 bis 255.
- **HDMI EDID**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **HDMI EDID** auf. Drücken Sie ▲/▼ und wählen Sie mit **ENTER** die Option HDMI. Legen Sie mit ◀/▶ das Standardwert fest.
 - **Optimieren:** Der Optimieren-Modus kann zu HDMI 2.0 EDID wechseln.
 - **Standard:** Der Standard-Modus kann zu HDMI 1.4 EDID wechseln.
- **HDBaseT EDID**
Schalten Sie HDBaseT EDID mit ◀/▶ zwischen HDMI 1.4 und HDMI 2.0 um, um Kompatibilitätsprobleme mit alten Wiedergabegeräten zu beheben.
 - **Optimieren:** Der Optimieren-Modus kann zu HDMI 2.0 EDID wechseln.
 - **Standard:** Der Standard-Modus kann zu HDMI 1.4 EDID wechseln.
- **HDMI Equalizer**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **HDMI Equalizer** auf. Drücken Sie ▲/▼ und wählen Sie mit **ENTER** die Option HDMI. Legen Sie mit ◀/▶ das Standardwert fest.
- **Autom. Sync.**
Drücken Sie ◀/▶ zum Aktivieren oder Deaktivieren der Auto-Sync-Funktion.

EINSTELLUNGEN: Standard-Menü



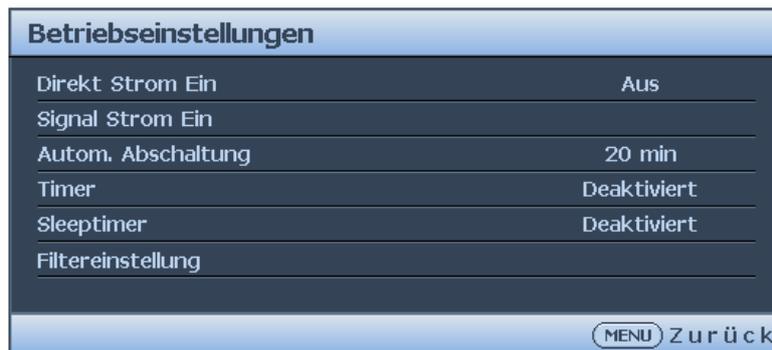
- Sprache**
 Rufen Sie mit **ENTER** das Sprache-Menü auf. Wählen Sie mit **▲/▼/◀/▶** die Sprache des OSD-Menüs.
- Projektor Installation**
 Wählen Sie mit **◀/▶** die Projektorinstallation. Die Optionen sind Tisch vorne, Tisch hinten, Decke vorne und Decke hinten.
- Menüeinstellungen**
 Rufen Sie mit **ENTER** das **Menüeinstellungen**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „Menüeinstellungen-Menü“ auf Seite 53.
- Betriebseinstellungen**
 Rufen Sie mit **ENTER** das **Betriebseinstellungen**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „Betriebseinstellungen-Menü“ auf Seite 53.
- Fernempfänger**
 Wählen Sie mit **◀/▶** den Fernbedienungsempfänger. Die Optionen sind Vorderseite, Rückseite und Vorder- und Rückseite.
- Bedientastenfeldsperre**
 Mit **◀/▶** können Sie alle Bedientastentasten mit Ausnahme der **POWER**-Taste am Projektor aktivieren oder deaktivieren.
- Hintergrundfarbe**
 Wählen Sie mit **◀/▶** die Hintergrundfarbe, wenn kein Eingangssignal anliegt. Die Optionen sind BenQ, Schwarz, Blau und Violett.
- Startbild**
 Wählen Sie mit **◀/▶** das Startbild, das beim Einschalten des Projektors angezeigt werden soll. Die Optionen sind BenQ, Schwarz und Blau.

Menüeinstellungen-Menü



- **Menü-Anzeigezeit**
Drücken Sie zur Auswahl des Menüanzeigedauer ◀/▶. Die Optionen sind 5 s, 10 s, 20 s, 30 s und Immer.
- **Menüposition**
Drücken Sie zur Auswahl der Menüanzeigeposition ◀/▶. Die Optionen sind Mitte, Oben links, Oben rechts, Unten rechts und Unten links.
- **Erinnerungsmeldung**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der Erinnerungsmeldung ◀/▶.

Betriebseinstellungen-Menü



- **Direkt Strom Ein**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Einschaltung des Projektors bei Anschluss an die Stromversorgung ◀/▶.
- **Signal Strom Ein**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Einschaltung des Projektors bei Erkennung eines Eingangssignals ◀/▶.
- **Autom. Abschaltung**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der automatischen Abschaltung des Projektors bei Ausbleiben eines Eingangssignals ◀/▶.
- **Timer**
Passen Sie mit ◀/▶ die Dauer der Leeranzeige an. Die Optionen sind Deaktiviert, 5 min, 10 min, 15 min, 20 min, 25 min und 30 min.
- **Sleeptimer**
Passen Sie mit ◀/▶ den Zeitraum vor Abschaltung des Projektors fest. Die Optionen sind Deaktivieren, 30 min, 1 h, 2 h, 3 h, 4 h, 8 h und 12 h.
- **Filtereinstellung**
Drücken Sie zum Zurücksetzen des Filtertimers **ENTER**. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „Menü Filtereinstellungen“ auf Seite 54.

Menü Filtereinstellungen



- **Filtertimer**
Aktivieren oder deaktivieren Sie den Filtertimer mit ◀/▶.
- **Filtertimer rücksetzen**
Setzen Sie mit **ENTER** den Filtertimer zurück, wenn der Filter gewechselt wurde.
- **Filternutzungszeit**
Zeigt die aktuelle Anzahl der genutzten Betriebsstunden des Filters an.

EINSTELLUNGEN: Erweitert-Menü



- **Höhenmodus**

Drücken Sie zum De-/Aktivieren des Höhenmodus ◀/▶. Aktivieren Sie diese Funktion, wenn der Projektor auf einer Höhe von mehr als 1500 m oder bei Umgebungstemperaturen von mehr als 40 °C betrieben wird.

- **Dynamische Dimmen**

Aktivieren oder deaktivieren Sie die dynamische Verdunkelung mit ◀/▶. Aktivieren Sie die Funktion zur automatischen Reduzierung der Bildschirmhelligkeit, wenn das angezeigte Bild einen hohen Anteil heller Bereiche enthält.

Wenn **3D-Sync-Modus** auf **DLP Link** gesetzt ist, ist die Funktion **Dynamische Verdunkelung** nicht verfügbar.

- **Audioeinstellungen**

Rufen Sie mit ENTER das **Audioeinstellungen**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Audioeinstellungen-Menü](#)“ auf Seite 57.

- **Lichteinstellungen**

Rufen Sie mit ENTER das Menü **Lichteinstellungen** auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Menü Lichteinstellungen](#)“ auf Seite 58.

- **Sicherheitseinstell.**

Rufen Sie mit ENTER das **Sicherheitseinstell.**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Sicherheitseinstell.-Menü](#)“ auf Seite 58.

- **HDBaseT**

Aktivieren oder deaktivieren Sie HDBaseT mit ◀/▶.

- **Hinweis:**

- Durch Einschalten von HDBaseT-Modus wird interne LAN- und RS-232-Steuerung deaktiviert und automatisch in den normalen Bereitschaftsmodus geschaltet.
- Im Höhenmodus wird eine forcierte Stromversorgung von 85 % geliefert.

Tabelle zur HDBaseT-Steuerung

Steuerungsseite	Funktion	Standbymodus			Anmerkung
		Eco (< 0,5 W)	Netzwerk (< 2 W)	Normal (> 2 W)	
Projektor	Front-IR (drahtlos)	○	○	○ (kann per OSD deaktiviert werden)	
	Rück-IR (drahtlos)	○	○	○ (kann per OSD deaktiviert werden)	
	RS-232	○	○	X	
	RJ45/LAN	X	○	X	
	Kabelfernbe- dienung	○	○	○	
HDBaseT-TX-Box	HDBT-IR (drahtlos)	X	X	○	
	RS-232	X	X	○	
	RJ45/LAN	X	X	○	
	Kabelfernbe- dienung	X	X	○	Nutzer kann für kabelgebundene Funktion kabelgebundene Fernbedienung an HDBaseT-TX-Seite anschießen.

○: Aktiviert X: Deaktiviert

- **Baudrate**
Wählen Sie mit ◀/▶ die RS-232-Baudrate. Die Optionen sind 2400, 4800, 9600, 14400, 19200, 38400, 57600 und 1152000.
- **Testmuster**
Wählen Sie mit ◀/▶ das Testmuster. Die Optionen sind Aus, Grid, White, Red, Green, Blue, Black, RGB Ramps, Color Bar, Step Bars, CheckBoard, Horizontal Lines, Vertical Lines, Diagonal Lines, Horizontal Ramp und Vertical Ramp.
- **Projektor-ID-Einstellung**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der Projektor-ID ◀/▶.
- **Verd. Untertitel**
Rufen Sie mit ENTER das **Verd. Untertitel.**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Verd. Untertitel-Menü](#)“ auf Seite 59.
- **I2V-Auslöser**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der I2-V-Auslösefunktion ◀/▶.
- **Standby-Einstellungen**
Rufen Sie mit ENTER das Menü **Standby-Einstellungen** auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Standby-Einstellungen-Menü](#)“ auf Seite 59.
- **Netzwerkeinstellungen**
Rufen Sie mit **ENTER** das **Netzwerkeinstellungen**-Menü auf. Weitere Einzelheiten finden Sie unter „[Netzwerkeinstellungen-Menü](#)“ auf Seite 60.
- **Einst. zurücksetzen**
Setzen Sie mit **ENTER** alle Einstellungen auf die Standardwerte zurück.

Audioeinstellungen-Menü



- **Stummschalten**

Drücken Sie zum De-/Aktivieren der Stummschaltung ◀/▶.

- Fernbedienung verwenden

Schalten Sie den Ton mit **MUTE** vorübergehend stumm. Während der Ton ausgeschaltet ist, wird das entsprechende Symbol im unteren rechten Bereich der Leinwand angezeigt.

Drücken Sie zum Wiederherstellen des Tons noch einmal **MUTE**.

- OSD-Menü verwenden

1. Drücken Sie **MENU** und anschließend ◀/▶, bis das Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** markiert ist.

2. Markieren Sie mit ▼ die Option **Audioeinstellungen** und drücken Sie **ENTER**. Die Seite Audioeinstellungen erscheint.

3. Markieren Sie **Ton aus**; wählen Sie mit den Tasten ◀/▶ die Option **Ein**.

4. Sie können den Ton wieder einschalten, indem Sie die Schritte 1 bis 3 wiederholen und mit den Tasten ◀/▶ die Option **Aus** auswählen.

- **Lautstärke**

Passen Sie mit ◀/▶ die Lautstärke des Projektors an.

- Fernbedienung verwenden

Wählen Sie mit **VOLUME+/VOLUME-** die gewünschte Lautstärke.

- OSD-Menü verwenden

1. Drücken Sie **MENU** und anschließend ◀/▶, bis das Menü **EINSTELLUNGEN: Erweitert** markiert ist.

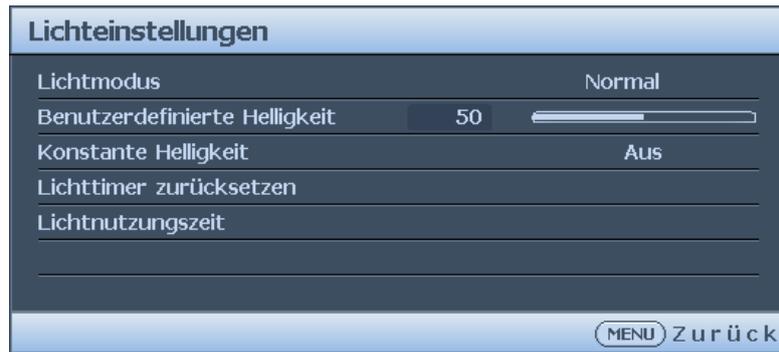
2. Markieren Sie mit ▼ die Option **Audioeinstellungen** und drücken Sie **ENTER**. Die Seite Audioeinstellungen erscheint.

3. Heben Sie mit ▼ die Option **Lautstärke** hervor; passen Sie die Lautstärke mit ◀/▶ wie gewünscht an.

- **Integrierter Lautsprecher**

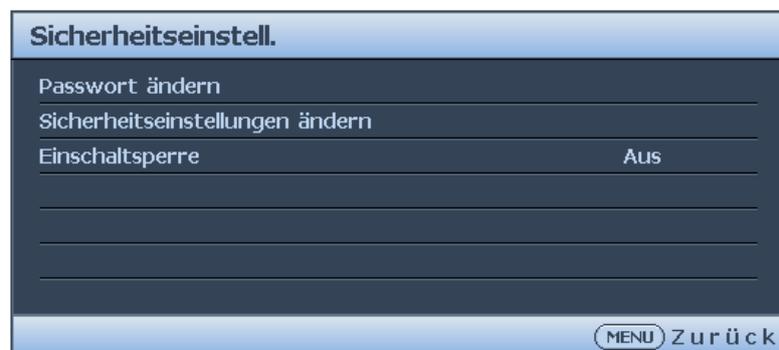
Drücken Sie zum De-/Aktivieren des integrierten Lautsprechers ◀/▶.

Menü Lichteinstellungen



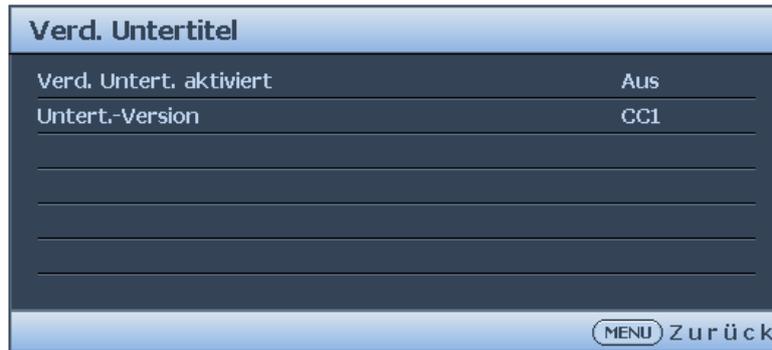
- **Lichtmodus**
Wählen Sie mit ◀/▶ den Lichtquellenmodus. Die Optionen sind Normal, Sparmodus, Dimmen und Benutzerdefiniert.
- **Benutzerdefinierte Helligkeit**
Passen Sie mit ◀/▶ die Helligkeit des Projektors an.
- **Konstante Helligkeit**
Drücken Sie zur Aktivierung oder Deaktivierung dieser Funktion die Taste ◀/▶, damit ein konstanter Helligkeitswert erzielt wird.
- **Lichttimer zurücksetzen**
Drücken Sie **ENTER**, um das Menü **Lichttimer zurücksetzen** aufzurufen.
- **Lichtnutzungszeit**
Rufen Sie mit **ENTER** das Menü **Lichtquelle Informationen** auf.

Sicherheitseinstell.-Menü



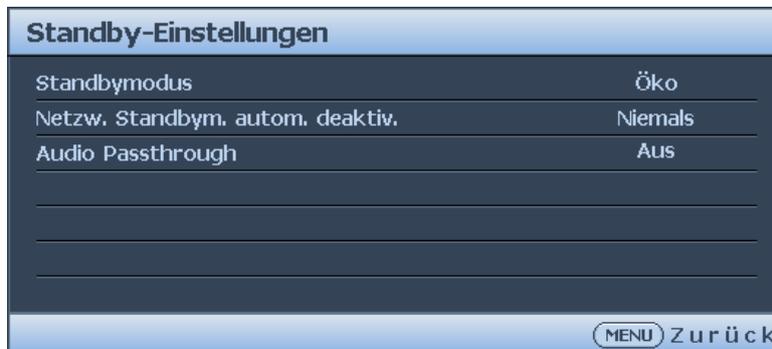
- **Passwort ändern**
Drücken Sie zum Ändern des Passwortes **ENTER**.
- **Sicherheitseinstellungen ändern**
Drücken Sie zum Ändern der Sicherheitseinstellungen **ENTER**.
- **Einschaltsperr**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der Einschaltsperr ◀/▶. Wenn die Funktion aktiviert ist, müssen Sie bei jedem Einschalten des Projektors das Passwort eingeben.

Verd. Untertitel-Menü



- **Verd. Untert. aktiviert**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der Untertitelfunktion ◀/▶.
- **Untert.-Version**
Wählen Sie mit ◀/▶ den Untertitelmodus. Die Optionen sind CC1, CC2, CC3 und CC4.

Standby-Einstellungen-Menü



- **Standbymodus**
Wählen Sie mit ◀/▶ den Standbymodus. Die Optionen sind Eco, Netzwerk und Normal.
- **Netzw. Standbym. autom. deaktiv.**
Drücken Sie zum Aktivieren oder Deaktivieren des automatischen Wechsels vom Netzwerkbereitschaftsmodus in den Nicht-Netzwerkbereitschaftsmodus nach einer bestimmten Zeit ◀/▶.
- **Audio Passthrough**
Aktivieren Sie mit ◀/▶ die Audio-Line-Out-Funktion, wenn sich der Projektor im Standbymodus befindet. Die Optionen sind Audioeingang, Audio L/R, HDMI 1, HDMI 2 und Aus.

Netzwerkeinstellungen-Menü



- **Kabel-LAN**
Rufen Sie mit **ENTER** zur Festlegung von IP-Adresse, Subnetzmaske, Standard-Gateway, DNS-Server und DHCP das Menü **Kabel-LAN** auf.
- **AMX Geräteerkennung**
Drücken Sie zum De-/Aktivieren der AMX-Geräteerkennung ◀/▶. Wenn die Funktion aktiviert ist, kann der Projektor von einem AMX-Controller erkannt werden.
- **MAC-Adresse**
Zeigt die aktuelle MAC-Adresse des Projektors an.

Informationen-Menü



- **Native Auflösung**
Zeigt die native Auflösung des Gerätemodells an.
- **Erkannte Auflösung**
Zeigt das erkannte Timing an.
- **Quelle**
Zeigt die aktuelle Signalquelle an.
- **Bildmodus**
Zeigt den aktuellen Bildmodus.

- **Lichtmodus**
Zeigt den aktuellen Lichtquellenmodus an.
- **HDBaseT**
Zeigt den aktuellen HDBaseT-Status.
- **3D Format**
Zeigt den aktuellen 3D-Modus. Nur verfügbar, wenn 3D-Modus aktiviert ist.
- **Farbsystem**
Zeigt das Format des Eingangssystems an.
- **Lichtnutzungszeit**
Zeigt die Anzahl der genutzten Betriebsstunden des Lichts an.
- **Filter Nutzungszeit**
Zeigt an, wieviele Stunden der Filter bereits im Einsatz ist.
- **Projektor-ID**
Zeigt die aktuelle Projektor-ID an.
- **Firmware-Version**
Zeigt die Firmware-Version Ihres Projektors an.
- **Servicecode**
Zeigt die Seriennummer Ihres Projektors an.

Menüstruktur

Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
Anzeige	Wandfarbe	Aus/ Hellgelb/ Rosa/ Hellgrün/ Blau/ Schultafel	
	Bildformat	Auto/ Real/ 4:3/ 16:9/ 16:10/ 2.35:1	
	2D Trapezkorrektur		
	An Ecken anpassen	Oben links/Oben rechts/Unten links/Unten rechts	
	Position		
	Phase		
	H-Größe		
	Digitale Bildgrößenänderung	Digitaler Zoom Digitales Schrumpfen Digitale Bildverschiebung Ausblendung	PC: 1-fach bis 2-fach Video: 1-fach bis 1,8-fach 0,8- bis 1,0-fach Digitale Bildverschiebung Oben/ Unten/ Links/ Rechts/ Zurücksetzen
	Native Auflösung	Anzeigaauflösung Digitale Linsenverschiebung	WUXGA / 1080P
	Overscan		Composite/S-Video: 0- 3 Sonstiges : 0-3
	3D	3D-Synchronisierung	DLP Link/VESA 3D
		3D-Modus	Auto/ Frame Sequential/ Frame- Packing/ Oben-Unten/ Seite-an- Seite/ Aus
		3D Sync Invert.	Deaktiviert/Umkehren
		3D-Sync- Ausgangsverzögerung	
		3D-Sync-Ausgangsreferenz	3D VESA/ Bypass
		3D-Einstellungen speichern	3D-Einstellungen 1/3D-Einstellungen 2/3D-Einstellungen 3
		3D-Einstellungen übernehmen	3D-Einstellungen 1/ 3D-Einstellungen 2/ 3D-Einstellungen 3/ Aus
Schneller Modus		Ein / Aus	

Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
BILD	Bildmodus	Hell/ Präsentation/ sRGB/ Lebendig/ Kino/ DICOM SIM/ (3D)/ (HDR10)/ (HLG)/ Benutzer 1/ Benutzer 2	
	Referenzmodus	Hell/ Präsentation/ sRGB/ Lebendig/ Kino/ DICOM SIM	
	Helligkeit		
	Kontrast		
	Farbe		
	Farbton		
	Bildschärfe		
	Brilliant Color	Ein/Aus	
	Gamma-Auswahl	1.8/ 2.0/ 2.1/ 2.2/ 2.3/ 2.4/ 2.6/ DICOM/ BenQ	
	HDR-Helligkeit	-2/ -1/ 0/ 1/ 2	
	Farbtemperatur	Kalt/Normal/Warm	
	Farbtemperatur Feineinstellung	R Verstärkung/G Verstärkung/ B Verstärkung/R Versatz/G Versatz/B Versatz	
	3D-Farbverwaltung	Primärfarben FTn Sättigung Verstärkung	R/G/B/C/M/Y/W
	Bildeinstellungen zurücksetzen		Aktuell/Alle/Abbrechen
Quelle	Schnelle Auto-Suche	Ein/Aus	
	HDR	Auto / SDR / HDR 10 / HLG	
	HDMI-Format	Auto/ RGB limitiert/ RGB voll/ YUV limitiert/ YUV voll	
	HDMI EDID	HDMI HDMI -1 HDMI -2	Optimiert/ Standard Optimiert/ Standard Optimiert/ Standard
	HDBaseT EDID		Optimiert/ Standard
	HDMI Equalizer	HDMI HDMI -1 HDMI -2	Auto/ Geringer/ Gering/ Mittel/ Hoch/ Höher Auto/ Geringer/ Gering/ Mittel/ Hoch/ Höher Auto/ Geringer/ Gering/ Mittel/ Hoch/ Höher
	Autom. Sync.		Ein/Aus
	EINSTELLUNGEN: Basis	Sprache	English/ Français/ Deutsch/ Italiano/ Español/ Русский/ 繁體中文/ 简体中文/ 日本語/ 한국어/ Svenska/ Nederlands/ Türkçe/ Čeština/ Português/ हिन्दी/ Polski/ Magyar/ Hrvatski/ Română/ Norsk/ Dansk/ Български/ Suomi/ Indonesian/ Ελληνικά/ العربية/ हिन्दी

Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
EINSTELLUNGEN: Basis	Projektor Installation	Tisch vorne/Tisch hinten/ Decke hinten/Decke vorne	
	Menüeinstellungen	Menü-Anzeigezeit	5 s/10 s/20 s/30 s/Immer
		Menüposition	Mitte/Oben links/Oben rechts/ Unten rechts/Unten links
	Betriebseinstellungen	Erinnerungsmeldung	Ein/Aus
		Direkt Strom Ein	Ein/Aus
		Signal Strom Ein	Computer: Ein/Aus HDMI-1: Ein/Aus
		Autom. Abschaltung	Deaktiviert/ 3 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min
		Timer	Deaktiviert/ 5 min/ 10 min/ 15 min/ 20 min/ 25 min/ 30 min
		Sleeptimer	Deaktiviert/ 30 min/ 1 Std/ 2 Std/ 3 Std/ 4 Std/ 8 Std/ 12 Std
		Filtereinstellungen	Filtertimer: Ein/Aus Filtertimer rücksetzen: Zurücksetzen/Abbrechen Filternutzungszeit
	Fernempfänger	Vorder- und Rückseite/ Vorderseite/Rückseite	
	Bedientastenfeldsperre	Ein/Aus	
	Hintergrundfarbe	BenQ/Schwarz/Blau/Violett	
	Startbild	BenQ/Schwarz/Blau	

Hauptmenü	Untermenü	Optionen	
EINSTELLUNGEN: Erweitert	Höhenmodus	Ein/Aus	
	Dynamische Verdunkelung	Ein/Aus	
	Audioeinstellungen	Ton aus	Ein/Aus
		Lautstärke	
		Integrierter Lautsprecher	Ein/Aus
	Lichteinstellungen	Lichtmodus	Normal/ Sparmodus/ Dimmen/ Benutzerdefiniert
		Benutzerdefinierte Helligkeit	25%-100%
		Konstante Helligkeit	Ein/ Aus
		Lichtnutzungszeit	Lichtquelle Nutzungszeit/ Normalmodus/ Energiesparmodus/ Dimm-Modus/ Benutzerdefinierter Modus
		Sicherheitseinstell.	Passwort ändern Sicherheitseinstellungen ändern Einschaltsperr
	HDBaseT		Ein/Aus
	Baudrate		2400/ 4800/ 9600/ 14400/ 19200/ 38400/ 57600/ 115200
	Testmuster		Aus/ Grid/ White/ Red/ Green/ Blue/ Black/ RGB Ramps/ Color Bars/ Step Bars/ CheckBoard/ Horizontal Lines/Vertical Lines/ Diagonal Lines/ Horizontal Ramp/Vertical Ramp
	Projektor-ID-Einstellung		Aus/01 – 99
	Verd. Untertitel	Verd. Untert. aktiviert	Ein/Aus
		Untert.-Version	CC1/CC2/CC3/CC4
	I2V-Auslöser		Ein/Aus
	Standby-Einstellungen	Standbymodus	Eco/ Netzwerk/ Normal
		Netz. Standbym. autom. deaktiv.	Niemals/ 20 min / 1 Std / 3 Std / 6 Std:
		Audio Passthrough	Audioeingang/ Audio L/R/ HDMI 1/ HDMI 2/ Aus

Hauptmenü	Untermenü		Optionen
EINSTELLUNGEN: Erweitert	Netzwerke- instellungen	Kabel-LAN	Status DHCP IP-Adresse Subnet-Maske Standard-Gateway DNS-Server Anwenden Ein/Aus
		AMX Geräteerkennung Mac-Adresse	Zurücksetzen/Abbrechen
	Einst. zurücksetzen		
Informationen	Aktueller Systemstatus	Native Auflösung	WUXGA 1920x1200 1080p 1920x1080
		Erkannte Auflösung	
		Quelle	
		Bildmodus	
		Lichtmodus	
		HDBaseT	Verbinden/ Trennen
		3D Format	
		Farbsystem	
		Lichtnutzungszeit	
		Filter Nutzungszeit	Wird angezeigt, wenn der Filtertimer auf Ein gesetzt ist
		Projektor-ID	
		Firmware-Version	
		Servicecode	SN

Wartung

Vor der Projektorwartung

- Stellen Sie sicher, dass das Gerät ausgeschaltet ist, bevor Sie mit der Wartung beginnen.
- Befolgen Sie zum Abschalten des Projektors die Anweisungen unter „[Projektor ausschalten](#)“ auf [Seite 39](#).

Pflege des Projektors

Der Projektor benötigt nur wenig Wartung. Sie sollten lediglich regelmäßig die Linse reinigen. Entfernen Sie niemals irgendwelche Teile des Projektors. Wenden Sie sich an Ihren Händler, wenn andere Teile ersetzt werden müssen.

Frontseitige Objektivfläche reinigen

Reinigen Sie das Objektiv, wenn Sie Schmutz oder Staub auf seiner Oberfläche bemerken.

- Entfernen Sie den Staub mit einem Behälter mit Druckluft.
- Bei Schmutz oder Verschmierungen wischen Sie die Objektivoberfläche vorsichtig mit einem Linsenreinigungspapier oder einem weichen Tuch ab, das mit Linsenreiniger befeuchtet ist.

Achtung:

Verwenden Sie auf keinen Fall irgendeine Art von Polierpads, alkalische/saure Reiniger, Scheuermittel oder flüchtige Lösungsmittel wie Alkohol, Benzin, Verdüner oder Insektizide. Die Anwendung solcher Mittel oder ihr längerer Kontakt mit Gummi- und Vinylmaterialien kann die Oberfläche des Projektors und das Gehäusematerial beschädigen.

Projektorgehäuse reinigen

Schalten Sie den Projektor vor der Reinigung des Gehäuses sachgemäß aus, wie in „[Projektor ausschalten](#)“ auf [Seite 39](#) beschrieben ist, und ziehen Sie den Stecker der Netzleitung ab.

- Wischen Sie Schmutz oder Staub auf dem Gehäuse mit einem weichen, fusselfreien Tuch weg.
- Um hartnäckige Verschmutzungen oder Flecken zu entfernen, befeuchten Sie ein weiches Tuch mit Wasser und einem pH-neutralen Reinigungsmittel. Wischen Sie dann das Gehäuse damit ab.

Achtung:

Verwenden Sie auf keinen Fall Wachs, Alkohol, Benzol, Verdüner oder andere chemische Reinigungsmittel. Diese Mittel können das Gehäuse beschädigen.

Filterwartung

Filter reinigen

Der Luftfilter verhindert, dass sich Staub an der Oberfläche der optischen Elemente im Projektor ansammelt. Falls der Filter schmutzig oder verstopft ist, kann Ihr Projektor überhitzen und die Projektionsbildqualität kann nachlassen.

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose.
2. Filter mit einem Staubsauger reinigen



Achtung:

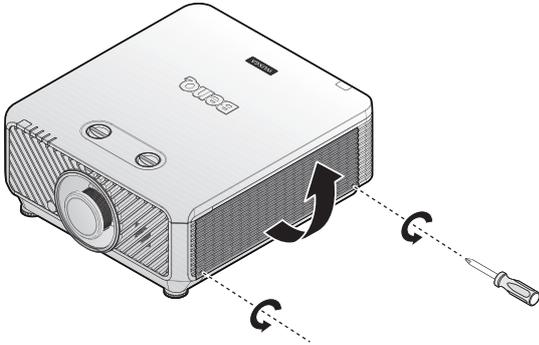
Verwenden Sie den Projektor nach Möglichkeit nicht in staubigen oder rauchigen Umgebungen, da andernfalls die Bildqualität leiden kann. Falls der Filter verstopft ist und nicht gereinigt werden kann, ersetzen Sie ihn bitte.

Hinweis:

Greifen Sie mit Hilfe einer Leiter auf den Filter zu. Nehmen Sie den Projektor nicht von der Wandhalterung.

Seitlichen Filter ersetzen

1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Entfernen Sie den Staub am Projektor und rund um die Belüftungsöffnungen. Lösen Sie die beiden unverlierbaren Schrauben, mit denen die Filterabdeckung fixiert wird.



2. Klappen Sie die Filterabdeckung nach oben.



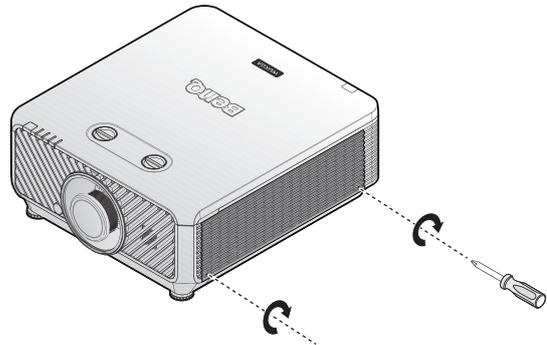
3. Heben Sie das Filtermodul vom Projektor ab.



4. Richten Sie die Löcher am neuen Filtermodul an den unverlierbaren Schrauben an der Filterabdeckung aus.



5. Bringen Sie die Filterabdeckung wieder am Projektor an, indem Sie sie vorsichtig in die gezeigte Richtung drücken und die Schrauben festziehen.



Frontseitigen Filter ersetzen

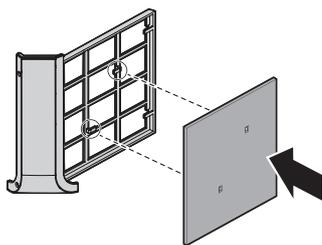
1. Schalten Sie den Projektor aus und ziehen Sie das Netzkabel aus der Steckdose. Entfernen Sie den Staub am Projektor und rund um die Belüftungsöffnungen. Lösen Sie die beiden unverlierbaren Schrauben, mit denen die Filterabdeckung fixiert wird.



2. Heben Sie das Filtermodul vom Projektor ab.



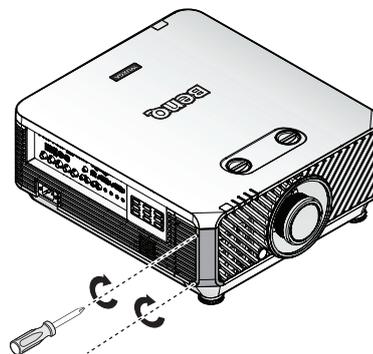
3. Bringen Sie das neue Filtermodul mit der Filterabdeckung wieder an.



4. Bringen Sie die Filterabdeckung im Projektor an, indem Sie sie sanft in die angezeigte Richtung drücken.



5. Ziehen Sie die Schrauben fest.



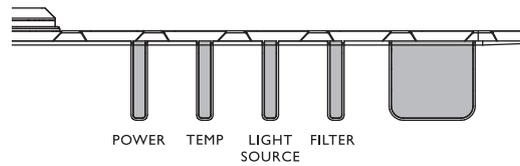
Hinweis:

Reinigen Sie den Filter nicht mit Wasser oder anderen Flüssigkeiten.

Filtertimer rücksetzen

6. Öffnen Sie das Bildschirmmenü (OSD), nachdem das Startlogo angezeigt wurde. Wählen Sie das Menü **EINSTELLUNGEN: Standard > Betriebseinstellungen. > Filtereinstellungen**. Drücken Sie **ENTER**. Die Seite Betriebseinstellungen erscheint. Markieren Sie **Filtertimer rücksetzen**. Eine Warnmeldung wird angezeigt und fragt Sie, ob Sie den Filtertimer zurücksetzen möchten. Markieren Sie **Zurücksetzen**, drücken Sie anschließend **ENTER**. Der Filtertimer wird auf „0“ zurückgesetzt.

LED-Anzeige



Systemmeldung

Ein-/Austaste	Temp	Licht	Filter	Status und Beschreibung
Orange	-	-	-	Bereitschaft
Blinkt grün	-	-	-	Einschaltvorgang
Grün	-	-	-	Normalbetrieb
Blinkt orange	-	-	-	Normale Kühlung bei Abschaltung
Rot	Rot	Rot	-	Download
Grün	-	Rot	-	CW-Startfehler
Grün	-	Blinkt rot	-	Phosphorrad-Startfehler
Blinkt rot	-	-	-	Scaler-Abschaltfehler (Datenabbruch)
Rot	-	Rot	-	Scaler-Reset-Fehler (nur Videoprojektor)
-	Rot	-	-	LAN-Download-Fehler
-	Grün	-	-	LAN-Download-Verarbeitung
Orange	-	Blinkt grün	-	Lebensdauer der Lichtquelle erschöpft
Orange	-	Grün	-	Objektivfreigabe
Orange	-	Rot	-	Gehäuse offen
Orange	-	Rot Blinkt	-	Filterersatz-Warnung
Orange	Grün Blinkt	-	-	Thermosperr-Sensorfehler

Integrierte Meldungen

Ein-/Austaste	Temp	Licht	Filter	Status und Beschreibung
Grün	-	-	-	Einbrennen ein
Grün	Grün	Grün	-	Einbrennen aus

Lampenfehlermeldungen

Ein-/Austaste	Temp	Licht	Filter	Status und Beschreibung
-	-	Rot	-	Lampe-1-Fehler im Normalbetrieb
-	-	-	Rot	Lampe-2-Fehler im Normalbetrieb
-	-	Rot	Rot	Fehler beider Lampen
-	-	Rot Blinkt	-	Lampe leuchtet nicht

Temperaturfehlermeldungen

Ein-/Austaste	Temp	Licht	Filter	Status und Beschreibung
Rot	Rot	-	-	Lüfter-1-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Rot Blinkt	-	-	Lüfter-2-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Grün	-	-	Lüfter-3-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Grün Blinkt	-	-	Lüfter-4-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot Blinkt	Rot	-	-	Lüfter-5-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot Blinkt	Rot Blinkt	-	-	Lüfter-6-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot Blinkt	Grün	-	-	Lüfter-7-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot Blinkt	Grün Blinkt	-	-	Lüfter-8-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Grün	Rot Blinkt	-	Lüfter-9-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Grün	Rot	-	Lüfter-10-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Grün Blinkt	Rot Blinkt	-	Lüfter-11-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Rot	Grün Blinkt	Rot	-	Lüfter-12-Fehler (die tatsächliche Lüftergeschwindigkeit entspricht nicht der gewünschten Geschwindigkeit)
Grün	Rot	-	-	Temperatur-1-Fehler (Überhitzung)
Grün	Rot Blinkt	-	-	Temperatursensor 1 offen
Grün	Grün	-	-	Temperatursensor 1 Kurzschluss
Grün	Grün Blinkt	-	-	Temperatur-IC 1 I2C-Verbindungsfehler
Grün Blinkt	Rot	-	-	Temperatur-2-Fehler (Überhitzung)

Ein-/Austaste	Temp	Licht	Filter	Status und Beschreibung
Grün Blinkt	Rot Blinkt	-	-	Temperatursensor 2 offen
Grün Blinkt	Grün	-	-	Temperatursensor 2 Kurzschluss
Grün Blinkt	Grün Blinkt	-	-	Temperatur-IC 2 I2C-Verbindungsfehler
Grün	Rot	Rot	-	Temperatur-3-Fehler (Überhitzung)
Grün	Rot	Rot Blinkt	-	Temperatursensor 3 offen
Grün	Rot	Grün	-	Temperatursensor 3 Kurzschluss
Grün	Rot	Grün Blinkt	-	Temperatur-IC 3 I2C-Verbindungsfehler
Grün	Rot Blinkt	Rot	-	Temperatur-4-Fehler (Überhitzung)
Grün	Rot Blinkt	Rot Blinkt	-	Temperatursensor 4 offen
Grün	Rot Blinkt	Grün	-	Temperatursensor 4 Kurzschluss
Grün	Rot Blinkt	Grün Blinkt	-	Temperatur-IC 4 I2C-Verbindungsfehler
Orange	Rot	Rot	-	Temperatur-5-Fehler (Überhitzung)
Orange	Rot	Rot Blinkt	-	Temperatursensor 5 offen
Orange	Rot	Grün	-	Temperatursensor 5 Kurzschluss
Orange	Rot	Grün Blinkt	-	Temperatur-IC 5 I2C-Verbindungsfehler

Problemlösung

Problemlösung

Der Projektor schaltet sich nicht ein.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Die Netzleitung liefert keinen Strom.	Stecken Sie den Stecker der Netzleitung in den Netzanschluss am Projektor und dann in eine Steckdose. Ist die Steckdose mit einem Schalter versehen, achten Sie darauf, dass er eingeschaltet ist.
Sie versuchen, den Projektor während der Kühlphase wieder einzuschalten.	Warten Sie, bis die Kühlphase abgeschlossen ist.

Kein Bild.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Die Videoquelle ist nicht eingeschaltet oder nicht ordnungsgemäß angeschlossen.	Schalten Sie die Videoquelle an und prüfen Sie, ob das Signalkabel ordnungsgemäß angeschlossen ist.
Der Projektor ist nicht sachgemäß mit dem Eingangssignalgerät verbunden.	Prüfen Sie die Verbindung.
Das Eingangssignal wurde nicht richtig ausgewählt.	Wählen Sie mit der Taste SOURCE am Projektor oder an der Fernbedienung das richtige Eingangssignal aus.

Unschärfes Bild.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Das Projektionsobjektiv ist nicht korrekt fokussiert.	Stellen Sie den Fokus des Objektivs mit dem Fokusring ein.
Der Projektor und die Projektionsfläche sind nicht richtig ausgerichtet.	Stellen Sie gegebenenfalls Projektionswinkel und -richtung sowie die Höhe des Geräts ein.
Die Objektivkappe ist noch aufgesetzt.	Nehmen Sie die Objektivkappe ab.

Fernbedienung funktioniert nicht.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Die Batterie ist leer.	Legen Sie eine neue Batterie ein.
Zwischen Fernbedienung und Projektor befindet sich ein Hindernis.	Entfernen Sie das Hindernis.
Sie sind zu weit weg vom Projektor.	Stehen Sie nicht weiter als 7 Meter vom Projektor entfernt.

Das Kennwort ist falsch.

Ursache	Korrekturmaßnahme
Sie haben das Passwort vergessen.	<ol style="list-style-type: none"> Halten Sie AUTO am Projektor oder an der Fernbedienung 3 Sekunden lang gedrückt. Auf dem Display des Projektors wird eine kodierte Nummer angezeigt. Notieren Sie diese Zahl und schalten Sie den Projektor aus. Wenden Sie sich an Ihr BenQ-Servicecenter vor Ort, um die Zahl zu dekodieren. Sie werden eventuell aufgefordert, anhand eines Kaufbeleges nachzuweisen, dass Sie zur Nutzung des Projektors berechtigt sind.

Spezifikationen

Spezifikationen

Optische Daten

Auflösung

LU9255

1920 x 1200

Anzeigesystem

Einzel-Chip-DLP™-System

F-Wert des Objektivs

Standard, LS2SD2

F = 2,0 bis 2,09, f = 22,84 bis 28,61 mm

Weitwinkel/Zoom, LS2ST1

F = 2,5 bis 3,1, f = 28,5 bis 42,75 mm

Kurz Throw LS2ST2

F = 2,1 bis 2,6, f = 11,45 bis 16,32 mm

Halblang Throw LS2ST4

F = 2,00 bis 2,44, f = 18,65 bis 23,85 mm

Halblang, LS2LT1

F = 2,05 bis 2,27, f = 16,64 bis 19,5 mm

Lang/Zoom1, LS2LT2

F = 2,2 bis 2,5, f = 44,5 bis 74,19 mm

Lichtquelle

Laserdioden

Elektrische Daten

Stromversorgung

100 – 240V Wechselspannung

50/60 Hz (automatisch)

10,0A

Energieverbrauch

1000W (max.); < 0,5W (Bereitschaft)

Mechanische Daten

Gewicht

24 kg (ohne Objektiv)

Abmessungen

525 x 216 x 470 mm

(20,67 x 8,50 x 18,50 Zoll)

Ausgänge

Lautsprecher

10 Watt x 2 (Peak to Peak)

Audioausgang

Cinch-R/L-Anschluss x 1

Monitor Aus

D-Sub, 15-polig (weiblich) x 1

USB

Typ-A (5V/1,5A)

3D-Sync-Ausgang x 1

Steuerung

USB

Typ B x 1

Serielle RS-232-Steuerung

9-polig x 2 (Eingang / Ausgang)

Infrarotempfänger x 2

12-V-Steuerausgang

12V Gleichspannung (max. 0,2A) x 1

LAN-Steuerung

RJ45 x 1 (10/100Mbps)

Kabelfernbedienung

PC-Audioanschluss x 2 (Eingang / Ausgang)

Eingänge

Computereingang

RGB-Eingang

3D-Sync-Eingang x 1

D-Sub, 15-polig (weiblich) x 1

BNC x 5

Digitaleingang

DVI-D x 1

Videosignaleingang

COMPONENT

D-Sub, 15-polig (weiblich) x 1

BNC x 3

VIDEO

Cinch-Anschluss x 1

SD/HDTV-Signaleingang

Digital – HDMI x 1

HDMI 2 x 1

RJ45 x1 (HDBaseT)

Audioeingang

Audioeingang

PC-Audioanschluss x 1

1 x Cinch-Audioanschluss (L/R)

Umgebungsbedingungen

Betriebstemperatur

0 °C-40 °C in Meeresspiegelhöhe (>35 °C,

forcierte Stromversorgung von 80 %)

Luftfeuchtigkeit bei Betrieb

10%-90% (nicht kondensierend)

Betriebshöhe

0 – 1499 m bei 0 – 35 °C

1500 – 3000 m bei 0 – 30°C (Ist

der Höhenmodus aktiviert, forcierte

Stromversorgung von 85 %)

Lagerungstemperatur

-20°C-60°C

Lagerungsfeuchtigkeit

10 – 90 % relative Luftfeuchte (nicht

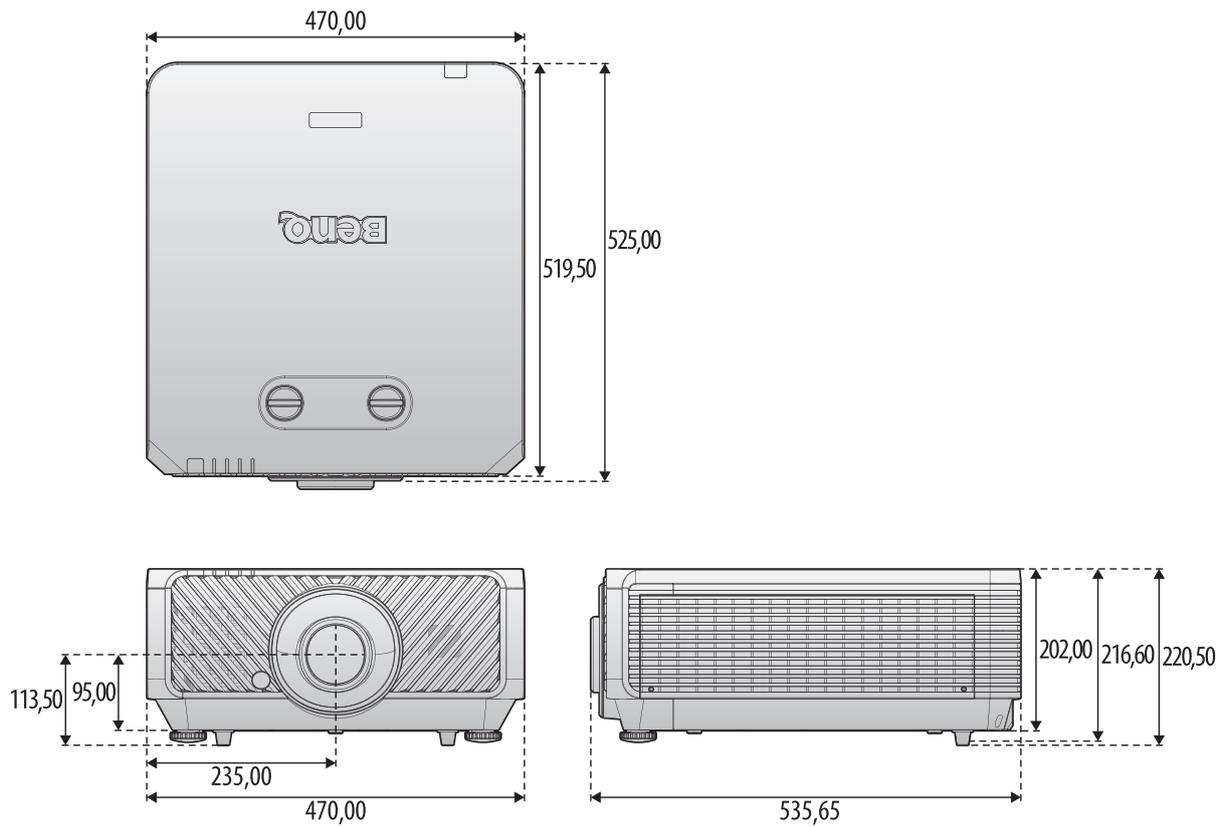
kondensierend)



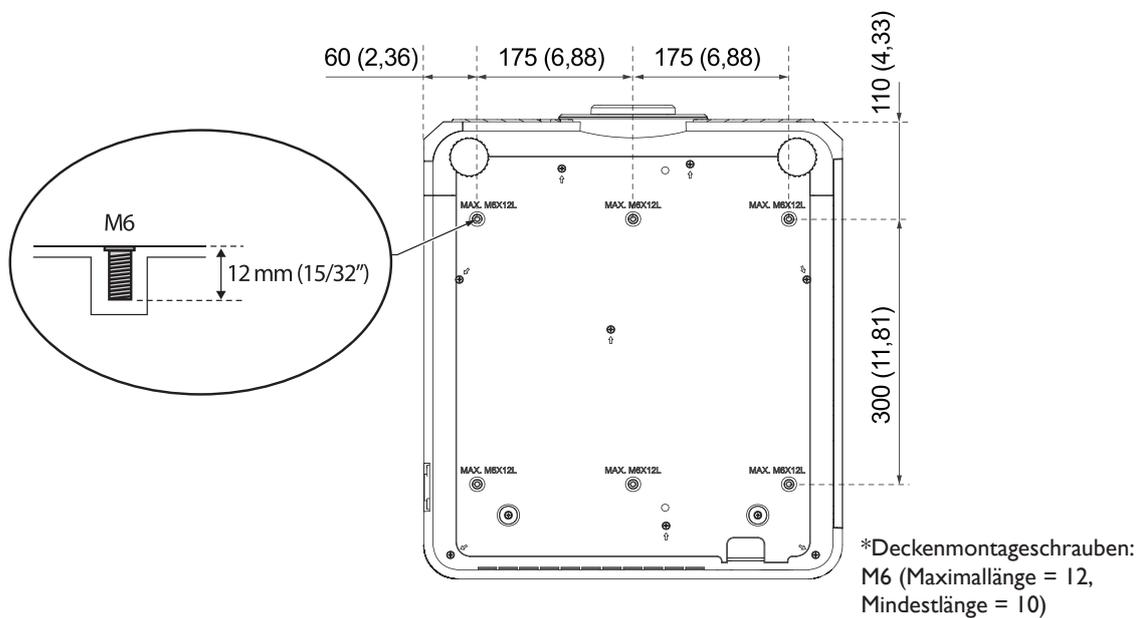
Hinweis:

Änderungen aller technischen Daten sind vorbehalten.

Abmessungen



Deckenhalterung anbringen



Anhang

Timingtabelle

Unterstütztes Timing für PC- und PC 2-Eingang

Auflösung	Modus	Bildwiederholfrequenz (Hz)	H. Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D, Frame Sequential	3D, Top Bottom	3D, Side By Side
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ-NB-Timing	60,000	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ-NB-Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,500	⊙	⊙	⊙
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,250	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			

Auflösung	Modus	Bildwiederholfrequenz (Hz)	H. Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D, Frame Sequential	3D, Top Bottom	3D, Side By Side
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	⊙
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
*1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60 (Reduced Blanking)	60,000	67,500	148,500			
*1920 x 1200 @60Hz	1920 x 1200_60 (Reduced Blanking)	59,950	74,038	154,000			
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	74,930	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,060	68,68	100,000			

Hinweis:

Die 3D-Timings sind von EDID-Karte und VGA-Grafikkarte abhängig. Möglicherweise können Sie die obigen 3D-Timings bei einer VGA-Grafikkarte nicht wählen.

*: In PC 2 nicht verfügbar.

Unterstütztes Timing für Component-YPbPr-Eingang

Timing	Auflösung	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikalfrequenz (Hz)	Punktfrequenz (MHz)	3D, Frame Sequential
480i	720 x 480	15,73	59,94	13,50	⊙
480p	720 x 480	31,47	59,94	27,00	⊙
576i	720 x 576	15,63	50,00	13,50	
576p	720 x 576	31,25	50,00	27,00	
720/50p	1280 x 720	37,50	50,00	74,25	
720/60p	1280 x 720	45,00	60,00	74,25	⊙
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50,00	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60,00	74,25	
1080/24p	1920 x 1080	27,00	24,00	74,25	
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25,00	74,25	
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30,00	74,25	
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50,00	148,50	
1080/60p	1920 x 1080	67,50	60,00	148,50	

Unterstütztes Timing bei Videoeingang

Videomodus	Horizontalfrequenz (kHz)	Vertikal-frequenz (Hz)	Subcarrier-Frequenz (MHz)	3D, Frame Sequential
NTSC	15,73	60	3,58	⊙
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 or 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC4.43	15,73	60	4,43	

Unterstütztes Timing bei HDMI-1/HDMI-2/DVI-D/HDBaseT (HDCP) Eingang

Auflösung	Modus	Bildwiederholffrequenz (Hz)	H. Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D, Frame Sequential	3D, Top Bottom	3D, Side By Side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	⊙	⊙	⊙
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	⊙	⊙	⊙
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduced Blanking)	119,854	77,425	83,000	⊙		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	⊙	⊙	⊙
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduced Blanking)	119,989	97,551	115,500	⊙		
1152 x 864	1152 x 864_75	75,000	67,500	108,000			
1024 x 576	BenQ-Notebook-Timing	60,000	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ-Notebook-Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60,000	45,000	74,250	⊙	⊙	⊙
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	⊙	⊙	⊙

Auflösung	Modus	Bildwiederholffrequenz (Hz)	H. Frequenz (kHz)	Takt (MHz)	3D, Frame Sequential	3D, Top Bottom	3D, Side By Side
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	⊙	⊙	⊙
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduced Blanking)	119,909	101,563	146,250	⊙		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		⊙	⊙
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		⊙	⊙
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		⊙	⊙
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		⊙	⊙
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		⊙	⊙
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		⊙	
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		⊙	⊙
1920 x 1080 @60Hz	1920 x 1080_60 (Reduced Blanking)	60,000	67,500	148,500	⊙	⊙	⊙
1920 x 1200 @60Hz	1920 x 1200_60 (Reduced Blanking)	59,950	74,038	154,000	⊙	⊙	⊙
640 x 480 @67Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624 @75Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768 @75Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870 @75Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			
1920 x 1080 @120Hz	1920 x 1080_120	120,000	135,000	297,000	⊙		
1920 x 1200 @120Hz	1920 x 1080_120 (Reduced Blanking)	119,909	152,404	317,000	⊙		
3840 x 2160	3840 x 2160_30 (Reduced Blanking) Für 4K2K-Modell	29,970	65,660	257,404			
3840 x 2160	3840 x 2160_60 (Reduced Blanking) Für 4K2K-Modell	59,940	133,187	522,092			
3840 x 2160	3840 x 2160_30	30,000	67,500	297,000			

Hinweis:

- Die Timings sind von EDID-Karte und VGA-Grafikkartenbeschränkung abhängig. Möglicherweise können Sie die obigen Timings bei einer VGA-Grafikkarte nicht wählen.
- DVI-D unterstützt das Timing 3840 x 2160 und 1920x1080 bei 120 HZ nicht.

Unterstütztes Timing bei HDMI-1/HDMI-2 Videoeingang

Timing	Auflösung	Horizontal- frequenz (kHz)	Vertikal- frequenz (Hz)	Punkt- frequenz (MHz)	3D, Frame Sequential	3D, Frame Packing	3D, Top Bottom	3D, Side By Side
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27,00	⊙			
480p	720 x 480	31,47	59,94	27,00	⊙			
576i	720 (1440) x 576	15,63	50,00	27,00				
576p	720 x 576	31,25	50,00	27,00				
720/50p	1280 x 720	37,50	50,00	74,25		⊙	⊙	⊙
720/60p	1280 x 720	45,00	60,00	74,25	⊙	⊙	⊙	⊙
1080/24p	1920 x 1080	27,00	24,00	74,25		⊙	⊙	⊙
1080/25p	1920 x 1080	28,13	25,00	74,25				
1080/30p	1920 x 1080	33,75	30,00	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50,00	74,25				⊙
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60,00	74,25				⊙
1080/50p	1920 x 1080	56,25	50,00	148,50			⊙	⊙
1080/60p	1920 x 1080	67,50	60,00	148,50			⊙	⊙
2160/24P	3840 x 2160	54,00	24,00	297,00				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25,00	297,00				
2160/30P	3840 x 2160	67,50	30,00	297,00				
2160/50P	3840 x 2160	112,50	50,00	594,00				
2160/60P	3840 x 2160	135,00	60,00	594,00				

RS232-Befehlssteuerung

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Power	Write	Power On	<CR>*pow=on#<CR>
	Write	Power off	<CR>*pow=off#<CR>
	Read	Power Status	<CR>*pow=?#<CR>
Source Selection	Write	COMPUTER/YPbPr	<CR>*sour=RGB#<CR>
	Write	COMPUTER 2/YPbPr2	<CR>*sour=RGB2#<CR>
	Write	DVI-D	<CR>*sour=dvid#<CR>
	Write	HDMI(MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Write	HDMI 2(MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Write	Composite	<CR>*sour=vid#<CR>
	Write	HDBaseT	<CR>*sour=hdbaset#<CR>
	Read	Current source	<CR>*sour=?#<CR>
Audio Control	Write	Mute On	<CR>*mute=on#<CR>
	Write	Mute Off	<CR>*mute=off#<CR>
	Read	Mute Status	<CR>*mute=?#<CR>
	Write	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Write	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Write	Volume level for customer	<CR>*vol=value#<CR>
	Read	Volume Status	<CR>*vol=?#<CR>
Audio Source Select	Write	Audio pass Through off	<CR>*audiosour=off#<CR>
	Write	Audio-Computer I	<CR>*audiosour=RGB#<CR>
	Write	Audio-Video/S-Video	<CR>*audiosour=vid#<CR>
	Write	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Write	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
	Read	Audio pass Status	<CR>*audiosour=?#<CR>
Picture Mode	Write	Presentation	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Write	sRGB	<CR>*appmod=srgb#<CR>
	Write	Bright	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Write	Cinema(Rec. 709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Write	DICOM	<CR>*appmod=dicom#<CR>
	Write	Vivid	<CR>*appmod=vivid#<CR>
	Write	User 1	<CR>*appmod=user 1#<CR>
	Write	User2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Write	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*appmod=hdr<CR>
	Write	HLG	<CR>*appmod=hlg<CR>
	Read	Picture Mode	<CR>*appmod=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Picture Settings	Write	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Write	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Write	Set Contrast value	<CR>*con=5#<CR>
	Read	Contrast value	<CR>*con=?#<CR>
	Write	Brightness +	<CR>*bri=+#<CR>
	Write	Brightness -	<CR>*bri=-#<CR>
	Write	Set Brightness value	<CR>*bri=5#<CR>
	Read	Brightness value	<CR>*bri=?#<CR>
	Write	Color +	<CR>*color=+#<CR>
	Write	Color -	<CR>*color=-#<CR>
	Write	Set Color value	<CR>*color=5#<CR>
	Read	Color value	<CR>*color=?#<CR>
	Write	Sharpness +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Write	Sharpness -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Write	Set Sharpness value	<CR>*sharp=5#<CR>
	Read	Sharpness value	<CR>*sharp=?#<CR>
	Write	Color Temperature-Warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Write	Color Temperature-Normal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Write	Color Temperature-Cool	<CR>*ct=cool#<CR>
	Read	Color Temperature Status	<CR>*ct=?#<CR>
	Write	Aspect 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Write	Aspect 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Write	Aspect 2.35:1	<CR>*asp=2.35#<CR>
	Write	Aspect 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Write	Aspect Auto	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Write	Aspect Real	<CR>*asp=REAL#<CR>
	Read	Aspect Status	<CR>*asp=?#<CR>
	Write	Vertical Keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Write	Vertical Keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Read	Vertical Keystone value	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Write	Horizontal Keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Write	Horizontal Keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Read	Horizontal Keystone value	<CR>*hkeystone=?#<CR>
Write	Overscan Adjustment +	<CR>*overscan=+#<CR>	
Write	Overscan Adjustment -	<CR>*overscan=-#<CR>	
Read	Overscan Adjustment value	<CR>*overscan=?#<CR>	
Write	4 Corners Top-Left-X Decrease	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>	
Write	4 Corners Top-Left-X Increase	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>	
Read	4 Corners Top-Left-X Status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Picture Settings	Write	4 Corners Top-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Left-Y Increase	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Left-Y Status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Decrease	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-X Increase	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-X Status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Write	4 Corners Top-Right-Y Increase	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Read	4 Corners Top-Right-Y Status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Decrease	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-X Increase	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-X Status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Decrease	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Left-Y Increase	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Left-Y Status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Decrease	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-X Increase	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-X Status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Decrease	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Write	4 Corners Bottom-Right-Y Increase	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Read	4 Corners Bottom-Right-Y Status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Write	Digital Zoom In	<CR>*zoomI#<CR>
	Write	Digital Zoom out	<CR>*zoomO#<CR>
	Write	Auto	<CR>*auto#<CR>
	Write	Brilliant color on	<CR>*BC=on#<CR>
	Write	Brilliant color off	<CR>*BC=off#<CR>
	Read	Brilliant color status	<CR>*BC=?#<CR>
	Write	Auto(HDR)	<CR>*hdr=auto#<CR>
	Write	SDR	<CR>*hdr=sdr#<CR>
	Write	HDR10	<CR>*hdr=hdr#<CR>
Write	HLG	<CR>*hdr=hlg#<CR>	
Write	Reset current picture settings	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>	
Write	Reset all picture settings	<CR>*rstallpicsetting#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Operation Settings	Write	Projector Position-Front Table	<CR>*pp=FT#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Table	<CR>*pp=RE#<CR>
	Write	Projector Position-Rear Ceiling	<CR>*pp=RC#<CR>
	Write	Projector Position-Front Ceiling	<CR>*pp=FC#<CR>
	Read	Projector Position Status	<CR>*pp=?#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=on#<CR>
	Write	Quick auto search	<CR>*QAS=off#<CR>
	Read	Quick auto search status	<CR>*QAS=?#<CR>
	Write	Menu Position - Center	<CR>*menuposition=center#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Left	<CR>*menuposition=tl#<CR>
	Write	Menu Position - Top-Right	<CR>*menuposition=tr#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Right	<CR>*menuposition=br#<CR>
	Write	Menu Position - Bottom-Left	<CR>*menuposition=bl#<CR>
	Read	Menu Position Status	<CR>*menuposition=?#<CR>
	Write	Direct Power On-on	<CR>*directpower=on#<CR>
	Write	Direct Power On-off	<CR>*directpower=off#<CR>
	Read	Direct Power On-Status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Write	Signal Power On-on	<CR>*autopower=on#<CR>
	Write	Signal Power On-off	<CR>*autopower=off#<CR>
	Read	Signal Power On-Status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud Rate	Write	2400	<CR>*baud=2400#<CR>
	Write	4800	<CR>*baud=4800#<CR>
	Write	9600	<CR>*baud=9600#<CR>
	Write	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Write	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Write	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Write	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Write	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Read	Current Baud Rate	<CR>*baud=?#<CR>
Lamp Control	Read	Lamp Hour	<CR>*ltim=?#<CR>
	Write	Normal mode	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Write	Eco mode	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Write	Dimming mode	<CR>*lampm=dimming#<CR>
	Write	Custom mode	<CR>*lampm=custom#<CR>
	Write	Light level for custom mode	<CR>*lampcustom=value#<CR>
	Read	Light level status for custom mode	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Read	Lamp Mode Status	<CR>*lampm=?#<CR>

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Miscellaneous	Read	Model Name	<CR>*modelName=?#<CR>
	Read	System F/W Version	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Read	Scaler F/W Version	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Read	Lan F/W Version	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Read	MCU F/W Version	<CR>*mcufwversion=?#<CR>
	Write	Blank On	<CR>*blank=on#<CR>
	Write	Blank Off	<CR>*blank=off#<CR>
	Read	Blank Status	<CR>*blank=?#<CR>
	Write	Freeze On	<CR>*freeze=on#<CR>
	Write	Freeze Off	<CR>*freeze=off#<CR>
	Read	Freeze Status	<CR>*freeze=?#<CR>
	Write	Menu On	<CR>*menu=on#<CR>
	Write	Menu Off	<CR>*menu=off#<CR>
	Read	Menu Status	<CR>*menu=?#<CR>
	Write	Up	<CR>*up#<CR>
	Write	Down	<CR>*down#<CR>
	Write	Right	<CR>*right#<CR>
	Write	Left	<CR>*left#<CR>
	Write	Enter	<CR>*enter#<CR>
	Write	Back	<CR>*back#<CR>
	Write	Source Menu On	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Write	Source Menu Off	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Read	Source Menu Status	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Write	3D Sync Off	<CR>*3d=off#<CR>
	Write	3D Auto	<CR>*3d=auto#<CR>
	Write	3D Sync Top Bottom	<CR>*3d=tb#<CR>
	Write	3D Sync Frame Sequential	<CR>*3d=fs#<CR>
	Write	3D Frame packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Write	3D Side by side	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Write	3D inverter disable	<CR>*3d=da#<CR>
	Write	3D inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Write	3D nVIDIA	<CR>*3d=nvidia#<CR>
	Read	3D Sync Status	<CR>*3d=?#<CR>
	Write	Remote Receiver-front+rear	<CR>*rr=fr#<CR>
	Write	Remote Receiver-front	<CR>*rr=f#<CR>
	Write	Remote Receiver-rear	<CR>*rr=r#<CR>
Read	Remote Receiver Status	<CR>*rr=?#<CR>	
Write	AMX Device Discovery-on	<CR>*amxdd=on#<CR>	
Write	AMX Device Discovery-off	<CR>*amxdd=off#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Miscellaneous	Read	AMX Device Discovery Status	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Read	Mac Address	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Write	High Altitude mode on	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Write	High Altitude mode off	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Read	High Altitude mode status	<CR>*Highaltitude=?#<CR>
Color Calibration	Write	Tint +	<CR>*tint=+#<CR>
	Write	Tint -	<CR>*tint=-#<CR>
	Write	Set Tint value	<CR>*tint=value#<CR>
	Read	Get Tint value	<CR>*tint=?#<CR>
	Write	Set gamma value	<CR>*gamma=value#<CR>
	Read	Gamma value status	<CR>*gamma=?#<CR>
	Write	Set HDR Brightness value	<CR>*hdrbri=value#<CR>
	Read	Get HDR Brightness value	<CR>*hdibri=?#<CR>
	Write	Red Gain +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Write	Red Gain -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Write	Set Red Gain value	<CR>*RGain=value#<CR>
	Read	Get Red Gain value	<CR>*RGain=?#<CR>
	Write	Green Gain +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Write	Green Gain -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Write	Set Green Gain value	<CR>*GGain=value#<CR>
	Read	Get Green Gain value	<CR>*GGain=?#<CR>
	Write	Blue Gain +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Write	Blue Gain -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Write	Set Blue Gain value	<CR>*BGain=value#<CR>
	Read	Get Blue Gain value	<CR>*BGain=?#<CR>
	Write	Red Offset +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Write	Red Offset -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Write	Set Red Offset value	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Read	Get Red Offset value	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Write	Green Offset +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Write	Green Offset -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Write	Set Green Offset value	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Read	Get Green Offset value	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Write	Blue Offset +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Write	Blue Offset -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Write	Set Blue Offset value	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Read	Get Blue Offset value	<CR>*BOffset=?#<CR>
Write	Primary Color	<CR>*primcr=value#<CR>	
Read	Primary Color Status	<CR>*primcr=?#<CR>	

Funktion	Typ	Bedienung	ASCII
Color Calibration	Write	Hue +	<CR>*hue=+#<CR>
	Write	Hue -	<CR>*hue=-#<CR>
	Write	Set Hue value	<CR>*hue=value#<CR>
	Read	Get Hue value	<CR>*hue=?#<CR>
	Write	Saturation +	<CR>*saturation=+#<CR>
	Write	Saturation -	<CR>*saturation=-#<CR>
	Write	Set Saturation value	<CR>*saturation=value#<CR>
	Read	Get Saturation value	<CR>*saturation=?#<CR>
	Write	Gain +	<CR>*gain=+#<CR>
	Write	Gain -	<CR>*gain=-#<CR>
	Write	Set Gain value	<CR>*gain=value#<CR>
	Read	Get Gain value	<CR>*gain=?#<CR>
Service	Read	Error Code report	<CR>*error=report#<CR>
	Read	FAN 1 speed	<CR>*fan1=?#<CR>
	Read	FAN 2 speed	<CR>*fan2=?#<CR>
	Read	FAN 3 speed	<CR>*fan3=?#<CR>
	Read	FAN 4 speed	<CR>*fan4=?#<CR>
	Read	FAN 5 speed	<CR>*fan5=?#<CR>
	Read	FAN 6 speed	<CR>*fan6=?#<CR>
	Read	FAN 7 speed	<CR>*fan7=?#<CR>
	Read	FAN 8 speed	<CR>*fan8=?#<CR>
	Read	FAN 9 speed	<CR>*fan9=?#<CR>
	Read	FAN 10 speed	<CR>*fan10=?#<CR>
	Read	Temperature 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Read	Temperature 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Read	Temperature 3	<CR>*tmp3=?#<CR>
	Read	Temperature 4	<CR>*tmp4=?#<CR>
	Read	Temperature 5	<CR>*tmp5=?#<CR>
Read	LED indicator	<CR>*led=?#<CR>	

PJLink

PJLink-Protokoll

Die Netzwerkfunktion dieses Projektors unterstützt die PJLink-Klasse I, und das PJLink-Protokoll kann zur Durchführung von Projektoreinstellungen und Abfragen des Projektorstatus von einem Computer aus genutzt werden.

Steuerungsbefehle

Die folgende Tabelle listet die PJLink-Protokollbefehle auf, die zur Steuerung des Projektors genutzt werden können.

- x Zeichen in der Tabelle sind unspezifische Zeichen.

Befehl	Steuerungsdetails	Parameter-/ Antwort-String	Anmerkung		
POWR	Stromversorgungssteuerung	0 1	Bereitschaft Eingeschaltet		
POWR?	Stromversorgungsstatus abfragen	0 1	Bereitschaft Eingeschaltet		
INPT	Eingangsauswahl	11	PCI / YPbPr1		
INPT?	Eingangsstatus abfragen	12	PC2 / YPbPr2		
		21	VIDEO		
		31	HDMI1		
		32	HDMI2		
		33	DVI-D		
		34	HDBaseT		
AVMT	Stummschalten	11	Videostummschaltung ein		
AVMT?	Stumm-Abfrage	10	Videostummschaltung aus		
		21	Audiostummschaltung ein		
		20	Audiostummschaltung aus		
		31	Video- und Audiostummschaltung ein		
		30	Video- und Audiostummschaltung aus		
ERST?	Fehlerstatus abfragen	xxxxxxx	1. Byte	Zeigt Lüfterfehler, gibt 0 bis 2 aus	0 = kein Fehler erkannt 1 = Warnung 2 = Fehler
			2. Byte	Zeigt Lichtquellenfehler, gibt 0 bis 2 aus	
			3. Byte	Zeigt Temperaturfehler, gibt 0 bis 2 aus	
			4. Byte	Gibt 0 aus	
			5. Byte	Gibt 0 aus	
			6. Byte	Zeigt sonstige Fehler, gibt 0 bis 2 aus	
LAMP?	Lichtquellenstatus abfragen	xxxxxxxxxxxx	1. Ziffer (1 bis 5 Zeichen): Laufzeit Lichtquelle 1		

Befehl	Steuerungsdetails	Parameter-/ Antwort-String	Anmerkung
INST?	Eingangsliste abfragen	11 12 21 31 32 33 34	LU9255
NAME?	Projektornamen abfragen	xxxxx	Gibt den unter [Projektorname] in [Netzwerkeinstellungen] festgelegten Namen aus
INF1?	Herstellernamen abfragen	BenQ	Gibt den Herstellernamen aus
INF2?	Modellbezeichnung abfragen	LU9255	Gibt die Modellbezeichnung aus
INF0?	Sonstige Informationen abfragen	xxxxx	Gibt Informationen wie Versionsnummer aus
CLASS?	Informationen zur Klasse abfragen	I	Gibt PJLink-Klasse aus