



Manual de usuario

Multimedia Projector

EB-1485Fi

EB-1480Fi

Anotaciones Usadas en Este Manual **8**

Uso del manual para buscar información..... **9**

- Buscar por palabra clave..... 9
- Saltar directamente desde los marcadores..... 9
- Imprimir solo las páginas que necesita..... 9

Obtener la última versión de los documentos..... **10**

Presentación del proyector **11**

Características del Proyector **12**

- Fuente de luz láser de larga duración..... 12
- Funciones interactivas únicas..... 12
- Configuración rápida y sencilla..... 13
- Conectividad flexible 13
 - Conexión con ordenadores 13
 - Conexión con dispositivos móviles 14
- Operación sencilla desde el control pad..... 14
- Presentación a gran escala desde la pizarra 15

Partes y funciones del proyector..... **16**

- Partes del proyector: frente y lateral..... 16
- Partes del proyector: superior y lateral..... 17
- Partes del proyector: interfaz..... 18
- Partes del proyector: base..... 19
- Partes del proyector: panel de control..... 20
- Partes del proyector: mando a distancia..... 21
- Partes del proyector: lápices interactivos 23
- Partes del proyector: portalápices 24
- Partes del proyector: Control pad..... 24
- Partes del proyector: unidad táctil..... 26
- Instrucciones de seguridad para el imán 27

Configuración del proyector **28**

Colocación del proyector **29**

- Opciones de configuración e instalación del proyector 30
- Ajustes cuando se utilizan las funciones interactivas..... 30
 - Ajustes cuando se utiliza la unidad táctil 31

Conexiones del proyector **32**

- Conexión con un ordenador..... 32
 - Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA..... 32
 - Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB..... 33
 - Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI 34
 - Conectar un equipo al Control Pad 34
 - Conectarse a un mini-PC instalado en una placa de pared 35
 - Conectar un ordenador para utilizar con las características de Interactividad con PC..... 36
- Conexión con fuentes de vídeo..... 36
 - Conexión con una fuente de vídeo HDMI..... 37
 - Conexión con una fuente de vídeo compuesto 37
 - Conectar una fuente de vídeo al Control Pad 38
- Conexión con dispositivos USB externos..... 38
 - Proyección desde dispositivos USB 39
 - Conexión a un dispositivo USB 39
 - Conectar una unidad flash USB externo al control pad 39
 - Desconexión de un dispositivo USB..... 40
- Conexión con una cámara de documentos..... 40
- Conexión de una impresora..... 40
- Conexión con dispositivos de salida externa 41
 - Conexión a un monitor HDMI externo..... 41
 - Conexión a un monitor VGA 41
 - Conexión a altavoces externos..... 42
 - Conexión de un micrófono..... 43
- Conexión de varios proyectores del mismo modelo..... 43
 - Configuración de menús para conexiones de varios proyectores 45

Instalación de las baterías en el mando a distancia..... **47**

Instalación de baterías en los lápices 48

Funcionamiento del mando a distancia..... 49

Utilización de las funciones básicas del proyector 50

Encendido del proyector 51

Pantalla Inicio..... 52

Apagado del proyector..... 54

Establecer la fecha y la hora 55

Selección del idioma para los menús del proyector..... 57

Modos de proyección 58

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia..... 58

Cambio del modo de proyección con los menús..... 58

Establecimiento del tipo de pantalla 60

Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla 60

Enfocar la imagen..... 62

Forma de la imagen 64

Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone..... 64

Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner..... 65

Corregir la forma de la imagen con corrección de arco..... 67

Corregir la forma de la imagen con Corrección punto..... 69

Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria..... 71

Corregir la forma de la imagen con marcadores de esquina 72

Cambio del tamaño de la imagen con los botones 74

Ajuste de la posición de la imagen 75

Selección de una fuente de imagen 76

Relación de aspecto de imagen 78

Modificación de la relación de aspecto de imagen 78

Relaciones de aspecto de imagen disponibles..... 78

Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto..... 79

Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color) 82

Modificación del modo de color 82

Modos de color disponibles..... 82

Activación del ajuste de luminancia automático..... 83

Ajuste del color de la imagen 85

Ajuste del matiz, la saturación y el brillo..... 85

Ajustar el parámetro Gamma 86

Ajuste del brillo 88

Horas de uso con Modo constante 89

Vida útil de la fuente de luz 90

Control del volumen con los botones de volumen..... 91

Invertir los canales de audio 92

Utilización de las funciones interactivas 93

Modos de funciones interactivas..... 94

Preparación antes de utilizar las funciones interactivas 96

Instrucciones de seguridad para funciones interactivas..... 96

Utilización de los lápices interactivos..... 96

Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo..... 98

Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas..... 100

Pantallas de pizarra (modo Pizarra)..... 101

Instrucciones de seguridad para el modo Pizarra..... 101

Inicio del modo Pizarra 101

Barra de herramientas del modo Pizarra 102

Importar imágenes en el modo Pizarra 105

Tipos de archivo compatibles para abrir en el modo Pizarra 106

Dibujar en la imagen proyectada mediante el modo

Anotación..... 108

Inicio del modo Anotación..... 108

Barra de herramientas del modo Anotación 109

Compartir dibujos.....	112
Enviar contenido de dibujo a través de correo electrónico	112
Creación de una libreta de direcciones.....	113
Servicio de directorio disponible	114
Guardar contenido de dibujo.....	114
Formato de archivo disponible en el modo Pizarra	116
Imprimir el contenido del dibujo.....	116
Comandos de control de impresora disponibles en el modo Pizarra	117
Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)	118
Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC	118
Utilización del modo Interacción con PC.....	119
Ajuste del área de funcionamiento del lápiz.....	120
Instalación de Easy Interactive Driver en Mac	121
Control de una cámara de documentos.....	122
Seleccionar la pantalla del dispositivo de red	123
Utilización de las funciones interactivas en una red.....	125
Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente	125
Usar la proyección en pantalla dividida	126
Ajuste de las funciones del proyector	127
Proteger varias imágenes simultáneamente	128
Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida.....	130
Restricciones de proyección de pantalla dividida.....	130
Proyección de una presentación de PC Free.....	131
Tipos de archivos compatibles con PC Free.....	131
Precauciones para la proyección con PC Free	131
Inicio de una presentación en PC Free.....	132
Inicio de una presentación de película en PC Free.....	134

Opciones de visualización de PC Free	135
Desactivación temporal de la imagen y sonido.....	136
Detención temporal de vídeos	137
Acercamiento de imágenes.....	138
Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario	139
Guardar un patrón de usuario	141
Almacenamiento de los ajustes en memoria y utilización de los ajustes guardados	143
Uso de varios proyectores	144
Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores.....	144
Configuración de la ID del proyector	144
Selección del proyector que desea controlar.....	145
Ajustar la uniformidad de color.....	146
Mezcla de los bordes de la imagen	148
Coincidencia de los colores de imagen.....	150
Ajustar el nivel de negro	151
Modificación del área de ajuste del nivel de negro.....	153
Cómo ajustar RGBCMY.....	154
Aplicar escala a una imagen	155
Funciones de seguridad del proyector	158
Tipos de seguridad por contraseña	158
Configuración de una contraseña	158
Selección de los tipos de seguridad por contraseña.....	159
Introducción de una contraseña para la utilización del proyector.....	160
Bloqueo de los botones del proyector	160
Desbloqueo de los botones del proyector.....	161
Instalación de un cable de seguridad.....	161

Utilización del proyector en una red 163

Proyección en red con cables	164
---	------------

Conexión a una red cableada.....	164
Selección de los ajustes de red cableada	164
Proyección en red inalámbrica	168
Instrucciones de seguridad para el módulo de LAN inalámbrica integrado	168
Métodos de conexión para la proyección de red inalámbrica.....	168
Instalación del módulo de LAN inalámbrica	169
Selección manual de la configuración de red inalámbrica.....	170
Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows.....	173
Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac	173
Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo	173
Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de infraestructura.....	174
Certificado de cliente compatible y CA.....	176
Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil	176
Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows.....	177
Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)	178
Selección de la configuración de Screen Mirroring.....	178
Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast.....	180
Conexión con Screen Mirroring en Windows 10	181
Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1	181
HTTP seguro	183
Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús.....	183
Certificados de servidor web admitidos.....	184
Pantalla compartida	185
Prepararse para compartir la pantalla.....	185
Uso compartido de la pantalla	186
Recibir imágenes de pantalla compartida.....	187
 Supervisión y control del proyector	 188
Epson Projector Management	189

Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web	190
Opciones de control web	191
Registrar certificados digitales desde un navegador Web	195
Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector	196
Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red.....	196
Configuración del monitor con SNMP	198
Utilización de comandos ESC/VP21	199
Lista de comandos ESC/VP21	199
Distribuciones de cable	199
Compatibilidad con PJLink	200
Compatibilidad con Crestron Connected	201
Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected.....	201
Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected...	201
Ventana de operaciones de Crestron Connected.....	203
Ventana de herramientas de Crestron Connected.....	204
Configuración de planes de eventos del proyector	206
 Ajuste de la configuración de menús	 209
Utilización de los menús del proyector	210
Utilización del teclado mostrado	211
Texto disponible al utilizar el teclado mostrado	211
Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen	212
Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal	215
Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación	217
Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla	219
Configuración de funciones del proyector - Menú Operación ..	221

Configuración de administración del proyector - Menú Administración	223
Lista de códigos ID de eventos.....	225
Configuración de la red del proyector - Menú Red	227
Menú Red - Menú Configuración de red	228
Menú Red - Menú LAN inalám.	229
Menú Red - Menú LAN cables	231
Menú Red - Menú Notificación Mail	232
Menú Red - Menú Control del proyector.....	233
Menú Red - Menú Proyección de red.....	234
Configuración táctil y del lápiz del proyector - Menú Lápiz/táctil	236
Configuración activa del proyector - Menú Interactivo	238
Menú Interactivo - Menú Imprimir.....	239
Menú Interactivo - Menú Guardar	239
Menú Interactivo - Menú Correo.....	240
Menú Interactivo - Menú Directorio	241
Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección	243
Configuración de memoria de la calidad de imagen - Menú Memoria	245
Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO	246
Configuración inicial del proyector y opciones de restablecimiento - Menú Configuración inicial/Todas las configuraciones.....	247
Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea)	248
Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB.....	248
Transferencia de ajustes desde un ordenador	249
Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos	250

Mantenimiento del proyector	251
Mantenimiento del proyector.....	252
Limpiar la Lente	253
Limpeza de la cubierta del proyector	254
Mantenimiento del filtro y salidas de aire	255
Limpiar el filtro de aire.....	255
Sustituir el filtro de aire	257
Cambio de la punta del lápiz interactivo	259
Cambio de la punta blanda del lápiz	259
Cambio de la punta blanda del lápiz por la punta dura.....	260
Resolución de problemas	262
Problemas de proyección.....	263
Estado del indicador del proyector	264
Resolución de problemas de imagen y sonido	266
Soluciones cuando no aparece ninguna imagen	266
Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display.....	266
Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"	267
Visualización desde un ordenador portátil	267
Visualización desde un ordenador portátil Mac.....	268
Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"	268
Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial.....	268
Soluciones cuando la imagen no es rectangular.....	269
Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática.....	269
Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa	270
Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos.....	270
Soluciones cuando una imagen residente permanece en la imagen proyectada.....	271
Soluciones a problemas con el sonido	271
Soluciones a problemas con el micrófono.....	271

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free 272

Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia..... 273

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector 273
 Soluciones a problemas con el mando a distancia..... 273
 Soluciones a problemas con la contraseña 274
 Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."... 274

Resolver problemas con las funciones interactivas 275

Soluciones cuando aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function" 275
 Soluciones cuando el lápiz interactivo no funciona..... 275
 Soluciones cuando no puede utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada..... 276
 Soluciones cuando la posición del lápiz interactivo no es precisa..... 276
 Soluciones cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de utilizar 276
 Soluciones para cuando la operación táctil interactiva no funciona..... 276
 Soluciones para problemas de captura, impresión, almacenamiento o escaneado..... 277
 Soluciones cuando la hora es incorrecta en Configuración de la Pizarra 278
 Soluciones cuando el modo Pizarra no se inicia..... 278

Resolución de problemas de la red..... 279

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica 279
 Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web 279
 Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas 279
 Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red. 280
 Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring..... 280
 Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring..... 280
 Soluciones cuando la pantalla proyectada no se comparte correctamente 281

Resolución de problemas del enlace HDMI..... 282

Soluciones cuando la opción Enlace HDMI no funciona..... 282

Apéndice 283

Accesorios opcionales y piezas de sustitución 284

Pantallas 284
 Cables 284
 Soportes..... 284
 Para la función interactiva..... 284
 Dispositivos externos 284
 Piezas de sustitución 285
 Para conexión inalámbrica 285
 Accesorios compatibles de otros proyectores..... 285

Tamaño de la pantalla y distancia de proyección 286

Resoluciones de pantalla compatibles 288

Especificaciones del proyector 294

Especificaciones de los conectores 295

Dimensiones externas 296

Requisitos del sistema de USB Display 298

Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver 299

Lista de símbolos e instrucciones de seguridad 300

Información de seguridad relacionada con el láser 302

Etiquetas de advertencia del láser 302

Glosario 304



Avisos 306

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive..... 306
 Restricciones de uso 306
 Referencias a sistemas operativos..... 306
 Marcas comerciales 306
 Nota sobre Copyright..... 307
 Atribuciones de derechos de autor 307




Anotaciones Usadas en Este Manual

Símbolos de seguridad

El proyector y sus manuales utilizan símbolos gráficos y etiquetas para indicar contenido que le informa sobre cómo utilizar el proyector de forma segura. Lea y siga detenidamente las instrucciones indicadas por estos símbolos y etiquetas para evitar causar lesiones a personas o daños materiales.

 Advertencia	Este símbolo se aplica a información que, si se ignora, podría dar lugar a daños personales o incluso la muerte.
 Precaución	Este símbolo indica una información que, si se ignora, podría dar lugar a lesiones personales o daños físicos debido a un manejo incorrecto.

Indicaciones de información general

Atención	Esta etiqueta indica procedimientos que pueden provocar averías o lesiones si no se realizan con el cuidado suficiente.
	Esta etiqueta indica información adicional que podría ser útil saber.
[Nombre del botón]	Indica el nombre de los botones del mando a distancia o del panel de control. Ejemplo: botón [Esc]
Nombre del menú/configuración	Indica los nombres del menú y configuración del proyector. Ejemplo: Seleccione el menú Imagen  Imagen > Avanzado
»»	Esta etiqueta indica los enlaces a las páginas relacionadas.
	Esta etiqueta indica el nivel de menú actual del proyector.

»» Enlaces relacionados

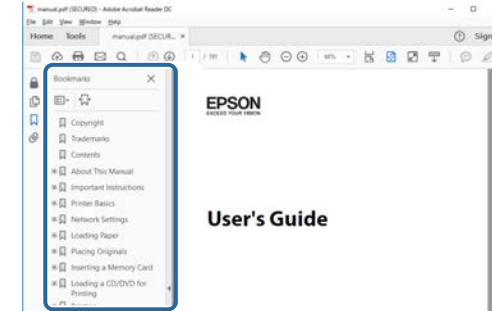
- "Uso del manual para buscar información" [p.9](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

El manual en formato PDF le permite buscar la información que está buscando por palabra clave o saltar directamente a secciones específicas utilizando los marcadores. También puede imprimir solo las páginas que necesite. En esta sección se explica cómo usar un manual PDF abierto en Adobe Reader X en su PC.

► Enlaces relacionados

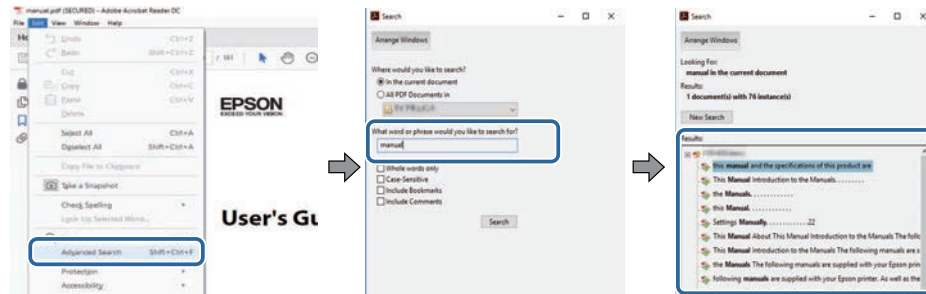
- "Buscar por palabra clave" p.9
- "Saltar directamente desde los marcadores" p.9
- "Imprimir solo las páginas que necesita" p.9

- Mac OS: mantenga pulsada la tecla de comando y luego pulse ←.



Buscar por palabra clave

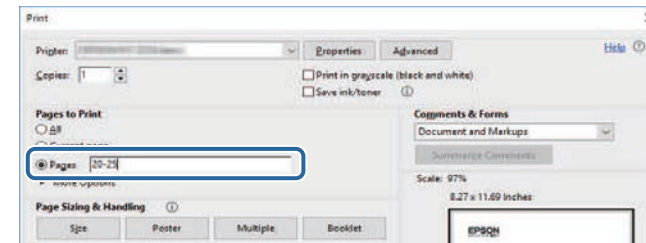
Haga clic en **Editar > Búsqueda avanzada**. Escriba la palabra clave (texto) para la información que desea encontrar en la ventana de búsqueda y haga clic en **Buscar**. Las coincidencias se muestran como una lista. Haga clic en una de las coincidencias mostradas para saltar a esa página.



Imprimir solo las páginas que necesita

También puede extraer o imprimir solo las páginas que necesita. Haga clic en **Imprimir** en el menú **Archivo** y, a continuación, especifique las páginas que desea imprimir en **Páginas en Páginas para imprimir**.

- Para especificar una serie de páginas, escriba un guion entre la página de inicio y la página final.
Ejemplo: 20-25
- Para especificar páginas que no están en serie, divida las páginas con comas.
Ejemplo: 5, 10, 15



Saltar directamente desde los marcadores

Haga clic en un título para saltar a esa página. Haga clic en + o > para ver los títulos de nivel inferior de esa sección. Para volver a la página anterior, realice la siguiente operación en el teclado.

- Windows: mantenga pulsado **Alt** y luego pulse ←.

Puede obtener la última versión de los manuales y las especificaciones en el sitio web de Epson.

Visite epson.sn y especifique el nombre del proyector.

Presentación del proyector

Consulte estas secciones para obtener más información sobre las funciones y nombres de las partes del proyector.

► Enlaces relacionados

- "Características del Proyector" [p.12](#)
- "Partes y funciones del proyector" [p.16](#)

Este proyector cuenta con las siguientes funciones especiales. Consulte esta sección para obtener más detalles.

► Enlaces relacionados

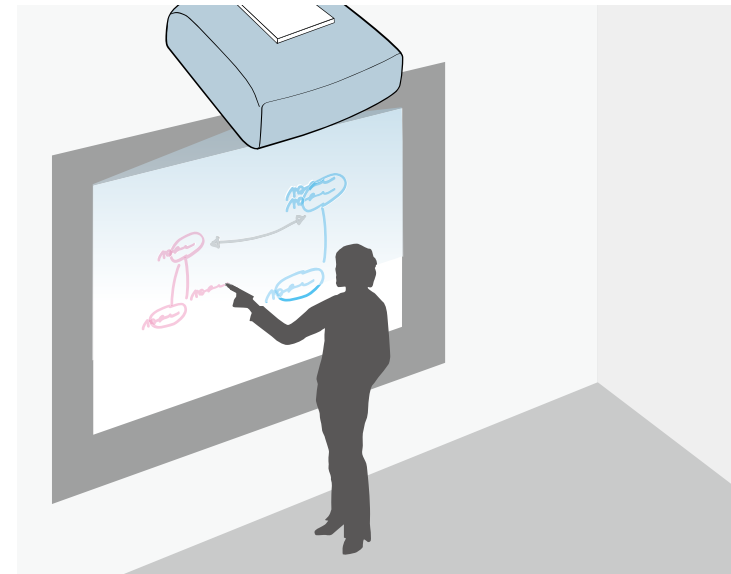
- "Fuente de luz láser de larga duración" [p.12](#)
- "Funciones interactivas únicas" [p.12](#)
- "Configuración rápida y sencilla" [p.13](#)
- "Conectividad flexible" [p.13](#)
- "Operación sencilla desde el control pad" [p.14](#)
- "Presentación a gran escala desde la pizarra" [p.15](#)

Fuente de luz láser de larga duración

Una fuente de luz láser de estado sólido proporciona un funcionamiento prácticamente sin ningún mantenimiento hasta que el brillo de la fuente de luz se reduce.

Funciones interactivas únicas

Realice anotaciones sencillas en la pantalla proyectada utilizando el lápiz interactivo o el dedo.



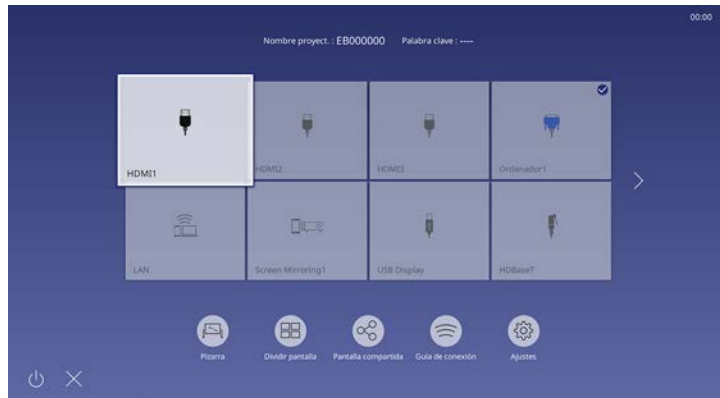
- Anotación con o sin ordenador.
- Anotación con dos lápices simultáneamente.
- Operaciones del proyector desde la pantalla proyectada.
- Escanee y muestre contenido desde un escáner conectado.
- Envíe por correo electrónico el contenido, guárdelo o imprímalo sin un ordenador.
- Importe contenido desde una unidad USB.
- Operaciones del ordenador desde la pantalla proyectada.
- Interactividad táctil utilizando el dedo.

► Enlaces relacionados

- "Utilización de las funciones interactivas" [p.93](#)

Configuración rápida y sencilla

- Función Direct Power On para encender el proyector tan pronto como se lo enchufa.
- Función Encendido automático para encender el proyector cuando el proyector detecta la señal de imagen desde el puerto que haya especificado como fuente de **Encendido automático**.
- Función Pantalla Inicio para seleccionar fácilmente una fuente de entrada y funciones útiles.



» Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" [p.52](#)
- "Encendido del proyector" [p.51](#)

Conectividad flexible

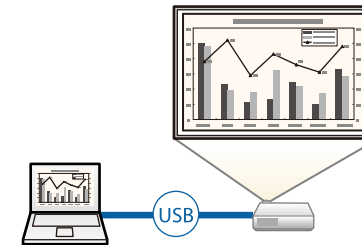
Este proyector admite una amplia variedad de opciones de conectividad fáciles de utilizar, tal como se muestra a continuación.

» Enlaces relacionados

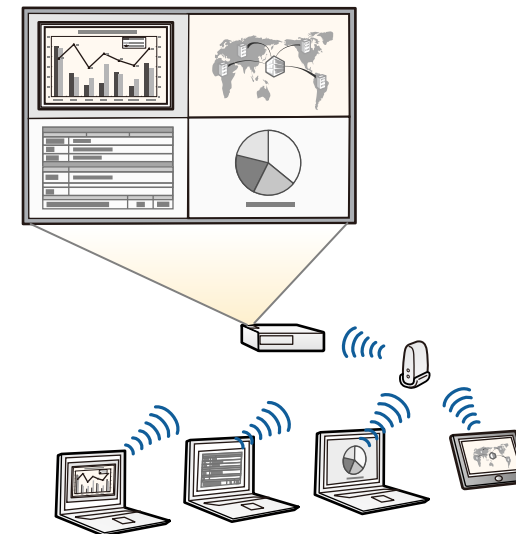
- "Conexión con ordenadores" [p.13](#)
- "Conexión con dispositivos móviles" [p.14](#)

Conexión con ordenadores

- Realice la conexión con un cable USB para proyectar imágenes y transmitir audio (USB Display).



- Epson iProjection (Windows/Mac) para proyectar hasta 4 imágenes al mismo tiempo dividiendo la pantalla proyectada. Puede proyectar imágenes desde ordenadores de la red o desde teléfonos inteligentes y tabletas en los que esté instalado Epson iProjection. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener detalles.





- Puede descargar el software necesario y los manuales desde el siguiente sitio web:
epson.sn/

» Enlaces relacionados

- "Proyección en red con cables" [p.164](#)
- "Proyección en red inalámbrica" [p.168](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.33](#)

Conexión con dispositivos móviles

- Duplicación de pantalla para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la tecnología Miracast.



- Epson iProjection (iOS/Android) para conectar el proyector y el dispositivo móvil de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en App Store o Google Play.



Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.

- Epson iProjection (Chromebook) para conectar el proyector y el dispositivo Chromebook de forma inalámbrica a través de la aplicación disponible en Chrome Web Store.



Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.

» Enlaces relacionados

- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.178](#)

Operación sencilla desde el control pad

Puede realizar fácilmente operaciones habituales tales como encender o apagar la alimentación y cambiar la fuente mediante el Control Pad (solo EB-1485Fi).

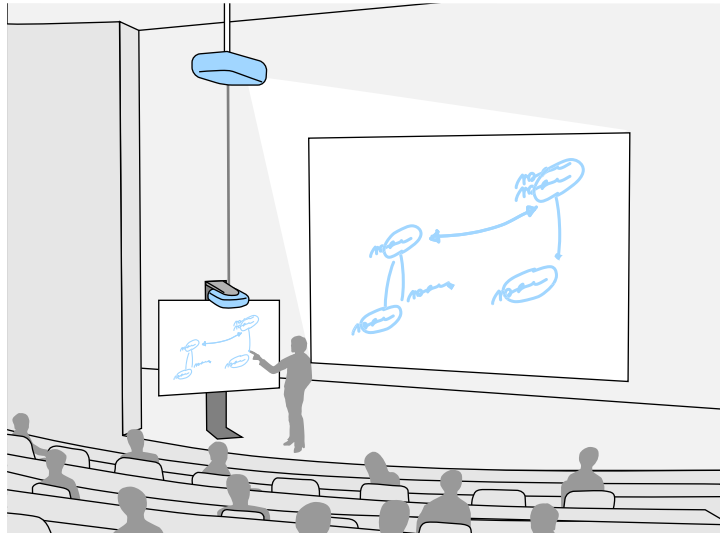
Al conectar el Control Pad y el proyector mediante el puerto HDBaseT, puede controlar el proyector y enviarle señales desde una ubicación distante, como una sala grande o un lugar para eventos.

» Enlaces relacionados

- "Partes del proyector: Control pad" [p.24](#)
- "Conectar un equipo al Control Pad" [p.34](#)
- "Conectar una fuente de vídeo al Control Pad" [p.38](#)
- "Conectar una unidad flash USB externo al control pad" [p.39](#)

Presentación a gran escala desde la pizarra

Mediante la conexión del proyector a otros proyectores a través del puerto HDMI Out, podrá proyectar fácilmente la imagen en vivo de la pizarra en una pantalla grande.



► Enlaces relacionados

- "Partes del proyector: interfaz" [p.18](#)
- "Conexión a un monitor HDMI externo" [p.41](#)

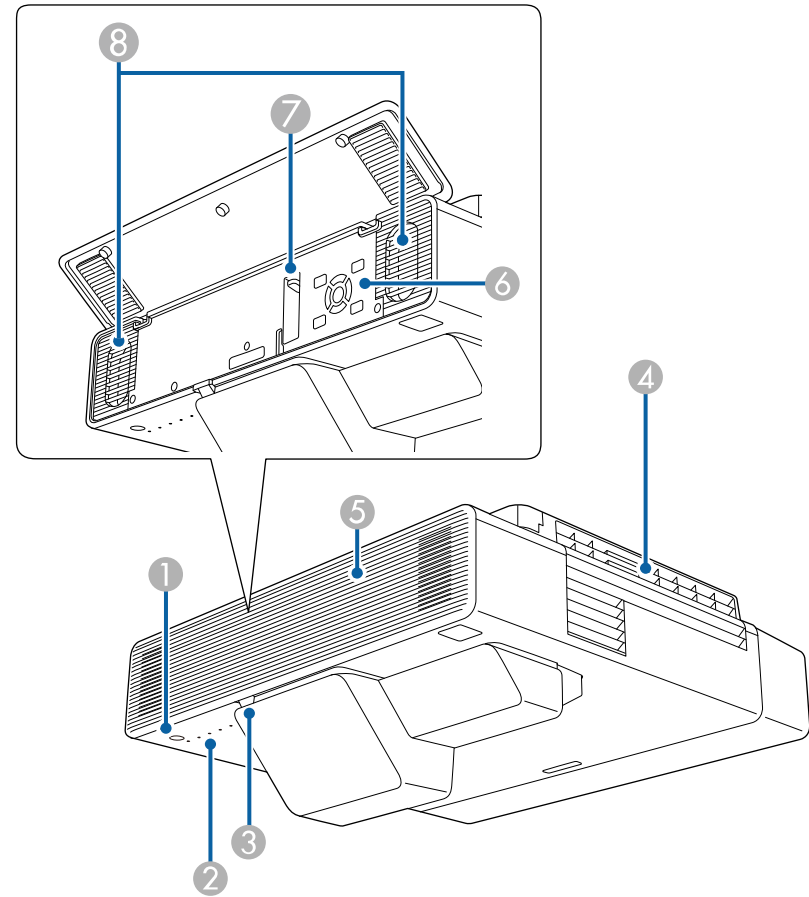
Las siguientes secciones explican las partes del proyector y sus funciones.


Todas las características de esta guía se describen mediante ilustraciones de EB-1485Fi a menos que se mencione otro modelo.

» **Enlaces relacionados**

- "Partes del proyector: frente y lateral" [p.16](#)
- "Partes del proyector: superior y lateral" [p.17](#)
- "Partes del proyector: interfaz" [p.18](#)
- "Partes del proyector: base" [p.19](#)
- "Partes del proyector: panel de control" [p.20](#)
- "Partes del proyector: mando a distancia" [p.21](#)
- "Partes del proyector: lápices interactivos" [p.23](#)
- "Partes del proyector: portalápices" [p.24](#)
- "Partes del proyector: Control pad" [p.24](#)
- "Partes del proyector: unidad táctil" [p.26](#)
- "Instrucciones de seguridad para el imán" [p.27](#)

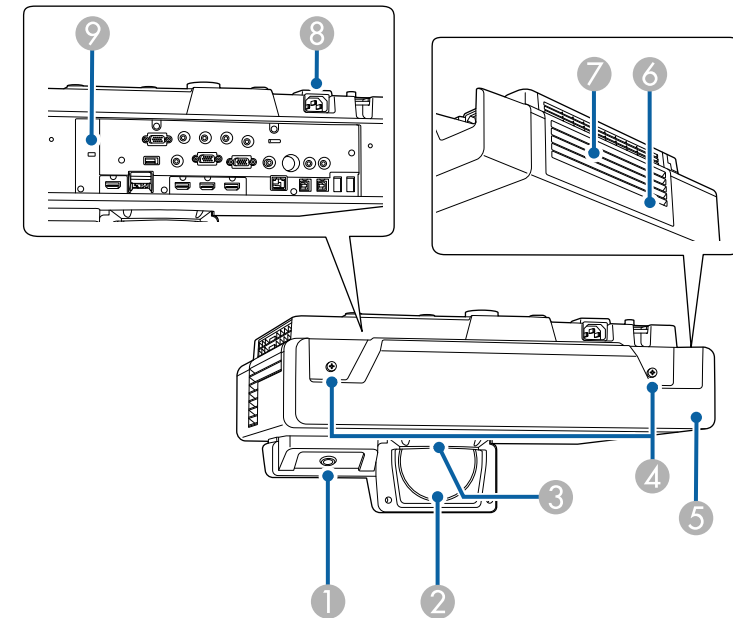
Partes del proyector: frente y lateral



Nombre	Función
① Botón de encendido/apagado []	Permite encender o apagar el proyector.
② Luces indicadoras	Indica el estado del proyector.

Nombre	Función
3 Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
4 Ventilación de salida de aire	Salida del aire utilizado para enfriar el proyector internamente. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>⚠ Precaución</p> <p>Durante la proyección, no coloque la cara ni las manos cerca de la ventilación de salida de aire, ni tampoco objetos que puedan dañarse o deformarse por el calor. El aire caliente procedente de la ventilación de salida de aire podría provocar quemaduras, deformaciones o accidentes.</p> </div>
5 Tapa frontal	Ábrala para acceder a la palanca de enfoque y al panel de control.
6 Panel de control	Maneja el proyector.
7 Palanca de enfoque	Ajusta el enfoque de la imagen.
8 Altavoces	Es la salida del audio.

Partes del proyector: superior y lateral



» Enlaces relacionados

- "Estado del indicador del proyector" [p.264](#)
- "Partes del proyector: panel de control" [p.20](#)
- "Enfocar la imagen" [p.62](#)

Nombre	Función
1 Receptor de lápiz interactivo	Recibe señales del lápiz interactivo.
2 Objetivo de proyección	Las imágenes se proyectan desde aquí. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #ffffcc;"> <p>⚠ Advertencia</p> <ul style="list-style-type: none"> • No mire directamente a la lente de proyección durante la proyección. • No coloque objetos ni ponga la mano cerca de la lente de proyección. Podría quemarse o provocarse un incendio, o el objeto podría deformarse, ya que esta zona alcanza altas temperaturas debido a la luz de proyección concentrada. </div>

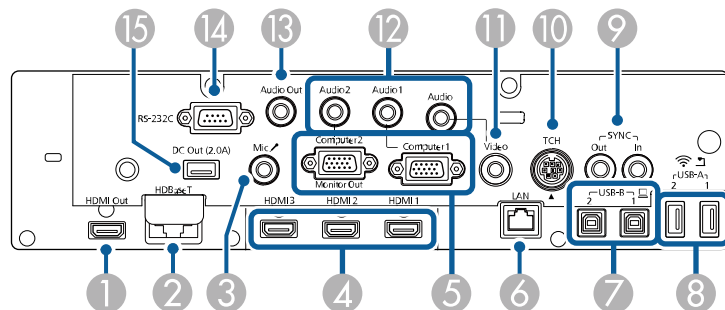
Nombre	Función
3 Receptor remoto	Recibe las señales del mando a distancia.
4 Tornillos de la cubierta de cables	Tornillos para fijar la cubierta del cable.
5 Cubierta de cables	Afloje los dos tornillos y abra la cubierta al conectar cables desde dispositivos externos o instalar el módulo LAN inalámbrica.
6 Cubierta del filtro de aire	Ábrala para acceder al filtro del aire.
7 Ventilación de entrada de aire (filtro de aire)	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector.
8 Toma de corriente	Conecta el cable de alimentación al proyector.
9 Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.

Nombre	Función
1 Puerto HDMI Out	Envía señales de vídeo a un monitor externo. La conexión de un cable HDMI desde este puerto al puerto HDMI de otro proyector le permite proyectar un área de imagen unificada desde ambos proyectores (solo EB-1485Fi). Este puerto es compatible con HDCP2.3.
2 Puerto HDBaseT (solo EB-1485Fi)	Si está utilizando el Control Pad, abra la cubierta del puerto para conectar un cable LAN entre el proyector y el panel de control.
3 Puerto Mic	Introduce sonido desde el micrófono.
4 Puerto HDMI1/HDMI2/HDMI3	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este puerto es compatible con HDCP2.3.
5 Puerto Computer1/Computer2/Monitor Out	Entrada para señales de imagen de un ordenador. Cuando cambia la configuración de Puerto Salida monitor en el menú E/S de señal del proyector, puede utilizar el puerto Computer2/Monitor Out para la salida analógica de la señal de entrada RGB del puerto Computer1.
6 Puerto LAN	Se usa para conectar un cable LAN para la conexión a una red.
7 Puerto USB-B1/USB-B2	USB-B1: se usa para conectar un cable USB a un ordenador para usar el lápiz interactivo como un mouse. Se usa para conectar un cable USB al ordenador para proyectar imágenes del ordenador. (Active la opción USB Display en el menú E/S de señal del proyector). USB-B2: se usa para conectar un cable USB para habilitar el uso de las funciones interactivas con un mini-PC. Seleccione la opción USB-B2 en el menú Lápiz/táctil del proyector para seleccionar este puerto de entrada. Lápiz/táctil > Interactividad de PC > USB-B2

► Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.255](#)
- "Utilización de los lápices interactivos" [p.96](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.161](#)

Partes del proyector: interfaz

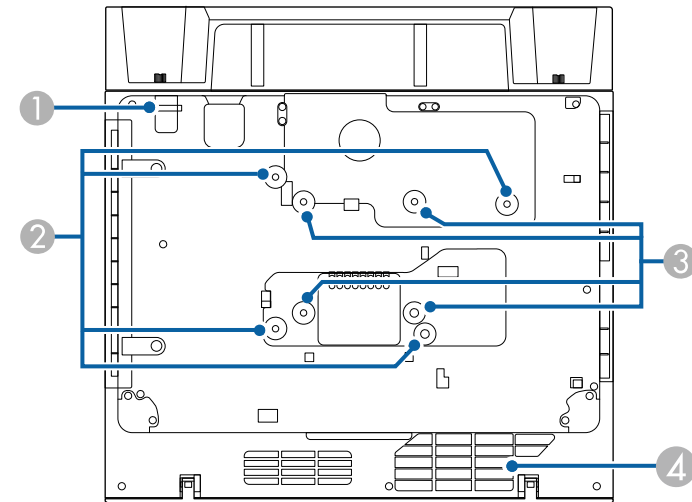


Nombre	Función
8 Puerto USB-A1/USB-A2	Se usa para conectar un dispositivo de memoria USB o una cámara digital para proyectar películas o imágenes utilizando la función PC Free. Se usa para conectar la cámara de documentos opcional. Se usa para conectar un cable USB al Control Pad cuando se conecta un dispositivo de almacenamiento USB, una impresora o un teclado USB al control pad. Instale el módulo de LAN inalámbrica
9 Puertos SYNC IN/OUT	Al utilizar las funciones interactivas en la misma sala que varias versiones del mismo proyector, deberá conectar el juego de cables de mando a distancia opcional a los proyectores. Cuando el juego de cables esté conectado, el lápiz interactivo funciona de forma estable.
10 Puerto TCH	Se usa para conectar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado a la unidad táctil.
11 Puerto Video	Permite la entrada de señales de vídeo compuesto enviadas desde fuentes de vídeo.
12 Puerto Audio 1/Audio 2/Audio	Audio 1: introduce el sonido de un ordenador conectado al puerto Computer1. Audio 2: introduce el sonido de un ordenador conectado al puerto Computer2. Cuando proyecta una imagen desde la cámara de documentos opcional, el audio se introduce desde este puerto. Audio: introduce el sonido de un ordenador conectado al puerto Video.
13 Puerto Audio Out	Emite el sonido desde la fuente de entrada actual a un altavoz externo.
14 Puerto RS-232C	Se usa para conectar un cable RS-232C para controlar el proyector desde un ordenador. (Este puerto se utiliza para el control y, en general, no debería utilizarse).
15 Puerto DC Out	Proporciona una conexión para alimentar un reproductor multimedia de streaming.

» Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.32](#)

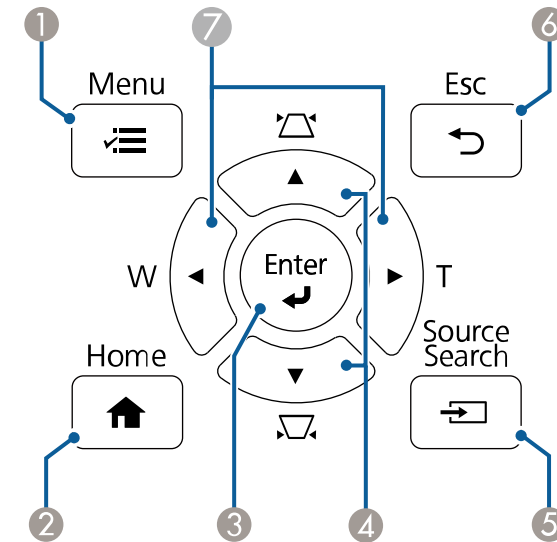
Partes del proyector: base



Nombre	Función
1 Punto de instalación del cable de seguridad	Pase por este orificio un cable antirrobo y fije bien el dispositivo. También puede colocar aquí el cable de seguridad opcional para evitar que el proyector se caiga del techo o pared.
2 Puntos de fijación para el soporte para fijación en pared (cuatro puntos)	Coloque el plato de fijación suministrada u opcional si va a montar el proyector en la pared.

Nombre	Función
3 Puntos de fijación (cuatro) para el soporte VESA	Cuando instale el proyector en el techo o verticalmente en un escritorio utilizando un soporte disponible en tiendas compatible con el estándar de interfaz de montaje VESA (100 × 100 mm), use estos puntos para fijar dicho soporte.
4 Ventilación de entrada de aire	Da entrada a aire para enfriar internamente el proyector. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; background-color: #fff9c4;"> <p>⚠ Advertencia</p> <p>Para evitar bloquear la ventilación de entrada de aire situada debajo del proyector, no permita que objetos como tela o papel queden debajo del proyector.</p> </div>

Partes del proyector: panel de control



► Enlaces relacionados

- "Instalación de un cable de seguridad" [p.161](#)

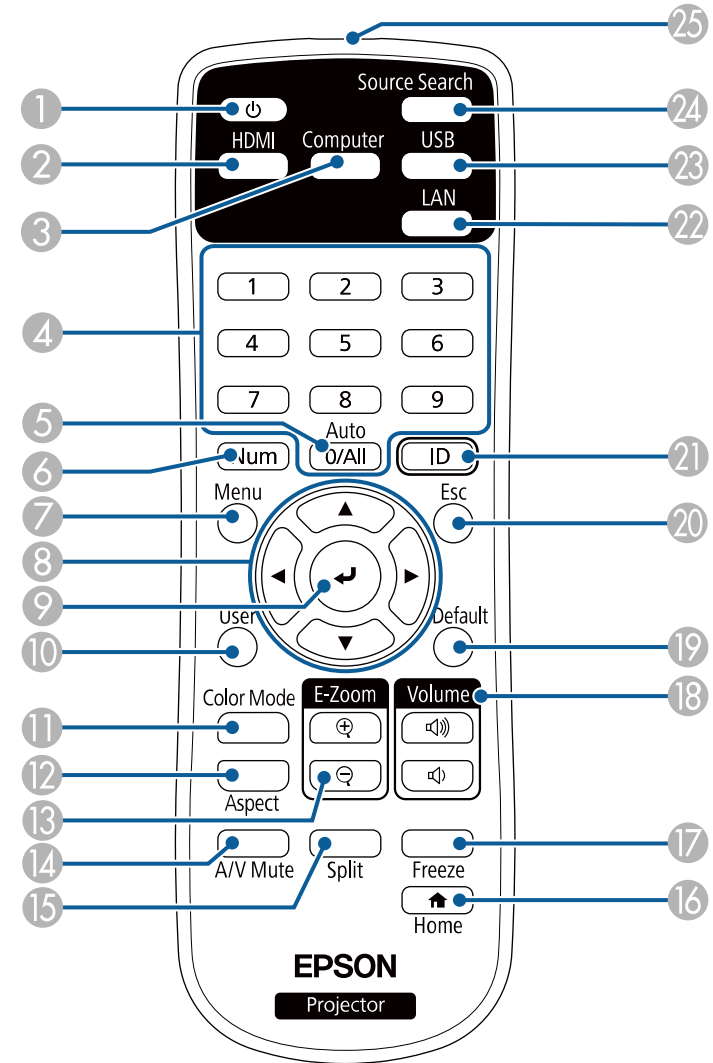
Nombre	Función
1 Botón[Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
2 Botón [Home]	Muestra y cierra la pantalla Inicio.
3 Botón [Enter] [↵]	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú del proyector. Al proyectar una señal RGB analógica desde el puerto Computer, se optimiza la configuración de Ajuste de señal analógica (Tracking, Sync. y Posición) .
4 Botones de ajuste de keystone y botones de flechas	Muestra la pantalla Keystone, en la que podrá corregir la distorsión trapezoidal. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú del proyector.
5 Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.



Nombre	Función
6 Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
7 Botones Ancho/Tele y botones de flecha	[W]: aumenta el tamaño de la imagen proyectada. [T]: reduce el tamaño de la imagen proyectada. Corrige la distorsión Keystone en dirección horizontal cuando se muestra la pantalla Keystone. Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú del proyector.

► **Enlaces relacionados**

- "Pantalla Inicio" [p.52](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.64](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.76](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" [p.74](#)
- "Ajuste de la configuración de menús" [p.209](#)

Partes del proyector: mando a distancia



Nombre	Función
1 Botón de encendido/apagado []	Permite encender o apagar el proyector.
2 Botón [HDMI]	Cambia la fuente de imagen entre los puertos HDMI y HDBaseT (solo EB-1485Fi).
3 Botón [Computer]	Cambia la fuente de imagen a los puertos Computer.
4 Botones numéricos	Permite introducir números en el menú del proyector al pulsar el botón [Num].
5 Botón [Auto]	Al proyectar una señal RGB analógica desde el puerto Computer, se optimiza la configuración de Ajuste de señal analógica (Tracking, Sync. y Posición) .
6 Botón [Num]	Mantenga pulsado este botón para introducir números con los botones numéricos.
7 Botón [Menu]	Abre y cierra el menú del proyector.
8 Botones de flecha	Permite seleccionar elementos del menú al visualizar el menú del proyector.
9 Botón [Enter] []	Permite ingresar en la selección actual y moverse al siguiente nivel mientras se visualiza el menú del proyector.
10 Botón [User]	Permite realizar ajustes asignados en la configuración Botón de usuario del menú Administración del proyector.
11 Botón [Color Mode]	Permite cambiar el modo de color.
12 Botón [Aspect]	Permite cambiar el modo de aspecto.
13 Botones de [E-Zoom] +/-	Cambia el tamaño de la imagen proyectada.
14 Botón [A/V Mute]	Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
15 Botón [Split]	Permite proyectar hasta cuatro imágenes de dos fuentes de imagen diferentes de forma simultánea, dividiendo la pantalla proyectada.
16 Botón [Home]	Muestra y cierra la pantalla Inicio.
17 Botón [Freeze]	Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.

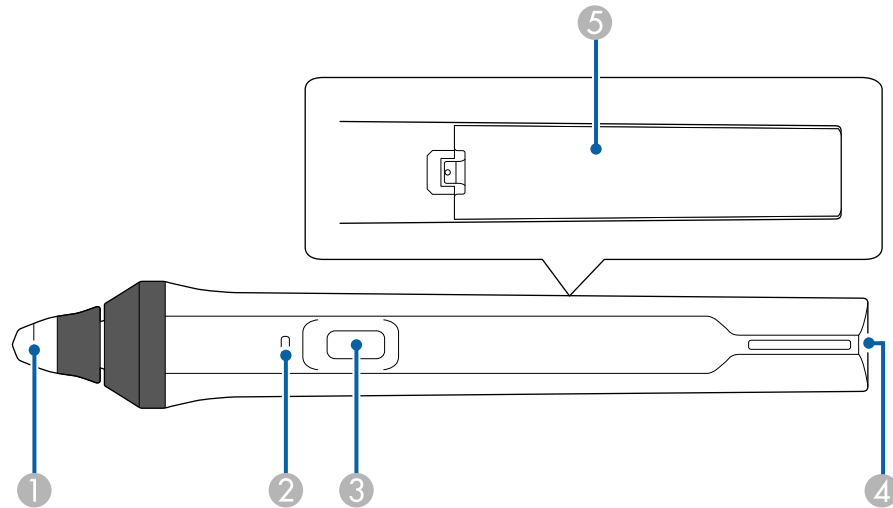
Nombre	Función
18 Botones para subir/bajar [Volume]	Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
19 Botón [Default]	Regresa la configuración seleccionada a su valor predeterminado.
20 Botón [Esc]	Detiene la función actual. Permite regresar al nivel anterior del menú al visualizar el menú del proyector.
21 Botón [ID]	Mantenga este botón pulsado y pulse los botones numéricos para seleccionar la ID del proyector que desea utilizar con el mando a distancia.
22 Botón [LAN]	Permite cambiar la fuente de imagen entre los dispositivos conectados a la red.
23 Botón [USB]	Permite cambiar la fuente de imagen entre USB Display y el puerto USB-A.
24 Botón [Source Search]	Permite cambiar a la siguiente fuente de entrada.
25 Emisor de infrarrojos del mando a distancia	Envía las señales del mando a distancia.

» Enlaces relacionados


- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.82](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.78](#)
- "Pantalla Inicio" [p.52](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.76](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.138](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.136](#)
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.128](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.137](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.91](#)
- "Configuración de la ID del proyector" [p.144](#)
- "Ajuste de la configuración de menús" [p.209](#)

Partes del proyector: lápices interactivos

Sostenga el lápiz para encenderlo automáticamente. Los lápices se apagan automáticamente después de 15 segundos de dejarlos sobre la mesa.



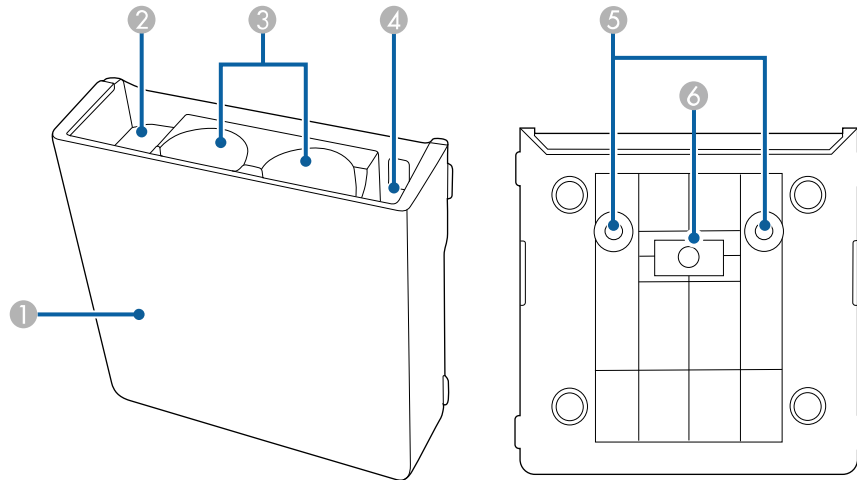
Nombre	Función
2 Indicador de batería	<p>Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para visualizar la carga restante de batería.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Cuando la batería se encuentre cargada, el indicador se encenderá en azul hasta que suelte el botón. • Cuando la carga de la batería sea baja, el indicador parpadeará en azul hasta que suelte el botón. • Cuando la batería está agotada, no se enciende. En tal caso, cambie la batería.
3 Botón	<p>Permite ejecutar la función asignada como la configuración Acción botón lápiz del menú Interactivo del proyector.</p> <p>Pulse el botón para realizar una operación de clic con el botón derecho mientras utiliza el lápiz como un ratón.</p>
4 Punto para colocar la correa	Permite colocar una correa disponible en tiendas.
5 Cubierta del compartimento de la batería	Abra esta cubierta para reemplazar la batería.

Nombre	Función
1 Punta del lápiz	<p>Punta del lápiz reemplazable.</p> <p>Si la punta blanda resulta difícil de utilizar en una superficie con textura, cámbiela por una punta dura.</p> <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;">  <p>Si utiliza una pantalla ultrapanorámica con una relación de aspecto de 16:6, use solo la punta del lápiz dura (solo EB-1485Fi).</p> </div>

» Enlaces relacionados

- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" [p.259](#)
- "Utilización de los lápices interactivos" [p.96](#)
- "Instalación de baterías en los lápices" [p.48](#)

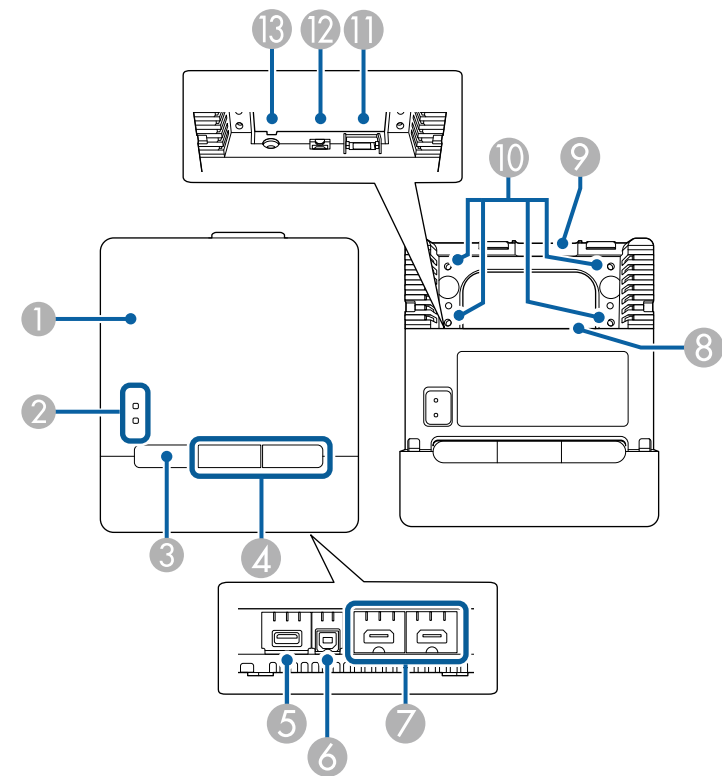
Partes del proyector: portalápices




Nombre	Función
1 Tapa frontal	Acóplela después de instalar el portalápices.
2 Espacio de almacenamiento para puntas de lápiz	Guarde las puntas de lápiz aquí.
3 Espacio de almacenamiento para los lápices	Guarde los lápices aquí.
4 Espacio de almacenamiento para las pilas	Guarde las pilas AA aquí.
5 Orificios para tornillos (para instalación)	Orificios para tornillos para fijar el portalápices.
6 Imanes de instalación	Imanes utilizados para la instalación.

Partes del proyector: Control pad

El Control Pad solamente se incluye con el modelo EB-1485Fi.



Nombre	Función
1 Tapa frontal	Para conectar los cables, abra la cubierta tirando hacia adelante de la pestaña situada en la parte superior de la tapa frontal.

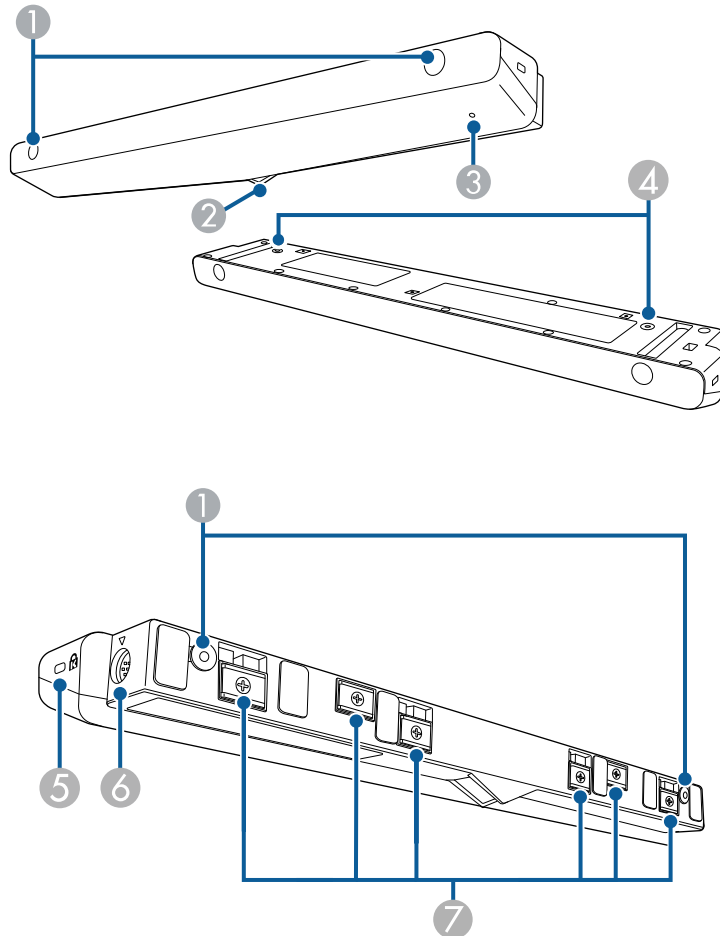
Nombre	Función
② Luces indicadoras	Indica el estado del Control Pad. Alimentación: encendido en azul significa que se suministra alimentación al Control Pad. Enlace: encendido en azul significa que el Control Pad se comunica con el proyector.
③ Botón de encendido/apagado []	Permite encender o apagar el proyector.
④ Botón HDMI1/HDMI2	Cambia la fuente de entrada a HDBaseT y proyecta desde el dispositivo conectado al puerto HDMI1 o HDMI2 en el Conectado.
⑤ Puerto USB-A	Se usa para conectar un dispositivo de almacenamiento USB.
⑥ Puerto USB-B	Se usa para conectar un cable USB al ordenador para usar el lápiz interactivo como un mouse.
⑦ Puerto HDMI1/HDMI2	Recibe señales de vídeo de ordenadores y equipos de vídeo compatibles con HDMI. Este puerto es compatible con HDCP2.3.
⑧ Trayectoria de los cables	Dirija los cables por allí.
⑨ Trayectoria de los cables (superior)	Dirija los cables por allí.
⑩ Orificios para tornillos (para instalación)	Orificios para tornillos para fijar el control pad.
⑪ Puerto HDBaseT	Abra una cubierta de puerto para conectar un cable LAN al proyector.
⑫ Puerto USB-B	Se usa para conectar un ordenador al proyector mediante un cable USB cuando conecta un dispositivo USB al Control Pad.
⑬ Toma de corriente	Se usa para conectar el cable de alimentación al Control Pad.

» Enlaces relacionados

- "Partes del proyector: Control pad" [p.24](#)
- "Conectar un equipo al Control Pad" [p.34](#)
- "Conectar una fuente de vídeo al Control Pad" [p.38](#)
- "Conectar una unidad flash USB externo al control pad" [p.39](#)

Partes del proyector: unidad táctil

La unidad táctil solamente se incluye con EB-1485Fi.



Nombre	Función
① Orificios para tornillos (para instalación)	Orificios para tornillos para fijar la unidad táctil. Retire las tapas de goma de los orificios de los tornillos, fije la unidad táctil y vuelva a colocar las tapas de goma para ocultar los tornillos.
② Puertos de emisión láser	Emiten la luz láser para detectar las posiciones de los dedos.
③ Luz del indicador	Se enciende cuando la unidad táctil se encuentra encendida.
④ Orificios para tornillos (para instalación)	Los orificios de los tornillos para asegurar la unidad táctil a un soporte de mesa (disponible en tiendas especializadas) cuando se instala verticalmente en un escritorio.
⑤ Ranura de seguridad	La ranura de seguridad es compatible con el sistema de seguridad Microsaver fabricado por Kensington.
⑥ Puerto TCH	Permite conectar el proyector a la unidad táctil con el cable de conexión de la unidad táctil.
⑦ Imanes de instalación	Imanes utilizados para la instalación.

Atención

- No conecte la unidad táctil a ningún dispositivo que no sea este proyector. El dispositivo podría tener un funcionamiento incorrecto o la luz láser podría sufrir una fuga más allá de sus límites.
- Asegúrese de utilizar el cable de conexión de la unidad táctil suministrado. Las operaciones no pueden realizarse con un cable disponible en tiendas.
- Al desechar la unidad táctil, no la desarme. Deséchela según las leyes y regulaciones locales o nacionales.



Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener información sobre los métodos de instalación y los métodos de ajuste del ángulo de la unidad táctil.

» Enlaces relacionados

- "Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas" [p.100](#)
- "Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" [p.98](#)

Instrucciones de seguridad para el imán

Tanto el portalápices como la unidad táctil contienen imanes potentes. Asegúrese de seguir estas importantes pautas cuando use estos dispositivos.

Advertencia

No utilice el dispositivo cerca de aparatos médicos, como marcapasos. Además, al utilizar el dispositivo, asegúrese de que no exista ningún aparato médico, como marcapasos, en el área circundante. Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de los aparatos médicos.

Precaución

- No utilice el dispositivo cerca de medios de almacenamiento magnético, como tarjetas magnéticas, o dispositivos electrónicos de alta precisión, como ordenadores, relojes digitales o teléfonos móviles. Los datos podrían sufrir daños o es posible que ocurra un funcionamiento incorrecto.
- Al instalar el dispositivo en una superficie magnética, tenga cuidado de que los dedos u otras partes del cuerpo no queden atrapadas entre el imán y la superficie de instalación.

Configuración del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector.

► Enlaces relacionados

- "Colocación del proyector" [p.29](#)
- "Conexiones del proyector" [p.32](#)
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.47](#)
- "Instalación de baterías en los lápices" [p.48](#)
- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.49](#)

Puede instalar el proyector en una pared, en el techo o en una mesa para proyectar imágenes.

Para instalar el proyector en una pared, debe usar un soporte opcional. Para instalar el proyector en un techo o verticalmente en un escritorio, puede usar un soporte disponible en tiendas compatible con el estándar de interfaz de montaje VESA (100 × 100 mm).

Tenga en cuenta los siguientes puntos al seleccionar la ubicación del proyector:

- Coloque el proyector sobre una superficie sólida y nivelada o instálelo en un soporte compatible.
- Deje suficiente espacio alrededor y debajo del proyector para su ventilación y no lo coloque sobre o cerca de cualquier objeto que podría obstruir las ventilaciones.
- Coloque el proyector de manera que quede perfectamente orientado a la pantalla, no formando un ángulo respecto a ella.



Si no puede instalar el proyector perfectamente orientado hacia la pantalla, corrija la distorsión keystone resultante con los controles del proyector. Para obtener imágenes de máxima calidad, es recomendable ajustar la posición de instalación del proyector para lograr el tamaño y la forma correctos de la imagen.

- Cuando instale el proyector en una ubicación fija, active la opción **Instalación fija** en el menú **Instalación** del proyector.
- Cuando coloque el proyector verticalmente, active la opción **Instalación vertical** en el menú **Instalación** del proyector.

Advertencia

- Para colocar el proyector en la pared o el techo, hay que seguir un procedimiento especial de instalación. Si no instala el proyector de forma correcta, este podría caerse y provocar daños o lesiones.
- No utilice adhesivos en los puntos de fijación de la placa de montaje para pared o en otros puntos de fijación de montaje para evitar que los tornillos se aflojen ni utilice productos como lubricantes, aceites o sustancias similares en el proyector; es posible que la cubierta se rompa y el proyector se caiga. Esto podría provocar lesiones graves a las personas que se encuentren debajo, además de dañar el proyector.
- No cubra la ventilación de entrada de aire ni la ventilación de salida de aire del proyector. Si se cubre alguna de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse un incendio.
- No instale el proyector en una superficie inestable ni en un lugar que no cumpla las especificaciones de peso del proyector. De lo contrario, podría caerse o volcar y provocar accidentes y lesiones.
- Cuando lo instale en una posición elevada, tome medidas contra la caída utilizando cables para garantizar la seguridad en caso de emergencia, como un terremoto, y prevenir accidentes. Si no lo instala correctamente, el proyector podría caerse y provocar accidentes y lesiones.

Atención

- Si utiliza el proyector a altitudes por encima de 1500 metros, establezca **Modo alta altitud** en **On** en el menú **Instalación** del proyector para garantizar que la temperatura interna del proyector se regule de forma correcta.
- No instale el proyector en lugares con mucha humedad o polvo, ni en lugares expuestos a humos de fuegos o tabaco.

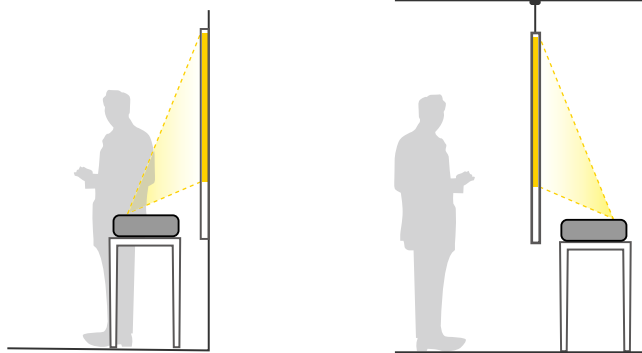
» Enlaces relacionados

- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.30](#)
- "Ajustes cuando se utilizan las funciones interactivas" [p.30](#)

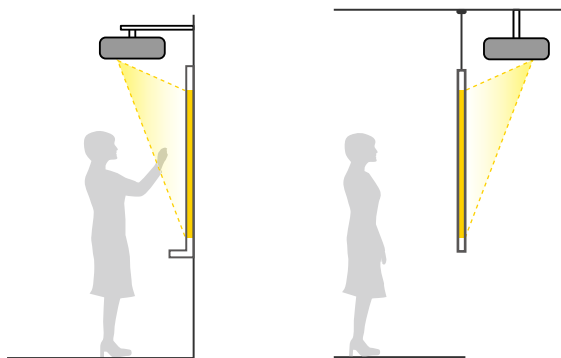
Opciones de configuración e instalación del proyector

Puede configurar o instalar el proyector de las siguientes formas:

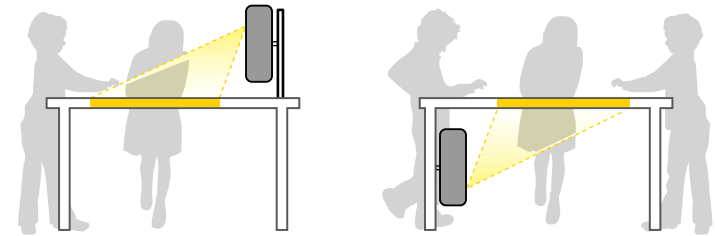
Frontal/Posterior



Frontal boca abajo y posterior boca abajo



Frontal boca abajo y posterior boca abajo (verticalmente)



Seleccione la opción de **Proyección** correcta en el menú **Instalación** del proyector, conforme al método de instalación utilizado. Si es necesario, active la opción **Botón Inv dirección** en el menú **Operación** del proyector y ajuste la opción **Rotación del menú** en el menú **Pantalla** del proyector.



- El ajuste predeterminado de **Proyección** es **Frontal/Boca abajo**.
- Puede cambiar el ajuste **Proyección** como se indica a continuación pulsando el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante unos cinco segundos.
 - Cambiar **Frontal** a/desde **Frontal/Boca abajo**
 - Cambiar **Posterior** a/desde **Posterior/Boca abajo**

» Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" [p.58](#)
- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" [p.58](#)
- "Cambio del modo de proyección con los menús" [p.58](#)

Ajustes cuando se utilizan las funciones interactivas

Cuando utilice las funciones interactivas, proyecte enfrente de la pantalla.

Establezca **Proyección** en **Frontal/Boca abajo** o **Frontal**.

Atención

Las funciones interactivas se utilizan mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos al instalar el proyector.

- No instale el proyector inclinado con un ángulo de 3° o más. Las funciones interactivas pueden funcionar correctamente.
- Asegúrese de que no exista ninguna luz intensa o reflejo de luz solar en el receptor del lápiz interactivo, la pantalla de proyección, el propio proyector o la parte posterior de este.
- No instale el proyector donde la luz solar pueda incidir directamente en él a través de una ventana. Esto podría causar un funcionamiento incorrecto de las funciones interactivas.
- Instale el proyector de forma que el receptor del lápiz interactivo no quede demasiado cerca de una luz fluorescente. Si el área circundante posee demasiada luz, es posible que las funciones interactivas no funcionen de forma correcta.
- Si hay algún resto de polvo adherido al receptor del lápiz interactivo, podría causar interferencias en la comunicación de infrarrojos y las funciones interactivas podrían no funcionar correctamente. Limpie el receptor si está sucio.
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor del lápiz interactivo.
- Al utilizar las funciones interactivas, no utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala. El lápiz interactivo podría funcionar de forma incorrecta.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos rotativos o transformadores, ya que las funciones interactivas podrían no funcionar correctamente.



- Recomendamos utilizar una pantalla lisa tipo pizarra sin desigualdades. Si la pantalla de proyección no es lisa, es posible que existan distorsiones en la imagen proyectada.
- Es posible que ocurran distorsiones en la imagen proyectada en función del material de la pantalla y el método de instalación.
- Cuando utilice las funciones interactivas, instale el proyector de modo que la pantalla proyectada sea un rectángulo sin distorsión alguna.
- Cuando utilice las funciones interactivas en la misma sala que varios proyectores, es posible que las operaciones con el lápiz interactivo se vuelvan inestables. En este caso, conecte el grupo de cables del mando a distancia opcional a los proyectores y cambie **Sinc. de proyectores a Cableado** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.
☛ **Lápiz/táctil > Instalación de proyectores > Sinc. de proyectores**

» Enlaces relacionados

- "Ajustes cuando se utiliza la unidad táctil" [p.31](#)
- "Conectar un ordenador para utilizar con las características de Interactividad con PC" [p.36](#)

Ajustes cuando se utiliza la unidad táctil

Cuando utilice la unidad táctil, instale el proyector mediante uno de los siguientes métodos. La unidad táctil no puede utilizarse si se utiliza otro método de instalación.

- Monte el proyector en una pared o cuélguelo del techo y proyecte imágenes desde delante de la pantalla (se necesita la placa de fijación o el soporte para la fijación en techo que puede adquirir en cualquier tienda especializada).
- Instale el proyector verticalmente sobre un escritorio y proyecte desde delante de dicho escritorio (se necesita un soporte para la fijación en una mesa que puede adquirir en cualquier tienda especializada).

» Enlaces relacionados

- "Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas" [p.100](#)
- "Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" [p.98](#)

Puede conectar el proyector a una amplia variedad de fuentes de ordenadores, vídeo y audio para visualizar presentaciones, películas y otras imágenes, con o sin sonido.

Atención

Compruebe la forma y orientación de los conectores de cualquier cable que desee conectar. No fuerce un conector en un puerto si no puede insertarse de forma correcta. El dispositivo o el proyector podrían sufrir daños o averías.



Consulte la guía *Guía de inicio rápido* para obtener una lista de cables proporcionados con el proyector. Compre cables opcionales o disponibles en cualquier tienda cuando sea necesario.

- Puede conectar un ordenador que posea un puerto USB, puerto de salida de vídeo estándar (monitor) o puerto HDMI.
- Para la proyección de vídeo, conecte dispositivos como reproductores de DVD, consola de videojuegos, cámaras digitales y teléfonos inteligentes con puertos de salida de vídeo compatibles.
- Si su presentación o vídeo incluye sonido, puede conectar cables de entrada de audio.
- Para presentaciones sin un ordenador, puede conectar dispositivos USB (como una unidad flash o cámara) o la cámara de documentos Epson opcional.

» Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador" [p.32](#)
- "Conexión con fuentes de vídeo" [p.36](#)
- "Conexión con dispositivos USB externos" [p.38](#)
- "Conexión con una cámara de documentos" [p.40](#)
- "Conexión de una impresora" [p.40](#)
- "Conexión con dispositivos de salida externa" [p.41](#)
- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" [p.43](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Conexión con un ordenador

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar un ordenador al proyector.

» Enlaces relacionados

- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA" [p.32](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.33](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI" [p.34](#)
- "Conectar un equipo al Control Pad" [p.34](#)
- "Conectarse a un mini-PC instalado en una placa de pared" [p.35](#)
- "Conectar un ordenador para utilizar con las características de Interactividad con PC" [p.36](#)

Conexión con un ordenador para vídeo o audio VGA

Puede conectar el proyector a su ordenador con un cable para ordenador VGA.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas.

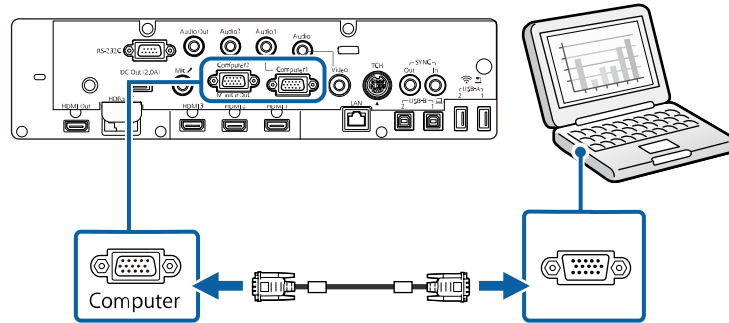


- Para conectar un ordenador que no tenga puerto de vídeo VGA, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto de vídeo VGA del proyector.
- Para proyectar una fuente de imagen conectada al puerto Computer2/Monitor Out, establezca la opción **Puerto Salida monitor** en **Ordenador2** desde el menú **E/S de señal** del proyector.
- También puede establecer el puerto para la entrada de audio cuando se proyecta la fuente de ordenador como la opción **Salida de audio** en el menú **E/S de señal** del proyector.
- Asegúrese de que el cable de audio contenga la etiqueta "Sin resistencia".

1

Conecte el cable VGA del ordenador al puerto del monitor del ordenador.

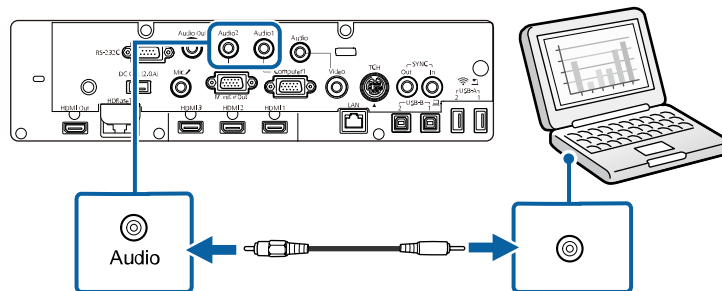
- 2** Conecte el otro extremo a un puerto Computer del proyector.



- 3** Apriete los tornillos del conector VGA.

- 4** Conecte el cable de audio al conector de auriculares o salida de audio del ordenador portátil o al puerto de altavoces o salida de audio del ordenador de escritorio.

- 5** Conecte el otro extremo al puerto Audio que coincide con el puerto Computer que está utilizando.



Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB

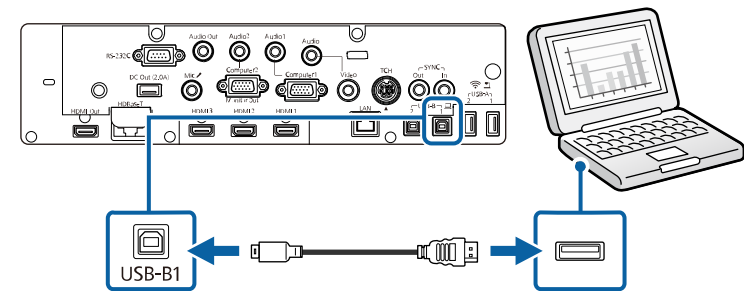
Si el ordenador cumple con los requisitos del sistema, puede enviar la salida de audio y vídeo al proyector a través del puerto USB del ordenador. Esta

función se denomina USB Display. Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.



- Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.
- Para utilizar la función USB Display, establezca la opción **USB Display** en **On** en el menú **E/S de señal** del proyector.

- 1** Conecte el cable al puerto USB-B1 del proyector.



- 2** Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.

- 3** Encienda el proyector y el ordenador.

- 4** Realice una de las siguientes acciones para instalar el software Epson USB Display:



Sólo necesita instalar este software la primera vez que conecte el proyector al ordenador.

- Windows: Seleccione **Ejecutar EMP_UDSE.EXE** en el cuadro de diálogo que aparece para instalar el software Epson USB Display.
- Mac: la carpeta de configuración de Epson USB Display aparecerá en la pantalla. Seleccione **USB Display Installer** y siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar el software Epson USB

Display. Si los **Ajustes** de USB Display no aparecen automáticamente, haga doble clic en **EPSON_PJ_UD > USB Display Installer**.

5 Siga cualquier instrucción que aparezca en pantalla.

No desconecte el cable USB ni apague el proyector hasta que se proyecte una imagen.

El proyector muestra la imagen del escritorio de su ordenador y emite sonido si su presentación contiene audio.



- Si el proyector no proyecta ninguna imagen, realice una de las siguientes acciones:
 - Windows: haga clic en **Todos los programas > EPSON Projector > Epson USB Display > Epson USB Display Ver.x.xx**.
 - Mac: haga doble clic en el icono de **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
- Cuando finalice la proyección, lleve a cabo las siguientes operaciones:
 - Windows: desconecte el cable USB. No hace falta que utilice la función **Quitar hardware de forma segura**.
 - Mac: seleccione **Desconectar** en el menú del icono de **USB Display** de la barra de menús o en el **Dock** y, a continuación, desconecte el cable USB.

» Enlaces relacionados

- "Requisitos del sistema de USB Display" [p.298](#)

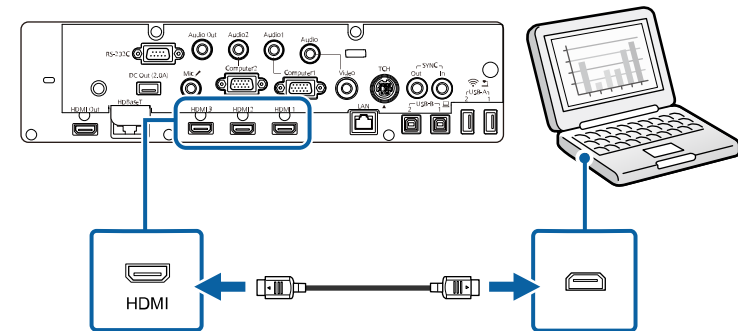
Conexión con un ordenador para vídeo o audio HDMI

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada.



Para conectar un ordenador Mac que no tenga puerto HDMI, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto HDMI del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto HDMI.

- 1 Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI del ordenador.
- 2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada de audio al que realizó la conexión como la opción **Salida de audio HDMI** en el menú **E/S de señal** del proyector.

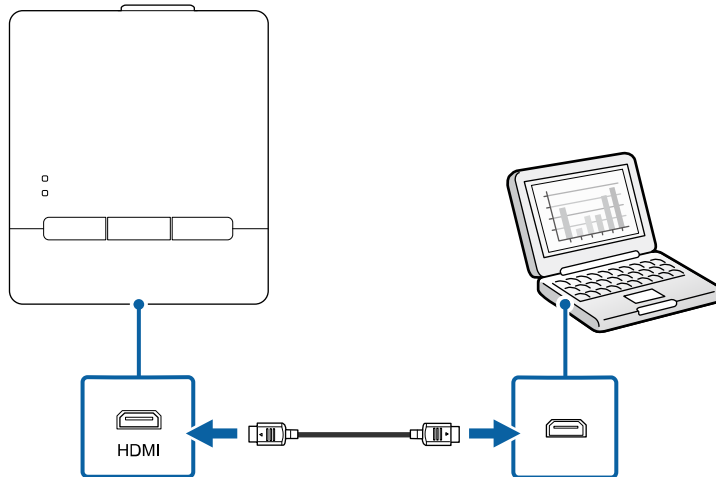
Conectar un equipo al Control Pad

Si el ordenador posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio del ordenador con la imagen proyectada a través del Control Pad (solo EB-1485Fi).



Para conectar un ordenador Mac que no tenga puerto HDMI, necesita un adaptador que permita realizar la conexión con el puerto HDMI del proyector. Póngase en contacto con Apple para conocer las opciones de adaptadores compatibles. Los ordenadores Mac antiguos (2009 y modelos anteriores) podrían no admitir audio a través del puerto HDMI.

- 1** Conecte el proyector al control pad.
Consulte la *Guía de instalación* para obtener detalles sobre la conexión de los cables entre el proyector y el Control Pad.
- 2** Encienda el proyector y el ordenador.
- 3** Conecte el cable HDMI al puerto HDMI1 o HDMI2 situado en la parte inferior del control pad y a cualquier puerto HDMI disponible del ordenador.



- 4** Pulse el botón HDMI1 o HDMI2 del Control Pad para seleccionar el dispositivo de entrada.

El proyector cambia la fuente de entrada a **HDBaseT**, muestra la imagen del escritorio de su ordenador y emite sonido si su presentación contiene audio.

► Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

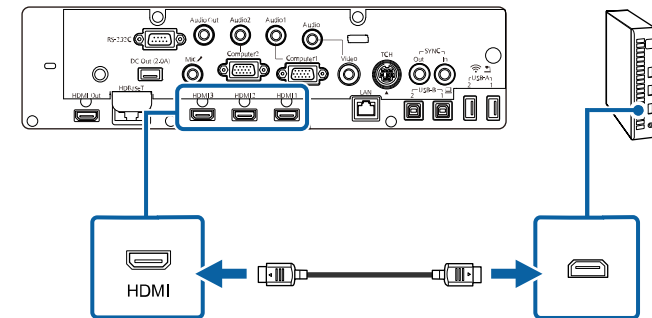
Conectarse a un mini-PC instalado en una placa de pared

Puede conectar el proyector a un mini-PC que esté instalado en una placa de pared.

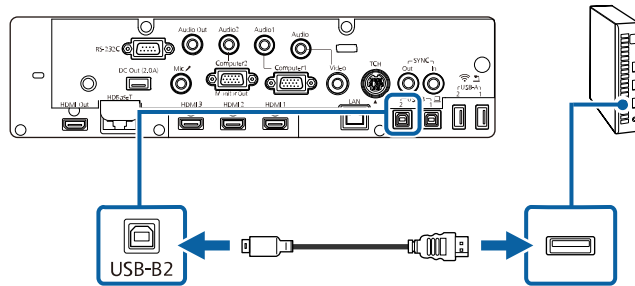
Atención

No tape las ventilaciones de entrada y evacuación de aire del mini-PC. Si se tapan algunas de las ventilaciones, se puede incrementar la temperatura interior y producirse una avería.

- 1** Conecte el mini-PC y el puerto HDMI del proyector mediante el cable HDMI.



- 2 Si utiliza las funciones interactivas, conecte el cable USB al puerto USB-B2 del proyector.



- 3 Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.
- 4 Encienda el proyector y el ordenador.
- 5 Si conectó un cable USB, establezca la opción **USB-B2** del menú **Lápiz/táctil** en el puerto HDMI que utilizó para conectar su mini-PC al proyector.

☛ **Lápiz/táctil > Interactividad de PC > USB-B2**



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio del ordenador. Seleccione el puerto de entrada de audio al que realizó la conexión como la opción **Salida de audio HDMI** en el menú **E/S de señal** del proyector.

Conectar un ordenador para utilizar con las características de Interactividad con PC

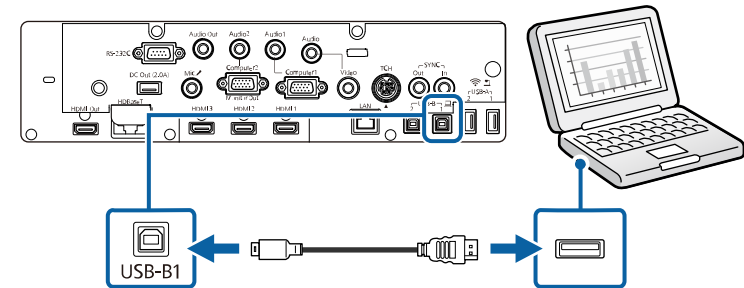
Cuando el proyector se conecte a un ordenador mediante un cable USB, podrá utilizar dicho ordenador desde la pantalla proyectada mediante los lápices interactivos o su dedo, exactamente igual que si de un ratón se tratara.

Desde la pantalla proyectada, puede realizar las siguientes operaciones con los programas de ordenador: navegar, seleccionar e interactuar.



Si utiliza una central USB, la conexión quizás no funcione correctamente. Conecte el cable USB directamente al proyector.

- 1 Conecte el ordenador al proyector mediante un cable de señal de imagen que no sea un cable USB.
- 2 Conecte un cable USB al puerto USB-B1 del proyector.



- 3 Conecte el otro extremo a cualquier puerto USB disponible del ordenador.

Conexión con fuentes de vídeo

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos de vídeo al proyector.



- Si el puerto del dispositivo que desea conectar posee una forma inusual, utilice el cable suministrado con el dispositivo o un cable opcional para conectarlo al proyector.
- El cable varía en función de la señal de salida procedente del equipo de vídeo conectado.
- Algunos tipos de equipo de vídeo pueden emitir distintos tipos de señal. Consulte la guía de usuario suministrada con el equipo de vídeo para confirmar qué tipo de señales puede emitir.

► Enlaces relacionados

- "Conexión con una fuente de vídeo HDMI" p.37
- "Conexión con una fuente de vídeo compuesto" p.37
- "Conectar una fuente de vídeo al Control Pad" p.38

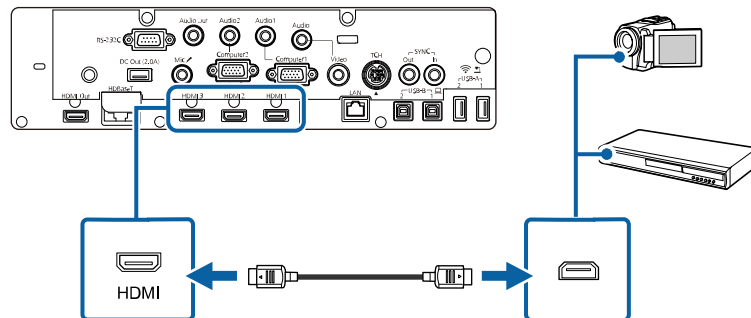
Conexión con una fuente de vídeo HDMI

Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI disponible en tiendas y enviar el audio de la fuente de vídeo con la imagen proyectada.

Atención

No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.

- 1** Conecte el cable HDMI al puerto de salida HDMI de la fuente de vídeo.
- 2** Conecte el otro extremo al puerto HDMI del proyector.



Si tiene problemas para escuchar audio a través de la conexión HDMI, conecte un extremo de un cable de audio estéreo con miniconector de 3,5 mm disponible en tiendas al puerto Audio del proyector y el otro extremo al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo. Seleccione el puerto de entrada de audio al que realizó la conexión como la opción **Salida de audio HDMI** en el menú **E/S de señal** del proyector.

Conexión con una fuente de vídeo compuesto

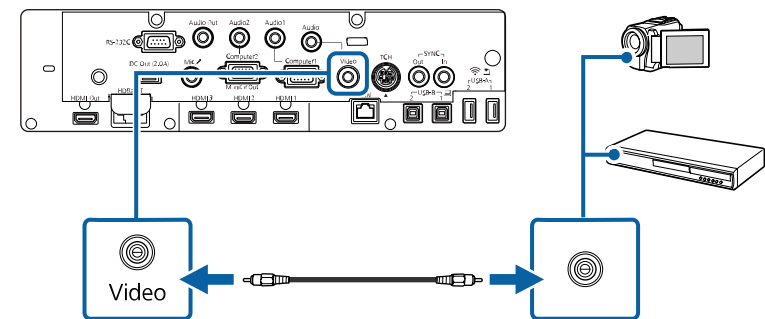
Si la fuente de vídeo posee un puerto de vídeo compuesto, puede realizar la conexión con el proyector mediante un cable de vídeo de tipo RCA o A/V.

Puede reproducir sonido a través del sistema de altavoces del proyector conectando un cable de audio estéreo con miniconector.



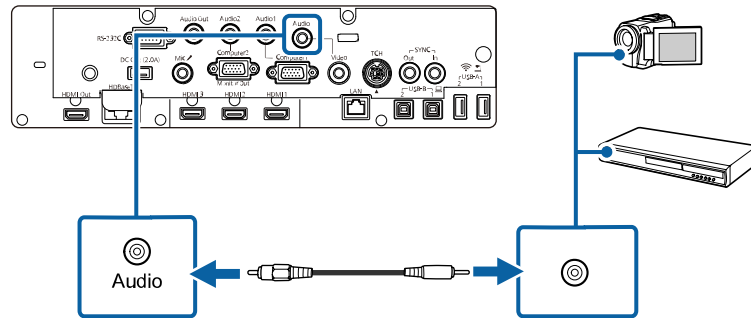
Asegúrese de que el cable de audio tenga la etiqueta "Sin resistencia".

- 1** Conecte el cable con conector amarillo al puerto de salida de vídeo amarillo de la fuente de vídeo.
- 2** Conecte el otro extremo al puerto Video del proyector.



- 3** Conecte el cable de audio al puerto de salida de audio de la fuente de vídeo.

- 4** Conecte el otro extremo al puerto Audio del proyector.



Conectar una fuente de vídeo al Control Pad

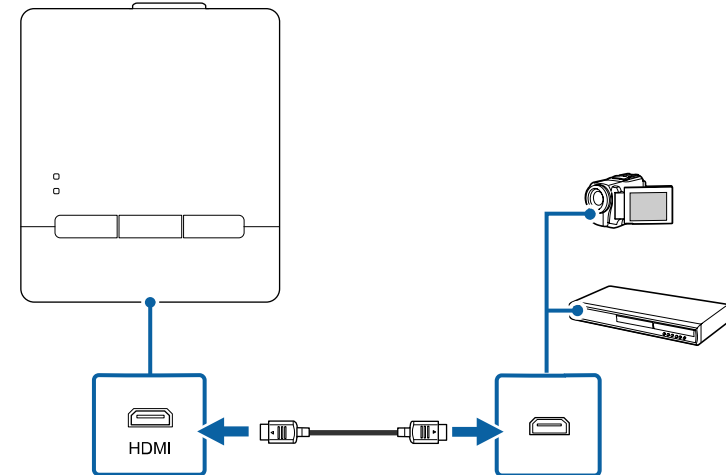
Si la fuente de vídeo posee un puerto HDMI, puede conectarlo al proyector con un cable HDMI y enviar el audio de la fuente de imagen con la imagen proyectada a través del Control Pad (solo EB-1485Fi).

Atención

No encienda la fuente de vídeo antes de conectarla al proyector. Si lo hace, podría dañar el proyector.

- 1** Conecte el proyector al control pad.
Consulte la *Guía de instalación* para obtener detalles sobre la conexión de los cables entre el proyector y el Control Pad.
- 2** Encienda el proyector y la fuente de vídeo.

- 3** Conecte el cable HDMI al puerto HDMI1 o HDMI2 situado en la parte inferior del control pad y a cualquier puerto HDMI disponible de la fuente de vídeo.



- 4** Pulse el botón HDMI1 o HDMI2 del Control Pad para seleccionar el dispositivo de entrada.

El proyector cambia la fuente de entrada a **HDBaseT**, muestra la imagen de la fuente de vídeo y emite sonido si su presentación contiene audio.

► Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Conexión con dispositivos USB externos

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos USB externos al proyector.

► Enlaces relacionados

- "Proyección desde dispositivos USB" [p.39](#)

- "Conexión a un dispositivo USB" p.39
- "Conectar una unidad flash USB externo al control pad" p.39
- "Desconexión de un dispositivo USB" p.40

Proyección desde dispositivos USB

Puede proyectar imágenes y otro contenido sin utilizar un ordenador o dispositivo de vídeo conectando alguno de estos dispositivos al proyector:

- Unidad flash USB
- Cámara digital o teléfono inteligente
- Disco duro USB



- Las cámaras digitales o teléfonos inteligentes deberán ser dispositivos con montaje USB y no dispositivos compatibles con TWAIN, y deberán ser compatibles con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB.
- Los discos duros USB deberán cumplir con estos requisitos:
 - Compatible con clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB (no se admiten todos los dispositivos de clase de dispositivo de almacenamiento masivo USB)
 - Formateado FAT16/32
 - Alimentación propia a través de sus fuentes de alimentación de CA (no se recomiendan los discos duros con alimentación por bus)
 - Evite utilizar discos duros con varias particiones

Puede proyectar presentaciones de diapositivas desde archivos de imagen en un dispositivo USB conectado.

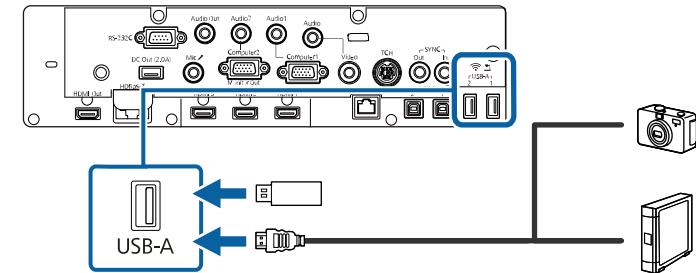
» Enlaces relacionados

- "Proyección de una presentación de PC Free" p.131

Conexión a un dispositivo USB

Puede conectar su dispositivo USB al puerto USB-A del proyector y utilizarlo para proyectar imágenes y otro contenido.

- 1** Si el dispositivo USB incluye un adaptador de alimentación, conecte el dispositivo a una toma de corriente.
- 2** Conecte el cable USB o la unidad USB al puerto USB-A tal y como se muestra.



Atención

- Utilice el cable USB suministrado con o especificado para la utilización con el dispositivo.
- No conecte un concentrador USB o cable USB con una extensión superior a 3 metros, o el dispositivo podría no funcionar de forma correcta.



Seleccione **USB1** como la fuente de imagen cuando conecte un dispositivo USB a uno de los puertos USB-A.

- 3** Conecte el otro extremo a su dispositivo si es necesario.

Conectar una unidad flash USB externo al control pad

Puede conectar una unidad flash USB al puerto USB-A del control pad y utilizarla para proyectar imágenes y otro contenido (solo EB-1485Fi).



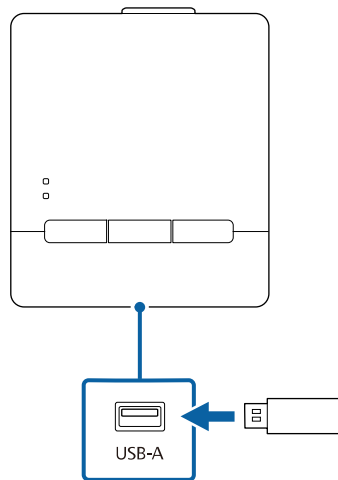
También puede conectar una unidad flash USB directamente al puerto USB-A del proyector.

- 1 Conecte el proyector al control pad.
Consulte la *Guía de instalación* para obtener detalles sobre la conexión de los cables entre el proyector y el Control Pad.



Asegúrese de que el proyector y el Control Pad están conectados con el cable USB.

- 2 Conecte la unidad flash USB al puerto USB-A de la parte inferior del control pad.



Seleccione **USB1** como la fuente de imagen para proyectar imágenes en la unidad flash USB.

» Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Desconexión de un dispositivo USB

Cuando haya finalizado la presentación con un dispositivo USB conectado, desconecte el dispositivo del control pad o del proyector.

- 1 Apague y desconecte el dispositivo si es necesario.
- 2 Desconecte el dispositivo USB del control pad o del proyector.

Conexión con una cámara de documentos

Puede conectar una cámara de documentos al proyector para proyectar imágenes visualizadas por la cámara.

El método de conexión varía en función del modelo de cámara de documentos Epson. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.



- Seleccione **USB2** como la fuente de imagen cuando conecte una cámara de documentos USB a uno de los puertos USB-A.
- No puede utilizar varias cámaras de documentos USB simultáneamente.

» Enlaces relacionados

- "Control de una cámara de documentos" [p.122](#)

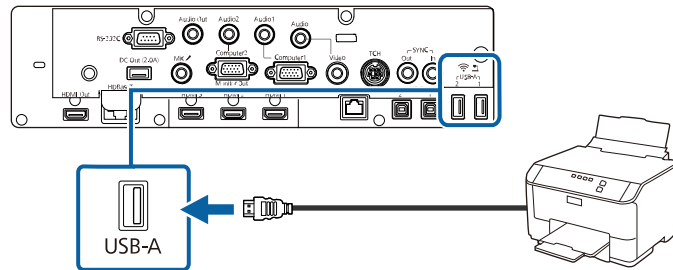
Conexión de una impresora

Puede conectar una impresora Epson o un dispositivo multifunción al puerto USB-A y usarlo para imprimir el contenido proyectado y anotado desde la pizarra.



- Asegúrese de que la impresora cumple los requisitos del comando de control.
- También puede conectar una impresora de red a través de la opción **Imprimir** del menú **Interactivo** del proyector.
- También puede conectar una impresora a través del Control Pad.

- 1 Conecte el cable USB al puerto USB-A del proyector. Asegúrese de que el cable no tiene una longitud superior a 5 m.



- 2 Conecte el otro extremo del cable al puerto USB tipo B de la impresora.

» Enlaces relacionados

- "Imprimir el contenido del dibujo" [p.116](#)

Conexión con dispositivos de salida externa

Siga las instrucciones de estas secciones para conectar dispositivos externos al proyector.

» Enlaces relacionados

- "Conexión a un monitor HDMI externo" [p.41](#)
- "Conexión a un monitor VGA" [p.41](#)
- "Conexión a altavoces externos" [p.42](#)
- "Conexión de un micrófono" [p.43](#)

Conexión a un monitor HDMI externo

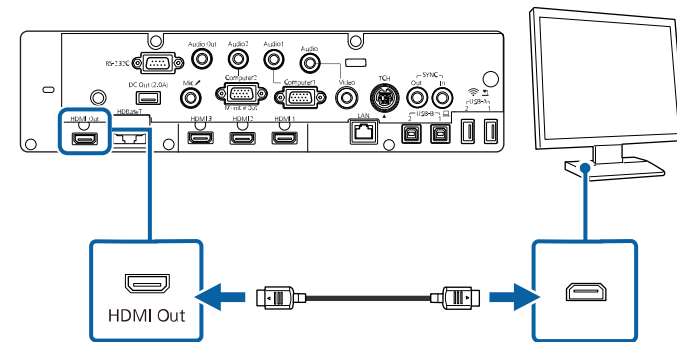
Puede conectar un monitor HDMI externo al puerto HDMI Out y utilizarlo para mostrar el contenido del dibujo que cree en el modo Pizarra.



- Puede mostrar el contenido del dibujo y las imágenes de la fuente de entrada actual (excepto la pantalla Inicio y las imágenes de una fuente Screen Mirroring) en un monitor HDMI externo.
- Puede mostrar toda la pantalla de la pizarra durante la proyección de la pantalla dividida.
- Hay un retraso para las imágenes de la pizarra visualizadas en un monitor HDMI externo.

- 1 Conecte el cable HDMI al puerto de entrada HDMI del monitor.

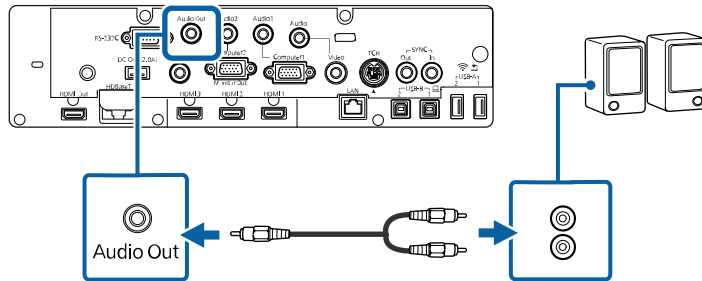
- 2 Conecte el otro extremo al puerto HDMI Out del proyector.



Conexión a un monitor VGA

Si conecta el proyector a un ordenador mediante un puerto Computer, también puede conectar un monitor externo al proyector. Esto le permite ver su presentación en el monitor externo, incluso cuando la imagen proyectada no está visible.

- Conecte el extremo del miniconector estéreo del cable al puerto Audio Out del proyector.



Conexión de un micrófono

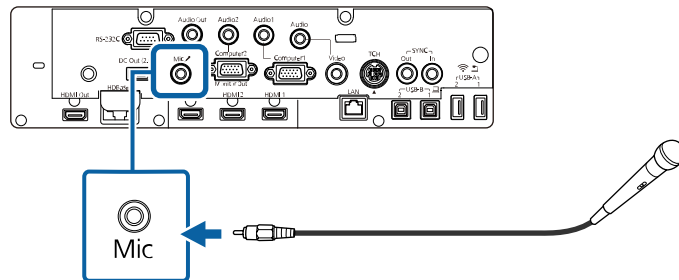
Puede conectar un micrófono al puerto Mic del proyector para proporcionar compatibilidad de audio durante presentaciones.

Si desea emitir el audio desde un micrófono cuando el proyector está apagado, establezca la opción **Salida de A/V en Siempre** en el menú **E/S de señal** del proyector.



- No se admite alimentación de micrófono.
- Ajuste la opción **Volumen entrada micr** en el menú **E/S de señal** del proyector si el audio del micrófono no se escucha bien, o si se escucha tan alto que provoca un sonido molesto.

- Conecte el cable del micrófono al puerto Mic del proyector.

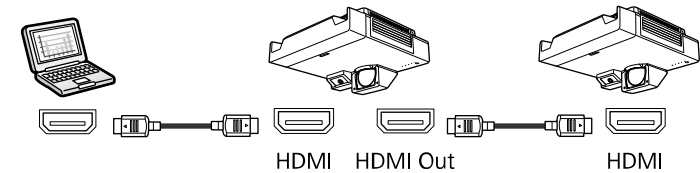


- Active el micrófono en caso de que sea necesario.

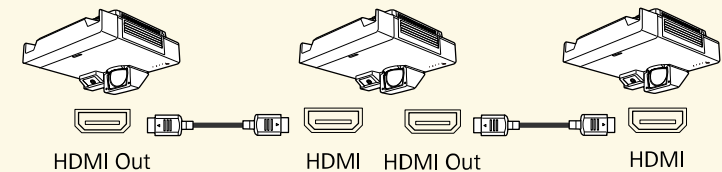
Conexión de varios proyectores del mismo modelo

Puede crear una sola imagen unificada proyectada desde varios proyectores (solo EB-1485Fi). La imagen se unifica horizontalmente.

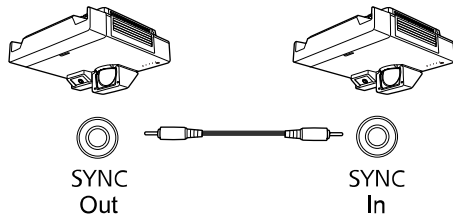
- Conecte el ordenador y los proyectores utilizando cables HDMI tal y como se muestra.




Si conecta tres proyectores o más, conéctelos en cadena tal y como se muestra.

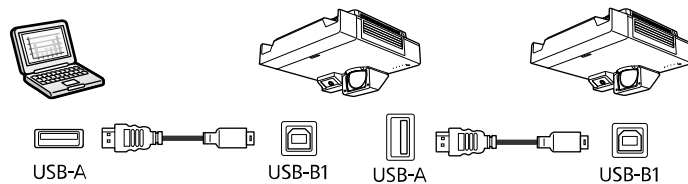


- 2** Si va a usar funciones interactivas, conecte un extremo del cable al puerto SYNC OUT de un proyector y el otro extremo al puerto SYNC IN de otro proyector tal y como se muestra.

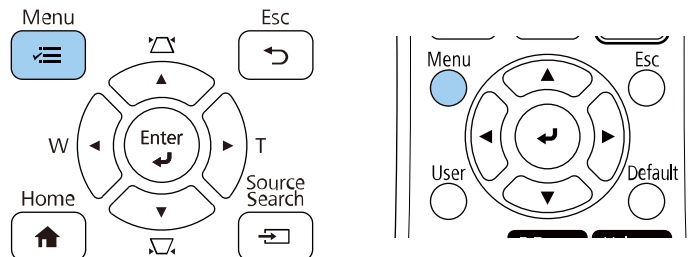


 Si conecta tres proyectores o más, no puede usar las funciones interactivas.

- 3** Si va a utilizar funciones interactivas, conecte el ordenador y los proyectores mediante cables USB tal y como se muestra.




- 4** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 5** Seleccione la configuración **Modo de color** a **Multi-proyección** en el menú del proyector **Imagen** para todos los proyectores.

- 6** Seleccione las configuraciones **Configuración de salida HDMI** y **Sinc. de proyectores** necesarias en los menús del proyector. Consulte la lista de configuraciones para obtener más detalles.

 Puede que necesite reiniciar el proyector. Siga las instrucciones que se muestran en la pantalla.

- 7** Seleccione la configuración necesaria en el menú **Multi-proyección** del proyector para crear un área de imagen unificada homogénea.

- 8** Si utiliza las funciones interactivas, cambie la fuente de entrada a HDMI o HDBaseT, y a continuación, establezca la configuración **EDID** en **3240×1080/60Hz** en el menú **E/S de Señal** del proyector.

- 9** Seleccione la configuración necesaria en el menú **Lápiz/táctil** del proyector para calibrar la posición del lápiz interactivo y la posición táctil del dedo. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener instrucciones sobre cómo calibrar el lápiz interactivo y las posiciones táctiles de los dedos.

- 10** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

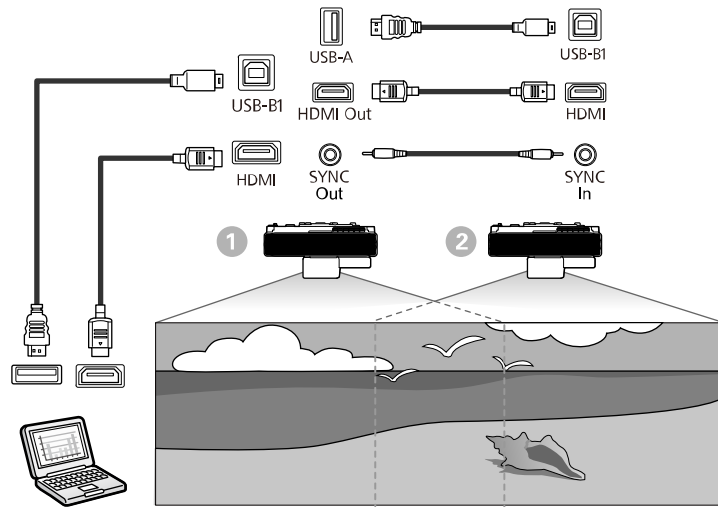
» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de menús para conexiones de varios proyectores" [p.45](#)
- "Mezcla de los bordes de la imagen" [p.148](#)
- "Ajustar el nivel de negro" [p.151](#)
- "Aplicar escala a una imagen" [p.155](#)
- "Ajustar la uniformidad de color" [p.146](#)
- "Coincidencia de los colores de imagen" [p.150](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Configuración de menús para conexiones de varios proyectores

Para uso con funciones interactivas

Consulte las siguientes tablas para obtener más detalles sobre la configuración de los menús cuando conecta varios proyectores y utiliza las funciones interactivas en un área de imagen unificada. Cuando utiliza las funciones interactivas, puede conectar dos proyectores en cadena.



Configuración Imagen

Elemento de configuración	①	②
	Proyector a la izquierda (conectado al ordenador)	Proyectores a la derecha
Modo de color	Multi-proyección	Multi-proyección

Configuración Multi-proyección

Elemento de configuración	①	②
	Proyector a la izquierda (conectado al ordenador)	Proyector a la derecha
Configuración de salida HDMI	Salida de proceso	Salida de proceso
Orden	Especifica la posición de este proyector en orden numérico de izquierda a derecha.	
Conectar ordenador	Sí	No
Mezcla de bordes > Cualquier borde > Pos. inicial fusión	0	0
Mezcla de bordes > Cualquier borde > Intervalo de mezcla	600	600

Configuración de Lápiz/táctil

Elemento de configuración	①	②
	Proyector a la izquierda (conectado al ordenador)	Proyectores a la derecha
Instalación de proyectores > Sinc. de proyectores	Cableado	Cableado



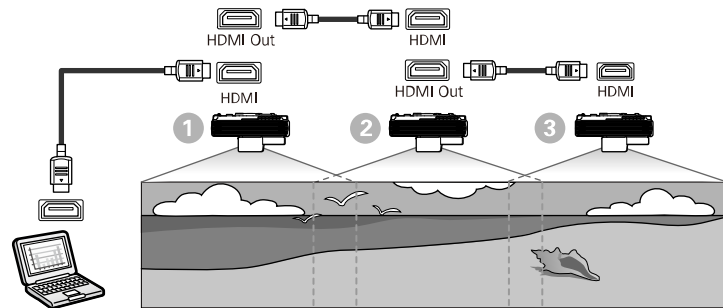
Si utiliza el proyector en la misma sala que otro proyector que no admita la conexión de cables, establezca la configuración **Intensidad de infrarrojos** en **Fuerte**.

Configuración de E/S de señal

Elemento de configuración	①	②
	Proyector a la izquierda (conectado al ordenador)	Proyectores a la derecha
EDID	3240×1080/60Hz	3240×1080/60Hz

Para uso sin funciones interactivas

Consulte las siguientes tablas para obtener más detalles sobre la configuración de los menús cuando conecta varios proyectores para crear una pantalla panorámica horizontal sin la función interactiva. Cuando no utiliza las funciones interactivas, puede conectar hasta cuatro proyectores en cadena.



Configuración Imagen

Elemento de configuración	①	②
	Proyector a la izquierda (conectado al ordenador)	Proyectores a la derecha
Modo de color	Multi-proyección	Multi-proyección

Configuración Multi-proyección

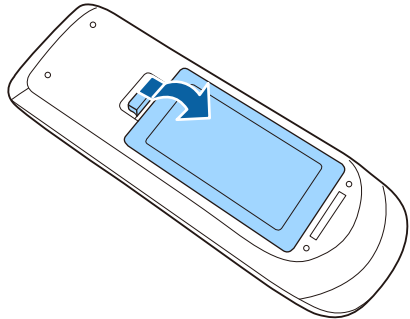
Elemento de configuración	①	②	③
	Proyector a la izquierda (conectado al ordenador)	Proyectores en el medio	Proyector a la derecha
Configuración de salida HDMI	Paso a través	Paso a través	Paso a través
Número de proyectores	Especifica el número de proyectores conectados en cadena.		
Orden	Especifica la posición de este proyector en orden numérico de izquierda a derecha.		

El mando a distancia utiliza 2 baterías "AA" incluidas con el proyector.

Atención

Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

- 1 Quite la cubierta de la batería tal y como se muestra.

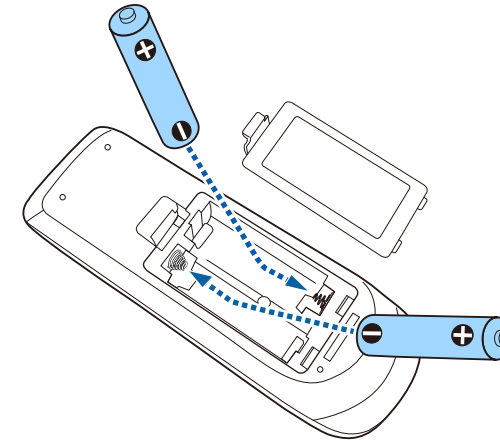


- 2 Si es necesario, extraiga las baterías usadas.



Deseche las pilas usadas conforme a las normativas locales.

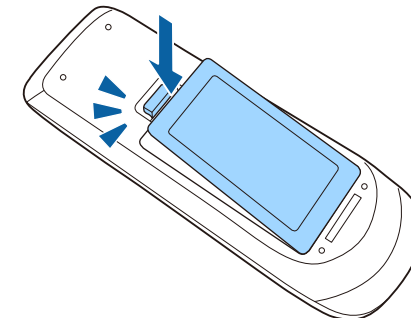
- 3 Inserte las baterías con los extremos + y - apuntando como se muestra.



⚠ Advertencia

Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de las baterías para asegurar que éstas se insertan correctamente. Si las baterías no se manejan correctamente, podrían explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 4 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



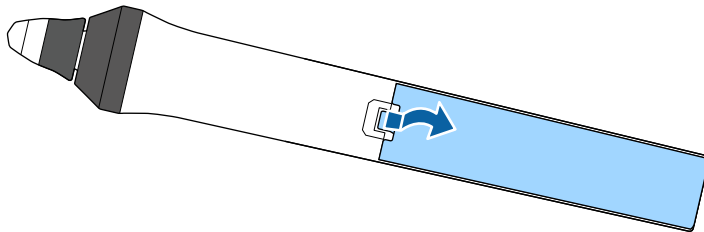
El lápiz interactivo utiliza una batería de manganeso de tipo AA, una batería alcalina de tipo AA o una batería recargable Eneloop (BK-3MCC).

Cuando la batería tenga poca carga, el indicador del lápiz parpadeará cuando pulse el botón situado en el lateral del lápiz. Cuando la carga de la batería se agote, el indicador del lápiz se apagará. Sustituya la batería en cuanto se agote.

Atención

Asegúrese de leer la sección *Instrucciones de seguridad* antes de manipular la batería.

- 1 Abra la cubierta de las baterías, tal como se muestra.

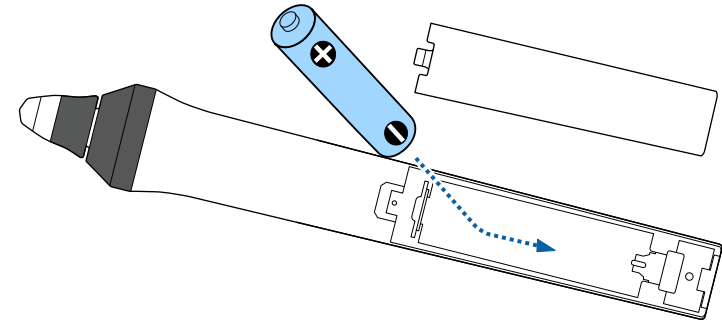


- 2 Si es necesario, extraiga las baterías usadas.



Deseche las pilas usadas conforme a las normativas locales.

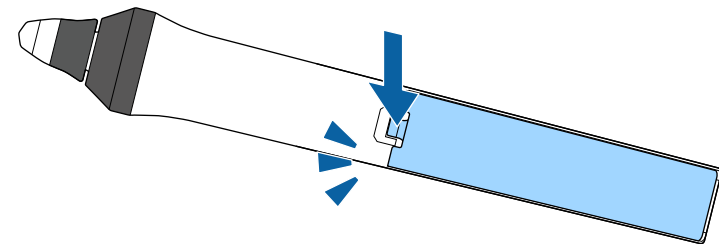
- 3 Inserte la batería con los extremos + y - con la orientación que se muestra.



⚠ Advertencia

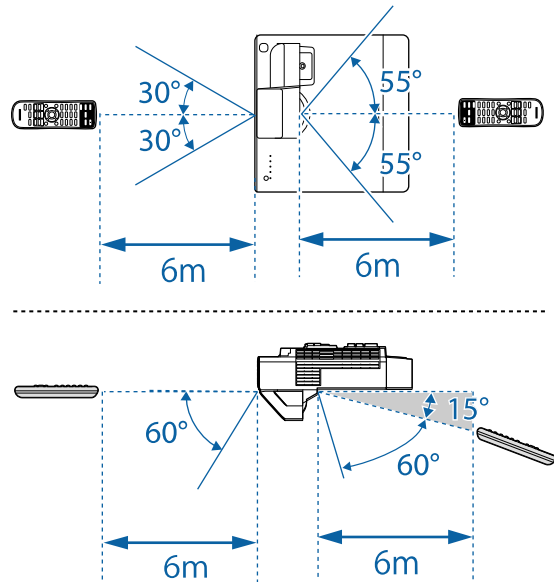
Compruebe las posiciones de las marcas (+) y (-) en el interior del soporte de la batería para asegurar que esta se inserta correctamente. Si la batería no se maneja correctamente, podría explotar o tener pérdidas, provocando un incendio, lesiones o daños en el producto.

- 4 Cambie la cubierta de la batería y presiónela hacia abajo hasta que quede colocada en su posición.



El mando a distancia le permite controlar el proyector desde prácticamente cualquier lugar de la sala.

Asegúrese de apuntar el mando a distancia a los receptores del proyector dentro de la distancia y los ángulos que se detallan aquí.



Evite utilizar el mando a distancia en condiciones con luces fluorescentes brillantes o bajo la luz solar directa, o el proyector podría no responder a los comandos. Si no va a utilizar el mando a distancia durante un período extenso, extraiga las baterías.

Utilización de las funciones básicas del proyector

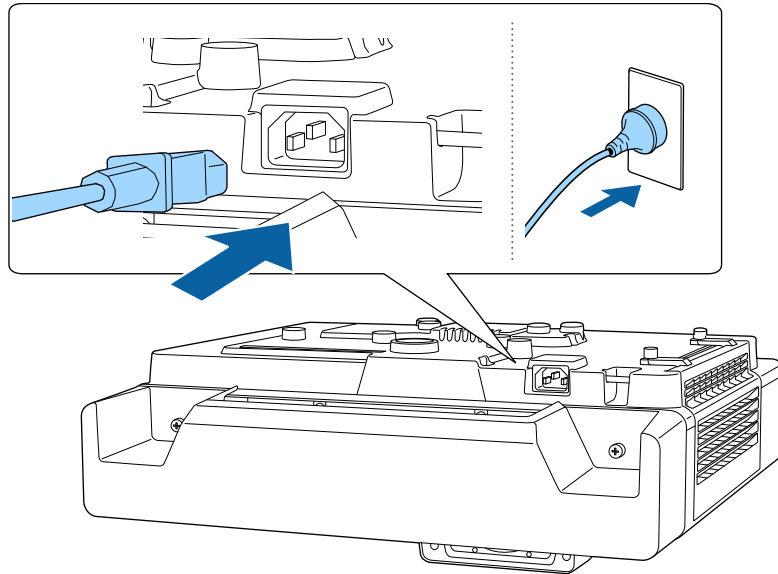
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones básicas del proyector.

► Enlaces relacionados

- "Encendido del proyector" [p.51](#)
- "Apagado del proyector" [p.54](#)
- "Establecer la fecha y la hora" [p.55](#)
- "Selección del idioma para los menús del proyector" [p.57](#)
- "Modos de proyección" [p.58](#)
- "Establecimiento del tipo de pantalla" [p.60](#)
- "Enfocar la imagen" [p.62](#)
- "Forma de la imagen" [p.64](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" [p.74](#)
- "Ajuste de la posición de la imagen" [p.75](#)
- "Selección de una fuente de imagen" [p.76](#)
- "Relación de aspecto de imagen" [p.78](#)
- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.82](#)
- "Ajuste del color de la imagen" [p.85](#)
- "Ajuste del brillo" [p.88](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.91](#)
- "Invertir los canales de audio" [p.92](#)

Encienda el ordenador o equipo de vídeo que desea utilizar después de encender el proyector.

- 1** Conecte el cable de alimentación a la toma de corriente del proyector y enchúfelo a una toma eléctrica.



El indicador de alimentación del proyector se encenderá de color azul. Esto indica que el proyector está recibiendo alimentación, pero no está encendido aún (se encuentra en el modo de espera).

- 2** Pulse el botón de encendido/apagado en el proyector o en el mando a distancia para encender el proyector.

El proyector emitirá un pitido y el indicador de estado parpadeará de color azul a medida que el proyector comience a calentarse. Una vez que el proyector haya finalizado el proceso de calentamiento, el indicador de estado dejará de parpadear y se encenderá de color azul.



- También puede pulsar el botón de alimentación del control pad.
- Cuando la opción **Inicio rápido** está habilitada en el menú **Operación** del proyector, este estará preparado para utilizarse en varios segundos la próxima vez que pulse el botón de alimentación.

Intente las siguientes acciones si no puede visualizar una imagen proyectada.

- Encienda el ordenador o el dispositivo de vídeo conectado.
- Cambie la salida de pantalla desde el ordenador al utilizar un ordenador portátil.
- Inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción (si es necesario).
- Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control para detectar la fuente.
- Pulse el botón para la fuente de vídeo deseada del mando a distancia.
- Si aparece la pantalla Inicio, seleccione la fuente que desee proyectar.

Advertencia

- Nunca apunte la vista directamente a la lente del proyector cuando la fuente de luz se encuentre encendida. Esto podría provocar lesiones a los ojos y es especialmente peligroso para los niños.
- Al encender el proyector desde lejos con el mando a distancia, asegúrese de que no exista ninguna persona mirando hacia la lente.
- Si se bloquea la luz del proyector, la zona en la que la luz brilla se sobrecalienta, lo que podría provocar que se derritiera, quemara o causara un incendio. Asimismo, la lente podría calentarse debido a la luz reflejada, y esto podría provocar que el proyector no funcione correctamente. Para detener la proyección, utilice la función Pausa A/V o apague el proyector.



- Cuando establezca la configuración **Direct Power On** en **On** en el menú **Operación** del proyector, este se encenderá en cuanto lo enchufe. Tenga en cuenta que el proyector también se enciende automáticamente en algunos otros casos, como cuando se recupera de un corte de luz.
- Si selecciona un puerto específico como la configuración de **Encendido automático** en el menú **Operación** del proyector, éste se encenderá en cuanto detecte una señal o conexión de cable desde dicho puerto.

» Enlaces relacionados

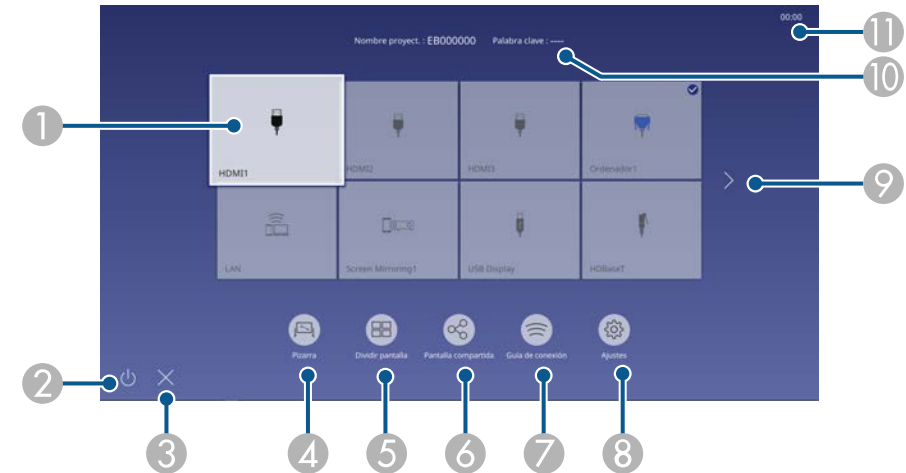
- "Pantalla Inicio" p.52
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" p.221

Pantalla Inicio

La función Pantalla Inicio le permite seleccionar fácilmente una fuente de imagen y acceder a funciones útiles. Puede mostrar la Pantalla Inicio pulsando el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia. La Pantalla Inicio también se muestra cuando se enciende el proyector y no hay ninguna señal de entrada.

Pulse los botones de flechas del panel de control o del mando a distancia para seleccionar un elemento del menú y, a continuación, pulse [Enter].

También puede seleccionar elementos de menú utilizando el lápiz interactivo o el dedo.



- 1 Seleccione la fuente que desee proyectar.
Una marca de verificación aparece en la parte superior derecha de la fuente de entrada actual.
Puede ver una vista previa de la imagen de entrada actual para la mayoría de las fuentes como una miniatura.
- 2 Apaga el proyector.
- 3 Permite cerrar la pantalla Inicio.
- 4 Permite iniciar el modo Pizarra.
- 5 Proyecta imágenes de dos o cuatro fuentes de imágenes diferentes simultáneamente en un formato de cuadrícula.
- 6 Comparte la imagen de la pantalla proyectada con otros proyectores conectados a la misma red.
- 7 Muestra la Guía de conexión. Puede seleccionar los métodos de conexión inalámbrica conforme a los dispositivos que usa, como teléfonos inteligentes u ordenadores.

- 8 Le permite seleccionar la siguiente configuración común del proyector (la configuración puede variar dependiendo de otras configuraciones seleccionadas):
 - **Modo de color**
 - **Nivel brillo**
 - **Volumen**
 - **Correc. geométrica** (H/V-Keystone y Quick Corner están disponibles).
 - **Calibración automát.**
 - **Aspecto**
- 9 Se mueve a la página anterior o siguiente si hay más de nueve fuentes de entrada disponibles.
- 10 Muestra el nombre y la palabra clave del proyector.
- 11 Muestra la hora actual.



La Pantalla Inicio desaparece después de 10 minutos de inactividad.

» Enlaces relacionados

- "Pantallas de pizarra (modo Pizarra)" [p.101](#)
- "Pantalla compartida" [p.185](#)
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.128](#)

Apague el proyector después de usarlo.



- Apague este producto cuando no lo utilice a fin de prolongar la vida útil del proyector. La vida útil de la fuente de luz varía en función del modo seleccionado, las condiciones ambientales y la utilización. El brillo sufre una reducción con el paso del tiempo.
- Si la opción **Calib. fuente de luz** se establece en **Ejecutar periódicam.** en el menú **Administración** del proyector, la calibración de la fuente de luz se inicia automáticamente si apaga el proyector y se dan las siguientes condiciones:
 - Han pasado 100 horas desde la última calibración de la fuente de luz.
 - Ha usado el proyector continuamente durante más de 20 horas


- 1** Pulse el botón de encendido/apagado en el panel de control o el mando a distancia.



También puede pulsar el botón de alimentación del control pad.

El proyector mostrará una pantalla de confirmación de apagado.

¿Desactivar?

Sí : Presione el botón 

No: Presione otro botón

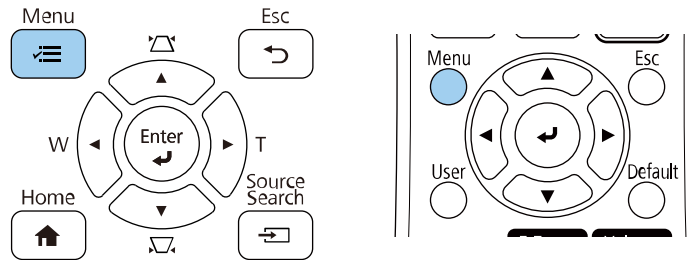
- 2** Vuelva a pulsar el botón de encendido/apagado. (Para dejarlo encendido, pulse cualquier otro botón.)

El proyector emitirá dos pitidos, la fuente de luz se apagará y el indicador de estado se apagará.

- 3** Para transportar o almacenar el proyector, asegúrese de que el indicador de alimentación esté encendido de color azul (pero no parpadeando) y el indicador de estado esté apagado. A continuación, desenchufe el cable de alimentación.

Puede establecer la fecha y la hora del proyector.

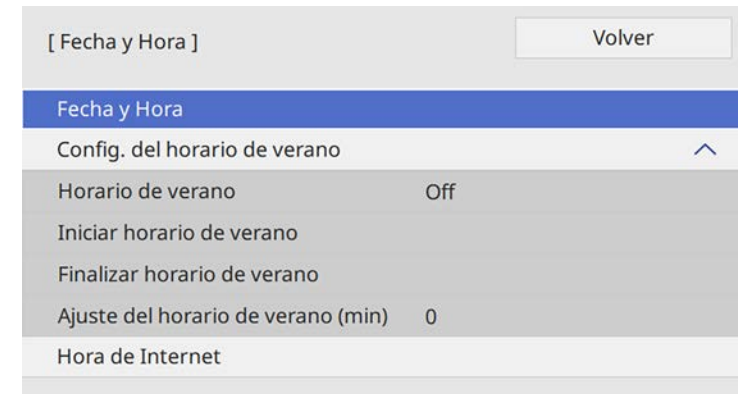
- 1 Encienda el proyector.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione la opción **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Patrón de usuario
Pantalla	Bloqueo funcionam. Off
Operación	Uniformidad de color
Administración	Modo Actualizar
Red	Calib. fuente de luz
Lápiz/táctil	Fecha y Hora
Interactivo	Ajustes planificación
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica
Memoria	Diag. de LAN inalám. 1
ECO	Dest. guardar regis. USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote
	Idioma Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...
	Def.

- 4 Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione la opción **Fecha y Hora** y pulse [Enter]. Aparecerá esta pantalla:



- 6 Seleccione **Fecha**, pulse [Enter] y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
- 7 Seleccione **Hora**, pulse [Enter] y use el teclado mostrado para especificar la fecha de hoy.
- 8 Seleccione **Diferencia horaria (UTC)**, pulse [Enter] y establezca la diferencia horaria a partir de la hora universal coordinada.
- 9 Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

- 10** Para activar el horario de verano, seleccione la opción **Horario de verano** y establézcala en **On**. A continuación, seleccione la opción.

[Config. del horario de verano]

Horario de verano	On	^
Ajuste del horario de verano (...)	0	

Iniciar horario de verano

Mes	1
Semana	1
Día de la semana	Lun
Hora	00:00

Finalizar horario de verano

Mes	1
Semana	1
Día de la semana	Lun
Hora	00:00

- 11** Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

- 12** Para actualizar la hora automáticamente a través del servidor de hora de Internet, seleccione la opción **Hora de Internet** y establézcala en **On**. A continuación, seleccione la opción.

[Hora de Internet]

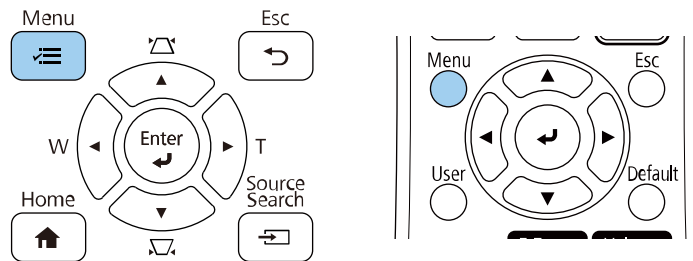
Hora de Internet	On	^
Servidor de la hora de Internet	0.0.0.0	

- 13** Cuando haya terminado, seleccione **Validar** y pulse [Enter].

- 14** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Si desea visualizar los menús y mensajes del proyector en otro idioma, puede cambiar la configuración de **Idioma**.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3** Seleccione la opción **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración	
Imagen	Botón de usuario	Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario	
Instalación	Patrón de usuario	
Pantalla	Bloqueo funcionam.	Off
Operación	Uniformidad de color	
Administración	Modo Actualizar	
Red	Calib. fuente de luz	
Lápiz/táctil	Fecha y Hora	
Interactivo	Ajustes planificación	
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica	
Memoria	Diag. de LAN inalám.	1
ECO	Dest. guardar regis.	USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote	
	Idioma	Español
	Información	
	Mostrar registros	
	Restablecer configuración de...	
	Def.	

- 4** Seleccione la configuración **Idioma** y pulse [Enter].
- 5** Seleccione el idioma que desea utilizar y pulse [Enter].
- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

En función de cómo posicione el proyector, es posible que necesite cambiar el modo de proyección a fin de poder proyectar las imágenes de forma correcta.

- **Frontal** le permite proyectar desde una mesa ubicada enfrente de la pantalla.
- **Frontal/Boca abajo** voltea la imagen de arriba hacia abajo para proyectar de forma inversa desde un soporte para fijación en pared o un techo.
- **Posterior** voltea la imagen horizontalmente para proyectar desde detrás de una pantalla translúcida.
- **Posterior/Boca abajo** voltea la imagen de arriba hacia abajo y horizontalmente para proyectar desde un soporte para fijación en pared o el techo y detrás de una pantalla translúcida.

» **Enlaces relacionados**

- "Cambio del modo de proyección con el mando a distancia" [p.58](#)
- "Cambio del modo de proyección con los menús" [p.58](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.30](#)

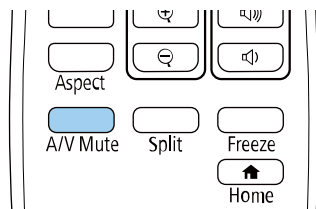
La imagen desaparecerá algunos instantes y reaparecerá volteada de arriba hacia abajo.

- 3 Para cambiar la proyección al modo original, vuelva a mantener pulsado el botón [A/V Mute] durante 5 segundos.

Cambio del modo de proyección con el mando a distancia

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo.

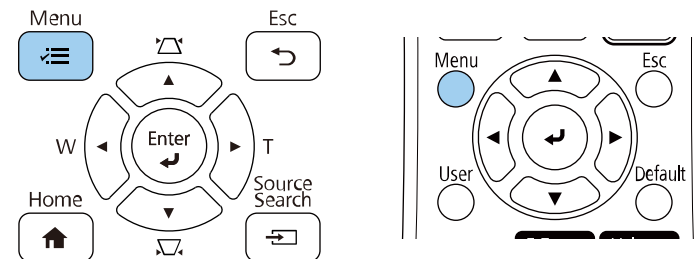
- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Mantenga pulsado el botón [A/V Mute] del mando a distancia durante 5 segundos.



Cambio del modo de proyección con los menús

Puede cambiar el modo de proyección para voltear la imagen de arriba hacia abajo y/o de izquierda a derecha a través de los menús del proyector.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Guía de instalación de la plac...
Pantalla	Instalación vertical No
Operación	Proyección Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...
Red	Correc. geométrica Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital
Interactivo	Conectar con ELPCB02 Off
Multi-proyección	Unidad táctil
Memoria	Receptor Remoto Off
ECO	Tipo de pantalla 16:9
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud Off
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Presentación patrón
	Tipo de patrón

4 Seleccione **Proyección** y pulse [Enter].

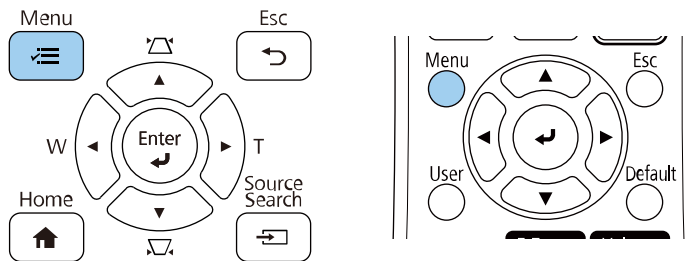
5 Seleccione el modo de proyección y pulse [Enter].

[Proyección]	Volver
Frontal	
✓ Frontal/Boca abajo	
Posterior	
Posterior/Boca abajo	

6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede usar el ajuste **Tipo de pantalla** para que coincida con la relación de aspecto de la imagen mostrada en la pantalla que está utilizando.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Guía de instalación de la plac...	
Pantalla	Instalación vertical	No
Operación	Proyección	Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...	
Red	Correc. geométrica	Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital	▼
Interactivo	Conectar con ELPCB02	Off
Multi-proyección	Unidad táctil	
Memoria	Receptor Remoto	Off
ECO	Tipo de pantalla	16:9 ▼
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud	Off
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Presentación patrón	
	Tipo de patrón	

- 4 Seleccione **Tipo de pantalla** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione la relación de aspecto y pulse [Enter].

[Tipo de pantalla]	Volver
4:3	
16:6	
✓ 16:9	
16:10	
21:9	

- 6 Pulse [Menu] para salir de los menús.
- 7 Si es necesario, ajuste la relación de aspecto de la imagen proyectada.

» Enlaces relacionados

- "Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla" [p.60](#)

Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla

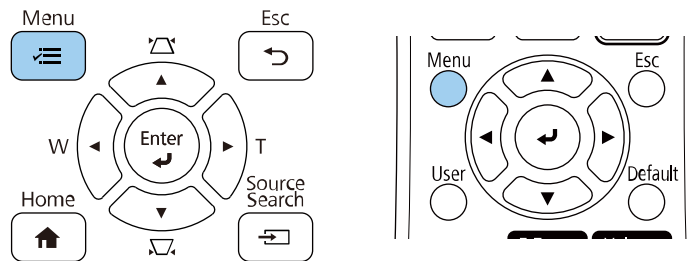
Puede ajustar la posición de la imagen si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada.



No puede ajustar la posición de la pantalla si el ajuste **Tipo de pantalla** se establece en **16:9**.

- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

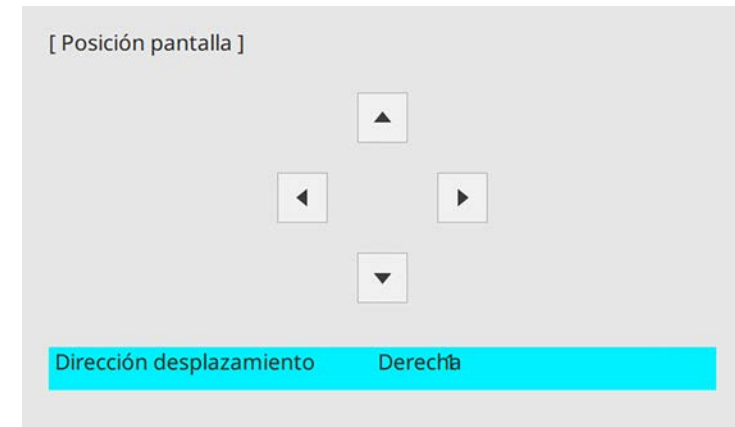


3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Guía de instalación de la plac...
Pantalla	Instalación vertical No
Operación	Proyección Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...
Red	Correc. geométrica Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital
Interactivo	Conectar con ELPCB02 Off
Multi-proyección	Unidad táctil
Memoria	Receptor Remoto Off
ECO	Tipo de pantalla 16:9
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud Off
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Presentación patrón
	Tipo de patrón

4 Seleccione **Posición pantalla** y pulse [Enter].

5 Utilice los botones de flecha del panel de control o del mando a distancia para ajustar la posición de la imagen.



6 Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

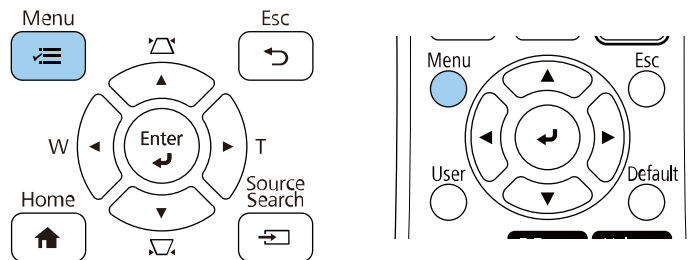
Puede mostrar el patrón de prueba y, a continuación, ajustar el enfoque.



Recomendamos ajustar el enfoque 30 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.

1 Encienda el proyector.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

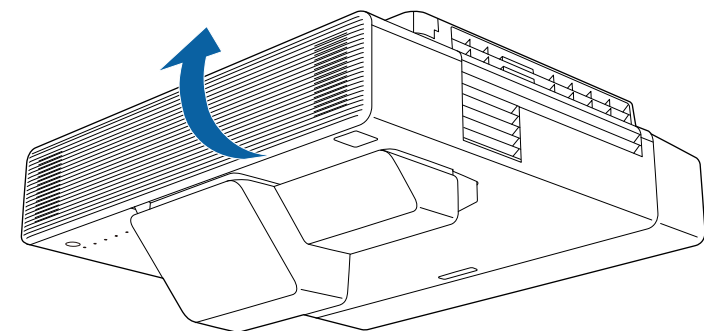


3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

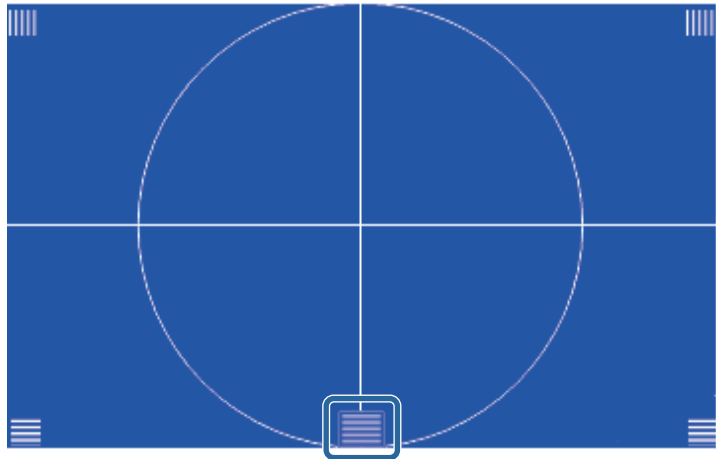
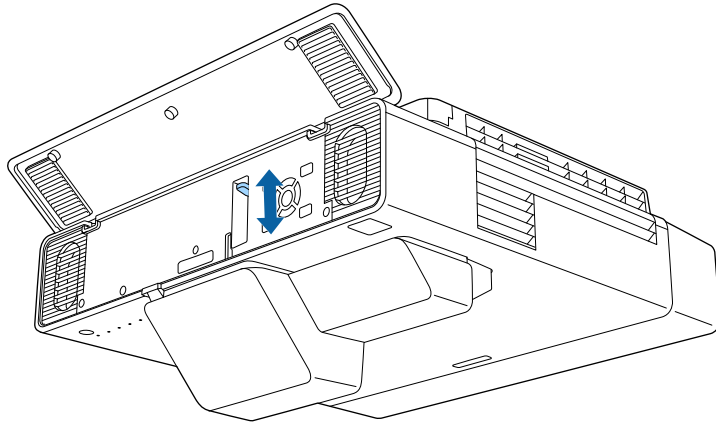
Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Guía de instalación de la plac...
Pantalla	Instalación vertical No
Operación	Proyección Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...
Red	Correc. geométrica Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital
Interactivo	Conectar con ELPCB02 Off
Multi-proyección	Unidad táctil
Memoria	Receptor Remoto Off
ECO	Tipo de pantalla 16:9
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud Off
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Presentación patrón
	Tipo de patrón

4 Seleccione **Patrón de prueba** y pulse [Enter].

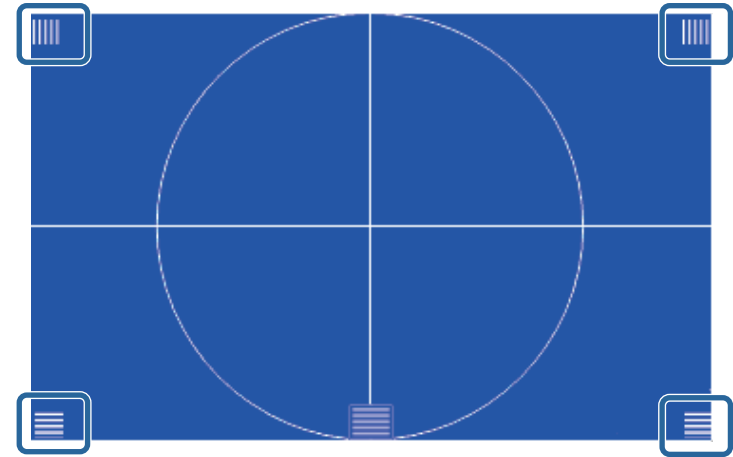
5 Abrir la cubierta delantera.



- 6** Mueva la palanca de enfoque y enfoque a la parte central e inferior de la pantalla del proyector.



- 7** Compruebe que el enfoque coincida con las esquinas de la pantalla proyectada.



Si existe algún área fuera de foco, utilice la palanca de enfoque para ajustar hasta que las esquinas posean el mismo enfoque.

- 8** Para quitar el patrón de prueba, pulse [Esc].

Puede proyectar una imagen rectangular y pareja colocando el proyector directamente en frente del centro de la pantalla y manteniéndolo nivelado. Si coloca el proyector en un ángulo hacia la pantalla o inclinado hacia arriba o abajo o hacia un lado, es posible que necesite corregir la forma de la imagen.

Después de la corrección, la imagen se verá ligeramente más pequeña.

Para obtener imágenes de máxima calidad, es recomendable ajustar la posición de instalación del proyector para lograr el tamaño y la forma correctos de la imagen.



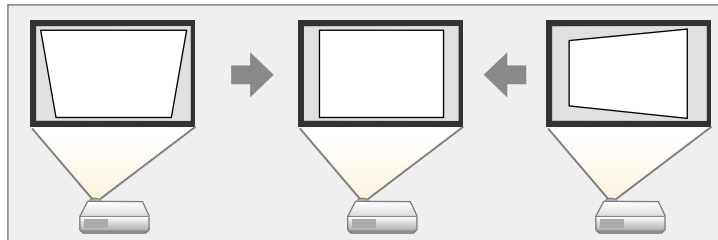
No puede corregir la forma de una imagen utilizando varios métodos de corrección simultáneamente.

» Enlaces relacionados

- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.64](#)
- "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.65](#)
- "Corregir la forma de la imagen con corrección de arco" [p.67](#)
- "Corregir la forma de la imagen con Corrección punto" [p.69](#)
- "Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria" [p.71](#)
- "Corregir la forma de la imagen con marcadores de esquina" [p.72](#)

Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone

Puede utilizar los botones de corrección de keystone del proyector para corregir la forma de una imagen que es rectangular de forma desigual.

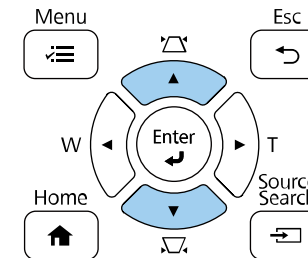


Puede utilizar los botones de keystone para corregir imágenes hasta 3° hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo.



Si cambia la opción **Tipo de pantalla** o ajusta la posición de la imagen, los ajustes se restablecen.

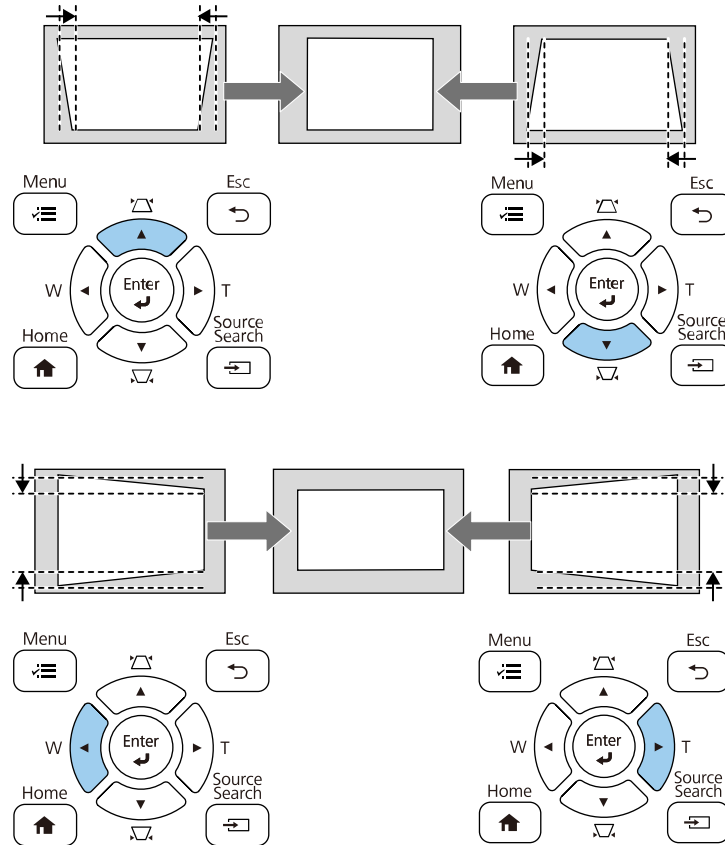
- 1 Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2 Pulse uno de los botones de ajuste de keystone en el panel de control para visualizar la pantalla de ajuste Keystone.



[Keystone]

V-Keystone	50	▼	▬	▲
H-Keystone	50	◀	▬	▶

3 Pulse un botón de keystone para ajustar la forma de la imagen.



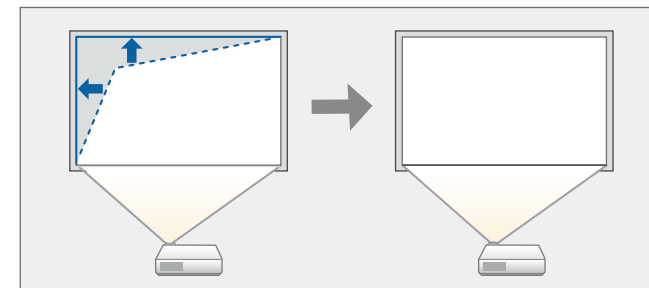
- Si el proyector está instalado fuera de su alcance, también puede corregir la forma de la imagen mediante el mando a distancia.
 - ☛ **Instalación > Correc. geométrica > H/V-Keystone**
- Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.
 - ☛ **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" p.217

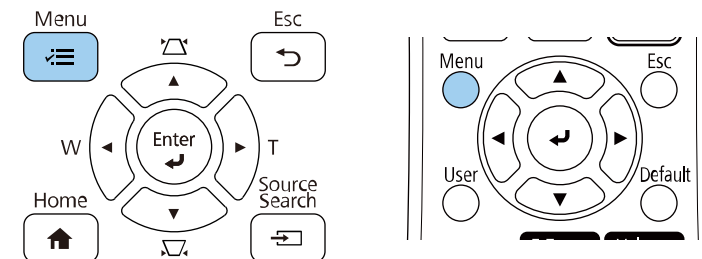
Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner

Puede utilizar la configuración **Quick Corner** del proyector para corregir la forma y el tamaño de una imagen que es rectangular de forma desigual.

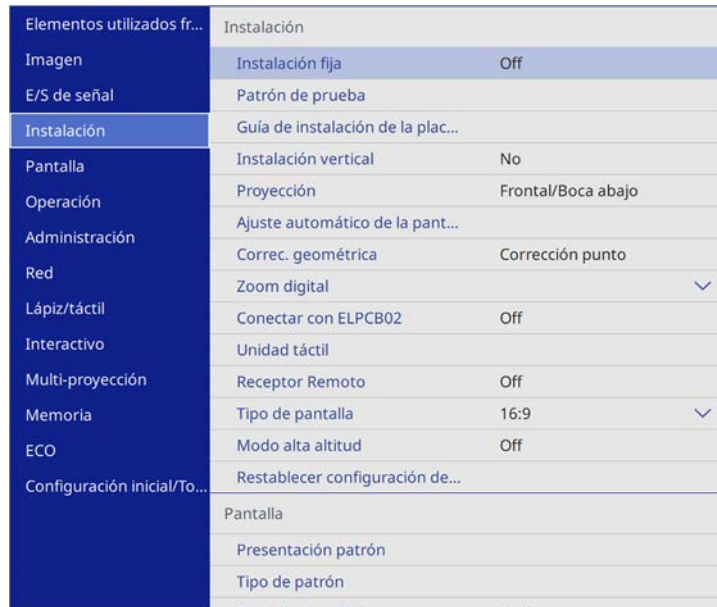


☛ Si cambia la opción **Tipo de pantalla** o ajusta la posición de la imagen, los ajustes se restablecen.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

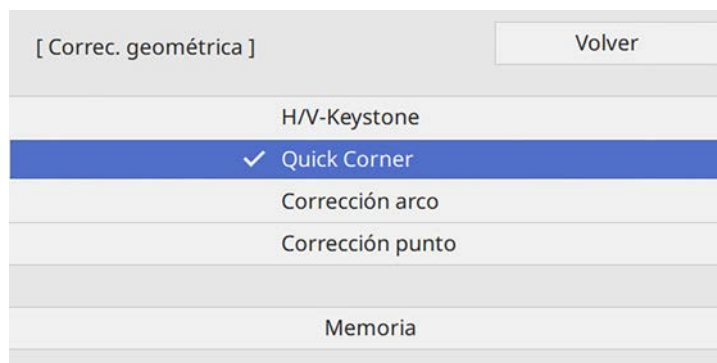


3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].



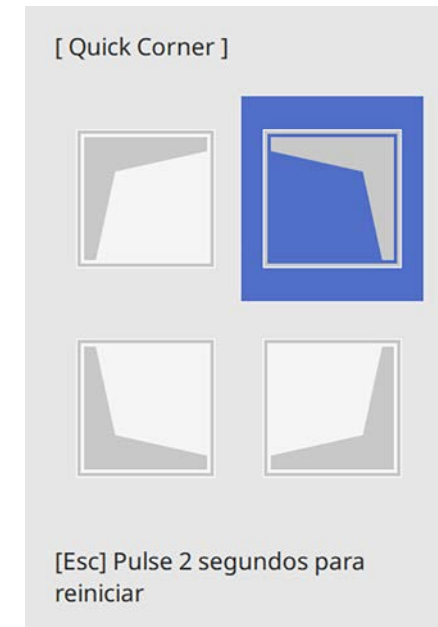
4 Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter].

5 Seleccione **Quick Corner** y pulse [Enter]. A continuación, vuelva a pulsar [Enter] si es necesario.



Aparecerá la pantalla de selección de área.

6 Utilice los botones de flechas para seleccionar el área de la imagen que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].



Para restablecer las correcciones de **Quick Corner**, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

7 Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].



- También puede seleccionar el área pulsando los siguientes botones numéricos del mando a distancia.
- [1] selecciona el área superior izquierda.
- [3] selecciona el área superior derecha.
- [7] selecciona el área inferior izquierda.
- [9] selecciona el área inferior derecha.
- Si aparece esta pantalla, no puede ajustar más la forma en la dirección indicada por el triángulo gris.



8 Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

9 Cuando haya finalizado, pulse [Esc].

La opción **Correc. geométrica** se encuentra ahora establecida en **Quick Corner** en el menú **Instalación** del proyector. La próxima vez que pulse los botones de ajuste trapezoidal en el panel de control, aparecerá la pantalla de selección de área.



Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.

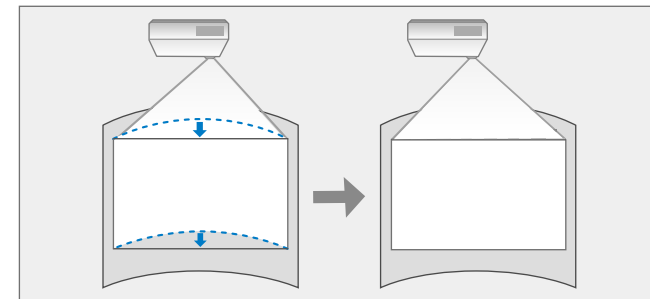
☛ **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**

» Enlaces relacionados

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

Corregir la forma de la imagen con corrección de arco

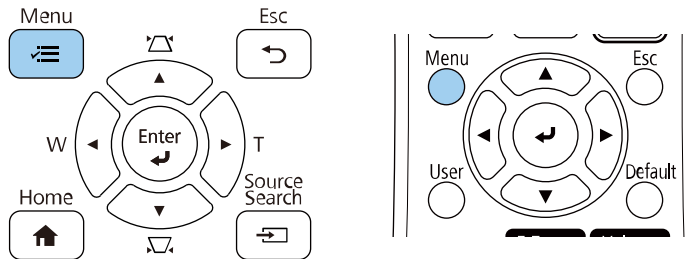
Puede utilizar la opción **Corrección arco** del proyector para ajustar la forma de una imagen proyectada en una superficie curva o esférica.



Si cambia la opción **Tipo de pantalla** o ajusta la posición de la imagen, los ajustes se restablecen.

1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

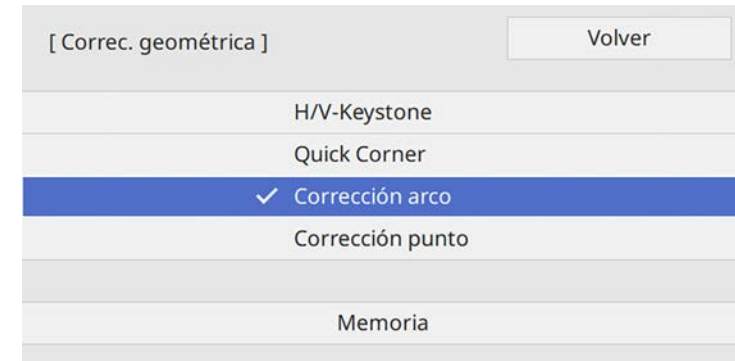


3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Guía de instalación de la plac...	
Pantalla	Instalación vertical	No
Operación	Proyección	Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...	
Red	Correc. geométrica	Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital	▼
Interactivo	Conectar con ELPCB02	Off
Multi-proyección	Unidad táctil	
Memoria	Receptor Remoto	Off
ECO	Tipo de pantalla	16:9 ▼
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud	Off
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Presentación patrón	
	Tipo de patrón	

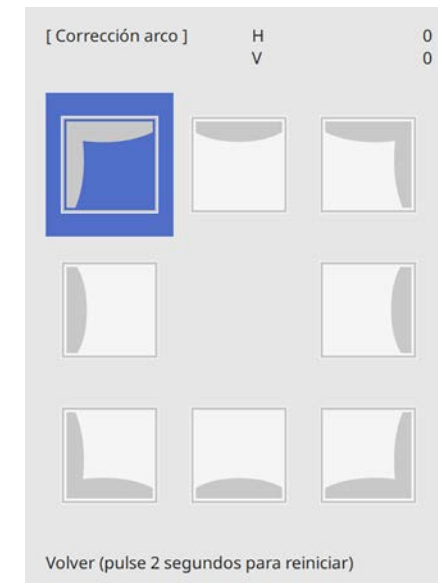
4 Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter].

5 Seleccione **Corrección arco** y pulse [Enter].



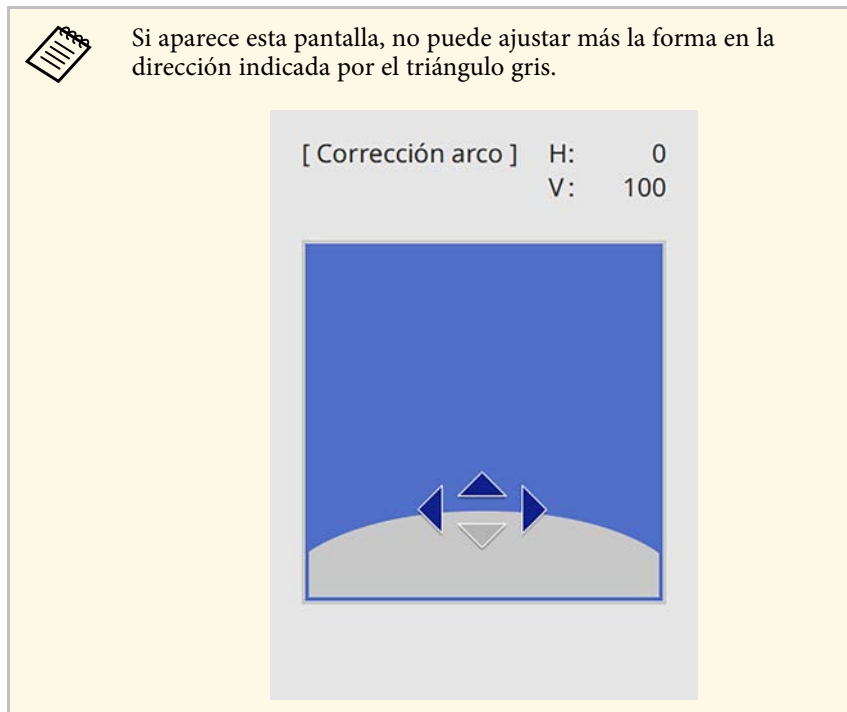
Aparecerá la pantalla de selección de área.

6 Utilice los botones de flechas para seleccionar el área de la imagen que dese ajustar y, a continuación, pulse [Enter].



- 7** Pulse los botones de flechas para ajustar la forma de la imagen del área seleccionada según sea necesario.

Para volver a la pantalla de selección del área, pulse [Enter].



- 8** Repita los pasos 6 y 7 como sea necesario para ajustar el resto de las esquinas.

- 9** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].



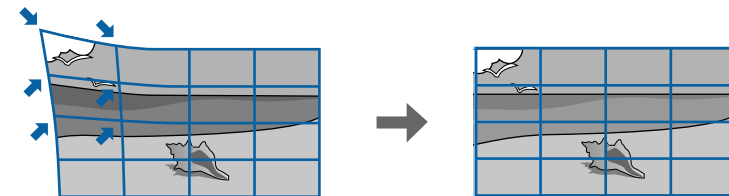
- Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.
Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria
- Para restablecer la opción **Corrección arco**, mantenga pulsado el botón [Esc] durante aproximadamente dos segundos mientras se muestra la pantalla de selección de área y, a continuación, seleccione **Sí**.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

Corregir la forma de la imagen con Corrección punto

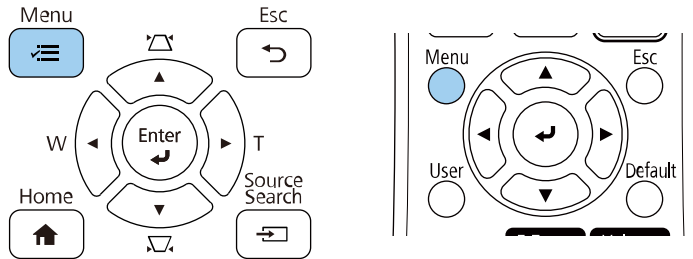
Puede utilizar la opción **Corrección punto** del proyector para ajustar de forma precisa la forma de la imagen en partes de una imagen. La imagen se divide en una cuadrícula que le permite mover puntos de intersección en la cuadrícula según sea necesario para corregir la distorsión.



Si cambia la opción **Tipo de pantalla** o ajusta la posición de la imagen, los ajustes se restablecen.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

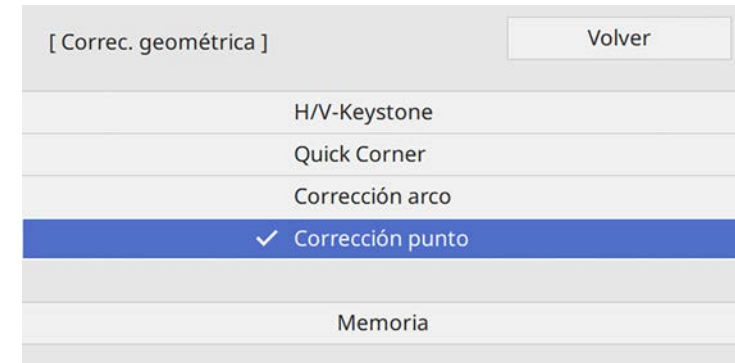


3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].


Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Guía de instalación de la plac...
Pantalla	Instalación vertical No
Operación	Proyección Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...
Red	Correc. geométrica Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital
Interactivo	Conectar con ELPCB02 Off
Multi-proyección	Unidad táctil
Memoria	Receptor Remoto Off
ECO	Tipo de pantalla 16:9
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud Off
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Presentación patrón
	Tipo de patrón

4 Seleccione **Correc. geométrica** y pulse [Enter].

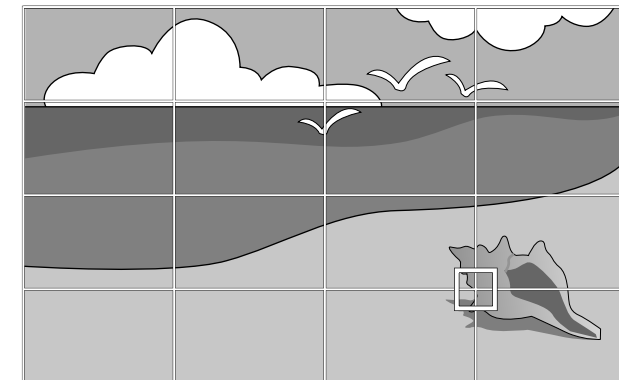
5 Seleccione **Corrección punto** y pulse [Enter].



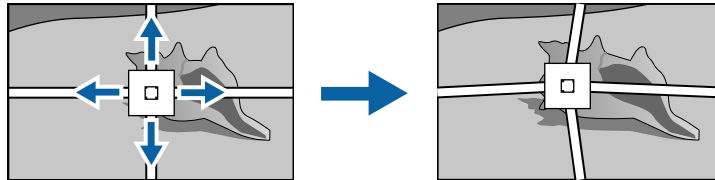
6 Seleccione el número de punto y pulse [Enter].
Aparecerá la cuadrícula en la imagen proyectada.

 Si desea cambiar el color de la cuadrícula para mejorar la visibilidad, seleccione una configuración diferente para **Color patrón**.

7 Utilice los botones de flechas para mover el punto que desee corregir y, a continuación, pulse [Enter].



- 8** Utilice los botones de flechas para corregir la distorsión según sea necesario.



- 9** Para corregir los puntos restantes, pulse [Esc] para volver a la pantalla anterior y, a continuación, repita los pasos 8 y 9.

- 10** Cuando haya finalizado, pulse [Esc].



- Para guardar la forma actual de una imagen ajustada, seleccione **Almacenar memoria**. Puede guardar hasta tres formas de imagen en la memoria.
 - **Instalación > Correc. geométrica > Memoria > Almacenar memoria**
- Para restablecer las posiciones originales de la opción **Corrección punto**, seleccione **Reiniciar** en la pantalla **Corrección punto**.

» **Enlaces relacionados**

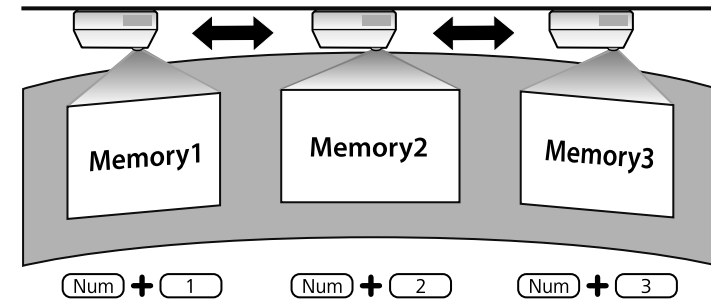
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

Cargar la configuración de la forma de la imagen desde la memoria

Puede cargar la configuración de la forma de la imagen que seleccionó y guardó en la memoria del proyector y aplicarla a la imagen actual.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.

- 2** Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y, a continuación pulse el botón numérico (1, 2 o 3) que coincida con el número de la configuración guardada.

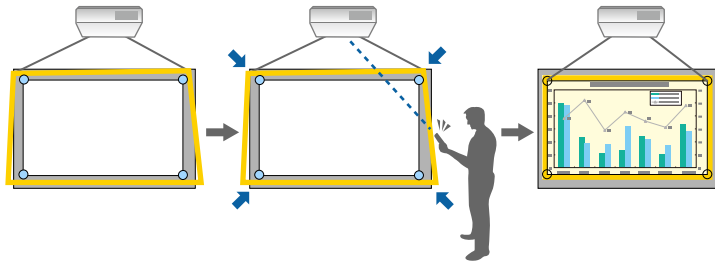


La ilustración anterior es solo un ejemplo.

- 3** Cuando haya terminado de cargar la configuración, siga las instrucciones que aparezcan en la pantalla.

Corregir la forma de la imagen con marcadores de esquina

Si ha instalado marcadores de esquina en la superficie de proyección, puede usar la opción **Ajuste automático de la pantalla** del proyector para corregir la forma de una imagen automáticamente.



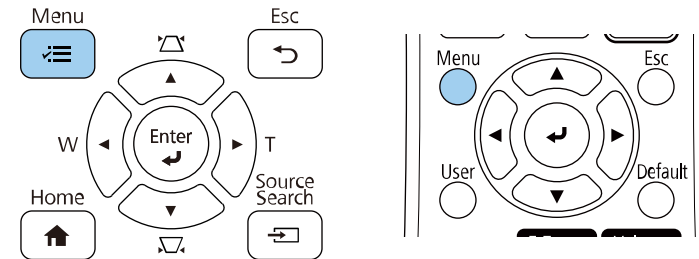
- La opción **Ajuste automático de la pantalla** puede que no funcione correctamente dependiendo de la superficie de la pantalla proyectada. Puede ejecutar la opción **Ajuste automático de la pantalla** en las siguientes situaciones:
 - La superficie de la pantalla es plana.
 - La superficie de proyección no tiene un patrón o no está sucia y no hay otros obstáculos en la superficie de la pantalla.
 - Antes de realizar la opción **Ajuste automático de la pantalla**, establezca la configuración del tipo de pantalla. Los ajustes se restablecen cuando cambie la opción **Tipo de pantalla**.

Ajuste automático de la pantalla permite corregir la distorsión de imagen proyectada en estas condiciones:

- El tamaño de la pantalla es de 110 pulgadas o menos
- El ángulo de proyección no supera (aproximadamente) 3° con orientación cuadrada hacia la superficie de proyección en todas las direcciones

1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



3 Seleccione el menú **Instalación** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Guía de instalación de la plac...	
Pantalla	Instalación vertical	No
Operación	Proyección	Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...	
Red	Correc. geométrica	Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital	▼
Interactivo	Conectar con ELPCB02	Off
Multi-proyección	Unidad táctil	
Memoria	Receptor Remoto	Off
ECO	Tipo de pantalla	16:9 ▼
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud	Off
	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Presentación patrón	
	Tipo de patrón	

4 Seleccione **Ajuste automático de la pantalla** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Instalación
Imagen	Instalación fija Off
E/S de señal	Patrón de prueba
Instalación	Guía de instalación de la plac...
Pantalla	Instalación vertical No
Operación	Proyección Frontal/Boca abajo
Administración	Ajuste automático de la pant...
Red	Correc. geométrica Corrección punto
Lápiz/táctil	Zoom digital
Interactivo	Conectar con ELPCB02 Off
Multi-proyección	Unidad táctil
Memoria	Receptor Remoto Off
ECO	Tipo de pantalla 16:9
Configuración inicial/To...	Modo alta altitud Off
	Restablecer configuración de...
	Pantalla
	Presentación patrón
	Tipo de patrón

Aparecerá una pantalla de guía.

5 Siga las instrucciones de la pantalla para ajustar la posición de la imagen proyectada de forma que los marcadores de esquina aparezcan justo dentro del área amarilla.

6 Pulse [Enter].
Aparece el patrón de guía y el proyector comienza a ajustar la forma de la imagen.

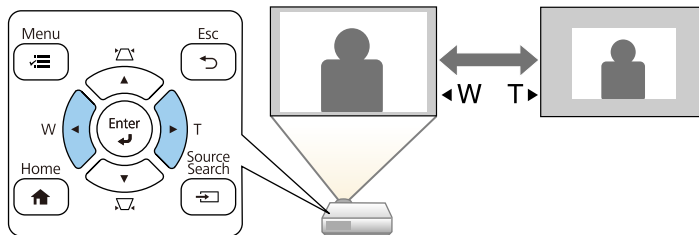
Si hay distorsiones en la forma de las imágenes proyectadas como consecuencia de los ajustes, corrija la forma de la imagen utilizando la corrección Quick Corner.

Puede cambiar el tamaño de la imagen con los botones Ancho y Tele.



- Para obtener imágenes de máxima calidad, es recomendable ajustar la posición de instalación del proyector para lograr el tamaño y la forma correctos de la imagen.
- Recomendamos ajustar el tamaño de la imagen 30 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón Ancho del panel de control del proyector para agrandar el tamaño de la imagen. Pulse el botón Tele para reducir el tamaño de la imagen.



También puede ajustar la opción **Zoom digital** en el menú **Instalación** del proyector.

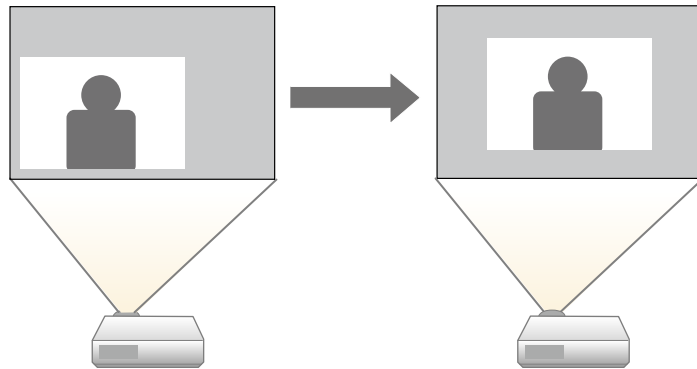
» Enlaces relacionados

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

Puede usar la función **Cambio de imagen** para ajustar la posición de la imagen sin mover el proyector.

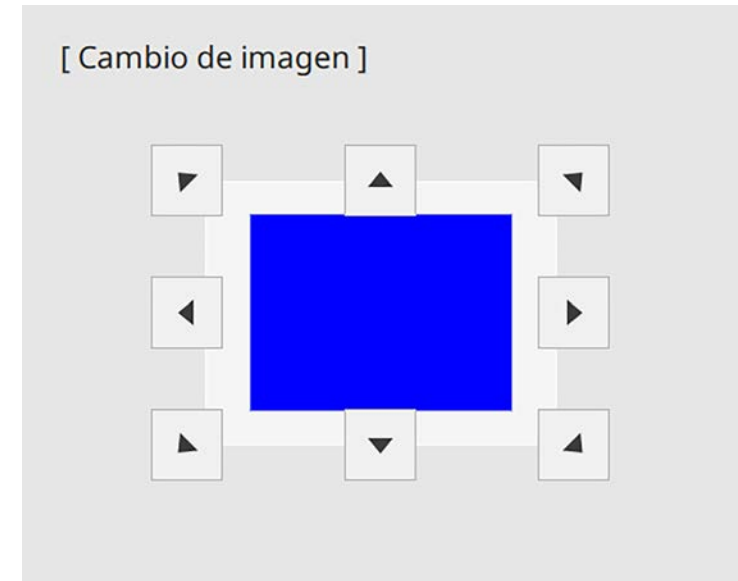


- Esta función no está disponible si la opción Zoom está establecida en el valor con mayor capacidad angular.
- Recomendamos ajustar la posición de la imagen 30 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justamente después de activar el proyector.



- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Ajuste el tamaño de la imagen mediante los botones Wide y Tele. Después de ajustar el tamaño de la imagen, la pantalla Cambio de imagen se mostrará automáticamente.

- 3** Utilice los botones de flechas para ajustar la posición de la imagen.



- 4** Pulse el botón [Esc] para cerrar la pantalla de ajuste. La pantalla de ajuste desaparecerá si no se realiza ninguna operación tras unos 10 segundos.



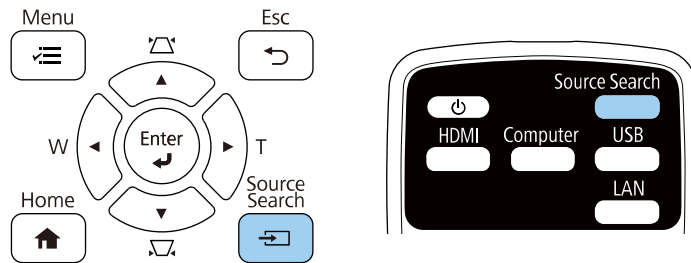
- El ajuste de Cambio de imagen se conserva aunque se apague el proyector. Es necesario reajustar la posición si cambia la ubicación de instalación o el ángulo del proyector.
- También puede ajustar la opción **Cambio de imagen** en el menú **Instalación** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

Cuando se conectan varias fuentes de imágenes al proyector, como un ordenador y reproductor de DVD, puede cambiar de una imagen a la otra.

- 1** Asegúrese de que la fuente de imagen conectada que desea utilizar se encuentre encendida.
- 2** Para fuentes de imágenes de vídeo, inserte un DVD u otro contenido de vídeo y pulse el botón de reproducción.
- 3** Realice alguna de las siguientes acciones:
 - Pulse el botón [Source Search] del mando a distancia o panel de control hasta que aparezca la imagen de la fuente deseada.



Esta pantalla aparece cuando no se detecta ninguna señal de imagen. Compruebe las conexiones de los cables entre el proyector y la fuente de imagen.

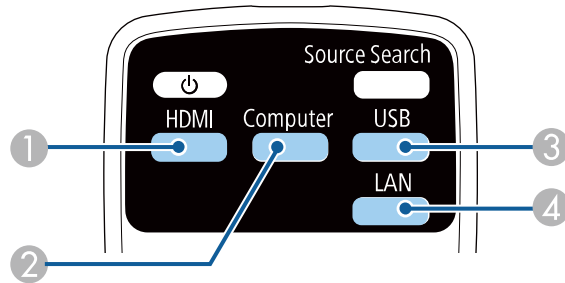
[Búsqueda de fuente]

	Estado de la señal
HDMI1	Off
HDMI2	Off
HDMI3	Off
HDBaseT	Off
Ordenador1	Off
Vídeo	Off
USB Display	Off
USB1	Off
USB2	Off
LAN	Off
Screen Mirroring1	Off

Introduzca una señal de imagen.
Seleccione fuente mediante botón ◀.

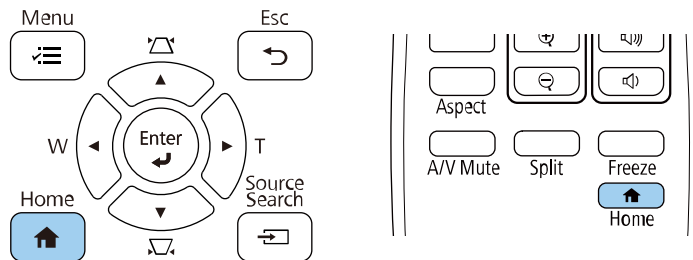
Todos los dispositivos conectados a los puertos HDMI del Control Pad se muestran como la fuente de imagen HDBaseT (solo EB-1485Fi).

- Pulse el botón para la fuente deseada del mando a distancia. Si existe más de un puerto para dicha fuente, vuelva a pulsar el botón para desplazarse por las fuentes.

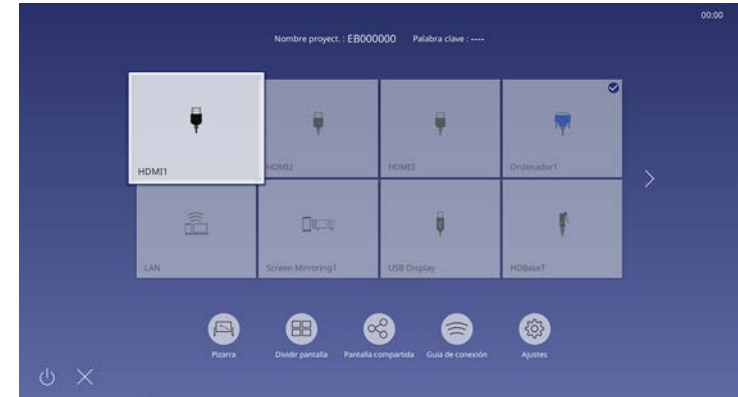


- 1 Fuentes Vídeo, HDMI y HDBaseT (solo EB-1485Fi) (los puertos Video, HDMI1, HDMI2 y HDMI3 y los dispositivos conectados a los puertos HDMI del Control Pad)
- 2 Fuente de puerto Ordenador (puertos Computer1 y Computer2)
- 3 Fuentes de puertos USB (puerto USB-B y dispositivos externos conectados al puerto USB-A)
- 4 Fuente de red (LAN y Screen Mirroring)

- Pulse el botón [Home] en el panel de control o el mando a distancia.



A continuación, seleccione la fuente que desee utilizar desde la pantalla mostrada.



- El orden de presentación de las fuentes de entrada cambia cuando el proyector detecta una señal de entrada. (La fuente de entrada detectada aparece en la posición superior izquierda).
- Una marca de verificación aparece en la imagen de la fuente de entrada actual. Puede ver una vista previa de la imagen de entrada actual para la mayoría de las fuentes como una miniatura.
- Si hay más de nueve fuentes de entrada disponibles, su fuente deseada puede aparecer en la página siguiente. Seleccione la flecha derecha para pasar a la página siguiente.
- Todos los dispositivos conectados a los puertos HDMI del Control Pad se muestran como la fuente de imagen HDBaseT (solo EB-1485Fi).

El proyector puede mostrar imágenes con relaciones de altura y anchura diferentes, denominadas relaciones de aspecto. Normalmente, la señal de entrada de la fuente de vídeo determina la relación de aspecto de la imagen. Sin embargo, para determinadas imágenes, puede cambiar la relación de aspecto para cubrir la pantalla.


Si desea utilizar una relación de aspecto en particular para una determinada fuente de entrada de vídeo, puede seleccionarla desde el menú **Imagen** del proyector.

» **Enlaces relacionados**

- "Modificación de la relación de aspecto de imagen" [p.78](#)
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.78](#)
- "Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto" [p.79](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)

La forma y el tamaño de la imagen mostrada cambian y el nombre de la relación de aspecto aparece brevemente en la pantalla.

- 3** Para desplazarse por las relaciones de aspecto disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Aspect].


 Para visualizar imágenes sin barras negras, establezca **Resolución en Ancho** o **Normal** en el menú **Imagen** del proyector según la resolución del ordenador.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)

Modificación de la relación de aspecto de imagen

Puede cambiar la relación de aspecto de la imagen visualizada.


 • Establezca la opción **Tipo de pantalla** en el menú **Instalación** del proyector antes de cambiar la relación de aspecto.

• Esta configuración solo está disponible cuando la opción **Escala** está desactivada o la opción **Modo Escala** está establecida en **Vista completa** (solo EB-1485Fi).

☛ **Imagen > Escala > Modo Escala**

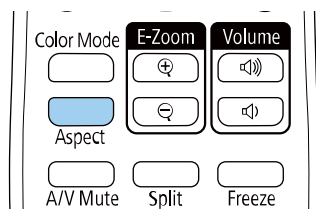
Relaciones de aspecto de imagen disponibles

Puede seleccionar las siguientes relaciones de aspecto de imagen, dependiendo del ajuste **Tipo de pantalla** y de la señal de entrada de la fuente de imagen.

 • Observe que el uso de la función de relación de aspecto del proyector para reducir, ampliar o dividir la imagen proyectada con fines comerciales o para la proyección pública puede infringir los derechos del propietario del copyright de dicha imagen según las leyes sobre derechos de autor.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

- 2** Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia.




Modo de aspecto	Descripción
Automático	Establece automáticamente la relación de aspecto según la señal de entrada y la configuración de Resolución .
Completo	Muestra imágenes utilizando el tamaño completo del área de proyección, pero no se mantiene la relación de aspecto.

Modo de aspecto	Descripción
Zoom	Muestra imágenes utilizando la anchura completa del área de proyección y mantiene la relación de aspecto de la imagen. No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.
Nativa	Muestra la imagen sin cambios (se mantienen la relación de aspecto y la resolución). No se proyectan las zonas que sobresalgan de la pantalla proyectada.

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Zoom			
Nativa			

Apariencia de la imagen proyectada con cada modo de aspecto

Es posible que se proyecten bandas negras o imágenes recortadas en determinadas relaciones de aspecto, según la relación de aspecto y la resolución de la señal de entrada. Consulte la siguiente tabla para confirmar la posición de las bandas negras o imágenes recortadas.



- La imagen para **Nativa** varía en función de la señal de entrada.
- Si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada, puede ajustar la posición de la imagen mediante la configuración **Posición pantalla** del menú **Instalación** del proyector.
 ● **Instalación > Tipo de pantalla > Posición pantalla**

Tipo de pantalla configurado: 16:9

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
Completo			
Zoom			
Nativa			

Tipo de pantalla configurado: 16:10

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
Completo			

Tipo de pantalla configurado: 4:3

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
Completo			
Zoom			
Nativa			

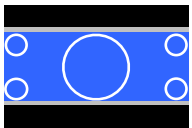
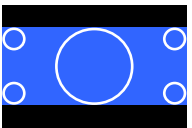
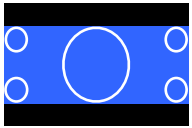
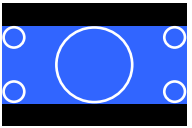
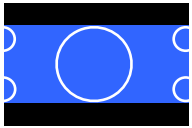
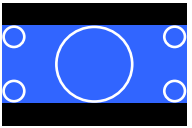
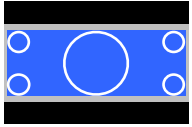

Configuración de tipo de pantalla: 16:6 (solo EB-1485Fi)

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
Completo			

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada	
	16:6	21:9
Automático		
Completo		

Tipo de pantalla configurado: 21:9

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada		
	16:10	16:9	4:3
Automático			
Completo			
Zoom			
Nativa			

Modo de aspecto	Relación de aspecto para las señales de entrada	
	16:6	21:9
Automático		
Completo		
Zoom		
Nativa		

► **Enlaces relacionados**

- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

El proyector posee diferentes modos de color para proporcionar el brillo, contraste y color óptimos para una variedad de entornos de visualización y tipos de imágenes. Puede seleccionar el modo diseñado para que coincida con la imagen y el entorno, o probar los modos disponibles.

» **Enlaces relacionados**

- "Modificación del modo de color" [p.82](#)
- "Modos de color disponibles" [p.82](#)
- "Activación del ajuste de luminancia automático" [p.83](#)



También puede ajustar la opción de **Modo de color** en el menú **Imagen** del proyector.

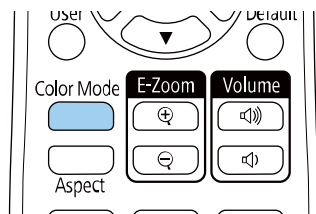
» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)

Modificación del modo de color

Puede cambiar el Modo de color con el mando a distancia para optimizar la imagen para el entorno de visualización.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2** Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia para cambiar entre las opciones de Modo de color.



El nombre del Modo de color aparecerá brevemente en la pantalla y, a continuación, la apariencia de la imagen cambiará.

- 3** Para desplazarse por todos los modos de color disponibles para la señal de entrada, pulse varias veces el botón [Color Mode].

Modos de color disponibles

Puede configurar el proyector para utilizar estos modos de color en función de la fuente de entrada utilizada:

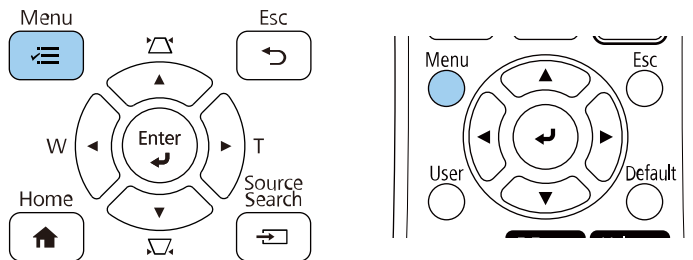
Modo de color	Descripción
Dinámico	Modo de brillo más alto. La mejor opción para dar prioridad al brillo.
Presentación	La mejor opción para proyectar imágenes intensas.
Cinema	La mejor opción para disfrutar de contenido como películas.
sRGB	La mejor opción para reproducir fielmente el color de la imagen de origen.
Pizarra negra	La mejor opción para proyectar imágenes directamente en una pizarra verde.
DICOM SIM	La mejor opción para proyectar radiografías y otras imágenes clínicas. Este modo se utiliza únicamente como referencia y no se debe utilizar para realizar diagnósticos médicos.
Multi-proyección (EB-1485Fi)	La mejor opción para proyectar desde varios proyectores (reduce la diferencia del tono del color entre imágenes).

Activación del ajuste de luminancia automático

Puede activar la opción Contraste dinámico para optimizar automáticamente la luminancia de la imagen. Esto mejora el contraste de la imagen según el brillo del contenido que proyecta.

1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.

2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



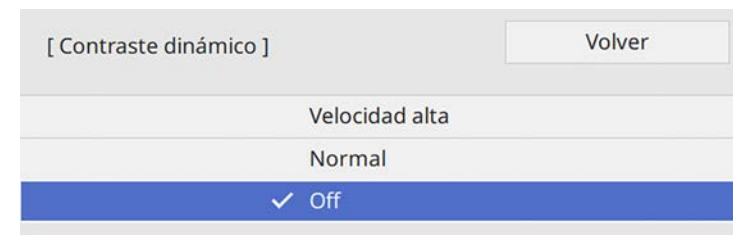
3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Imagen	
Imagen	Modo de color	Presentación
E/S de señal	Brillo	50
Instalación	Contraste	50
Pantalla	Saturación de color	50
Operación	Tono	50
Administración	Nitidez	50
Red	Balance de blancos	
Lápiz/táctil	Contraste dinámico	Off
Interactivo	Reducción de ruidos	0
Multi-proyección	Reducción ruidos MPEG	Off
Memoria	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Configuración inicial/To...	Desentrelazado	Off
	Super-resolution	
	Realce detalle	
	Restablecer los valores predeterminados	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático

4 Seleccione **Contraste dinámico** y pulse [Enter].

5 Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:

- **Normal** para un ajuste estándar del brillo.
- **Velocidad alta** para ajustar el brillo tan pronto cambia la escena.



- 6** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede ajustar de forma precisa varios aspectos de cómo los colores se muestran en las imágenes proyectadas.

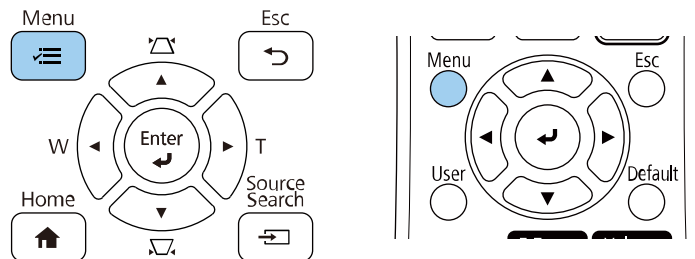
» **Enlaces relacionados**

- "Ajuste del matiz, la saturación y el brillo" p.85
- "Ajustar el parámetro Gamma" p.86

Ajuste del matiz, la saturación y el brillo

Puede ajustar los parámetros Matiz, Saturación y Brillo para colores de imagen individuales.

- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Imagen	
Imagen	Modo de color	Presentación
E/S de señal	Brillo	50
Instalación	Contraste	50
Pantalla	Saturación de color	50
Operación	Tono	50
Administración	Nitidez	50
Red	Balance de blancos	
Lápiz/táctil	Contraste dinámico	Off
Interactivo	Reducción de ruidos	0
Multi-proyección	Reducción ruidos MPEG	Off
Memoria	Gamma	0
ECO	Desentrelazado	Off
Configuración inicial/To...	Super-resolution	
	Realce detalle	
	Restablecer los valores predeterminados	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático

- 4 Seleccione **RGBCMY** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione el menú color que desea ajustar y pulse [Enter].

[RGBCMY]		Volver	
	Matiz	Saturación	Luminosidad
R	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
G	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
B	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
C	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
M	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>
Y	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>	50 <input type="text"/>

- 6** Haga lo siguiente según sea necesario para cada configuración:
- Para ajustar el matiz global del color (azulado, verdoso y rojizo), ajuste la opción **Matiz**.
 - Para ajustar la intensidad global del color, ajuste la opción **Saturación**.
 - Para ajustar el brillo global del color, ajuste la opción **Luminosidad**.

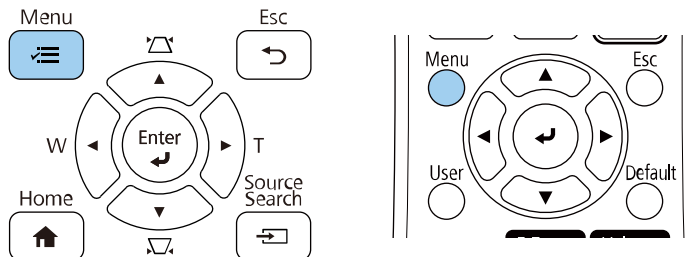


- 7** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Ajustar el parámetro Gamma

Puede corregir las diferencias en los colores de la imagen proyectada que se producen entre fuentes de imagen diferentes ajustando la opción Gamma.

- 1** Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2** Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.

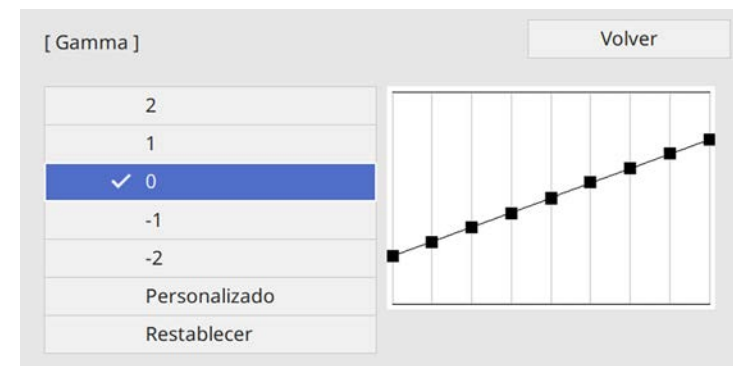


- 3** Seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

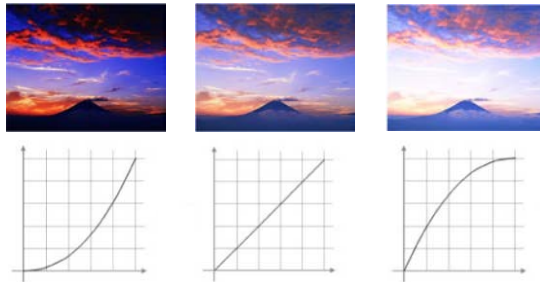
Elementos utilizados fr...	Imagen	
Imagen	Modo de color	Presentación
E/S de señal	Brillo	50
Instalación	Contraste	50
Pantalla	Saturación de color	50
Operación	Tono	50
Administración	Nitidez	50
Red	Balance de blancos	
Lápiz/táctil	Contraste dinámico	Off
Interactivo	Reducción de ruidos	0
Multi-proyección	Reducción ruidos MPEG	Off
Memoria	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Configuración inicial/To...	Desentrelazado	Off
	Super-resolution	
	Realce detalle	
	Restablecer los valores predeterminados	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático

- 4** Seleccione **Gamma** y pulse [Enter].

- 5** Seleccione y ajuste del valor de corrección.



Cuando seleccione un valor más pequeño, puede reducir el brillo total de la imagen para que esta sea más nítida. Cuando seleccione un valor más grande, las áreas oscuras de la imagen se hacen más brillantes, pero la saturación del color para áreas más brillantes puede debilitarse.



- Si establece la opción **Modo de color** en **DICOM SIM** en el menú **Imagen** del proyector, seleccione el valor de ajuste conforme al tamaño de proyección.
- Si el tamaño de proyección es de 80 pulgadas o menos, seleccione un valor pequeño.
- Si el tamaño de proyección es de 80 pulgadas o más, seleccione un valor grande.
- Las imágenes médicas pueden que no se reproduzcan correctamente en función de la configuración y de las especificaciones de la pantalla.

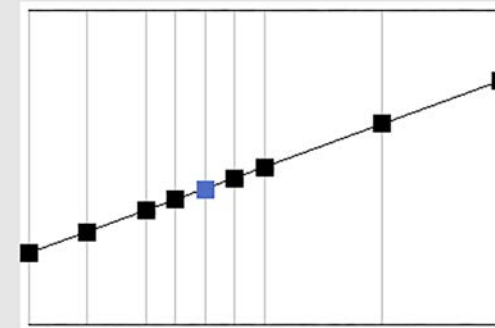
6 Si desea realizar ajustes más precisos, seleccione **Personalizado** y pulse [Enter].

7 Pulse los botones de flecha izquierda o derecha para seleccionar el tono de color que desea ajustar en el gráfico de ajuste gamma. Después, pulse

el botón de flecha arriba o abajo para ajustar el valor correspondiente y pulse [Enter].

[Gamma]

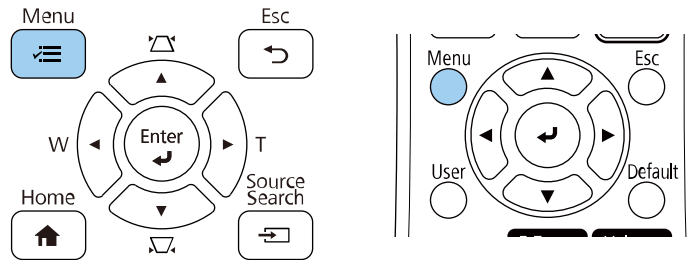
El área parpadeante es la parte ajustable.



8 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Puede ajustar el brillo de la fuente de luz del proyector.

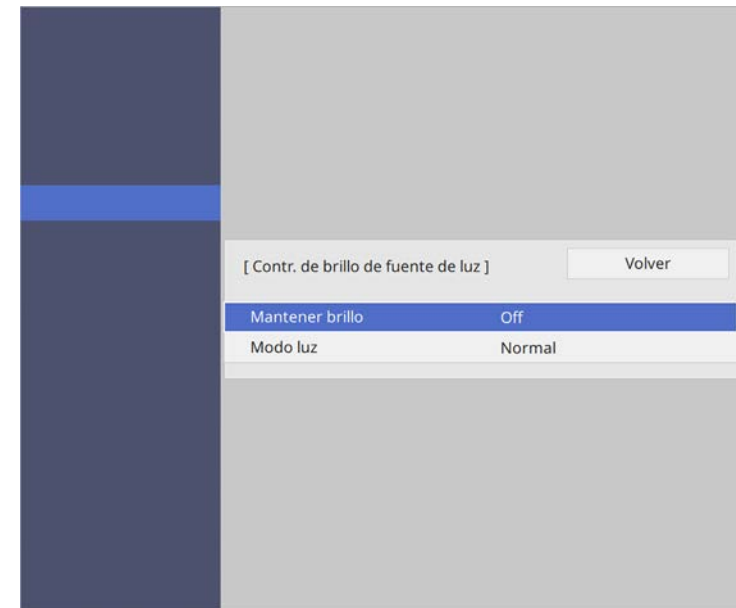
- 1 Encienda el proyector y cambie a la fuente de imagen que desea utilizar.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **Operación** y pulse [Enter].

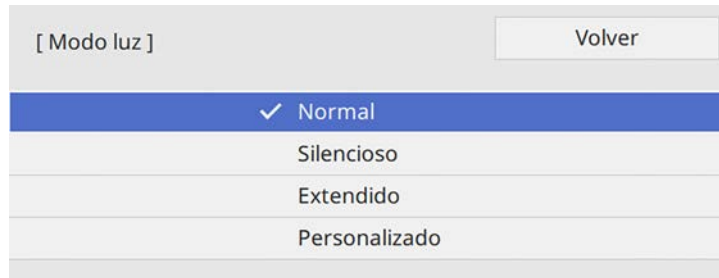
Elementos utilizados fr...	Operación	
Imagen	Búsq. aut. de fuente	On
E/S de señal	Contr. de brillo de fuente de l...	
Instalación	Direct Power On	Off
Pantalla	Encendido automático	Off
Operación	Modo reposo	On
Administración	Tiempo Modo reposo	10 min.
Red	Temp. silencio A/V	On
Lápiz/táctil	Modo en espera	Comunic. activ.
Interactivo	Puerto	LAN con cables
Multi-proyección	Inicio rápido	Off
Memoria	Indicadores	On
ECO	Botón Inv dirección	Off
Configuración inicial/To...	Restablecer configuración de...	
	Administración	
	Botón de usuario	Modo luz
	Logotipo del usuario	
	Patrón de usuario	

- 4 Seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** y pulse [Enter].
- 5 Si desea mantener el brillo en un nivel específico, seleccione la opción **Mantener brillo** y seleccione **On**.



- 6 Si activa **Mantener brillo**, seleccione la configuración **Mantener nivel de brillo** y compruebe la información de la opción **Restante estimado**.
- 7 Si desactiva **Mantener brillo**, seleccione la opción **Modo luz**:
 - **Normal** permite establecer el brillo en el nivel máximo. Esto permite que el tiempo de vida estimado de la fuente de luz sea de 20 000 horas aproximadamente.
 - **Silencioso** permite establecer el brillo al 70 % y reduce el ruido del ventilador. Esto permite que el tiempo de vida estimado de la fuente de luz sea de 20 000 horas aproximadamente.


- **Extendida** permite establecer el brillo al 70 % y amplía la esperanza de vida de la fuente de luz. Esto permite que el tiempo de vida estimado de la fuente de luz sea de 30 000 horas aproximadamente.
- **Personalizado** permite seleccionar un nivel de brillo personalizado entre el 70 y el 100 %.



8 Si establece la opción **Modo luz** en **Personalizado**, seleccione **Nivel brillo** y use los botones de flecha izquierda y derecha para seleccionar el brillo.



9 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

 Para obtener los mejores resultados a la hora de mantener un brillo constante, establezca la opción **Calib. fuente de luz** en **Ejecutar periódicam.** en el menú **Administración** del proyector.

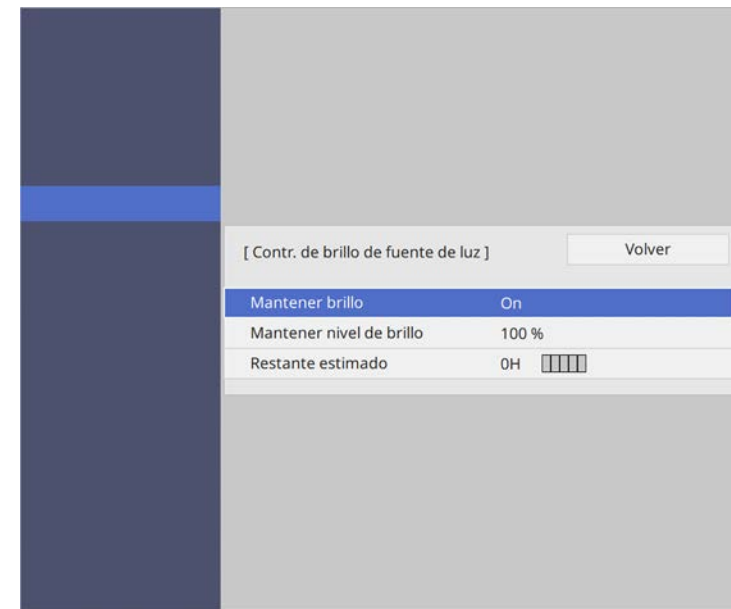
► **Enlaces relacionados**



- "Horas de uso con Modo constante" [p.89](#)
- "Vida útil de la fuente de luz" [p.90](#)
- "Especificaciones del proyector" [p.294](#)

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)

Horas de uso con Modo constante

Si activa la opción **Mantener brillo**, el número de horas que el proyector puede mantener el brillo constante se muestra como **Restante estimado**.



Nivel de visualización	Horas restantes estimadas
	10 000 o más horas
	8 000 a 9 999 horas

Nivel de visualización	Horas restantes estimadas
	6 000 a 7 999 horas
	4 000 a 5 999 horas
	2 000 a 3 999 horas
	0 a 1 999 horas

El número de horas mostradas como **Restante estimado** es simplemente una referencia.

Vida útil de la fuente de luz

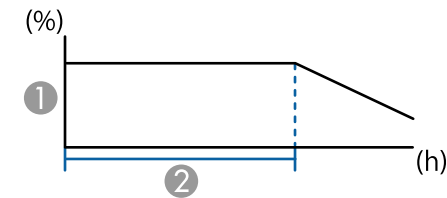
La vida útil estimada de la fuente de luz varía en función de la opción **Nivel brillo** y si la opción **Mantener brillo** está activada o no.

-
- La vida útil estimada de la fuente de luz varía en función de las condiciones medioambientales y del uso.
 - Las horas enumeradas aquí son aproximadas y no se garantizan.
 - Después de 20 000 horas de uso, puede que tenga que reemplazar las piezas del proyector.
 - Si la opción **Mantener brillo** está activada y ha superado las horas de uso enumeradas aquí, no podrá seleccionar un valor alto para la opción **Mantener nivel de brillo**.

Mantener brillo desactivada

Opción Nivel brillo	Tiempo antes de que el brillo de la fuente de luz se reduzca a la mitad (aproximado)
100 %	20 000 horas
90 %	21 000 horas
80 %	24 000 horas
70 %	30 000 horas

Mantener brillo activada



- 1 Mantener nivel de brillo
- 2 Tiempo que el proyector puede mantener el brillo constante (aproximado)

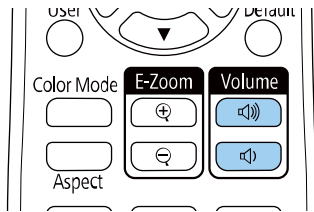
Opción Mantener nivel de brillo	Tiempo que el proyector puede mantener el brillo constante (aproximado)
85 %	6 000 horas
80 %	10 000 horas
70%	19 000 horas

Los botones de volumen controlan el sistema de altavoces interno del proyector.

También puede controlar el volumen de cualquier altavoz externo que conecte al proyector.

Deberá ajustar el volumen por separado para cada fuente de entrada conectada.

- 1 Encienda el proyector e inicie una presentación.
- 2 Para bajar o subir el volumen, pulse los botones [Volume] del panel de control tal y como se muestra.



Aparecerá un indicador de volumen en la pantalla.

- 3 Para establecer el volumen en un nivel específico para una fuente de entrada, seleccione **Volumen** en el menú **E/S de señal** del proyector.

Precaución

No inicie una presentación con una configuración de volumen alto. Los ruidos altos repentinos podrían causar una pérdida de la audición.

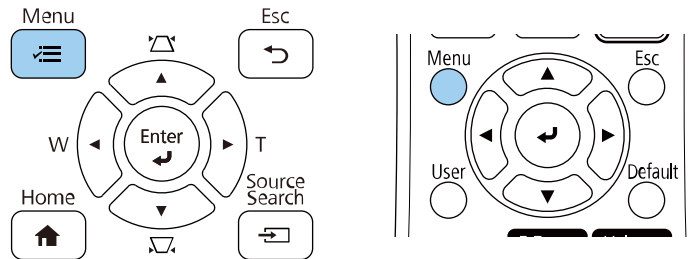
Baje el volumen antes de apagar el aparato, para poder aumentarlo progresivamente cuando vuelva a activarlo.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)

Puede invertir los canales izquierdo y derecho del audio para que coincidan con la posición de instalación del proyector.

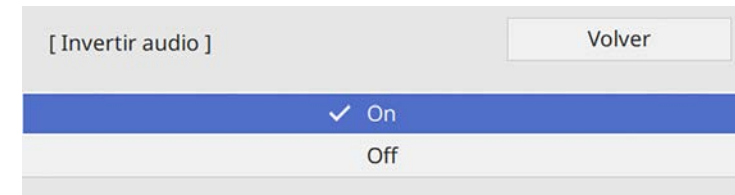
- 1 Encienda el proyector e inicie una presentación.
- 2 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



- 3 Seleccione el menú **E/S de señal** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	E/S de señal	
Imagen	Volumen	
E/S de señal	Fuente	Ordenador1
Instalación	Formato de señal	
Pantalla	Volumen entrada micr	50
Operación	Overscan	Automático
Administración	EDID	
Red	3240x1080/60Hz	
Lápiz/táctil	Restablecer los valores predeterminados	
Interactivo	Salida de A/V	En proyección
Multi-proyección	Invertir audio	Off
Memoria	Salida de audio	Automático
ECO	Salida de audio HDMI	
Configuración inicial/To...	Puerto Salida monitr	Salida monitor
	USB Display	0
	Enlace HDMI	
	Restablecer configuración de...	
	Instalación	
	Instalación fija	Off

- 4 Seleccione **Invertir audio** y pulse [Enter].
- 5 Seleccione **On** y pulse [Enter].



- 6 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

Utilización de las funciones interactivas

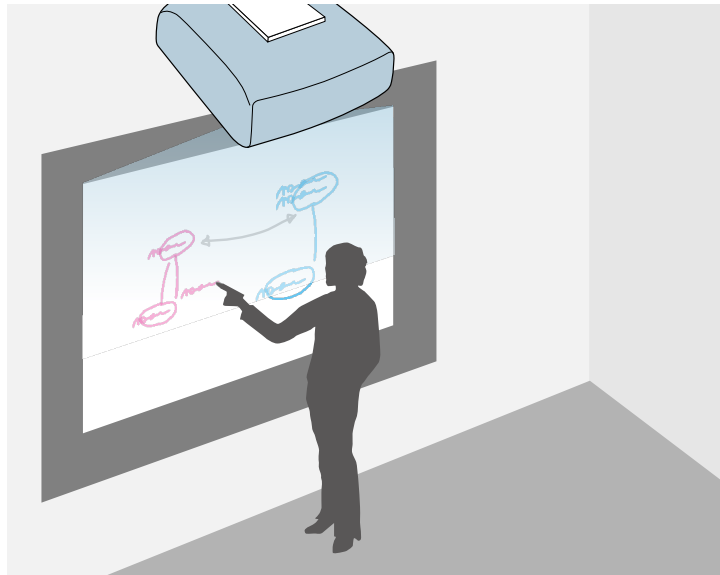
Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones interactivas.

► Enlaces relacionados

- "Modos de funciones interactivas" [p.94](#)
- "Preparación antes de utilizar las funciones interactivas" [p.96](#)
- "Pantallas de pizarra (modo Pizarra)" [p.101](#)
- "Dibujar en la imagen proyectada mediante el modo Anotación" [p.108](#)
- "Compartir dibujos" [p.112](#)
- "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" [p.118](#)
- "Control de una cámara de documentos" [p.122](#)
- "Seleccionar la pantalla del dispositivo de red" [p.123](#)
- "Utilización de las funciones interactivas en una red" [p.125](#)
- "Usar la proyección en pantalla dividida" [p.126](#)

Puede realizar las siguientes operaciones con las funciones interactivas.

- En el modo Pizarra, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para escribir en la "pizarra" proyectada.



No necesita un ordenador ni instalar ningún software adicional para utilizar la función integrada de dibujo en pizarra. Esto es muy útil en las reuniones como sustituto de una pizarra.

Puede compartir el contenido del dibujo que cree con otros proyectores, guardarlo como archivo PDF o PNG e imprimirlo o enviarlo como correo electrónico.

- En el modo Anotación, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo para añadir notas al contenido proyectado desde un ordenador, tableta, cámara de documentos u otra fuente.

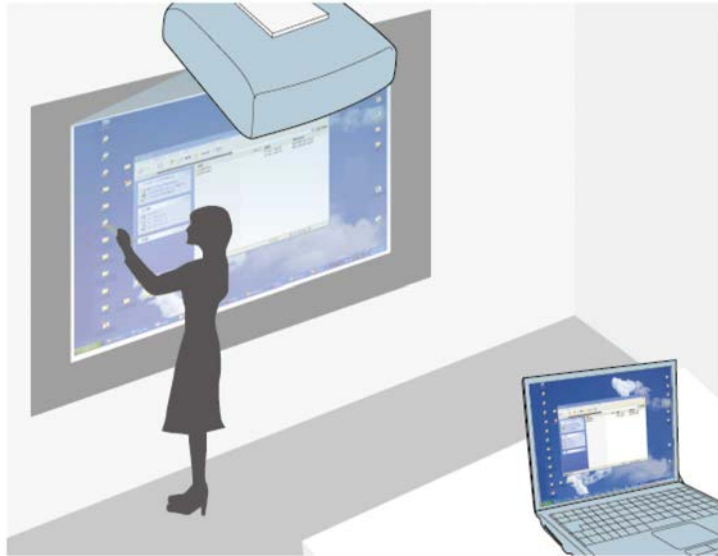


Esto le ayuda a resaltar la información proyectada o incluir notas adicionales para que las lecciones o presentaciones sean más efectivas.

Puede capturar las páginas con anotaciones y, a continuación, guardarlas e imprimirlas.

- En el modo Interacción con PC, puede utilizar los lápices interactivos o el dedo al igual que si estuviese utilizando un ratón. Este modo le permite

navegar, seleccionar y desplazarse por el contenido proyectado desde el ordenador.



- Puede utilizar el software Easy Interactive Tools para acceder a funciones interactivas adicionales, como guardar las anotaciones e imprimirlas posteriormente. Consulte la *Guía de funcionamiento de Easy Interactive Tools* para obtener instrucciones.
- Cuando cree una imagen única simplificada que se proyecta desde múltiples proyectores, solo está disponible el modo interactivo del ordenador (solo EB-1485Fi). Utilice el software Easy Interactive Tools para dibujar en la pantalla.

» Enlaces relacionados

- "Pantallas de pizarra (modo Pizarra)" [p.101](#)
- "Dibujar en la imagen proyectada mediante el modo Anotación" [p.108](#)
- "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" [p.118](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

En esta sección se proporcionan instrucciones de seguridad acerca de la configuración y utilización de los lápices interactivos o sobre la realización de operaciones táctiles con el dedo. Lea estas instrucciones antes de utilizar las funciones interactivas.

» Enlaces relacionados

- "Instrucciones de seguridad para funciones interactivas" p.96
- "Utilización de los lápices interactivos" p.96
- "Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" p.98

Instrucciones de seguridad para funciones interactivas

La función interactiva funciona mediante comunicación por infrarrojos. Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando utilice esta función.

- Asegúrese de que no hay una luz intensa ni que la luz del sol incida directamente en el receptor del lápiz interactivo y en la pantalla de proyección.
- Si hay polvo en el receptor del lápiz interactivo, podría interferir en la comunicación por infrarrojos e impedir el uso normal de las funciones. Limpie el receptor si está sucio.
- No aplique pintura ni adhesivos en la cubierta del receptor del lápiz interactivo.
- No utilice un mando a distancia por infrarrojos ni un micrófono por infrarrojos en la misma sala, ya que el lápiz interactivo podría tener problemas de funcionamiento.
- No utilice cerca del proyector dispositivos que generen un ruido potente, como dispositivos rotativos o transformadores. Es posible que no pueda utilizar las funciones interactivas.

Utilización de los lápices interactivos

Antes de usar los lápices interactivos, configure el sistema y calíbrelos. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener instrucciones.

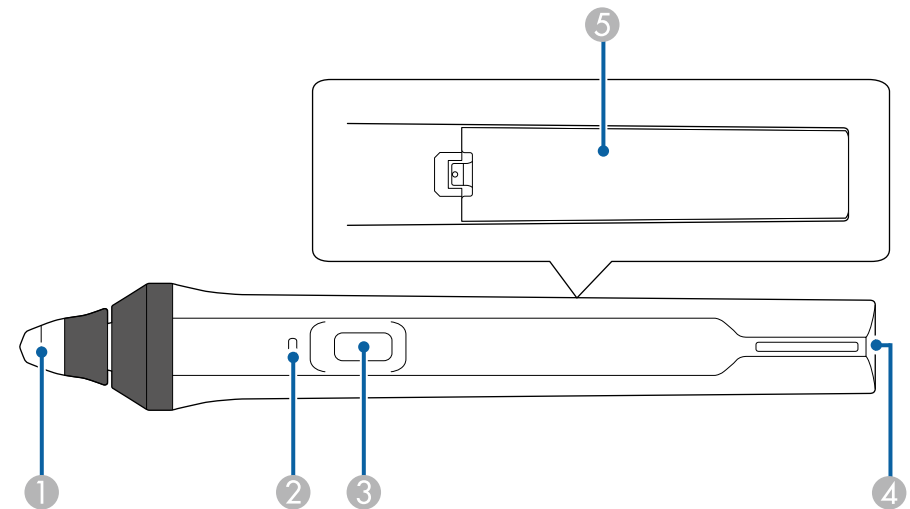


Necesita calibrar el sistema si advierte alguna diferencia en el posicionamiento después de realizar algunas de las siguientes acciones:

- Ejecutar la función Correc. geométrica
- Ajustar el tamaño de la imagen
- Utilizar la función Cambio de imagen
- Cambiar la posición del proyector

El proyector incluye un lápiz azul y un lápiz naranja, identificables por el color del extremo del lápiz. Puede utilizar cualquiera de los lápices o ambos al mismo tiempo (uno de cada color).

Asegúrese de que las baterías de los lápices se encuentren instaladas.



- 1 Punta del lápiz
- 2 Indicador de batería

- 3 Botón
- 4 Punto para colocar la correa
- 5 Cubierta del compartimento de la batería

Sostenga el lápiz para encenderlo.

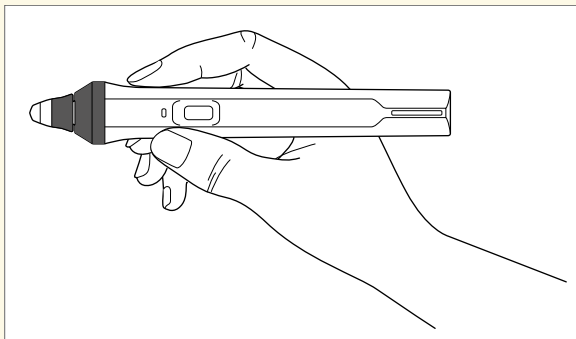
Cuando finalice la utilización del lápiz, deje el lápiz lo más alejado de la pantalla de proyección.

Atención

- No utilice lápices interactivos con las manos mojadas ni en lugares donde puedan mojarse. Los lápices interactivos no son impermeables.
- Mantenga el proyector y la pantalla alejados de la luz solar directa, o las funciones interactivas podrían no funcionar.

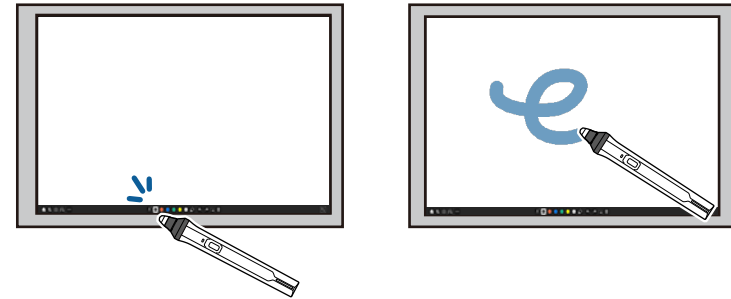


- Los lápices se apagan automáticamente después de 15 segundos de dejarlos sobre la mesa. Sostenga el lápiz para volverlo a encender.
- Para obtener el mejor rendimiento, sostenga el lápiz perpendicular a la pizarra, tal como se muestra a continuación. No cubra la franja negra cerca de la punta del lápiz.



Puede realizar las siguientes acciones con el lápiz:

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo Pizarra y modo Anotación.



- Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con la punta del lápiz.
- Para dibujar en la pantalla proyectada, pulse en la superficie de proyección con el lápiz y arrástrelo según sea necesario.
- Para mover el puntero proyectado, colóquelo por encima de la superficie sin tocarla.
- Para cambiar el funcionamiento del lápiz de una herramienta de dibujo a un borrador u otras funciones seleccionadas en el menú **Interactivo** del proyector, pulse el botón lateral.

☛ **Interactivo > Acción botón lápiz**

- Utilice el lápiz como un ratón en el modo Interacción con PC.



- Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con la punta del lápiz.
- Para hacer doble clic, pulse dos veces con la punta del lápiz.
- Para hacer clic con el botón derecho, pulse el botón ubicado en la parte lateral.
- Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre con el lápiz.
- Para mover el cursor, colóquelo por encima de la pizarra sin tocarla.



- Si no desea utilizar la función Sin contacto, puede desactivarla utilizando el ajuste **Lápiz sin contacto** del menú **Lápiz/táctil** del proyector.
- Para hacer que una pulsación larga del lápiz actúe como un clic con el botón derecho, establezca la opción **Modo de tracking de lápiz** en **Modo de ratón** y la opción **Mantener pulsado** en **Clic botón dcho** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.
 - ☛ **Lápiz/táctil > Interactividad de PC > Modo de tracking de lápiz**
 - ☛ **Lápiz/táctil > Interactividad de PC > Mantener pulsado**

» Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo

Puede utilizar el dedo para interactuar con la pantalla de proyección, al igual que si estuviese utilizando un lápiz interactivo. Puede utilizar un lápiz o el dedo, o utilizar ambos al mismo tiempo.

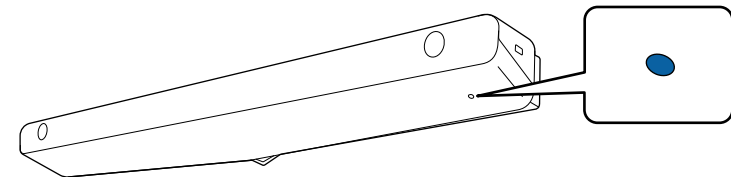
El proyector reconoce hasta 6 puntos táctiles en el modo Interacción con PC. Al realizar operaciones táctiles con el dedo, puede utilizar dos dedos en los modos Anotación y Pizarra.

Realice las siguientes acciones antes de utilizar el dedo para las operaciones táctiles:

- Instale la unidad táctil
- Calibre el sistema de forma manual para el lápiz
- Realice el ajuste de ángulo para la unidad táctil
- Calibre el sistema para las operaciones táctiles

Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información sobre estas operaciones.

La unidad táctil se enciende y está lista para las operaciones táctiles con el dedo cuando enciende el proyector y el indicador se ilumina en azul.

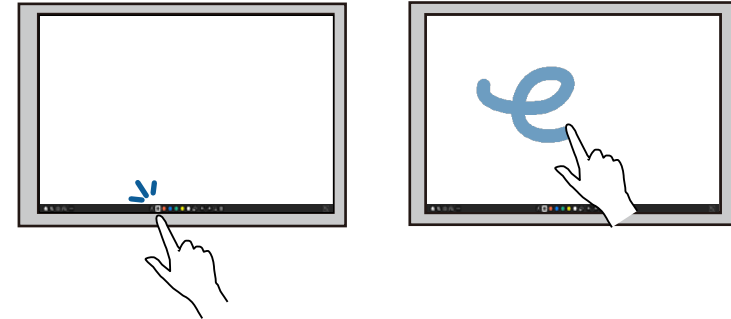




- Compruebe lo siguiente si la Unidad táctil no se enciende.
 - El proyector funciona con normalidad.
 - Cuando la opción **Instalación vertical** se establezca en **Sí**, asegúrese de que la opción **Proyección** está establecida en **Frontal** o **Frontal/Boca abajo** en el menú **Instalación**.
 - Cuando la opción **Instalación vertical** se establezca en **No**, asegúrese de que la opción **Proyección** está establecida en **Frontal/Boca abajo** o **Posterior/Boca abajo** en el menú **Instalación**.
 - La opción **Alimentación** está establecida en **On** en el menú **Unidad táctil**.
 - ☛ **Lápiz/táctil > Unidad táctil > Alimentación**
 - La Unidad táctil está conectada al puerto TCH del proyector con un cable de conexión de unidad táctil.
- Las diferencias de posicionamiento podrían ocurrir en función del ángulo del dedo o la dirección en la que apunte.
- Las operaciones táctiles con el dedo podrían no funcionar correctamente con uñas largas o artificiales o con los dedos vendados.
- Las operaciones táctiles podrían no reconocerse de forma correcta si los dedos o los lápices están demasiado cerca o cruzados.
- Si la ropa u otra parte del cuerpo está cerca o toca la pantalla, es posible que las operaciones táctiles se ejecuten de forma incorrecta.
- Si toca la pantalla con la mano suelta durante las operaciones táctiles, es posible que dichas operaciones se ejecuten de forma incorrecta.

Puede realizar las siguientes operaciones táctiles con el dedo:

- Escriba o dibuje en la superficie de proyección en el modo **Anotación** y modo **Pizarra**.



- Para seleccionar un elemento proyectado, como un icono, pulse en la superficie de proyección con el dedo.
- Para dibujar en la pantalla proyectada por primera vez después de encender el proyector, seleccione un lápiz en la barra de herramientas y toque la superficie de proyección con el dedo. Si no realiza esta operación, el dedo funcionará como un borrador la primera vez que utilice las operaciones táctiles.
- Para acercar o alejar, pulse en un elemento con los dos dedos y aleje los dedos uno del otro (ampliar para acercar) o acérquelos (pellizcar para alejar).
- Para girar la imagen, pulse en la imagen con los dos dedos y, a continuación, gire la mano.

- Utilice el dedo como un ratón en el modo Interacción con PC.



- Para hacer clic con el botón izquierdo, pulse en la pizarra con el dedo.
- Para hacer doble clic, pulse dos veces con el dedo.
- Para hacer clic y arrastrar, pulse y arrastre un elemento con el dedo.



- Si el dispositivo es compatible con estas funciones, también puede realizar las siguientes acciones:
 - Para acercar o alejar, pulse en un elemento con los dos dedos y aleje los dedos uno del otro (ampliar para acercar) o acérquelos (pellizcar para alejar).
 - Para girar la imagen, pulse en la imagen con los dos dedos y, a continuación, gire la mano.
 - Para desplazarse hacia arriba o abajo por una página o moverse hacia atrás y adelante en una ventana de navegador, utilice gestos táctiles.
 - Solo puede utilizar una herramienta con un dedo al mismo tiempo.

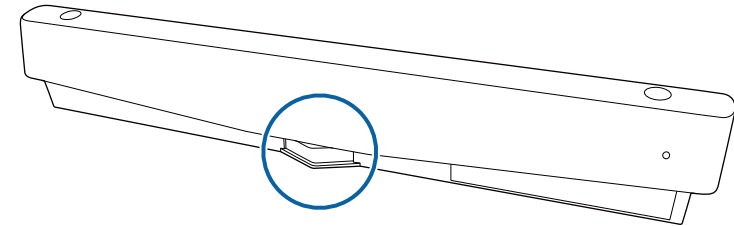
» Enlaces relacionados

- "Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas" p.100
- "Obtener la última versión de los documentos" p.10

Instrucciones de seguridad para las operaciones táctiles interactivas

La operación táctil con el dedo se activa mediante la instalación de la unidad táctil con un láser de alta potencia integrado.

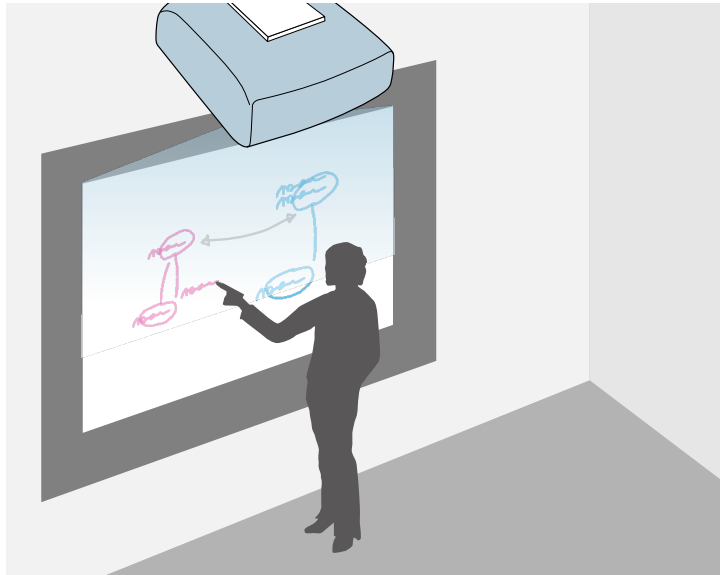
El láser irradia la luz desde los puertos de difusión del láser ubicados en la parte inferior de la unidad táctil:



Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando realice operaciones táctiles.

⚠ Advertencia

- Los niños que utilicen las operaciones táctiles con los dedos deberán estar siempre acompañados por un adulto.
- Nunca abra ninguna cubierta del proyector o unidad táctil. Nunca intente desarmar o modificar el proyector o la unidad táctil. Las tensiones eléctricas en el interior del proyector pueden causar lesiones graves.
- No permita que la luz láser emitida desde la unidad táctil atraviese o se refleje en algún objeto óptico, como una lupa o espejo. La utilización continua de la Unidad táctil podría provocar incendios o accidentes y también causar lesiones.
- Desenchufe el proyector de la toma de corriente y remita todas las reparaciones al personal de servicio técnico cualificado si ocurre algún problema con el proyector o la unidad táctil. La utilización continua de la Unidad táctil podría provocar incendios o accidentes y también daños a sus ojos.
- No mire directamente a la luz láser con un dispositivo óptico (por ejemplo, una lupa para ojos, una lupa convencional o un microscopio) en una distancia de 70 mm desde los puertos de difusión del láser de la Unidad táctil. Esto podría provocar lesiones a los ojos.



Puede utilizar el proyector para proyectar una imagen de pizarra en una superficie plana. A continuación, puede utilizar lápices interactivos o su dedo para dibujar letras y formas en la imagen como si fuera una pizarra. Esto resulta de gran utilidad en ubicaciones que no tengan una pizarra.



En el modo Pizarra también puede utilizar ambos lápices, o ambos lápices y un dedo, simultáneamente.

» Enlaces relacionados

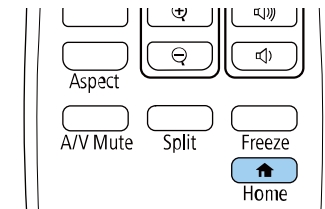
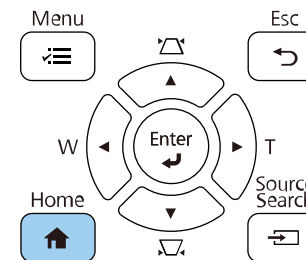
- "Instrucciones de seguridad para el modo Pizarra" [p.101](#)
- "Inicio del modo Pizarra" [p.101](#)

- Los usuarios son responsables de la gestión de estos datos. Epson no asume ninguna responsabilidad por daños directos o indirectos derivados de la pérdida, daño o divulgación de los datos del usuario o de datos de un tercero a través del uso del proyector. Asegúrese de entender estos puntos antes de utilizar el producto.

Inicio del modo Pizarra

Puede dibujar en la pantalla de la pizarra utilizando la barra de herramientas del modo Pizarra.

- 1** Encienda el proyector.
- 2** Pulse el botón [Home].

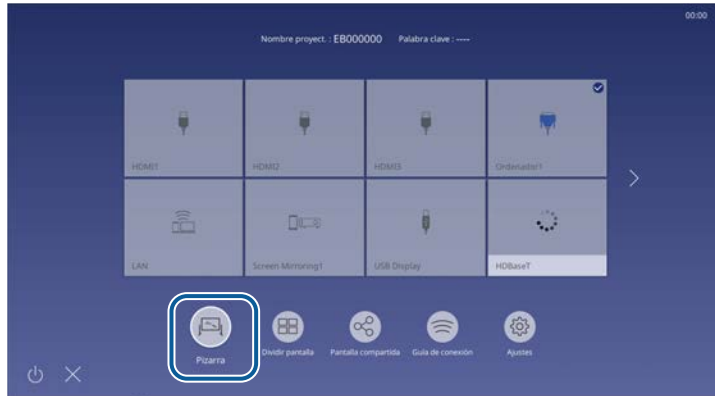


Instrucciones de seguridad para el modo Pizarra

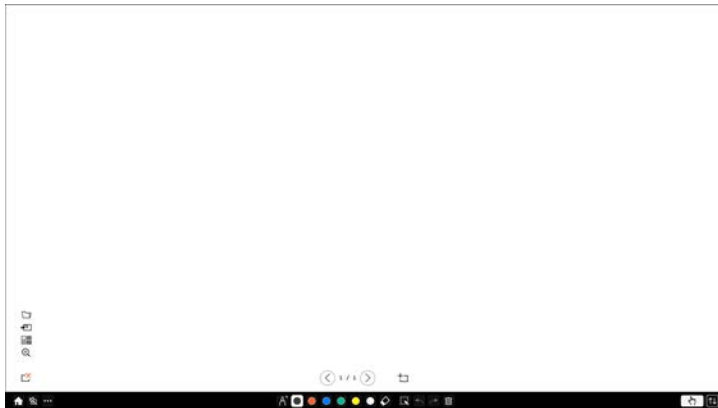
Tenga en cuenta los siguientes puntos importantes cuando utilice esta función.


- Todos los datos de dibujo se borran cuando el proyector se apaga.

3 Seleccione **Pizarra**.



Aparecerán la pizarra y la barra de herramientas.



- Arrastrando la barra de herramientas, puede moverla hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo por la pantalla.
- También puede iniciar el modo Pizarra haciendo clic en el icono  de la barra de herramientas.
- Todos los dibujos que cree en el modo Pizarra se conservarán si cambia al modo Anotación o a otras fuentes de imagen.

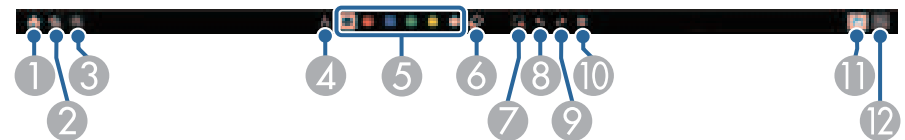
4 En la barra de herramientas que se muestra en la parte inferior de la pantalla, seleccione la herramienta de dibujo que desea usar y dibuje en la pantalla proyectada con el lápiz interactivo o con el dedo.

► Enlaces relacionados



- "Barra de herramientas del modo Pizarra" [p.102](#)
- "Importar imágenes en el modo Pizarra" [p.105](#)
- "Tipos de archivo compatibles para abrir en el modo Pizarra" [p.106](#)











Barra de herramientas del modo Pizarra











La barra de herramientas del modo Pizarra le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. La barra de herramientas del modo Pizarra se muestra en la siguiente ilustración.




- También puede usar la minicaja de herramientas pulsando el botón situado en el lado del lápiz en cualquier lugar del área de dibujo. Puede cambiar el tipo de lápiz o borrador en la minicaja de herramientas.

1	 Home Muestra la pantalla Inicio.
2	 Pausa A/V Permite desactivar el vídeo y el audio. Pulse el botón de nuevo para volver a activar el vídeo y el audio.

3	 Otras herramientas Permite mostrar herramientas adicionales. <ul style="list-style-type: none"> •  Correo: envía la pantalla proyectada por correo electrónico. Defina primero la opción Correo en el menú Interactivo del proyector. •  Guardar: guarda la pantalla mostrada. Defina primero la opción Guardar en el menú Interactivo del proyector. •  Imprimir: imprime la pantalla proyectada. Defina primero la opción Imprimir en el menú Interactivo del proyector. •  Temporizador: cuenta el tiempo hacia atrás o delante. •  Volumen: ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector. •  Entregar pantalla: comparte la pantalla actual utilizando el software Epson iProjection. •  Lista particip.: muestra la pantalla de selección del usuario de forma que puede proyectar desde dispositivos conectados al proyector a través de una red. •  Ayuda: muestra la pantalla de ayuda para las funciones de la barra de herramientas. Seleccione Cerrar para cerrar la pantalla de ayuda. • Borrar todo el contenido del dibujo: permite borrar todo el contenido de dibujo y las imágenes actuales y volver al estado predeterminado del modo Pizarra.
4	 Lápiz Permite mostrar el tipo, el grosor o la forma del lápiz disponible.

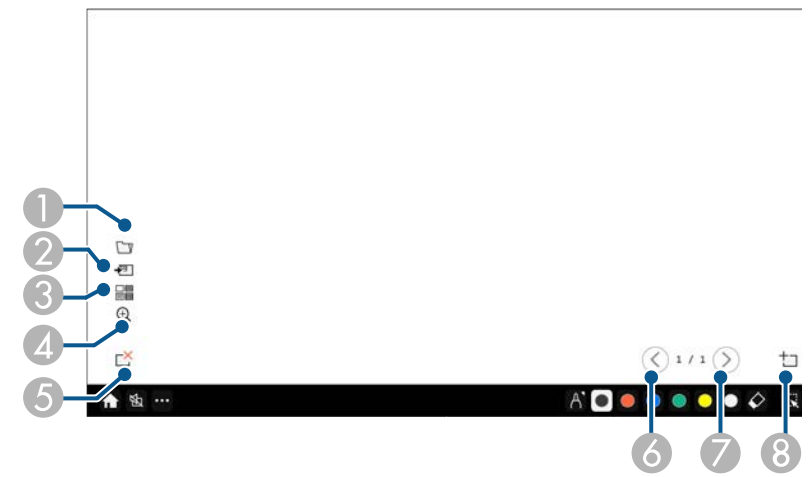
5		Negro/Rojo/Azul/Verde/Amarillo/Blanco (Amarillo/Verde/Aguamarina/Rosa/Rojo/Azul para el rotulador fluorescente) Permite cambiar de los dibujos.
6		Borrador Permite cambiar a un borrador. Permite seleccionar el tamaño del borrador.
7		Seleccionar Permite seleccionar el contenido dibujado o una imagen insertada para que pueda realizar operaciones tales como mover el elemento o ajustar su tamaño. <ul style="list-style-type: none">• Seleccione el icono  en la parte inferior derecha del objeto o imagen seleccionada para realizar operaciones. Para pegar el objeto o imagen copiada, pulse la pantalla, seleccione el icono  y, a continuación, elija Pegar.• Arrastre el borde del área para aumentar o reducir el objeto o imagen.• Arrastre  en la parte superior del área para girar el objeto o imagen seleccionada.
8		Deshacer Permite deshacer la operación anterior.
9		Rehacer Permite cancelar una operación de deshacer y restaura el estado anterior.
10		Borrar pantalla Permite borrar todo el contenido de la página mostrada.
11		Desactivar función táctil/Activar función táctil Permite deshabilitar las operaciones táctiles temporalmente para evitar cualquier operación accidental. También permite habilitar las operaciones táctiles que el usuario ha deshabilitado.


12  **Minimizar**
Oculta la barra de herramientas.









- Puede mostrar el siguiente número y tamaño de imágenes en la pantalla de la pizarra.
 - Hasta 1920 × 1080 píxeles × 2 archivos para una página
 - Hasta 20 páginas
- Los objetos dibujados se muestran en la parte frontal de la imagen proyectada.
- Si los objetos o imágenes se mueven fuera de la imagen proyectada, no podrá seleccionarlos.

Botones adicionales para usar en el modo Pizarra

Los botones del modo Pizarra le permiten usar las funciones de dicho modo.



1  **Abrir**
Permite abrir un archivo y leer los datos en una nueva página.

2		Agregar imagen Importa un archivo de imagen a la página actual.
3		Fondo Permite seleccionar una plantilla de fondo. Seleccione  para agregar plantillas de usuario.
4		Zoom (no está disponible cuando divide la pantalla con la pantalla de la pizarra y la pantalla de anotación) Permite aumentar o reducir la imagen proyectada.
5		Borrar página Permite eliminar la página actual.
6		Página anterior Permite mostrar la página anterior.
7		Página siguiente Permite mostrar la página siguiente.
8		Página nueva Agrega una nueva página después de la página mostrada actualmente. Puede agregar hasta 20 páginas.

» Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" [p.52](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.136](#)
- "Enviar contenido de dibujo a través de correo electrónico" [p.112](#)
- "Guardar contenido de dibujo" [p.114](#)
- "Imprimir el contenido del dibujo" [p.116](#)

Importar imágenes en el modo Pizarra

Puede importar imágenes a la página actual en el modo Pizarra. Puede importar archivos desde un dispositivo de almacenamiento USB conectado o una carpeta de red, o puede escanear una imagen desde un escáner de red e importarla.

- Para importar imágenes desde un almacenamiento USB o una carpeta de red, defina primero la configuración **Guardar** en el menú **Interactivo** del proyector.
- Para escanear un documento en papel, asegúrese de que una impresora compatible con funcionalidades de escaneado esté conectada al proyector y defina primero la configuración **Imprimir** del menú **Interactivo** del proyector.




- Se admiten impresoras con comandos ESC/P-R.
- Determinados productos, como por ejemplo escáneres independientes, no pueden utilizar esta función. Para obtener una lista de productos admitidos, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- No pueden escanear documentos cuando la impresora se encuentra en un estado en el que no se puede imprimir, como cuando se ha agotado la tinta.

Cuando escanee utilizando su producto, no podrá utilizar las siguientes funciones de digitalización aunque estén disponibles:

- Utilizar el botón de escaneado del producto.
- Escanear partes del documento.
- Escanear originales utilizando el Alimentador automático de documentos (ADF, Automatic Document Feeder).

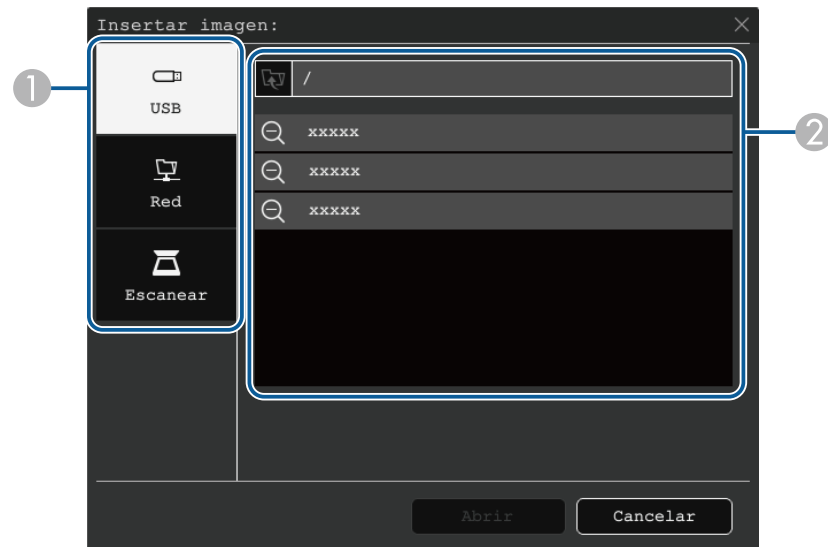
1 Si escanea un documento en papel, cargue el original en el producto.

2 Seleccione el icono  situado en la parte inferior izquierda de la pizarra.

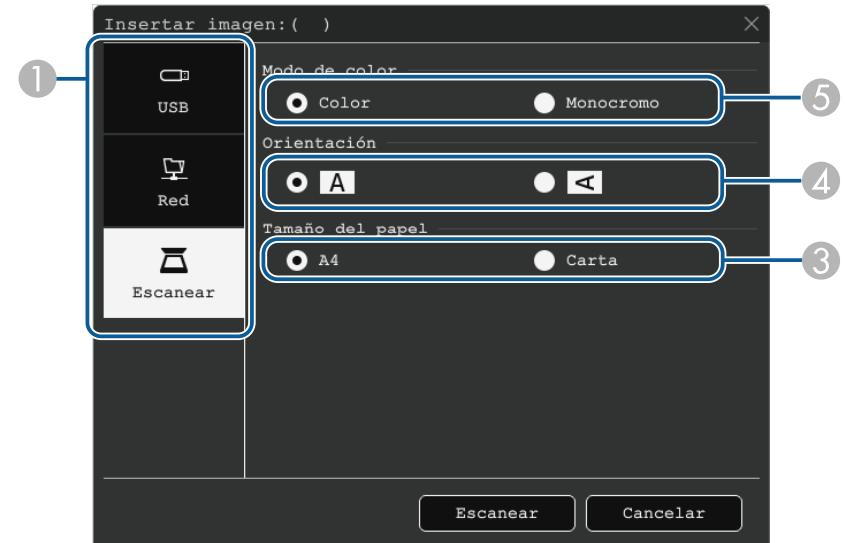
Aparecerá la pantalla **Agregar imagen**.

3 Seleccione la siguiente configuración de almacenamiento en la pantalla Escanear.

- Desde un almacenamiento USB o una carpeta de red



- Desde un escáner



- 1 Seleccione la ubicación de la imagen que desea importar.
- 2 Seleccione el archivo que desea importar.
- 3 Seleccione el tamaño de papel.
- 4 Seleccione la orientación del documento escaneado.
- 5 Seleccione **Color** o **Monocromo**.

4 Seleccione **Abrir** o **Escanear**.

Después de la importación o el escaneado, la imagen se proyectará como una página actual en el modo Pizarra.

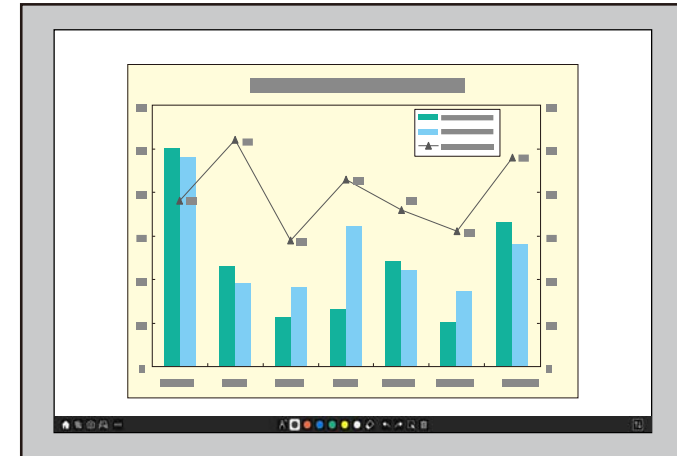
Tipos de archivo compatibles para abrir en el modo Pizarra

Puede abrir y leer los siguientes tipos de archivo en una página en el modo Pizarra. Las imágenes más grandes que una página se reducen a la medida.

Tipo	Tipo de archivo (extensión)	Notas
Imagen	.jpg	Los siguientes formatos no pueden leerse. <ul style="list-style-type: none"> • Imágenes con una resolución superior a 2048 × 2048 • Archivos con la extensión ".jpeg" • Formatos de modo de color CMYK • Formatos progresivos
	.png	No puede leer imágenes con una resolución superior a 2048 × 2048.
PDF	.pdf	Puede abrir archivos PDF versión 1.7 ó anterior. Especifique el número de página para abrir un archivo PDF. Si el archivo está protegido con contraseña, escriba la contraseña.
EWf2	.ewf2	Especifique el número de página para abrir un archivo EWf2 (Epson Whiteboard Format, es decir, Formato de pizarra Epson). Si el archivo está protegido con contraseña, escriba la contraseña.



Aparecerá la barra de herramientas en la imagen proyectada, por ejemplo:




El modo Anotación le permite proyectar desde una computadora, tableta, dispositivo de vídeo u otra fuente y añadir notas al contenido proyectado a través de los lápices interactivos o el dedo. Puede utilizar ambos lápices al mismo tiempo. También puede utilizar ambos lápices y el dedo al mismo tiempo.

» Enlaces relacionados

- "Inicio del modo Anotación" [p.108](#)



- Arrastrando la barra de herramientas, puede moverla hacia la derecha, izquierda, arriba o abajo por la pantalla.
- También puede cambiar al modo Pizarra haciendo clic en el icono  de la barra de herramientas.

2

En la barra de herramientas que se muestra en la parte inferior de la pantalla, seleccione la herramienta de dibujo que desea usar y dibuje en la pantalla proyectada con el lápiz interactivo o con el dedo.

» Enlaces relacionados

- "Barra de herramientas del modo Anotación" [p.109](#)

Inicio del modo Anotación

Para dibujar en la pantalla proyectada mediante el modo Anotación, necesita mostrar la barra de herramientas y la barra de herramientas de dicho modo.

Antes de comenzar, asegúrese de que la opción **Función de dibujo** esté establecida en **On** en el menú **Interactivo** del proyector para habilitar el modo Anotación.

1




Proyectar una imagen desde un dispositivo conectado.





Barra de herramientas del modo Anotación











La barra de herramientas del modo Anotación le permite dibujar y escribir en la pantalla proyectada. La apariencia de la barra de herramientas varía en función de cómo está proyectando y si proyecta una imagen compartida o no.
















También puede usar la minicaja de herramientas haciendo clic con el botón derecho en cualquier lugar del área de dibujo. Puede cambiar el tipo de lápiz o borrador en la minicaja de herramientas.

 Pizarra	(Esta opción no está disponible cuando ha dividido la pantalla en mitades o cuartos o ha activado la opción Escala) Cambia a Modo Pizarra.
 Split Screen	(Esta opción solo está disponible cuando ha dividido la pantalla en mitades o cuartos) Permite especificar la configuración de la pantalla dividida.
 Cambio de imagen	(Solamente está disponible cuando la opción Tipo de pantalla está establecida en 16:6) Especifica la posición horizontal de la imagen dentro de la pantalla ultrapanorámica.

 Home	Muestra la pantalla Inicio.
 Pausa A/V	Permite desactivar el vídeo y el audio. Pulse el botón de nuevo para volver a activar el vídeo y el audio.
 Zoom	(Esta opción no está disponible cuando ha dividido la pantalla en mitades o cuartos) Permite aumentar o reducir la imagen proyectada.
 Capturar	Permite capturar la pantalla actual y copiarla en la pizarra. <ul style="list-style-type: none"> • Pantalla completa captura toda la imagen de la pantalla. • Seleccionar área le permite seleccionar una parte de la imagen para capturar. Si desea capturar la imagen Screen Mirroring, primero establezca Capturar en Habilitado en el menú Red del proyector. 🖱️ Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring > Capturar

 <p>Otras herramientas</p>	<p>Permite mostrar herramientas adicionales.</p> <ul style="list-style-type: none">  Correo: envía la pantalla proyectada por correo electrónico. Defina primero la opción Correo en el menú Interactivo del proyector.  Guardar: guarda la pantalla mostrada. Defina primero la opción Guardar en el menú Interactivo del proyector.  Imprimir: imprime la pantalla proyectada. Defina primero la opción Imprimir en el menú Interactivo del proyector.  Temporizador: cuenta el tiempo hacia atrás o delante.  Volumen: ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector.  Entregar pantalla: comparte la pantalla actual utilizando el software Epson iProjection.  Lista particip.: muestra la pantalla de selección del usuario de forma que puede proyectar desde dispositivos conectados al proyector a través de una red.  Ayuda: muestra la pantalla de ayuda para las funciones de la barra de herramientas. Seleccione Cerrar para cerrar la pantalla de ayuda. Reset Completo: permite borrar todo el contenido de dibujo y las imágenes actuales y volver al estado predeterminado del modo Anotación.
 <p>Lápiz</p>	<p>Permite mostrar el tipo, el grosor o la forma del lápiz disponible.</p>

 <p>Negro/Rojo/Azul/Verde/ Amarillo/Blanco (Amarillo/Verde/Aguama rina/Rosa/Rojo/Azul para el rotulador fluorescente)</p>	<p>Permite cambiar de los dibujos.</p>
 <p>Borrador</p>	<p>Permite cambiar a un borrador. Permite seleccionar el tamaño del borrador.</p>
 <p>Seleccionar</p>	<p>Permite seleccionar el contenido dibujado o una imagen insertada para que pueda realizar operaciones tales como mover el elemento o ajustar su tamaño.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Seleccione el icono  en la parte inferior derecha del objeto o imagen seleccionada para realizar operaciones. Para pegar el objeto o imagen copiada, pulse la pantalla, seleccione el icono , y, a continuación, elija Pegar. • Arrastre el borde del área para aumentar o reducir el objeto o imagen. • Arrastre  en la parte superior del área para girar el objeto o imagen seleccionada.
 <p>Deshacer</p>	<p>Permite deshacer la operación anterior.</p>
 <p>Rehacer</p>	<p>Permite cancelar una operación de deshacer y restaura el estado anterior.</p>
 <p>Borrar pantalla</p>	<p>Permite borrar todo el contenido de la página mostrada.</p>

 <p>Desactivar función táctil/Activar función táctil</p>	Permite deshabilitar las operaciones táctiles temporalmente para evitar cualquier operación accidental. También permite habilitar las operaciones táctiles que el usuario ha deshabilitado.
 <p>Detener uso compartido</p>	(Solo disponible cuando se proyecta una imagen compartida) Permite detener el uso compartido de la pantalla.
 <p>Interactividad con PC</p>	(No disponible cuando se proyecta una imagen compartida) Cambia al modo Interacción con PC. Establezca la opción Interactividad de PC en On para controlar el ordenador mediante el lápiz interactivo o el dedo.
 <p>Minimizar</p>	Oculta la barra de herramientas.



- Los objetos dibujados se muestran en la parte frontal de la imagen proyectada.
- Si los objetos o imágenes se mueven fuera de la imagen proyectada, no podrá seleccionarlos.

» Enlaces relacionados

- "Pantallas de pizarra (modo Pizarra)" [p.101](#)
- "Control de las funciones del ordenador desde una pantalla proyectada (modo Interactividad con PC)" [p.118](#)
- "Pantalla Inicio" [p.52](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.136](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.138](#)
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.128](#)
- "Enviar contenido de dibujo a través de correo electrónico" [p.112](#)
- "Guardar contenido de dibujo" [p.114](#)
- "Imprimir el contenido del dibujo" [p.116](#)

Puede compartir el contenido de dibujos que cree guardándolos o imprimiéndolos, o mandando un correo electrónico que incluya el contenido.

► **Enlaces relacionados**

- "Enviar contenido de dibujo a través de correo electrónico" [p.112](#)
- "Guardar contenido de dibujo" [p.114](#)
- "Imprimir el contenido del dibujo" [p.116](#)

Enviar contenido de dibujo a través de correo electrónico

Puede adjuntar una imagen de sus dibujos a un correo electrónico y enviarla.

Defina primero la opción **Correo** en el menú **Interactivo** del proyector. Para poder buscar una dirección de correo electrónico mediante un servicio de directorio, defina la configuración de **Directorio** en el menú **Interactivo** del proyector.



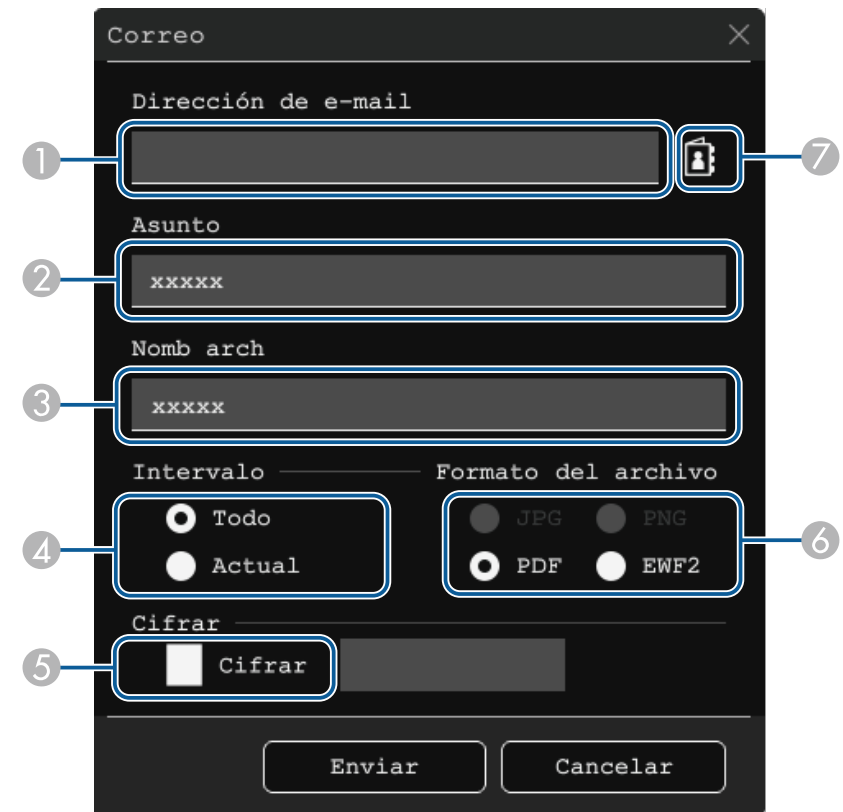
- La dirección establecida para el remitente en el menú **Correo** del proyector se utiliza como la dirección del remitente. Si la dirección del remitente no se ha establecido, la dirección establecida para el destinatario se mostrará como el remitente.
- No se puede editar el texto del correo electrónico.

1 Seleccione el icono en la barra de herramientas.

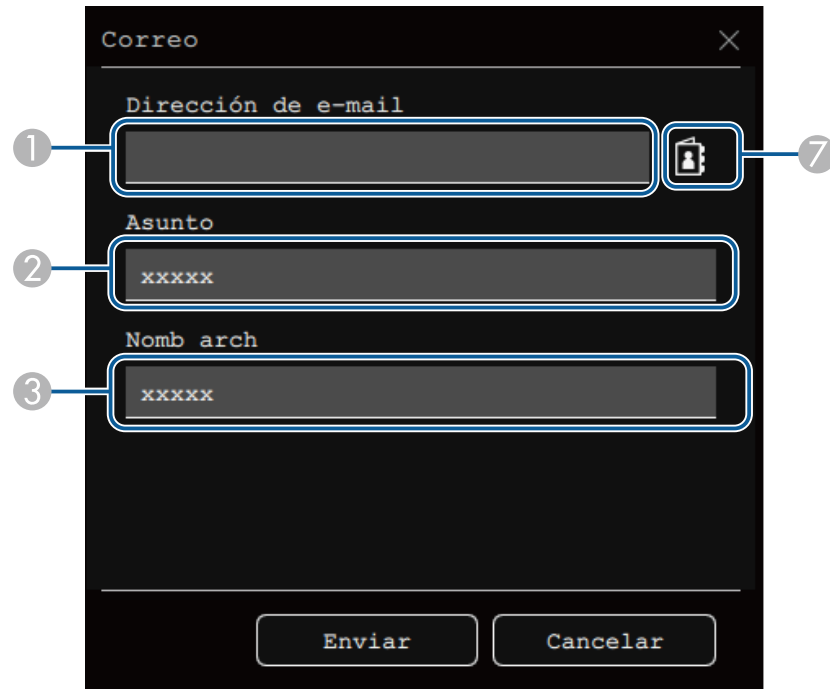
2 Seleccione el icono . Puede ver la pantalla **Correo**.

3 Seleccione la siguiente configuración de almacenamiento en la pantalla **Correo**.


- Para el modo Pizarra



- Para el modo Anotación



- 1 Escriba la dirección de correo electrónico para el destinatario mediante el teclado mostrado. La dirección de correo electrónico establecida se guarda hasta que borre todos los dibujos o apague el proyector.

 Cuando establezca la opción **Desactivar entrada de dirección** en **On** en el menú **Interactivo** del proyector, no podrá escribir la dirección de correo electrónico directamente. En primer lugar, establezca **Desactivar entrada de dirección** en **Off**.
Interactivo > Correo > Desactivar entrada de dirección

- 2 Escriba el asunto del e-mail.


- 3 Escriba el nombre de archivo a adjuntar.
- 4 Seleccione si desea enviar todas las páginas de la pizarra o solo la imagen proyectada actual.
- 5 Para archivos PDF o EWF2, seleccione la casilla y escriba una contraseña para cifrar el archivo.

Atención

- Cuando escriba una contraseña, se mostrará en la pantalla.
- Al cifrar un archivo, asegúrese de no olvidarse de la contraseña.

- 6 Seleccione el formato para el archivo adjunto (JPG, PDF, PNG o EWF2).
- 7 Especifique la dirección de correo electrónico del destinatario mediante el cuadro de diálogo Dirección de e-mail mostrado. Puede especificar hasta 50 direcciones.
 Puede establecer la libreta de direcciones mediante el servicio de directorio del menú **Interactivo** del proyector.

4 Seleccione **Enviar**.

 • Si hay mucho contenido en la pantalla proyectada, el envío del correo electrónico puede tardar varios minutos.

• En función de la configuración del servidor de correo de destino, es posible que no sea capaz de enviar el correo electrónico. Póngase en contacto con el administrador de la red por adelantado para obtener información acerca de la configuración del servidor de correo.

» Enlaces relacionados

- "Creación de una libreta de direcciones" p.113
- "Servicio de directorio disponible" p.114

Creación de una libreta de direcciones

Quando envíe correos electrónicos de los dibujos, podrá elegir las direcciones de correo electrónico desde una libreta de direcciones. Puede crear la libreta

de direcciones cargando un archivo de texto de hasta 999 direcciones a través de la pantalla Web Control.



Las direcciones se muestran en el orden en el que aparecen en el archivo de texto.

1 Cree el archivo de texto que contiene la lista de direcciones que desea agregar a la libreta de direcciones. El archivo debe tener las siguientes características:

- Delimitado por tabulaciones
- Cada línea debe contener un par de cadenas separadas por una tabulación: <nombre> <tabulación> <dirección_de_correo_electrónico>
- Cada línea puede contener hasta 256 caracteres.
- Nombre de archivo con una extensión .txt
- El código de caracteres debe ser UTF-16 con BOM

Ejemplo de un archivo de texto:

```
Joe Smith      xxxxxx@xxxxx.com
Mary Jones-Smith  xxxxxxxx@xxxx.com
John Q. Public  xxx@xxxxxx.com
```

- 2** Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
- 3** Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.
- 4** Seleccione **Interactivo > Correo > Configuración de la libreta de direcciones > Archivo de libreta de direcciones** y seleccione el botón Choose File.
- 5** Seleccione el archivo de la libreta de direcciones y elija **Validar**. El archivo de la libreta de direcciones se cargará en el proyector.

6 Para eliminar la libreta de direcciones, seleccione **Interactivo > Correo > Configuración de la libreta de direcciones > Eliminar libreta de direcciones** y elija **Enviar**.

Servicio de directorio disponible

Se admiten los siguientes servidores de servicio de directorio.

Tipo de servidor	Servidor de servicio de directorio
Sistema operativo	Windows Server 2012 R2 Windows Server 2016
Puerto	Variable (el valor predeterminado es 389)
Autenticación	Anónimo (sin autenticación) Simple Digest-MD5 SMTP
Cifrado	Cifrado de capas SASL (SSL/TLS no se admite)

Notas para búsqueda

- Se enumeran hasta 200 direcciones coincidentes.
- Puede buscar direcciones usando caracteres alfabéticos.

Guardar contenido de dibujo

Puede guardar el contenido que creó en la pantalla proyectada en un archivo.

Precaución

Si utiliza un lector multi-tarjeta o un concentrador USB, puede que las operaciones no se realicen correctamente. Para obtener los mejores resultados, realice la conexión directamente con el proyector o el control pad.



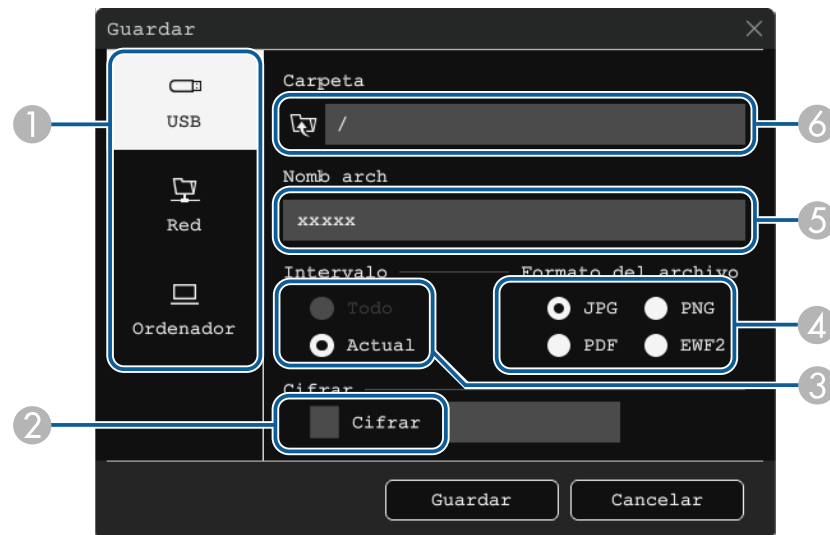
Tal vez no pueda usar dispositivos de almacenamiento USB que tengan funciones de seguridad.

1 Seleccione el icono en la barra de herramientas.

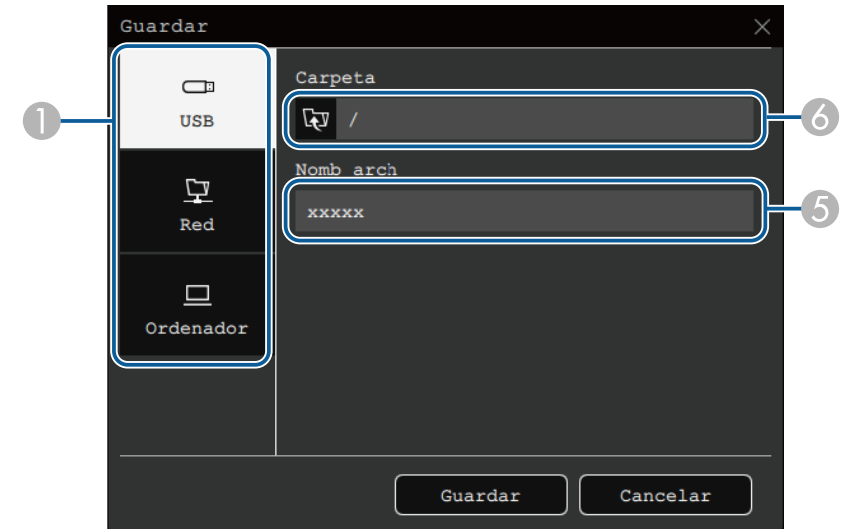
2 Seleccione el icono .
Puede ver la pantalla Guardar.

3 Seleccione la siguiente configuración de almacenamiento en la pantalla Guardar.

- Para el modo Pizarra



- Para el modo Anotación



- 1 Seleccione el destino en el que desea guardar el archivo.
 - Seleccione **USB** o **Red** para guardar en un dispositivo de almacenamiento USB conectado o en una carpeta de red.
 - Seleccione **Ordenador** para guardar temporalmente el archivo en el proyector y ponerlo a disposición para copiar desde el ordenador. Una vez copiado el archivo, se borrará. No puede guardar el archivo en un ordenador cuando la fuente de entrada es USB Display o HDBaseT, o cuando haya dividido la pantalla en mitades o cuartos.
- 2 Para archivos PDF o EWF2, seleccione la casilla y escriba una contraseña para cifrar el archivo.


Atención

- Cuando escriba una contraseña, se mostrará en la pantalla.
- Al cifrar un archivo, asegúrese de no olvidarse de la contraseña.

- 3 Seleccione si desea guardar todas las páginas de la pizarra o solo la imagen proyectada actual.

- 4 Seleccione el formato para guardar (JPG, PDF, PNG o EWF2).
- 5 Especifique un nombre de archivo.
- 6 Para **USB** o **Red**, seleccione la carpeta de destino utilizando el cuadro de diálogo **Abrir** mostrado.

4 Seleccione **Guardar** (Siguiente para **Ordenador**).

 Cuando **Ordenador** se selecciona como el destino para guardar archivos, el contenido del dibujo se guarda temporalmente en el proyector y aparece en el cuadro de dialogo de instrucciones. Siga las instrucciones de la pantalla para guardar los datos en el ordenador.

» Enlaces relacionados

- "Formato de archivo disponible en el modo Pizarra" [p.116](#)

Formato de archivo disponible en el modo Pizarra

Puede guardar en los siguientes formatos de archivo:



- PNG (resolución 1920 × 1080)
- JPG (resolución 1920 × 1080)
- PDF (establecer una contraseña si es necesario)
- EWF2 (establecer una contraseña si es necesario)

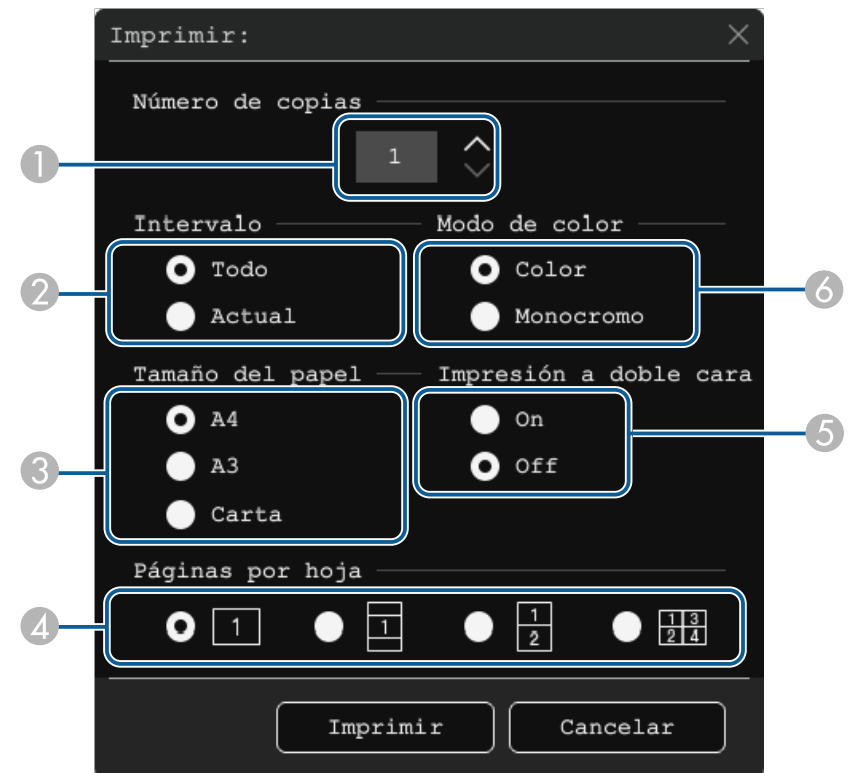
Cuando guarde el archivo como editable, seleccione el formato EWF2. El formato EWF2 es compatible con los proyectores interactivos y Easy Interactive Tools.

Imprimir el contenido del dibujo

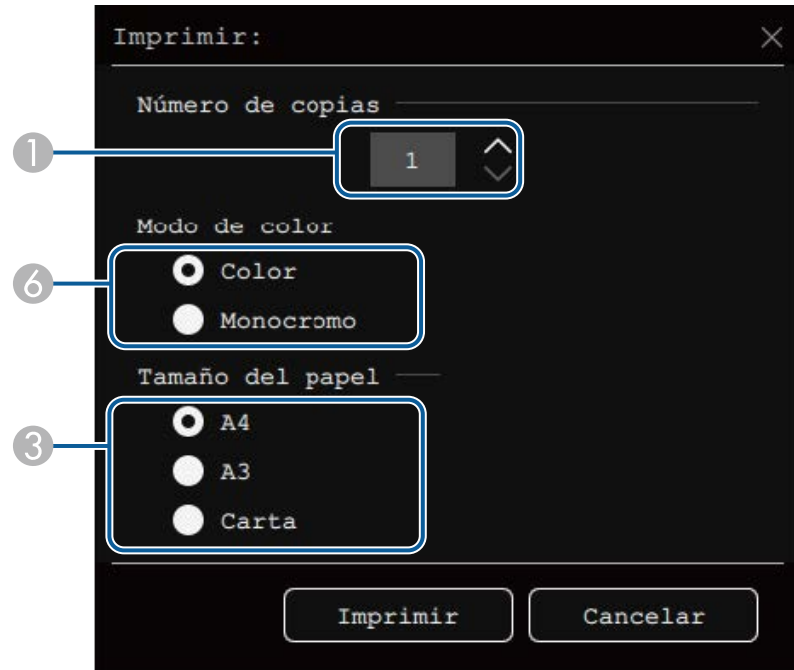
Puede imprimir sus páginas directamente desde el proyector en una impresora compatible (conexión USB o en red).

Defina primero la opción **Imprimir** en el menú **Interactivo** del proyector.

- 1 Seleccione el icono  en la barra de herramientas.
- 2 Seleccione el icono . Puede ver la pantalla Imprimir.
- 3 Seleccione la siguiente configuración de almacenamiento en la pantalla **Imprimir**.
 - Para el modo Pizarra



- Para el modo Anotación



- 1 Establezca el número de copias. Puede especificar hasta 20 hojas.
- 2 Seleccione si desea imprimir todas las páginas de la pizarra o solo la imagen proyectada actual.
- 3 Establezca el tamaño de papel de impresión.
- 4 Establezca el número de páginas por hoja.
- 5 Si la impresora admite impresión a doble cara, seleccione si desea imprimir o no por ambas caras.
- 6 Establezca el color de impresión.

4 Seleccione **Imprimir**.

» Enlaces relacionados

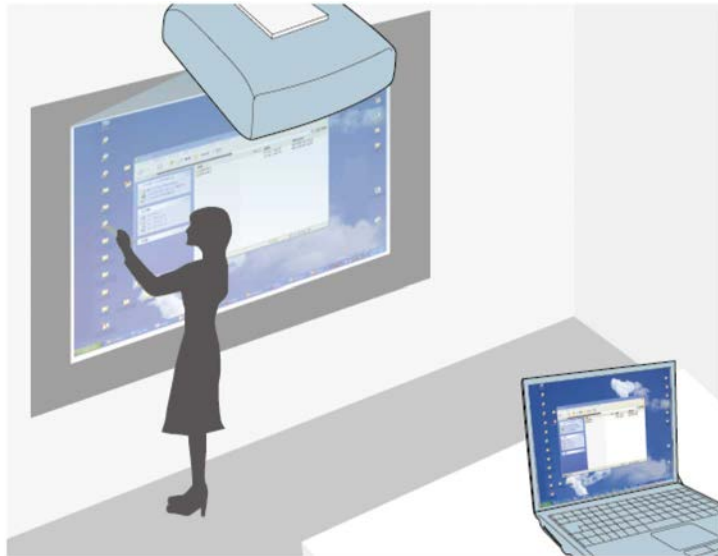
- "Comandos de control de impresora disponibles en el modo Pizarra" [p.117](#)

Comandos de control de impresora disponibles en el modo Pizarra

Se admiten los siguientes comandos de control de impresora*.

Comandos de control	Método de conexión
ESC/P-R	USB o a través de una red
PCL6	A través de una red

* No todas las impresoras admiten. Para obtener más detalles sobre los modelos compatibles, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.



Cuando el proyector se conecte a un ordenador mediante un cable USB, podrá utilizar dicho ordenador desde la pantalla proyectada mediante los lápices interactivos o su dedo, exactamente igual que si usara un ratón. Desde la pantalla proyectada, puede realizar las siguientes operaciones con los programas de ordenador: navegar, seleccionar e interactuar.



- Cuando utilice varias pantallas con Windows 7 o posterior y utilice el modo de interacción con PC en la pantalla secundaria, realice los siguientes ajustes:
 - Establezca la opción **Modo de tracking de lápiz** en **Modo Lápiz** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.
 - ☛ **Lápiz/táctil > Interactividad de PC > Modo de tracking de lápiz**
 - Diríjase a **Panel de control > Hardware y sonido > Configuración de Tablet PC > Instalación** para ejecutar el programa de configuración y ajustar las funciones interactivas.
- Si configura una tercera pantalla, no podrá utilizar las funciones interactivas con dicha pantalla.
No podrá escribir o dibujar entre varias pantallas.
- Para utilizar el modo interactivo a través de una red, necesita instalar Epson iProjection (Windows/Mac).

» Enlaces relacionados

- "Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC" [p.118](#)
- "Utilización del modo Interacción con PC" [p.119](#)
- "Ajuste del área de funcionamiento del lápiz" [p.120](#)
- "Instalación de Easy Interactive Driver en Mac" [p.121](#)

Requisitos del sistema para el modo Interacción con PC

La computadora deberá utilizar uno de los siguientes sistemas operativos para poder usar el modo Interacción con PC.

Windows

- Windows 7 Service Pack 1
 - Ultimate (32 y 64 bits)
 - Enterprise (32 y 64 bits)
 - Professional (32 y 64 bits)
 - Home Premium (32 y 64 bits)
- Windows 8.1

- Windows 8.1 (32 y 64 bits)
- Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits)
- Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits)
- Windows 10
 - Windows 10 Home (32 y 64 bits)
 - Windows 10 Pro (32 y 64 bits)

Mac

- OS X 10.11.x

macOS

- 10.12.x
- 10.13.x
- 10.14.x

Ubuntu

- 16.04 LTS
- 18.04 LTS
- 19.04

Utilización del modo Interacción con PC

Puede controlar los programas del ordenador desde la imagen proyectada a través del modo Interactividad con PC.

- 1** Si utiliza Mac, instale Easy Interactive Driver en el ordenador la primera vez que utilice las funciones interactivas.
- 2** Conecte el proyector al ordenador mediante un cable USB.



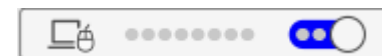
- Si desea utilizar el modo Interacción con PC con USB Display, active la opción **USB Display** en el menú **E/S de señal** del proyector. Al proyectar con la función USB Display, el tiempo de respuesta podría ser más lento.
- Cuando utilice el control pad, tendrá que conectar el proyector, el control pad y el ordenador mediante cables USB.
- No necesitará un cable USB si utiliza el modo Interactividad con PC a través de una red.

- 3** Encienda el proyector.
- 4** Projete la pantalla del ordenador.
- 5** Seleccione la opción **Modo de tracking de lápiz** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector que coincida con el sistema operativo del ordenador.
 - ☛ **Lápiz/táctil > Interactividad de PC > Modo de tracking de lápiz**
 - Windows y Mac: seleccione **Modo Lápiz**.
 - Ubuntu: seleccione **Modo de ratón**.



Si utiliza dos lápices interactivos a la vez, podrían producirse interferencias en algunas aplicaciones. Aleje el lápiz interactivo que no utilice de la pantalla de proyección.

- 6** Asegúrese de realizar la calibración la primera vez que utilice el proyector.
- 7** Sostenga un lápiz interactivo cerca de la pantalla proyectada o toque la pantalla proyectada con el dedo.
- 8** Asegúrese de que la opción **Interactividad de PC** está activada en la barra de herramientas. Si no lo está, seleccione el botón para habilitar la función.



Ahora puede controlar el ordenador con el lápiz interactivo o el dedo. También puede utilizar lo siguiente:

- Panel de entrada de Tablet PC en Windows 7.
- Herramientas de tinta para anotaciones en las aplicaciones de Microsoft Office.

Ajuste del área de funcionamiento del lápiz

Generalmente, el área de funcionamiento del lápiz se ajusta automáticamente si conecta un ordenador diferente o ajusta la resolución del ordenador. Si advierte que la posición del lápiz es incorrecta cuando utiliza la computadora desde la pantalla proyectada (modo Interacción con PC), puede ajustar manualmente el área del lápiz.



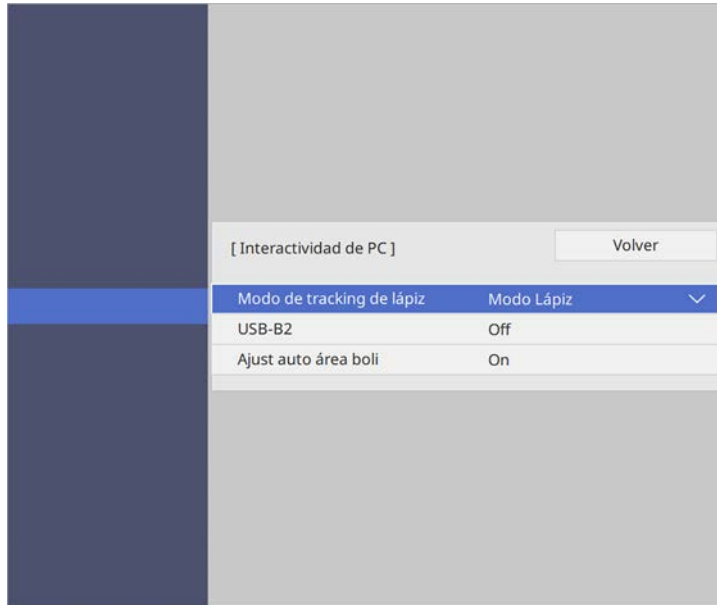
El ajuste manual no está disponible cuando se proyecta desde una fuente LAN.

- 1 Cambie al modo Interacción con PC, si es necesario.

- 2 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Lápiz/táctil** y pulse [Enter].

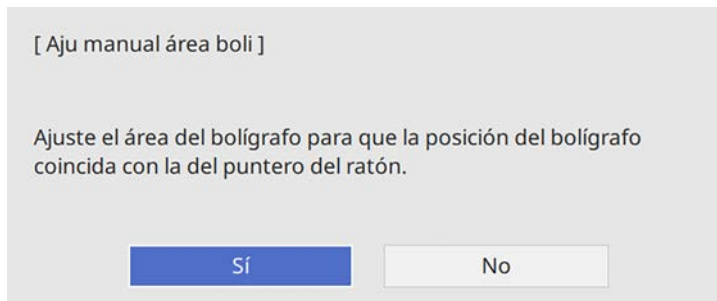
Elementos utilizados fr...	Lápiz/táctil
Imagen	Calibración automát.
E/S de señal	Calibración manual
Instalación	Unidad táctil
Pantalla	Instalación de proyectores
Operación	Lápiz sin contacto On
Administración	Interactividad de PC
Red	Restablecer configuración de...
Lápiz/táctil	Interactivo
Interactivo	Función de dibujo On
Multi-proyección	Mostrar barras de herramien... Mostrar siempre
Memoria	Área de dibujo de pantalla
ECO	Confirm. borr. pant. On
Configuración inicial/To...	Acción botón lápiz Borrador
	Mostrar reloj Fecha y Hora ^
	Fecha YYYY-MM-DD
	Hora HH:MM
	Imprimir

- 3** Seleccione la opción **Interactividad de PC** y pulse [Enter].



- 4** Asegúrese de desactivar la opción **Ajust auto área boli** y seleccionar **Aju manual área boli**, y pulse el botón [Enter].

- 5** Seleccione **Sí** y pulse el botón [Enter].



El puntero del ratón se mueve hacia la esquina superior izquierda.

- 6** Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina superior izquierda de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz. El puntero del ratón se mueve hacia la esquina inferior derecha.

- 7** Cuando el puntero del ratón se detenga en la esquina inferior derecha de la imagen, toque la punta del puntero con el lápiz.

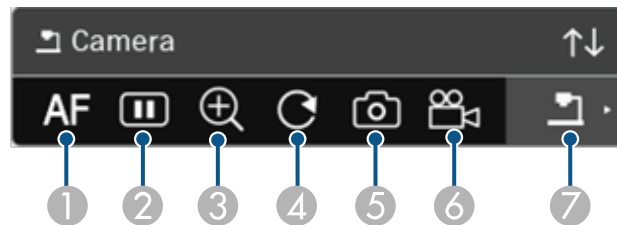
Instalación de Easy Interactive Driver en Mac

Instale Easy Interactive Driver en el ordenador para utilizar el modo Interacción con PC.

- 1** Encienda el ordenador.
- 2** Descargue el software del sitio web de Epson.
- 3** Siga las instrucciones de instalación del software que aparecen en pantalla.
- 4** Reinicie el ordenador.

Cuando conecte una cámara de documentos, puede ajustar las imágenes según sea necesario y guardarlas como un archivo de imagen o película, según el modelo de cámara de documentos. Consulte el manual de la cámara de documentos para obtener más información.

- 1** Conecte una cámara de documentos Epson al proyector.
Aparecerá la pantalla de control de la cámara de documentos.
- 2** Seleccione las siguientes operaciones según sea necesario en la pantalla de control de la cámara de documentos.



- 1** Enfoca automáticamente la imagen.
- 2** Congela la imagen temporalmente.
- 3** Permite aumentar la imagen.
- 4** Gira la imagen 180°.
- 5** Guarda la imagen y los dibujos mostrados actualmente como una imagen fija.
- 6** Graba la imagen.
- 7** Cambia al Visor de tarjetas SD.

► Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Si posee dispositivos conectados al proyector a través de una red, puede optar por proyectar una imagen desde estos dispositivos.

Puede seleccionar la fuente de imagen desde los ordenadores que están utilizando Epson iProjection (Windows/Mac) y teléfonos inteligentes y tabletas que están utilizando Epson iProjection (iOS/Android).



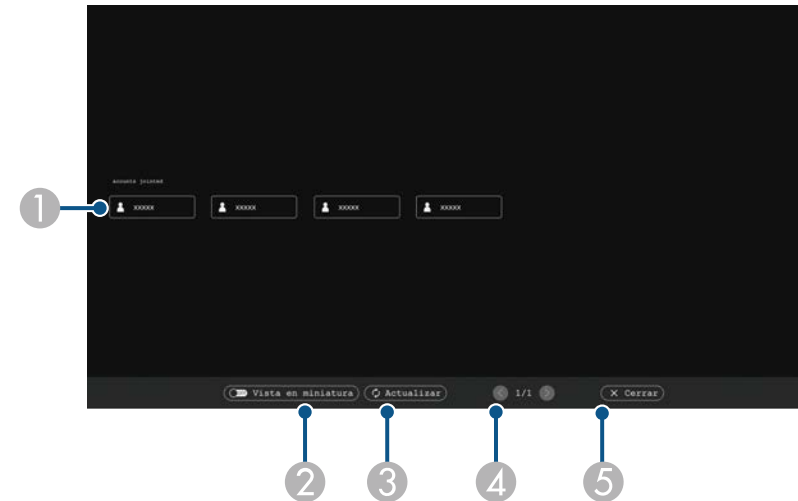
Puede seleccionar cualquier dispositivo de red conectado para la proyección, incluso si el usuario conectado a través del software Epson iProjection posee la función de moderador activada. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener detalles sobre la función de moderador.

- 1 Seleccione el icono en la barra de herramientas y, a continuación, seleccione **Lista particip.**



Se visualiza la pantalla de selección del usuario.

- 2 Seleccione el nombre de usuario del dispositivo desde el que desea proyectar.



- 1 Muestra los nombres de usuario de los dispositivos de red conectados al proyector.
Cuando muestre miniaturas, cada pantalla de dispositivo se muestra como una miniatura.
El icono aparece junto al nombre de usuario del dispositivo proyectado actualmente.
- 2 Cambia la pantalla para la pantalla de selección del usuario entre miniaturas o iconos.
- 3 Actualiza la pantalla de selección del usuario.
Cuando un usuario adicional se conecta al proyector a través de una red, seleccione este botón para actualizar la lista de usuarios.
- 4 Haga clic para pasar a la página anterior o a la página siguiente.
- 5 Cierra la pantalla de selección de usuario y regresa a la pantalla anterior.



- En la pantalla de selección del usuario, puede utilizar dos lápices o un dedo simultáneamente.

Aparecerá la imagen de la pantalla del usuario seleccionado.

Cuando cambie el usuario, repita estos pasos.



- No puede acceder a la pantalla Lista particip. al conectarse a varios proyectores a través de Epson iProjection (Windows/Mac) y al proyectar la misma imagen (reproducción en espejo).
- Si las operaciones de lápiz o las operaciones táctiles no funcionan en la pantalla de selección del usuario, puede regresar a la pantalla anterior pulsando el botón [Esc] en el mando a distancia o panel de control.

» Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Puede utilizar el proyector en el modo Interacción con PC en una red.

Si desea realizar anotaciones mientras utiliza el modo Interacción con PC en una red, deberá utilizar Easy Interactive Tools (u otro programa de anotaciones). Easy Interactive Tools le permite utilizar diferentes herramientas de dibujo, concebir el área de dibujo como una página y almacenar los dibujos como un archivo para su posterior utilización. También puede descargar el software desde el sitio Web de Epson.

Utilice Epson iProjection (Windows/Mac) para ajustar el proyector en una red de ordenadores y utilice el modo Interacción con PC en una red:

Seleccione **Usar lápiz interactivo** en la pestaña **Configuración general** y **Transferir ventana por capas** en la pestaña **Ajustar rendimiento**.

Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.



- A continuación se indica el número de lápices o dedos que puede utilizar simultáneamente:
 - Windows: dos lápices y seis dedos
 - Mac: un lápiz o un dedo
- La respuesta podría ser más lenta a través de la red.
- Puede conectar hasta cuatro proyectores al mismo tiempo a través de Epson iProjection. Al realizar la conexión con varios proyectores, el modo Interacción con PC se encuentra disponible para cualquier proyector. Las operaciones realizadas en un proyector se reflejan a los otros proyectores.

» **Enlaces relacionados**

- "Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente" [p.125](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Precauciones al realizar la conexión con un proyector en una subred diferente

Siga estas precauciones al conectarse con un proyector de una subred diferente a través de Epson iProjection (Windows/Mac) y utilice las funciones interactivas:

- Busque el proyector en la red especificando la dirección IP del proyector. No podrá realizar la búsqueda especificando el nombre del proyector.
- Asegúrese de recibir una respuesta al eco desde el proyector de red al enviar una solicitud de eco a través del comando PING. Cuando la opción Protocolo de mensajes de control de Internet (ICMP) se encuentra desactivada en el router, puede conectarse al proyector en ubicaciones remotas, incluso si no recibe la respuesta al eco.
- Asegúrese de que los siguientes puertos se encuentren abiertos.

Puerto	Protocolo	Utilización	Comunicación
3620	TCP/UDP	Para conexión y control	Bidireccional
3621	TCP	Para la transferencia de imágenes	Bidireccional
3629	TCP	Para el control del proyector	Bidireccional

- Asegúrese de que las opciones de filtrado de direcciones MAC y filtrado de aplicaciones se encuentran configuradas adecuadamente en el enrutador.
- Cuando se aplica la gestión del ancho de banda para las comunicaciones entre las ubicaciones y Epson iProjection atraviese dicho ancho de banda controlado, es posible que no pueda conectarse al proyector en ubicaciones remotas.




Epson no garantiza la conexión al proyector en una subred diferente a través de Epson iProjection, incluso si cumple con los requisitos que se describen anteriormente. Al considerar la implementación, asegúrese de probar la conexión del entorno de red.

Cuando proyecta imágenes en el modo Anotación PC Free o en el modo Interactividad con PC, puede dividir la pantalla para que también pueda mostrar la pantalla de la pizarra. Siga los pasos que se indican a continuación para controlar la proyección de pantalla dividida utilizando la barra de herramientas.

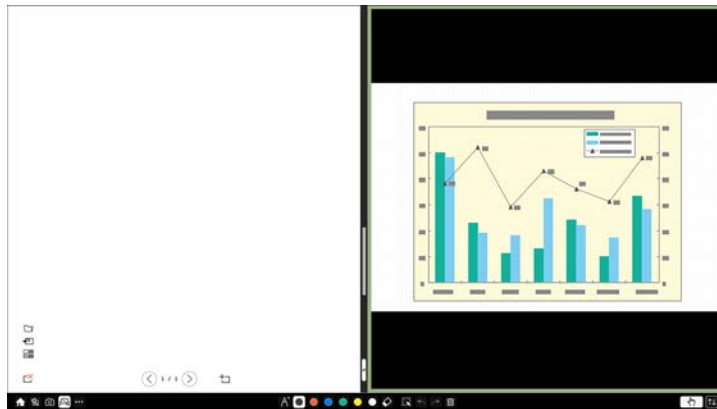


Esta función no está disponible cuando ha dividido la pantalla en mitades o cuartos o ha activado la opción **Escala**.

1 Projete un imagen.

2 Seleccione  en la barra de herramientas.


Verá la pantalla de la pizarra en la mitad izquierda de la pantalla. La fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte derecha de la pantalla.



3 Para ampliar una imagen mientras reduce la otra, arrastre la barra del centro hacia la izquierda o hacia la derecha.



Para ampliar una imagen para que se ajuste a toda la pantalla, arrastre la barra hasta el borde de la pantalla.

4 Para intercambiar las imágenes proyectadas de izquierda a derecha, seleccione  en la barra central.

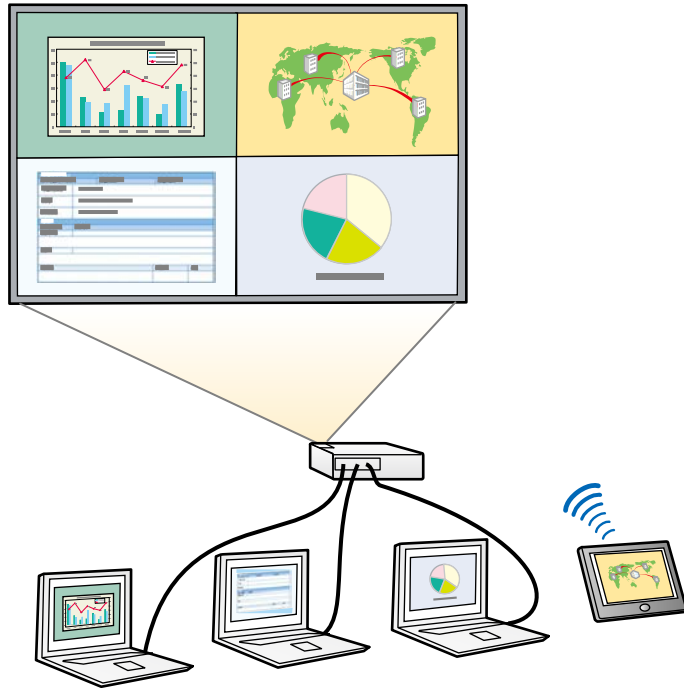
Ajuste de las funciones del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para utilizar las funciones de ajuste del proyector.

► Enlaces relacionados

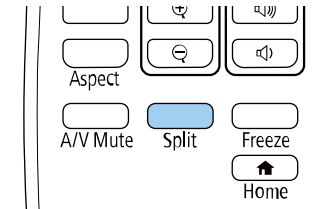
- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.128](#)
- "Proyección de una presentación de PC Free" [p.131](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.136](#)
- "Detención temporal de vídeos" [p.137](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.138](#)
- "Almacenamiento de una imagen de logotipo de usuario" [p.139](#)
- "Guardar un patrón de usuario" [p.141](#)
- "Almacenamiento de los ajustes en memoria y utilización de los ajustes guardados" [p.143](#)
- "Uso de varios proyectores" [p.144](#)
- "Funciones de seguridad del proyector" [p.158](#)

Puede utilizar la función de pantalla dividida para proyectar simultáneamente dos o cuatro imágenes de fuentes de imágenes diferentes.

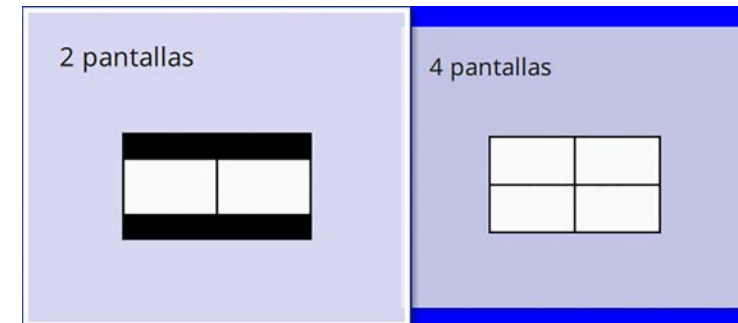


- Al utilizar la función de pantalla dividida, es posible que no se encuentren disponibles otras funciones del proyector y que se apliquen automáticamente algunos ajustes en todas las imágenes.
- Puede llevar a cabo una proyección de pantalla dividida cuando la opción **Conectar con ELPCB02** se establezca en **On** en el menú **Instalación** del proyector.

1 Pulse el botón [Split] del mando a distancia.



2 Seleccione 2 pantallas o 4 pantallas.

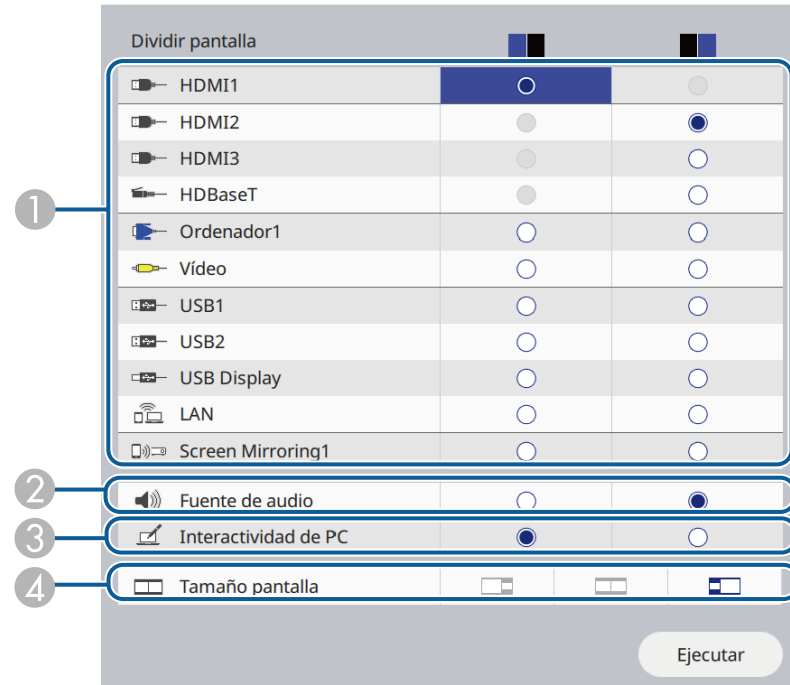


Cuando divida la pantalla en mitades, la fuente de entrada actualmente seleccionada se mueve hacia la parte izquierda de la pantalla.

Cuando haya dividido la pantalla en cuartos previamente, las fuentes de entrada de la proyección de pantalla dividida anterior se seleccionan y se proyectan en la misma posición.

3 Pulse el botón [Menu].

4 Cuando divida la pantalla en mitades, haga lo siguiente según sea necesario:



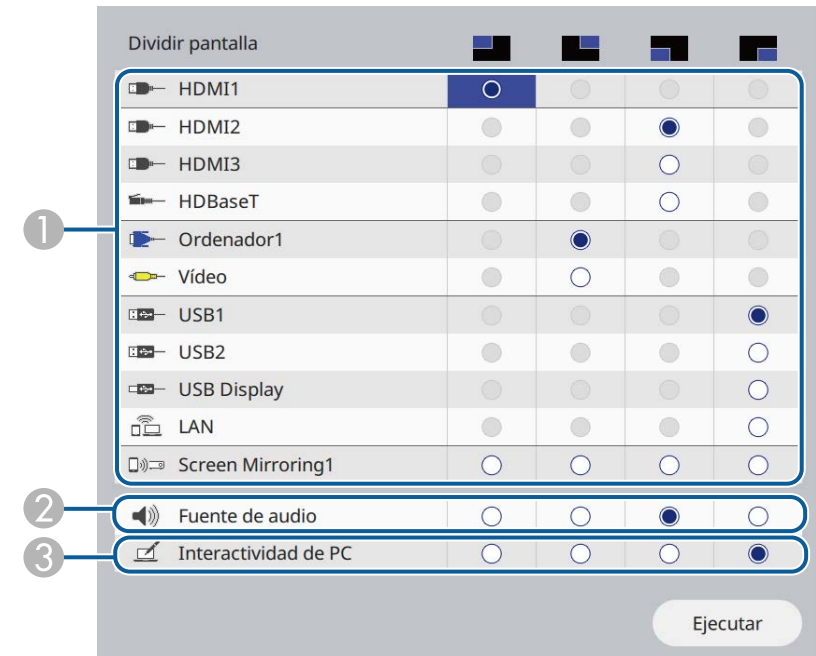
1 Permite seleccionar la fuente de entrada.



Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.

- 2 Seleccione la pantalla de la que desea escuchar el audio.
- 3 Seleccione la pantalla desde la que desea controlar el ordenador mediante los lápices interactivos o el dedo.
- 4 Seleccione el tamaño de la pantalla.

5 Cuando divida la pantalla en cuartos, haga lo siguiente según sea necesario:



1 Permite seleccionar la fuente de entrada.



Puede seleccionar sólo las fuentes de entrada que pueden combinarse.

- 2 Seleccione la pantalla de la que desea escuchar el audio.
- 3 Seleccione la pantalla desde la que desea controlar el ordenador mediante los lápices interactivos o el dedo.

6 Seleccione **Ejecutar** y pulse [Enter].

7 Para salir de la función de pantalla dividida, pulse [Split] o [Esc].

» Enlaces relacionados

- "Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida" [p.130](#)
- "Restricciones de proyección de pantalla dividida" [p.130](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)

Combinaciones de fuentes de entrada no compatibles para la proyección de pantalla dividida

Estas combinaciones de fuentes de entrada no pueden proyectarse simultáneamente.

- Ordenador1, Ordenador2 y Vídeo
- HDMI2, HDMI3 y HDBaseT (solo EB-1485Fi)
- USB1, USB2, USB Display y LAN

Restricciones de proyección de pantalla dividida

Restricciones de funcionamiento

Las siguientes operaciones no se pueden realizar durante la proyección de la pantalla dividida.

- Configuración del menú del proyector
- E-Zoom
- Cambio del modo de aspecto (el modo de aspecto está establecido en **Automático**)
- Operaciones utilizando el botón [User] del mando a distancia, que no sea mostrar la información de la red en la superficie proyectada.
- Contraste dinámico
- Mostrar la información de la red en la superficie proyectada mediante un método que no sea pulsar el botón [User].
- Mostrar la barra de información de Screen Mirroring

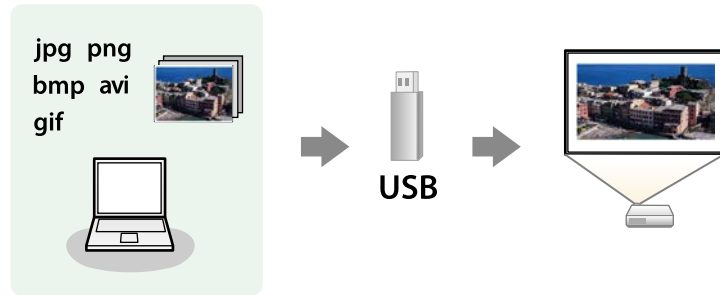
Restricciones de imágenes

Incluso si establece **Pantalla sin señal** en **Logo** en el menú **Pantalla sin señal** del proyector, aparecerá la pantalla azul cuando no se transmita ninguna señal.

» Enlaces relacionados

- "Relación de aspecto de imagen" [p.78](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla" [p.219](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.138](#)
- "Activación del ajuste de luminancia automático" [p.83](#)

Puede utilizar la función PC Free del proyector cuando conecte un dispositivo USB que contenga archivos de presentación compatibles. Esta función le permite visualizar de forma rápida y sencilla una presentación y controlarla con el mando a distancia del proyector.



» Enlaces relacionados

- "Tipos de archivos compatibles con PC Free" [p.131](#)
- "Precauciones para la proyección con PC Free" [p.131](#)
- "Inicio de una presentación en PC Free" [p.132](#)
- "Inicio de una presentación de película en PC Free" [p.134](#)
- "Opciones de visualización de PC Free" [p.135](#)

Tipos de archivos compatibles con PC Free

Puede proyectar estos tipos de archivos con la función PC Free del proyector.



- Para obtener los mejores resultados, coloque los archivos en un dispositivo de medios con formato FAT16/32.
- Si posee algún problema para realizar la proyección desde un dispositivo de medios con formato de un sistema de archivos que no sea de Windows, intente formatear el dispositivo de medios para Windows.

Contenido del archivo	Tipo de archivo (extensión)	Detalles
Imagen	.jpg	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Formato CMYK • Formato progresivo • Alta compresión • Resolución mayor a 8192 × 8192
	.bmp	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución mayor a 1280 × 800
	.gif	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución mayor a 1280 × 800 • Animaciones • Entrelazado
	.png	Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución mayor a 1920 × 1080 • Entrelazado
Película	.avi (JPEG en movimiento)	Solo compatible con AVI 1.0. Asegúrese de que el archivo no posea: <ul style="list-style-type: none"> • No se haya guardado con un códec de audio que no sea PCM o ADPCM • Resolución mayor a 1280 × 720 • Superior a 2 GB

Precauciones para la proyección con PC Free

Tenga en cuenta las siguientes precauciones al utilizar la función PC Free.

- No puede utilizar una llave USB para funciones PC Free.
- No desconecte el dispositivo de almacenamiento USB mientras se está accediendo a este; de lo contrario, PC Free podría no funcionar de forma correcta.

- Es posible que no pueda utilizar las funciones de seguridad de determinados dispositivos de almacenamiento USB con la función PC Free.
- Al conectar un dispositivo USB que incluye un adaptador de CA, conecte el adaptador de CA a una toma de corriente cuando utilice el dispositivo con el proyector.
- Algunos de los lectores de tarjetas USB disponibles en tiendas pueden no ser compatibles con el proyector.
- El proyector puede reconocer hasta 5 tarjetas insertadas en el lector de tarjetas conectado al mismo tiempo.
- Puede corregir la distorsión keystone al proyectar en PC Free, por lo tanto, corrija la forma de la imagen antes de iniciar la presentación.
- Puede utilizar las siguientes funciones al proyectar en PC Free.
 - Congelar
 - A/V Mute
 - E-Zoom

» Enlaces relacionados

- "Detención temporal de vídeos" [p.137](#)
- "Desactivación temporal de la imagen y sonido" [p.136](#)
- "Acercamiento de imágenes" [p.138](#)

Inicio de una presentación en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la presentación.



- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free o añadir efectos especiales seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- En el modo Interacción con PC, puede operar la presentación utilizando el lápiz interactivo o el dedo en lugar del mando a distancia.

- 1** Pulse el botón [USB] del mando a distancia hasta que aparezca la pantalla de lista de archivos PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para mostrar imágenes de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2** Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

3 Realice alguna de las siguientes acciones:

- Para visualizar una imagen individual, pulse los botones de flechas para seleccionar la imagen y pulse [Enter]. (Pulse el botón [Esc] para regresar a la pantalla de lista de archivos.)
- Para visualizar una presentación de todas las imágenes de una carpeta, pulse los botones de flechas para seleccionar la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla y pulse [Enter].

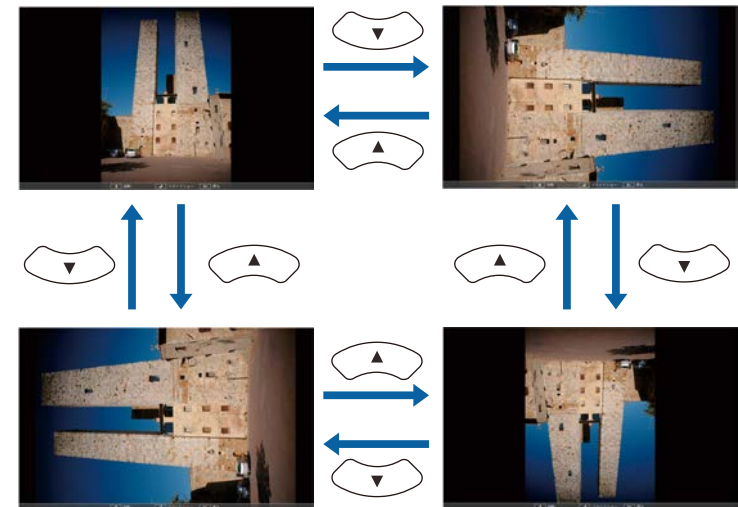


- Puede cambiar el tiempo de cambio de imagen seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].
- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.

4 Al realizar la proyección, utilice los siguientes comandos para controlar la visualización:

- Para girar una imagen visualizada, pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo.

También puede girar la imagen desplazándola con el lápiz interactivo o el dedo.



- Para desplazarse a la imagen siguiente o anterior, pulse el botón de flecha hacia la izquierda o derecha.

También puede mover hacia adelante y hacia atrás desplazando la imagen con el lápiz interactivo o el dedo.

5 Para detener la visualización, siga las instrucciones en pantalla o pulse el botón [Esc].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

6 Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" [p.135](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.39](#)

Inicio de una presentación de película en PC Free

Después de conectar un dispositivo USB al proyector, puede cambiar a la fuente de entrada USB e iniciar la reproducción de la película.



- Puede cambiar las opciones de funcionamiento de PC Free seleccionando **Opción** en la parte inferior de la pantalla y pulsando [Enter].

- 1** Pulse el botón [USB] del mando a distancia hasta que aparezca la pantalla de lista de archivos PC Free.



- Si aparece la pantalla Seleccionar unidad, pulse los botones de flechas para seleccionar la unidad y pulse [Enter].
- Para mostrar imágenes de la otra unidad USB, seleccione **Seleccionar unidad**, en la parte superior de la pantalla de lista de archivos y pulse [Enter].

- 2** Realice una de las siguientes acciones para encontrar los archivos:

- Si necesita visualizar los archivos dentro de una subcarpeta del dispositivo, pulse los botones de flechas para seleccionar la carpeta y pulse [Enter].
- Para regresar a un nivel de carpeta anterior en el dispositivo, seleccione **Volver arriba** y pulse [Enter].
- Para visualizar archivos adicionales en una carpeta, seleccione **Pág. siguiente** o **Página previa** y pulse [Enter], o pulse los botones [Page] de Re Pág/Av Pág del mando a distancia.

- 3** Para reproducir una película, pulse los botones de flechas para seleccionar el archivo y pulse [Enter].



- Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte el nombre del archivo o se cambie sólo en la visualización en pantalla.
- Si desea reproducir todas las películas en una carpeta en secuencia, seleccione la opción **Ver presen.** en la parte inferior de la pantalla.

- 4** Para detener la reproducción de películas, pulse el botón [Esc], seleccione **Salir** y pulse [Enter].

Regresará a la pantalla de lista de archivos.

- 5** Apague el dispositivo USB, si es necesario, y, a continuación, desconecte el dispositivo del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Opciones de visualización de PC Free" [p.135](#)
- "Conexión a un dispositivo USB" [p.39](#)

Opciones de visualización de PC Free

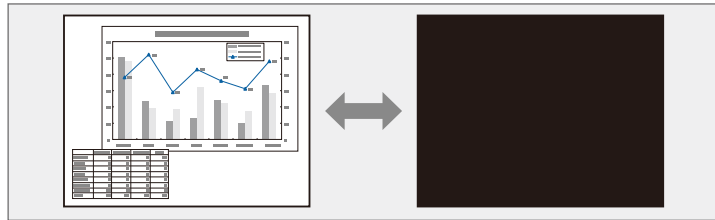
Puede seleccionar estas opciones de visualización a través de PC Free. Para acceder a esta pantalla, seleccione **Opción** en la parte inferior de la lista de archivos de PC Free y pulse [Enter].



Configuración	Opciones	Descripción
T. cambio pantalla	No	No muestra el archivo siguiente de forma automática
	1 Segundo a 60 Segundos	Muestra archivos durante el tiempo seleccionado y cambia al archivo siguiente de forma automática; las imágenes en alta resolución podrían cambiarse a una velocidad ligeramente más lenta
Efecto	No	Sin efecto
	Barrido	Transiciones entre las imágenes con un efecto de barrido
	Disolver	Transiciones entre las imágenes con un efecto de disolución
	Al azar	Transiciones entre las imágenes con una variedad aleatoria de efectos

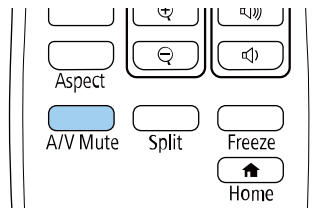
Configuración	Opciones	Descripción
Orden de presentación	Ord por nom	Muestra los archivos en orden por nombre
	Ord por día	Muestra los archivos en orden por fecha
Orden	Ascendente	Ordena los archivos en orden del primero al último
	Descendente	Ordena los archivos en orden del último al primero
Rep. Cont	On	Muestra una presentación de forma continua
	Off	Muestra una presentación una sola vez

Puede desactivar temporalmente la imagen proyectada y el sonido si desea redirigir la atención de la audiencia durante una presentación. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.



- "Barra de herramientas del modo Anotación" [p.109](#)

- 1** Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para detener temporalmente la proyección y silenciar cualquier sonido.



- 2** Para volver a activar la imagen y el sonido, pulse nuevamente [A/V Mute].



- También puede detener la proyección mediante la barra de herramientas interactiva.
- La alimentación del proyector se apagará automáticamente 30 minutos después de que se active la función Pausa A/V. Puede deshabilitar esta función.

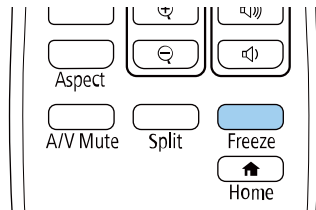
🖱️ **Operación > Temp. silencio A/V**

» Enlaces relacionados

- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)
- "Barra de herramientas del modo Pizarra" [p.102](#)

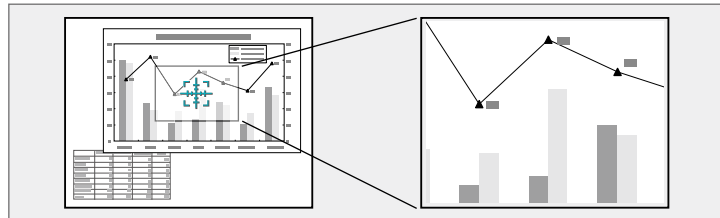
Puede detener temporalmente un vídeo o presentación de ordenador y mantener la imagen actual en la pantalla. Cualquier sonido o vídeo continuará ejecutándose. Sin embargo, no podrá reanudar la proyección en el punto en el que la detuvo.

- 1** Pulse el botón [Freeze] del mando a distancia para detener el vídeo.



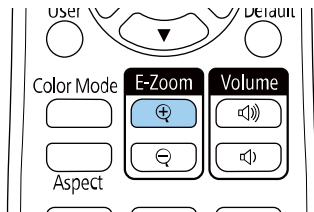
- 2** Para reiniciar el vídeo en progreso, vuelva a pulsar [Freeze].

Puede atraer la atención a partes de una presentación acercando en un área de la imagen y ampliándola en la pantalla.



Esta función no está disponible si la opción **Escala** del menú **E/S de señal** del proyector está habilitada (solo EB-1485Fi).

1 Pulse el botón [E-Zoom] + del mando a distancia.



Aparecerá un objetivo en la pantalla que indica el centro del área de zoom.

2 Utilice los siguientes botones del mando a distancia para ajustar la imagen acercada:

- Utilice los botones de flechas para colocar el objetivo en el área de imagen en la que desea acercar. Para mover el objetivo diagonalmente, pulse cualquier par de botones de flecha adyacentes al mismo tiempo.
- Pulse el botón [E-Zoom] + varias veces para acercar en el área de la imagen. Mantenga pulsado el botón [E-Zoom] + para acercar más rápidamente.

- Para desplazarse por el área de imagen acercada, utilice los botones de flechas.
- Para alejar la imagen, pulse el botón [E-Zoom] -.
- Para regresar al tamaño de imagen original, pulse [Esc].

La imagen ampliada se proyectará y la relación de ampliación también aparecerá en la pantalla.

Puede ampliar el área seleccionada entre 1 y 4 veces en 25 pasos incrementales.

Al proyectar imágenes desde una cámara de documentos Epson a través de una conexión USB, puede ampliar el área seleccionada hasta de una a ocho veces su tamaño en 57 pasos escalonados.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)

Puede almacenar una imagen en el proyector y visualizarla siempre que se encienda el proyector. También puede mostrar la imagen cuando el proyector no reciba una señal de entrada. Esta imagen se denomina pantalla de logotipo de usuario.

Puede seleccionar una fotografía, gráfico o logotipo de empresa como el logotipo de usuario, que resulta útil para la identificación del propietario del proyector para ayudar a prevenir robos. Puede evitar que se realicen cambios en el logotipo del usuario a través de una protección por contraseña.



- Si activó la opción **Protección del menú** para **Logotipo del usuario**, establézcalo en **Off** antes de llevar a cabo los pasos aquí para guardar el logotipo del usuario.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro a través de la función de configuración simultánea de varios dispositivos, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.
- No puede guardar el contenido que está protegido mediante HDCP.

1 Visualice la imagen que desea proyectar como el logotipo de usuario.

2 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Patrón de usuario
Pantalla	Bloqueo funcionam. Off
Operación	Uniformidad de color
Administración	Modo Actualizar
Red	Calib. fuente de luz
Lápiz/táctil	Fecha y Hora
Interactivo	Ajustes planificación
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica
Memoria	Diag. de LAN inalám. 1
ECO	Dest. guardar regis. USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote
	Idioma Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...

3 Seleccione **Logotipo del usuario > Iniciar ajustes** y pulse [Enter].

Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como el logotipo de usuario.



Los ajustes como **Correc. geométrica**, **E-Zoom**, **Aspecto**, **Escala** (solo EB-1485Fi), o **Tipo de pantalla** se cancelarán temporalmente cuando seleccione **Logotipo del usuario**.

4 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



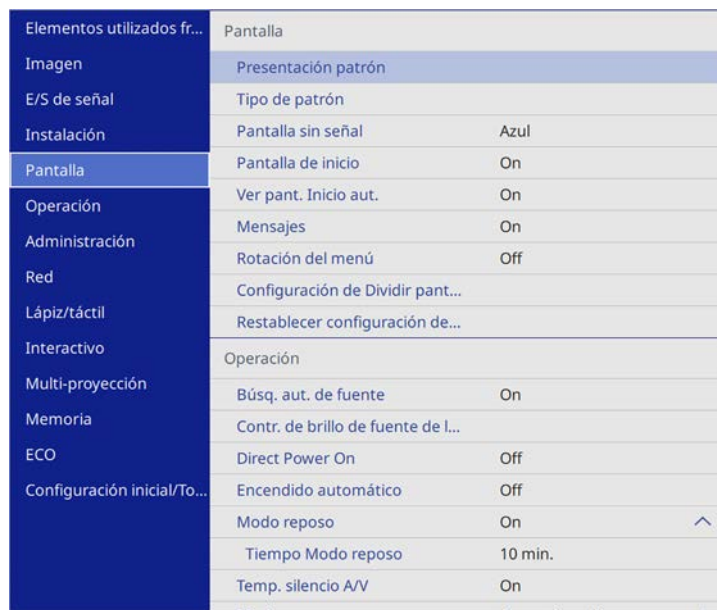
En función de la señal de imagen actual, el tamaño de la pantalla puede cambiar para coincidir con la resolución de la señal de imagen.

- 5** Compruebe la imagen visualizada y, a continuación, haga clic en **Sí** para guardarla como el logotipo del usuario.

El logotipo del usuario se sobrescribirá y se mostrará un mensaje de finalización.

- 6** Pulse [Esc] para salir de la pantalla de mensajes.

- 7** Seleccione el menú **Pantalla** y pulse [Enter].



Elementos utilizados fr...	Pantalla	
Imagen	Presentación patrón	
E/S de señal	Tipo de patrón	
Instalación	Pantalla sin señal	Azul
Pantalla	Pantalla de inicio	On
Operación	Ver pant. Inicio aut.	On
Administración	Mensajes	On
Red	Rotación del menú	Off
Lápiz/táctil	Configuración de Dividir pant...	
Interactivo	Restablecer configuración de...	
Multi-proyección	Operación	
Memoria	Búsq. aut. de fuente	On
ECO	Contr. de brillo de fuente de l...	
Configuración inicial/To...	Direct Power On	Off
	Encendido automático	Off
	Modo reposo	On
	Tiempo Modo reposo	10 min.
	Temp. silencio A/V	On

- 8** Seleccione en qué momento desea visualizar la pantalla Logotipo del usuario:

- Para visualizarlo siempre que no exista ninguna señal de entrada, seleccione **Pantalla sin señal** y establezca esta opción en **Logo**.
- Para visualizarlo siempre que encienda el proyector, seleccione **Pantalla de inicio** y establezca esta opción en **On**.

Para evitar cambios en la opción **Logotipo del usuario**, active la opción **Protección del menú** para **Logotipo del usuario** y establezca la contraseña.

► Enlaces relacionados

- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.159](#)

Hay cuatro tipos de patrones previamente registrados en el proyector, como líneas o cuadrículas. Puede proyectar estos patrones como complemento en las presentaciones utilizando la opción **Presentación patrón**.

También puede guardar la imagen que se está proyectando como Patrón de usuario.



Una vez guarde un Patrón de usuario, el patrón no podrá recuperar los valores predeterminados de fábrica.

- 1** Projete la imagen que desea guardar como Patrón de usuario.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración	
Imagen	Botón de usuario	Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario	
Instalación	Patrón de usuario	
Pantalla	Bloqueo funcionam.	Off
Operación	Uniformidad de color	
Administración	Modo Actualizar	
Red	Calib. fuente de luz	
Lápiz/táctil	Fecha y Hora	
Interactivo	Ajustes planificación	
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica	
Memoria	Diag. de LAN inalám.	1
ECO	Dest. guardar regis.	USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote	
	Idioma	Español
	Información	
	Mostrar registros	
	Restablecer configuración de...	

- 3** Seleccione **Patrón de usuario** y pulse [Enter].
Aparecerá un aviso que le pregunta si desea utilizar la imagen visualizada como Patrón de usuario.



Los ajustes como Keystone, E-Zoom, **Aspecto**, Ajustar zoom o **Cambio de imagen** se cancelan temporalmente al seleccionar **Patrón de usuario**.

- 4** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].
Aparecerá un aviso que le pregunta si desea almacenar la imagen como el Patrón de usuario.
- 5** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].
Verá un mensaje completo.
- 6** Seleccione el menú **Pantalla** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Pantalla	
Imagen	Presentación patrón	
E/S de señal	Tipo de patrón	
Instalación	Pantalla sin señal	Azul
Pantalla	Pantalla de inicio	On
Operación	Ver pant. Inicio aut.	On
Administración	Mensajes	On
Red	Rotación del menú	Off
Lápiz/táctil	Configuración de Dividir pant...	
Interactivo	Restablecer configuración de...	
Multi-proyección	Operación	
Memoria	Búsq. aut. de fuente	On
ECO	Contr. de brillo de fuente de l...	
Configuración inicial/To...	Direct Power On	Off
	Encendido automático	Off
	Modo reposo	On
	Tiempo Modo reposo	10 min.
	Temp. silencio A/V	On

- 7** Seleccione **Tipo de patrón** y establézcalo en **Patrón de usuario**.
- 8** Seleccione **Presentación patrón** y pulse [Enter].

Se proyecta la imagen guardada.

Puede guardar los ajustes personalizados y, a continuación, seleccionar los ajustes guardados siempre que desee utilizarlos.

- 1** Encienda el proyector y visualice una imagen.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Memoria** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Escala	
Imagen	Uniformidad de color	
E/S de señal	Modo luz	Normal
Instalación	Coincidencia colores	
Pantalla	RGBCMY	
Operación	Restablecer configuración de...	
Administración	Memoria	
Red	Almacenar memoria	
Lápiz/táctil	Recuperar memoria	
Interactivo	Renombrar memoria	
Multi-proyección	Borrar memoria	
Multi-proyección	Restablecer memoria	
Memoria	ECO	
ECO	Modo luz	Normal
Configuración inicial/To...	Modo reposo	On
	Modo en espera	Comunic. activ.
	Configuración inicial/Todas las configuraciones	
	Reset Completo	

- 3** Seleccione una de las siguientes opciones:
 - **Almacenar memoria** le permite guardar los ajustes actuales en memoria (hay disponibles 10 memorias con diferentes nombres).



- Puede guardar los siguientes ajustes:
 - Configuración del menú **Imagen** para cada modo de color
 - **Rango vídeo** y **Overscan** en el menú **E/S de señal**
 - **Modo luz** y **Nivel brillo** en el menú **Operación**
 - **Coincidencia colores** en el menú **Multi-proyección** (EB-1485Fi)
 - **Coincidencia colores** en el menú **Administración** (EB-1480Fi)
- Un nombre de memoria que ya se ha utilizado se indica mediante una marca azul. El almacenamiento sobre una memoria guardada anteriormente sobrescribe los ajustes con los ajustes actuales.

- **Recuperar memoria** le permite sobrescribir los ajustes actuales con los ajustes guardados.
- **Renombrar memoria** le permite cambiar el nombre de una memoria guardada.
- **Borrar memoria** le permite borrar los ajustes de memoria seleccionados.

- 4** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

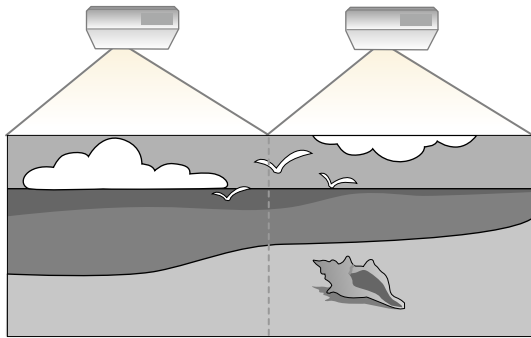


- El ajuste Modo de color guardado se muestra a la derecha del nombre de la memoria.
- Para eliminar todas las memorias guardadas, seleccione **Restablecer memoria**.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)
- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.243](#)

Puede combinar las imágenes proyectadas de dos o más proyectores para crear un área de imagen unificada.



Asegúrese de hacer lo siguiente antes de ajustar imágenes de múltiples proyectores (solo EB-1485Fi):

- Conecte múltiples proyectores utilizando los cables necesarios y seleccionando los ajustes necesarios.
- Seleccione la configuración **Modo de color a Multi-proyección** en el menú del proyector **Imagen** para todos los proyectores.

Para obtener los mejores resultados, seleccione la configuración y los ajustes para varias imágenes de proyector en este orden:

- Configuración de la ID del proyector
- Ajustar la uniformidad de color
- Mezcla de los bordes de la imagen
- Coincidencia de los colores de imagen
- Ajustar el nivel de negro
- Cómo ajustar RGBCMY
- Aplicar escala a una imagen



Recomendamos ajustar la imagen 30 minutos por lo menos después de haber iniciado la proyección, porque las imágenes no son estables justo después de activar el proyector.

» Enlaces relacionados

- "Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores" [p.144](#)
- "Ajustar la uniformidad de color" [p.146](#)
- "Mezcla de los bordes de la imagen" [p.148](#)
- "Coincidencia de los colores de imagen" [p.150](#)
- "Ajustar el nivel de negro" [p.151](#)
- "Cómo ajustar RGBCMY" [p.154](#)
- "Aplicar escala a una imagen" [p.155](#)
- "Configuración de menús para conexiones de varios proyectores" [p.45](#)
- "Conexión de varios proyectores del mismo modelo" [p.43](#)

Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores

Cuando alinee varios proyectores para proyectar imágenes, puede corregir el brillo y el tono de color de las imágenes de cada proyector para que las imágenes sean lo más parecidas posible.

Puede establecer una única ID del proyector para cada proyector para controlarlos de forma individual con un mando a distancia y, a continuación, corrija el brillo y color para cada proyector.



- En algunos casos, es posible que el brillo y el tono de color no sean totalmente iguales, incluso después de la corrección.
- Si las diferencias del tono de color y el brillo se hacen más visibles con el paso del tiempo, repita los ajustes.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de la ID del proyector" [p.144](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.145](#)

Configuración de la ID del proyector

Para controlar varios proyectores desde un mando a distancia, establezca un identificador único para cada proyector.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección
Imagen	ID del proyector Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI Off
Instalación	Correc. geométrica Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes
Operación	Escala
Administración	Uniformidad de color
Red	Modo luz Normal
Lápiz/táctil	Coincidencia colores
Interactivo	Restablecer configuración de...
Multi-proyección	Memoria
Memoria	Almacenar memoria
ECO	Recuperar memoria
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria
	Borrar memoria
	Restablecer memoria
	ECO

- 2** Seleccione **ID del proyector** y pulse [Enter].

- 3** Utilice los botones de flechas para seleccionar el número de identificación que desea utilizar para el proyector. A continuación, pulse [Enter].

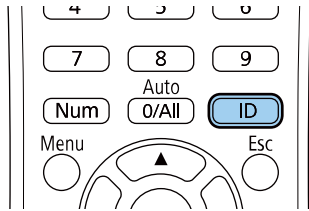
[ID del proyector]	Volver
✓ Off	
1	
2	
3	
4	
5	
6	
7	
8	
9	

- 4** Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.
- 5** Repita estos pasos para todos los otros proyectores que desea controlar desde un mando a distancia.

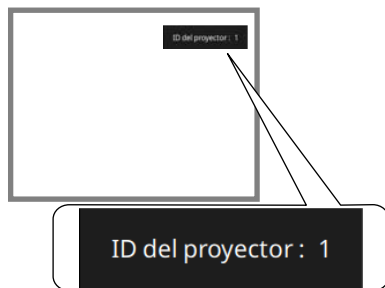
Selección del proyector que desea controlar

Después de configurar la ID del proyector, seleccione la ID del proyector que desea controlar con el mando a distancia.

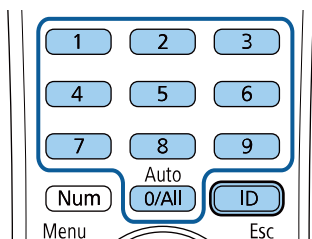
- 1 Apunte el mando a distancia al proyector deseado y pulse el botón [ID].



La ID del proyector actual aparecerá en la pantalla de proyección. Desaparecerá después de aproximadamente 3 segundos.



- 2 Manteniendo pulsado el botón [ID], pulse el botón de número que coincida con la ID del proyector que desea controlar.



Se ha seleccionado el proyector que desea utilizar.



- Cuando seleccione [0/All] en el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores independientemente de la configuración de **ID del proyector**.
- Cuando establezca **ID del proyector** en **Off**, puede controlar el proyector con el mando a distancia independientemente de la ID seleccionada con el mando a distancia.
- La configuración de ID del proyector se almacena en el mando a distancia. Incluso si se extraen las pilas del mando a distancia para reemplazarlas, se conservará la configuración de ID guardada. Sin embargo, si las pilas permanecen fuera del mando a distancia durante un período extenso, la ID regresa a la configuración predeterminada (0/All).
- Cuando use varios mandos a distancia al mismo tiempo, es posible que no pueda controlar los proyectores como se espera debido a la interferencia de infrarrojos.

Ajustar la uniformidad de color

Si el tono del color de la imagen está desigual, puede ajustar el balance de la tonalidad cromática. Ajuste la configuración **Uniformidad de color** para cada proyector.

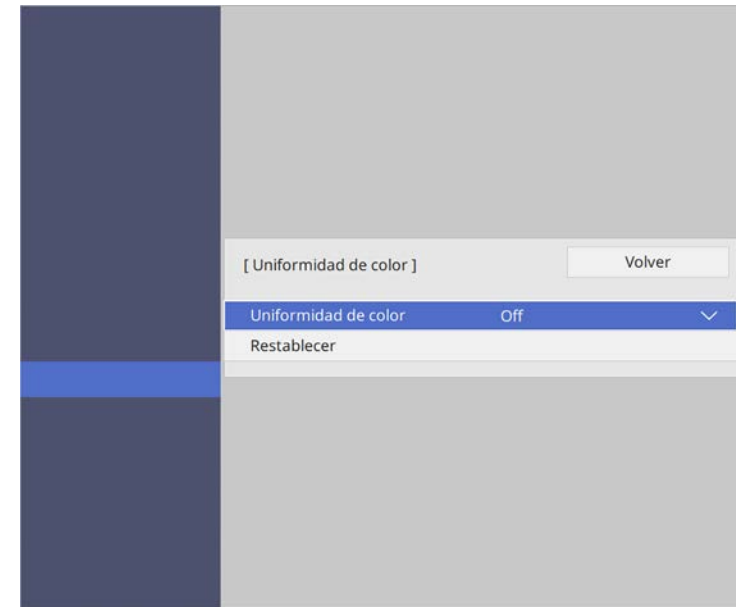


Es posible que el tono del color quede desigual después de ajustar la uniformidad de color.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección
Imagen	ID del proyector Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI Off
Instalación	Correc. geométrica Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes
Operación	Escala
Administración	Uniformidad de color
Red	Modo luz Normal
Lápiz/táctil	Coincidencia colores
Interactivo	RGBCMY
	Restablecer configuración de...
Multi-proyección	Memoria
Memoria	Almacenar memoria
ECO	Recuperar memoria
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria
	Borrar memoria
	Restablecer memoria
	ECO

- 2** Seleccione **Uniformidad de color** y pulse [Enter].



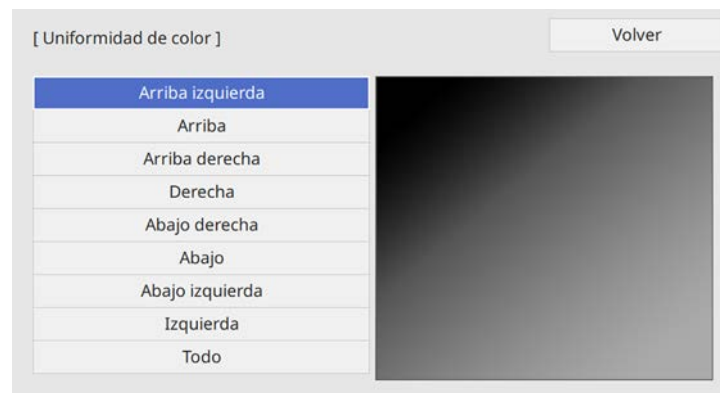
- 3** Seleccione **Uniformidad de color** de nuevo y pulse [Enter].
- 4** Seleccione **On** y pulse [Enter]. A continuación, pulse [Esc].
- 5** Seleccione **Nivel de Ajuste** y pulse [Enter].
- 6** Seleccione el nivel del primer ajuste que desea ajustar y pulse [Esc].





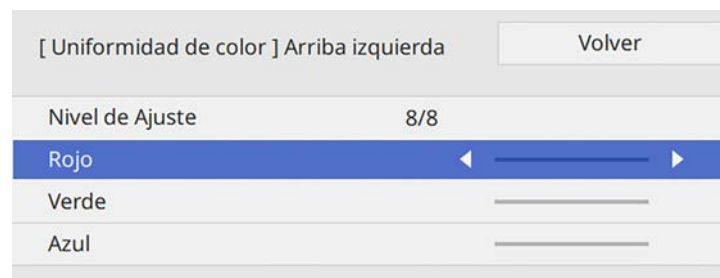
Hay ocho niveles de ajuste: del blanco al gris, pasando por el negro. Puede ajustar los niveles de uno en uno.

- 7 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse [Enter].
- 8 Seleccione el área de la imagen que desea ajustar y pulse [Enter].



Ajuste cada área individualmente y, a continuación, seleccione **Todo** y ajuste toda la pantalla.

- 9 Seleccione **Rojo, Verde** o **Azul** y ajuste el tono del color si es necesario.

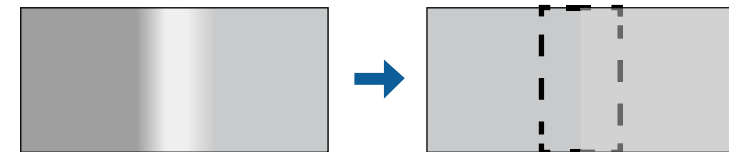


La pantalla de ajuste cambia cada vez que se pulsa [Enter].

- 10 Pulse [Esc] para volver a la pantalla de selección de área.
- 11 Repita los ajustes de color en cada área.
- 12 Vuelva al paso 5 y repita todos los pasos para ajustar otros niveles.
- 13 Cuando haya terminado, pulse [Menu] para salir.

Mezcla de los bordes de la imagen


Puede utilizar la función **Mezcla de bordes** del proyector para crear una imagen perfecta de varios proyectores (solo EB-1485Fi).



- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección
Imagen	ID del proyector Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI Off
Instalación	Correc. geométrica Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes
Operación	Escala
Administración	Uniformidad de color
Red	Modo luz Normal
	Coincidencia colores
Lápiz/táctil	RGBCMY
Interactivo	Restablecer configuración de...
Multi-proyección	Memoria
Memoria	Almacenar memoria
ECO	Recuperar memoria
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria
	Borrar memoria
	Restablecer memoria
	ECO

- 2 Seleccione **Mezcla de bordes** y pulse [Enter].
- 3 Active la configuración **Mezcla de bordes, Guía de línea y Guía de patrones**.

 Seleccione la configuración distinta **Color de la guía** para cada proyector para que pueda observar la zona de mezcla con claridad.

- 4 Seleccione el borde que desea mezclar en cada proyector y pulse [Enter].

Verá una pantalla como esta:

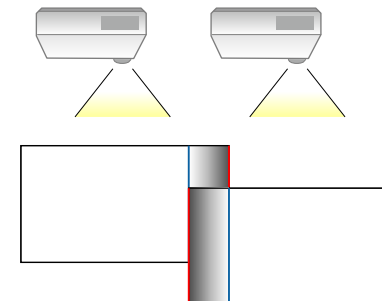
[Borde superior]	Volver
Mezcla	Off
Pos. inicial fusión	0
Intervalo de mezcla	0
Curva de mezcla	0

- 5 Seleccione la opción **Mezcla** y seleccione **On**.
- 6 Seleccione la opción **Pos. inicial fusión** y ajuste la posición de inicio de fusión.



Si creó un área de imagen unificada con la función de mezcla de bordes, establezca la opción **Pos. inicial fusión** del borde combinado en **0**.

- 7 Seleccione la opción **Intervalo de mezcla** y utilice los botones de flechas para seleccionar el ancho del área mezclada de tal forma que las guías visualizadas se encuentren en los bordes del área superpuesta entre las dos imágenes.





Si creó un área de imagen unificada con la función de mezcla de bordes, establezca la opción **Intervalo de mezcla** del borde combinado en **600**.

Dependiendo de su entorno de instalación también puede establecer la configuración de **Intervalo de mezcla** en 600 o menos pero pueden aparecer bandas negras en el lateral de la pantalla proyectada.

- 8** Pulse [Esc] para volver a la pantalla anterior.
- 9** Seleccione la configuración **Curva de mezcla** y seleccione un gradiente para el área sombreada en los proyectores.
- 10** Cuando se mezclan los bordes, desactive la opción **Guía de línea** y **Guía de patrones** en cada proyector para comprobar la configuración final.
- 11** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].



Si la zona de mezcla no se solapa con exactitud, corrija la forma de la zona de mezcla utilizando **Corrección punto**.

Coincidencia de los colores de imagen

Puede lograr una correspondencia de la calidad de visualización de varios proyectores que se proyectarán uno junto a otro.

Antes de empezar, encienda todos los proyectores para que pueda seleccionar la configuración de calidad de imagen que coincida en la pantalla unificada.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].



En su lugar, en el proyector EB-1480Fi, seleccione el menú **Administración**.

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección	
Imagen	ID del proyector	Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI	Off ▼
Instalación	Correc. geométrica	Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes	
Operación	Escala	
Administración	Uniformidad de color	
Red	Modo luz	Normal
Lápiz/táctil	Coincidencia colores	
Interactivo	RGBCMY	
	Restablecer configuración de...	
Multi-proyección	Memoria	
Memoria	Almacenar memoria	
ECO	Recuperar memoria	
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria	
	Borrar memoria	
	Restablecer memoria	
	ECO	

- 2** Seleccione **Coincidencia colores** y pulse [Enter].

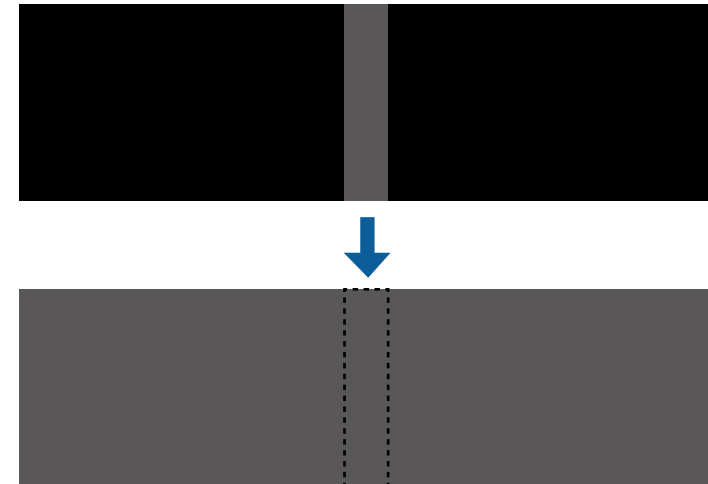
[Coincidencia colores]	Volver
Nivel de Ajuste	1 ◀ ▶
Rojo	_____
Verde	_____
Azul	_____
Brillo	− +

- 3** Establezca la opción **Nivel de Ajuste** en **8**.

- 4** Seleccione **Brillo** y ajuste el valor.
- 5** Seleccione **Rojo, Verde** o **Azul** y ajuste el tono del color si es necesario.
- 6** Vuelva al menú de nivel superior, seleccione el menú **Operación** y presione [Enter].
- 7** Seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** y pulse [Enter].
- 8** Establezca la opción **Modo luz** en **Personalizado**.
- 9** Ajuste la opción **Nivel brillo**.
- 10** Repita los pasos 1 a 5 varias veces con cada selección para ajustar los niveles 7 a 2 de la misma manera.
- 11** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

Ajustar el nivel de negro

Puede ajustar el brillo y el tono de color de las áreas donde las imágenes no se superponen para crear una imagen homogénea (solo EB-1485Fi).



- No puede ajustar la opción **Nivel negro** cuando se muestra un patrón de prueba.
- Si el valor de **Correc. geométrica** es muy grande, es posible que no pueda ajustar la opción **Nivel negro** correctamente.
- El brillo y el tono pueden diferir en áreas donde las imágenes se superponen, así como en otras áreas, incluso después de realizar el ajuste **Nivel negro**.
- Si cambia la opción **Mezcla de bordes**, la opción **Nivel negro** recupera su valor predeterminado.

- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección
Imagen	ID del proyector Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI Off
Instalación	Correc. geométrica Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes
Operación	Escala
Administración	Uniformidad de color
Red	Modo luz Normal
Lápiz/táctil	Coincidencia colores
Interactivo	Restablecer configuración de...
Multi-proyección	Memoria
Memoria	Almacenar memoria
ECO	Recuperar memoria
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria
	Borrar memoria
	Restablecer memoria
	ECO

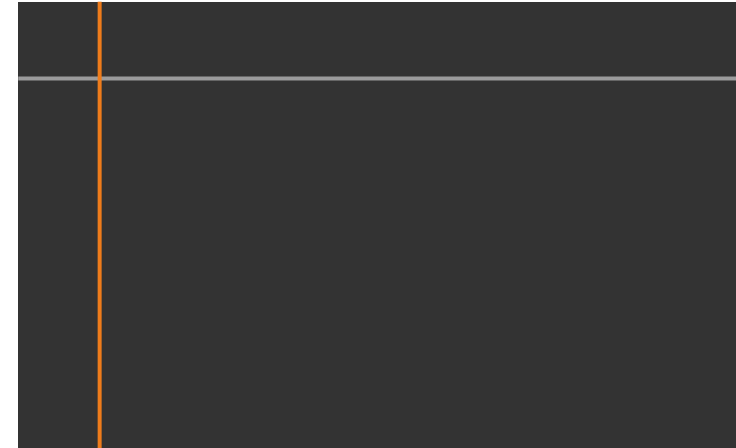
- 2 Seleccione **Nivel negro** y pulse [Enter].

- 3 Seleccione **Ajuste de Color** y pulse [Enter].

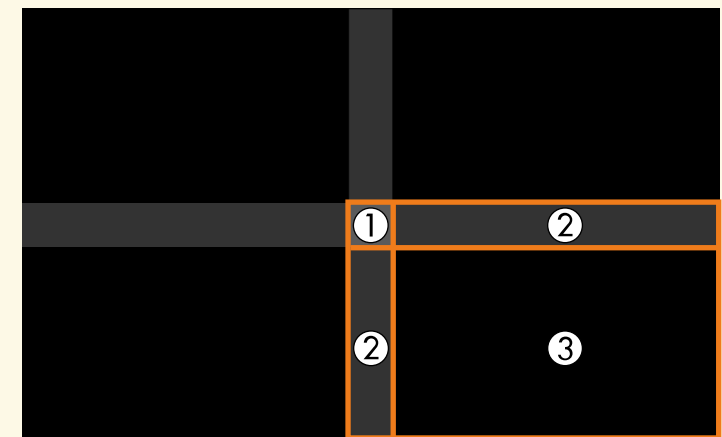
Las áreas de ajuste se muestran según la configuración de **Mezcla de bordes**.

- 4 Utilice los botones de flechas para seleccionar el área que desee ajustar y pulse [Enter].

El área seleccionada se mostrará en color naranja.



Cuando se superponen varias pantallas, realice el ajuste según el área con la mayor superposición (el área más brillante). En la siguiente ilustración, primero alinee (2) con (1) y luego realice el ajuste de manera que (3) se alinee con (2).



5 Ajustar el tono de negro.



Puede utilizar los botones de **Brillo** para ajustar los valores RGB al mismo tiempo.

6 Repita los pasos 4 y 5 según sea necesario para ajustar el resto de áreas de la pantalla.

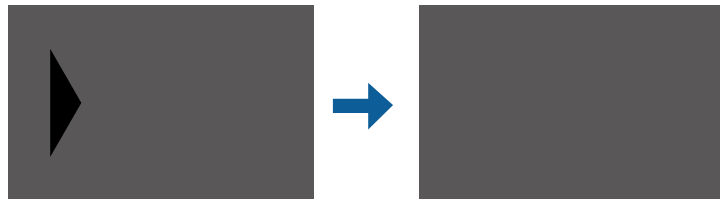
7 Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

» **Enlaces relacionados**

- "Modificación del área de ajuste del nivel de negro" [p.153](#)

Modificación del área de ajuste del nivel de negro

Si hay áreas en las que el color no coincide después de ajustar la configuración de **Nivel negro**, puede ajustarlas individualmente.



1 Seleccione **Corrección de área** en la opción **Nivel negro** y pulse [Enter].

2 Seleccione **Iniciar ajustes** y pulse [Enter].

Se muestran las líneas de límite que indican dónde se superponen las imágenes. Las líneas se muestran según la configuración de **Mezcla de bordes**.

3 Utilice los botones de flechas para seleccionar la línea de límite que desea ajustar. A continuación, pulse [Enter].

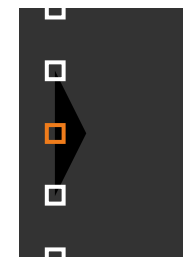
La línea seleccionada se mostrará en color naranja.



4 Utilice los botones de flechas para ajustar la posición de la línea. A continuación, pulse [Enter].

5 Utilice los botones de flechas para seleccionar el punto que desea mover. A continuación, pulse [Enter].

El punto seleccionado se mostrará en color naranja.





Puede cambiar el número de los puntos mostrados usando la opción **Puntos**.

- 6** Utilice los botones de flechas para mover el punto.
- 7** Para continuar moviendo otro punto, pulse [Esc] y luego repita los pasos 5 y 6.
- 8** Para ajustar otra línea de límite, pulse [Esc] hasta que aparezca la pantalla que se muestra en el paso 3.
- 9** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

Cómo ajustar RGBCMY

Puede ajustar las opciones **Matiz**, **Saturación** y **Brillo** de los componentes de color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo).

Antes de empezar, encienda todos los proyectores para que pueda seleccionar la configuración de tono de color que coincida en la pantalla unificada.

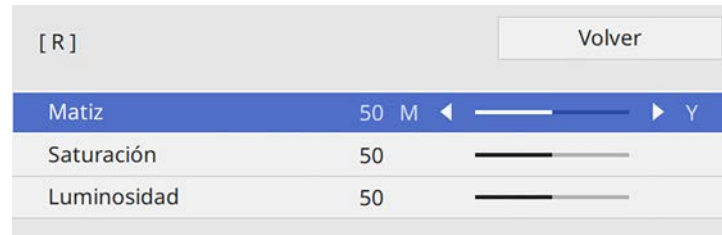
- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Imagen** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Imagen	
Imagen	Modo de color	Presentación
E/S de señal	Brillo	50
Instalación	Contraste	50
Pantalla	Saturación de color	50
Operación	Tono	50
Administración	Nitidez	50
Red	Balance de blancos	
Lápiz/táctil	Contraste dinámico	Off
Interactivo	Reducción de ruidos	0
Multi-proyección	Reducción ruidos MPEG	Off
Memoria	Gamma	0
ECO	Desentrelazado	Off
Configuración inicial/To...	Super-resolution	
	Realce detalle	
	Restablecer los valores predeterminados	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático

- 2** Seleccione **RGBCMY** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione el menú color que desea ajustar y pulse [Enter].

[RGBCMY]		Volver	
	Matiz	Saturación	Luminosidad
R	50	50	50
G	50	50	50
B	50	50	50
C	50	50	50
M	50	50	50
Y	50	50	50

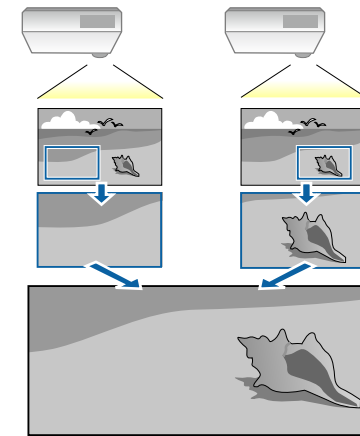
- 4** Haga lo siguiente según sea necesario para cada configuración:
- Para ajustar el matiz global del color (azulado, verdoso y rojizo), ajuste la opción **Matiz**.
 - Para ajustar la intensidad global del color, ajuste la opción **Saturación**.
 - Para ajustar el brillo global del color, ajuste la opción **Luminosidad**.



- 5** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

Aplicar escala a una imagen

Puede proyectar la misma imagen desde varios proyectores y utilizar la función **Escala** para recortarlas y combinarlas en un áreas de imagen unificada (solo EB-1485Fi).



- 1** Introduzca la señal de la imagen para mostrar la imagen.

- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Multi-proyección** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección
Imagen	ID del proyector Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI Off
Instalación	Correc. geométrica Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes
Operación	Escala
Administración	Uniformidad de color
Red	Modo luz Normal
Lápiz/táctil	Coincidencia colores
Interactivo	RGBCMY
	Restablecer configuración de...
Multi-proyección	Memoria
Memoria	Almacenar memoria
ECO	Recuperar memoria
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria
	Borrar memoria
	Restablecer memoria
	ECO

- 3** Seleccione **Escala** y pulse [Enter].

Aparecerá esta pantalla:

[Escala]	Volver
Escala	Off
Rango de recorte	

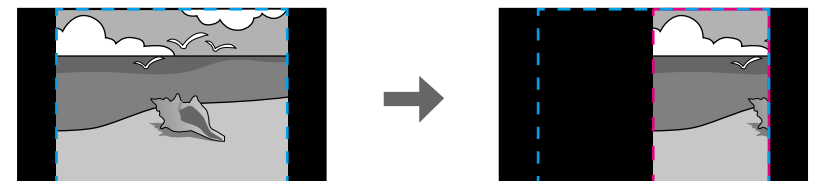
- 4** Seleccione una de las siguientes opciones y pulse [Enter]:

- **Automático** para establecer la posición del recorte automáticamente dependiendo de las opciones **Configuración de salida HDMI** y **Mezcla de bordes**.

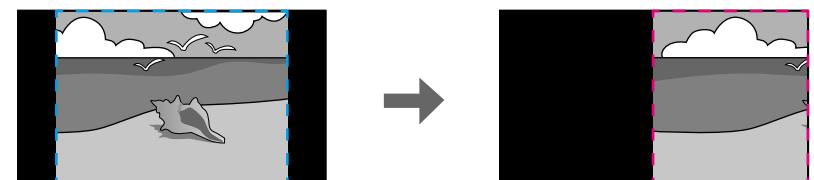
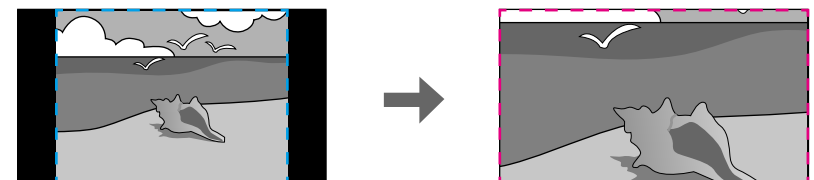
- **Manual** para ajustar los rangos de recorte y la posición manualmente.

- 5** Seleccione el ajuste **Modo Escala** y seleccione una de las siguientes opciones:

- **Vista con zoom** para mantener la relación de aspecto de la imagen a medida que aplica una escala a dicha imagen.



- **Vista completa** para ajustar la imagen al tamaño de pantalla del proyector a medida que aplica escala a dicha imagen.



- 6** Si selecciona **Manual**, seleccione una o varias de las siguientes opciones de escala y ajústelas cuando sea necesario:
 - - o + para aplicar escala a la imagen horizontal y verticalmente simultáneamente.
 - **Escala vertical** para aplicar escala a la imagen solo verticalmente.
 - **Escala horizontal** para aplicar escala a la imagen solo horizontalmente.
- 7** Seleccione el ajuste **Ajuste de recorte** y utilice los botones de flecha para ajustar las coordenadas y el tamaño de cada imagen cuando vea la pantalla.
- 8** Seleccione **Rango de recorte** para obtener una vista previa del área recortada seleccionada.
- 9** Cuando haya finalizado, pulse [Menu].

Puede proteger el proyector contra robos o evitar la utilización no intencionada configurando las siguientes funciones de seguridad:

- Seguridad por contraseña para evitar que personas que no conozcan la contraseña utilicen el proyector y evitar que se realicen cambios en la pantalla de inicio y otros ajustes.
Esto actúa como una función antirrobo, ya que el proyector no puede utilizarse aunque lo roben, y puede limitar las personas que utilizan el proyector.
- Seguridad de bloqueo de botones para bloquear el funcionamiento del proyector con los botones del panel de control.
Esto resulta útil en acontecimientos o actuaciones en las que desea desactivar todos los botones durante la proyección, o en escuelas si desea limitar el funcionamiento de los botones.
- Cableado de seguridad para asegurar físicamente el proyector en su posición.

» Enlaces relacionados

- "Tipos de seguridad por contraseña" [p.158](#)
- "Bloqueo de los botones del proyector" [p.160](#)
- "Instalación de un cable de seguridad" [p.161](#)

Tipos de seguridad por contraseña

Puede configurar los siguientes tipos de seguridad por contraseña utilizando una contraseña compartida:

- La contraseña de **Protec. aliment.** evita que una persona utilice el proyector sin introducir primero una contraseña. Al conectar el cable de alimentación y encender el proyector por primera vez, deberá introducir la contraseña correcta. La contraseña también se aplica a **Direct Power On** y **Encendido automático**.
- La opción **Protección del menú de Logotipo del usuario** evita que una persona cambie la visualización de la pantalla personalizada cuando el proyector se enciende o recibe una señal de entrada. La pantalla personalizada disuade el robo al permitir la identificación del propietario del proyector.

- La opción **Protección del menú de Planificación** evita que una persona modifique la configuración de planificación del proyector.
- La opción **Protección del menú de Red** evita que una persona modifique la configuración de **Red** del proyector.
- La opción **Protección del menú de Interactivo** evita que una persona modifique la configuración de **Interactivo** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de una contraseña" [p.158](#)
- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.159](#)
- "Introducción de una contraseña para la utilización del proyector" [p.160](#)

Configuración de una contraseña

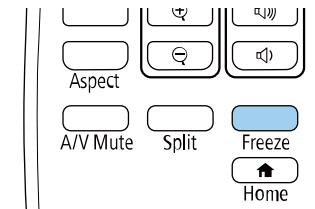
Para utilizar la seguridad por contraseña, deberá establecer una contraseña.



El ajuste por defecto para la contraseña es "0000". Cámbielo a la contraseña deseada.

1

Mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante aproximadamente 5 segundos.

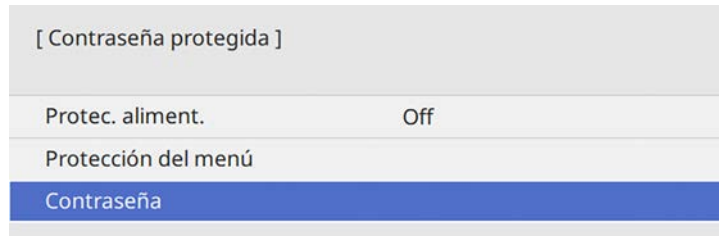


Aparecerá el menú de configuración de Contraseña protegida.



Si Contraseña protegida ya está activado, deberá introducir la contraseña correcta para acceder al menú de configuración de Contraseña protegida.

- 2** Seleccione **Contraseña** y pulse [Enter].



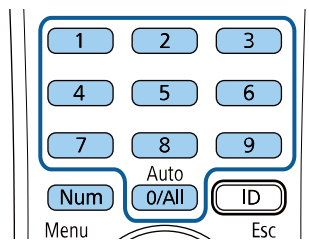
Aparecerá el mensaje "¿Cambiar la contraseña?".

- 3** Seleccione **Sí** y pulse [Enter].



Si selecciona **No**, volverá a aparecer el menú de configuración de Contraseña protegida.

- 4** Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia y utilice los botones numéricos para establecer una contraseña de cuatro dígitos.



La contraseña se mostrará como **** a medida que se la ingrese. Aparecerá un mensaje de confirmación cuando ingrese el cuarto dígito.

- 5** Vuelva a introducir la contraseña.

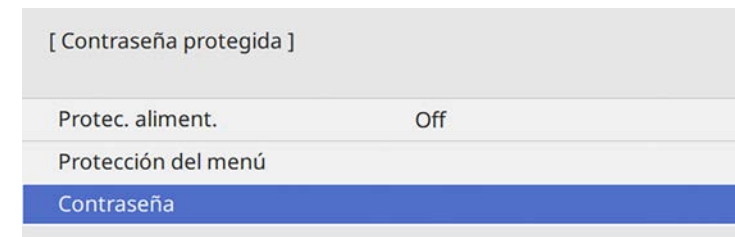
Aparecerá el mensaje "Contraseña aceptada". Si introduce la contraseña de forma incorrecta, se visualizará un mensaje pidiéndole que vuelva a introducirla.

- 6** Pulse [Esc] para regresar al menú.

- 7** Anote la contraseña y almacénela en un lugar seguro.

Selección de los tipos de seguridad por contraseña

Después de establecer una contraseña, aparecerá este menú, que le permite seleccionar los tipos de seguridad por contraseña que desea utilizar.



Si no puede visualizar este menú, mantenga pulsado el botón [Freeze] del mando a distancia durante 5 segundos hasta que aparezca el menú.

- Para evitar la utilización no autorizada del proyector, establezca la opción **Protec. aliment.** en **On**.
- Para evitar cambios en la configuración del proyector, seleccione la configuración de **Protección del menú**, pulse [Enter] y seleccione las opciones según sea necesario.
- Para evitar que se realicen cambios en la pantalla Logotipo del usuario o configuraciones de pantalla relacionadas, establezca la opción **Logotipo del usuario** en **On**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de planificación del proyector, establezca **Planificación** en **On**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de red del proyector, establezca **Red** en **On**.
- Para evitar que se realicen cambios en la configuración de **Interactivo**, establezca la opción **Interactivo** en **On**.

Puede colocar un adhesivo que indique la protección por contraseña en el proyector como una característica antirrobo adicional.



Asegúrese de almacenar el mando a distancia en un lugar seguro. Si lo pierde, no podrá introducir la contraseña.

Introducción de una contraseña para la utilización del proyector

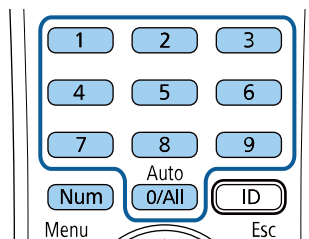
Cuando aparezca la pantalla de contraseña, introduzca la contraseña correcta.

[Contraseña]

Escriba la contraseña.

Si desea más información consulte la documentación.

- 1 Mantenga pulsado el botón [Num] del mando a distancia mientras introduce la contraseña con los botones numéricos.



Se cerrará la pantalla de contraseña.

- 2 Si la contraseña es incorrecta, aparecerá un mensaje y un aviso para volver a intentar. Introduzca la contraseña correcta para continuar.

Atención

- Si introduce una contraseña incorrecta tres veces seguidas, se visualizará el mensaje "El proyector estará bloqueado." durante 5 minutos aproximadamente y, a continuación, el proyector pasará al modo en espera. En este caso, desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente y, a continuación, conéctelo de nuevo y vuelva a activar el proyector. El proyector visualiza de nuevo la pantalla para introducir la contraseña, donde podrá introducir la contraseña correcta.
- Si olvidó la contraseña, anote el número "**Código solicitado:** xxxxx" que aparece en pantalla y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si sigue repitiendo los pasos anteriores e introduce una contraseña incorrecta 30 veces seguidas, aparecerá el mensaje "El proyector estará bloqueado. Diríjase a Epson siguiendo las indicaciones de su documentación." y el proyector no aceptará ningún ingreso más de la contraseña. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Bloqueo de los botones del proyector

Puede bloquear los botones del panel de control para evitar que una persona utilice el proyector. El proyector puede seguir utilizándose con el mando a distancia.

- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Patrón de usuario
Pantalla	Bloqueo funcionam. Off
Operación	Uniformidad de color
Administración	Modo Actualizar
Red	Calib. fuente de luz
Lápiz/táctil	Fecha y Hora
Interactivo	Ajustes planificación
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica
Memoria	Diag. de LAN inalám. 1
ECO	Dest. guardar regis. USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote
	Idioma Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...

- 2 Seleccione **Bloqueo funcionam.** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione uno de estos tipos de bloqueo y pulse [Enter]:
 - Para bloquear todos los botones del proyector, seleccione **Bloqueo total**.
 - Para bloquear todos los botones excepto el botón de encendido/apagado, seleccione **Excepto la alimentación**.

[Bloqueo funcionam.]	Volver
Bloqueo Total	
Excepto la alimentación	
✓ Off	

Aparecerá un mensaje de confirmación.

- 4 Seleccione **Sí** y pulse [Enter].
La opción **Bloqueo funcionam.** entra en vigor.

» Enlaces relacionados

- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.161](#)

Desbloqueo de los botones del proyector

Si se han bloqueado los botones del proyector, realice una de las siguientes acciones para desbloquearlos.

- Mantenga pulsado el botón [Enter] del panel de control durante 7 segundos. Aparecerá un mensaje y el bloqueo se liberará.
- Establezca la opción **Bloqueo funcionam.** en **Off** en el menú **Administración** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)

Instalación de un cable de seguridad

Puede instalar el cable de seguridad en el proyector como efecto disuasorio antirrobo.

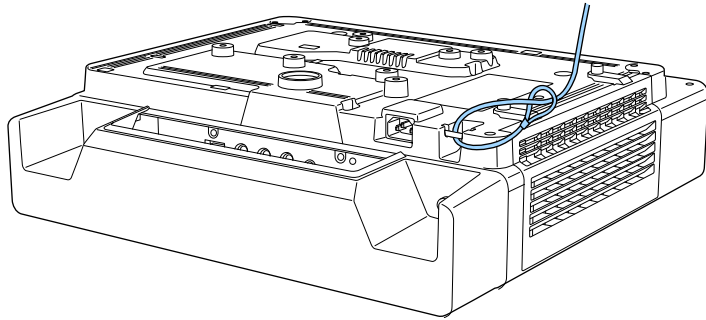
- Utilice la ranura de seguridad del proyector para instalar un sistema de seguridad Microsaver de Kensington.



Para obtener más detalles sobre Microsaver Security System, visite el sitio web de Kensington.

<http://www.kensington.com/>

- Utilice el punto de instalación del cable de seguridad del proyector para instalar un cable de alambre y asegurarlo a un equipamiento o mueble pesado de la sala.



Si el accesorio de cable antirrobo de seguridad viene con la placa de fijación, puede usarlo para proteger el proyector. También puede utilizar un cable de seguridad de prevención de robos disponible en tiendas. Consulte la documentación incluida con el cable de seguridad para obtener instrucciones sobre el bloqueo.

Utilización del proyector en una red

Siga las instrucciones de estas secciones para configurar el proyector para su utilización en una red.

► Enlaces relacionados

- "Proyección en red con cables" [p.164](#)
- "Proyección en red inalámbrica" [p.168](#)
- "Proyección en red inalámbrica desde un dispositivo móvil (Screen Mirroring)" [p.178](#)
- "HTTP seguro" [p.183](#)
- "Pantalla compartida" [p.185](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red con cables. Para ello, conecte el proyector a la red y, a continuación, configure el proyector y el ordenador para la proyección en red.

Después de conectar y configurar el proyector tal y como se describe aquí, descargue e instale Epson iProjection (Windows/Mac) desde el siguiente sitio web.

epson.sn/

El software Epson iProjection permite configurar el proyector para la proyección en red. También le permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores del usuario a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.

» Enlaces relacionados

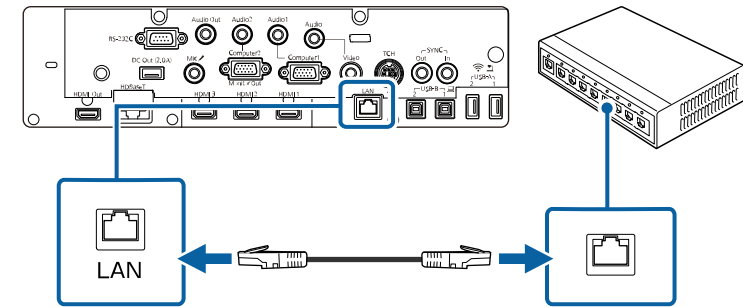
- "Conexión a una red cableada" [p.164](#)
- "Selección de los ajustes de red cableada" [p.164](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Conexión a una red cableada

Para conectar el proyector a una red de área local (LAN) cableada, utilice un cable de red 100Base-TX o 10Base-T. Para garantizar la transmisión adecuada de los datos, utilice un cable apantallado de Categoría 5 o superior.

- 1** Conecte un extremo del cable de red al concentrador, conmutador o enrutador de red.

- 2** Conecte el otro extremo del cable al puerto LAN del proyector.



Selección de los ajustes de red cableada

Antes de poder proyectar desde ordenadores de la red, deberá seleccionar la configuración de la red en el proyector.



Asegúrese de que ya ha conectado el proyector a la red cableada a través del puerto LAN.

1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Red	
Imagen	Información de LAN inalám...	
E/S de señal	Información de LAN inalám...	
Instalación	Punto de acceso sencillo	
Pantalla	Información de LAN con cables	
Operación	Información de LAN con cabl...	
Administración	Configuración de red	
Red	Restablecer configuración de...	
Lápiz/táctil	Lápiz/táctil	
Interactivo	Calibración automát.	
Multi-proyección	Calibración manual	
Memoria	Unidad táctil	
ECO	Instalación de proyectores	
Configuración inicial/To...	Lápiz sin contacto	On
	Interactividad de PC	
	Restablecer configuración de...	
	Interactivo	
	Función de dibujo	On

2 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

3 Para identificar el proyector a través de la red, seleccione **Nombre proyector** e introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos.

4 Establezca la opción **Interfaz de control de prioridad en LAN con cables**.

5 Seleccione el menú **LAN cables** y pulse [Enter].

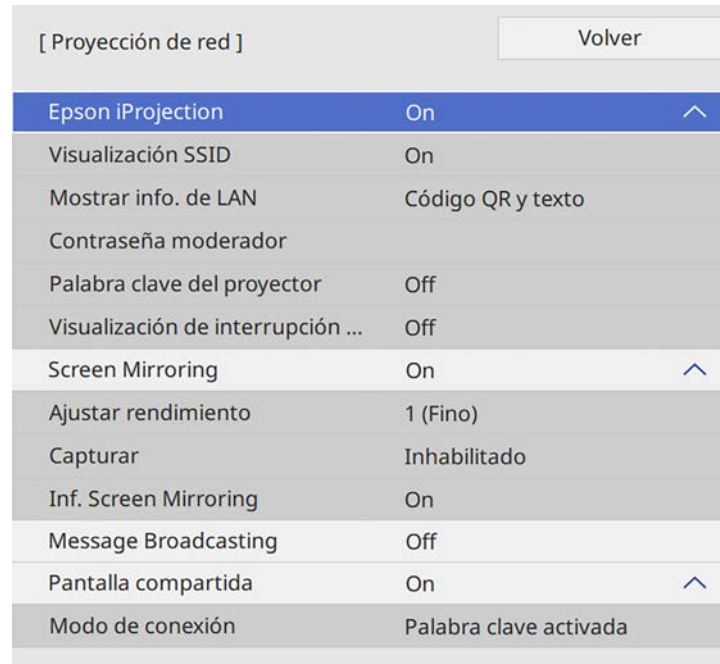
[LAN con cables]		Volver
Ajustes IP		
Servidor DNS 1	0.0.0.0	
Servidor DNS 2	0.0.0.0	
IPv6	Off	▼
Mostrar dirección IP	On	

6 Asigne la configuración IP para la red según sea necesario.

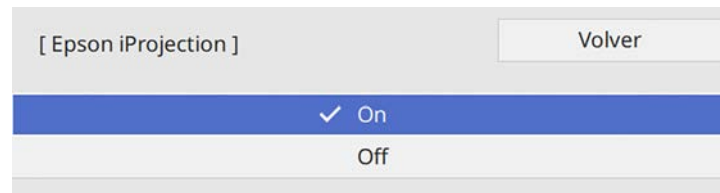
- Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
- Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.

7 Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de información de red, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**.

8 Seleccione el menú **Proyección de red** y pulse [Enter].



9 Establezca la opción **Epson iProjection** en **On**.



10 Seleccione las opciones según sea necesario.

- **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.

- **Contraseña moderador:** permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
- **Clave proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
- **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.

11 Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

12 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red con cables se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla de información de red.



» Enlaces relacionados

- "Utilización del teclado mostrado" [p.211](#)

Puede enviar imágenes al proyector a través de una red inalámbrica.

Para ello, debe configurar el proyector y el ordenador para proyección inalámbrica.

Puede conectar el proyector a la red inalámbrica configurando la conexión manualmente mediante los menús **Red** del proyector.

Después de configurar el proyector, descargue e instale el software de red desde el siguiente sitio web.

epson.sn/

Utilice el siguiente software y documentación para configurar y controlar la proyección inalámbrica:

- El software Epson iProjection (Windows/Mac) permite realizar reuniones interactivas proyectando pantallas de ordenadores de usuarios a través de una red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.
 - La aplicación Epson iProjection (iOS/Android) le permite proyectar desde dispositivos iOS o Android.
Puede descargar Epson iProjection desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
 - La aplicación Epson iProjection (Chromebook) le permite proyectar desde dispositivos Chromebook.
Puede descargar Epson iProjection desde Chrome Web Store. Cualquier gasto derivado de la comunicación con Chrome Web Store será responsabilidad del cliente.
- » **Enlaces relacionados**
- "Instrucciones de seguridad para el módulo de LAN inalámbrica integrado" [p.168](#)
 - "Métodos de conexión para la proyección de red inalámbrica" [p.168](#)
 - "Instalación del módulo de LAN inalámbrica" [p.169](#)
 - "Selección manual de la configuración de red inalámbrica" [p.170](#)
 - "Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows" [p.173](#)
 - "Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac" [p.173](#)
 - "Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo" [p.173](#)

- "Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de infraestructura" [p.174](#)
- "Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil" [p.176](#)
- "Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows" [p.177](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Instrucciones de seguridad para el módulo de LAN inalámbrica integrado

Este proyector contiene un módulo de LAN inalámbrica integrado. Asegúrese de seguir estas importantes pautas cuando use una conexión LAN inalámbrica.

Advertencia

- No utilice el dispositivo cerca de aparatos médicos, como marcapasos. Además, al utilizar el dispositivo, asegúrese de que no exista ningún aparato médico, como marcapasos, en el área circundante. Las interferencias electromagnéticas pueden afectar al funcionamiento de los aparatos médicos.
- La interferencia electromagnética puede causar un funcionamiento incorrecto del equipo controlado, lo que podría causar un accidente. No utilice el dispositivo cerca de equipos controlados automáticamente, como puertas automáticas o alarmas contra incendios.

Precaución

Asegúrese de mantener una distancia de al menos 20 cm entre el dispositivo y su cuerpo. De lo contrario, podría hacer que se sienta mal.

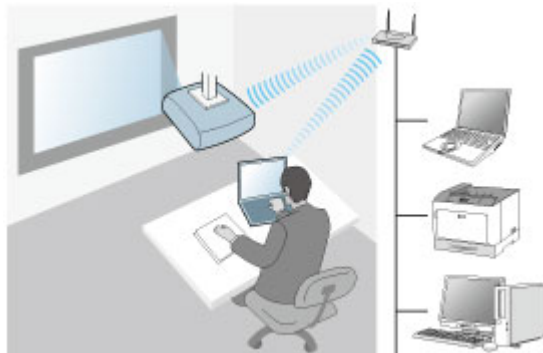
Métodos de conexión para la proyección de red inalámbrica

Elija un método de conexión para conectar el ordenador y el proyector a través de una red en función del entorno de red.

- El modo Punto de acceso sencillo le permite conectarse directamente a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores utilizando su proyector como un punto de acceso. Cuando utilice este método, conecte el proyector mediante la función **Conexión rápida** del software Epson iProjection o use Screen Mirroring.



- El modo de infraestructura le permite conectarse a teléfonos inteligentes, tabletas u ordenadores a través de un punto de acceso de red inalámbrica. Cuando utilice este método, conecte el proyector mediante la función **Conexión avanzada** del software Epson iProjection.



El proyector contiene módulos de LAN inalámbrica integrados. Si instala un módulo de LAN inalámbrica opcional adicional, puede utilizar ambos métodos de conexión de red al mismo tiempo. Cuando instale el módulo de LAN inalámbrica, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On**.

☛ **Red > Configuración de red > Punto de acceso sencillo**

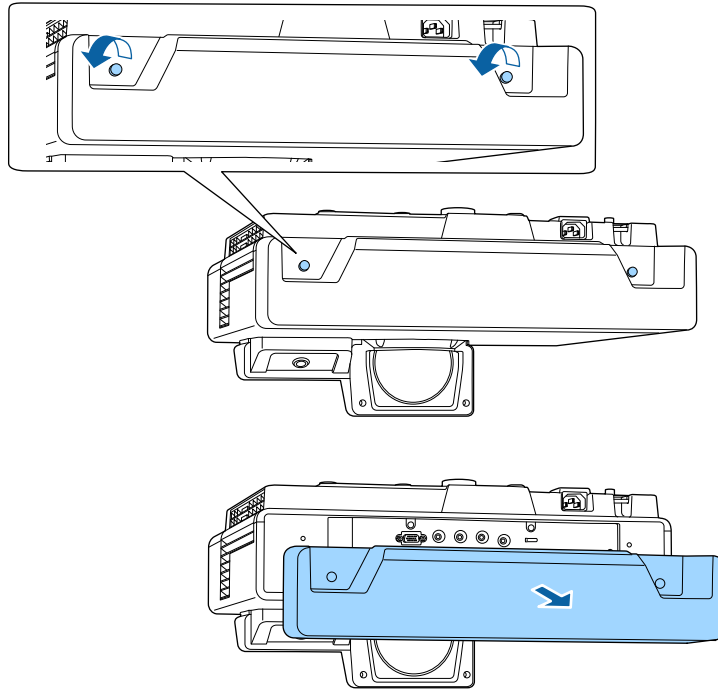
Instalación del módulo de LAN inalámbrica

Para utilizar las conexiones inalámbricas adicionales, instale el módulo de LAN inalámbrica de Epson. No instale ningún otro tipo de módulo de LAN inalámbrica.

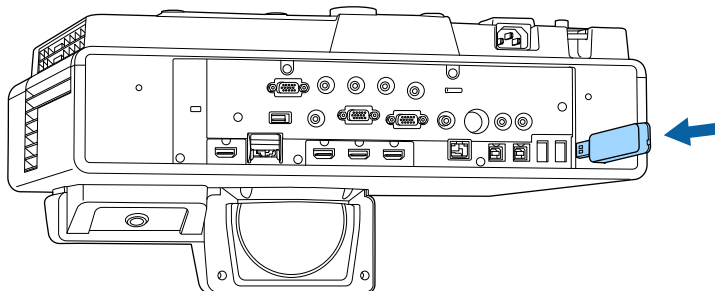
Atención

Nunca extraiga el módulo cuando el indicador está encendido de color azul o parpadeando o mientras está realizando la proyección inalámbrica. Esto podría provocar daños al módulo o pérdida de datos.

- 1 Quite los dos tornillos de la cubierta del cable para abrir la cubierta del cable.



- 2 Conecte el módulo de LAN inalámbrica al puerto USB-A.



Selección manual de la configuración de red inalámbrica

Antes de poder proyectar desde la red inalámbrica, deberá seleccionar la configuración de la red para el proyector.

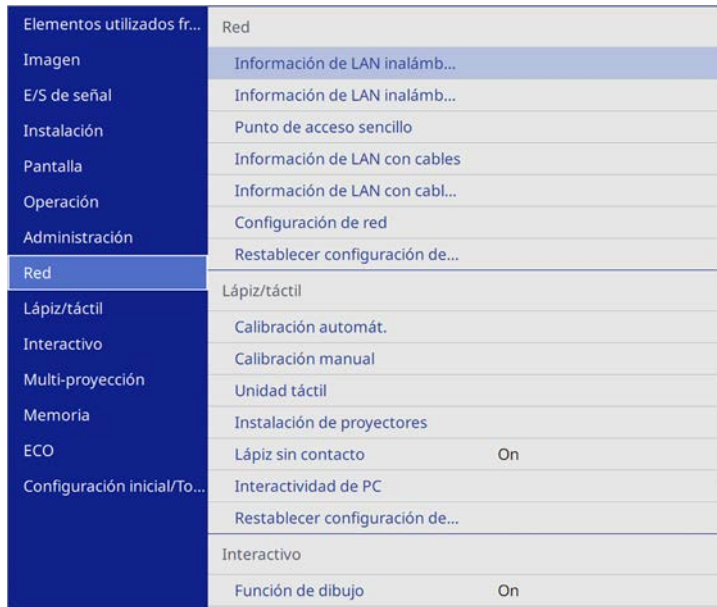
- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración	
Imagen	Botón de usuario	Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario	
Instalación	Patrón de usuario	
Pantalla	Bloqueo funcionam.	Off
Operación	Uniformidad de color	
Administración	Modo Actualizar	
Red	Calib. fuente de luz	
Lápiz/táctil	Fecha y Hora	
Interactivo	Ajustes planificación	
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica	
Memoria	Diag. de LAN inalám.	1
ECO	Dest. guardar regis.	USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote	
	Idioma	Español
	Información	
	Mostrar registros	
	Restablecer configuración de...	
	Red	

- 2 Establezca la opción **Alim LAN inalámbrica** en **On**.

[Alim LAN inalámbrica]	Volver
✓ On	
Off	

3 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].



4 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

5 Para identificar el proyector a través de la red, seleccione **Nombre proyector** e introduzca un nombre de hasta 16 caracteres alfanuméricos.

6 Establezca la opción **Interfaz de control de prioridad en LAN inalámbrica**.

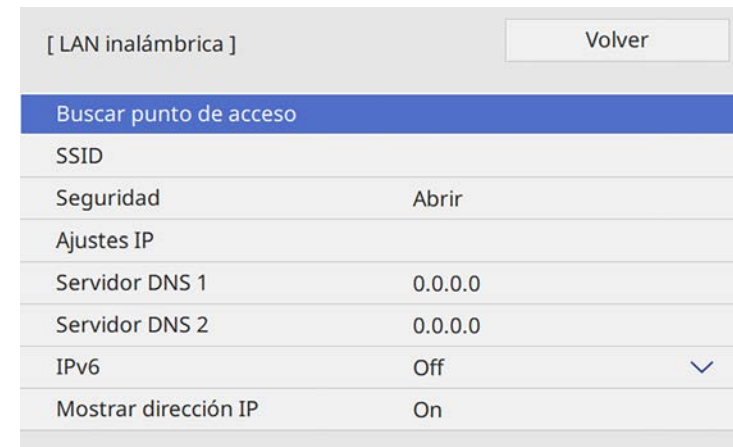
7 Seleccione el método de conexión.

- Para el modo Punto de acceso sencillo, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On** y vaya al paso 12.
- Para el modo de infraestructura, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **Off** y vaya al paso siguiente.


- Si instaló el módulo de LAN inalámbrica opcional y desea utilizar ambos métodos de conexión al mismo tiempo, establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On** y vaya al paso siguiente.



8 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].



El proyector inicia la búsqueda para puntos de acceso.

 También puede buscar puntos de acceso mediante la opción **Buscar punto de acceso** manualmente.

9 Seleccione el punto de acceso al que desee conectarse.

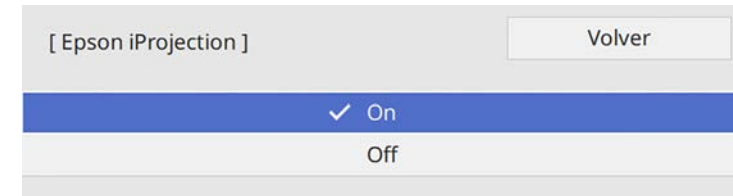


Si necesita asignar el SSID manualmente, seleccione **SSID** para introducir el SSID.

- 10** Asigne la configuración IP para la red según sea necesario.
 - Si la red asigna las direcciones de forma automática, seleccione **Ajustes IP** para establecer **DHCP** en **On**.
 - Si es necesario configurar las direcciones de forma manual, seleccione **Ajustes IP** para establecer la configuración **DHCP** en **Off** y, a continuación, introduzca la **Dirección IP**, **Máscara de subred** y **Dir. pta enlace** del proyector según sea necesario.
- 11** Para evitar que la dirección IP se muestre en la pantalla de información de red, establezca el ajuste **Mostrar dirección IP** en **Off**.
- 12** Seleccione el menú **Proyección de red** y pulse [Enter].

[Proyección de red]		Volver
Epson iProjection	On	^
Visualización SSID	On	
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto	
Contraseña moderador		
Palabra clave del proyector	Off	
Visualización de interrupción ...	Off	
Screen Mirroring	On	^
Ajustar rendimiento	1 (Fino)	
Capturar	Inhabilitado	
Inf. Screen Mirroring	On	
Message Broadcasting	Off	
Pantalla compartida	On	^
Modo de conexión	Palabra clave activada	

- 13** Establezca la opción **Epson iProjection** en **On**.



- 14** Seleccione las opciones según sea necesario.
 - **Visualización SSID** le permite seleccionar si desea mostrar el SSID del proyector en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.
 - **Mostrar info. de LAN:** permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector.
 - **Contraseña moderador:** permite especificar una contraseña numérica de cuatro dígitos para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
 - **Clave proyector** le permite activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre dentro de la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.
 - **Visualización de interrupción de palabra clave** le permite seleccionar si desea mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection.
- 15** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.
- 16** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

La configuración de la red inalámbrica se habrá completado cuando vea la dirección IP correcta en la pantalla de información de red.

[LAN]	
Nombre proyector	: MYNAME
SSID	:
Dirección IP 	: WIRED.DHCP.ID
Dirección IP 	: WIRELESS.DHCP.ID
Palabra clave	: ----
Event ID	: 0434

Cuando haya finalizado el ajuste de la configuración inalámbrica del proyector, deberá seleccionar la red inalámbrica en el ordenador. A continuación, inicie el software de la red para enviar imágenes a su proyector a través de una red inalámbrica.

» Enlaces relacionados

- "Utilización del teclado mostrado" [p.211](#)

Selección de la configuración de red inalámbrica en Windows

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en el ordenador.

- 1** Para acceder al software de utilidad de conexión inalámbrica, haga clic en el icono de red de la barra de tareas de Windows.

- 2** Al realizar la conexión con dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico, seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

- 3** Haga clic en **Conectar**.

Selección de la configuración de red inalámbrica en Mac

Antes de conectarse al proyector, seleccione la red inalámbrica correcta en Mac.

- 1** Haga clic en el icono de Wi-Fi en la barra de menús ubicada en la parte superior de la pantalla.
- 2** Al realizar la conexión con dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico, asegúrese de que la funcionalidad Wi-Fi esté activada y seleccione el nombre de red (SSID) de la red a la que se está conectando el proyector.

Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de punto de acceso sencillo

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica dentro del modo de punto de acceso sencillo. Puede usar seguridad WPA2-PSK.



Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 2** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

- 3 Seleccione **Contraseña**, pulse [Enter] e introduzca la contraseña (entre 8 y 63 caracteres).

- 4 Cuando termine de especificar una contraseña, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Configurar la seguridad de la red inalámbrica para el modo de infraestructura

Puede configurar la seguridad del proyector para la utilización en una red inalámbrica dentro del modo de infraestructura. Configure uno de los siguientes tipos de seguridad para que coincida con la configuración utilizada en la red:

- Seguridad WPA3-PSK
- Seguridad WPA2/WPA3-PSK
- Seguridad WPA3-EAP
- Seguridad WPA2/WPA3-EAP

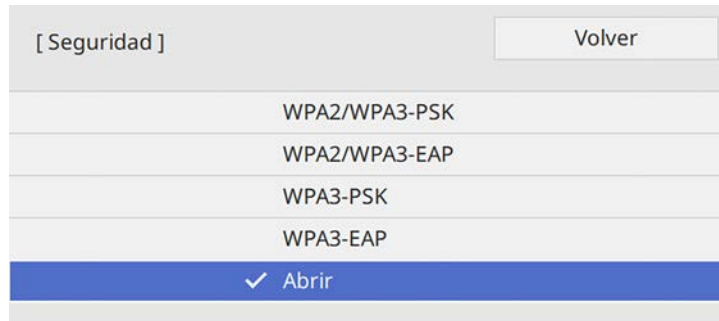


Póngase en contacto con el administrador de la red para obtener información para el ingreso de la información correcta.

- 1 Si desea configurar la seguridad WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP, asegúrese de que su archivo de certificado digital es compatible con el tipo de registro del proyector y se ha guardado directamente en un dispositivo de almacenamiento USB.
- 2 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 4 Seleccione el menú **LAN inalámbrica** y pulse [Enter].

- 5 Seleccione la opción **Seguridad** y pulse [Enter].

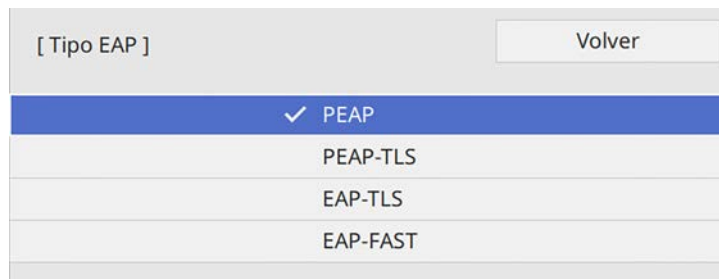
- 6** Seleccione la configuración de seguridad para que coincida con la configuración de la red.



- 7** Realice una de las siguientes acciones según el modo de seguridad que haya seleccionado.

- **WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK:** seleccione **Contraseña**, pulse [Enter] e introduzca la contraseña (entre 8 y 63 caracteres). A continuación, siga con el paso 16.
- **WPA3-EAP o WPA2/WPA3-EAP:** seleccione **Tipo EAP** y pulse [Enter].

- 8** Seleccione el protocolo para autenticación como la opción **Tipo EAP**.



- 9** Para importar el certificado, seleccione el tipo de certificado y pulse [Enter].

- **Certificado de cliente** para el tipo **PEAP-TLS o EAP-TLS**

- **Certificado CA** para todos los tipos de EAP



También puede registrar los certificados digitales utilizando el explorador web. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

- 10** Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].
- 11** Siga las instrucciones en pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A del proyector.
- 12** Pulse [Enter] para mostrar la lista de certificados.
- 13** Seleccione certificado que desea importar utilizando la lista mostrada. Se mostrará un mensaje pidiéndole que escriba la contraseña para el certificado.
- 14** Escriba una contraseña y pulse [Enter]. El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.
- 15** Seleccione los ajustes EAP según sea necesario.
- **Nombre de usuario** le permite escribir un nombre de usuario utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos. Cuando se importa un certificado de cliente, el nombre del certificado con el que fue emitido se ajusta automáticamente.
 - **Contraseña:** le permite escribir una contraseña utilizando hasta 64 caracteres alfanuméricos para autenticación cuando utilice el tipo **PEAP o EAP-FAST**.
 - **Verificar certificado servidor** permite seleccionar si se va a comprobar o no el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado de CA.
 - **Nombre servidor Radius** permite escribir el nombre de servidor que se va a comprobar.

16 Cuando termine de realizar la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

» **Enlaces relacionados**

- "Certificado de cliente compatible y CA" [p.176](#)

Certificado de cliente compatible y CA

Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado de cliente (PEAP-TLS/EAP-TLS)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PEX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; obligatorio

Certificado CA (PEAP/PEAP-TLS/EAP-TLS/EAP-FAST)

Especificación	Descripción
Formato	X509v3
Extensión	DER/CER/PEM
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Codificación	BASE64/Binary

Utilizar un código QR para conectar un dispositivo móvil

Después de seleccionar la configuración de la red inalámbrica del proyector, podrá mostrar un código QR en la pantalla y utilizarlo para conectar un dispositivo móvil mediante la aplicación Epson iProjection (iOS/Android).



- Asegúrese de que tiene instalada la última versión de Epson iProjection en su dispositivo.
- Puede descargar Epson iProjection gratis desde App Store o Google Play. Cualquier gasto derivado de la comunicación con el App Store o Google Play será responsabilidad del cliente.
- Cuando utilice Epson iProjection en el modo de conexión Rápido, le recomendamos que realice ajustes de seguridad.

1

Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

Aparecerá el código QR en la superficie proyectada.



- Si no ve el código QR, establezca la opción **Mostrar info. de LAN** en **Código QR y texto** en el menú **Red** del proyector.
 ● **Red > Configuración de red > Proyección de red > Epson iProjection > Mostrar info. de LAN**
- Para ocultar el código QR, pulse [Esc].
- Cuando el código QR esté oculto, pulse [Enter] para visualizar el código.

2


Inicie Epson iProjection en el dispositivo móvil.

3

Lea el código QR proyectado utilizando Epson iProjection para conectarlo al proyector.



Para leer correctamente el código QR, asegúrese de que lo coloca directamente frente a la pantalla y lo suficientemente cerca para que el código proyectado coincida con la guía del lector de códigos QR del dispositivo móvil. Si está demasiado alejado de la pantalla, el código podría no leerse de forma correcta.

Cuando se establece una conexión, seleccione el menú **Contents** desde , y a continuación seleccione el archivo que desea proyectar.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Usar una llave USB para conectar a un equipo de Windows

Puede configurar su unidad flash USB como una llave USB para conectar el proyector rápidamente a un equipo de Windows compatible con LAN inalámbrica. Después de crear la llave USB, puede proyectar imágenes rápidamente desde el proyector de red.

- 1** Configure la llave USB mediante **Herramienta de configuración de llaves USB** del software Epson iProjection (Windows/Mac).



Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson iProjection (Windows/Mac)* para obtener instrucciones.

- 2** Asegúrese de que el módulo de LAN inalámbrica está instalado o integrado en su proyector.

- 3** Encienda el proyector.

- 4** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia.

Aparecerá la pantalla de información de red. Asegúrese de que aparece un SSID y una dirección IP.

- 5** Conecte la llave USB al puerto USB-A1 del proyector.

Verá un mensaje proyectado indicándole que la actualización de datos de la red ha terminado.

- 6** Extraiga la llave USB.

- 7** Conecte la llave USB al puerto USB del ordenador.

- 8** Siga las instrucciones que aparecen en pantalla para instalar la aplicación necesaria.



- Si aparece el mensaje del Firewall de Windows, haga clic en **Sí** para desactivar el firewall.
- Para poder instalar el software necesita tener privilegios de administrador.
- Si no se instala automáticamente, haga doble clic sobre **MPPLaunch.exe** en la llave USB.

Después de unos minutos, el proyector mostrará la imagen del ordenador.

- 9** Cuando haya finalizado la proyección inalámbrica, seleccione la opción **Quitar hardware de forma segura** en la barra de tareas de Windows y, a continuación, extraiga la llave USB del ordenador.



Es posible que necesite reiniciar el ordenador para volver a activar la conexión con la LAN inalámbrica.

» Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Puede enviar la imagen a su proyector desde dispositivos móviles como ordenadores portátiles, teléfonos inteligentes y tabletas utilizando la tecnología Miracast.

Si el dispositivo es compatible con Miracast, no deberá instalar ningún software adicional. Al utilizar un ordenador Windows, asegúrese de que tenga el adaptador necesario para la conexión Miracast.

Tenga en cuenta las siguientes limitaciones al utilizar las funciones de Screen Mirroring.

- No puede reproducir una imagen entrelazada.
- No puede reproducir audio de múltiples canales a través de 3ch (canal 3).
- No puede proyectar imágenes con una resolución superior a 1920 × 1080 y una tasa de fotogramas superior a 30 fotogramas por segundo.
- Las imágenes con una resolución de 1920 × 1200 se reducen a 1920 × 1080 antes de proyectarse.
- No puede reproducir vídeo en 3D.
- Es posible que no pueda visualizar contenidos con protección de derechos de autor a través de la conexión Miracast.
- No cambie los **Screen Mirroring** durante la proyección Screen Mirroring. Al hacerlo puede provocar que el proyector se desconecte y puede tardar un rato en volver a conectarse.
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**
- No apague el proyector directamente con el interruptor durante la proyección Screen Mirroring.



Los dispositivos móviles con Android o Windows 8.1 generalmente son compatibles con Miracast.

La compatibilidad con Miracast varía en función del dispositivo móvil. Consulte el manual del dispositivo móvil para obtener más información.

» Enlaces relacionados

- "Selección de la configuración de Screen Mirroring" [p.178](#)
- "Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast" [p.180](#)
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 10" [p.181](#)
- "Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1" [p.181](#)

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Selección de la configuración de Screen Mirroring

Deberá seleccionar la configuración de **Screen Mirroring** para que el proyector proyecte imágenes desde el dispositivo móvil.



Si usa Windows 10, puede difundir imágenes mediante las siguientes conexiones:

- Difundir imágenes desde su dispositivo al proyector directamente
- Difundir imágenes a través de la red de área local.

Cuando difunda imágenes a través de la red de área local, la conexión es más estable y segura. Lleve a cabo una de las acciones siguientes para conectar el proyector a una red de área local:

- Conecte un cable LAN.
- Seleccione la opción **LAN inalámbrica** para conectarse al punto de acceso inalámbrico.

Para conectarse a un punto de acceso inalámbrico, debe instalar el módulo de LAN inalámbrica opcional.

1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Patrón de usuario
Pantalla	Bloqueo funcionam. Off
Operación	Uniformidad de color
Administración	Modo Actualizar
Red	Calib. fuente de luz
Lápiz/táctil	Fecha y Hora
Interactivo	Ajustes planificación
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica
Memoria	Diag. de LAN inalám. 1
ECO	Dest. guardar regis. USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote
	Idioma Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...

2 Establezca la opción **Alim LAN inalámbrica** en **On**.

[Alim LAN inalámbrica]	Volver
✓ On	
Off	

3 Seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

Elementos utilizados fr...	Red
Imagen	Información de LAN inalám...
E/S de señal	Información de LAN inalám...
Instalación	Punto de acceso sencillo
Pantalla	Información de LAN con cables
Operación	Información de LAN con cabl...
Administración	Configuración de red
Red	Restablecer configuración de...
Lápiz/táctil	Lápiz/táctil
Interactivo	Calibración automat.
Multi-proyección	Calibración manual
Memoria	Unidad táctil
ECO	Instalación de proyectores
Configuración inicial/To...	Lápiz sin contacto On
	Interactividad de PC
	Restablecer configuración de...
	Interactivo
	Función de dibujo On

4 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

5 Seleccione **Interfaz de control de prioridad** y pulse [Enter].

6 Elija una de las siguientes opciones:

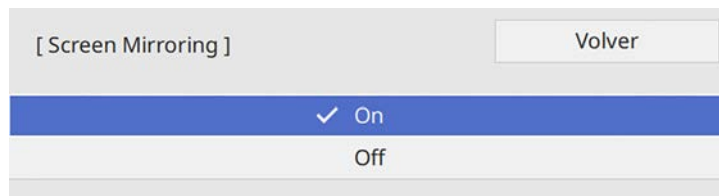
- Si difunde los datos a través de la red de área local utilizando la LAN cableada, seleccione **LAN con cables**.
- Si difunde los datos directamente o a través de un punto de acceso inalámbrico, seleccione **LAN inalámbrica**.
- Si el dispositivo solo admite la difusión de datos directamente, seleccione **LAN inalámbrica**.

- 7** Establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On**.



- 8** Vuelva a la pantalla **Configuración de la red** y seleccione **Proyección de red**.

- 9** Establezca la opción **Screen Mirroring** en **On**.



- 10** Seleccione las opciones según sea necesario.

- **Ajustar rendimiento** le permite ajustar la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. Seleccione un número pequeño para mejorar la calidad y un número grande para aumentar la velocidad.
- **Capturar** le permite capturar la imagen proyectada y pegarla en una página en el modo Pizarra. Si selecciona **Habilitado**, la función HDCP se deshabilita y es posible que no pueda proyectar contenido con la función HDCP.
- **Inf. Screen Mirroring** muestra la información de conexión al proyectar la fuente de Screen Mirroring.

- 11** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

Conexión con Screen Mirroring mediante la función Miracast

Si el dispositivo móvil como un teléfono inteligente es compatible con Miracast, puede conectarlo al proyector de forma inalámbrica y proyectar imágenes. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1** Seleccione la opción **Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.
Aparecerá la pantalla de información de red.
- 3** En el dispositivo móvil, utilice la función Miracast para buscar el proyector.
Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.
- 4** Seleccione un valor para Nombre proyector en la lista.
- 5** Si aparece la pantalla de ingreso de PIN en el dispositivo móvil, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte superior izquierda de la imagen proyectada.
El proyector mostrará la imagen desde el dispositivo móvil.



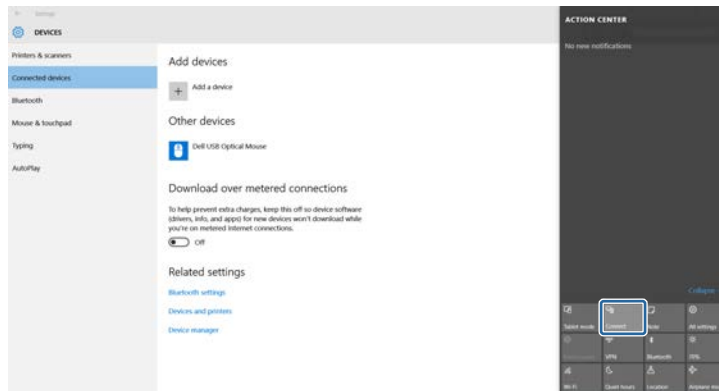
Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

En función del dispositivo móvil, es posible que deba eliminar un dispositivo al realizar la conexión. Siga las instrucciones que aparecen en la pantalla del dispositivo.

Conexión con Screen Mirroring en Windows 10

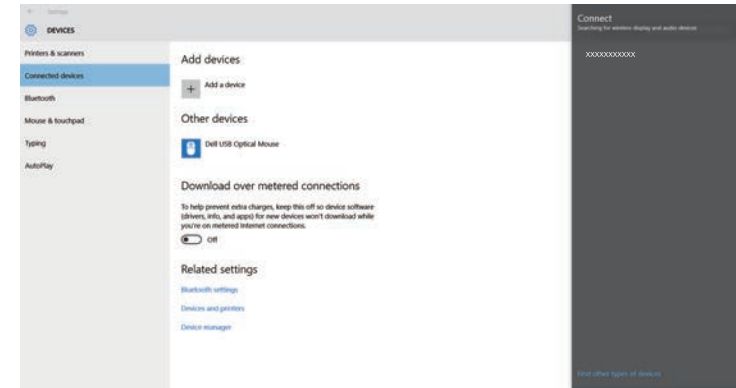
Puede configurar el PC para la proyección inalámbrica y reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector conectando mediante Screen Mirroring (Duplicación de la pantalla).

- 1 Seleccione la opción **Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.
- 2 Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.
Aparecerá la pantalla de información de red.
- 3 Visualice **Centro de acción** y, a continuación, seleccione **Conectar**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

- 4 Seleccione un valor para Nombre proyector en la lista.



- 5 Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.
El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Conexión con Screen Mirroring en Windows 8.1

Puede configurar el ordenador para la proyección inalámbrica desde Accesos en Windows 8.1. Puede reproducir audio a través del sistema de altavoces del proyector con la conexión mediante Screen Mirroring.

- 1 Seleccione la opción **Screen Mirroring** en el proyector, según sea necesario.

- 2** Pulse el botón [LAN] del mando a distancia para cambiar a la fuente de Screen Mirroring.

Aparecerá la pantalla de información de red.

- 3** En el ordenador, seleccione **Dispositivos** desde Accesos y seleccione **Proyectar**.

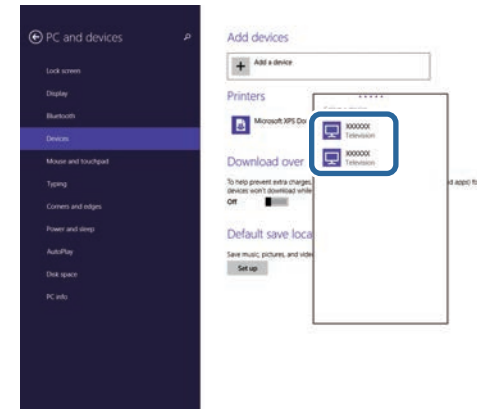


- 4** Seleccione **Agregar una pantalla inalámbrica**.



Aparecerá una lista de los dispositivos disponibles.

- 5** Seleccione un valor para Nombre proyector en la lista.



- 6** Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada.

El proyector mostrará la imagen desde el ordenador.



Es posible que la conexión se demore unos instantes en efectuarse. Al realizar la conexión, no desconecte el cable de alimentación del proyector. De lo contrario, esto podría causar un bloqueo del dispositivo o averías.

Puede utilizar el protocolo HTTPS para incrementar la seguridad entre el proyector y un navegador Web que comunica con él. Para hacer esto, debe crear un certificado de servidor, instalarlo en el proyector y activar el ajuste **HTTP seguro** en los menús del proyector para comprobar la fiabilidad del navegador Web.

Incluso si no instala un certificado de servidor, el proyector crea un certificado de autofirma automáticamente y permite la comunicación. Como dicho certificado de autofirma no puede verificar la fiabilidad desde un navegador Web, se generará un mensaje de advertencia al respecto cuando se acceda al proyector desde un navegador Web. Esta advertencia no impide la comunicación.

» **Enlaces relacionados**

- "Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús" [p.183](#)

Importación de un certificado de servidor Web utilizando los menús

Puede crear su certificado de servidor Web, e importarlo utilizando los menús del proyector y una unidad flash USB.



También puede registrar los certificados digitales desde el explorador web. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

- 1** Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector y se coloca directamente en el dispositivo de almacenamiento USB.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

- 4** Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse [Enter].

[Control del proyector]		Volver
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP seguro	On	▲
Certificado servidor ...		

- 5** Establezca la opción **HTTP seguro** en **On**.
- 6** Seleccione **Certificado servidor web** y pulse [Enter].
- 7** Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].
- 8** Siga las instrucciones en pantalla para conectar un dispositivo de almacenamiento USB al puerto USB-A del proyector.
- 9** Pulse [Enter] para mostrar la lista de certificados.
- 10** Seleccione certificado que desea importar utilizando la lista mostrada. Se mostrará un mensaje pidiéndole que escriba la contraseña para el certificado.
- 11** Escriba una contraseña y pulse [Enter]. El certificado se importará y aparecerá un mensaje de finalización.

» **Enlaces relacionados**

- "Certificados de servidor web admitidos" [p.184](#)

Certificados de servidor web admitidos

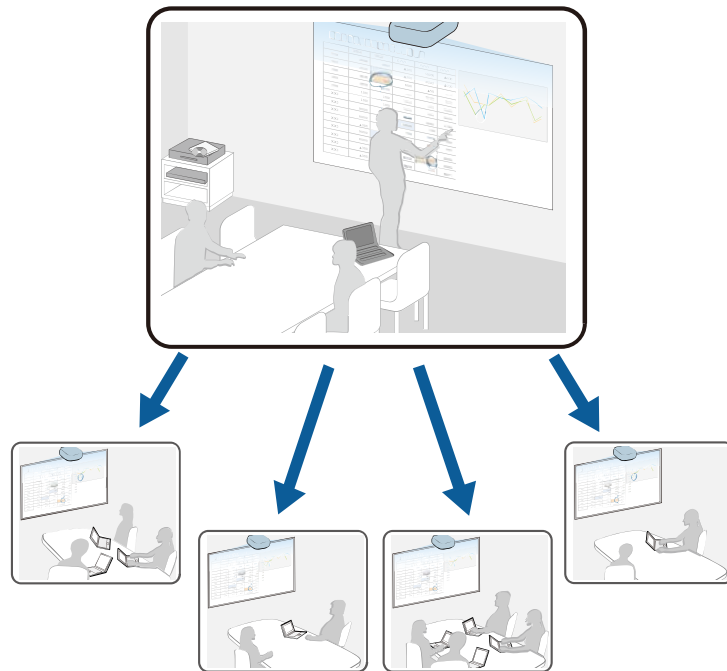
Puede registrar estos tipos de certificados digitales.

Certificado de servidor web (HTTP seguro)

Especificación	Descripción
Formato	PKCS#12
Extensión	PFX, P12
Cifrado	RSA
Hashes	MD5/SHA-1/SHA-256/SHA-384/SHA-512
Longitud de clave	512/1024/2048/4096 bits
Nombre común	Nombre del host de red
Organización	Opcional
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos; obligatorio

Puede distribuir la imagen de pantalla proyectada actualmente a cuatro proyectores como máximo que estén conectados a la misma red. Esto permite ver la imagen al mismo tiempo desde otros proyectores.

También puede dibujar en las imágenes recibidas utilizando la función interactiva. (Algunas características de dibujo no están disponibles. Vea la barra de herramientas interactiva para saber cuáles son las funciones disponibles).



Tenga en cuenta las siguientes limitaciones a la hora de utilizar la función Pantalla compartida.

- Esta función solo está disponible para modelos compatibles.
- No puede distribuir imágenes protegidas con HDCP.
- No puede cambiar la opción **Red** del proyector durante la función Pantalla compartida.

- La opción **Tipo de pantalla** del menú **Instalación** se debe establecer en **16:9, 16:10** o **4:3**.

► Enlaces relacionados

- "Prepararse para compartir la pantalla" [p.185](#)
- "Uso compartido de la pantalla" [p.186](#)
- "Recibir imágenes de pantalla compartida" [p.187](#)

Prepararse para compartir la pantalla

Debe seleccionar la configuración en los proyectores de distribución y recepción antes de usar la función Pantalla compartida.

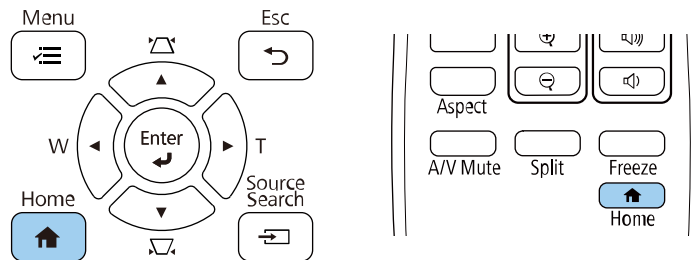
- En el proyector de distribución:
 - Conecte el proyector a la red.
 - Asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** está establecida en **On**.
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida**
 - Si desea omitir la autenticación de palabras clave para otros proyectores para poder conectarse rápidamente a ellos, establezca la opción **Modo de conexión** en **Palabra clave desactivada**.
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida > Modo de conexión**
 - En los proyectores de recepción:
 - Conecte los proyectores a la misma red que el proyector de distribución.
 - Asegúrese de que no haya ningún ordenador conectado al proyector con el software Epson iProjection.
 - Asegúrese de que la opción **Tipo de pantalla** del menú **Instalación** sea la misma que la del proyector de distribución.
 - Asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** está establecida en **On**.
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida**
- #### ► Enlaces relacionados
- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Uso compartido de la pantalla

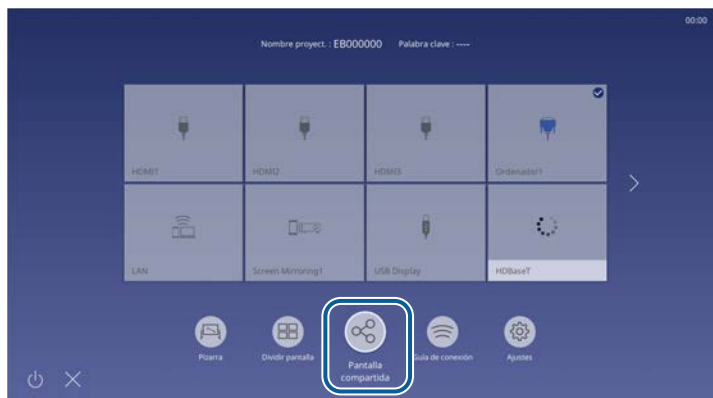
En el proyector que distribuye las pantallas compartidas, debe conectarse a los proyectores receptores a través de la red antes de poder compartir las pantallas con ellos.

1 Encienda el proyector y visualice una imagen.

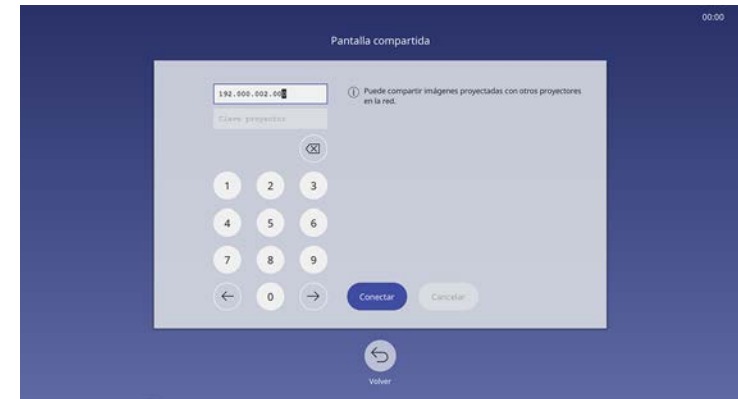
2 Pulse el botón [Home].



3 Seleccione **Pantalla compartida**.



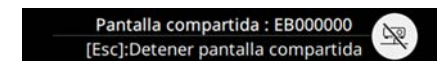
4 Escriba la dirección IP del proyector al que desea distribuir las imágenes y seleccione **Conectar**.



Para conectarse a un proyector al que se haya conectado anteriormente, seleccione la dirección IP de la lista mostrada.

El proyector comenzará a conectarse.

5 Escriba la **Palabra clave del proyector** según sea necesario. Cuando la conexión está establecida, la barra que indica el estado compartido aparece en la mitad superior de la pantalla.



6 Repita los pasos 3 y 4 según sea necesario para conectarse a más proyectores.

7 Seleccione la fuente de entrada para proyectar las imágenes que desea compartir.

La imagen se distribuye al proyector receptor.

Para finalizar el uso compartido, seleccione el icono .



- No puede distribuir la imagen de pantallas tales como la pantalla de inicio.
- Para desconectar un proyector, vaya a la pantalla de selección del mismo y seleccione **Desconectar**.
- Para desconectar todos los proyectores, vaya a la pantalla de selección de los mismos y seleccione **Desconectar todo**.
- Puede seleccionar si desea permitir o no el dibujo en la pantalla distribuida.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Recibir imágenes de pantalla compartida

Antes de recibir la pantalla, asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** está establecida en **On**.

 **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida**

En cada proyector receptor, pulse el botón [LAN] para mostrar la imagen de pantalla compartida.

Para quitar la imagen recibida durante la proyección, pulse el botón [Esc].



- No puede utilizar el software Epson iProjection y compartir la pantalla simultáneamente.
- No puede dibujar en imágenes recibidas cuando proyecte una imagen adicional al mismo tiempo.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Supervisión y control del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para supervisar y controlar el proyector a través de una red.

► Enlaces relacionados

- "Epson Projector Management" [p.189](#)
- "Control de un proyector conectado a la red a través de un navegador web" [p.190](#)
- "Registrar certificados digitales desde un navegador Web" [p.195](#)
- "Configuración de las alertas de correo electrónico a través de la red del proyector" [p.196](#)
- "Configuración del monitor con SNMP" [p.198](#)
- "Utilización de comandos ESC/VP21" [p.199](#)
- "Compatibilidad con PJLink" [p.200](#)
- "Compatibilidad con Crestron Connected" [p.201](#)
- "Configuración de planes de eventos del proyector" [p.206](#)

El software Epson Projector Management (solo Windows) le permite supervisar y controlar el proyector a través de la red. Consulte la *Guía de funcionamiento de Epson Projector Management* para obtener instrucciones.

Puede descargar Epson Projector Management en el siguiente sitio web.

epson.sn/

► **Enlaces relacionados**

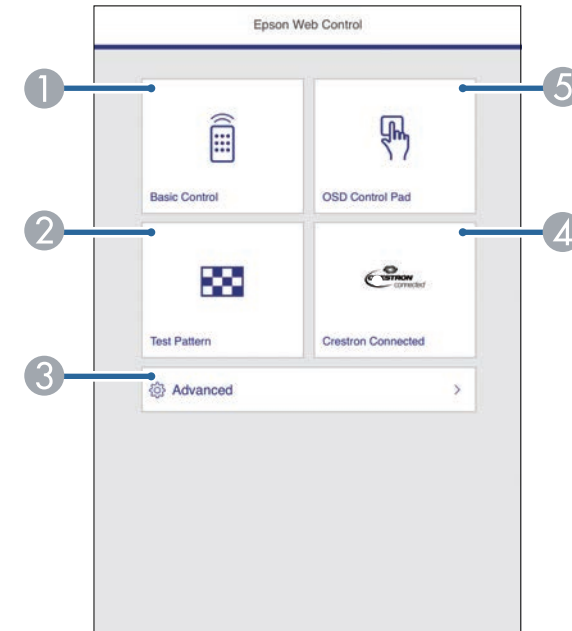
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.



- Asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Si se conecta de forma inalámbrica, conéctese a los dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico.
- Se pueden emplear los siguientes navegadores web.
 - Internet Explorer 11 o posterior (Windows)
 - Microsoft Edge (Windows)
 - Safari (Mac, iOS)
 - Chrome (Android)
- Mientras utilice el navegador web browser, no se conecte mediante un servidor proxy. No podrá seleccionar todos los ajustes del menú del proyector ni controlar todas las funciones del proyector con un navegador web.
- Si establece la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, puede utilizar un navegador web para seleccionar la configuración y controlar la proyección incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera.

Aparecerá la pantalla Epson Web Control.



- 1** Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.
- 2** Asegúrese de que el ordenador o dispositivo está conectado a la misma red que el proyector.
- 3** Inicie el navegador web en el ordenador o el dispositivo.
- 4** Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador. Al introducir una dirección IPv6, encapsule la dirección con [y].

- 1** Controla el proyector a distancia.
- 2** Muestra un patrón de prueba.
- 3** Establece la configuración detallada del proyector.
- 4** Abre la ventana de operaciones Crestron Connected. Solo disponible cuando establece el sistema Crestron Connected.
- 5** Permite hacer uso de los ajustes de menú del proyector con los dedos o el ratón.

- 5** Seleccione la opción correspondiente a la función del proyector que desea controlar.



- Puede que tenga que iniciar sesión para acceder a alguna de las opciones de la pantalla Epson Web Control. Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña.
- Cuando acceda a la opción **Control básico**, el nombre del usuario será **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada será **guest**.
- Cuando acceda a otras opciones, el nombre del usuario será **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada será **admin**.
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Acc. Web** en el menú **Red** del proyector.
 ⌂ **Red > Configuración de red > Contraseña Acc. Web**

» Enlaces relacionados

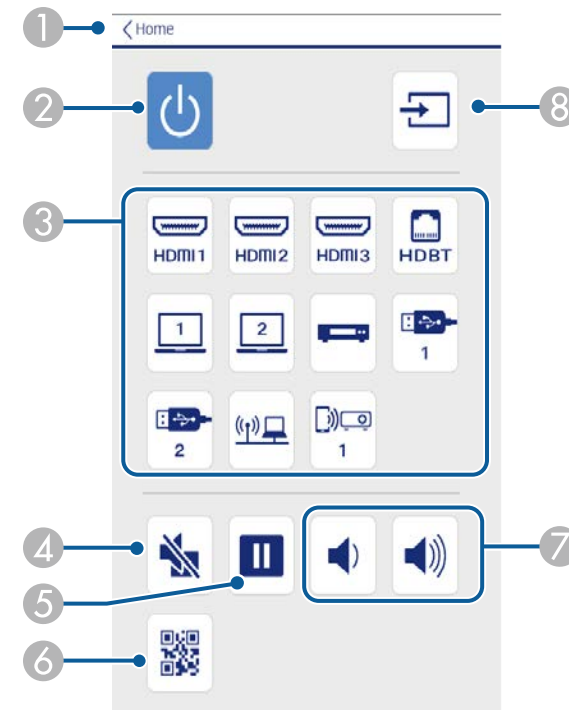
- "Opciones de control web" [p.191](#)
- "Compatibilidad con Crestron Connected" [p.201](#)
- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.228](#)

Opciones de control web

Control básico



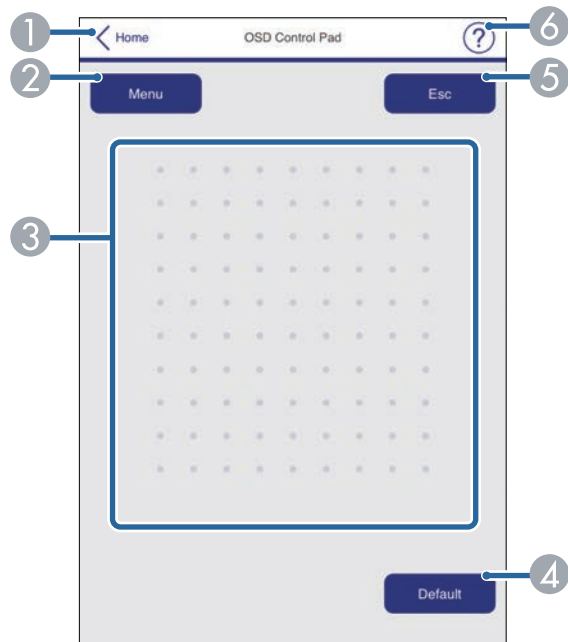
- Si es necesario iniciar sesión según se indique en una ventana, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONREMOTE** y la contraseña predeterminada es **guest**).
- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Remote** en el menú **Red** del proyector.
 ⌂ **Red > Configuración de red > Contraseña Remote**



1 Permite volver a la pantalla Epson Web Control.

- ② Permite encender o apagar el proyector.
- ③ Permite seleccionar la fuente de entrada.
- ④ Activa o desactiva el vídeo y el audio temporalmente.
- ⑤ Permite pausar o reanudar la visualización de imágenes.
- ⑥ Permite visualizar el código QR.
- ⑦ Sirve para ajustar el volumen del altavoz.
- ⑧ Búsqueda de fuentes.

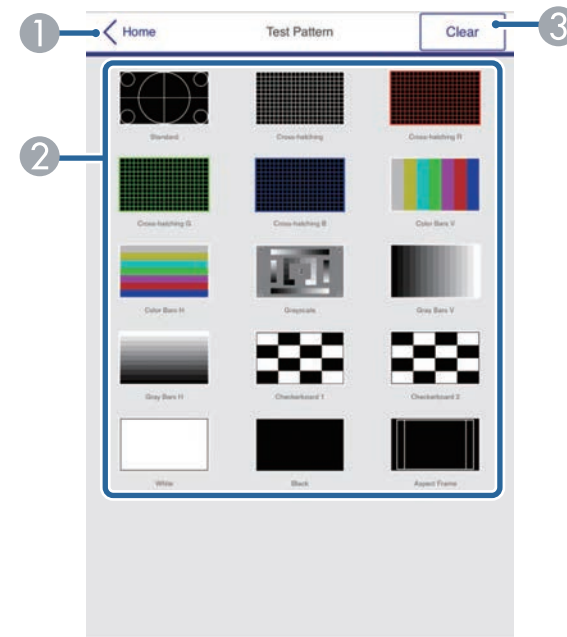
Panel de control OSD



- ① Permite volver a la pantalla Epson Web Control.
- ② Muestra los menús de configuración del proyector.
- ③ Utilice el dedo o el ratón para navegar a los menús.

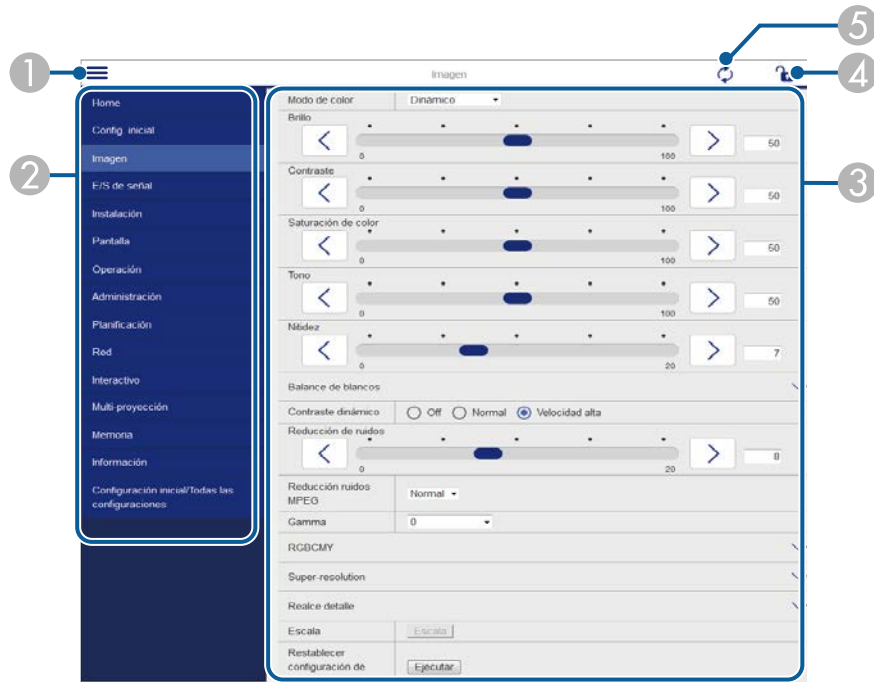
- ④ Restablece la configuración seleccionada a su valor predeterminado.
- ⑤ Permite volver al menú anterior.
- ⑥ Permite mostrar los temas de la ayuda.

Patrón de prueba



- ① Permite volver a la pantalla Epson Web Control.
- ② Permite mostrar los patrones de prueba disponibles; seleccione este elemento para proyectar un patrón de prueba. (Los patrones de prueba disponibles varían en función del modelo de proyector).
- ③ Permite desactivar la presentación de patrón.

Avanzada



- 1 Abre el menú.
- 2 Muestra el nombre del menú que seleccionó.
- 3 Especifica la configuración del proyector.
- 4 Bloquea y desbloquea la configuración del proyector.
- 5 Actualiza la configuración del proyector.



No se pueden cambiar los siguientes ajustes mediante Epson Web Control.

- EDID
- USB Display
- Enlace HDMI
- Instalación fija
- Guía de instalación de la placa de fijación
- Ajuste automático de la pantalla
- Cambio de imagen
- Conectar con ELPCB02
- Unidad táctil
- Presentación patrón
- Configuración de Dividir pantalla
- Botón de usuario
- Logotipo del usuario
- Patrón de usuario
- Idioma
- Mostrar registros
- Buscar punto de acceso
- Crestron Connected
- Menú Lápiz/táctil
- Prueba de impresión
- Revisar conexión
- Enviar un mensaje de prueba
- Nivel señal HDBaseT (solo EB-1485Fi)
- Event ID
- Nivel de antena
- Menú ECO
- Restablecer configuración de Red



La siguiente configuración solo se puede seleccionar con Epson Web Control.

- Contraseña monitor (hasta 16 caracteres alfanuméricos)
- Ajustes IPv6 (manual)
- Puerto HTTP (número de puerto utilizado para Web Control, excepto 80 [predeterminado], 843, 3620, 3621, 3625, 3629, 4352, 4649, 5357, 10000, 10001, 41794)

► Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.228](#)

Puede registrar los certificados digitales en el proyector para proporcionar seguridad para sus archivos de presentación.



También puede registrar los certificados digitales en el menú **Red** del proyector. Sin embargo, asegúrese de realizar el registro solamente una vez, ya que, de lo contrario, el certificado puede que no se instale correctamente.

☛ **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Certificado de cliente**

☛ **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Certificado CA**

☛ **Red > Configuración de red > Control del proyector > HTTP seguro > Certificado servidor web**

1 Asegúrese de que el archivo de certificado digital es compatible con el registro del proyector.

2 Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido.

3 Abra el navegador web en un ordenador o dispositivo conectado a la red.

4 Vaya a la pantalla Epson Web Control especificando la dirección IP del proyector en el cuadro de direcciones del navegador.


5 Seleccione **Avanzado**.



- Es posible que deba iniciar sesión antes de que pueda visualizar la pantalla de Avanzado. Si aparece una pantalla de inicio de sesión, introduzca el nombre de usuario y la contraseña. (El nombre de usuario es **EPSONWEB** y la contraseña predeterminada es **admin**).

- Puede cambiar la contraseña en **Contraseña Acc. Web** en el menú **Red** del proyector.

☛ **Red > Configuración de red > Contraseña Acc. Web**

6 Seleccione  para abrir los menús, seleccione **Red** y elija **Certificado**.

7 Seleccione el archivo de certificado que desee registrar.

8 Escriba la contraseña en el cuadro **Contraseña** y, a continuación, haga clic en **Enviar**.

9 Cuando acaba el registro del certificado, haga clic en **Aplicar** para finalizar sus cambios y completar el registro.

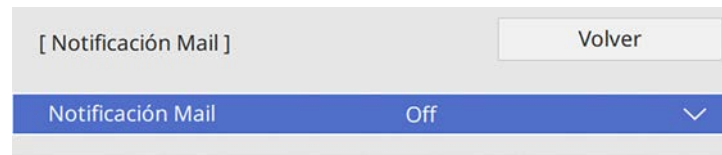
» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.229](#)
- "Menú Red - Menú Control del proyector" [p.233](#)
- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.228](#)

Puede configurar el proyector para enviar una alerta por correo electrónico a través de la red si ocurre un problema con el proyector.

Si establece la configuración **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, puede recibir las alertas por correo electrónico incluso si el proyector se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

- 1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 2 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 3 Seleccione el menú **Notificación Mail** y pulse [Enter].



- 4 Establezca la configuración **Notificación Mail** en **On**.
- 5 Introduzca la dirección IP para la opción **Servidor SMTP**.



No utilice "127.x.x.x" (donde "x" es un número de 0 a 255) para la opción **Servidor SMTP**.

- 6 Seleccione un número para el **Número de puerto** del servidor SMTP, de 0 a 65535 (el valor predeterminado es 25).
- 7 En **Autenticación**, seleccione un tipo de autenticación para el servidor SMTP.
- 8 En **Nombre de usuario**, introduzca un nombre de usuario para el servidor SMTP.

- 9 En **Contraseña**, introduzca una contraseña para la autenticación del servidor SMTP.
- 10 Escriba la dirección de correo electrónico que se va a indicar como el remitente en el campo **De**.
- 11 Seleccione un campo de dirección, introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir. Repita esta acción para un máximo de 3 direcciones.



Las direcciones de correo electrónico pueden tener una longitud de hasta 64 caracteres alfanuméricos.

- 12 Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.



Si un problema grave provoca el apagado del proyector, es posible que no pueda recibir una alerta por correo electrónico.

» Enlaces relacionados

- "Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red" [p.196](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)

Mensajes de alerta por correo electrónico del proyector de red

Cuando ocurra un problema con un proyector de la red y seleccionó recibir alertas por correo electrónico, recibirá un correo electrónico que contiene la siguiente información:

- La dirección de correo electrónico establecida en **De** como el remitente del correo
- **Epson Projector** en la línea del asunto

- El nombre del proyector que tiene un problema
- La dirección IP del proyector afectado
- Información detallada sobre el problema

Los administradores de red pueden instalar el software de SNMP (protocolo simple de gestión de redes) en los ordenadores de la red a fin de que puedan supervisar los proyectores. Si la red utiliza este software, puede configurar el proyector para la supervisión a través de SNMP.

- 1** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].
- 2** Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse [Enter].

[Control del proyector]		Volver
PJLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP seguro	On	▲
Certificado servidor ...		

- 4** Establezca la configuración **SNMP** en **On**.
- 5** Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección.



No utilice estas direcciones: 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Este proyector admite la versión 1 del agente SNMP (SNMPv1).

- 6** Introduzca un nombre SNMP en **Nombre comunidad** (hasta 32 caracteres alfanuméricos).

- 7** Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

El proyector se puede controlar desde un dispositivo externo usando ESC/VP21.

► **Enlaces relacionados**

- "Lista de comandos ESC/VP21" [p.199](#)
- "Distribuciones de cable" [p.199](#)

Lista de comandos ESC/VP21

Cuando el comando de activación se transmite al proyector, el equipo se activa y entra en modo de calentamiento. Una vez se ha encendido el proyector, devuelve dos puntos ":" (3Ah).

Cuando se recibe el comando, el proyector lo ejecuta y devuelve ":", y a continuación acepta el siguiente comando.

Si el comando que se procesa finaliza de forma anormal, se envía un mensaje de error y se devuelve ":".

Puede consultar los comandos disponibles en las *especificaciones* del proyector.

► **Enlaces relacionados**

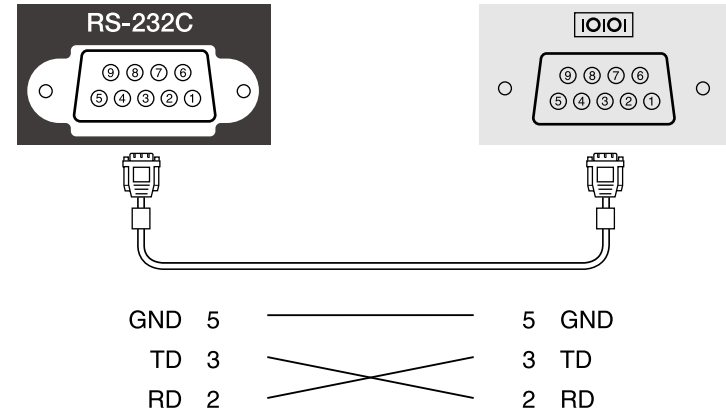
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Distribuciones de cable

Conexión en serie

- Forma del conector: D-Sub de 9 patillas (macho)
- Nombre del puerto de entrada del proyector: RS-232C
- Tipo de cable: cable cruzado (módem nulo)

En la siguiente ilustración, el lado del proyector se muestra a la izquierda y el lado del ordenador a la derecha:



Nombre de señal	Función
GND	Toma de tierra de señal
TD	Datos de transmisión
RD	Datos de recepción

Protocolo de comunicación

- Valor de baudios por defecto: 9600 bps
- Longitud de datos: 8 bits
- Paridad: Ninguna
- Bit de detención: 1 bit
- Control de flujo: Ninguno

El protocolo estándar PjLink fue establecido por la JBMA (Japan Business Machine and Information System Industries Association) para controlar los proyectores compatibles con la red como parte de sus esfuerzos para estandarizar los protocolos de control de los proyectores.

El proyector cumple con el estándar PjLink Class2 establecido por la JBMA.

El número de puerto utilizado para la función de búsqueda PjLink es 4352 (UDP).

Se ha de realizar la configuración de la red antes de poder utilizar PjLink.

Es compatible con todos los comandos definidos por PjLink Class2, excepto los siguientes, y el acuerdo fue confirmado por la verificación de adaptabilidad del estándar PjLink.

<http://pjlink.jbma.or.jp/english/>

- Comandos no compatibles
Puede consultar los comandos no compatibles en las *especificaciones* del proyector.
- Puertos de entrada y número de fuente de entrada correspondiente

Nombre del puerto de entrada	Número de la fuente de entrada
Computer1	11
Computer2	12
Vídeo	21
HDMI1	32
HDMI2	33
HDMI3	36
USB1	41
USB2	42
LAN	52
USB Display	53
HDBaseT (solo EB-1485Fi)	56
Screen Mirroring1	57

- Nombre del fabricante mostrado para "Búsqueda de información del nombre del fabricante"
EPSON
- Nombre del modelo mostrado para "Búsqueda de información del nombre del producto"
 - EPSON 1485Fi/1485FT
 - EPSON 1480Fi
- » **Enlaces relacionados**
 - "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

Si utiliza el sistema de control y supervisión de red de Crestron Connected, puede configurar el proyector para utilizarlo en el sistema. Crestron Connected le permite controlar y supervisar el proyector mediante un navegador web.



- No se puede utilizar la función Message Broadcasting de Epson Projector Management cuando usa Crestron Connected.
- Si establece la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, puede controlar el proyector incluso si este se encuentra en el modo de espera (cuando la alimentación se encuentra desactivada).

Para obtener información adicional acerca de Crestron Connected, visite el sitio web de Crestron.

<https://www.crestron.com/products/line/crestron-connected>

Para supervisar dispositivos del sistema, puede utilizar Crestron RoomView Express o Crestron Fusion proporcionados por Crestron. Puede comunicarse con el centro de asistencia y enviar mensajes de emergencia. En el siguiente sitio web de encontrará más información.

<http://www.crestron.com/getroomview>

En este manual se explica cómo realizar operaciones en su ordenador usando un navegador web.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected" p.201
- "Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected" p.201

Configuración de la compatibilidad con Crestron Connected

Para configurar un proyector para supervisión y control mediante el sistema Crestron Connected, asegúrese de que el ordenador y el proyector están conectados a la red. Si se conecta de forma inalámbrica, conéctese a los dispositivos a través de un punto de acceso de red inalámbrico.

1 Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Red** y pulse [Enter].

2 Seleccione **Configuración de red** y pulse [Enter].

3 Seleccione el menú **Control del proyector** y pulse [Enter].

[Control del proyector]		Volver
PjLink	Off	▼
SNMP	Off	▼
AMX Device Discovery	Off	
Crestron Connected	Off	
Control4 SDDP	Off	
HTTP seguro	On	▲
Certificado servidor ...		

4 Establezca el ajuste **Crestron Connected** en **On** para permitir que el proyector se pueda detectar.

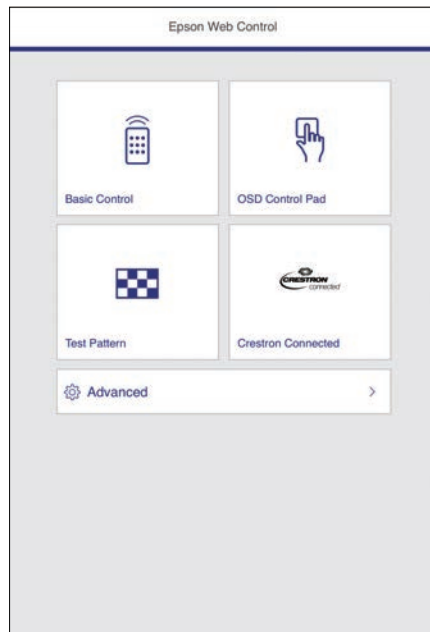
5 Cuando finalice la selección de la configuración, vuelva a **Red**, seleccione **Validar** y siga las instrucciones de la pantalla para guardar la configuración y salir de los menús.

6 Apague el proyector y, a continuación, enciéndalo de nuevo para habilitar el ajuste.

Control de un proyector conectado a la red a través de Crestron Connected

Una vez configurado el proyector para utilizar Crestron Connected, puede controlar y supervisar la proyección mediante un navegador web compatible.

- 1 Abra el navegador web en un ordenador conectado a la red.
- 2 Introduzca la dirección IP del proyector en la barra de direcciones del navegador y pulse la tecla **Enter** del ordenador.
Aparecerá la pantalla Epson Web Control.



- 3 Seleccione **Crestron Connected**.

Aparecerá esta pantalla:



- 4 Seleccione la fuente de entrada que desee controlar en el cuadro **Sources List**. Puede desplazarse por las fuentes disponibles utilizando las flechas arriba y abajo del cuadro.
- 5 Para controlar la proyección remotamente, haga clic en los botones que aparecen en la pantalla correspondientes a los botones del mando a distancia del proyector. Puede desplazarse a través de las opciones de botón en la parte inferior de la pantalla.



Estos botones que aparecen en pantalla no se corresponden directamente con los botones del mando a distancia del proyector:

- **OK** se comporta como el botón [Enter]
- **Menu** muestra el menú del proyector

- 6 Para ver información acerca del proyector, haga clic en la pestaña **Info**.

7 Para cambiar la configuración del proyector, de Crestron Control y de la contraseña, haga clic en la pestaña **Tools**, seleccione la configuración en la pantalla mostrada y, a continuación, haga clic en **Send**.

8 Cuando termine de seleccionar la configuración, haga clic en **Exit** para salir del programa.

► **Enlaces relacionados**

- "Ventana de operaciones de Crestron Connected" p.203
- "Ventana de herramientas de Crestron Connected" p.204

Ventana de operaciones de Crestron Connected

La configuración de la ventana de operaciones le permite controlar el proyector y ajustar la imagen de proyección.

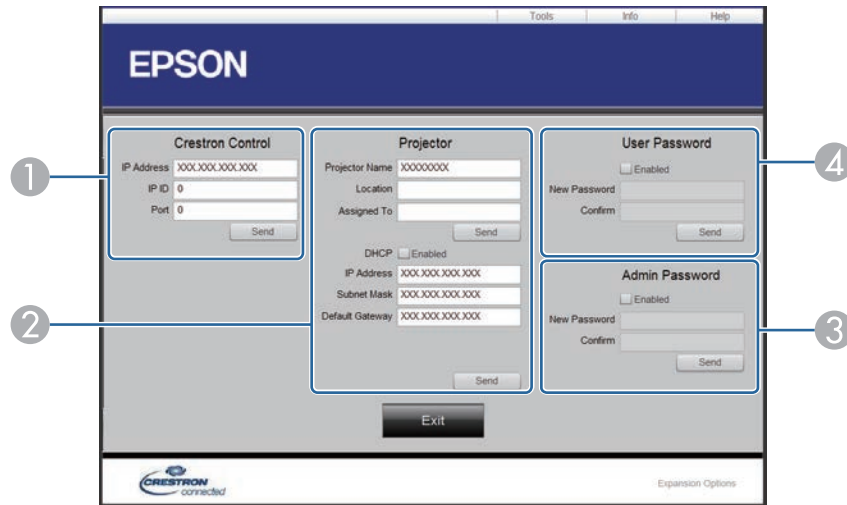


1	Power	Permite encender o apagar el proyector.
	Vol-/Vol+	Sirve para ajustar el volumen.
	A/V Mute	Activa o desactiva el vídeo y el audio.

3	Freeze	Las imágenes se pausan o reanudan.
	Contrast	Ajusta la diferencia entre la luz y la sombra de las imágenes.
	Brightness	Ajusta el brillo de la imagen.
	Color	Ajusta la saturación del color de las imágenes.
	Sharpness	Ajusta la nitidez de la imagen.
	Zoom	Amplía o reduce la imagen sin cambiar el tamaño de la proyección. Haga clic en los botones de flecha para cambiar la posición de una imagen ampliada.
4	Botones de flechas	Realiza las mismas operaciones que los botones de flecha del mando a distancia.
	OK	Realiza la misma operación que [Enter] del mando a distancia.
	Menu	Abre y cierra el menú del proyector.
	Auto	Optimiza Tracking , Sync. y Posición en el menú E/S de señal del proyector al proyectar una señal RGB analógica desde el puerto Computer1 o Computer2.
	Search	Cambia a la siguiente fuente de entrada que está enviando una imagen.
5	Tools	Permite cambiar los ajustes del proyector que está conectado en ese momento.
	Info	Muestra información sobre el proyector que está conectado en ese momento.
	Help	Muestra la ventana del centro de asistencia. Se usa para enviar y recibir mensajes del administrador usando Crestron RoomView Express.

Ventana de herramientas de Crestron Connected

Los ajustes de la ventana Tools le permiten personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.



1 Realice ajustes para los controladores centrales de Crestron.

2	Projector Name	Introduzca un nombre para diferenciar al proyector que está conectado actualmente de otros proyectores de la red (hasta 16 caracteres alfanuméricos).
	Location	Introduzca un nombre para la ubicación del proyector que está conectado en ese momento a la red (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos).
	Assigned To	Introduzca un nombre de usuario para el proyector (hasta 32 caracteres alfanuméricos y símbolos).
	DHCP	Realice la selección para usar DHCP. Si está activado DHCP, no podrá introducir una dirección de IP.
	IP Address	Introduzca la dirección IP para asignar al proyector que esté conectado.
	Subnet Mask	Introduzca una máscara de subred para el proyector que esté conectado.
3	Default Gateway	Introduzca una dirección de puerta de enlace para el proyector que esté conectado.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el proyector.
	Enabled (Admin Password)	Realice la selección para requerir una contraseña para abrir la ventana Tools.
	New Password	Introduzca la nueva contraseña cuando cambie la contraseña para abrir la ventana Tools (hasta 26 caracteres alfanuméricos).
	Confirm	Introduzca la misma contraseña que introdujo en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el Admin Password .

4	Enabled (User Password)	Seleccione para que sea necesaria una contraseña para abrir la ventana de operaciones en el ordenador.
	New Password	Introduzca la nueva contraseña cuando cambie la contraseña para abrir la ventana de operaciones (hasta 26 caracteres alfanuméricos).
	Confirm	Introduzca la misma contraseña que introdujo en New Password . Si la contraseña no es la misma, aparece un mensaje de error.
	Send	Haga clic para confirmar los cambios hechos en el User Password .

Puede programar hasta 30 eventos para que ocurran automáticamente en el proyector, como el encendido o apagado del proyector o el cambio de la fuente de imagen. El proyector ejecutará los eventos seleccionados en la fecha y hora específicas del plan establecido.

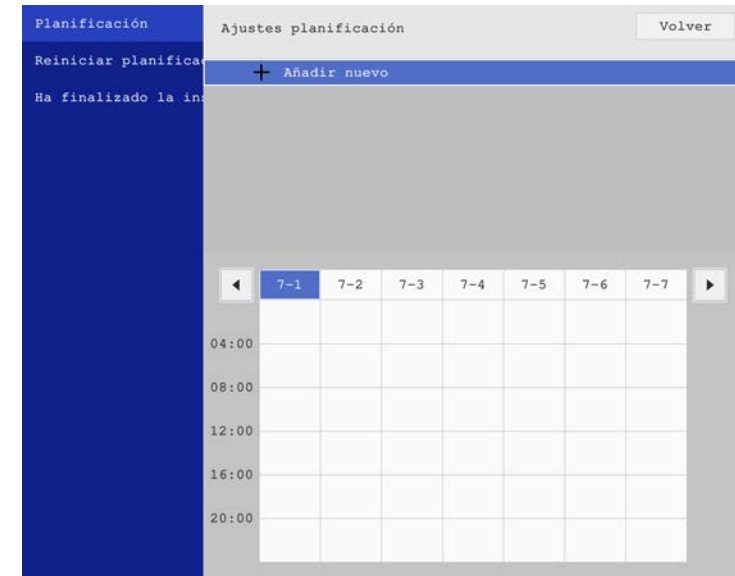
Advertencia

No coloque objetos inflamables delante de la lente. Si programa el proyector para que se encienda de forma automática, los objetos inflamables ubicados delante de la lente podrían provocar un incendio.



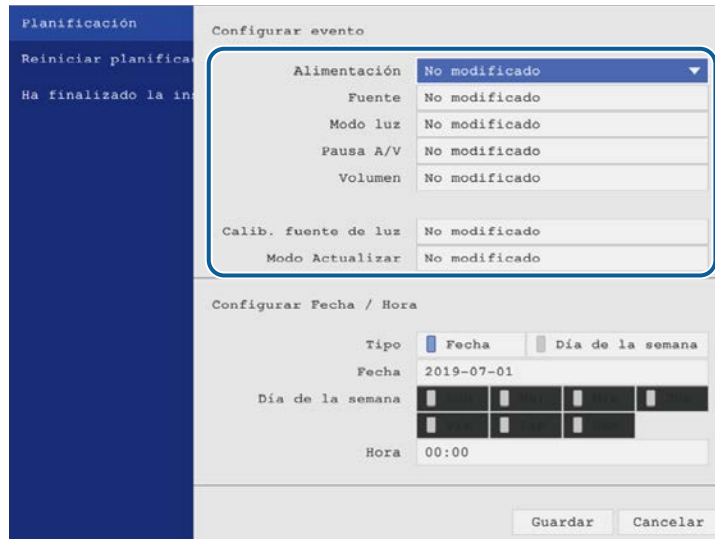
- Si establece **Protección del menú** de **Planificación** en **On**, desactívelo primero.
- **Calib. fuente de luz** no se inicia automáticamente cuando el proyector no se utiliza de forma continua durante más de 20 minutos, o se desactiven regularmente apagando la corriente eléctrica. Establezca eventos **Calib. fuente de luz** para que se produzcan solo después de 100 horas de uso.

5 Seleccione **Añadir nuevo** y pulse [Enter].

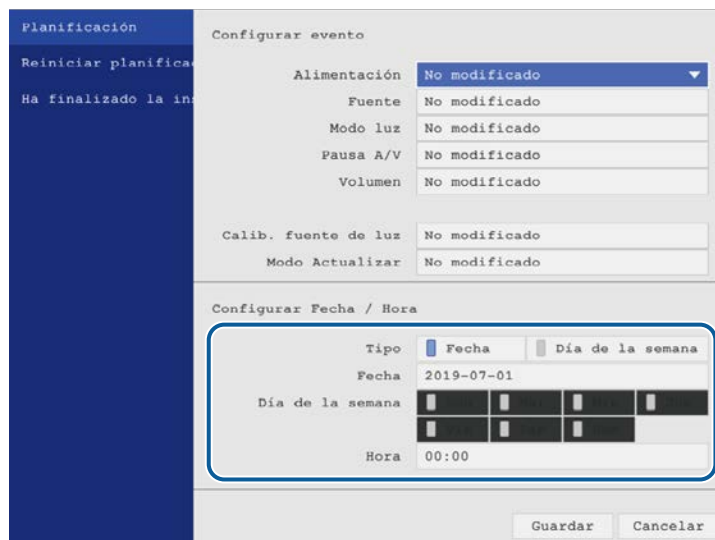


- 1** Establezca la fecha y hora en el menú **Fecha y Hora** en el menú **Administración** del proyector.
- 2** Pulse el botón [Menu], seleccione el menú **Administración** y pulse [Enter].
- 3** Seleccione **Ajustes planificación** y pulse [Enter].
- 4** Seleccione **Planificación** y pulse [Enter].

6 Seleccione los detalles del evento que desea ejecutar.

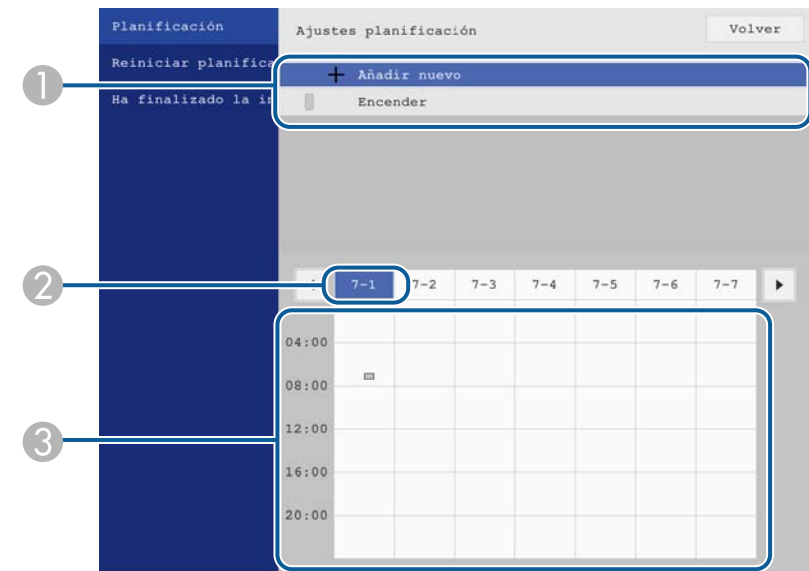









7 Seleccione la fecha y hora a la que desea que se ejecute el evento.



8 Seleccione **Guardar** y pulse [Enter].

Los eventos planificados aparecerán en la pantalla con iconos que indican los estados de los eventos.



- 1 : planificación válida
- : planificación regular
- : planificación no válida
- 2 La fecha actualmente seleccionada (resaltada en amarillo)
- 3 : planificación ejecutada una sola vez
- : planificación regular
- : planificación en espera (activación o desactivación de la comunicación durante la espera)
- : planificación no válida

9 Para editar un evento planificado, seleccione el plan y pulse [Enter].

- 10** Seleccione una opción desde el menú visualizado.
- **On** o **Off** le permite activar o desactivar el evento seleccionado.
 - **Editar** le permite cambiar los detalles o la fecha y hora del evento.
 - **Borrar** le permite eliminar el evento planificado de una lista.
- 11** Seleccione **Ha finalizado la instalación** y, a continuación, seleccione **Sí**.

Para eliminar todos los eventos planificados, seleccione **Reiniciar planificación**.

» **Enlaces relacionados**

- "Selección de los tipos de seguridad por contraseña" [p.159](#)

Ajuste de la configuración de menús

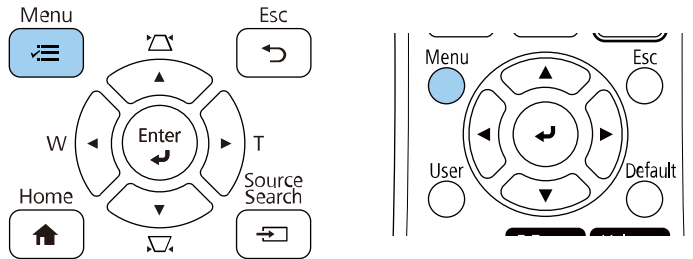
Siga las instrucciones de estas secciones para acceder al sistema de menús del proyector y cambiar la configuración del proyector.

► Enlaces relacionados

- "Utilización de los menús del proyector" [p.210](#)
- "Utilización del teclado mostrado" [p.211](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)
- "Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla" [p.219](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Configuración de la red del proyector - Menú Red" [p.227](#)
- "Configuración táctil y del lápiz del proyector - Menú Lápiz/táctil" [p.236](#)
- "Configuración activa del proyector - Menú Interactivo" [p.238](#)
- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.243](#)
- "Configuración de memoria de la calidad de imagen - Menú Memoria" [p.245](#)
- "Ajuste de la configuración del proyector - Menú ECO" [p.246](#)
- "Configuración inicial del proyector y opciones de restablecimiento - Menú Configuración inicial/Todas las configuraciones" [p.247](#)
- "Copia de los ajustes del menú entre proyectores (configuración simultánea)" [p.248](#)

Puede utilizar los menús del proyector para ajustar la configuración que controla el funcionamiento del proyector. El proyector muestra los menús en la pantalla.

1 Pulse el botón [Menu] en el panel de control o el mando a distancia.



Puede ver la pantalla de menús.

Elementos utilizados fr...	Imagen	
Imagen	Modo de color	Presentación
E/S de señal	Brillo	50
Instalación	Contraste	50
Pantalla	Saturación de color	50
Operación	Tono	50
Administración	Nitidez	50
Red	Balance de blancos	
Lápiz/táctil	Contraste dinámico	Off
Interactivo	Reducción de ruidos	0
Multi-proyección	Reducción ruidos MPEG	Off
Memoria	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Configuración inicial/To...	Desentrelazado	Off
	Super-resolution	
	Realce detalle	
	Restablecer los valores predeterminados	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático

2 Pulse los botones de flechas hacia arriba o abajo para desplazarse por los menús que aparecen a la izquierda. La configuración de cada menú aparece a la derecha.

La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actual.

3 Para cambiar la configuración en el menú visualizado, pulse [Enter].

4 Pulse el botón de flecha hacia arriba o abajo para desplazarse por la configuración.

5 Para regresar todos los ajustes de menús a los valores predeterminados, seleccione **Configuración inicial/Todas las configuraciones**.

6 Cuando finalice el cambio de la configuración en un menú, pulse [Esc].

7 Pulse [Menu] o [Esc] para salir de los menús.

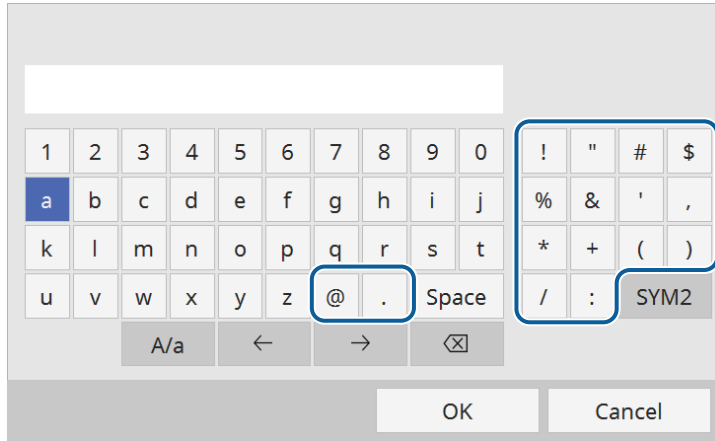
La flecha indica que el menú contiene elementos secundarios. Cuando activa una configuración de menú o selecciona un valor específico para ella, el sistema de menús muestra los elementos secundarios.




Si el proyector cuenta con operaciones de lápiz interactivo o táctiles de dedo, puede seleccionar los menús y la configuración con el lápiz interactivo o la operación táctil de dedo. Cuando salga de los menús, seleccione .


Puede utilizar el teclado mostrado para especificar números u caracteres.

- 1 Utilice los botones de flechas del panel de control o mando a distancia para seleccionar el número o carácter que desea introducir y pulse el botón [Enter].



 Cada vez que seleccione la tecla **A/a**, los caracteres cambiarán entre mayúsculas y minúsculas. Cada vez que seleccione la tecla **SYM1/2**, cambiarán los símbolos que aparecen dentro del recuadro.

- 2 Después de introducir texto, seleccione **OK** en el teclado para confirmar las entradas. Seleccione **Cancel** para cancelar la introducción de texto.

 Puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección a través de una red con un navegador web desde el ordenador.
Algunos símbolos no pueden introducirse con el teclado mostrado. Utilice el navegador web para introducir el texto.

» Enlaces relacionados

- "Texto disponible al utilizar el teclado mostrado" [p.211](#)

Texto disponible al utilizar el teclado mostrado

Puede escribir el siguiente texto cuando utilice el teclado mostrado.

Tipo de texto	Detalles
Números	0123456789
Alfabeto	ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ abcdefghijklmnopqrstuvwxyz
Símbolos	!"#\$%&'()*+,-./:;<=>?@[\] ^_`{ }~

La configuración del menú **Imagen** le permite ajustar la calidad de la imagen. La configuración disponible dependerá del modo de color y de la fuente de entrada actualmente seleccionados.

Elementos utilizados fr...	Imagen	
Imagen	Modo de color	Presentación
E/S de señal	Brillo	50
Instalación	Contraste	50
Pantalla	Saturación de color	50
Operación	Tono	50
Administración	Nitidez	50
Red	Balance de blancos	
Lápiz/táctil	Contraste dinámico	Off
Interactivo	Reducción de ruidos	0
Multi-proyección	Reducción ruidos MPEG	Off
Memoria	Gamma	0
ECO	RGBCMY	
Configuración inicial/To...	Desentrelazado	Off
	Super-resolution	
	Realce detalle	
	Restablecer los valores predeterminados	
	Fuente	Ordenador1
	Resolución	Automático

Configuración	Opciones	Descripción
Modo de color	Consulte la lista de modos de color disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen para diferentes tipos de imágenes y entornos.
Brillo	Diferentes niveles disponibles	Aclara u oscurece la imagen general.
Contraste	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la diferencia entre las áreas claras y oscuras de la imagen.
Saturación de color	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la intensidad de los colores de la imagen.
Tono	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el balance de tonos verde a magenta en la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Nitidez	Diferentes niveles disponibles	Ajusta la nitidez o suavidad de los detalles de la imagen.
Balance de blancos	Temp. Color	Establece la temperatura de color conforme al modo de color seleccionado. Los valores más altos proporcionarán un tono azul a la imagen, mientras que los valores más bajos proporcionarán un tono rojo a la imagen.
	Corrección V-M	Realiza ajustes precisos en el tono de color. Los valores más altos proporcionarán un tono verde a la imagen, mientras que los valores más bajos proporcionarán un tono rojo a la imagen.
	Personalizado	Ajusta el offset y la ganancia de los componentes individuales R (rojo), G (verde) y B (azul).
Contraste dinámico	Velocidad alta Normal Off	Ajusta la luminancia proyectada en función del brillo de la imagen.
Reducción de ruidos	Diferentes niveles disponibles	Reduce el parpadeo de las imágenes.
Reducción ruidos MPEG	Fuerte Estándar Débil Off	Reduce el ruido o los artefactos vistos en el vídeo MPEG.
Gamma	De -2 a 2 Personalizado	Ajusta la coloración seleccionando uno de los valores de corrección de gamma o refiriéndose a un gráfico de gamma.
RGBCMY	Diferentes niveles disponibles	Ajusta individualmente el matiz, la saturación y el brillo de cada color R (rojo), G (verde), B (azul), C (cian), M (magenta) e Y (amarillo) individualmente.

Configuración	Opciones	Descripción
Desentrelazado	Off Video Film/Auto	<p>Establece si se convierten o no señales entrelazadas a señales progresivas para determinados tipos de imágenes de vídeo.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Off: para imágenes de vídeo de movimiento rápido. • Vídeo: para imágenes de vídeo en general. • Film/Auto: para películas, gráficos de ordenadores y animaciones. <p>La configuración solo se muestra cuando la señal actual es una señal entrelazada (480i, 576i o 1080i).</p>
Super-resolution	Ajustar línea fina Detalle enf. suave	Reduce la borrosidad al proyectar imágenes de baja resolución.
Realce detalle	Intensidad Intervalo	Crea una textura más enfática y sensación material de la imagen.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para el modo de color actual.
Fuente	—	<p>Muestra la configuración guardada para cada fuente de entrada.</p> <p>Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.</p>
Resolución	Automático Ancho Normal	<p>Establece la resolución de la señal de entrada si no se detecta automáticamente al utilizar la opción Auto.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Computer.</p>

Configuración	Opciones	Descripción
Aspecto	Consulte la lista de relaciones de aspecto disponibles	<p>Establece la relación de aspecto (relación de altura y anchura) para la fuente de entrada seleccionada.</p> <p>(Desactive la opción Escala o establezca primero la opción Modo Escala en Vista completa [solo EB-1485Fi]).</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Computer, Vídeo, HDMI o HDBaseT.</p>
Escala (Solo EB-1485Fi)	Distintas opciones de escala	Si utiliza varios proyectores para proyectar una imagen, permite ajustar la escala de la imagen que mostrará cada proyector.
Frecuencia de señal analógica	Ajuste automático	<p>Establezca esta opción en On para optimizar automáticamente la calidad de imagen del ordenador.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Computer.</p>
	Tracking	<p>Ajusta la señal para eliminar bandas verticales en las imágenes del ordenador.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Computer.</p>
	Sync.	<p>Ajusta la señal para eliminar parpadeos o borrosidad en las imágenes del ordenador.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Computer.</p>
	Posición	<p>Ajusta la ubicación de la imagen en la pantalla.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Computer o Vídeo.</p>
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para la fuente de entrada actual.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer configuración de Imagen	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Imagen a su configuración predeterminada.



- La configuración **Brillo** no afecta al brillo de la fuente de luz. Para cambiar la luminosidad de la fuente de luz, seleccione **Contr. de brillo de fuente de luz** en el menú **Operación** del proyector.
- Puede restaurar la configuración predeterminada de la configuración de **Tracking**, **Sync**, y **Posición** pulsando el botón [Auto] del mando a distancia.

» Enlaces relacionados

- "Modos de color disponibles" [p.82](#)
- "Relaciones de aspecto de imagen disponibles" [p.78](#)
- "Aplicar escala a una imagen" [p.155](#)
- "Ajuste del color de la imagen" [p.85](#)

Generalmente, el proyector detecta y optimiza automáticamente la configuración de señal de entrada. Si es necesario personalizar la configuración, puede utilizar el menú **E/S de señal**. La configuración disponible dependerá de la fuente de entrada actualmente seleccionada.

Elementos utilizados fr...	E/S de señal	
Imagen	Volumen	
E/S de señal	Fuente	Ordenador1
Instalación	Formato de señal	
Pantalla	Volumen entrada micr	50
Operación	Overscan	Automático
Administración	EDID	3240x1080/60Hz
Red	Restablecer los valores predeterminados	
Lápiz/táctil	Salida de AV	En proyección
Interactivo	Invertir audio	Off
Multi-proyección	Salida de audio	Automático
Memoria	Salida de audio HDMI	
ECO	Puerto Salida monitr	Salida monitor
Configuración inicial/To...	USB Display	0
	Enlace HDMI	
	Restablecer configuración de...	
	Instalación	
	Instalación fija	Off

Configuración	Opciones	Descripción
Volumen	Varios niveles disponibles para cada fuente	Ajusta el volumen del sistema de altavoces del proyector. También puede ajustar el volumen de los altavoces externos. La configuración solo se muestra cuando el audio no se envía al sistema AV.
Fuente	—	Muestra la configuración guardada para cada fuente de entrada. Para cambiar la configuración para una fuente de entrada, asegúrese de que la fuente esté conectada y seleccione dicha fuente.

Configuración	Opciones	Descripción
Formato de señal	Señal de Vídeo	Establece el tipo de señal de varias fuentes de entrada. Si se produce una interferencia o no aparece ninguna imagen al establecer en Auto , seleccione la señal apropiada según el equipo conectado. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es Vídeo.
	Rango vídeo	Establece el intervalo de vídeo para que coincida con la configuración de la fuente de entrada. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es HDMI o HDBaseT.
Volumen entrada micr	Diferentes niveles disponibles	Permite ajustar el nivel de entrada de un micrófono. Cuando la opción Volumen entrada micr se sube, el volumen del otro dispositivo conectado se baja; cuando dicha opción se baja, el volumen del otro dispositivo conectado se sube. La configuración solo se muestra cuando el audio no se envía al sistema AV.
Overscan	Automático Off 4% 8%	Cambia la relación de la imagen proyectada para mostrar los bordes a través de un porcentaje seleccionado o automáticamente. La configuración solo se muestra cuando la señal de entrada es de componentes.
EDID	Diferentes valores disponibles	Describe las capacidades de visualización del proyector. Cambie este ajuste según sea necesario conforme a la resolución de la fuente de entrada actual. La configuración solo se muestra cuando la fuente actual es HDMI o HDBaseT.
Restablecer los valores predeterminados	—	Restablece toda la configuración para la fuente de entrada actual.

Configuración	Opciones	Descripción
Salida de A/V	En proyección Siempre	Establezca esta opción en Siempre para enviar el audio y las imágenes a los dispositivos externos cuando el proyector se encuentre en el modo de espera. La configuración solo se muestra cuando la opción Inicio rápido está establecida en Off .
Invertir audio	On Off	Establezca esta opción en On para invertir los canales izquierdo y derecho del audio para que coincidan con la posición de instalación del proyector.
Salida de audio	Automático Audio1 Audio2 Audio3	Establece el puerto de entrada de audio cuando se proyecta desde cualquier fuente que no sea HDMI, HDBaseT (solo EB-1485Fi), LAN y Screen Mirroring. Cuando introduzca audio desde el puerto Audio, seleccione Audio3
Salida de audio HDMI	HDMI1 HDMI2 HDMI3	Establece el puerto de entrada de audio cuando se proyecta desde puertos HDMI. Cuando introduzca audio desde el puerto Audio, seleccione Audio3
Puerto Salida monitor	Monitor Out Computer2	Permite cambiar la entrada y salida para los puertos Computer2/Monitor Out. Al enviar imágenes a un monitor seleccionar, seleccione Salida monitor . Cuando introduzca señales de imagen desde un ordenador, seleccione Computer2 .
USB Display	On Off	Establezca esta opción en On para habilitar la función USB Display para un ordenador conectado al puerto USB-B1.
Enlace HDMI	Conex. dispositivos	Enumera los dispositivos conectados al puerto HDMI. La configuración solo se muestra cuando la opción Enlace HDMI está establecida en On .
	Enlace HDMI	Establezca la opción en On para activar las funciones Enlace HDMI.

Configuración	Opciones	Descripción
	Disp. audio apagado	Permite seleccionar si se va a enviar el audio desde los altavoces internos o un sistema de audio y vídeo conectado.
	Activar Enlace	Controla lo que ocurre cuando se enciende el proyector o el dispositivo conectado. <ul style="list-style-type: none"> • Bidireccional: enciende automáticamente el dispositivo conectado cuando enciende el proyector y viceversa. • Dispos->PJ: enciende automáticamente el proyector cuando enciende el dispositivo conectado. • PJ->Dispos: enciende automáticamente el proyector cuando enciende el dispositivo conectado.
	Desact. Enlace	Controla si los dispositivos conectados se apagan cuando el proyector se apaga.
Restablecer configuración de E/S de señal	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú E/S de señal a su configuración predeterminada.

» Enlaces relacionados

- "Invertir los canales de audio" [p.92](#)

La configuración del menú **Instalación** lo ayuda a configurar el proyector en el entorno de instalación.

Elementos utilizados fr...	Instalación	
Imagen	Instalación fija	Off
E/S de señal	Patrón de prueba	
Instalación	Guía de instalación de la plac...	
Pantalla	Instalación vertical	No
	Proyección	Frontal/Boca abajo
Operación	Ajuste automático de la pant...	
Administración	Correc. geométrica	Corrección punto
Red	Zoom digital	
Lápiz/táctil	Conectar con ELPCB02	Off
Interactivo	Unidad táctil	
Multi-proyección	Receptor Remoto	Off
Memoria	Tipo de pantalla	16:9
ECO	Modo alta altitud	Off
Configuración inicial/To...	Restablecer configuración de...	
	Pantalla	
	Presentación patrón	
	Tipo de patrón	

Configuración	Opciones	Descripción
Instalación fija	On Off	Establezca la opción en On si instaló el proyector en una ubicación fija.
Patrón de prueba	—	Muestra un patrón de prueba para ayudarlo en el enfoque y acercamiento/alejamiento de la imagen y corregir la forma de la imagen (pulse el botón [Esc] para cancelar la visualización del patrón).
Guía de instalación de la placa de fijación	—	Muestra una pantalla de guía cuando se instala el proyector.
Instalación vertical	Sí No	Establezca la opción en Sí si instaló el proyector en una posición vertical.

Configuración	Opciones	Descripción
Proyección	Frontal Frontal/Boca abajo Posterior Posterior/Boca abajo	Establece la forma en la que el proyector apunta a la pantalla a fin de que la imagen se oriente de forma correcta.
Ajuste automático de la pantalla	—	Corrige automáticamente la forma de la imagen cuando ha colocado marcadores de esquina en la superficie de proyección.
Correc. geométrica	H/V-Keystone	Corrige manualmente los lados horizontales y verticales.
	Quick Corner	Corrige la forma y alineación de la imagen a través de una visualización en pantalla.
	Corrección arco	Corrige las esquinas y los lados de una imagen proyectada en una superficie curva.
	Corrección punto	Divide la imagen proyectada en una cuadrícula y corrige la distorsión moviendo el punto de intersección seleccionado de lado a lado y hacia arriba y hacia abajo.
Memoria		Guarda conjuntos personalizados de configuración en memoria. <ul style="list-style-type: none"> • Almacenar memoria: permite guardar la forma actual de una imagen que ha ajustado. • Recuperar memoria: permite cargar los ajustes realizados y guardados. • Renombrar memoria: cambia el nombre de la configuración de memoria. • Borrar memoria: elimina una memoria guardada. • Restablecer memoria: restablece todas las memorias guardadas.

Configuración	Opciones	Descripción
Zoom digital	Diferentes niveles disponibles	Ajusta el tamaño de la imagen proyectada.
Cambio de imagen	Diferentes posiciones disponibles	Desplaza la posición de la imagen de forma horizontal y vertical. Esta función no está disponible si la opción Zoom digital está establecida en el valor con mayor capacidad angular.
Conectar con ELPCB02	On Off	Cuando se establece en On para cambiar la fuente de entrada entre HDMI2 y HDMI3 cada vez que pulsa el botón [HDMI2] de la caja de interfaz opcional (ELPCB02).
Unidad táctil	—	Consulte la tabla del menú Lápiz/táctil para obtener detalles sobre la opción de configuración Unidad táctil .
Receptor Remoto	Frontal/Posterior Frontal Posterior Off	Limita la recepción de las señales del mando a distancia a través del receptor seleccionado; Off desactiva todos los receptores.
ID del proyector (solo EB-1480Fi)	—	Consulte la tabla del menú Multi-proyección para obtener detalles sobre la opción de configuración ID del proyector .
Tipo de pantalla	4:3 16:6 16:9 16:10 21:9	Establece la relación de aspecto de la pantalla para ajustar la imagen al área de proyección. 16:6 solo está disponible con EB-1485Fi.
Posición pantalla	Diferentes posiciones disponibles	Desplaza la posición de la imagen de forma horizontal y vertical. Esta función no está disponible si establece la opción Tipo de pantalla en la misma relación de aspecto que la resolución del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo alta altitud	On Off	Controlar la temperatura de funcionamiento del proyector para altitudes superiores a 1500 metros.
Restablecer configuración de instalación	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Instalación a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • Zoom digital • Cambio de imagen

» Enlaces relacionados

- "Modos de proyección" [p.58](#)
- "Forma de la imagen" [p.64](#)
- "Opciones de configuración e instalación del proyector" [p.30](#)
- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.243](#)
- "Configuración táctil y del lápiz del proyector - Menú Lápiz/táctil" [p.236](#)
- "Cambio del tamaño de la imagen con los botones" [p.74](#)

La configuración del menú **Pantalla** le permite personalizar diferentes funciones de configuración del proyector.

Elementos utilizados fr...	Pantalla	
Imagen	Presentación patrón	
E/S de señal	Tipo de patrón	
Instalación	Pantalla sin señal	Azul
Pantalla	Pantalla de inicio	On
Operación	Ver pant. Inicio aut.	On
Administración	Mensajes	On
Red	Rotación del menú	Off
Lápiz/táctil	Configuración de Dividir pant...	
	Restablecer configuración de...	
Interactivo	Operación	
Multi-proyección	Búsq. aut. de fuente	On
Memoria	Contr. de brillo de fuente de l...	
ECO	Direct Power On	Off
Configuración inicial/To...	Encendido automático	Off
	Modo reposo	On
	Tiempo Modo reposo	10 min.
	Temp. silencio A/V	On

Configuración	Opciones	Descripción
Presentación patrón	—	Muestra el tipo de patrón seleccionado en la pantalla para ayudar en la presentación. <div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-top: 10px;"> Atención Si se visualiza un patrón durante mucho tiempo, podría verse una imagen residual en las imágenes que se proyectan. </div>

Configuración	Opciones	Descripción
Tipo de patrón	Patrón 1 a Patrón 4 Patrón de usuario	Establece un tipo de patrón de pantalla. Los patrones 1 a 4 son patrones de línea o cuadrícula que suministra el proyector. Para crear un patrón de visualización personalizado, seleccione Patrón de usuario en el menú Administración y luego regrese a este menú y seleccione Patrón de usuario .
Pantalla sin señal	Negro Azul Logo	Define el color o logotipo de pantalla para la visualización cuando no se recibe ninguna señal.
Pantalla de inicio	On Off	Establezca esta opción en On para mostrar un logotipo cuando se inicia el proyector.
Ver pant. Inicio aut.	On Off	Establezca esta opción en On para mostrar la pantalla Inicio automáticamente cuando no hay señal de entrada al encender el proyector.
Mensajes	On Off	Establezca esta opción en On para visualizar mensajes como el nombre de la fuente de entrada, nombre del modo de color, relación de aspecto, mensaje "Sin señal" o advertencia de temperatura elevada en la imagen proyectada.
Rotación del menú	90 grados derecha 90 grados izquierda Off	Permite rotar la visualización del menú 90°.
Configuración de Dividir pantalla	Mostrar fuente de salida de audio	Establezca esta opción en On para mostrar un icono con la fuente que proporciona salida de audio durante la proyección en pantalla dividida.
	Alinear	Si ha dividido las imágenes en dos pantallas, seleccione la posición de las imágenes que desea alinear en las opciones Arriba o Centro de la imagen.

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer configuración de Pantalla	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Pantalla a su configuración predeterminada.



Si activa la opción **Protección del menú** para **Logotipo del usuario**, no podrá cambiar la siguiente configuración de visualización del logotipo del usuario; debe desactivar primero la opción **Protección del menú** en **Logotipo del usuario**.

- **Pantalla sin señal**
- **Pantalla de inicio**

» Enlaces relacionados

- "Proteger varias imágenes simultáneamente" [p.128](#)

La configuración del menú **Operación** le permite personalizar diferentes funciones del proyector.

Elementos utilizados fr...	Operación
Imagen	Búsq. aut. de fuente On
E/S de señal	Contr. de brillo de fuente de l...
Instalación	Direct Power On Off
Pantalla	Encendido automático Off
Operación	Modo reposo On ^
	Tiempo Modo reposo 10 min.
Administración	Temp. silencio A/V On
Red	Modo en espera Comunic. activ. ^
Lápiz/táctil	Puerto LAN con cables
Interactivo	Inicio rápido Off
Multi-proyección	Indicadores On
Memoria	Botón Inv dirección Off
ECO	Restablecer configuración de...
Configuración inicial/To...	Administración
	Botón de usuario Modo luz
	Logotipo del usuario
	Patrón de usuario

Configuración	Opciones	Descripción
Búsq. aut. de fuente	On Off	Establezca esta opción en On para detectar la señal de entrada automáticamente y proyectar imágenes cuando no haya ninguna señal de entrada. Esta función se deshabilitará cuando activa el proyecto modo Inicio rápido .
Contr. de brillo de fuente de luz	Mantener brillo	Establezca esta opción en On para mantener un brillo constante para la fuente de luz.

Configuración	Opciones	Descripción
	Mantener nivel de brillo	Seleccione el nivel de brillo que desea mantener constantemente. La configuración solo se muestra cuando la opción Mantener brillo está establecida en On .
	Restante estimado	Muestra cuánto tiempo puede mantener el proyector la luminancia constante. La configuración solo se muestra cuando la opción Mantener brillo está establecida en On .
	Modo luz	Permite seleccionar la luminosidad para la fuente de luz. <ul style="list-style-type: none"> • Normal: luminosidad máxima. • Silencioso: luminosidad al 70 % con ruido de ventilador reducido. • Extendida: luminosidad al 70 % y alarga la esperanza de vida de la fuente de luz. • Personalizado: permite seleccionar un nivel de luminosidad personalizado. La configuración solo se muestra cuando la opción Mantener brillo está establecida en Off .
	Nivel brillo	Permite seleccionar el nivel de luminosidad Personalizado que desea. La configuración solo se muestra cuando la opción Mantener brillo está establecida en Off .
Direct Power On	On Off	Establezca esta opción en On para encender el proyector enchufándolo sin pulsar el botón de encendido/apagado.
Encendido automático	HDMI1 Ordenador1 USB Display Off	Establece la fuente de imagen desde la cual desea iniciar la proyección automáticamente. Cuando el proyector detecta la señal de entrada desde la fuente de imagen seleccionada, proyecta automáticamente en modo en espera.

Configuración	Opciones	Descripción
Modo reposo	On Off	Establezca esta opción en On para apagar automáticamente el proyector después de un intervalo de inactividad.
Tiempo Modo reposo	1 a 30 minutos	Establece el intervalo para Modo reposo .
Temp. silencio A/V	On Off	Permite apagar el proyector automáticamente si la opción Pausa A/V está habilitada y han transcurrido 30 minutos de inactividad.
Modo en espera	Comunic. activ. Comunic. desact.	Establezca esta opción en On para permitir la supervisión y el control del proyector a través de una red cuando el proyector está en modo de espera. La configuración solo se muestra cuando la opción Salida de A/V está establecida en En proyección .
Puerto	LAN con cables LAN inalámbrica	Permite establecer el puerto que se desea utilizar mientras la opción Modo en espera está establecida en Comunic. activ.

Configuración	Opciones	Descripción
Inicio rápido	Off 20min. 60min. 90min.	Establece el período de tiempo para el modo Inicio rápido. El proyector entra en este modo cuando lo apaga. Puede comenzar a proyectar en aproximadamente cinco segundos al pulsar el botón de alimentación. (Establezca primero Salida de A/V en En proyección .) Sin embargo, puede tardar más tiempo en estar preparado para utilizarse en las siguientes situaciones: <ul style="list-style-type: none"> • Cuando se proyecta desde el puerto USB del proyector • Cuando se proyecta desde el puerto HDMI Out del proyector. • Cuando se proyecta mediante las funciones Screen Mirroring • Si el uso compartido de pizarra se terminó en la sesión anterior • Si desea restaurar el contenido de la pizarra a partir de la sesión anterior
Indicadores	On Off	Establezca esta opción en Off para apagar los indicadores del proyector.
Botón Inv dirección	On Off	Establezca esta opción en On para invertir la dirección del botón de flechas del panel de control para que coincida con la posición de instalación del proyector.
Restablecer configuración de Operación	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Operación a su configuración predeterminada.

» **Enlaces relacionados**

- "Ajuste del brillo" [p.88](#)

La configuración del menú **Administración** le permite personalizar diferentes funciones administrativas.

Elementos utilizados fr...	Administración
Imagen	Botón de usuario Modo luz
E/S de señal	Logotipo del usuario
Instalación	Patrón de usuario
Pantalla	Bloqueo funcionam. Off
Operación	Uniformidad de color
Administración	Modo Actualizar
Red	Calib. fuente de luz
Lápiz/táctil	Fecha y Hora
Interactivo	Ajustes planificación
Multi-proyección	Alim LAN inalámbrica
Memoria	Diag. de LAN inalám. 1
ECO	Dest. guardar regis. USB y memoria interna
Configuración inicial/To...	Rango ajustes lote
	Idioma Español
	Información
	Mostrar registros
	Restablecer configuración de...

Configuración	Opciones	Descripción
Botón de usuario	Modo luz Información Desentrelazado Resolución Volumen entrada micr Presentación patrón Calibración automat. Mostrar info. de LAN Guía de instalación	Asigna una opción del menú al botón [User] del mando a distancia para el acceso de una sola pulsación.

Configuración	Opciones	Descripción
Logotipo del usuario	Iniciar ajustes Restablecer	Crea una pantalla que el proyector mostrará para identificarse y mejorar la seguridad.
Patrón de usuario	—	Captura una pantalla proyectada y la guarda como un patrón para la visualización. Seleccione Presentación patrón en el menú Pantalla para mostrar el patrón guardado.
Bloqueo funcionam.	Bloqueo total Excepto la alimentación Off	Controla el bloqueo de los botones del proyector para la protección del proyector: <ul style="list-style-type: none"> • Bloqueo total: bloquea todos los botones. • Excepto la alimentación: bloquea todos los botones excepto el botón de encendido/apagado. • Off: ningún botón bloqueado.
Uniformidad de color	Uniformidad de color	Establezca esta opción en On para ajustar el equilibrio de tonos de color de toda la pantalla.
	Nivel de Ajuste	Establece el nivel de ajuste.
	Iniciar ajustes Restablecer	Ajusta los tonos de color rojo, verde y azul individualmente para el área seleccionada. Restablece todos los valores de ajuste del menú Uniformidad de color a su configuración predeterminada.
Coincidencia colores (solo EB-1480Fi)	—	Consulte la tabla del menú Multi-proyección para obtener detalles sobre la opción de configuración Coincidencia colores .
Modo Actualizar	Temporizador	Establece un período de tiempo durante el cual el proyector muestra la imagen de actualización.

Configuración	Opciones	Descripción
	Mensajes	Establezca la opción en On para mostrar un mensaje que le informa que el proyector está en modo de actualización.
	Inicio	Inicia el proceso del modo de actualización para borrar cualquier imagen secundaria proyectada y apagar el proyector después de un período de tiempo específico. Pulse cualquier botón para cancelar este proceso.
Calib. fuente de luz	Ejecutar ahora	Inicia la calibración de la fuente de luz con el fin de optimizar el balance de color de la imagen proyectada. Es posible que no pueda iniciar la calibración si la temperatura ambiente está fuera del intervalo. (Para obtener los mejores resultados, espere 30 minutos después de encender el proyector antes de iniciar la calibración).
	Ejecutar periódicam.	Establezca la opción en On para realizar la calibración de la fuente de luz periódicamente cada 100 horas de uso.
	Última ejecución	Muestra la fecha y la hora de la última calibración de la fuente de luz.
Fecha y Hora	Fecha y Hora Horario de verano Hora de Internet	Permite ajustar la configuración de fecha y hora del sistema del proyector. Seleccione Horario de verano para establecer la configuración del horario de verano para su región. Seleccione Hora de Internet para adquirir automáticamente la hora de un servidor de hora de Internet.
Ajustes planificación	—	Permite planificar eventos del proyector para que se ejecuten automáticamente en fechas y horas seleccionadas.

Configuración	Opciones	Descripción
Alim LAN inalámbrica	On Off	Establezca la opción en On para proyectar imágenes a través de una red LAN inalámbrica. Si no quiere conectarse mediante LAN inalámbrica, establezca esta opción en Off para evitar accesos no autorizados.
Diag. de LAN inalám.	Ping Dirección IP Ping hasta detenerse Inicio	Transmite el ping para confirmar el estado de comunicación.
Dest. guardar regis.	Memoria interna USB y memoria interna	Establece la ubicación en la que se guardan los archivos de registro de errores y operaciones.
Rango ajustes lote	Todo Limitado	Seleccione Todo para copiar todos los ajustes de los menús del proyector utilizando la función de configuración por lotes. Seleccione Limitado , si no desea copiar los siguientes ajustes: <ul style="list-style-type: none"> • Ajuste Contraseña protegida • EDID del menú E/S de señal • Ajustes del menú Red
Idioma	Diferentes idiomas disponibles	Seleccione el idioma para los menús y mensajes del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Información	Horas de trabajo Horas fuente de luz Restante estimado Fuente Señal de entrada Resolución Veloc. refresco Info sinc Señal de Vídeo Nivel señal HDBaseT (EB-1485Fi) Estado Número de serie Event ID [Versión]	Muestra información sobre el proyector y las fuentes de entrada. Los elementos mostrados varían en función de la fuente de entrada actual. Elementos de [Versión] <ul style="list-style-type: none"> • Main • HDBaseT (EB-1485Fi) • Pixel Shift • Document Camera • HDBaseT Tx (EB-1485Fi)
Mostrar registros	Inf. adv. de temp. Historial enc./apag.	Muestra los datos de registro guardados en la ubicación especificada en la opción Dest. guardar regis.
Restablecer configuración de Administración	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Administración a su configuración predeterminada, excepto para las siguientes opciones: <ul style="list-style-type: none"> • Ajustes planificación • Idioma



Cuando establece la opción **Protección del menú** de **Planificación** en **On**, no puede cambiar la configuración en el menú **Ajustes planificación**. En primer lugar, establezca la opción **Protección del menú** de **Planificación** en **Off**.

» Enlaces relacionados

- "Lista de códigos ID de eventos" [p.225](#)
- "Ajustar la uniformidad de color" [p.146](#)

Lista de códigos ID de eventos

Si la opción **Event ID** de la pantalla **Información** muestra un número de código, consulte esta lista de códigos de ID de eventos para obtener la solución al problema del proyector asociado con este código.

Si no puede resolver el problema, póngase en contacto con el administrador de red o Epson para obtener asistencia técnica.

Event ID	Causa y solución
0026 0032 0036 0037	Se ha producido un error de comunicación de duplicación de pantalla. Apague el proyector y, a continuación, vuelva encenderlo o reinicie el software de red.
0027 0028 0029 0030 0031 0035	Comunicación de duplicación de pantalla inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0023 0024 0025	Error de conexión. Si aparece la pantalla de introducción de PIN en el ordenador, introduzca el código PIN visualizado en la pantalla de información de red o en la parte inferior derecha de la imagen proyectada. Si esto no soluciona el problema, reinicie el proyector y los dispositivos conectados y, a continuación, compruebe los ajustes de la conexión.
0043	Formato de vídeo no compatible. Cambie la resolución del dispositivo móvil y, a continuación, vuelva a conectar. O bien, cambie el ajuste Ajustar rendimiento del proyector y, a continuación, vuelva a conectar.
0432 0435	No se inició el software de red. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0433	No se pueden visualizar las imágenes transferidas. Reinicie el software de red.

Event ID	Causa y solución
0434 0481 0482 0485	Comunicación de red inestable. Compruebe el estado de la comunicación de red. Espere algunos momentos e intente volver a conectarse con la red.
0483 04FE	El software de red se cerró inesperadamente. Compruebe el estado de comunicación de red y, a continuación, apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0484	Comunicación con el ordenador desconectada. Reinicie el software de red.
0479 04FF	Ocurrió un error con el sistema del proyector. Apague el proyector y vuelva a encenderlo.
0891	No se encuentra un punto de acceso con el mismo SSID. Establezca el ordenador, el punto de acceso y el proyector en el mismo SSID.
0892	El tipo de autenticación WPA/WPA2/WPA3 no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0893	El tipo de cifrado WEP/TKIP/AES no coincide. Asegúrese de que la configuración de la seguridad de la red inalámbrica sea correcta.
0894	Se desconectó la comunicación con un punto de acceso no autorizado. Póngase en contacto con el administrador de la red.
0895	La comunicación con un dispositivo conectado se desconectó. Compruebe el estado de conexión del dispositivo.
0898	No se ha podido adquirir DHCP. Asegúrese de que el servidor DHCP funcione de forma correcta. Si no está utilizando DHCP, establezca la configuración DHCP en Off en el menú Red del proyector. ☛ Red > Configuración de red > LAN con cables > Ajustes IP > DHCP ☛ Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Ajustes IP > DHCP
0899	Otros errores de comunicación.
089A	El tipo de autenticación de EAP no coincide con la red. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.

Event ID	Causa y solución
089B	Error de autenticación del servidor EAP. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089C	Error de autenticación del cliente EAP. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
089D	Error de intercambio de claves. Compruebe los ajustes de la seguridad de LAN inalámbrica y asegúrese de que el certificado de seguridad está instalado correctamente.
0920	La batería interna que guarda los ajustes de fecha y hora del proyector se está agotando. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
0B01	El almacenamiento interno no se detectó correctamente. Apague el proyector y desconecte el cable de alimentación y, a continuación, vuelva a conectar dicho cable y a encender el proyector. Cuando el proyector se enciende, el certificado de seguridad y la libreta de direcciones se eliminan. Si esta acción no resuelve el problema, póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
0BFF	Error en la función Pizarra. Reinicie el proyector.

La configuración del menú **Red** le permite visualizar la información de red y configurar el proyector para el control a través de una red.

Elementos utilizados fr...	Red
Imagen	Información de LAN inalám...
E/S de señal	Información de LAN inalám...
Instalación	Punto de acceso sencillo
Pantalla	Información de LAN con cables
Operación	Información de LAN con cabl...
Administración	Configuración de red
Red	Restablecer configuración de...
Lápiz/táctil	Lápiz/táctil
Interactivo	Calibración automát.
Multi-proyección	Calibración manual
Memoria	Unidad táctil
ECO	Instalación de proyectores
Configuración inicial/To...	Lápiz sin contacto On
	Interactividad de PC
	Restablecer configuración de...
	Interactivo
	Función de dibujo On



Cuando establece la opción **Protección del menú de Red** en **On**, no puede cambiar la configuración de la red. En primer lugar, establezca la opción **Protección del menú de Red** en **Off**.

Configuración	Opciones	Descripción
Información de LAN inalámbrica	Nombre proyector [LAN inalámbrica]	<p>Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando tanto los módulos de LAN inalámbrica incorporados como los opcionales están disponibles o la opción Punto de acceso sencillo está establecida en Off.</p> <p>Elementos de [LAN inalámbrica]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Nivel de antena • SSID • Canal • DHCP • Dirección IP • Máscara de subred • Dir. pta enlace • Servidor DNS 1 • Servidor DNS 2 • Dirección MAC • Código de región
Información de LAN inalámbrica IPv6	[Direcc. IPv6 (manual)] [Direcc. IPv6 (aut.)]	<p>Permite mostrar información sobre IPv6.</p> <p>La configuración solo se muestra cuando tanto los módulos de LAN inalámbrica incorporados como los opcionales están disponibles o la opción Punto de acceso sencillo está establecida en Off.</p> <p>Elementos de [Direcc. IPv6 (manual)]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dirección IPv6 • Longitud del prefijo • Dir. pta enlace <p>Elementos de [Direcc. IPv6 (aut.)]</p> <ul style="list-style-type: none"> • Dirección temporal • Direc. local vínculo • Dirección sin estado • Dirección con estado

Configuración	Opciones	Descripción
Punto de acceso sencillo	Nombre proyector [Punto de acceso sencillo]	Muestra el estado y los detalles de la red inalámbrica. La configuración solo se muestra cuando la opción Punto de acceso sencillo está establecida en On . Elementos de [Punto de acceso sencillo] <ul style="list-style-type: none"> • Nivel de antena • SSID • Canal • Dirección IP • Dirección MAC • Código de región
Información de LAN con cables	Nombre proyector DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace Dirección MAC	Muestra el estado e información de la red cableada.
Información de LAN con cables IPv6	[Direcc. IPv6 (manual)] [Direcc. IPv6 (aut.)]	Elementos de [Direcc. IPv6 (manual)] <ul style="list-style-type: none"> • Dirección IPv6 • Longitud del prefijo • Dir. pta enlace Elementos de [Direcc. IPv6 (aut.)] <ul style="list-style-type: none"> • Dirección temporal • Direc. local vínculo • Dirección sin estado • Dirección con estado
Configuración de red	—	Permite ajustar la configuración de red del proyector. Consulte la tabla del menú de red para obtener detalles sobre la opción de configuración Configuración de red .

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer configuración de Red	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Red a su configuración predeterminada.



Una vez que haya conectado el proyector a la red, puede seleccionar la configuración del proyector y controlar la proyección con un navegador web compatible. Esto le permite utilizar el proyector de forma remota.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.228](#)

Menú Red - Menú Configuración de red

La configuración del menú **Configuración de la red** le permite seleccionar ajustes de red básicos.



Si se conecta a través de una LAN inalámbrica, asegúrese de lo siguiente para habilitar la configuración de la LAN inalámbrica:

- Active la opción **Alim LAN inalámbrica** en el menú **Administración** del proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Nombre proyector	Hasta 16 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , / : ; < = > ? [\] `)	Introduzca un nombre para identificar el proyector en la red.

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña Remote	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyector utilizando Control básico. (El nombre de usuario es EPSONREMOTE ; la contraseña predeterminada es guest .)
Contraseña Acc. Web	Hasta 8 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres * :)	Introduzca una contraseña para acceder al proyectar a través de la web. (El nombre de usuario es EPSONWEB ; la contraseña predeterminada es admin .)
Interfaz de control de prioridad	LAN con cables LAN inalámbrica	Permite establecer la puerta de enlace priorizada.
Punto de acceso sencillo	On Off	Establezca esta opción en On para habilitar el modo de punto de acceso simple para la conexión directa entre el proyector y los dispositivos de entrada. Asegúrese de que también hace lo siguiente: <ul style="list-style-type: none"> • Usar Conexión rápida de Epson iProjection • Usar la conexión Screen Mirroring La configuración solo se muestra cuando la opción Alim LAN inalámbrica está establecida en On .
SSID	SSID asignado automáticamente	Muestra el SSID del proyector para seleccionarlo en su dispositivo en conexiones de PA sencillo.
Seguridad	WPA2-PSK	Muestra el tipo de seguridad para conexiones de PA sencillo.
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 63 caracteres	Introduzca la contraseña del proyector para entrar en el dispositivo en conexiones de PA sencillo.
Canal	Diferentes canales disponibles	Establezca la banda de frecuencia (canal) que se usa en conexiones de PA sencillo.
LAN inalámbrica	—	Consulte la tabla del menú LAN inalámbrica para obtener detalles.

Configuración	Opciones	Descripción
LAN con cables	—	Consulte la tabla del menú LAN con cables para obtener detalles.
Notificación Mail	—	Consulte la tabla del menú Notificación Mail para obtener detalles.
Control del proyector	—	Consulte la tabla del menú Control del proyector para obtener detalles.
Proyección de red	—	Consulte la tabla del menú Proyección de red para obtener detalles.

► Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.229](#)
- "Menú Red - Menú LAN cables" [p.231](#)
- "Menú Red - Menú Notificación Mail" [p.232](#)
- "Menú Red - Menú Control del proyector" [p.233](#)
- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Menú Red - Menú LAN inalám.

La configuración del menú **LAN inalámbrica** le permite seleccionar los ajustes de LAN inalámbrica.



Si no instaló un módulo de LAN inalámbrica opcional, desactive la opción **Punto de acceso sencillo** para que pueda seleccionar la configuración de LAN inalámbrica.

Cuando se conecte a una red inalámbrica, le recomendamos encarecidamente que establezca la seguridad. Al configurar la seguridad, siga las instrucciones del administrador del sistema de red al que desea conectarse.

WPA es un estándar de cifrado que mejora la seguridad de las redes inalámbricas. El proyector admite los métodos de cifrado AES.



WPA2/WPA3-EAP y WPA3-EAP no admiten la seguridad WPA3 Suite-B.

Configuración	Opciones	Descripción
Buscar punto de acceso	Ir a vista de búsqueda	Busque los puntos de acceso de red inalámbrica disponibles. Dependiendo de los ajustes de los puntos de acceso, es posible que éstos no se muestren en la lista.
SSID	Hasta 32 caracteres alfanuméricos	Introduzca el SSID (nombre de red) del sistema de LAN inalámbrica al que se conecta el proyector.
Seguridad	WPA2/WPA3-PSK	Se conecta en el modo personal WPA2/WPA3. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso. Establezca una contraseña que sea igual para el punto de acceso.
	WPA2/WPA3-EAP	Se conecta en el modo empresarial WPA2/WPA3. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso.
	WPA3-PSK	La comunicación se realiza utilizando la seguridad WPA3. Utiliza el método AES para cifrado. Cuando establezca una conexión desde un ordenador al proyector, escriba el valor establecido en la contraseña.
	WPA3-EAP	Se conecta en el modo empresarial WPA3. El método de cifrado se selecciona automáticamente de acuerdo con la configuración de punto de acceso.
	Abrir	La seguridad no está establecida.

Configuración	Opciones	Descripción	
Contraseña	Diferentes contraseñas de 8 a 63 caracteres	Introduzca la contraseña precompartida utilizada en la red. Al introducir la contraseña y pulsar el botón [Enter], el valor se configura y se visualiza en forma de asterisco (*). Por razones de seguridad, recomendamos cambiar la contraseña de forma periódica. Si inicializa la configuración de la red, volverá a la contraseña inicial. La configuración solo se muestra cuando Seguridad se establece en WPA3-PSK o WPA2/WPA3-PSK .	
		Tipo EAP (Para seguridad WPA3-EAP y WPA2/WPA3-EAP)	
		PEAP	Protocolo de autenticación ampliamente utilizado en Windows Server.
		PEAP-TLS	Protocolo de autenticación utilizado en Windows Server. Seleccione esta opción cuando utilice un certificado de cliente.
	EAP-TLS	Protocolo de autenticación ampliamente utilizado para usar un certificado de cliente.	
	EAP-FAST	Seleccione esta opción cuando utilice estos protocolos de autenticación.	
	Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos Introduzca un nombre de usuario para la red. Para incluir un nombre de dominio, agréguelo antes de una barra invertida y el nombre de usuario (dominio\nombre de usuario). Cuando se importa un certificado de cliente, el nombre del certificado con el que fue emitido se ajusta automáticamente.	

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para la autenticación. Después de escribir la contraseña y seleccionar Validar , dicha contraseña se mostrará como un asterisco (*). La configuración solo se muestra cuando la opción Tipo EAP se establece en PEAP o EAP-FAST .
Certificado de cliente	—	Importa el certificado del cliente. La configuración solo se muestra cuando la opción Tipo EAP se establece en PEAP o PEAP-TLS .
Verificar certificado servidor	On Off	Establezca esta opción en On para comprobar el certificado de servidor cuando se ha establecido un certificado de CA.
Certificado CA	—	Importa el certificado CA.
Nombre servidor Radius	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca el nombre de servidor para realizar la comprobación.
Configuración IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	Establezca DHCP en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP , Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.

Configuración	Opciones	Descripción
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Diferentes direcciones IP	Introduzca la dirección IP del servidor DNS utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. El servidor DNS resuelve el nombre de host. No utilice las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x (donde x es un número de 0 a 255). Si estas configuraciones no se establecen, la información del servidor DNS se adquirirá utilizando DHCP.
IPv6	On Off	Establezca esta opción en On si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6. IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PjLink.
Configur. automática	On Off	Establezca esta opción en On para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.
Usar dirección temporal	On Off	Establezca esta opción en On si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.
Mostrar dirección IP	On Off	Establezca esta opción en On para visualizar la dirección IP en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.

Menú Red - Menú LAN cables

La configuración del menú **LAN cables** le permite seleccionar los ajustes de LAN con cables.

Configuración	Opciones	Descripción
Ajustes IP	DHCP Dirección IP Máscara de subred Dir. pta enlace	Establezca DHCP en On si la red asigna direcciones de forma automática; establezca en Off para introducir manualmente la Dirección IP , Máscara de subred y Dir. pta enlace de la red utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 0.0.0.0, 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 (donde x es un número comprendido entre 0 y 255) para Dirección IP, 255.255.255.255 o 0.0.0.0 a 254.255.255.255 para Máscara de subred, y 0.0.0.0, 127.x.x.x o 224.0.0.0 a 255.255.255.255 para Dir. pta enlace.
Servidor DNS 1 Servidor DNS 2	Diferentes direcciones IP	Introduzca la dirección IP del servidor DNS utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. El servidor DNS resuelve el nombre de host. No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x (donde x es un número de 0 a 255). Si estas configuraciones no se establecen, la información del servidor DNS se adquirirá utilizando DHCP.
IPv6	On Off	Establezca esta opción en On si desea conectar el proyector a la red mediante IPv6. IPv6 admite supervisar y controlar el proyector a través de una red utilizando Epson Web Control y PjLink.
Configur. automática	On Off	Establezca esta opción en On para asignar direcciones automáticamente de acuerdo con el Anuncio del enrutador.
Usar dirección temporal	On Off	Establezca esta opción en On si desea utilizar direcciones IPv6 temporales.

Configuración	Opciones	Descripción
Mostrar dirección IP	On Off	Establezca esta opción en On para visualizar la dirección IP en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.

Menú Red - Menú Notificación Mail

La configuración del menú **Notificación Mail** le permite recibir una notificación por correo electrónico si se produce algún problema o advertencia en el proyector.

Configuración	Opciones	Descripción
Notificación Mail	On Off	Seleccione On para enviar un correo electrónico a las direcciones predeterminadas cuando ocurra un problema o una advertencia con un proyector.
Servidor SMTP	Diferentes direcciones IP	Introduzca la dirección IP del servidor SMTP del proyector utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Número de puerto	De 1 a 65535 (el valor predeterminado es 25)	Introduzca un número para el número de puerto del servidor SMTP.
Autenticación	Abrir Auth SSL TLS	Seleccione el tipo de autenticación del servidor SMTP.
Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca un nombre de usuario para el servidor SMTP.
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Introduzca una contraseña para autenticación en el servidor SMTP.

Configuración	Opciones	Descripción
Desde	Hasta 64 caracteres alfanuméricos	Escriba la dirección de correo electrónico del remitente.
Config. Dirección 1 Config. Dirección 2 Config. Dirección 3	(No utilice espacios ni los caracteres " () , ; < > [\)	Introduzca la dirección de correo electrónico y seleccione las alertas que desea recibir.

Menú Red - Menú Control del proyector

La configuración del menú **Control del proyector** le permiten seleccionar la configuración para controlar el proyector a través de una red.

Configuración	Opciones	Descripción
PJLink	On Off	Establezca esta opción en On para habilitar la función de notificación PJLink.
Contraseña PJLink	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Introduzca una contraseña para utilizar el protocolo PJLink para el control del proyector.
Direc. IP notificada	Diferentes direcciones IP	Escriba la dirección IP para recibir el estado de funcionamiento del proyector cuando la función de notificación PJLink está habilitada. Escriba las direcciones utilizando 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
SNMP	On Off	Seleccione On para monitorizar el proyector utilizando SNMP. Para monitorizar el proyector, debe instalar el programa administrador SNMP en el ordenador. El SNMP debería estar gestionado por un administrador de red.

Configuración	Opciones	Descripción
Interr. IP Direc. 1 Interr. IP Direc. 2	Diferentes direcciones IP	Introduzca hasta dos direcciones IP para recibir notificaciones SNMP, utilizando de 0 a 255 para cada campo de dirección. No utilice estas direcciones: 127.x.x.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255).
Nombre comunidad	Hasta 32 caracteres alfanuméricos (no utilice espacios ni ningún símbolo que no sea @)	Introduzca el nombre de comunidad SNMP.
AMX Device Discovery	On Off	Establezca en On cuando desee que AMX Device Discovery detecte el proyector.
Crestron Connected	On Off	Establezca en On solo cuando supervise o controle el proyector en la red mediante Crestron Connected. Al activar Crestron Connected, se desactivará la función Epson Message Broadcasting en el software Epson Projector Management.
Control4 SDDP	On Off	Establezca esta opción en On para permitir que la información del dispositivo se adquiera mediante el Protocolo de detección de dispositivos simple (SDDP) Control4.
HTTP seguro	On Off	Para reforzar la seguridad, la comunicación entre el proyector y el ordenador que se realice en Web control estará cifrada. Para configurar la seguridad mediante Web Control, se recomienda establecerlo a On .
Certificado servidor web	—	Importa el certificado del servidor web para HTTP seguro.

Menú Red - Menú Proyección de red

La configuración del menú **Proyección de red** le permite seleccionar la configuración relacionada con la proyección de la red.

Configuración	Opciones	Descripción
Epson iProjection	On Off	Establezca esta opción en On para usar Epson iProjection.
Visualización SSID	On Off	Establezca esta opción en On para visualizar el SSID en la pantalla de información de la red y en la pantalla Inicio.
Mostrar info. de LAN	Código QR y texto Texto	Permite establecer el formato de visualización para la información de red del proyector. Puede conectar el dispositivo móvil al proyector a través de una red simplemente leyendo el código QR con Epson iProjection.
Contraseña moderador	Número de cuatro dígitos	Introduzca una contraseña para acceder al proyector como moderador utilizando Epson iProjection. (De forma predeterminada, no hay ninguna contraseña establecida.)
Clave proyector	On Off	Establezca la opción en On para activar una contraseña de seguridad para evitar el acceso al proyector por parte de alguna persona que no se encuentre en la misma sala que el proyector. Debe introducir una palabra clave aleatoria mostrada desde un ordenador mediante Epson iProjection para acceder al proyector y compartir la pantalla actual.

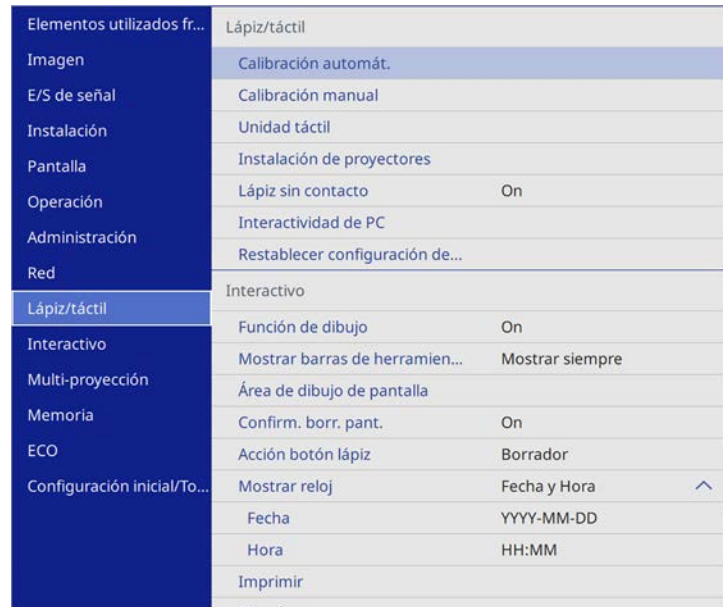
Configuración	Opciones	Descripción
Visualización de interrupción de palabra clave	On Off	Establezca esta opción en On para mostrar una palabra clave del proyector en la imagen proyectada cuando se accede al proyector mediante Epson iProjection. Disponible cuando Clave proyector se establece en On .
Screen Mirroring	On Off	Establezca la opción en On para usar la función Screen Mirroring.
Ajustar rendimiento	1 2 3 4	Ajusta la velocidad/calidad de la función Screen Mirroring. 1: aumenta la calidad de la imagen. 4: aumenta la velocidad de procesamiento.
Capturar	Habilitado Inhabilitado	Establezca esta opción en Habilitado para habilitar las capturas de pantalla de las imágenes de Screen Mirroring de las herramientas de la barra de herramientas de la pantalla de pizarra. Si la establece en Habilitado , la función HDCP se deshabilita y es posible que no pueda proyectar contenido con la función HDCP.
Información de Screen Mirroring	On Off	Establezca esta opción en On para mostrar la información de conexión al proyectar desde una fuente de Screen Mirroring.
Message Broadcasting	On Off	Establezca la opción en On para recibir el mensaje entregado por Epson Projector Management. Consulte la <i>Guía de funcionamiento de Epson Projector Management</i> para obtener detalles. La configuración solo se muestra cuando la opción Crestron Connected está establecida en Off .

Configuración	Opciones	Descripción
Pantalla compartida	On Off	Establezca esta opción en On para habilitar el uso compartido de pantalla entre los proyectores de red.
Modo de conexión	Palabra clave activada Palabra clave desactivada	Establezca esta opción en Palabra clave desactivada para omitir la autenticación de palabras clave para otros proyectores, de modo que pueda conectarse rápidamente a ellos.

» Enlaces relacionados

- "Pantalla compartida" [p.185](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)

La configuración del menú **Lápiz/táctil** le permite configurar la operación del lápiz interactivo y de la funcionalidad táctil del dedo.



Configuración	Opciones	Descripción
Calibración automática.	—	Inicia la calibración para operaciones del lápiz.
Calibración manual		
Unidad táctil	Alimentación	Establezca esta opción en On para activar la alimentación de la unidad táctil.
	Ajust. Unidad táctil	Ajusta el ángulo para la difusión del láser para que pueda detectar con precisión las posiciones táctiles del dedo.

Configuración	Opciones	Descripción
	Guía de ajuste de la unidad táctil	Al usar el proyector en paralelo con otro proyector, se muestra una guía para ajustar la configuración del proyector adyacente para usar con la unidad táctil. La configuración solo se muestra cuando la opción Configuración de salida HDMI está establecida en Salida de proceso .
	Calibración táctil	Realiza la calibración para operaciones táctiles con el dedo.
	Intervalo de calibración	Si se reconocen las operaciones táctiles como las operaciones de arrastre, seleccione Ancho para ensanchar el intervalo de calibración
Instalación de proyectores	Intensidad de infrarrojos	Si el rendimiento del Interactive Pen es inestable durante la interferencia infrarroja, seleccione, Fuerte .
	Sinc. de proyectores	Si los proyectores están conectados utilizando el grupo de cables del mando a distancia opcional, seleccione Cableado .
Lápiz sin contacto	On Off	Si se establece en On , el puntero sigue la punta del lápiz en la medida que lo coloca sobre la pantalla sin contacto y lo mueve alrededor.
Interactividad con PC	Modo de tracking de lápiz	Selecciona el tipo de dispositivo del lápiz que el sistema operativo reconoce. Para Windows o Mac (incluida la función de tinta del ordenador), seleccione Modo Lápiz y para Ubuntu, seleccione Modo de ratón .
	Mantener pulsado	Cuando se establece en Clic botón dcho , una pulsación prolongada mediante la punta del lápiz o el dedo equivale a hacer clic con el botón derecho del ratón.
	Comportamiento de la punta del lápiz	Asigna la opción Clic botón dcho o la opción Clic botón izqdo a la punta del lápiz.

Configuración	Opciones	Descripción
	USB-B2	Establece el puerto HDMI utilizado para el ordenador conectado al puerto USB-B2 cuando se usan funciones interactivas con este ordenador.
	Ajust auto área boli	Establezca esta opción en On para ajustar automáticamente el área del lápiz a medida que la resolución del ordenador conectado cambia. Establezca en Off si no desea ajustar automáticamente el área del lápiz que se ajustó manualmente.
	Aju manual área boli	Ajusta el área del lápiz manualmente.
Restablecer configuración de Lápiz/táctil	—	Permite restablecer todos los valores predeterminados de las opciones del menú Lápiz/táctil .

La configuración del menú **Interactivo** le permite personalizar diferentes funciones interactivas del proyector.

Elementos utilizados fr...	Interactivo	
Imagen	Función de dibujo	On
E/S de señal	Mostrar barras de herramien...	Mostrar siempre
Instalación	Área de dibujo de pantalla	
Pantalla	Confirm. borr. pant.	On
Operación	Acción botón lápiz	Borrador
Administración	Mostrar reloj	Fecha y Hora ^
Red	Fecha	YYYY-MM-DD
	Hora	HH:MM
Lápiz/táctil	Imprimir	
Interactivo	Guardar	
Multi-proyección	Correo	
Memoria	Directorio	
ECO	Restablecer configuración de...	
Configuración inicial/To...	Multi-proyección	
	ID del proyector	Off
	Configuración de salida HDMI	Off v
	Correc. geométrica	Corrección punto



Cuando establece la opción **Protección del menú** de **Interactivo** en **On**, no puede cambiar la configuración en el menú **Interactivo**. En primer lugar, establezca la opción **Protección del menú** de **Interactivo** en **Off**.

Configuración	Opciones	Descripción
Confirm. borr. pant.	On Off	Establezca la opción en On para mostrar una pantalla de confirmación antes de borrar todo el contenido dibujado de la pantalla proyectada.
Acción botón lápiz	Barra de herramientas de dibujo Borrador Borrar pantalla Off	Establece la función del botón del lateral del lápiz interactivo.
Mostrar reloj	Fecha y Hora Fecha Hora Off	Establece la pantalla de fecha y hora en la barra de herramientas inferior del modo Pizarra. Establezca primero la opción Fecha y Hora en el menú Administración del proyector.
Imprimir	—	Consulte la tabla del menú Imprimir para obtener detalles.
Guardar	—	Consulte la tabla del menú Guardar para obtener detalles.
Correo	—	Consulte la tabla del menú Correo para obtener detalles.
Directorio	—	Consulte la tabla del menú Directorio para obtener detalles.
Restablecer configuración de Interactivo	—	Restablece todos los valores de ajuste del menú Interactivo a su configuración predeterminada.

Configuración	Opciones	Descripción
Función de dibujo	On Off	Establezca la opción en On para mostrar la barra de herramientas interactiva.
Mostrar barras de herramientas	Mostrar siempre Ocul a hora fija	Establezca la opción para mostrar la barra de herramientas interactiva.
Ver área de dibujo	On Off	Establezca la opción en On para mostrar el área de dibujo.

» Enlaces relacionados

- "Menú Interactivo - Menú Imprimir" [p.239](#)
- "Menú Interactivo - Menú Guardar" [p.239](#)
- "Menú Interactivo - Menú Correo" [p.240](#)
- "Menú Interactivo - Menú Directorio" [p.241](#)

Menú Interactivo - Menú Imprimir

La configuración del menú **Imprimir** le permite imprimir los ajustes de impresión.

Configuración	Opciones	Descripción
Impresora	Impresora USB Impresora de red Off	Permite establecer la impresora predeterminada cuando se imprime.
Dirección de la impresora	Diferentes direcciones IP	Escriba la dirección IP para la impresora de red. No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Para devolver el valor predeterminado de la dirección IP, escriba 0.0.0.0.
Tipo de impresora	Detección automática Compatible con PCL6 ESC/P-R	Establece el tipo de impresora conectada. En la mayoría de los casos, debe dejar esto como Detección automática .
Tipo PCL	Normal Modo 1 Modo 2	Si la impresión falla cuando se utiliza una impresora PCL6 en el modo Normal , intente cambiar a Modo 1 o Modo 2 . Es posible que no puede imprimir correctamente si la configuración no coincide con el tipo de impresora y la configuración de la impresora conectada.
Prueba de impresión	—	Imprime una página de prueba.
Tamaño papel predeterminado	A4 Carta	Establezca el tamaño de papel predeterminado.

Menú Interactivo - Menú Guardar

La configuración del menú **Guardar** le permite imprimir los ajustes de almacenamiento.

Configuración	Opciones	Descripción
Almacenamiento USB	On Off	Establezca esta opción en On para guardar el archivo en un dispositivo de memoria USB.
PC vía cable USB	On Off	Establezca esta opción en On para guardar el archivo en un dispositivo conectado al proyector con un cable USB.
Carpeta de red	On Off	Establezca esta opción en On para guardar el archivo en una carpeta de red.
Servidor CIFS	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , ; < = > ? [\] `)	Escriba la dirección IP o el nombre de dominio completo (FQDN, Fully Qualified Domain Name) para el servidor CIFS. No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Si especifica un FQDN, debe configurar un servidor DNS.
Ruta de la carpeta compartida	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice los caracteres " * / : < > ? y)	Introduzca el nombre de la carpeta de red con el formato "nombre de recurso compartido\nnombre de la carpeta" o "nombre de recurso compartido".
Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca un nombre de usuario que tendrá privilegios de lectura y escritura en la carpeta de red. Puede escribir un nombre de dominio agregándolo antes del nombre de usuario y separándolos con una barra diagonal inversa (dominio\nnombre de usuario).

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca una contraseña para el nombre de usuario. Después de escribir la contraseña y seleccionar Aceptar , dicha contraseña se mostrará como un asterisco (*).
Revisar conexión	—	Prueba la conexión de la red.
Aplicar siempre contraseña	On Off	Establezca la opción en On para establecer siempre una contraseña en un archivo. Cuando se establece en On , puede guardar archivos solamente en el modo Pizarra y con el formato PDF o EWF2.

Menú Interactivo - Menú Correo

La configuración del menú **Correo** le permite seleccionar los ajustes del correo electrónico.

Configuración	Opciones	Descripción
Función de correo	On Off	Establezca la opción en On para habilitar el envío de correos electrónicos que contienen dibujos de pizarra capturados.
Servidor SMTP	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , ; < = > ? [\] ')	Escriba la dirección IP o el nombre de dominio completo (FQDN, Fully Qualified Domain Name) para el servidor SMTP. No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.0.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Si especifica un FQDN, debe configurar un servidor DNS.
Número de puerto	De 1 a 65535	El puerto predeterminado varía dependiendo del ajuste Autenticación : 25 para Abrir , 465 para SSL y 587 para TLS .

Configuración	Opciones	Descripción
Autenticación	Abrir Auth SSL TLS	Establece el tipo de autenticación que espera el servidor SMTP.
Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca un nombre de usuario para el servidor SMTP.
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca una contraseña para el servidor SMTP.
Desde	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " () , ; < > [\])	Escriba la dirección de correo electrónico para mostrar al remitente.
Dirección e-mail predeterminada	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " () , ; < > [\])	Escriba la dirección e-mail predeterminada para enviar correos electrónicos. También puede especificar el nombre de dominio después del símbolo de arroba para ayudar a la entrada de la dirección de correo electrónico; por ejemplo, "@xxx.co.jp".
Enviar un mensaje de prueba	—	Permite conectarse al servidor SMTP y envía un correo electrónico de prueba a la dirección establecida como la predeterminada.
Desactivar entrada de dirección	On Off	Establezca esta opción en On para elegir direcciones de correo electrónico solo desde una libreta de direcciones o servicio de directorio.

Menú Interactivo - Menú Directorio

La configuración del menú **Directorio** le permite seleccionar los ajustes de servicio de directorio.

Configuración	Opciones	Descripción
Función de acceso a directorio	On Off	Establezca el ajuste en On para buscar nombres de usuario y direcciones de correo electrónico desde un servicio de directorio.
Servidor LDAP	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice espacios ni los caracteres " * + , ; < = > ? [\] `)	Escriba la dirección IP o el nombre de dominio completo (FQDN, Fully Qualified Domain Name) para el servidor LDAP. No puede utilizar las siguientes direcciones IP: 127.x.x.x, 192.9.2.x o 224.0.0.0 hasta 255.255.255.255 (donde x es un número de 0 a 255). Si especifica un FQDN, debe configurar un servidor DNS.
Número de puerto	De 1 a 65535	Escriba el número de puerto para el servidor LDAP. El puerto por defecto es 389. Especifique "3268" para buscar en el catálogo global.
Autenticación	Anonymous Simple Digest-MD5	Establece el tipo de autenticación que espera el servidor LDAP. Si desea seleccionar Digest-MD5 o Simple como método de autenticación cuando una dirección IP se establece para Servidor LDAP , debe configurar el servidor para habilitar la búsqueda de DNS inversa.
Nombre de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca un nombre de usuario para el servidor LDAP. Utilice uno de los métodos siguientes cuando escriba el nombre de usuario con el nombre de dominio: <ul style="list-style-type: none"> "nombre de dominio\nombre de usuario" "nombre de usuario@nombre de dominio"

Configuración	Opciones	Descripción
Contraseña	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca una contraseña para el servidor LDAP.
Revisar conexión	—	Prueba la conexión de la red.
Buscar DN base	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca el nombre distintivo (DN, Distinguished Name) donde debe empezar la búsqueda de nombres de usuario y direcciones de correo electrónico. Asegúrese de especificar todas las unidades organizativas (OU, Organizational Unit) y componentes de dominio (DC, Domain Component) según sea necesario con el orden de OU y luego DC; por ejemplo, "OU=cuentas,DC=ejemplo,DC=com". El DN encontrarse al mismo nivel o por debajo de DC en la estructura de la base de datos.
Atributos de usuario	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Especifique el atributo para el nombre de usuario; por ejemplo, "cn".
Atributos de correo	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca el atributo para la dirección de correo electrónico, por ejemplo "correo".
Atributos de grupo	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca el atributo para un nombre de grupo de usuarios.

Configuración	Opciones	Descripción
Atributos de destino de búsqueda	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca la clave de búsqueda para el nombre de usuario, la dirección de correo electrónico y el nombre del grupo de usuarios. El valor predeterminado es "cn". Puede especificar hasta tres claves separadas por comas. No utilice tres o más comas, comas al principio o al final ni comas continuas. La búsqueda se realiza utilizando coincidencia hacia adelante.
Filtro de consulta adicional	Hasta 64 caracteres alfanuméricos (No utilice el carácter : ni espacios)	Introduzca un filtro de búsqueda adicional para Atributos de destino de búsqueda .

La configuración del menú **Multi-proyección** le permite configurar varios proyectores para proyectar una sola imagen unificada.

Este menú solo aparece para EB-1485Fi.

Elementos utilizados fr...	Multi-proyección	
Imagen	ID del proyector	Off
E/S de señal	Configuración de salida HDMI	Off
Instalación	Correc. geométrica	Corrección punto
Pantalla	Mezcla de bordes	
Operación	Escala	
Administración	Uniformidad de color	
Red	Modo luz	Normal
Lápiz/táctil	Coincidencia colores	
Interactivo	RGBCMY	
	Restablecer configuración de...	
Multi-proyección	Memoria	
Memoria	Almacenar memoria	
ECO	Recuperar memoria	
Configuración inicial/To...	Renombrar memoria	
	Borrar memoria	
	Restablecer memoria	
	ECO	

Configuración	Opciones	Descripción
ID del proyector	Off 1 a 9	Asigna una ID para el proyector cuando utiliza varios proyectores.
Configuración de salida HDMI	Off Paso a través Salida de proceso	Establezca esta opción en Paso a través para habilitar hasta 4 proyectores conectados a través de cables HDMI para proyectar una imagen unificada. Establezca esta opción en Salida de proceso para habilitar el uso de lápices interactivos u operaciones táctiles con el dedo para hasta 2 proyectores.

Configuración	Opciones	Descripción
Número de proyectores	De 2 a 4	Establece el número de proyectores utilizados para crear un área de imagen unificada. La configuración solo se muestra cuando la opción Configuración de salida HDMI está establecida en Paso a través .
Orden	De 1 a 4 (cuando la opción Configuración de salida HDMI está establecida en Paso a través) De 1 a 2 (cuando la opción Configuración de salida HDMI está establecida en Salida de proceso)	Establece la posición de este proyector en orden numérico de izquierda a derecha.
Conectar ordenador	Sí No	Establezca esta opción en Sí si conectó un ordenador al proyector. La configuración solo se muestra cuando la opción Configuración de salida HDMI está establecida en Salida de proceso .
Correc. geométrica	—	Consulte la tabla del menú Instalación para obtener detalles sobre la opción de configuración Correc. geométrica .
Mezcla de bordes	Mezcla de bordes Borde superior Borde inferior Borde izquierdo Borde derecho Guía de línea Guía de patrones Color de la guía	Corrige un borde entre varias imágenes para crear una pantalla perfecta.

Configuración	Opciones	Descripción
Nivel negro	Ajuste de Color Corrección de área Restablecer	Ajusta el color negro del área de imagen superpuesta.
Escala	—	Consulte la tabla del menú Imagen para obtener detalles sobre la opción de configuración Escala .
Uniformidad de color	—	Consulte la tabla del menú Administración para obtener detalles sobre la opción de configuración Uniformidad de color .
Modo luz	—	Consulte la tabla del menú Operación para obtener detalles sobre la opción de configuración Modo luz .
Coincidencia colores	Nivel de Ajuste Rojo Verde Azul Brillo	Corrige la diferencia entre el tono y el brillo de cada imagen proyectada.
RGBCMY	—	Consulte la tabla del menú Imagen para obtener detalles sobre la opción de configuración RGBCMY .
Restablecer configuración de Multi-proyección	—	Permite restablecer todos los valores predeterminados de las opciones del menú Multi-proyección .

- "Ajustar el nivel de negro" [p.151](#)
- "Coincidencia de los colores de imagen" [p.150](#)

» Enlaces relacionados

- "Sistema de identificación del proyector para control de varios proyectores" [p.144](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Mezcla de los bordes de la imagen" [p.148](#)

La configuración del menú **Memoria** le permite administrar el almacenamiento y la carga de la configuración de la calidad de imagen en la memoria del proyector.

Elementos utilizados fr...	Escala
Imagen	Uniformidad de color
E/S de señal	Modo luz Normal
Instalación	Coincidencia colores
Pantalla	RGBCMY
Operación	Restablecer configuración de...
Administración	Memoria
Red	Almacenar memoria
Lápiz/táctil	Recuperar memoria
Interactivo	Renombrar memoria
Multi-proyección	Borrar memoria
Memoria	Restablecer memoria
ECO	ECO
Configuración inicial/To...	Modo luz Normal
	Modo reposo On
	Modo en espera Comunic. activ.
	Configuración inicial/Todas las configuraciones
	Reset Completo

Configuración	Opciones	Descripción
Almacenar memoria	Memoria 1 a 10	Guarda conjuntos personalizados de configuración en memoria.
Recuperar memoria	Memoria 1 a 10	Carga la configuración de memoria guardada y la aplica a la imagen actual.
Renombrar memoria	Memoria 1 a 10	Cambia el nombre de la configuración de memoria.
Borrar memoria	Memoria 1 a 10	Elimina una memoria guardada.
Restablecer memoria	—	Restablece todas las memorias guardadas.

La configuración del menú **ECO** le permite personalizar las funciones del proyector para el ahorro de energía.

Elementos utilizados fr...	Escala
Imagen	Uniformidad de color
E/S de señal	Modo luz Normal
Instalación	Coincidencia colores
Pantalla	RGBCMY
Operación	Restablecer configuración de...
Administración	Memoria
Red	Almacenar memoria
Red	Recuperar memoria
Lápiz/táctil	Renombrar memoria
Interactivo	Borrar memoria
Multi-proyección	Restablecer memoria
Memoria	ECO
ECO	Modo luz Normal
Configuración inicial/To...	Modo reposo On
	Modo en espera Comunic. activ.
	Configuración inicial/Todas las configuraciones
	Reset Completo

Configuración	Opciones	Descripción
Modo luz	—	Consulte la tabla del menú Operación para obtener detalles sobre la opción de configuración Modo luz .
Modo reposo	—	Consulte la tabla del menú Operación para obtener detalles sobre la opción de configuración Modo reposo .
Modo en espera	—	Consulte la tabla del menú Operación para obtener detalles sobre la opción de configuración Modo en espera .

» Enlaces relacionados

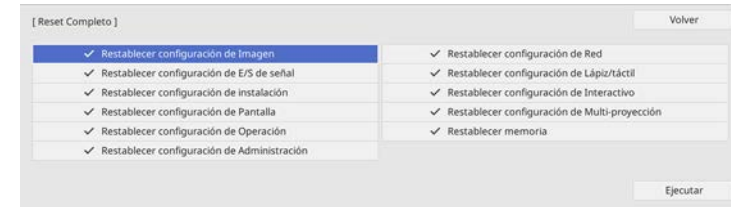
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)

La configuración del menú **Configuración inicial/Todas las configuraciones** le permite restablecer ciertas configuraciones del proyector a sus valores predeterminados.

Elementos utilizados fr...	Escala
Imagen	Uniformidad de color
E/S de señal	Modo luz Normal
Instalación	Coincidencia colores
Pantalla	RGBCMY
Operación	Restablecer configuración de...
Administración	Memoria
Red	Almacenar memoria
Lápiz/táctil	Recuperar memoria
Interactivo	Renombrar memoria
Multi-proyección	Borrar memoria
Memoria	Restablecer memoria
ECO	ECO
	Modo luz Normal
Configuración inicial/To...	Modo reposo On
	Modo en espera Comunic. activ.
	Configuración inicial/Todas las configuraciones
	Reset Completo

Opciones de Reset Completo

Cuando seleccione **Reset Completo**, aparecerá la siguiente pantalla.



Si no desea restablecer los valores en determinados menús, desactive la casilla de verificación junto al nombre del menú. Cuando esté listo para restablecer los valores de configuración, seleccione **Ejecutar**.

Los siguientes ajustes no se pueden restablecer:

- Zoom digital
- Cambio de imagen
- Ajustes planificación
- Idioma

Configuración	Opciones	Descripción
Restablecer todo	—	Le permite seleccionar menús para restablecer la configuración a los valores predeterminados.

Después de seleccionar los ajustes de menú del proyector para un proyector, puede utilizar los siguientes métodos para copiar los ajustes a otros proyectores, siempre que sean del mismo modelo.

- Mediante una unidad flash USB
- Conectando un ordenador y el proyector con un cable USB
- Mediante Epson Projector Management

No puede copiar ninguna información única en un proyector individual, como **Horas fuente de luz** o **Estado**.



- Realice la configuración simultánea de varios dispositivos antes de ajustar la configuración de imagen como corrección de distorsión trapezoidal. Debido a que los valores de ajuste de la imagen también se copian a otro proyector, los ajustes que realice antes de establecer la configuración simultánea de varios dispositivos se sobrescribirán y es posible que cambie la pantalla proyectada sobre la que usted haya realizado los ajustes.
- Cuando copie los ajustes del menú de un proyector a otro, también se copiará el logotipo del usuario. No registre la información que no desea compartir entre varios proyectores como el logotipo de usuario.
- Asegúrese de que la opción **Rango ajustes lote** está establecida en **Limitado** si no desea copiar los siguientes ajustes:
 - Ajuste **Contraseña protegida**
 - **EDID** del menú **E/S de señal**
 - Ajustes del menú **Red**

Precaución

Epson no asume ninguna responsabilidad por fallas en la configuración simultánea de varios dispositivos y costes de reparación asociados debido a apagones de la energía eléctrica, errores de comunicación u otros problemas que podrían causar dichas fallas.

» Enlaces relacionados

- "Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB" [p.248](#)
- "Transferencia de ajustes desde un ordenador" [p.249](#)

Transferencia de ajustes desde una unidad flash USB

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo a través de una unidad flash USB.



La unidad flash USB deberá utilizar un formato FAT y no incorporar ninguna función de seguridad. Elimine cualquier archivo de la unidad antes de utilizarlo para la configuración simultánea de varios dispositivos o es posible que los ajustes no se almacenen de forma correcta.

- 1** Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
- 2** Conecte una unidad flash USB vacía directamente al puerto USB-A del proyector.
- 3** Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 4** Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].

Los indicadores comenzarán a parpadear y el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos se escribirá en la unidad flash USB. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

- 5** Extraiga la unidad flash USB.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- 6 Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.
- 7 Conecte la unidad flash USB que contiene el archivo de configuración simultánea guardado al puerto USB-A del proyector.
- 8 Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 9 Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu]. (Los indicadores permanecerán encendidos durante aproximadamente 75 segundos.)

Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

Precaución

No desconecte el cable de alimentación o la unidad flash USB del proyector durante la escritura del archivo. Si el cable de alimentación o la unidad flash USB se desconectan, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

- 10 Extraiga la unidad flash USB.

Transferencia de ajustes desde un ordenador

Puede copiar los ajustes del menú de un proyector a otro del mismo modelo realizando la conexión del ordenador y el proyector con un cable USB.



Puede utilizar este método de configuración simultánea de varios dispositivos con las siguientes versiones de sistemas operativos:

- Windows 7 y posterior
- OS X 10.11.x y posteriores


- 1 Desconecte el cable de alimentación del proyector y compruebe que todos los indicadores del proyector estén apagados.
- 2 Conecte un cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B1 del proyector.
- 3 Mantenga pulsado el botón [Esc] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 4 Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Esc].
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
- 5 Abra el icono o carpeta del disco extraíble y guarde el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el ordenador.



El nombre del archivo de la configuración simultánea de varios dispositivos es PJCONFDATA.bin. Si necesita cambiar el nombre del archivo, añada texto después de PJCONFDATA utilizando únicamente caracteres alfanuméricos. Si cambia la parte PJCONFDATA del nombre del archivo, es posible que el proyector no reconozca el archivo de forma correcta.

- 6 Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).
- 7 Desconecte el cable USB.
El proyector se apagará.
- 8 Desconecte el cable de alimentación del proyector al que desea copiar los ajustes y compruebe que se hayan apagado todos los indicadores.

- 9** Conecte el cable USB al puerto USB del ordenador y al puerto USB-B1 del proyector.
- 10** Mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia o panel de control y conecte el cable de alimentación al proyector.
- 11** Cuando todos los indicadores del proyector se enciendan, suelte el botón [Menu].
El ordenador reconoce el proyector como un disco extraíble.
- 12** Copie el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos (PJCONFDATA.bin) que guardó en el ordenador a la carpeta de nivel superior del disco extraíble.

 No copie ningún archivo o carpeta que no sea el archivo de configuración simultánea de varios dispositivos en el disco extraíble.

- 13** Expulse el dispositivo USB (Windows) o arrastre el icono de disco extraíble hacia la Papelera (Mac).
- 14** Desconecte el cable USB.
Cuando todos los indicadores comiencen a parpadear, se está realizando la escritura de los ajustes. Cuando finalice la escritura, el proyector se apagará.

⚠ Precaución
No desconecte el cable de alimentación del proyector durante la escritura del archivo. Si se desconecta el cable de alimentación, es posible que el proyector no se encienda de forma correcta.

Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos

Los indicadores del proyector le avisan si ocurre un error durante una operación de configuración simultánea de varios dispositivos. Compruebe el estado de los indicadores del proyector y siga las instrucciones que se describen en la siguiente tabla.

Estado del indicador	Problema y soluciones
<ul style="list-style-type: none"> • Laser: naranja - intermitente rápido • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja 	<p>El archivo de ajuste de lote podría estar dañado o es posible que la unidad flash USB no esté conectada de forma correcta.</p> <p>Desconecte la unidad flash USB, desenchufe y vuelva a enchufar el cable de alimentación del proyector y vuelva a intentarlo.</p>
<ul style="list-style-type: none"> • Encendido/apagado: parpadeo rápido de color azul • Status (Estado): parpadeo rápido de color azul • Laser: naranja - intermitente rápido • Temp (Temperatura): parpadeo rápido de color naranja 	<p>Es posible que la escritura de los ajustes haya fallado y que se haya producido un error en el firmware del proyector.</p> <p>Deje de utilizar el proyector y desconecte el cable de alimentación de la toma de corriente. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.</p>

» Enlaces relacionados

- "Notificación de errores de configuración simultánea de varios dispositivos" p.250

Mantenimiento del proyector

Siga las instrucciones de estas secciones para mantener el proyector.

► Enlaces relacionados

- "Mantenimiento del proyector" [p.252](#)
- "Limpiar la Lente" [p.253](#)
- "Limpieza de la cubierta del proyector" [p.254](#)
- "Mantenimiento del filtro y salidas de aire" [p.255](#)
- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" [p.259](#)

Es posible que deba limpiar la lente del proyector de forma periódica. Además, limpie el filtro de aire y las salidas de aire para evitar que el proyector sufra un sobrecalentamiento debido a una ventilación bloqueada.

Las únicas partes que debe reemplazar son el filtro de aire, las baterías del mando a distancia, las baterías del lápiz interactivo y las puntas de dicho lápiz. Si se requiere la sustitución de otras piezas, póngase en contacto con Epson o con un centro de servicio técnico autorizado de Epson.

Advertencia

Antes de limpiar alguna pieza del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación. Nunca abra ninguna cubierta del proyector, excepto como se detalla específicamente en este manual. Los voltajes eléctricos peligrosos del proyector podrían causar lesiones graves.

Limpiar la lente del proyector de forma periódica o cuando advierta la presencia de polvo o manchas en la superficie.

- Para quitar el polvo o manchas, limpie suavemente la lente con papel de limpieza para lentes.
- Para quitar las manchas más difíciles, humedezca un paño suave y que no deje pelusa con limpiador para lentes y limpie suavemente la lente. No rocíe ningún líquido directamente sobre la lente.

Advertencia

No utilice un limpiador para lentes que contenga gases inflamables. El gran calor generado por el proyector podría causar un incendio.

Atención

No utilice un limpiador para vidrios o algún material áspero para limpiar la lente ni someta la lente a ningún impacto; de lo contrario, podría sufrir daños. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

Antes de limpiar la cubierta del proyector, apáguelo y desenchufe el cable de alimentación.

- Para quitar el polvo o la suciedad, utilice un paño suave, seco y que no deje pelusa.
- Para quitar las manchas más difíciles, utilice un paño suave humedecido en agua y jabón neutro. No rocíe líquido directamente sobre el proyector.

Atención

No utilice cera, alcohol, benceno, disolvente u otros químicos para limpiar la cubierta del proyector. Estos elementos podrían causar daños en la cubierta. No utilice aire comprimido, puesto que los gases podrían dejar un residuo inflamable.

El mantenimiento periódico del filtro es importante para el mantenimiento del proyector. Limpie el filtro de aire cuando aparezca un mensaje que le indica que la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. Es recomendable que limpie estas partes cada 20 000 horas. Límpielos con más frecuencia si utiliza el proyector en un entorno especialmente polvoriento.

Atención

Si no se realiza el mantenimiento periódico, el proyector Epson le notificará cuando la temperatura interna del proyector alcanzó un nivel elevado. No espere a que aparezca esta advertencia para realizar el mantenimiento del filtro del proyector debido a que la exposición prolongada a altas temperaturas podría reducir la vida útil del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Limpiar el filtro de aire" [p.255](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.257](#)

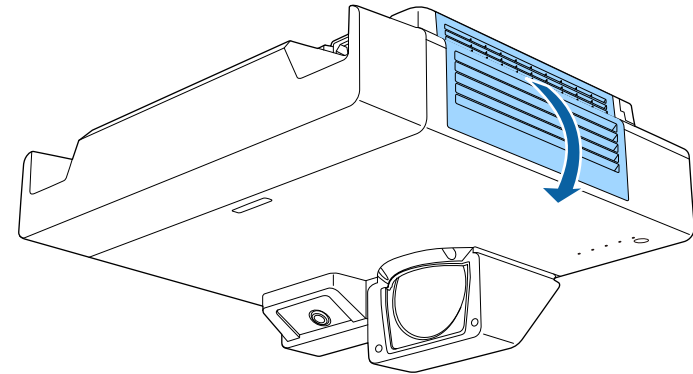
Limpiar el filtro de aire

Es necesario limpiar los filtros de aire del proyector en las siguientes situaciones:

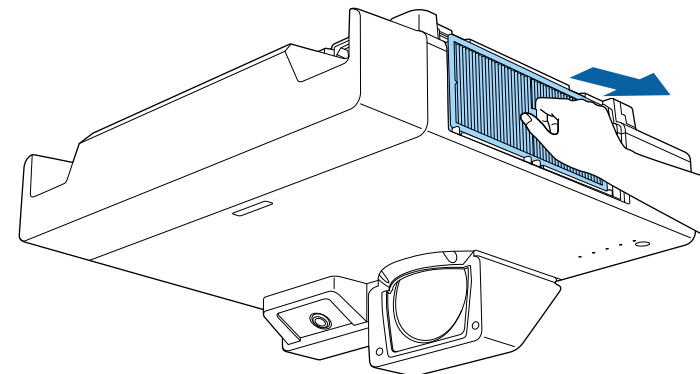
- El filtro o las ranuras de ventilación han acumulado polvo.
- Aparecerá a un mensaje que indica que debe limpiarlo.

1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

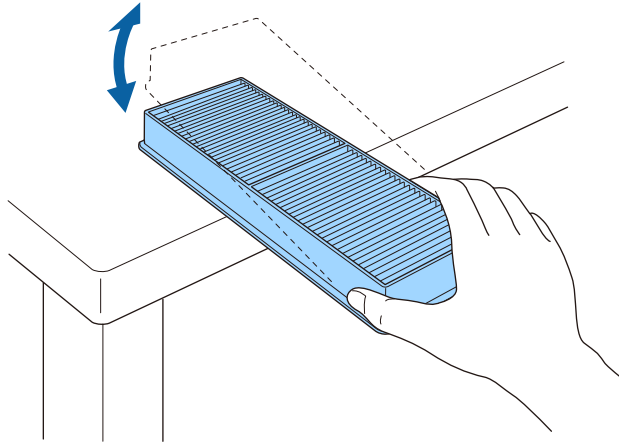
2 Afloje los tornillos y abra la cubierta del filtro de aire.



3 Extraiga el filtro de aire del proyector.



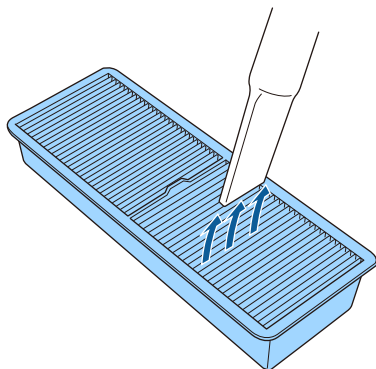
- 4** Dé 4 ó 5 golpecitos a cada lado del filtro del aire para retirar cualquier exceso de polvo.



Atención

No utilice demasiada fuerza cuando dé golpecitos al filtro de aire, ya que podría romperse y quedar inutilizable.

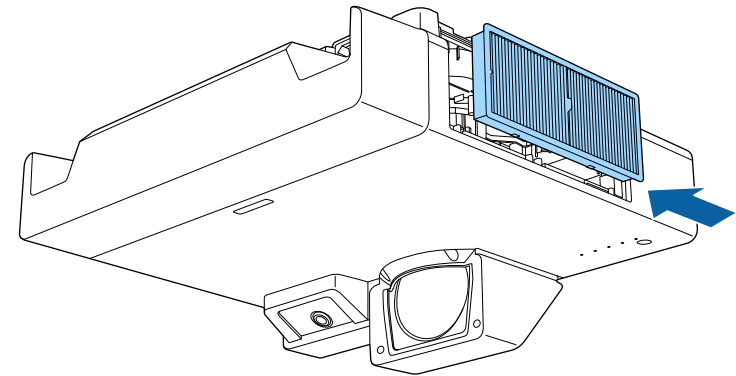
- 5** Pase la aspiradora a la parte delantera del filtro de aire (el lado que tiene las pestañas) para eliminar cualquier resto de polvo.



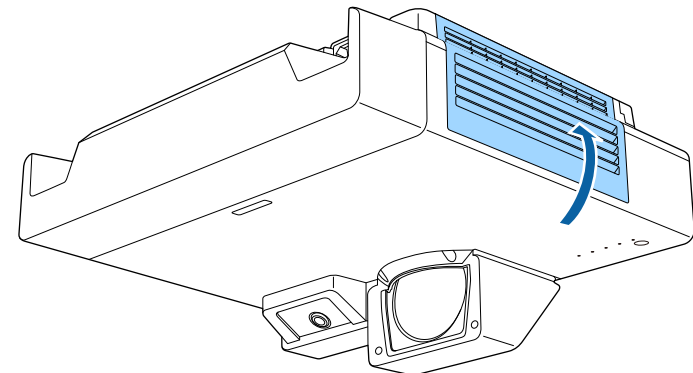
Atención

- No enjuague el filtro de aire en agua ni utilice detergentes o disolventes para limpiarlo.
- No utilice aire comprimido. Los gases podrían dejar residuos inflamables o dirigir el polvo y la suciedad hacia los componentes ópticos y otras áreas sensibles del proyector.

- 6** Coloque el filtro de aire en el proyector tal y como se muestra.



- 7** Cierre la cubierta del filtro de aire y apriete los tornillos.



Sustituir el filtro de aire

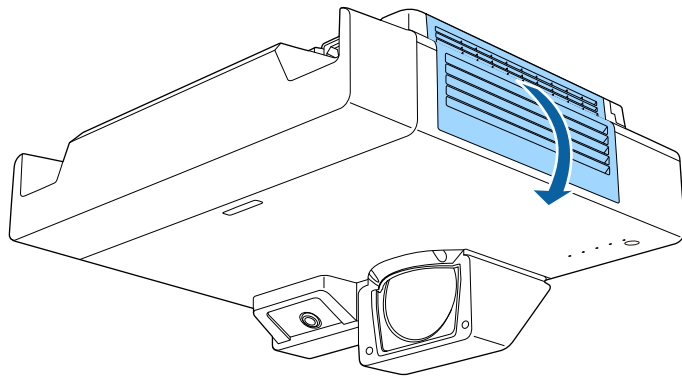
Deberá sustituir el filtro de aire en las siguientes situaciones:

- Después de limpiar el filtro de aire, aparece un mensaje que le indica que debe limpiarlo o sustituirlo.
- El filtro de aire se encuentra rasgado o dañado.

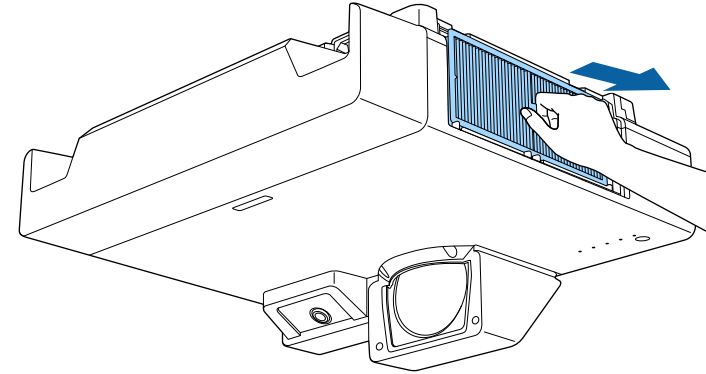
Puede sustituir el filtro de aire cuando el proyector está instalado en el techo o colocado sobre una mesa.

1 Apague el proyector y desenchufe el cable de alimentación.

2 Afloje los tornillos y abra la cubierta del filtro de aire.



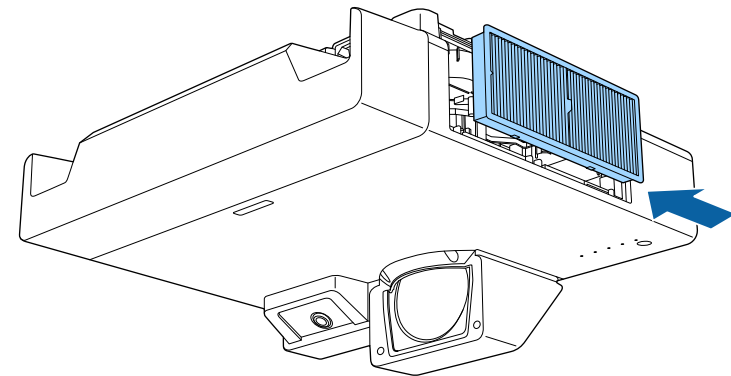
3 Extraiga el filtro de aire del proyector.



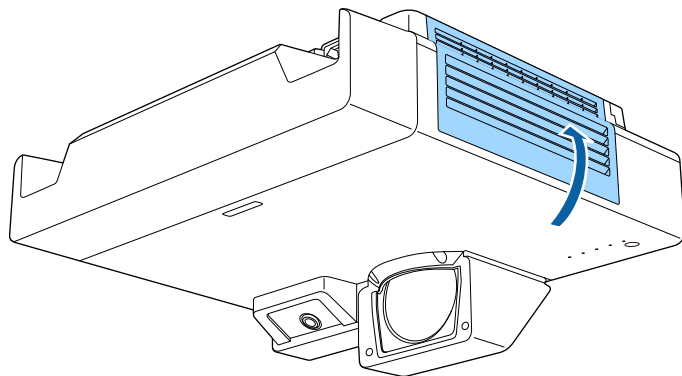
Deseche los filtros de aire usados conforme a las regulaciones locales.

- Marco del filtro: polipropileno
- Filtro: polipropileno

4 Coloque el nuevo filtro de aire en el proyector tal y como se muestra.



- 5** Cierre la cubierta del filtro de aire y apriete los tornillos.



Se incluyen dos lápices interactivos con dos tipos de puntas: blandas y duras. De forma predeterminada, los lápices tienen instaladas las puntas de lápiz blandas.

- Si las puntas blandas se ensucian o dañan, su capacidad de respuesta disminuirá. Reemplácela por una nueva suministrada con el producto.
- Si la punta blanda resulta difícil de utilizar en una superficie con textura, cámbiela por una punta dura.
- Si utiliza una pantalla ultrapanorámica con una relación de aspecto de 16:6, use solo la punta del lápiz dura (solo EB-1485Fi).



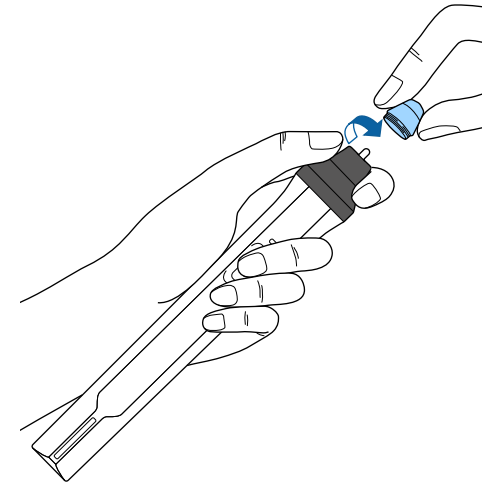
Si la punta dura se desgasta o daña, cámbiela por una nueva.

» Enlaces relacionados

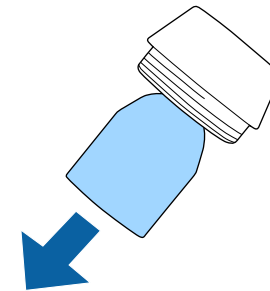
- "Cambio de la punta blanda del lápiz" [p.259](#)
- "Cambio de la punta blanda del lápiz por la punta dura" [p.260](#)

Cambio de la punta blanda del lápiz

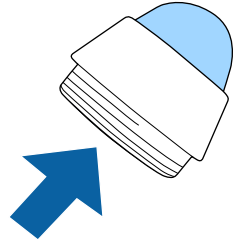
- 1** Gire la punta del lápiz interactivo para extraerla.



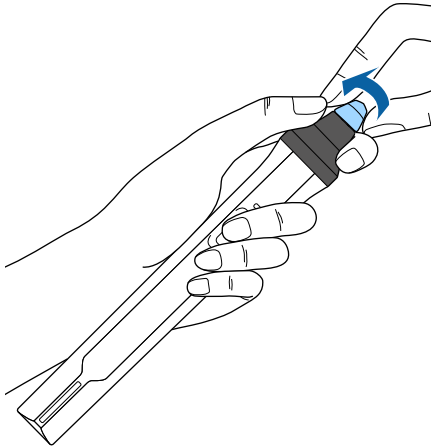
- 2** Tire de la punta blanda sin torcerse.



3 Inserte la nueva punta.

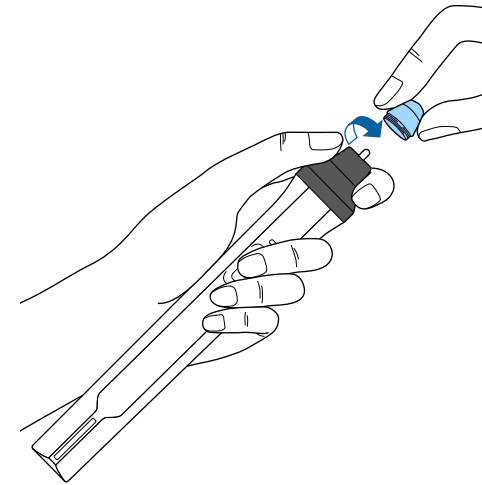


4 Gire la punta del lápiz para insertarla.

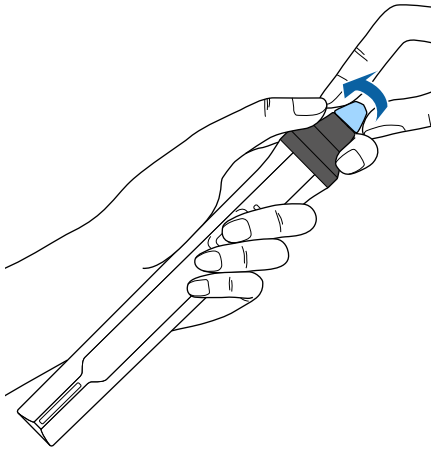


Cambio de la punta blanda del lápiz por la punta dura

1 Gire la punta del lápiz interactivo para extraerla.



2 Gire la punta dura del lápiz para insertarla.



Resolución de problemas

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar el proyector.

► Enlaces relacionados

- "Problemas de proyección" [p.263](#)
- "Estado del indicador del proyector" [p.264](#)
- "Resolución de problemas de imagen y sonido" [p.266](#)
- "Resolución de problemas de funcionamiento del proyector y mando a distancia" [p.273](#)
- "Resolver problemas con las funciones interactivas" [p.275](#)
- "Resolución de problemas de la red" [p.279](#)
- "Resolución de problemas del enlace HDMI" [p.282](#)

Si el proyector no funciona de forma correcta, apáguelo, desenchúfelo y vuélvalo a enchufar y encender.

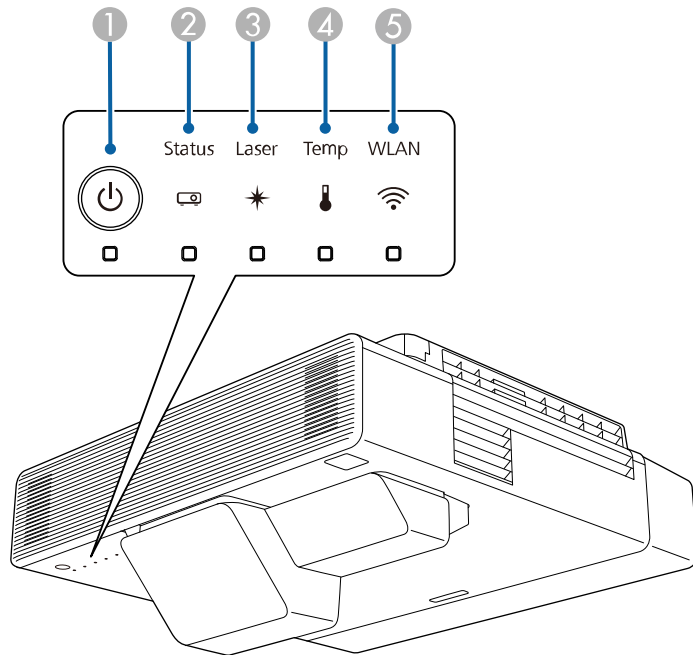
Si esta acción no resuelve el problema, compruebe lo siguiente:

- Los indicadores del proyector podrían indicar el problema.
- Las soluciones de este manual pueden ayudarlo a resolver varios problemas.

Si ninguna de estas soluciones lo ayudan, póngase en contacto con Epson para obtener soporte técnico.

Los indicadores del proyector indican el estado del proyector y le advierten cuando se produce un problema. Compruebe el estado y color de los indicadores y consulte esta tabla para obtener una solución.

- Si los indicadores muestran un patrón que no aparece en la lista siguiente, apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
- Si la opción **Indicadores** está establecida en **Off**, en el menú **Operación** del proyector, todos los indicadores permanecen apagados durante la proyección normal.



- ① Indicador de alimentación
- ② Indicador de estado
- ③ Indicador Láser
- ④ Indicador Temp (temperatura)

5 Indicador de LAN inalámbrica

Estado del proyector

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: azul encendida Estado: azul encendida Láser: apagado Temp: apagado	Funcionamiento normal.
Alimentación: azul encendida Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: apagado	Calentamiento, apagado o enfriamiento. Durante el calentamiento, espere aproximadamente 30 segundos para que aparezca una imagen. Todos los botones están desactivados durante el calentamiento, el apagado y el enfriamiento.
Alimentación: azul encendida Estado: apagado Láser: apagado Temp: apagado	Modo de espera, suspensión o supervisión. Cuando pulsa el botón de encendido/apagado, se inicia la proyección.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: apagado Láser: apagado Temp: apagado	Preparándose para el modo de supervisión o de inicio rápido. Todas las funciones están deshabilitadas.
Alimentación: el estado del indicador varía Estado: parpadeo de color azul Láser: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía	Modo Actualizar en curso. ☛ Administración > Modo Actualizar

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Láser: el estado del indicador varía Temp: parpadeo de color naranja	Proyector demasiado caliente. <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: naranja encendida	El proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó. Déjelo apagado durante 5 minutos para permitir que se enfríe. <ul style="list-style-type: none"> • Asegúrese de que las salidas y el filtro de aire no se encuentren obstruidos con polvo u objetos cercanos. • Asegúrese de que la temperatura del ambiente no sea demasiado elevada. • Limpie o cambie el filtro de aire. • Si se utiliza el proyector en una altitud elevada, establezca Modo alta altitud en On en el menú Instalación del proyector. • Si el problema persiste, desenchufe el proyector y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: parpadeo de color azul Estado: el estado del indicador varía Láser: parpadeo de color naranja Temp: el estado del indicador varía	Aviso láser Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: iluminado en color naranja Temp: apagado	El láser tiene un problema. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Indicador y estado	Problema y soluciones
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: apagado Temp: parpadeo de color naranja	Problema con un ventilador o sensor. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.
Alimentación: apagado Estado: parpadeo de color azul Láser: parpadeo de color naranja Temp: apagado	Error interno del proyector. Apague el proyector, desenchúfelo y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Estado de LAN inalámbrico

Estado del indicador LAN inalámbrica	Problema y soluciones
Azul encendida	La LAN inalámbrica está disponible.
Parpadeo rápido de color azul	Conectándose a un dispositivo.
Parpadeo lento de color azul	Ha ocurrido un error. Apague el proyector y reinicielo.
Off	La LAN inalámbrica no está disponible. Asegúrese de que la opción Alim LAN inalámbrica está establecida en On en el menú Administración del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)
- "Limpiar el filtro de aire" [p.255](#)
- "Sustituir el filtro de aire" [p.257](#)

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema con las imágenes proyectadas o sonido.

► Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando no aparece ninguna imagen" [p.266](#)
- "Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display" [p.266](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"" [p.267](#)
- "Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"" [p.268](#)
- "Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial" [p.268](#)
- "Soluciones cuando la imagen no es rectangular" [p.269](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática" [p.269](#)
- "Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa" [p.270](#)
- "Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos" [p.270](#)
- "Soluciones cuando una imagen residente permanece en la imagen proyectada" [p.271](#)
- "Soluciones a problemas con el sonido" [p.271](#)
- "Soluciones a problemas con el micrófono" [p.271](#)
- "Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free" [p.272](#)

Soluciones cuando no aparece ninguna imagen

Si no aparece ninguna imagen, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para comprobar si no se desactivó temporalmente la imagen.
- Asegúrese de que todos los cables necesarios estén conectados de forma segura y que la alimentación esté encendida para el proyector y las fuentes de vídeo conectadas.
- Pulse el botón de encendido/apagado del proyector para reactivarlo desde el modo de espera o suspensión. Además, compruebe si el ordenador conectado se encuentra en el modo de espera o mostrando un protector de pantalla en blanco.
- Si el proyector no responde cuando pulsa los botones del panel de control, los botones podrían estar bloqueados por seguridad. Desbloquee los botones

desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Administración** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.

- Para proyectar una fuente de imagen conectada al puerto Computer2/Monitor Out, establezca la opción **Puerto Salida monitr** en **Ordenador2** desde el menú **E/S de señal** del proyector.
- Ajuste la opción **Brillo** en el menú **Imagen** del proyector para colores de imagen individuales.
- Ajuste el brillo de la fuente de luz del proyector.
- Asegúrese de que la opción **Mensajes** está establecida en **On** en el menú **Pantalla** del proyector.
- Es posible que el proyector no pueda proyectar vídeos protegidos por derechos de autor que puede reproducir en un ordenador. Para obtener más información, consulte el manual suministrado con el ordenador.
- En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
- En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.

► Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)
- "Configuración de la pantalla del proyector - Menú Pantalla" [p.219](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.161](#)

Soluciones cuando la imagen es incorrecta con la función USB Display

Si no aparece ninguna imagen o la imagen aparece de forma incorrecta con la función USB Display, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [USB] del mando a distancia.
- Desconecte el cable USB y vuelva a conectarlo.

- Asegúrese de que la opción **USB Display** está establecida en **On** en el menú **E/S de señal**.
 - Asegúrese de que software Epson USB Display se encuentre instalado de forma correcta.
Dependiendo del sistema operativo o de la configuración del ordenador, es posible que el software no se haya instalado automáticamente. Descargue el software más reciente desde el siguiente sitio web e instálelo.
epson.sn/
 - Para Mac, seleccione el icono **USB Display** en la carpeta **Dock**. Si no aparece el icono en **Dock**, haga doble clic en **USB Display** en la carpeta **Aplicaciones**.
Si selecciona **Salir** en el menú del icono de **USB Display** en **Dock**, USB Display no comenzará automáticamente al conectar el cable USB.
 - Si el cursor del ratón parpadea, seleccione **Mueva el puntero del mouse de forma suave** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
 - Desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
 - Si cambia la resolución del ordenador durante la proyección, es posible que se reduzca el rendimiento y la calidad del vídeo.
 - En el caso de imágenes proyectadas con Windows Media Center, reduzca el tamaño de pantalla del modo de pantalla completa.
 - En el caso de imágenes proyectadas desde aplicaciones con Windows DirectX, desactive las funciones DirectX.
- **Enlaces relacionados**
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.33](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "Sin Señal"

Si aparece el mensaje "Sin Señal", intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Source Search] y espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- Encienda el ordenador o la fuente de vídeo conectado y pulse el botón de reproducción para iniciar la presentación, si es necesario.

- Compruebe que todos los cables necesarios para la proyección estén bien conectados.
- Si realiza la proyección desde un ordenador portátil, asegúrese de configurar la visualización en un monitor externo.
- Si es necesario, apague el proyector y el ordenador o fuente de vídeo conectado y, a continuación, vuelva a encenderlos.
- Si está proyectando desde una fuente HDMI, vuelva a conectar el cable utilizando uno más corto.

► Enlaces relacionados

- "Visualización desde un ordenador portátil" [p.267](#)
- "Visualización desde un ordenador portátil Mac" [p.268](#)

Visualización desde un ordenador portátil

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en un monitor externo.

- 1** Mantenga pulsada la tecla **Fn** del ordenador portátil y pulse la tecla que posea un icono de monitor o **CRT/LCD**. Espere algunos segundos a que aparezca una imagen.
- 2** Para visualizar el monitor del ordenador portátil y el proyector, intente volver a presionar las mismas teclas.
- 3** Si no se puede visualizar la imagen en el ordenador portátil y proyector, compruebe la utilidad **Pantalla** para asegurarse de que el puerto de monitor externo esté habilitado y que el modo de escritorio extendido esté desactivado.
- 4** Si es necesario, compruebe la configuración de la tarjeta de vídeo y establezca la opción de visualización múltiple en **Clonar** o **Reflejar**.

Visualización desde un ordenador portátil Mac

Si aparece el mensaje "Sin Señal" al proyectar desde un ordenador portátil, deberá configurar el ordenador portátil para la visualización en espejo. (Consulte el manual del ordenador portátil para obtener más información.)

- 1 Abra la utilidad **Preferencias del Sistema** y seleccione **Pantallas**.
- 2 Si es necesario, seleccione la opción **Pantalla** o **LCD color**.
- 3 Haga clic en la pestaña **Organizar** o **Alineación**.
- 4 Seleccione **Pantalla duplicadas**.

Soluciones cuando aparece el mensaje "No Soportado"

Si aparece el mensaje "No Soportado.", intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que la señal de entrada correcta esté seleccionada en el menú **E/S de señal** del proyector.
- Asegúrese de que la resolución de pantalla del ordenador no exceda los límites de resolución y frecuencia del proyector. Si es necesario, seleccione una resolución de pantalla diferente para el ordenador.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.288](#)

Soluciones cuando sólo aparece una imagen parcial

Si sólo aparece una imagen parcial del ordenador, intente las siguientes soluciones:

- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para optimizar la señal de imagen.
 - Asegúrese de seleccionar el ajuste correcto en **Tipo de pantalla** en el menú **Instalación** del proyector para la pantalla que esté utilizando. Si hay márgenes entre el borde de la imagen y el marco de la pantalla proyectada, ajuste la posición de la imagen.
 - Asegúrese de que la opción **Escala** está desactivada en el menú **Imagen** del proyector (solo EB-1485Fi).
 - Intente ajustar la posición de la imagen con la configuración **Posición** del menú **Imagen** del proyector.
 - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Posición**
Si ha ajustado el tamaño de la imagen con los botones Ancho y Tele o ha corregido la distorsión trapezoidal, ejecute la opción Cambio de imagen para ajustar la posición de la imagen.
 - ☛ **Instalación > Zoom digital > Cambio de imagen**
 - Pulse el botón [Aspect] del mando a distancia para seleccionar una relación de aspecto de imagen diferente.
 - Cambie la configuración **Resolución** del menú **Imagen** del proyector de acuerdo con la señal del ordenador conectado.
 - Si acercó o alejó la imagen con los botones [E-Zoom], pulse el botón [Esc] hasta que el proyector regrese a la visualización completa.
 - Compruebe la configuración de pantalla del ordenador para deshabilitar la función de dos pantallas y establezca la resolución dentro de los límites del proyector.
 - Compruebe la resolución asignada a los archivos de presentación para comprobar si están creados con una resolución diferente.
 - Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Proyección**, en el menú **Instalación** del proyector.
- ### » Enlaces relacionados
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)
 - "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
 - "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.288](#)
 - "Ajuste de la posición de la imagen mediante la posición de la pantalla" [p.60](#)

Soluciones cuando la imagen no es rectangular

Si la imagen proyectada no aparece rectangular de manera uniforme, intente las siguientes soluciones:

- Coloque el proyector directamente en frente del centro de la pantalla, apuntando en ángulo recto si es posible.
 - Pulse los botones de keystone del proyector para ajustar la forma de la imagen.
 - Ajuste la configuración de Quick Corner para corregir la forma de la imagen.
 - ☛ **Instalación > Correc. geométrica > Quick Corner**
 - Ajuste la opción **Corrección arco** para corregir la forma de la imagen proyectada en una superficie curva.
 - ☛ **Instalación > Correc. geométrica > Corrección arco**
 - Ajuste la opción **Corrección punto** para corregir la leve distorsión que se produce parcialmente.
 - ☛ **Instalación > Correc. geométrica > Corrección punto**
- » **Enlaces relacionados**
- "Corrección de la forma de la imagen con los botones de keystone" [p.64](#)
 - "Corrección de la forma de la imagen con Quick Corner" [p.65](#)
 - "Corregir la forma de la imagen con corrección de arco" [p.67](#)
 - "Corregir la forma de la imagen con Corrección punto" [p.69](#)

Soluciones cuando la imagen contiene ruido o estática

Si la imagen proyectada contiene interferencia electrónica (ruido) o estática, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe los cables que conectan el ordenador o la fuente de vídeo al proyector. Estos cables deberán:
 - Estar separados del cable de alimentación para evitar interferencias
 - Estar conectados de forma segura en ambos extremos
 - No estar conectados a un cable de extensión

- Ajuste las configuraciones de **Reducción de ruidos**, **Reducción ruidos MPEG** y **Desentrelazado** en el menú **Imagen** del proyector.
- Establezca la opción **Resolución** en **Automático** en el menú **Imagen** del proyector.
- Seleccione una resolución de vídeo y velocidad de refresco del ordenador que sean compatibles con el proyector.
- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de **Tracking** y **Sync**. Si las imágenes no se ajustan de forma correcta, ajuste manualmente la configuración de **Tracking** y **Sync**. en el menú **Imagen** del proyector.
 - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Tracking**
 - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Sync**.
- Si ajustó la forma de la imagen con los controles del proyector, intente reducir la configuración de **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si conectó un cable de alimentación de extensión, intente proyectar sin este para comprobar si provoca interferencia en la señal.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Formato de señal** o **EDID** en el menú **E/S de señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.
- Si está utilizando la función USB Display, desactive la configuración **Transferir ventana por capas** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.288](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)

Soluciones cuando la imagen aparece borrosa o difusa

Si la imagen proyectada aparece borrosa o difusa, intente las siguientes soluciones:

- Muestre un patrón de prueba y utilícelo para ajustar el enfoque de la imagen utilizando la palanca de enfoque.
- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Coloque el proyector de forma tal que el ángulo de ajuste de keystone no sea demasiado ancho y distorsione la imagen.
- Limpie la lente del proyector.



Para evitar una condensación en la lente después de trasladar el proyector desde un ambiente frío, espere a que el proyector se caliente a la temperatura ambiente antes de utilizarlo.

- Ajuste la opción **Nitidez** en el menú **Imagen** del proyector para mejorar la calidad de la imagen.
- Si está proyectando desde un ordenador mediante un cable para ordenador VGA, pulse el botón [Auto] del mando a distancia para ajustar automáticamente la configuración de Tracking y Sync. Si continúa apareciendo alguna banda o borrosidad, visualice una imagen con un patrón uniforme en la pantalla y ajuste manualmente las opciones **Tracking** y **Sync**.
 - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Tracking**
 - ☛ **Imagen > Ajuste de señal analógica > Sync.**
- Si está realizando la proyección desde un ordenador, utilice una resolución más baja o seleccione una resolución que coincida con la resolución nativa del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.288](#)
- "Enfocar la imagen" [p.62](#)
- "Limpiar la Lente" [p.253](#)

Soluciones cuando el brillo o colores de la imagen son incorrectos

Si la imagen proyectada aparece demasiado oscura o clara o si los colores son incorrectos, intente las siguientes soluciones:

- Pulse el botón [Color Mode] del mando a distancia o intente diferentes modos de color para la imagen y el entorno.
- Compruebe la configuración de la fuente de vídeo.
- Ajuste la configuración disponible en el menú **Imagen** del proyector para la fuente de entrada actual, como **Brillo**, **Contraste**, **Tono**, **Saturación de color** y **RGBCMY**.
- Asegúrese de seleccionar la configuración correcta de **Formato de señal** o **EDID** en el menú **E/S de señal** del proyector, si está disponible para la fuente de imagen.
- Asegúrese de que todos los cables estén contactos de forma segura al proyector y dispositivo de vídeo. Si conectó cables de gran extensión, intente conectar cables más cortos.
- Coloque el proyector lo más cerca de la pantalla.
- Cuando use varios proyectores, asegúrese de que la opción **Calib. fuente de luz** del menú **Administración** del proyector esté establecida en la misma opción en todos los proyectores y que estos se hayan calibrado recientemente. Si algunos proyectores no se han calibrado recientemente, es posible que el balance de blancos y el nivel de brillo no coincidan con los otros proyectores.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de calidad de la imagen - Menú Imagen" [p.212](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Ajuste de la calidad de imagen (Modo de color)" [p.82](#)

Soluciones cuando una imagen residente permanece en la imagen proyectada

Si ve una imagen residente en la imagen proyectada, utilice la función **Modo Actualizar** para borrarla. Seleccione **Modo Actualizar > Inicio** en el menú **Administración** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)

Soluciones a problemas con el sonido

Si no existe sonido o el volumen se encuentra demasiado alto o bajo, intente las siguientes soluciones:

- Ajuste la configuración de volumen del proyector.
- Pulse el botón [A/V Mute] del mando a distancia para reanudar el audio y vídeo si se los desactivó de forma temporal.
- Verifique si el ordenador o fuente de vídeo poseen el volumen activado y si la salida de audio está establecida para la fuente correcta.
- Compruebe las conexiones de los cables de audio entre el proyector y la fuente de vídeo.
- Asegúrese de los cables conectados contengan la etiqueta "Sin resistencia".
- Si está utilizando la función USB Display, active la configuración **Salida de audio del proyector** en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.
- Seleccione el puerto de entrada de audio correcto.
 - ☛ **E/S de señal > Salida de audio**
 - ☛ **E/S de señal > Salida de audio HDMI**
- Si desea emitir audio desde una fuente de audio conectada cuando el proyector se encuentra en el modo en espera, seleccione estas configuraciones en los menús del proyector:
 - Desactive la opción **Inicio rápido** en el menú **Operación**.

- Establezca la opción **Salida de A/V en Siempre** en el menú **E/S de señal**.
- Seleccione la salida de audio correcta en la opción **Disp. audio apagado**.
 - ☛ **E/S de señal > Enlace HDMI > Disp. audio apagado**
- Si no escucha sonidos desde una fuente HDMI, establezca el dispositivo conectado en la salida PCM.
- Cuando el proyector esté conectado a un Mac a través de un cable HDMI, asegúrese de que su Mac admite audio a través del puerto HDMI. De lo contrario, deberá conectar un cable de audio.
- Si el volumen del ordenador se establece en el mínimo mientras que el volumen del proyector se establece en el máximo, es posible que los ruidos se mezclen. Suba el volumen del ordenador y baje el volumen del proyector. (Cuando use Epson iProjection (Windows/Mac) o USB Display.)

» Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.32](#)
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
- "Control del volumen con los botones de volumen" [p.91](#)

Soluciones a problemas con el micrófono

Si no hay sonido cuando utiliza un micrófono conectado al proyector, pruebe las soluciones siguientes:

- Asegúrese de que el micrófono está conectado de forma segura al proyector.
 - Compruebe la opción **Volumen entrada micr** en el menú **E/S de señal** del proyector. Si el valor es demasiado alto, el sonido del otro dispositivo conectado será demasiado bajo.
- ### » Enlaces relacionados
- "Configuración de señal de entrada - Menú E/S de señal" [p.215](#)
 - "Conexión de un micrófono" [p.43](#)

Soluciones cuando los nombres de archivo de imagen no se visualizan de forma correcta en PC Free

Si el nombre de algún archivo excede el área de visualización o incluye símbolos no compatibles, es posible que se acorte o modifique el nombre de los archivos en PC Free. Es decir, se acortará o modificará el nombre de archivo.

Consulte las soluciones de estas secciones si posee problemas para utilizar el proyector o mando a distancia.

► Enlaces relacionados

- "Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector" [p.273](#)
- "Soluciones a problemas con el mando a distancia" [p.273](#)
- "Soluciones a problemas con la contraseña" [p.274](#)
- "Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."" [p.274](#)

Soluciones a problemas de encendido o apagado del proyector

Si el proyector no se enciende cuando pulsa el botón de encendido/apagado o se apaga de forma inesperada, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el cable de alimentación esté conectado de forma segura al proyector y a una toma de corriente de funcionamiento correcto.
- Si el botón de encendido/apagado del mando a distancia no enciende el proyector, compruebe las baterías y asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración **Receptor Remoto** del menú **Instalación** del proyector.
- Los botones del proyector podrían estar bloqueados por razones de seguridad. Desbloquee los botones desde la configuración **Bloqueo funcionam.** del menú **Administración** del proyector o utilice el mando a distancia para encender el proyector.
- Si la fuente de luz del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que haya entrado en el modo de suspensión después de un período de inactividad. Realice cualquier operación para reanudar el proyector. Para desactivar el modo de reposo, establezca la opción **Modo reposo** en **Off** en el menú **Operación** del proyector.
- Si la fuente de luz del proyector se apaga de forma inesperada, es posible que se haya activado el temporizador de silencio de A/V. Establezca la opción **Temp. silencio A/V** en **Off** en el menú **Operación** del proyector.

- Si la fuente de luz del proyector se apaga, el indicador de estado está parpadeando y el indicador de temperatura está encendido, el proyector sufrió un sobrecalentamiento y se apagó.
- Los ventiladores de refrigeración pueden funcionar en estado de espera, dependiendo de los ajustes de proyector. Además, cuando el proyector se despierta del estado de espera, los ventiladores pueden provocar un ruido no esperado. Esta condición no representa una avería.
- El cable de alimentación podría estar dañado. Desconecte el cable y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

► Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)
- "Desbloqueo de los botones del proyector" [p.161](#)

Soluciones a problemas con el mando a distancia

Si el proyector no responde a los comandos del mando a distancia, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe que las pilas del mando a distancia estén instaladas de forma correcta y posean carga. De ser necesario, sustituya las pilas.
- Asegúrese de estar utilizando el mando a distancia dentro del ángulo y distancia de recepción del proyector.
- Asegúrese de que el proyector no esté calentándose o apagándose.
- Compruebe si un botón del mando a distancia está bloqueado en el estado de pulsado, lo que podría provocar que ingrese en el modo de espera. Suelte este botón para reactivar el mando a distancia.
- La iluminación fluorescente intensa, la luz solar directa o las señales de dispositivos infrarrojos podrían estar interfiriendo con los receptores del mando a distancia del proyector. Atenúe las luces o aleje el proyector del sol y dispositivos que causan interferencias.

- Asegúrese de que al menos uno de los receptores remotos está disponible en la configuración de **Receptor Remoto** en el menú **Instalación** del proyector.
- Si la configuración **Receptor Remoto** está desactivada, mantenga pulsado el botón [Menu] del mando a distancia durante al menos 15 minutos para restablecer esta configuración a los valores predeterminados.
- Si se le asigna un número de ID para el proyector para que funcionen varios proyectores desde el mando a distancia, es posible que necesite comprobar o cambiar la configuración de la ID.
- Pulse el botón 0 (cero) en el mando a distancia al mismo tiempo que pulsa el botón [ID]. Al seleccionar 0 en el mando a distancia, puede controlar todos los proyectores, independientemente de la configuración de ID del proyector.
- Si pierde el mando a distancia, puede solicitar otro a Epson.

► Enlaces relacionados

- "Funcionamiento del mando a distancia" [p.49](#)
- "Configuración de instalación del proyector - Menú Instalación" [p.217](#)
- "Instalación de las baterías en el mando a distancia" [p.47](#)
- "Selección del proyector que desea controlar" [p.145](#)

- Contraseña predeterminada: **admin**
- Si establece Contraseña Remote (en Epson Web Control) y olvida el identificador de usuario o la contraseña, pruebe a escribir lo siguiente:
 - Identificador de usuario: **EPSONREMOTE**
 - Contraseña predeterminada: **guest**
- Si pierde el mando a distancia, no podrá introducir una contraseña. Solicite uno nuevo a Epson.

Solución cuando aparece el mensaje "La batería del reloj se está agotando."

Si se muestra el mensaje "La batería del reloj se está agotando", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Soluciones a problemas con la contraseña

Si no puede introducir o recordar una contraseña, intente las siguientes soluciones:

- Es posible que haya activado la protección por contraseña sin introducir primero una contraseña. Intente introducir **0000** con el mando a distancia.
- Si introdujo una contraseña incorrecta demasiadas veces y aparece un mensaje que muestra un código de solicitud, anote el código y póngase en contacto con Epson para obtener ayuda. Proporcione el código de solicitud y la prueba de titularidad para obtener asistencia para el desbloqueo del proyector.
- Si establece la contraseña de control web de Epson y olvida el identificador de usuario o la contraseña, pruebe a escribir lo siguiente:
 - Identificador de usuario: **EPSONWEB**

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar las funciones interactivas.

» Enlaces relacionados

- "Soluciones cuando aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function"" [p.275](#)
- "Soluciones cuando el lápiz interactivo no funciona" [p.275](#)
- "Soluciones cuando no puede utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada" [p.276](#)
- "Soluciones cuando la posición del lápiz interactivo no es precisa" [p.276](#)
- "Soluciones cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de utilizar" [p.276](#)
- "Soluciones para cuando la operación táctil interactiva no funciona" [p.276](#)
- "Soluciones para problemas de captura, impresión, almacenamiento o escaneado" [p.277](#)
- "Soluciones cuando la hora es incorrecta en Configuración de la Pizarra" [p.278](#)
- "Soluciones cuando el modo Pizarra no se inicia" [p.278](#)

Soluciones cuando aparece el mensaje "Error en Easy Interactive Function"

Si aparece el mensaje "Error occurred in the Easy Interactive Function", póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Soluciones cuando el lápiz interactivo no funciona

Si el lápiz interactivo no funciona, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que no ha tapado la sección negra cerca de la punta del lápiz.
- Intente sostener el lápiz con un ángulo diferente de forma que la mano no bloquee la señal.
- Pulse el botón ubicado en la parte lateral del lápiz para comprobar la carga restante de batería. Si el indicador de la batería no se enciende, reemplace la batería.

- Asegúrese de que la punta del lápiz está conectada de forma segura al lápiz.
- Si la punta del lápiz está desgastada o dañada, puede que necesite cambiarla.
- Asegúrese de que ningún elemento esté bloqueando la señal entre el lápiz y el receptor del lápiz interactivo del proyector.
- Asegúrese de que la cubierta de los cables se encuentra en su lugar para impedir que dichos cables bloqueen la señal.
- Atenúe de las luces de la sala y apague cualquier luz fluorescente. Asegúrese de que la luz solar u otras fuentes de iluminación potentes no inciden directamente en la superficie de proyección ni en el receptor del lápiz.
- Asegúrese de que el receptor del lápiz interactivo del proyector está limpio y no tiene polvo.
- Asegúrese de que no hay interferencias producidas por mandos a distancia de infrarrojos, ratones o micrófonos de infrarrojos.
- Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Cuando utilice varios proyectores y lápices interactivos en la misma sala, las interferencias pueden provocar que las operaciones del lápiz sean inestables. Conecte el grupo de cables de mando a distancia opcional. Si no posee un grupo de cables del mando a distancia, establezca la opción **Intensidad de infrarrojos** en **Fuerte** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.
 - ☛ **Lápiz/táctil > Instalación de proyectores > Intensidad de infrarrojos**
- Intente cambiar la punta blanda del lápiz por la punta dura. Esto puede mejorar las operaciones del lápiz porque algunos de los modelos de proyector no admiten la punta blanda del lápiz.

» Enlaces relacionados

- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" [p.259](#)
- "Utilización de los lápices interactivos" [p.96](#)
- "Instalación de baterías en los lápices" [p.48](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)
- "Configuración táctil y del lápiz del proyector - Menú Lápiz/táctil" [p.236](#)

Soluciones cuando no puede utilizar el ordenador desde la pantalla proyectada

Si no puede utilizar un ordenador desde la pantalla proyectada, pruebe las siguientes soluciones:

- Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Asegúrese de que el cable USB está correctamente conectado. Desconecte el cable USB y, a continuación, vuelva a conectarlo.

» Enlaces relacionados

- "Cambio de la punta del lápiz interactivo" [p.259](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)
- "Conexión con un ordenador para vídeo o audio USB" [p.33](#)
- "Conectarse a un mini-PC instalado en una placa de pared" [p.35](#)

Soluciones cuando la posición del lápiz interactivo no es precisa

Si la posición del lápiz no es la misma que la del puntero del ratón, pruebe las soluciones siguientes:

- Asegúrese de calibrar el lápiz al utilizar el lápiz interactivo por primera vez para que el proyector reconozca correctamente la posición del lápiz. Si la ubicación del cursor y la ubicación del lápiz no coinciden después de la calibración automática, puede realizar la calibración de forma manual. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Asegúrese de que la cubierta de los cables se encuentra en su lugar para impedir que dichos cables bloqueen la señal.
- Intente ajustar el área de la operación del lápiz.
- Si utiliza el botón [E-Zoom] + del mando a distancia para ampliar la imagen, la posición del lápiz no es precisa. Cuando devuelva la imagen al tamaño original, la posición debe ser correcta.

- Si creó un área de imagen unificada con la función de mezcla de bordes, establezca la opción **Pos. inicial fusión** del borde combinado en **0**.

» Enlaces relacionados

- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)
- "Ajuste del área de funcionamiento del lápiz" [p.120](#)

Soluciones cuando los lápices interactivos son lentos o difíciles de utilizar

Si los lápices son difíciles de utilizar o tardan mucho en responder, pruebe las siguientes soluciones:

- Para facilitar la operación, sostenga el lápiz perpendicular a la superficie de proyección.
- Para obtener el mejor rendimiento, conecte el ordenador al proyector mediante un cable VGA o HDMI para visualización y el cable USB para las funciones interactivas.
- Si utiliza USB Display en Windows, puede que necesite deshabilitar Windows Aero en el programa **Ajustes de Epson USB Display** del ordenador.

» Enlaces relacionados

- "Conexiones del proyector" [p.32](#)

Soluciones para cuando la operación táctil interactiva no funciona

Si el funcionamiento táctil interactivo utilizando el dedo no funciona, pruebe las siguientes soluciones:

- Si la función **Desactivar función táctil** está activada, las operaciones táctiles se inhabilitan temporalmente. Seleccione la función **Activar función táctil** en la barra de herramientas.

- Asegúrese de que la unidad táctil para los dedos esté instalada correctamente y que el cable de alimentación está correctamente conectado. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Si el indicador de la unidad táctil para los dedos no está encendido, compruebe que la opción **Alimentación** esté establecida en **On** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.

☛ Lápiz/táctil > Unidad táctil > Alimentación

- Ajuste el ángulo en la unidad táctil para los dedos. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Asegúrese de que no hay obstáculos (como cables o portalápices) entre el puerto de difusión láser de la unidad táctil para los dedos y la superficie de proyección. Si hay algún obstáculo que sea difícil de mover, acople los deflectores de infrarrojos a la superficie de proyección. Consulte la *Guía de instalación* del proyector para obtener más información.
- Asegúrese de que no hay interferencias producidas por mandos a distancia de infrarrojos, ratones o micrófonos de infrarrojos.
- Si la posición del dedo y la posición del cursor en la pantalla no coinciden, ejecute la función **Calibración táctil** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.

☛ Lápiz/táctil > Unidad táctil > Calibración táctil

- Si las operaciones táctiles no funcionan correctamente incluso después de realizar la calibración, compruebe la opción **Intervalo de calibración** en el menú **Lápiz/táctil** del proyector.

☛ Lápiz/táctil > Unidad táctil > Intervalo de calibración

- Si las operaciones táctiles se reconocen equivocadamente como operaciones de arrastre, seleccione **Ancho**.
- Si las operaciones del ratón no se realizan sin problemas, seleccione **Reduc**.
- Si hay alguna persona a una distancia inferior a 10 cm delante o alrededor de la pantalla de proyección o algún obstáculo que cause interferencias, las operaciones táctiles puede que no funcionen correctamente.
- Si la ropa o alguna parte de su cuerpo está muy cerca de la pantalla, puede que las operaciones táctiles no funcionen correctamente. Aléjese al menos 1 cm de la pantalla.

» Enlaces relacionados

- "Barra de herramientas del modo Pizarra" [p.102](#)
- "Barra de herramientas del modo Anotación" [p.109](#)
- "Utilización de las operaciones táctiles interactivas con el dedo" [p.98](#)
- "Obtener la última versión de los documentos" [p.10](#)
- "Configuración táctil y del lápiz del proyector - Menú Lápiz/táctil" [p.236](#)

Soluciones para problemas de captura, impresión, almacenamiento o escaneado

Si tiene problemas capturando o pegando, o imprimiendo, guardando o escaneando, pruebe las soluciones siguientes:

- Si tiene problemas para pegar una imagen capturada, asegúrese de que dicha imagen no está protegida.
- Si aparece un marco negro alrededor de una imagen pegada, se debe a que dicha imagen se desplazó o se cambió su tamaño.
- Si tiene problemas imprimiendo o escaneando, asegúrese de que la impresora no se ha quedado sin tinta, no está atascada o no se encuentra en ningún otro estado de error.
- Para impresión o escaneado USB, asegúrese de que hay conectado un cable USB entre el puerto USB-A del proyector y el puerto USB Type B de la impresora.
- Para impresión o escaneado USB, intente conectar un cable USB diferente y asegúrese de que los cables no tienen una longitud superior a 4,9 m.
- Conecte solamente una impresora o dispositivo multifunción a la vez y asegúrese de que el proyector admite el dispositivo.
- Compruebe la configuración en el menú **Interactivo** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración activa del proyector - Menú Interactivo" [p.238](#)
- "Conexión de una impresora" [p.40](#)

Soluciones cuando la hora es incorrecta en Configuración de la Pizarra

Si la hora es incorrecta en los ajustes de almacenamiento interno para el modo Pizarra, es posible que necesite actualizar los ajustes de **Fecha y Hora** en el menú **Administración** del proyector.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)

Soluciones cuando el modo Pizarra no se inicia

Si el modo Pizarra no se inicia, pruebe las siguientes soluciones:

- Active la opción **Función de dibujo** en el menú **Interactivo**.
- Cuando el software Easy Interactive Tools está en uso, el modo Pizarra no se inicia.
- Cuando cree una imagen única unificada proyectada desde múltiples proyectores, los modos de pizarra blanca no se inician (solo EB-1485Fi).

» Enlaces relacionados

- "Pantalla Inicio" [p.52](#)

Consulte las soluciones de estas secciones si posee algún problema al utilizar el proyector en una red.

» Enlaces relacionados

- "Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica" [p.279](#)
- "Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web" [p.279](#)
- "Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas" [p.279](#)
- "Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red" [p.280](#)
- "Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring" [p.280](#)
- "Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring" [p.280](#)
- "Soluciones cuando la pantalla proyectada no se comparte correctamente" [p.281](#)

Soluciones para cuando falla la autenticación inalámbrica

Si tiene problemas con la autenticación, pruebe las siguientes soluciones:

- Si los ajustes inalámbricos son correctos, pero falla la autenticación, es posible que necesite actualizar los ajustes de **Fecha y Hora** en el menú **Administración** del proyector.
- Compruebe los ajustes de **Seguridad** en el menú **Red** del proyector.
☛ **Red > Configuración de red > LAN inalámbrica > Seguridad**
- Si la seguridad del punto de acceso es WPA3-EAP, cambie la configuración del punto de acceso a WPA2/WPA3-EAP.

» Enlaces relacionados

- "Configuración de administración del proyector - Menú Administración" [p.223](#)
- "Menú Red - Menú LAN inalám." [p.229](#)

Soluciones cuando no puede acceder al proyector a través de la web

Si no puede acceder al proyector a través de un navegador web, asegúrese de utilizar la ID y contraseña correctas.

- Para la ID de usuario, introduzca **EPSONWEB**. (No puede cambiar la ID de usuario).
- Para la contraseña, introduzca la contraseña establecida en el menú **Red** del proyector. La contraseña predeterminada es **admin**.
- Para el modo de infraestructura, asegúrese de tener acceso a la red en la que se encuentra el proyector.
- Si el navegador web utilizado está configurado para conectarse mediante un servidor proxy, no podrá visualizar la pantalla **Epson Web Control**. Realice la configuración para una conexión sin utilizar un servidor proxy.
- Si establece la opción **Modo en espera** en **Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector, asegúrese de que el dispositivo de red está activado. Después de activar el dispositivo de red, active el proyector.



La ID de usuario y contraseña distinguen entre mayúsculas y minúsculas.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.228](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)

Soluciones cuando no se reciben correos electrónicos de alertas

Si no recibe un correo electrónico que lo alerta sobre problemas con un proyector en la red, intente las siguientes soluciones:

- Asegúrese de que el proyector se encuentre encendido y conectado a la red de forma correcta. (Si un error apaga el proyector, es posible que el correo electrónico no se entregue.)

- Asegúrese de establecer correctamente la configuración de alertas por correo electrónico en el menú **Notificación Mail** de la red del proyector o software de red.
- Establezca la configuración **Modo en espera en Comunic. activ.** en el menú **Operación** del proyector a fin de que el software de red pueda supervisar el proyector en el modo de espera.
Y cambie la opción **Puerto** según el entorno de red.

► Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Notificación Mail" [p.232](#)
- "Configuración de funciones del proyector - Menú Operación" [p.221](#)

Soluciones cuando la imagen contiene estática durante la proyección en red

Si la imagen proyectada contiene estática durante la proyección en red, intente las siguientes soluciones:

- Compruebe si existe algún obstáculo entre el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector, y cambie sus posiciones para mejorar la comunicación.
- Asegúrese de que el punto de acceso, el ordenador, el dispositivo móvil y el proyector no se encuentren demasiado alejados. Acérquelos y vuelva a intentar realizar la conexión.
- Compruebe si hay interferencias procedentes de otros equipos, como un dispositivo Bluetooth o microondas. Aleje el dispositivo que provoca la interferencia o amplíe el ancho de banda de la conexión inalámbrica.
- Reduzca la cantidad de dispositivos conectados si existe una reducción en la velocidad de conexión.

Soluciones cuando no puede realizar la conexión con Screen Mirroring

Si no se puede realizar la conexión con el proyector con Screen Mirroring, intente las siguientes soluciones::

- Compruebe la configuración del proyector.
 - Establezca la opción **Punto de acceso sencillo** en **On**.
☛ **Red > Configuración de red > Punto de acceso sencillo**
 - Establezca la opción **Screen Mirroring** en **On**.
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**
 - Establezca la opción **Screen Mirroring** en **Off** y seleccione **On** de nuevo.
☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Screen Mirroring**
- Compruebe la configuración del dispositivo móvil.
 - Asegúrese de que la configuración del dispositivo móvil sea correcta.
 - Al conectarse inmediatamente después de desconectarse, es posible que el establecimiento de la conexión demore algo de tiempo. Vuelva a conectarse después de esperar algunos instantes.
 - Reinicie el dispositivo móvil.
 - Una vez que se haya conectado a través de Screen Mirroring, la información de conexión del proyector podría quedar registrada en el dispositivo móvil. Sin embargo, no podrá volver a conectarse con el proyector a partir de la información registrada. Seleccione el proyector desde la lista de dispositivos disponibles.

► Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Configuración de red" [p.228](#)
- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Soluciones cuando la imagen o el sonido contienen estática durante la conexión de Screen Mirroring

Si la imagen o el sonido proyectados contienen estática al conectarse con Screen Mirroring, pruebe las siguientes soluciones:

- Intente no obstruir la antena Wi-Fi del dispositivo móvil.

- Si utiliza una conexión de Screen Mirroring y la conexión a Internet de forma simultánea, la imagen podría congelarse o contener ruido. Desconecte la conexión a Internet para ampliar el ancho de banda inalámbrico y mejorar la velocidad de conexión del dispositivo móvil.
- Asegúrese de que el contenido de la proyección cumpla con los requisitos de Screen Mirroring.
- En función de la configuración del dispositivo móvil, la conexión podría perderse cuando el dispositivo entra en el modo de ahorro de energía. Compruebe la configuración de ahorro de energía eléctrica del dispositivo móvil.
- Actualice a la versión más reciente del controlador o firmware inalámbrico en el dispositivo móvil.

» Enlaces relacionados

- "Menú Red - Menú Proyección de red" [p.234](#)

Soluciones cuando la pantalla proyectada no se comparte correctamente

Si la función Pantalla compartida no entrega correctamente la pantalla a un proyector receptor, pruebe las siguientes soluciones:

- Conecte el proyector a la misma red que el proyector que esté compartiendo su pantalla.
- Asegúrese de que el proyector receptor admite la función Pantalla compartida.
- Asegúrese de que la opción **Pantalla compartida** está establecida en **On** en todos los proyectores
 - ☛ **Red > Configuración de red > Proyección de red > Pantalla compartida**
- Cierre cualquier software Epson iProjection (Windows / Mac) que esté ejecutándose.
- Asegúrese de que la imagen que se está proyectando no está protegida por derechos de autor.
- Asegúrese de que **Compartiendo** se muestra en la barra de estado que aparece en la parte superior central de la pantalla. Si no se muestra, intente realizar la conexión de nuevo.

Consulte las soluciones de estas secciones si tiene algún problema al utilizar las funciones Enlace HDMI.

» **Enlaces relacionados**

- "Soluciones cuando la opción Enlace HDMI no funciona" [p.282](#)

Soluciones cuando la opción Enlace HDMI no funciona

Si no puede utilizar los dispositivos conectados mediante las funciones Enlace HDMI, pruebe las soluciones siguientes:

- Establezca la opción **Configuración de salida HDMI en Paso a través** en el menú **Multi-proyección** del proyector.
- Asegúrese de que el cable cumple el estándar CEC de HDMI.
- Asegúrese de que dispositivo conectado cumple el estándar CEC de HDMI. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
- Compruebe que todos los cables necesarios para Enlace HDMI estén bien conectados.
- Asegúrese de que los dispositivos conectados están encendidos y en estado de espera. Para obtener más información, consulte la documentación suministrada con el dispositivo.
- Si conectó un altavoz, establézcalo en la salida PCM.
- Si conecta un nuevo dispositivo o cambia la conexión, establezca la función CEC para el dispositivo conectado de nuevo y reinicie el dispositivo.
- No conecte 4 o más reproductores multimedia. Puede conectar hasta 3 reproductores multimedia simultáneamente que cumplan las normas CEC de HDMI.
- Si el dispositivo no aparece en la lista Conex. dispositivos, no cumple los estándares CEC de HDMI. Conecte un dispositivo diferente.

» **Enlaces relacionados**

- "Configuración de operaciones con varios proyectores - Menú Multi-proyección" [p.243](#)

Apéndice

Consulte estas secciones para obtener especificaciones técnicas y avisos importantes sobre el proyector.

► **Enlaces relacionados**

- "Accesorios opcionales y piezas de sustitución" [p.284](#)
- "Tamaño de la pantalla y distancia de proyección" [p.286](#)
- "Resoluciones de pantalla compatibles" [p.288](#)
- "Especificaciones del proyector" [p.294](#)
- "Dimensiones externas" [p.296](#)
- "Requisitos del sistema de USB Display" [p.298](#)
- "Requisitos del sistema de Easy Interactive Driver" [p.299](#)
- "Lista de símbolos e instrucciones de seguridad" [p.300](#)
- "Información de seguridad relacionada con el láser" [p.302](#)
- "Glosario" [p.304](#)
- "Avisos" [p.306](#)

Los siguientes accesorios opcionales y piezas de sustitución están disponibles. Compre estos productos en el momento que los necesite.

Esta lista de accesorios opcionales y piezas de reemplazo está actualizada desde julio de 2019.

Los detalles de los accesorios están sujetos a cambios sin previo aviso, y su disponibilidad puede variar según el país de adquisición.

► Enlaces relacionados

- "Pantallas" [p.284](#)
- "Cables" [p.284](#)
- "Soportes" [p.284](#)
- "Para la función interactiva" [p.284](#)
- "Dispositivos externos" [p.284](#)
- "Piezas de sustitución" [p.285](#)
- "Para conexión inalámbrica" [p.285](#)
- "Accesorios compatibles de otros proyectores" [p.285](#)

Pantallas

Pantalla portátil de 50 pulgadas ELPSC32/ES1000

Una pantalla compacta que puede transportarse fácilmente. (Relación de aspecto 4:3)

Cables

Cable para ordenador ELPKC02 (1,8 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable para ordenador ELPKC09 (3 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Cable para ordenador ELPKC10 (20 m - para mini D-Sub de 15 patillas/mini D-Sub de 15 patillas)

Utilícelo cuando lo conecte al puerto del Computer.

Grupo de cables del mando a distancia ELPKC28

Utilícelo cuando conecte varios proyectores compatibles con la función interactiva.

Alargador USB ELPKC31

Utilícelo cuando conecte un cable USB si el cable es demasiado corto.

Soportes

Placa de fijación ELPMB62

Utilícela para instalar el proyector en la pared.

Fijación para pared con unidad táctil para los dedos ELPMB63

Utilícela para instalar la unidad táctil para los dedos en la pared.



Para instalar el proyector en el techo tendrá que seguir un método de instalación especial. Póngase en contacto con Epson para obtener ayuda.

Para la función interactiva

Lápiz interactivo ELPPN05A

Lápiz interactivo ELPPN05B

Utilícela cuando maneje la pantalla del ordenador en la superficie de la proyección.

Puntas duras de reemplazo del lápiz ELPPS03

Puntas blandas de reemplazo del lápiz ELPPS04

Puntas del lápiz de reemplazo para el lápiz interactivo.

Dispositivos externos

Cámara de documentos ELPDC21

Cámara de documentos ELPDC07

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Altavoz externo ELPSP02

Altavoz externo de alimentación propia.

Micrófono inalámbrico ELPMC02

Micrófono sin cable físico.

Caja de conexiones y control ELPCB03

Cuando se instala el proyector en una pared o suspendido de un techo, instale el mando a distancia para controlar el proyector al alcance de la mano.

Control Pad ELPHD02 (EB-1485Fi)

Cuando instale el proyector en una pared o suspendido de un techo, instale este componente para controlar el proyector remotamente. El Control Pad puede enviar una señal con una conexión HDBaseT. (HDCP2.3 se admite)

Unidad táctil para los dedos ELPFT01

Instale este componente para utilizar los dedos para operaciones táctiles interactivas.

Dispositivos externos

Cámara de documentos ELPDC20

Cámara de documentos ELPDC12

Cámara de documentos ELPDC11

Cámara de documentos ELPDC06

Utilícela al proyectar imágenes, tales como libros, transparencias o diapositivas.

Caja de conexiones y control ELPCB02

Caja de conexiones y control ELPCB01

Cuando se instala el proyector en una pared o suspendido de un techo, instale el mando a distancia para controlar el proyector al alcance de la mano.

Piezas de sustitución

Filtro de aire ELPAF56

Utilícelo como recambio para los filtros de aire utilizados.

Para conexión inalámbrica

Módulo de LAN inalámbrica ELPAP11

Utilícelo para proyectar imágenes desde un ordenador a través de la comunicación inalámbrica. (Banda de frecuencia: 2,4 GHz/5 GHz)

Accesorios compatibles de otros proyectores

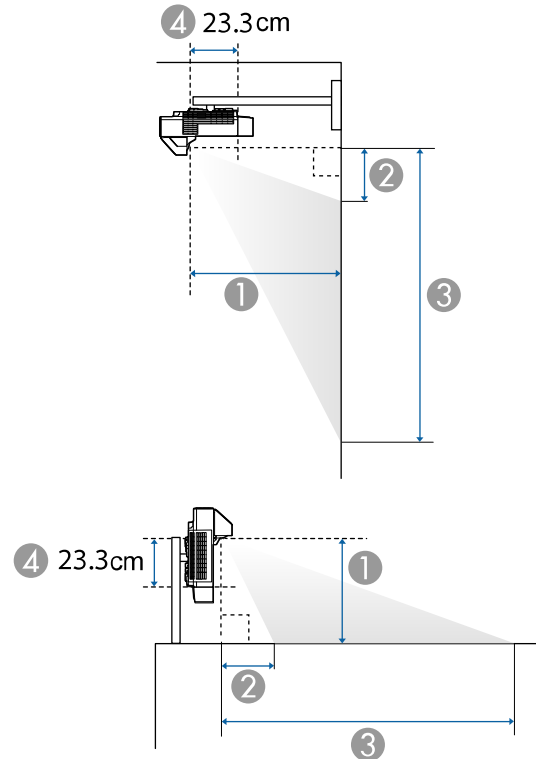
Los siguientes accesorios opcionales son compatibles.

Soportes

Placa de fijación ELPMB53

Utilícela para instalar el proyector en la pared.

Consulte la tabla que se muestra aquí para determinar la distancia a la que debe colocar el proyector de la pantalla en función del tamaño de la imagen proyectada.



- ① Distancia de proyección (cm)
- ② Distancia entre el proyector y la parte superior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente) (cm)
- ③ Distancia entre el proyector y la parte inferior de la pantalla (al montarlo en la pared o techo, o al instalarlo verticalmente) (cm)
- ④ Distancia entre la parte central de la lente y la parte posterior del proyector, sin cubierta del cable (cm)

Tamaño de pantalla 16:9		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
65"	143.9 × 80.9	39.2 - 53.6	10.5	91.5
70"	155.0 × 87.2	42.3 - 57.8	11.4	98.5
75"	166.0 × 93.4	45.5 *	12.2	105.6
80"	177.1 × 99.6	48.7 *	13.0	112.6
85"	188.2 × 105.8	51.8 *	13.8	119.6
90"	199.2 × 112.1	55.0 *	14.6	126.7
100"	221.4 × 124.5	61.3 *	16.2	140.7

Tamaño de pantalla 16:10		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
60"	129.2 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
65"	140.0 × 87.5	42.5 - 58.1	11.4	98.9
70"	150.8 × 94.2	45.9 - 62.7	12.3	106.5
75"	161.5 × 101.0	49.3 *	13.1	114.1
80"	172.3 × 107.7	52.8 *	14.0	121.7
85"	183.1 × 114.4	56.2 *	14.9	129.3
90"	193.9 × 121.2	59.6 *	15.8	136.9
95"	204.6 × 127.9	63.0 *	16.7	144.5
100"	215.4 × 134.6	66.4 *	17.5	152.1

Tamaño de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
53"	107.7 × 80.8	39.1 - 53.4	10.5	91.3
55"	111.8 × 83.8	40.6 - 55.5	10.9	94.7

Tamaño de pantalla 4:3		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
60"	121.9 × 91.4	44.5 - 60.8	11.9	103.3
65"	132.1 × 99.1	48.4 - 66.0	12.9	112.0
70"	142.2 × 106.7	52.2 - 71.2	13.9	120.6
75"	152.4 × 114.3	56.1 *	14.9	129.2
80"	162.6 × 121.9	60.0 *	15.9	137.8
85"	172.7 × 129.5	63.9 *	16.9	146.4
90"	182.9 × 137.2	67.7 *	17.9	155.0
100"	203.2 × 152.4	75.5 *	19.8	172.2

Tamaño de pantalla 21:9		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
62"	144.7 × 62.0	39.4 - 53.9	20.3	82.3
65"	151.8 × 65.0	41.4 - 56.6	21.3	86.3
70"	163.4 × 70.0	44.7 - 61.1	22.9	93.0
75"	175.1 × 75.0	48.1 *	24.5	99.6
80"	186.8 × 80.0	51.4 *	26.2	106.2
85"	198.4 × 85.0	54.8 *	27.8	112.9
90"	210.1 × 90.0	58.1 *	29.5	119.5
100"	233.5 × 100.1	64.8 *	32.7	132.8

Tamaño de pantalla 16:6 (Solo EB-1485Fi)		①	②	③
		Mínimo (Ancho) a máximo (Tele)	Mínimo (ancho)	Mínimo (ancho)
61"	145.1 × 54.4	39.5 - 54.0	24.2	78.6
65"	154.6 × 58.0	42.2 - 57.7	25.8	83.8
70"	166.5 × 62.4	45.6 - 62.3	27.8	90.2
75"	178.4 × 66.9	49.0 - 66.9	29.8	96.7
80"	190.3 × 71.3	52.4 - 71.5	31.8	103.1
85"	202.2 × 75.8	55.8 - 76.1	33.8	109.6
90"	214.0 × 80.3	59.2 *	35.7	116.0
95"	225.9 × 84.7	62.6 *	37.7	122.5
100"	237.8 × 89.2	66.0 *	39.7	128.9
110"	261.6 × 98.1	72.8 *	43.7	141.8
120"	285.4 × 107.0	79.6 *	47.7	154.7

* Proyectar mediante la opción Ancho (zoom máximo).

Mode	Computer		HDMI/HDBaseT													
	RGBHV	YCbCr	RGB			YCbCr										
						4:4:4			4:2:2			4:2:0				
			8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		
WQXGA (Reduced Blanking)			✓													

Información del modo

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
VGA60	640	480	31.47	60	25.175	Progressive
VGA72	640	480	37.86	72	31.500	Progressive
VGA75	640	480	37.50	75	31.500	Progressive
VGA85	640	480	43.27	85	36.000	Progressive
SVGA60	800	600	37.88	60	40.000	Progressive
SVGA72	800	600	48.08	72	50.000	Progressive
SVGA75	800	600	46.88	75	49.500	Progressive
SVGA85	800	600	53.67	85	56.250	Progressive
XGA60	1024	768	48.36	60	65.000	Progressive
XGA70	1024	768	56.48	70	75.000	Progressive
XGA75	1024	768	60.02	75	78.750	Progressive
XGA85	1024	768	68.68	85	94.500	Progressive
WXGA60-1	1280	768	47.78	60	79.500	Progressive
WXGA60	1280	800	49.70	60	83.500	Progressive
WXGA75	1280	800	62.80	75	106.500	Progressive
WXGA85	1280	800	71.55	85	122.500	Progressive
WXGA60-3	1366	768	47.71	60	85.500	Progressive

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
WXGA+60	1440	900	55.94	60	106.500	Progressive
WXGA+75	1440	900	70.64	75	136.750	Progressive
WXGA+85	1440	900	80.43	85	157.000	Progressive
WXGA++	1600	900	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA1_70	1152	864	63.85	70	94.500	Progressive
SXGA1_75	1152	864	67.50	75	108.000	Progressive
SXGA1_85	1152	864	77.09	85	121.500	Progressive
SXGA2_60	1280	960	60.00	60	108.000	Progressive
SXGA2_75	1280	960	75.00	75	126.000	Progressive
SXGA2_85	1280	960	85.94	85	148.500	Progressive
SXGA3_60	1280	1024	63.98	60	108.000	Progressive
SXGA3_75	1280	1024	79.98	75	135.000	Progressive
SXGA3_85	1280	1024	91.15	85	157.500	Progressive
SXGA+60	1400	1050	65.32	60	121.750	Progressive
SXGA+75	1400	1050	82.28	75	156.000	Progressive
WSXGA+60	1680	1050	65.29	60	146.250	Progressive
UXGA60	1600	1200	75.00	60	162.000	Progressive
1920x1080_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
1920x1080_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive
WUXGA60 (Reduced Blanking)	1920	1200	74.04	60	154.000	Progressive
QXGA	2048	1536	95.45	60	267.250	Progressive
WQHD	2560	1440	88.79	60	241.500	Progressive
WQXGA (Reduced Blanking)	2560	1600	98.71	60	268.500	Progressive

Aspecto único

Modo compatible

Mode	HDMI/HDBaseT													
	RGB			YCbCr										
				4:4:4			4:2:2			4:2:0				
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12		
Aspecto único (16:6)	✓													
Aspecto único (21:9)	✓													
Conectar dos proyectores en cadena	✓													

Información del modo

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
Aspecto único (16:6)	1920	720	45.96	60	95.045	Progressive
Aspecto único (21:9)	1920	810	51.72	60	106.956	Progressive
Conectar dos proyectores en cadena	3240	1080	69.00	60	237.084	Progressive

Si la imagen no se proyecta correctamente, establezca la configuración de tiempo en el ordenador para que coincida con los valores de las siguientes tablas. (Dependiendo del ordenador, es posible que no pueda cambiar esta configuración).

Mode	Reloj de puntos (MHz)	Frec. h. (kHz)	Frec. v. (Hz)	Activo h. (punto)	Porche frontal h. (punto)	Anchur a sinc. h. (punto)	Porche trasero h. (punto)
Aspecto único (16:6)	95.045	45.96	60	1920	42	32	74
Aspecto único (21:9)	106.956	51.72	60	1920	42	32	74
Conectar dos proyectores en cadena	237.084	69.00	60	3240	66	32	98

Mode	Activo v. (línea)	Porche frontal v. (línea)	Anchur a sinc. v. (línea)	Porche trasero v. (línea)	Polarid ad SYNC H	Polarid ad SYNC V	Tipo de búsqueda
Aspecto único (16:6)	720	20	8	18	P	N	Progressive
Aspecto único (21:9)	810	24	8	20	P	N	Progressive
Dos proyectores conectados en cadena	1080	37	8	25	P	N	Progressive

P: Positivo

N: Negativo

Video

Información del modo

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
NTSC	720	480	15.73	60	13.500	Interlace
NTSC4.43	720	480	15.73	60	13.500	Interlace

Información del modo

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
HDTV (720p)_50	1280	720	37.50	50	74.250	Progressive
HDTV (720p)_59.94	1280	720	44.96	59.94	74.176	Progressive
HDTV (720p)_60	1280	720	45.00	60	74.250	Progressive
HDTV (1080i)_50	1920	1080	28.13	50	74.250	Interlace
HDTV (1080i)_59.94	1920	1080	33.72	59.94	74.176	Interlace
HDTV (1080i)_60	1920	1080	33.75	60	74.250	Interlace
HDTV (1080p)_23.98	1920	1080	26.97	23.98	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_24	1920	1080	27.00	24	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_29.97	1920	1080	33.72	29.97	74.176	Progressive
HDTV (1080p)_30	1920	1080	33.75	30	74.250	Progressive
HDTV (1080p)_50	1920	1080	56.25	50	148.500	Progressive
HDTV (1080p)_59.94	1920	1080	67.43	59.94	148.352	Progressive
HDTV (1080p)_60	1920	1080	67.50	60	148.500	Progressive

4K

Modo compatible

Mode	HDMI/HDBaseT												
	RGB			YCbCr									
				4:4:4			4:2:2			4:2:0			
	8	10	12	8	10	12	8	10	12	8	10	12	
4K (3840×2160)_23.98	✓			✓			✓						
4K (3840×2160)_24	✓			✓			✓						
4K (3840×2160)_25	✓			✓			✓						
4K (3840×2160)_29.97	✓			✓			✓						
4K (3840×2160)_30	✓			✓			✓						
4K (3840×2160)_50											✓		
4K (3840×2160)_59.94											✓		
4K (3840×2160)_60											✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_23.98	✓			✓			✓						
4K(4096×2160) (SMPTE)_24	✓			✓			✓						
4K(4096×2160) (SMPTE)_50											✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_59.94											✓		
4K(4096×2160) (SMPTE)_60											✓		

Información del modo

Mode	Resolución (punto)		Sinc. H (KHz)	Veloc. refresco (Hz)	Reloj de puntos (MHz)	Tipo de búsqueda
4K (3840x2160)_23.98	3840	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K (3840x2160)_24	3840	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K (3840x2160)_25	3840	2160	56.25	25	297.000	Progressive
4K (3840x2160)_29.97	3840	2160	67.43	29.97	296.703	Progressive
4K (3840x2160)_30	3840	2160	67.50	30	297.000	Progressive
4K (3840x2160)_50	3840	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K (3840x2160)_59.94	3840	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K (3840x2160)_60	3840	2160	135.00	60	297.000	Progressive
4K(4096x2160) (SMPTE)_23.98	4096	2160	53.95	23.98	296.703	Progressive
4K(4096x2160) (SMPTE)_24	4096	2160	54.00	24	297.000	Progressive
4K(4096x2160) (SMPTE)_50	4096	2160	112.50	50	297.000	Progressive
4K(4096x2160) (SMPTE)_59.94	4096	2160	134.87	59.94	296.703	Progressive
4K(4096x2160) (SMPTE)_60	4096	2160	135.00	60	297.000	Progressive



HDBaseT solo está disponible con EB-1485Fi.

Nombre del producto	EB-1485Fi/EB-1480Fi
Dimensiones	458 (ancho) × 209,5 (alto) × 375 (profundidad) mm (sin incluir la sección elevada)
Tamaño del panel LCD	0,62"
Método de visualización	Matriz activa TFT de polisilicio
Resolución	2 073 600 puntos * FWXGA (1366 [ancho] × 768 [alto] puntos) × 3
Ajuste del enfoque	Manual
Ajuste de zoom	1,0 a 1,35 (digital)
Fuente de luz	Diodo láser
Potencia de salida de la fuente de luz	Hasta 104,5 W
Longitud de onda	449 a 461 nm
Vida útil de la fuente de luz **	Modo luz: Normal o Silencioso; hasta 20 000 horas Modo luz: Extendida; hasta 30 000 horas
Salida de audio máx.	8 W × 8 W estéreo
Altavoz	2
Alimentación	100-240 V CA±10 % 50/60 Hz 3,8 - 1,7 A
Consumo de energía en funcionamiento (de 100 a 120 V, área)	Modo luz: Normal, Personalizado; 381 W Modo luz: Silencioso, Extendido; 270 W
Consumo de energía en funcionamiento (de 220 a 240 V, área)	Modo luz: Normal, Personalizado; 366 W Modo luz: Silencioso, Extendido; 262 W
Consumo eléctrico en el modo de espera:	Comunicación activada: 2,0 W Comunicación desactivada: 0,5 W
Altitud de funcionamiento	Altura de 0 a 3 048 m
Temperatura de funcionamiento (cuando se utiliza una instalación de un solo proyector) ***	Altitud de 0 a 2 286 m: de 0 a +40°C (sin condensación) Altitud de 2 287 a 3 048 metros: de 0 a +35 °C (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación)

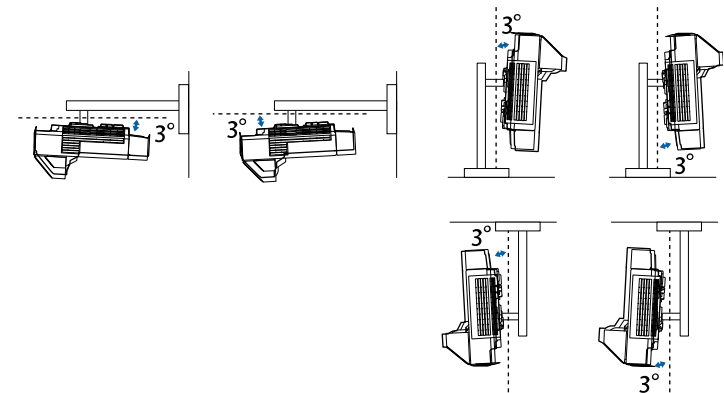
Temperatura de funcionamiento (cuando se utiliza una instalación de varios proyectores) ***	Altitud de 0 a 2 286 m: de 0 a +35 °C (sin condensación) Altitud de 2 287 a 3 048 metros: de 0 a +30°C (humedad del 20 % al 80 %, sin condensación)
Temperatura de almacenamiento	De -10 a +60°C (sin condensación)
Peso	Aproximadamente 9,3 kg (sin la tapa del cable)

* La tecnología de desplazamiento de píxeles logra una resolución Full HD en la pantalla.

** Tiempo aproximado hasta que el brillo de la fuente de luz se reduce a la mitad de su valor original. (Suponiendo que el proyector se utiliza en una atmósfera en la que las partículas en suspensión en el aire tengan menos de 0,04 a 0,2 mg/m³. El tiempo estimado varía según el uso del proyector y las condiciones de funcionamiento).

*** El brillo de la fuente de luz se atenúa automáticamente si la temperatura ambiente es demasiado elevada. (Aproximadamente 35 °C a una altitud de 0 a 2 286 metros y aproximadamente 30 °C a una altitud de 2 287 a 3 048 metros; sin embargo, esto podría variar en función del entorno.)

Ángulo de inclinación



Si utiliza el proyector con una inclinación superior a los 3°, éste podría sufrir daños y causar un accidente.

» Enlaces relacionados

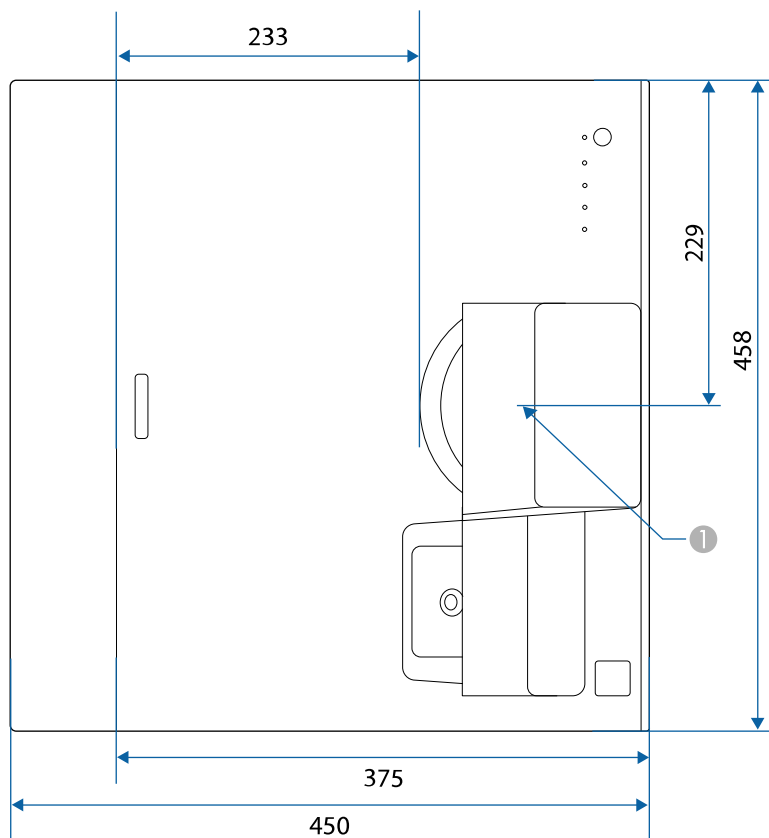
- "Especificaciones de los conectores" [p.295](#)

Especificaciones de los conectores

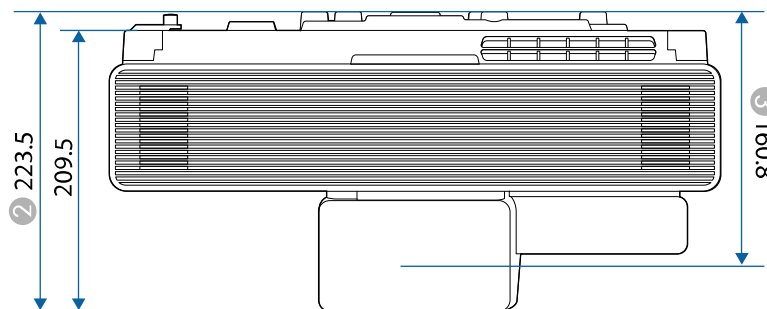
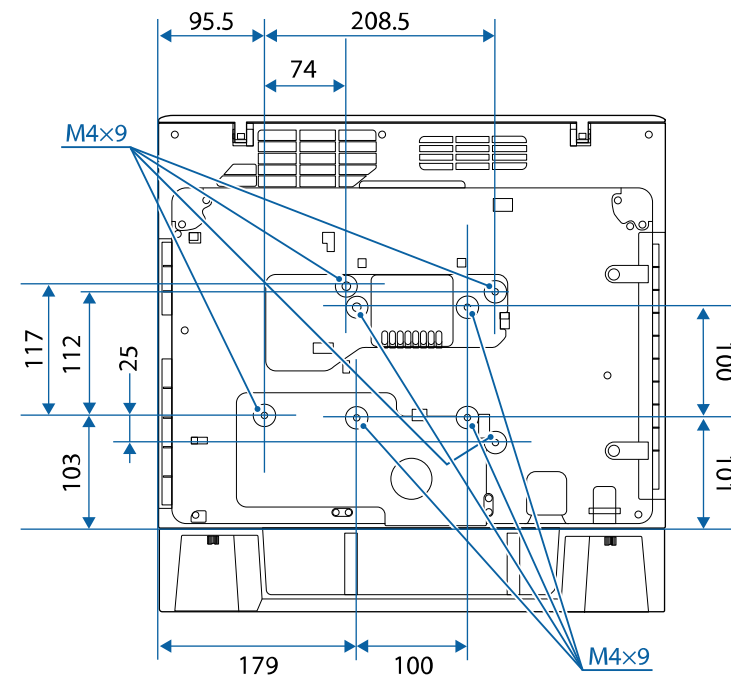
Puerto Computer1	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Computer2/Monitor Out	1	Mini D-Sub de 15 patillas (hembra)
Puerto Video	1	Toma RCA
Puerto HDMI	3	HDMI (solo se admite audio con PCM)
Puerto HDBaseT (solo EB-1485Fi)	1	RJ-45
Puerto HDMI Out	1	HDMI
Puertos de Audio	3	Mini jack estéreo
Puerto Audio Out	1	Mini jack estéreo
Puerto Mic	1	Mini jack estéreo
Puerto RS-232C	1	Mini D-Sub de 9 patillas (macho)
Puertos SYNC	2	Mini jack estéreo
Puerto TCH	1	Mini DIN 8 patillas
Puerto USB-A	2	Conector USB (Tipo A)
Puerto USB-B	2	Conector USB (Tipo B)
Puerto LAN	1	RJ-45
Puerto DC Out (para fuente de alimentación)	1	Conector USB (Tipo A)



- Los puertos USB-A y USB-B son compatibles con USB 2.0. No se garantiza que los puertos USB funcionen con todos los dispositivos compatibles con USB.
- El puerto USB-B no es compatible con USB 1.1.



1 Centro de la lente de proyección



2 Distancia desde la parte superior a los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo
3

- ③ Distancia desde el centro de la lente de proyección a los puntos de fijación para el soporte para fijación en techo

Las unidades de estas ilustraciones están expresadas en milímetros.








Para utilizar el software Epson USB Display del proyector, el ordenador deberá cumplir con los siguientes requisitos del sistema.




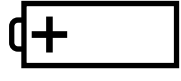



Requisito	Windows	Mac
Sistema operativo	Windows 7 <ul style="list-style-type: none"> • Ultimate (32 y 64 bits) • Enterprise (32 y 64 bits) • Professional (32 y 64 bits) • Home Premium (32 y 64 bits) • Home Basic (32 bits) • Starter (32 bits) 	OS X <ul style="list-style-type: none"> • 10.11.x (64 bits)
	Windows 8.1 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 8.1 (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Pro (32 y 64 bits) • Windows 8.1 Enterprise (32 y 64 bits) 	macOS <ul style="list-style-type: none"> • 10.12.x (64 bits) • 10.13.x (64 bits) • 10.14.x (64 bits)
	Windows 10 <ul style="list-style-type: none"> • Windows 10 Home (32 y 64 bits) • Windows 10 Pro (32 y 64 bits) • Windows 10 Enterprise (32 y 64 bits) 	
CPU	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i3 o más rápido)	Intel Core2Duo o más rápido (se recomienda Intel Core i5 o más rápido)
Memoria	2 GB o más (se recomiendan 4 GB o más)	
Espacio en disco duro	20 MB o más	
Pantalla	Resolución entre 640 × 480 y 1920 × 1200 Color de 16 bits o superior	



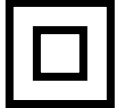


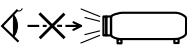


Para utilizar el modo Interacción con Mac, deberá instalar Easy Interactive Driver en su Mac. Asegúrese de que su Mac cumple los requisitos del sistema de software siguientes.



Requisito	Mac
Sistema operativo	macOS <ul style="list-style-type: none">• 10.12.x (64 bits)• 10.13.x (64 bits)• 10.14.x (64 bits)
CPU	Core2 Duo a 1,2 GHz o más rápido (se recomienda Core i5 o más rápido)
Memoria	2 GB o más Recomendado: 4 GB o más
Espacio en el disco duro	100 MB o más
Pantalla	Resoluciones no inferiores a XGA (1024 × 768) y no superiores a WUXGA (1920 × 1200) Color de 16 bits o superior

La siguiente tabla incluye el significado de las etiquetas de símbolos de seguridad presentes en el equipo.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
1		IEC60417 Nº 5007	"Encendido" (alimentación) Para indicar que está conectado a la corriente.
2		IEC60417 Nº 5008	"Apagado" (alimentación) Para indicar que está desconectado de la corriente.
3		IEC60417 Nº 5009	En espera Para indicar el interruptor o la posición del interruptor mediante la parte del equipo que está encendida para dejarla en modo en espera.
4		ISO7000 Nº 0434B, IEC3864-B3.1	Precaución Para indicar que se deben tomar precauciones generales cuando utilice el producto.
5		IEC60417 Nº 5041	Precaución, superficie caliente Para indicar que el elemento marcado puede estar caliente y no debería tocarse sin tener cuidado para no quemarse.
6		IEC60417 Nº 6042 ISO3864-B3.6	Precaución, riesgo de descarga eléctrica Para identificar un equipo que puede provocar un riesgo de descarga eléctrica.
7		IEC60417 Nº 5957	Únicamente para uso en interiores Para identificar un equipo diseñado principalmente para uso en interiores.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
8		IEC60417 Nº 5926	Polaridad del conector de alimentación de CC Para indicar las conexiones positiva y negativa (la polaridad) en una pieza del equipo a la que deberá conectarse una fuente de alimentación de CC.
9		—	Igual que nº 8.
10		IEC60417 Nº 5001B	Pilas, general En equipos alimentados por pilas. Para identificar un dispositivo, por ejemplo, en la tapa del compartimento de las pilas o los terminales del conector.
11		IEC60417 Nº 5002	Colocación de las pilas Para identificar el propio soporte de pilas e indicar la colocación de las pilas en el interior del soporte de las pilas.
12		—	Igual que nº 11.
13		IEC60417 Nº 5019	Toma de tierra protectora Para identificar cualquier terminal que esté diseñado para conectarse a un conductor externo para la protección contra descargas eléctricas en caso de que se produzca algún fallo, o el terminal de un electrodo de toma de tierra protectora.
14		IEC60417 Nº 5017	Toma de tierra Para identificar un terminal de toma de tierra en los casos en los que el símbolo N.º 13 no se requiere explícitamente.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
15		IEC60417 Nº 5032	Corriente alterna Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente alterna, y para identificar terminales relevantes.
16		IEC60417 Nº 5031	Corriente continua Para indicar en la placa de especificaciones que el equipo es apto únicamente para corriente continua, y para identificar terminales relevantes.
17		IEC60417 Nº 5172	Equipo de clase II Para identificar un equipo que cumple los requisitos de seguridad especificados para ser un equipo de clase II conforme a IEC 61140.
18		ISO 3864	Prohibición general Para indicar acciones u operaciones que están prohibidas.
19		ISO 3864	Prohibición de contacto Para indicar que se podrían producir daños personales si se toca una parte específica del equipo.
20		—	Nunca mire directamente a la lente óptica cuando el proyector esté encendido.
21		—	Para indicar que en el elemento marcado no debe colocarse nada sobre el proyector.
22		ISO3864 IEC60825-1	Precaución, radiación láser Para indicar que el equipo tiene una pieza que emite radiación láser.

N.º	Símbolo	Estándares aprobados	Descripción
23		ISO 3864	Prohibición de desmontaje Para indicar que existe el riesgo de sufrir daños personales, como descargas eléctricas, si se desmonta el equipo.
24		IEC60417 Nº 5266	Espera, espera parcial Para indicar que parte del equipo se encuentra en el estado de preparado.
25		ISO3864 IEC60417 Nº 5057	Precaución, partes móviles Para indicar que debe mantenerse alejado de las partes móviles conforme a los estándares de protección.
26		IEC60417 Nº 6056	Precaución (paletas de ventilador en movimiento) Como medida de seguridad, permanezca alejado de las paletas de ventilador en movimiento.
27		IEC60417 Nº 6043	Precaución (esquinas afiladas) Para evitar esquinas afiladas que no se deben tocar.
28		—	Para indicar que está prohibido mirar a la lente durante la proyección.
29		ISO7010 Nº W027 ISO 3864	Advertencia, radiación óptica (como UV, radiación visible, IR) Tenga cuidado para evitar lesiones en los ojos y la piel cuando se encuentre cerca de radiación óptica.
30		IEC60417 Nº 5109	El producto no debe utilizarse en áreas residenciales. Para identificar equipos eléctricos que no sean adecuados para un área residencial.

Este proyector es un producto láser de Clase 1 que cumple los estándares internacionales IEC/EN60825-1:2014 para láseres. Siga estas instrucciones de seguridad cuando utilice el proyector.

Para Norteamérica y Sudamérica: cumple los estándares de rendimiento de la FDA para productos láser excepto para desviaciones según el aviso láser nº 50 de 24 de junio de 2007.

Advertencia

- No abra la carcasa del proyector. El proyector contiene un láser de alta potencia.
- Radiación óptica posiblemente peligrosa emitida por este producto. No mirar a la fuente de luz en funcionamiento. Se pueden producir lesiones oculares.

Precaución

No desmonte el proyector cuando se deshaga de él. Deséchelo según las leyes y regulaciones locales o nacionales.



- El proyector utiliza un láser como fuente de luz. El láser tiene las siguientes características.
 - Dependiendo del entorno, la luminosidad de la fuente de luz puede reducirse. La luminosidad se reduce considerablemente cuando la temperatura es demasiado alta.
 - La luminosidad de la fuente de luz se reduce cuanto más se usa. Puede cambiar la relación entre el tiempo de uso y la reducción de la configuración de la luminosidad.

» Enlaces relacionados

- "Etiquetas de advertencia del láser" [p.302](#)

Siga estas instrucciones de seguridad cuando utilice el proyector.

Dentro



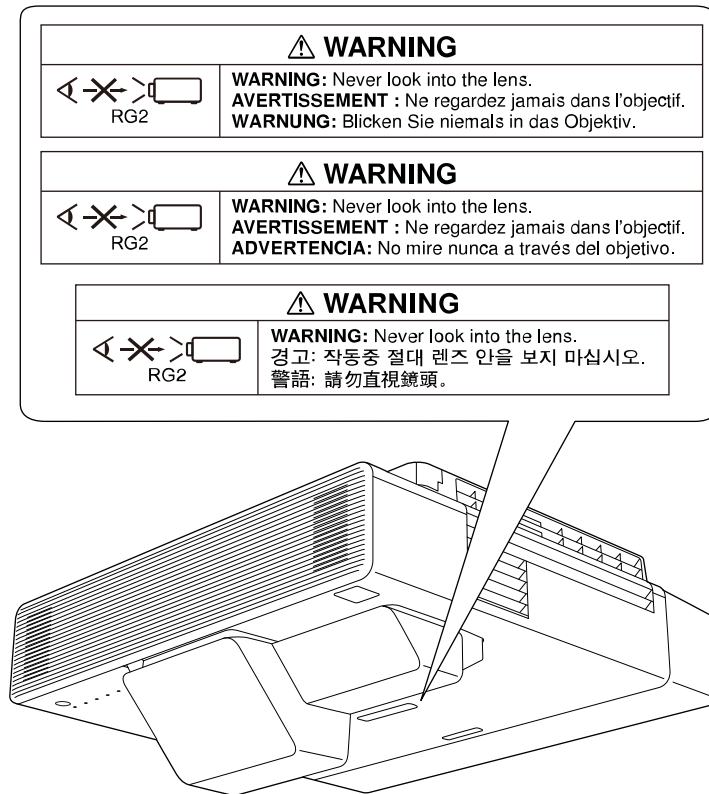
Etiquetas de advertencia del láser

Las etiquetas de advertencia láser están acopladas al proyector.

Este proyector es un producto láser de Clase 1 que cumple los estándares internacionales IEC/EN60825-1:2014 para láseres.

Lado superior

Como con cualquier fuente brillante, no mire fijamente al haz, RG2 IEC/EN 62471-5:2015.



En esta sección se explican brevemente los términos más difíciles que no se aclararon en el texto del manual. Consulte los detalles en otras publicaciones comerciales.

AMX Device Discovery	AMX Device Discovery es una tecnología desarrollada por AMX para simplificar los sistemas de control AMX y facilitar el funcionamiento del equipo de destino. Epson ha aplicado esta tecnología de protocolo y ofrece un ajuste para activar la función de protocolo (ON). En el sitio web de AMX encontrará más información. URL http://www.amx.com/
Relación de aspecto	La proporción entre la longitud de una imagen y su altura. Las pantallas con una relación horizontal:vertical de 16:9, como las pantallas HDTV, se conocen como pantallas panorámicas. SDTV y las pantallas de ordenador habituales tienen una relación de aspecto de 4:3.
Vídeo compuesto	Método que combina la señal de vídeo en un componente de luminancia y un componente de color para la transmisión por un solo cable.
Contraste	El brillo relativo de las áreas claras y oscuras de una imagen puede aumentarse o disminuirse para que el texto y los gráficos se muestren de una forma más nítida o más suave. Ajustar esta propiedad concreta de la imagen se denomina "ajuste del contraste".
DHCP	Abreviación de Dynamic Host Configuration Protocol, este protocolo asigna automáticamente una dirección IP a los equipos conectados a una red.
DICOM	Acrónimo de Digital Imaging and Communications in Medicine. Estándar internacional que define los estándares de las imágenes y un protocolo de comunicación para las imágenes clínicas.
Dir. pta enlace	Se trata de un servidor (router) para comunicarse por una red (subred) dividida en máscaras de subred.

HDCP	HDCP es la abreviación de High-bandwidth Digital Content Protection. Se utiliza para evitar la copia ilegal y proteger los derechos de autor cifrando señales digitales enviadas a través de los puertos DVI y HDMI. Como el puerto de entrada HDMI del proyector admiten HDCP, puede proyectar imágenes digitales protegidas con tecnología HDCP. Sin embargo, el proyector puede no ser capaz de proyectar imágenes protegidas con versiones actualizadas o revisadas de cifrado HDCP.
HDMI™	Abreviación de High Definition Multimedia Interface. HDMI™ es un estándar dirigido a la informática y la electrónica de consumo. Estándar según el cual se transmiten digitalmente las imágenes HD y las señales de audio multicanal. Al no comprimirse la señal digital, la imagen se puede transferir con la máxima calidad posible. También ofrece función de encriptación para la señal digital.
HDTV	Abreviación de High-Definition Television, que se refiere a sistemas de alta definición que cumplen las siguientes condiciones: <ul style="list-style-type: none"> • Resolución vertical de 720p o 1080i o superior (p = Progresivo, i = Entrelazado) • Pantalla con relación de aspecto de 16:9
Entrelazado	Transmite información necesaria para crear una pantalla mediante el envío de cada línea, comenzando desde la parte superior de la imagen y bajando hasta el fondo. Las imágenes son más propensas a parpadeos debido a que se muestra un marco en cada línea.
Dirección IP	Un número que sirve para identificar un ordenador conectado a una red.
Progresivo	Proyecta información para crear una pantalla a la vez, mostrando la imagen para un marco. A pesar de que el número de líneas de barrido es el mismo, la cantidad de parpadeos en la imagen disminuye debido a que el volumen de información se dobla en comparación con un sistema de entrelazado.

Veloc. refresco	El elemento emisor de luz de una pantalla mantiene la misma luminosidad y color durante un tiempo extremadamente corto. Como consecuencia, la imagen debe escanearse muchas veces por segundo para refrescar el elemento emisor de luz. El número de operaciones de refresco por segundo se denomina velocidad de refresco y se expresa en hercios (Hz).
SDTV	Abreviación de Standard Definition Television, que se refiere a los sistemas de televisión estándar que no cumplen con las condiciones de la televisión de alta definición HDTV.
SNMP	Abreviación de Simple Network Management Protocol (protocolo simple de gestión de redes), que es el protocolo para monitorizar y controlar dispositivos como routers y ordenadores conectados a una red TCP/IP.
sRGB	Un estándar internacional para los intervalos de color que se formuló para que los colores que se reproducen mediante equipos de vídeo puedan gestionarse fácilmente a través de sistemas operativos (SO) e Internet. Si la fuente conectada cuenta con un modo sRGB, ajuste el proyector y la fuente de señal conectada a sRGB.
SSID	SSID representa los datos de identificación para la conexión con otro dispositivos en una LAN inalámbrica. La comunicación inalámbrica es posible entre dispositivos con el mismo SSID.
Máscara de subred	Se trata de un valor numérico que define el número de bits utilizado para la dirección de red de una red dividida (subred) desde la dirección IP.
SVGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 800 (horizontal) x 600 (vertical) puntos.
SXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 1024 (vertical) puntos.

Sync.	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir las fases de estas señales (la posición relativa entre las crestas y los valles de la señal) se denomina sincronización. Si las señales no están sincronizadas, las imágenes parpadean, son borrosas y presentan interferencias horizontales.
Tracking	Las señales que se envían desde los ordenadores tienen una frecuencia específica. Si la frecuencia del proyector no coincide con esta frecuencia, las imágenes que se obtienen no son de buena calidad. El proceso de hacer coincidir la frecuencia de estas señales (el número de crestas en la señal) se denomina Tracking. Si el tracking no se realiza correctamente, aparecerán amplias bandas verticales en la señal.
Interr. IP Direc.	Se trata de la Dirección IP para el ordenador de destino utilizado para la notificación de errores en SNMP.
VGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 640 (horizontal) x 480 (vertical) puntos.
XGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1024 (horizontal) x 768 (vertical) puntos.
WXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1280 (horizontal) x 800 (vertical) puntos.
WUXGA	Un estándar de tamaño de pantalla con una resolución de 1920 (horizontal) x 1200 (vertical) puntos.

Consulte estas secciones para obtener información sobre avisos importantes del proyector.

► **Enlaces relacionados**

- "Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive" [p.306](#)
- "Restricciones de uso" [p.306](#)
- "Referencias a sistemas operativos" [p.306](#)
- "Marcas comerciales" [p.306](#)
- "Nota sobre Copyright" [p.307](#)
- "Atribuciones de derechos de autor" [p.307](#)

Indication of the manufacturer and the importer in accordance with requirements of EU directive

Manufacturer: SEIKO EPSON CORPORATION
Address: 3-5, Owa 3-chome, Suwa-shi, Nagano-ken 392-8502 Japan
Telephone: 81-266-52-3131
<http://www.epson.com/>

Importer: EPSON EUROPE B.V.
Address: Atlas Arena, Asia Building, Hoogoorddreef 5,1101 BA Amsterdam Zuidoost
The Netherlands
Telephone: 31-20-314-5000
<http://www.epson.eu/>

Restricciones de uso

Si va a usar este producto para aplicaciones que precisan un alto grado de fiabilidad/seguridad como dispositivos de transporte relacionados con aviones, trenes, barcos, automóviles, etc., dispositivos de prevención de desastres, dispositivos de seguridad varios, etc., o dispositivos funcionales o de

precisión, debe usar este producto únicamente tras considerar la inclusión en su diseño de sistemas de redundancia y prevención de fallos para garantizar la seguridad y la fiabilidad total del sistema. Puesto que el uso de este producto no está indicado para aplicaciones que precisan un grado extremadamente alto de fiabilidad/seguridad como equipos aeroespaciales, equipos de comunicación principales, equipos de control de energía nuclear o equipos médicos relacionados con la atención sanitaria directa, considere la idoneidad del producto después de una evaluación exhaustiva.

Referencias a sistemas operativos

- Sistema operativo Microsoft® Windows® 7
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 8,1
- Sistema operativo Microsoft® Windows® 10
- Sistema operativo Microsoft® Windows Server® 2012
- Sistema operativo Microsoft® Windows Server® 2016

En esta guía, los sistemas operativos indicados arriba se denominan "Windows 7", "Windows 8,1", "Windows 10", "Windows Server 2012" y "Windows Server 2016". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Windows".

- OS X 10.11.x
- macOS 10.12.x
- macOS 10.13.x
- macOS 10.14.x

En esta guía, los sistemas operativos arriba indicados se denominan "OS X 10.11.x", "macOS 10.12.x", "macOS 10.13.x" y "macOS 10.14.x". Además, para referirse a ellos se usa el término general "Mac".

Marcas comerciales

EPSON es una marca comercial registrada; EXCEED YOUR VISION y sus logotipos son marcas comerciales registradas o marcas comerciales de Seiko Epson Corporation.

Mac, OS X y macOS son marcas comerciales de Apple Inc.

Microsoft, Windows, Windows Server, PowerPoint, Excel y el logotipo de Windows son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Microsoft Corporation en los Estados Unidos y/u otros países.

Wi-Fi[®], WPA2[™], WPA3[™] y Miracast[™] son marcas comerciales de Wi-Fi Alliance[®].

App Store es una marca de servicio de Apple Inc.

Chrome, Chromebook y Google Play son marcas comerciales de Google LLC.

HDMI, el logotipo de HDMI Logo y High-Definition Multimedia Interface son marcas comerciales o registradas de HDMI Licensing Administrator, Inc.



"Código QR" es una marca comercial registrada de DENSO WAVE INCORPORATED.

La marca comercial PLink está pendiente de registro o ya está registrada en Japón, en Estados Unidos y en otros países y zonas.

Foxit PDF SDK Copyright ©2011, Foxit Software Company
www.foxitsoftware.com, All rights reserved.

Crestron[®], Crestron Connected[®], Crestron Fusion[®], Crestron Control[®], and Crestron RoomView[®] son marcas comerciales registradas de Crestron Electronics, Inc.

Ubuntu y Canonical son marcas comerciales registradas de Canonical Ltd.

Intel[®] es una marca comercial registrada de Intel Corporation en Estados Unidos y/u otros países.

Eneloop[®] es una marca comercial registrada de Panasonic Group.

HDBaseT[™] y el logotipo de HDBaseT Alliance son marcas comerciales de HDBaseT Alliance.

Los nombres de otros productos aquí mencionados se utilizan con fines explicativos y son marcas de sus respectivos dueños. Epson renuncia a todos y cada uno de los derechos sobre estas marcas.

Nota sobre Copyright

Todos los derechos reservados. Ninguna parte de esta publicación puede ser reproducida, almacenada en un sistema de recuperación, o transmitida de cualquier forma o por cualquier medio, electrónico, mecánico, de fotocopia, registro, o de otra forma, sin el permiso previo por escrito de Seiko Epson Corporation. No se asume ninguna patente de responsabilidad con respecto a la utilización de la información aquí contenida. Tampoco se asume ninguna responsabilidad con respecto a los daños resultantes de la utilización de la información aquí contenida.

Ni Seiko Epson Corporation ni sus filiales se responsabilizarán ante el comprador del producto o ante terceras personas de las pérdidas, costes o gastos derivados de accidentes, usos incorrectos o no previstos, modificaciones no autorizadas, reparaciones o alteraciones del producto por parte del comprador o de terceros o derivados (excepto en Estados Unidos) del incumplimiento de las instrucciones de uso y mantenimiento facilitadas por Seiko Epson Corporation.

Seiko Epson Corporation no será responsable de los daños o problemas que surjan del uso de cualquier consumible diferente de los designados como Productos Originales Epson o Productos homologados por Seiko Epson Corporation.

El contenido de este manual puede cambiarse o actualizarse sin previo aviso.

Las ilustraciones de esta guía pueden diferir del proyector real.

Atribuciones de derechos de autor

Esta información está sujeta a cambios sin previo aviso.

© 2019 Seiko Epson Corporation

2019.11 413885800ES